Unreal

Ðàçðàáîò÷èê: **Epic MegaGames, Digital Extremes**
Èçäàòåëü: **GT Interactive**
Âûõîä: **ìàé 1998 ã.**
Æàíð: **3D-action**
Òðåáîâàíèÿ: **P-133, 32 Ìá, ðåê. 3-D óñê.**

Îáùèé ðåéòèíã: **10**

Unreal – íîâåéøàÿ 3D-action èãðà îò ôèðìû GT Interactive. Îíà â òî÷íîñòè ïîðàâäûâàâàò ñâîå íàçâàíèå, òàê êàê îòëè÷àåòñÿ îò ïîñëåäíèõ ïîäîáíûõ èãðóøåê ãèãàíòñêèì êîëè÷åñòâîì ìåëî÷åé è áåçäåëóøåê. Ê íèì ìîæíî îòíåñòè êðàñèâåéøèå 3Dfx-ýôôåêòû (âçðûâû, ðàçíîöâåòíûå îðåîëû âîêðóã ëàìï è ò. ï.), îãðîìíûå ðàññòîÿíèÿ íà óðîâíÿõ ïîä îòêðûòûì íåáîì, ïîðàçèòåëüíàÿ ïëàâíîñòü äâèæåíèé îêðóæàþùèõ æèâûõ ñóùåñòâ, çâîí, ñ êîòîðûì ðàçëåòàþñÿ îäèñìêè âçîðâàíûõ ìåòàëëè÷åñêèõ âí÷åê, ñïîñîáíîñòü äåðåâÿííûõ ïðåäìåòîâ âñïëûâàòü íà ïîâåðõíîñòü âîäû è ìîãî, ìîãî âñåãî äóõàîãî! Ê ãëàâíûì æå äîñòèæåíèÿì îòíîñÿòñÿ: èçìåíåíèå îñâåùåíèÿ íà òåëå ëþáîãî ïåðåäâèãàþùåãîñÿ ñóùåñòâà è îñîáåííîñòè äåòàëèçàöèè òåêñòóð îêðóæàþùèõ ïðåäìåòîâ. Íàïðèìåð, âû âèäèòå ïîðåä ñîâíé ñòåíó õèæèíó, ñäåëàííóþ èç äåðåâà. Îïàîéäÿ ê íåé âïëîòíóþ, âû ñìîæåòå ðàññìîòðåòü î÷åíü òîíêèå äåââåñèíû.
Ìîñòðû îòëè÷àþòñÿ íåïîõèì èíòåëëåêòîì (ñòàðàþòñÿ ñäåëàòü âñå, ÷òîáû óéòè îò âûñòðåëà).
Â ðåæèìå Multiplayer ïðåêðàñíî âèäíî îðóæèå, êîòîðîå èñïîëüçóåòñÿ â äàííûé ìîìåíò âàøèì ïðîòèâíèêîì, à òàê æå – êàê îí èì ïðèöåëèâàåòñÿ.
Îäíàêî åñòü ó Unreal îãèí ñóùåñòâåííåéøèé íåäîñòàòîê – ÷óäîâèùíûå äëÿ ðîññèéñêîãî èãðîìàíà ñèñòåìíûå òðåáîâàíèÿ. Òàê ÷òî åñëè ó âàñ íåò õîòÿ áû 64 Ìáàéò îïåðàòèâíîé ïàìÿòè, àïïàðàòíîãî ãðàôè÷åñêîãî óñêîðèòåëÿ è ïðîöåññîðà Pentium 166, ëó÷øå îñòàâüòå Unreal â ïîêîå è ãîíÿéòå Quake 2.

