

FIRE GL 2000

April 2021

High-End 2D und 3D-CAD und Graphik Subsystem

- Die Komplettlösung für anspruchsvolles CAD, Visualisierung und Animation
- Höchste Funktionalität
 - Windows NT und Windows 95 Support
 - Maßgeschneidert für namhafte CAD-Applikationen
- Neueste Hardware-Technologie
 - Dual Screen Hardwareunterstützung für 2D und 3D Graphik
 - PCI Bus Support
 - High Performance Graphikleistung
 - State-of-the-art GUI Accelerator
 - 3DLabs GLINT und Delta 3D Rendering- und Geometrieprozessoren

Hardware

- VGA Controller On Board
- 3DLabs GLINT 300SX Rendering-Prozessor
- 3DLabs DELTA PCI Bridge und Geometrie Prozessor
- Bis 8 Mbyte High Speed Video Speicher (VRAM)
- Bis 16Mbyte Local Buffer (DRAM)
- 2x 220 MHz DAC

Software

- Beschleunigt OpenGL, HEIDI, und andere 3D API's
- 100% OpenGL Kompatibel
- SPEA 3D Software-Treiber für AutoCAD
- Unterstützung für Windows NT und Windows 95

Sonstiges

- Mehrsprachige Dokumentation
- Software Updates über SPEA BBS oder CompuServe
- 3 Jahre Garantie

Display Modes

Auflösung	Farben	Zeilenfrequenz (kHz)	Bildwiederholrate (Hz)
640 x 480	16.7 Mio.	31,5 - 52,5	75 - 100
800 x 600	16.7 Mio.	37,9 - 64,0	75 - 100
1024 x 768	256 / 64k / 16.7 Mio.*	48,4 - 80,9	75 - 100
1152 x 870	256 / 64k / 16.7 Mio.*	48,4 - 80,9	75 - 100
1280 x 1024	256 / 64k *	65,0 - 100,0	75 - 95 (80)
1600 x 1200	256/ 64k *	76,5 - 84,6	75 - 82

* nur im Single Screen Mode