

FIRE GL 2000

April 2021

High-End 2D und 3D-CAD und Graphik Subsystem

- Die Komplettlösung für anspruchsvolles CAD, Visualisierung und Animation
- Höchste Funktionalität
 - Windows NT und Windows 95 Support
 - Maßgeschneidert für namhafte CAD-Applikationen
- Neueste Hardware-Technologie
 - Dual Screen Hardwareunterstützung für 2D und 3D Graphik
 - PCI Bus Support
 - High Performance Graphikleistung
 - State-of-the-art GUI Accelerator
 - 3DLabs GLINT und Delta 3D Rendering- und Geometrieprozessoren

Hardware

- VGA Controller On Board
- 3DLabs GLINT 300SX Rendering-Prozessor
- 3DLabs DELTA PCI Bridge und Geometrie Prozessor
- Bis 8 Mbyte High Speed Video Speicher (VRAM)
- Bis 16Mbyte Local Buffer (DRAM)
- 2x 220 MHz DAC

Software

- Beschleunigt OpenGL, HEIDI, und andere 3D API's
- 100% OpenGL Kompatibel
- SPEA 3D Software-Treiber für AutoCAD
- Unterstützung für Windows NT und Windows 95

Sonstiges

- Mehrsprachige Dokumentation
- Software Updates über SPEA BBS oder CompuServe
- 3 Jahre Garantie

Display Modes

| Auflösung | Farben | Zeilenfrequenz (kHz) | Bildwiederholrate (Hz) |
|-------------|------------------------|----------------------|------------------------|
| 640 x 480 | 16.7 Mio. | 31,5 - 52,5 | 75 - 100 |
| 800 x 600 | 16.7 Mio. | 37,9 - 64,0 | 75 - 100 |
| 1024 x 768 | 256 / 64k / 16.7 Mio.* | 48,4 - 80,9 | 75 - 100 |
| 1152 x 870 | 256 / 64k / 16.7 Mio.* | 48,4 - 80,9 | 75 - 100 |
| 1280 x 1024 | 256 / 64k * | 65,0 - 100,0 | 75 - 95 (80) |
| 1600 x 1200 | 256/ 64k * | 76,5 - 84,6 | 75 - 82 |

* nur im Single Screen Mode