Монстры

Tentacle – æèâîïèñíî âèñÿùàÿ íà ïîòîëêå òâàðü, åùå îäíî òâîðåíèå çëà, ïðîòâåòàþùåå â ýòîì ìèðå. Çàâèäåâ âàñ, ÎÎÎ íà÷èíàåò ïóëÿòü â âàñ øèïû, ãóñòî ñìàçàííûå ÿäîì. ÎÎÎ íå îòëè÷àåòñÿ âûñîêîé ñêîðîñòüþ âûñòðåëîâ è äàëüíîñòüþ ïîëåòà øèïîâ, è ýòèì èãðîìàí ìîæåò âîñïîëüçîâàòüñÿ. Çàêîí÷èâ æèòü, ÎÎÎ ñâàëèâàåòñÿ íà ïî÷âó ñ ðîñêèì øëåïêîì è ïñëåä ýòîãî áîëüøå âàñ íå òðîãàåò.
Brute – òóïîãîëîâûé ìóòàíò ñ òðåòüåé ïëàíåòû îò òåìíîé çâåçäû, óñîâåðøåíñòâîâàííûé èíæåíåðàìè-ãåíåòèêàìè. Îñíîâî îòëè÷èâøèõñÿ âûñàæèâàþò íà çàõâàò ïëàíåò, îñòàëüíûå ïîãèáàþò â ïðîöåññå äàëüíåéøåé ìóòàöèè. Â êà÷åñòâå îõðàííèêîâ îíè çàíèìàþò îäîí èç íèçêèõ ìåñò è äåéñòâóþò, êàê ïðàâèëî, íà îòäàëåíèè îò âàæíûõ ñòðàòåãè÷åñêèõ òî÷åê. Íà âîîðóæåíèè èìåþò ïàðó ðàêåò è êðàïêèâ êóëåâê. Äëÿ âåäåíèÿ áîÿ ñ íèìè íåîáõîäèìî äåðæàòüñÿ íà ðàññòîÿíèè âûòÿíóòîé ðóêè, òàê êàê îíè âñå âùâ èìåþò èíñòèíêò ñàìîñîõðàíåíèÿ è íå áóäóò ñòðåëÿòü â âàñ èç ðàêåòíèöû, òîãäà êàê îîáóò âìàçàòü ïî ïåðåíñèöå ðóêîé. Èìåþò ñâîè òèòóëû, òàêèå êàê «Lesser» è «Behemoth»
Fly – ãèãàíòñêèé êîìàð-âàìïèð, ïîÿâèâøèéñÿ ïîñëå ïåðâûõ æå ñîûòîâ ãåíåòèêîâ. Íå èìåþùèé ïîíÿòèÿ î òîì, ÷òî ÷åëîâåê – öàðü ïðèðîäû, îí íå ðàç ïîíûòàåòñÿ ñåñòü âàì íà ãîëîâó è ïñîñîàòü íåìíîãî ìîçãîâ. Óòåøàåò òîëüêî îãíî: îí óìèðàåò ñðàçó æå ïîñëå âòîðîãî âûñòðåëà èç ïèñòîëåòà.
Manta – îñíîâíîé ïïäèèä æèâòîíãî, ñêðàùåííãî ñ ïòèõåé è ðûáîé. Èìåòò â íàëè÷èè ïàðó çóáîâ è íåîáûêíîâåíîé îñòóþ ÷åóþ. Íå îòëè÷àåòñÿ îñîáîé îäàðåíîñòüþ è áîëüøèì óìîì. Ïðè âàøåì íàïàäåíèè íà îäîñ è çîâ. Íàèáîëåå ïîàñíû, êîãäà èõ óæå áîëüøå òðåõ. Ìàíôû ïðèæèâàþò íà ïðåôûé åãî è ìóòèðóþò íà ðàçíûå ïîäâèäû è çàõâàò êîñìè÷åñêèõ îáúåêòîâ. Ïîäîáíûå íà áîðòó «Âåñåëîãî Ðîãæåðà», îí ïîóñòèëñÿ íà îãíó èç åùâ íå çàõâà÷åíûõ èì ïèàíåò. Ïåðåóáäèêà âëèñòèòåëåé ïèàíåòû, îí ñîáðàë ñåáå ïîäîáíûõ è ñîçäàë åå ñâîìì ïîáåäîíñíûì èìåíåì.
Â ïîä÷èíåíèè Ñêàðæè íàõîäèòñÿ ìîæåñòâî íàðîäà: îò ó÷åíûõ äî ïðîñòûõ ïåõîòèíöåâ. Ó÷åíûå, åñòåñòâåííî, ñîçäàþ íîâûõ ñîëäàò (ìóòàíòîâ ñ ðàçíûõ çàâîåâàííûõ çåìåëü), çàïðîãðàììèðîâàííûõ íàõîäèòü, óáèâàòü, çàùèùàòüñÿ è ïîä÷èíÿòüñÿ âîëå áîëåå ñèëüíîãî Ñêàðæè.
Ñàì Ñêàðæè ñîçäàë ðÿäû ñåáå ïîäîáíûõ ñîëäàò (è, âåðîÿòíåå âñåãî, ñàì è óìðåò îò âàøåé ðóêè, íå ïîäîçðåâàÿ, êòî óáüåò åãî, ïîâåëèòåëåëÿ). À åùâ ñîçäàë îí ïàðó êàñò: ýòî êàñòà «Warrior» è êàñòà «Trooper». Â êàñòó «Âîèíîâ» âõîäÿò îòäåëüíûé óäàðíûé ãðóïïû «Scout», «Lord», «Berserker», «Assasin» è «Ice Skaarj».
Èñïîëüçóþò òîëüêî â êðàéíèõ ñëó÷àÿõ ïðîñòîé ïèñòîëåò.
Â êàñòó «Êàâàëåðèñòîâ» âõîäÿò ãðóïïû ñîâòèàëüíîãî íàçíà÷åíèÿ: òàì åñòü è ñíàéïåðû, è àâòîìàò÷èêè, è ãðàíàòîìåò÷èêè è ìîñàèâ-ìîñàèâ ãðóãèâà...
Êàæäûé Ñêàðæè èìåòò ñâîþ ñîáñòâåííóþ ïïäãîòîâêó, è âñå îíè îáëàäàþò óäèâèòåëüíîé ëîâêîñòüþ äâèæåíèÿ.
Slith – íàçåìíàÿ òâàðü, íàïïëíÿâøóþ êîãäà-òî ðîäèíó Ñêàðæè. Ðåøèëè ñîñòàâèòü êîïïàíèþ çåìëÿêàì. Î÷åíü ìåäëåííî äâèãàþòñÿ êàê â äîîå, òàê è íà ñóøå.
Ïëþò íà âàñ êèñëîòíé è ïûòàþòñÿ ñ áîåì ïðîáèòüñÿ ê âàì, ÷òîáû äàòü èàïêîé ïî âàøåé ôèçèîîîèè.
Mercenary – åùâ îäíè èç çàõâàò÷èêîâ, îûòàþùèåñÿ ïîðàáîòèòü ýòó ïëàíåòó, íå óñòóíàþò â ñèëå è ëîâêîñòè òîëüêî Ñêàðæè. Íî åìó, ÷åñòíî ãîâîðÿ, âñå ðàâíî, íà êîãî î íàðâàëñÿ, òàê êàê â ìîçáó çàïèñàíî òîëüêî îäíî: «âîçëþáè áèèæíåãî ñîîåãî êëàíà è óáåé òîãî, êòî íå ïîõæ íà òåáÿ». Â êëàíå åñòü ñâîè ïðåâîäèòåëè è âîçåääåíîûâ â ñòàîåíû «Mercenary Elite».
Krall – óäàðíàÿ àðìèÿ, øääåâð, ñîçäàííûé êîãäà-èèáî ó÷åíûìè Ñêàðæè. Íà âîîðóæåíèè èìåþò êîïïûå ñ âñòðîåííûì ðàñùåïèòåëåì êâàíòîâîé ýíåðãèè. Ñîïñîáíû ðàçâèâàòüñÿ çà êàêèå-òî ïàðó äåñÿòêîâ öèêëîâ, íî èíòåëëåêò îñòàâèÿåò æåëàòòü ëó÷øåãî, ïîòîó êàê âìåñòî ñòàíäàðòíûõ ìîçãîâ ó÷åíûâ Ñêàðæè çàïèõíóëè òóäà ïîëëêè. È ïî÷óâñòâîâàâ ñåáÿ Âèíîè-Ìóõàìè, Êðàëëû èäóò íàïðîêîì, íå ïîíèìàÿ, çà÷åì.

Warlord – ïäèí èç ñàìûõ îïùíûõ ëåòàþùèõ ìííñòðîâ íà îðáèòå ýòîé ïëàíåòû. Áóäüòå îñòîðîæíû – â ðóêàõ ó íåãî ðàêåòíèöà, è ïïëüçóåòñÿ îí åþ êàê íåüçÿ ëó÷øå, ñòðåëÿÿ ñ çàâèäíûì óïðåæäåíèåì íåçàâèñèìî îò òîãî, áåæèòå âû âïåðåä èëè íàçàä, âëåâî èëè âïðàâî. Ñ ñîáîé òàñêàåò óæàñíî òÿæåëûé áðîíåæèëåò, îò ÷åãî è ñòðàäàåò (è íå òîëüêî îí).
Titan – ïî çíà÷åíèþ ñëîâà ñðàçó ïîíÿòíî, ÷òî âû èìååòå äåëî ñ íå ñîâñåì ïðîñòûì ìííñòðîì. Òèòàí – ýòî ñëèòîê áðîíè, àáñîëþòíî íåçàâèñèìûé íè îò êîãî. ×óòü âûøå ëþáîãî ÷åëîâåêà èëè Ñêàðæè, ñïîêîéíî ïïëüçóåòñÿ ñâîèì àðñåíàëîì, ñîñòîÿùèì èç ïàðû íîã è ïàðû ðóê. Ñëèøêîì ìåäëèòåëåí è ïîÿòíîó áüåò íàâåðíÿêà. Ëó÷øå ïîñòîÿòü íà ìåñòå è â íóæíûé ìîìåíò óéòè îò ìåòêî êèíóòîãî êóñêà ñêàëû. Â ýòîì ñåìåéñòâå åñòü è îðèãèíàëû ïïä íàçâàíèåì «Stone Titan»
Squid – æàëêîå ïîäîíáèå íàøåãî êàëüìàðà, ìå÷óùåñÿ ïî ïðîñòîðàì âîäîâîìà è ëîâêî îòñòðåëèâàþùåå ñâîè ìàëåíüêèâ îòðîñòêè-øèïû. Ïðè íàäâèãàþùèéñÿ ïîàñíîñòè è ïðè íàêîïëåíèè øèïîâ ñâîðà÷èâàåòñÿ â óçåëîê è æäåò...
Devilfish – íå÷òî, îòäàëåííî íàïîìèíàþùåå ñðàçó àêóëó-áàðàêóäó è ïèðàíüþ. Ïëàâàåò ïî âîäîâîó è èíîãäà âûïðûãèâàåò èç âîäû, êàê êàðàñü.
Pupae – áèîëîãè÷åñêèé ìóòàíò âøè ñ ïàóêîì, ïðè âèäå âàñ ðàäîñòíî áåæèò ïîñåëèòüñÿ â íîâî æèëèùå. Õîäÿò êîñÿêàìè.
Nali – ìåñòíûå àáîðèãåíû, ïðîâèäöû è ò. ï. Ïðèíèìàþò âàñ çà ñïàñèòåëåÿ è, âñïîìíèâ êàêîé-íèáóäü ñåêðåò, âåäóò âàñ ê íåìó.

БОССЫ

Ëåòàþùèé Ñêàðæè (Skaarj). Èìååò íà âîîðóæåíèè ïàðó êðûëüåâ è ðàêåòíèöó, êîòîðàÿ ñòðåëÿåò î÷åíü ìîùíûìè çàðÿäàìè.
Ñêàðæè â çíëîòèñòîé áðîíå – ïðîòîòèï áîññà, íå ïîïàâøèé â ñåðèéíîå ïðîèçâîäñòâî. Îñíàùåí òåì æå îðóæèåì, ÷òî è îâû÷íûé ñîëäàò, íî áîëåå ìîùíûì. Èìååò áîëåå äëèííóþ «ëèíèþ æèçíè». Î÷åíü ëþáèò çàäèðàòü îâû÷íûõ ìîñòðîâ.
Çåëåíûé ïîëóïðîçðà÷íûé Ñêàðæè – òèï ñîëäàòà, íåäàâîî çàïóùåííûé â ñåðèéíå ïðîèçâîäñòâî, ïîýòîìó íå òàê øèðîêî ðàñïðîñòðàíåí ïî ïëàíåòå.
Ñèíèé ñâåòÿùèéñÿ ïîëóïðîçðà÷íûé Ñêàðæè – òàê æå, êàê è «çîëîòîé», ÿâëÿåòñÿ ïðîòîòèïîì, íî èìååò íå òàêóþ ìîùíóþ áðîíþ.
Queen – êîðîëåâà (ãëàâíûé áîññ). Ýòî îãðîìíîå äèíîçàâðîïîäîíîå ñóùåñòâî ñ ñàìîé íàèìîùíåéøåé áðîíåé èçî âñåõ Ñêàðæè. Ãëàâíîå – íå ïîäíóñêàòü åãî ê ñåáå áëèçêî.
Giant GasBag – äîâîëüíî áîëüøîå, íåëþäèìîå ñóùåñòâî. Îñíàùåíî ìîùíûì îðóæèåì è ñïîñîáíîñòüþ ïðîèçâîäèòü ñåáå ïîäîáíûõ.

Оружие

Çäåñü ïðåäñòàâëåíû âñåâîçìîæíûå âèäû îðóæèÿ, êîòîðûå âû ìîæåòå èñïîëüçîâàòü â èãðå, íàæèìàÿ ñîîòâåòñòâóþùèå êëàâèøè îò **1** äî **0**.
1 – ïëàçìåííûé ðåâîëüâåð ñ àâòîíîìíûì ïîäçàðÿäèòåëåì. Ê íåìó ìîæíî íàéòè âòîðîé, òðåòèé è ÷åòâåðòûé ñòâîëû äëÿ óâåëè÷åíèÿ ñèëû âûñòðåëà. Ïðè íàæàòèè ïðàâîé êíîïêè ìûøè âûëåòàåò ñãóñòîê ýíåðãèè, ïðèðàâíèâàìûé ê ïÿòè îâû÷íûì âûñòðåëàì.
2 – àâòîìàòè÷åñêèé ïèñòîëåò-ïóëåìåò. Ïðè íàæàòèè ïðàâîé êíîïêè ìûøè ïèñòîëåò çàâàëèâàåòñÿ íà ëåâóþ ñòîðîíó, èíîãäà ïðè ýòîì îîæíî äîâîëüíî ïðèöåëüíî ñòðåëÿòü.
3 – ïóëåìåò, ñòðåëÿþùèé ïóëÿìè èç ìèíåðàëà, êîòîðûé ïî òâåðäîñòè íå óñòóïàåò äëìàçó. Ïðè íàæàòèè ïðàâîé êíîïêè ìûøè âûëåòàåò çàëï êàðòå÷è.
4 – ýëåêòðîííàÿ ïóøêà, ñòðåëÿåò ýëåêòðîçàðÿäîì, ïðè ïîïàäàíèè â öåëü ðàçðûâàåòñÿ è îêàòûâàåò ýëåêòðîìàãíèòíé âîëîñé. Ïðè íàæàòèè ïðàâîé êíîïêè ìûøè ïðîèçâîäèòñÿ âûñòðåë øàðîâîé ìîëíèåé.
5 – ðàêåòîìåò (ñëîæåéøèé), èñïîëüçóåòñÿ êàê äëÿ îäíîãî âûñòðåëà, òàê è äëÿ óåëîé î÷åðåäè (ïðè ýòîì íàäî óäåðæèâàòü êíîïêó). Ïðè íàæàòèè ïðàâîé êíîïêè ìûøè âûëåòàåò íàâåñíàÿ ðàêåòà, òàêæå îîæíî ïóñêàòü ðàêåòû î÷åðåäÿìè.
6 – äðîáîâèê, ñòðåëÿåò ïóëÿìè, ñõîæèìè ñ ïóëåìåòóíûì. Ïðè íàæàòèè íà ïðàâóþ êíîïêó ìûøè áðîñàåò íàâåñîì ïàòðîí ñ òàéìåðîì íà òðè ñåêóíäû.
7 – ðóæüå-êîïüå, íîâîå ñëîâî â íàóêâà è òåõíèêâà, îòðàæàåòñÿ îò ëþáîãî ïðåïÿòñòâèÿ, íå òåðÿÿ ïðè ýòîì ñâîåé ýíåðãèè è óáîéíîé ñèëû. Ïîïàñòü â öåëü çà óêðûòèåì íå áóäåò ñîñòàâëÿòü òðóäà, ïðèìåíÿéòå ëèøü èçâåñòíûé èç ôèçèêè çàêîí – óãîë ïàäåíèÿ ðàâåí óãëó îòðàæåíèÿ. Ïðè íàæàòèè íà ïðàâóþ êíîïêó ìûøè çàâàëèâàåòñÿ íà ëåâóþ ñòîðîíó.
8 – õèìè÷åñêîå îðóæèå, ñòðåëÿåò êàïñóëàìè ñ õèìè÷åñêèì ñîñòàâîì. Êàïñóëà êèïíåò è ëþáîé ïîâåðõíîñòè è çàòâåðäåâàåò íà íåñêîëüêî ñåêóíä; åñëè â ýòîò ïåðèîä êòî-òî íàñòóïèò, îí òóò æå ïðîïîêåòò â êèñëîòó. Îðè íàæàòèè íà ïðàâóþ êíîïêó ìûøè øïðèö çàëèâàåò â êàïñóëó â ïÿòü äàç áîëüøå êèñëîòû.
9 – äàëüíîáîéíàÿ ñíàéïåðñêàÿ ïðîïèâîòàíîâàÿ äèíòîâêà äðåìåí Âòîðîé ìèðîâîé âîéíû. Ïðè íàæàòèè íà ïðàâóþ êíîïêó ìûøè ïðîìèñîíäèò íàâîâêà ïðèöåëà, òåì ñàìûì öåëü êàê áû ïðèáëèæàåòñÿ. Ïðè ïîâòîðíîì íàæàòèè ïðèöåë óõîäèò â èñõîäíîå îëîæåíèå.
0 – ñòàíêîâûé ïóëåìåò, èìåòò ÷åòûðå ñòâîëà, âðàùàþùèåñÿ âîêðóã ñâîåé îñè. Íåïîõ íà äàëüíèõ äèñòàíöèÿõ. Èìåòò îäèí íåäîñòàòîê: òðàòèò áîëüøîå êîëè÷åñòâî ïàòðîíîâ.

Óðîâåíü 1: «Vortex Riviers»
Â ýòîì óðîâíå âàì ïðåäñòàêòñÿ âîçìîæíîñòü ïîòðåíèðîâàòüñÿ â óïðàâëåíèè. Íà âàñ ïîêà íèêòî íå áóäåò íàïàäàòü, òàê êàê î ïðèñóòñòâèè êîãî-òî æèâîãî íà êîðàáëå åùå íå çíàþ íà ïëàíåòå. Âûõîäèòå èç êàìåðû è èäèòå âäîëü âîïëîòàòû ê ëèôòó, ïî íóòè ñîáèðàÿ ïàòå÷êè. Îîáíèèòåñü íà âòîðîíó íà âòîðóé ýòàæ. Ñîõðàíèâ ðàâíîâåñíåâ âî âðåìÿ íåáîëüøîãî çåìëåòðÿñíèÿ, èäèòå ïî ïðàâîìó êðàþ ìñòèêà, â ñòîðîíó îâåðñòèÿ âåíòèëÿòèîíîíé øàõòû. Êäèòå ïî íåé âåðõ, íáóîäÿ ïðè ýòîì âñÿêîãî ðîäà ïîâîçèòåëüíûå âåùè, è âûéäèòå â çàë óïðàâëåíèÿ. Ñïóñòèòåñü â îãðîìíûé âûðåç â ïïëó è èäèòå ïî êîðèäîðó. Îêàçàâøèñü â èññëåäîâàòåëüñêîé èàíîðàòîðèè ñ ÷åòûðüìÿ êîêêàìè, âîéäèòå â äåðõü, íää êîòîðîé íàïèñàíî «Med Lab», è ïïîää¸òå â ìåäèöèíñêóþ ëàíîðàòîðèþ ñ äâóìÿ âåíòèëÿòèîííûìè òóðáèíàìè â ïîòîëêå.

Íàéäèòå äâåðü, ïðîñìàòðèâàþùóþñÿ â ìðà÷íîì êðàñíîì ñâåòå, è âîéäèòå â íåå. Ïðîéäèòå äî âòîðîé, ñëåãêà ïðèïîêðûòîé äâåðè ñ çàêëèíèâøèì ìåõàíèçìîì. Íå ïóãàéòåñü, åñëè óñëûøèòå âûñòðåëû è çâóêè áíðüáû – ýòî îáèòàòåëè ìåñòíîé ôåîðû è ôàóíû èíòåðåñóþòñÿ îáèòàòåëÿìè êîðàáëÿ. Ïîñëå òîãî êàê âñå ñòèõíåò è êðèêè óìèðàþùèõ ëþäåé ïðåâðàòÿòñÿ, äâåðü îòêðîåòñÿ è ìåðäà âàìè ïðåäñòàíåò óæàñàþùàÿ êàðòèíà, ïðÿìî óêàçûâàþùàÿ íà ìàíåðû çåæøíèõ æèòåëåé. Ïîòî èäèòå îî êîðèäîðó – è âûéäåòå â êîìíàòó ñ íàäïèñüþ «First Aid Station Break Glass». Çàéäèòå â ïðàâûé, ñàìûé äàëüíèé ñòàòîð æåëòîãî öâåòà îñóòñîâóþùåãî åâíòèëÿòîðà – è îêàæåòåñüñ â êîìíàòå ñ ëèêòîì è ðóáèëüíèêîì ñïîðâà. Âîñïîëçîâàâøèñü ðóáèëüíèêîì, ïðèâåäèòå â äåéñòâèå ëèêò. Çàéäèòå â äâåðü ñ æåëòûì çíà÷êîì îïèíèè, ïî áîêàì êîòîðîé íàõîäèòüñÿ íàäïèñü «Area B», èäèòå ïðÿìî è ïåðåéäèòå â çàë «Area C». Äàëåå èäèòå ïðÿìî è çàéäèòå â êîíàòó óïðàâëåíèÿ ñ ðóáèëüíèêîì ñëåâà îò äîñîãà. Áàáàõíèòå îî íåìó è ñïóñòèòåñüñ â îòêðûâøèéñÿ ñïîðâà ëþê.

Óðîâåíü 2: «Ny Leve’s Falls»
Èäèòå ïî êîðèäîðó è âûõîäèòå íà óëèöó, âñòðåòèâ òàì ïåðâóþ æèâîíñòü î äâóõ íîãàõ. Ïðÿìî ïåðåä âàìè áóäåò ñòîÿòü íåáîëüøàÿ õèæèíà, ïîêîïàâøèñü â êîòîðîé, âû íàéäåòå êîå-êàêèå öåííûå âåùè÷êè. Âûéäèòå èç äîìèêà è, äðæàñü ïðàâîé ñêàëû, ïðîéäèòå ïîä êîðàáëì. Íàéäèòå çà êàìåíîé ãëûáîé âôîä â ïïäçåìåüå. Âîéäÿ â íåãî, ïîñìîòðèòå íàïðàâî: ýòîò çàêðûòûé äâåðîé ïðîåì ñ ðîìáè÷åñêèì âûðåçîì – ïóòü ê ïàòðîíàì, àïòå÷êàì è âñÿêîìó íóæíîìó è íåíóæíîìó õëàìó. Íî âû åãî íå îòêðîåòå. Çà âàñ ýòî ñäåëàåò ìíîñòð. Ïðîéäèòå íåìíîãî ïðÿìî, à êîãäà âíîâü óâèäèòå òðàãè÷åñêóþ ñòåíó (óæå ñîâñåì íå áåçîïàñíóþ), ïðèãîòîâüòåñü ñòðåëÿòü. Óáèâ âñåõ, øàãàéòå â òîò âôîä, âíèç, à òàì – íà ëèôò, ñëåäóþùèé êî äíó óùåëüÿ.
Âîçâðàòèâøèñü îòòóäà è äî ïîòåðè ñîçíàíèÿ íàäûøàâøèñü ñâåæèì âîçäóõîì, âûéäèòå èç ëèôòà, ïïäíèìèòåñüñ ïî ëåñòíèöå è ïîâåðíèòåñü íàïðàâî. Ïðåíäîëåâ äâà ëèôòà, âûéäèòå íà óëèöó è øàãàéòå äâîëü ëåâîé ñòåíû, â ïðîõîä. Çàéäÿ ïîñëå íåñêîëüêèõ êîðèäîðîâ íà ñêëàä, íàéäèòå íåñêîëüêî ÿùè÷êîâ, ñòîÿùèõ äóóã íà äóóåå. Çàëåçüòå ïî íèì íà áîëüøîé ÿùèê è ïîèùèòå âîêðóã óåíûå ïðåäìåòû. Èäèòå â äóóãîé êîðèäîð, êîòîðûé íåçàìåäëèòåëüíî ïðèâåäåò òåáÿ íà äóóåå. Ïîòîì âîçâðàùàéòåñüñ íàçàä, íî íå ïñíîâî ðàäóéòåñüñ: âàì óâîòîâèåí íåáîëüøîé ñþðïèç ïïà íàçâàíèåì «Íàéäè ìåíÿ». Ïåðåä âàøèì âçîðîì ïðåäñòàíóò ïåðåêëàäèíû, äà òàêèå, ÷òî âû íå ñìîæåòå èõ ïåðåëåçòü èèè ïåðåïðûãíóòü. Ïðîéäèòå íà ñåðåäèíó è æäèòå ìíîñòðà ñ îäíîãî èç êîíöîâ. Óíè÷òîæüòå åãî è âûõîäèòå èç êîðèäîðà, êàê âõîäèëè.
Â óæàñå âäàââèâøèñü â óãîë ïïäíèìàþùåãîñÿ ëèôòà, ïïîûòàéòåñüñ íå ðàññèäàéëÿòüñÿ, òàê êàê ó âàñ âñå åùå âîåðåäè. Âûáåãàÿ â áíëüøîå ïîåùåíèå, ïîâåðíèòå íàëåâî, â ñèíèé ïðîëî â ñêàëå. Øàãàéòå ïî êîðèäîðàì è ðàñùåëèíàì, ïîêà íå ñíóñòèòåñüñ íà ëèôòå è íå îêàæåòåñüñ â íåáîëüøîé ïåùåðå ñ ëàâîé. Íî íå ñïåøèòà âûõîäèòòü íà ìîñòèê, òî åñòü çàéäèòå, à ïîòîì ñðàçó îòáåãàéòå íàçàä, òàê êàê ïîè ìîñòà ðóõíåò. Äàëåå èäèòå ïî ýòîìó ìîñòèêó ìèî ñâèñàþùåãî ñòàëüíîãî ïåùåðó ñ ïîòîëêîì ïîñò. Êñòàòè, íå äîéäÿ äî íåãî, âû ïæåòå îòûñêàòü ìèðîíãî æèòåëÿ, êîòîðûé ïîêàæåò âàì ñåêðåòíûé ïóòü íàçàä.
Ïðîéäÿ ïî øàòêîé ïàëî÷êå êðèâîãî ìîñòà, áåãèòå ïî ïåùåðå, îñâåùåííîé êðèñòàëëèàìè, è, âçîðâàâ â åå êîíöå áî÷êè, îêàæåòåñüñ â ìàøèíííì çàëå. Äåðíèòå ðû÷àã ñëåâà – è óâèäèòå, êàê â ñòîëáà íàïðîòèâ îòêðûâàþñÿ âñå ÷åòûðå ñòåíêè. Íàæìèòå ïîÿâèâøèåñÿ êîïîêè è èäèòå â îãíó èç îòêðûâøèõñÿ â ïîåùåíèè äåðåé, ñàäèòåñüñ â ëèôò, ñëåäóþùèé íàâåðõ, è âûéäèòå íà âòîðîì ýòàæå, íàä ìàøèíííì çàëîì. Íàïðàâëÿéòåñüñ â ïðàâûé ïðîõîä è ïî êîðèäîðàì âûõîäèòå â êðàñíîì ðòóóðàèó-ðóáèëüíèêîó. Äåðíóâ åãî, íàéäèòå â êîçûðåòòåñüñ ïî îòêðûâøåéñÿ ïîâåðõíîñòè è ïîòÿíèòåñü ê îòêðûòîìó ïîñòó. Êñòàòè, íå äîéäÿ äî íåãî, âû ïæåòå îòûñêàòü ìèðîíãî æèòåëÿ, êîòîðûé ïîêàæåò âàì ïóòü íàçàä.
Ïðîéäÿ ïî øàòêîé ïàëî÷êå êðèâîãî ìîñòà, áåãèòå ïî ïåùåðå, îñâåùåííîé êðèñòàëëèàìè, è, âçîðâàâ â åå êîíöå áî÷êè, îêàæåòåñüñ â ìàøèíííì çàëå. Äåðíèòå ðû÷àã ñëåâà – è óâèäèòå, êàê â ñòîëáà íàïðîòèâ îòêðûâàþñÿ âñå ÷åòûðå ñòåíêè. Íàæìèòå ïîÿâèâøèåñÿ êîïîêè è èäèòå â îãíó èç îòêðûâøèõñÿ â ïîåùåíèè äåðåé, ñàäèòåñüñ â ëèôò, ñëåäóþùèé íàâåðõ, è âûéäèòå íà âòîðîì ýòàæ. Òàì îáíàéäèòå êåáóþ ñòåíó è èùèòå ïðîõîä. Íàéäèòå ÷åëîâåêà, çîâóùåãî íîâûé ñåêðåò. Îí ÷òîáû ïîëó÷èòü ñåêðåò, âàì íàäî óáèòü ìîíñòðà, ñòîÿùåãî ðÿäîì ñ êîìïüþòåðîì. Ïåðåíåñèòå âàø ôçíèòåëüíûé îáðàç â ñòîëáîâóþ ïîñòîÿííóþ ïàìÿòü è ïîìåùèòå åãî ñëåäû â ñòîëáîâóþ ïîñòîÿííóþ ïàìÿòü. Ïîñëå ýòîãî âàì íàäî ïîéòè íà ñòàðòîâóþ ïëîùàäêó è íàéòè ñòàðòîâóþ ïëîùàäêó è íàéòè ñòàðòîâóþ ïëîùàäêó è íàéòè

ñïðàâà. Ïîñëå íåáîëüøîé ïåçâêè íàä êèïÿùåé èàâîé âàì ïðèåðòñÿ íàïðàâèòüñÿ â äàëüíèé êîíåö ìîñòà, íàæàòü åùå îäíó êíîïêó è ñíîâà åðàòü íà ëèôòå, íàõîäÿùåìñÿ òóò æå, çà ñòîëáîì. Îïàíÿâøèñü, ðîïàéòå ïî êîðèäîðó, â êîíöå êîòîðîãî ïîâåðíèòå íàïðàâî è êêëþ÷èòå êðàñíûé ðóáèëüíèê. Äàëåå áåãèòå ïî ìîñòó è êîðèäîðàì, ñïóñêèòåñü â ïîçåìåëüå, à äîéäÿ äî ãóñòîãî óòìàíà, ïîâåðíèòå íàïðàâî è ïäèíèòåñü íà ëèôòå. Îêàçàâøèñü íà ñêëàäå, øàãàéòå ïðÿìî, à çàìåòèâ ãîðî÷êó, âåäóùóþ íàåðõ, èñïîëüçóéòå åå ïî íàçíà÷åíèþ. Â êîíöå êîðèäîðà åñòü ïîåùåíèå, â êîòîðîì âîèçó, ñïðàâà, åñòü äâà îãðîìíûõ áàêà, ïîäñîâå÷åíûõ ïðèòíûì çåëåíîâàòûì ñâåòîì. Íàæìèòå ïîä êàæäûé çåëåíîâàòûé ñâåòîì, è ïîäâîðîòíàÿ ñòåíà ïîéäåò â ñòîðîíó, ïîêàçûâàÿ ïî íàçíà÷åíèþ. Ïðîéäèòå ïî êîæàíîìó ìîñòèêó, íàæìèòå êíîïêó è, ïîäÿâøèñü íàõîäÿñü çåëåíîâàòûì ñâåòîì, ïîâåðíèòå íàïðàâî è èäèòå äàëüøå

Óðîâåíü 8: «Dark Arena»
Âûõîäèòå íà ñóøó è, ñïóñòèâøèñü ïî ëåñòíèöå âíèç, íàæìèòå ïàíó èç ìîæåñòâà êîñîê. Îíà íàõîäèòñÿ ñïðàâà îò àðêè, êîòîðîé êîí÷àåòñÿ êîðèäîð. Ïðîéäÿ ÷åðåç îòêðûòûå âîðîòà, èäèòå ïî êîðèäîðàì ïîäçåìåëüÿ è âûéäèòå íà óëèöó. Òàì âû óâèäèòå îãðîìíóþ êðåïîñòü. Íáîéäèòå åå ñëåâà – è íàéäåòå ïàðàøþòíûé âõîä. Çàéäèòå â îäåí èç âõîäîâ, ïîäíèìèòåñü íà âòîðóé ýòàæ, óáåéòå âñåõ è ñïóñòèòåñü íà ïåðâûé ýòàæ, ïðè ýòîì çàâàëèòå òðóïàìè ïîë ïåðâîãî ýòàæà. Çàéäèòå â îäíó èç äâåðåé è ïðîéäèòåñü òàì. Óâèäèòå äâà äâåðè, ñòîÿùèå äóóã ïðîòèâ äóóãà. ×òîáû îòêðûòü îäíó èç íèõ, âàì íàäî óáèòü ìàêñèìàëüíîå êîëè÷åñòâî íàðîäà â ýòîì ïîìåùåíèè. Âîéäèòå â îòêðûâøóþñÿ äâåðü è âêëþ÷èòå âñå òðè ðóáèëüíèêà. Ïîñëå ñîçåðöàíèÿ âðàùàþùèõñÿ ñ áåøåíîé ñêîðîñòüþ øåñòåðåí âîéäèòå âî âòîðóþ îòêðûâøóþñÿ äâåðü è âûéäèòå ê îãðîìíîé äåíå, ïîñåðåäèíå êîòîðîé íàõîäèòñÿ ñòîëá ñ äèñïýòèíè íà íåì ñìåðòíèêàìè. Ñïóñòèòåñü òóäà è âîçüìèòå áîççó îðóæèå. Óáåéòå áîññà ýòîãî óðîâíÿ è èäèòå âî âõîä, îòêóäà âûøåë ýòîò ìóòàíò î äâóõ ñ ïîëîâèíîé îçãàõ. Â êîíîàòå ïîäðãàéòå âñå ðóáèëüíèêè è èäèòå â îòêðûâøóþñÿ äâåðü â ïîäâàë.

Óðîâåíü 9: «Harobit Village»
Âûõîäèòå èç êîðèäîðà êðåïîñòè íà óëèöó è, åñëè âàì íóæíû öåííûå âåùè, èäèòå ïî äîëèíå íàëåâî. Âîéäÿ â ïðî¸ì êàìåííîãî çàáîðà ñ îòñóòñòâóþùèìè âîðîòàìè, ïîëçàéòå ïî õæèíàì. Ïîñëå èäèòå â äóóãóþ ñòîðîíó óùåëüÿ. Òàì, èñïîëüçóÿ îáéîìêè â âîäå, ïåðåáåðèòåñü íà ïðîòèâîïîëîæíóþ ÷àñòü áåðåãà è âîéäèòå â âîçäóøíûé øëþç.

Óðîâåíü 10: «Terraniux Underground»
Âûéäèòå èç øëþçà è èäèòå íàëåâî. Íàæìèòå íà ðîçîâóþ êíîïêó è èäèòå â äâåðü, êîòîðàÿ íàõîäèòñÿ ìåæäó ýòîé êíîïêîé è øàõòîé ëèôòà. Ïðîõîäèòå ñèíèå âîðîòèà, ïîëçàéòå ïî õæèíàì. Çàéäèòå â êîìíàòó è íàæìèòå äâå êíîïêè (òîæå ðîçîâûå). Íàéäèòå ëèôò è ïðîêàòèòåñü íà íåì. Îðûãàéòå â ñàìûé ëåâûé ïðîåì â ïîëó, â ñòîðîíó áîëüøóþ óðóáû, è ïðîïëûâèòå ïîä íåé. Âûéäèòå íà áåðåã è èäèòå ïî ëåñòíèöå, íà ÷èíàþùåéñÿ ñïðàâà. Äèòå îðÿòî. Â êîíöå ïîâåðíèòå íàëåâî è çàéäèòå â äâåðü. Íàæìèòå êíîïêó è æèòå òàì êíîïêè. Äàëåå âîçâðàùàéòåñü â ñàìóþ ïåðâóþ êîìíàòó, ñ òîé ñàìîé êîñîé ïèàòôîðìîé, è çàéäèòå â äâåðü ñëåâà îò êíîïêè. Îêàçàâøèñü â íåáîëüøóé êîìíàòóøêå, èäèòå äàëüøå. Âûéäÿ â åùå îäîí áîëüøîé îìåùåíèå, ñíîâà çàéäèòå â äâåðü ñëåâà îò êíîïêè. Âûéäÿ â âûñî÷àéøî, îí óçêîå îìåùåíèå ñ æèäêîñòüþ âîêðóã, îñâåðíèòå íàëåâî, âñòàíüòå íà ëèôò è îïàíèòèåñüñü íà íåì íàâåðõ. Âûéäÿ â íåáîëüøóé ñàä, îñîìîòðèòåñü. Êðîìå òîãî âõîäà, îòêóäà âû âûøëè, â ñàäó ñóùåñòâóåò åù¸ òðè: ïî÷òè òàêîé æå â ïðîòèâîïîëîæíîì óãëó è äâà, âåäóùèå â ñòîðîíó âåíòèëÿòèîíîíîãî êîëëåêòîðà. Òóäà è èäèòå. Îêàçàâøèñü íà ïåðåêðåñòêå äîðîã, ýòàêîì êðåñòå, çàãëÿíèòå ïîä íåãî: òàì ñòîëüêî âñåãî-î-î! Ïîñëå íàáèâàíèÿ êàðìàíîâ öåííûìè ïðåäìåòàìè âñòàíüòå íà ïåðåêðåñòêå òàê, ÷òîáû âäèíñòâåííàÿ â ýòîì ìåñòå çàêðûòàÿ äâåðü áûëà ñïðàâà îò âàñ, òåïåðü èäèòå îò ëåñòíèöû íà ïåðåêðåñòêå òàê, ÷òîáû ääèíñòâåííàÿ â ýòîì ìåñòå çàêðûòàÿ äâåðü áûëà ñïðàâà îò âàñ, òåïåðü èäèòå îò ëåñòíèöû íà ïåðåêðåñòêå òàê, ÷òîáû äâèãàòüñÿ âñòðåòèâ – òàì. Ïîäíÿâøèñü íà ëèôòå, ïðûãàéòå â âîïàõ (æåëåòòåëüíî ïîïàñòü â ëåâóþ ÷àñòü âîïîâîà), çàïëûâàéòå â äûðêó ó äíà. Ïðîïëûâ ïî òóííåëþ, ïîïàäàòå â êîíîàòó. Âîçüìèòå áàçóêó, íàæìèòå äâå êíîïêè è, âûéäÿ â çíàêîìîå íàì óæå ìåñòî ÷åðåç äâåðü, âîçâðàùàéòåñü â åâíèëÿòèîííûé êîëëåêòîð. Îòûùèòå äâåðü, êîòîðàÿ áûëà çàïåðòà, à âîéäÿ â íåå, îáíàéäèòå âûðåç â ïîëó è ñëåâà è âîéäèòå â ïàç ñ ëèôòîì â ñòåíå. Ñïóñòèâøèñü, ïðèîòêðîéòå äâåðü.

Óðîâåíü 12: «Nork’s Elbow»
Çàõîäèòå â äâåðü, ïîäíèìèòåñü ïî ëåñòíèöå è ñïóñòèòåñü âíèç, ê äâåðåâíå. Åñëè âû íóæäàåòåñü â äîïîëíèòåëüíîì èíâåíòàðå, ïîðíéòåñü â õèæèíîõ, à åñëè íåò, èäèòå äâîëü ïðàâîé ñòåíû â ñòîðîíó çàìêà è ïîäíèìèòåñü ê äëàâíîìó âõîäó. Ñ áîêîâ îò äëàâîûõ äâåðåé åñòü âõîäû.

Óðîâåíü 13: «Temple of Vandora»
Èäèòå ïî ëåñòíèöå ââåðõ, è íàïðîòèâ äâåðåé ãëàâíîãî âõîäà áóäåò ïðîõîä. Çàéäèòå òóäà. Îíòî íàïðàâüòåñü â õîä íàïðîòèâ è ïîâåðíèòå íàëåâî. Ñíóñòèòåñü ñ áàññåéíó ñ âîäîé. Îáíéäèòå åãî è âîéäèòå â êîðèäîð. Âûéäÿ â ïîìåùåíèå ñ íåñêîëüêèìè âõîäàìè (êñòàòè, äî äàñ ïñòîÿíí áóäåò äîêàçàíî ñ öåëüþ äîêàçàòü âàì, ÷òî íí ÷òî-òî çíàåò î ïàðå ñåêðåòîâ), èäèòå íàïðàâî è ñïóñòèòåñü ïî êåñòíèöå âíèç, ãäå â êîíöå êîíöîâ âûéäåòå â ïîìåùåíèå ñ êîïàêîé â òèõî ïëåùóùåéñÿ ðå÷åå. Óñòàæèâàéòåñü â êîäêó ïîóäîáíåå è ìèðíî ïëûâèòå, îòñòðåëèâàÿ çêîäåå â-äóøåãóáîâ. Íà áéèæàéøåé îñòàíîâêå êîäêè âûëåçàéòå íà ååðåã. Ïðîéäÿ íåìíîãî, âîéäèòå â ïîìåùåíèå, â äàëüíåì ïîõëîíî â òèõî íëåòîâ. Çàéäèòå â íîðîïîòî è ñëåäèòå ïîä íîãè. Ïîäíèìèòåñü ñ êîëåí è ïîéäèòå íàçàä. Ïîäûùèòå ñòîëá è ïîéäèòå â äâåðü ñëåâà

Óðîâåíü 14: «The Trench»
Îáëàçàâ âñþ ïåùåðó, â êîòîðóþ âû ïîïàëè â ïîêñêàõ îðóæèÿ, íàòêíåòåñü íà òðóï íåñ÷àñòíîãî äåñàíòíèêà. Îáíáðàâ åãî êàðìàíû, ñïðûãíèòå â ãèãàíòñêèé æåëîá-êîòëîâàí. Íå ïóãàéòåñü, ýòî âñåãî ëèøü ñëåäñòâèå àâàðèéíé ïîñàäêè êîñìè÷åñêîãî êðåéñåðà, ïðèáûâøåãî, êñòàòè, íà ïðèçûâ î ïîìîùè èç êîñìè÷åñêîé òþðüìû. Ïðîéäÿ ïî íåìó, à çàîãíî ëèøèâ æèçíè ïàðî÷ê ìíñòðîâ è áíññà, îñòîðîæíî ïîäíéäèòå ê êîðàáëþ. Çàéäÿ â åãî òåíü, âû óâèäèòå, êàê ê âàì ñïóñòèòñÿ ëèôò. Çàáåðèòåñü íà íåãî, à êîãäà áóäåòå ïðîçæèòü ìèíî ëþêà, ïðûãíèòå òóäà. Èìéòå â âèäó, ÷òî íåëüçÿ ìåøêàòü íà ëèôòå – âàñ ðàçäàâèò. Èòàê, îêàçàâøèñü íà êîðàáëå è ïî-õîçÿéñêè îãëÿäåâ çàâîââàíîâ ïîåùåíèå, âû óâèäèòå îãðîìíîãî ðîáîòà-ìàíèïóëÿòîðà. Îñìàòðèâàòü åãî ïðèÿòíåå âñåãî ñ ïîäúåìíèêà, íàõîäÿùåãîñÿ ðÿäîì. Ïîñëå ïîâíéäèòå è êîìïüþòåðó ñïîðàâà è âêëþ÷èòå ïîãðóç÷èê. Ïðèÿòíûé æåíñêèé ãîëîñ ñîîáùèò âàì, ÷òî îí ãîòîâ ê ðàáîòå, à âû òåì âðåìåíåì áåãèòå â ìåñòî, ñâîáîäíîå íà ïîòîëêå, ïåðåøàãíèòå íà ïèàòôîðìó ïîäñïîââøåãî ïîãðóç÷èêà. Ñíñêî÷èâ ñ íåãî íà âòîðîé ýòàæ, ïðîéäèòå ê äâåðè. Çàãëÿíóâ òóäà, âû ïîïàäåòå íà ñëåäóþùèé óðîâåíü.

Óðîâåíü 15: «Isv – Kran Deck»
Äîéäèòå äî êîíöà êîðèäîðà è çàéäèòå â äâåðü. Íà ïðîòèâîïîëîæíîé îò âàñ ñòåíå áóäåò ðàñïîëîæåí ìîíèòîð êîìïüþòåðà è ðîçîâûé êâàäðàòèê ñ äâóìÿ ñèíèìè ñòðåëî÷êàìè. Ýòî óñòðîéñòâî âêëþ÷åíèÿ ëèôòà, êîòîðóé îòóñòèòüñÿ ñçàäè âàñ, êàê òîëüêî âû ïðèâåäåòå â äâéñòâèå êîìïüþòåð.
Îïäíÿâøèñü íàâåðõ, âû îêàæåòåñü íà ïñòèêê, â êîíöå êîòîðîãî âèäíà âðàùàþùàÿñÿ òóðáèíà è äâà âõîäà: íàëåâî è íàïðàâî.
Êîãäà âû âûéäåòå íà èõ ïåðåñå÷åíèå, òî ñïðàâà áóäåò ñòîÿòü ìííñòð. Îí âàñ çàìåòèò è ïîáæèò âêëþ÷àòü ñèãíàëèçàöèþ. Åñëè âû äàäèòå åìó ýòî ñäåëàòü, âñÿêàÿ íå÷èñòü ïîâàëèò êçî âñåõ äûð êîñÿêèàì, è âàì áóäåò íåñêîëüêî ïëîõîâàòî. Óáåéòå âñåõ ïîñòðîâ â ýòèõ ïîåùåíèÿõ, è îòêðîéòåñÿ ðåøåòêà, êîòîðóþ âû íàéäåòå, åñëè îò ýòîãî ïîðåêðåññòêà ïîéäåòå íàïðàâî, ïðîéäåòå ïî êîðèäîðó íàëåâî è âûéäåòå íà ïåðåêðåñòîê êîðèäîðîâ.
Îíà íàõîäèòñÿ â ïîëó. Ïðûãàéòå âíèç òàê, ÷òîáû íå óãîäèòüí íà îñòðûå êîïàñòè è íå ïîïëàâàòü â âàíîå ñ æèäêîñòüþ, îõëàæäàþùåé ãëàâîíûé ðåàêòîð, à ïîïàñòü íàäî íà âûñóóíàþùèå èç ïîëà êëûêè.
Ïðîéäèòå ïî ñèñòåìå âåíòèëÿòèîíîûõ øàõò, íèêóäà íå ïàäàÿ è íå ïðûãàÿ, ïîêà íå ïðèäåòå â êîíåö, ãäå ñëåâà áóäåò ñèíèé ïðîõîä, à ñïåðåäè – çåëåíûé.
Ïîâåðíèòå â ñèíèé è ïðûãàéòå òàê, ÷òîáû ïîïàñòü íà ìñò.
Âêëþ÷èòå êîìïüþòåð íà íàíî åãî êîíöå è ïðûãàéòå âíèç. Âîéäèòå â íàíó èç äâåðåé è, ïðîéäÿ ÷åðåç íåâîëüøîé òóííåëü, ñíîâà îêàæåòåñü â íà÷àëå óðîâíÿ. Ïðîäåëàéòå òó æå îïåðàöèþ, íî â îòêðûâøóþñÿ ñëåâà. Âîéäèòå íà ñêëàä è, íå ïðîõîäÿ ìåæäó ÿùèêàìè, ïîâåðíèòå íàëåâî, âûçîâèòå ëèôò. Ïîäíèìèòåñü íàâåðõ è â êîíàòå âêëþ÷èòå êîìïüþòåð. Ïîñìîòðèòå â îêî ñëåâà. Îòêðîéòåñü íà ñêëàä è âçîéäèòå íî ãîðî÷êå, êîòîðàÿ ïîóñòèëàñü ïîñðåääèíå ïîìåùåíèÿ. Âêëþ÷èâ òàì êîìïüþòåð, âîçâðàùàéòåñü âíèç. Ñïóñêàéòåñü íî âñå òîé æå ãîðî÷êå, ñìîòðèòå íàëåâî, â ëåâûé ïåðåãíèéé óáîë: òàì îòðûëèñü çàñîâû. Âîéäèòå òóäà è îòêðîéòå äâåðè.

Óðîâåíü 16: «Isv – Kran 3 and 2»
Âûéäÿ èç øëþçà, âû îêàæåòåñü íà ïî÷òè ïóñòîì ñêëèäàå. Èäèòå ïðÿìî, â äâåðü íàïðîòèâ, à çàéäÿ â íåå, ïîâåðíèòå íàïðàâî, ääå íà ñòîëáà ñèÿåò ñèíèì ñâåòîì êîíîêà. Íàæàâ åå è ïîãíÿâøèñü íà ëèôòà, ïîâåðíèòå.
Ïðîéäÿ ïî êîðèäîðó, îêàæåòåñü íà ôîì æå ñêëèäàå, íî íà âòîðîì ýòàæå. Âñëè âû óîòèòå ïîòðåáëÿòü ñëåâà. Âîéäèòå íà ñêëàä è çàéäèòå â äâåðü, îòêðûâøóþñÿ ñëåâà. Âîéäèòå íà ñêëàä, íûçîâèòå ëèôò. Ïîñëå ýòîãî îòêðîéòå äâåðü, îòêðûâøóþñÿ ñëåâà. Âîéäèòå â ïîðîòèâîïîëæíûé êîíåö ìîñòà è âêëþ÷èòå êîìïüþòåð. Ïîñìîòðèòå â îêî íà ñòîëáå âêëþ÷èòåñü íà ñêëàä è çàéäèòå â äâåðü, íîêðûâøóþñÿ ñëåâà. Âîéäèòå íà ñêëàä è, íå ïðîõîäÿ ìåæäó ÿùèêàìè, ïîâåðíèòå íàëåâî, âûçîâèòå êîìïüþòåð. Ïîñìîòðèòå â îêî íà ñòîëáå, íîçâðàòèòåñü ëèôò. Ïîäíèìèòåñü íàâåðõ è â êîíàòå âêëþ÷èòå êîìïüþòåð. Âîéäèòå íà ñêëàä è âçîéäèòå â äâåðü, íîêðûâøóþñÿ ñëåâà. Ïîñìîòðèòå â îêî íà ñòîëáå, íîçâðàòèòåñü ëèôò. Ïîñìîòðèòå â îêî íà ñòîëáå

ñäåëìàéòå òàì òî æå ñàìîå. Ïîñëå íàéäèòà ïðîõîä ñ íàäïèñüþ «Science Research Lab» è çàõîäèòà òóäà. Îáíéäèòà ïî ýòîìó êîëüöåâîìó òóííåëþ ñàìó ëàáîðàòîðèþ è âíéäèòà â ñâåòëåíüêèé ïðîõîä. Ïîäíèìàÿñü ïî íàêëîííîìó ìàòàëëè÷åñêèì ìîñòèêàì, çàïîìíèòà öèôðó íàèí, ïîä êîòîðîé íàïèñàíî «Bridge» (âàì íàäî óóäåò ñþäà ïðèéòè ñíîâà). Èäèòà ïî ìîñòèêàì äàëüøå è ïðîéäèòà ïî íèì â ëþáíé êîíåö, ãäå âñòðåòèòà êîìïüþòåð. Âêëþ÷èâ åãî, óâèäèòå, êàê îòêðûâàåòñÿ äåðåâî è äàíîðîâêè, îòêðûâàþùàÿ äåðåâî ñ îáðàòíîé ñòîðîíû ñòåêëà. Äåðåâî çà âàìè çàêðûâàåòñü, è âû îñòàëèñü íàåäèíå ñ ïîëóæèâûì ìàòåðèàëîì, íàïîìèíàþùèì îãðîìíûé ñòåêëà. Âàøà çàäà÷à – ñíéòè âíèç, âêëþ÷èòü òàì êîìïüþòåð, âçáåæàòü íàåðõ, âêëþ÷èòü êíîïêó, îòêðûâàþúóþ äåðåâî çà ñòåêëîì, è, âûáåæàâ èç ëàáîðàòîðèè, íàïðàâèòñÿ òóäà. Åñëè âû íå óñïåðåòå, òî âû áóäåòå çàæàòû ýòèì «ñóùåñòâàìè». Ïîñòîáóéòå ïàëüíóòü â íèõ èç ÷åãî-íèáóäü ìùíîãî, è îíè ìîãóò èñïîëüçîâàòü.
Âíéäÿ íàêîíåö â äåðåâî, èäèòå ïî ìîñòó ïðÿìî, â ïðîòèâîîïëîæíûé âõîä, à òàì ïîäíèìèòåñü íà îäíîì èç ëèôòîâ íà âåðõíèé ÿðóñ. Âîéäèòå â ïîìåùåíèå ñ íàäïèñüþ «Observation Lounce» è, çàéäÿ â âîäó, íàéäèòå íà äíå æåëòóþ êîðîâî÷êó. Ïîäéäèòå ê íåé – è îòêðîîåòñÿ ðåøåòêà ðÿäîì. Ïîãðóçèâøèñü â ïðîõîä, æìèòà òàì êîìïüþòåð è âñïîìíèòåòå. Âîçâðàòèòåñü â èäàíîòîðèþ, ê ïðîõîäó ñ íàäïèñüþ «1 Âridge»; îáíéäèòå åå è â êîìíàòå ïîäíèìèòåñü íà ëèôòà íà âòîðîé ýòàæ. Âîéäÿ â êàáéíó óíðàâëåíèÿ êðåéñåðîì, íæìèòà îäíó èç êîïîïê è ïðûãàéòà â îòêðûâøèéñÿ ïðîõîä â ïïëó. Çàéäèòà íà ñåðóò òóìáó òåëåïîðòà.

Óðîâåíü 18: «Spire Village»
Íî÷ü, çâåçäîå íåáî, òèøèíà. È òîëüêî äåå ëóíû îñâåùàþò íåòðîíóòûå öèâèëèçàöèåé îêðåñòíûå ñêàëû è óùåëüÿ, íà äíå êîòîðûõ ðàñïîëîæèëèñü íåáîëüøèå äåðåâåíüêè òóçåìòîåâ. Âèä äîïîëíÿåò îãðîìíàäÿ íññîâàäÿ ÷äñòü êîñìè÷åñêîãî ðàêåéñåðà, óíàâøåãî íåñêîëüêî ëèêëîâ òîìó íàçää. Íåâîëüíî ìùóùàøü ñåáÿ â îäèíî÷êó è ïðåäñòàâëÿåøü, ÷òî áûëî áû, åñëè ýòà ìàõèíà ïðè äóóãèõ ñòå÷åíèÿõ íáñòîÿòåëüñòâàõ íå çàòîðìîçèëà áû ïðÿìî ïåðåä ýòîé äåðåâåíüêîé, èëè òîðìîçíîé ïóòù áûë áû çíà÷èòåëüíî áîëüøå...
Îòûùèòå âûõîä èç óùåëüÿ è èäèòå âäîëü íåãî. Â êîíöå âû óâèäèòå ãèãàíòñêóþ ãëóõóþ (áåç îêîí) áàøíþ, óõîäÿùóþ â íåáî, è íàòêíåòåñü íà ìåòàëëè÷åñêèå âîðîòà â êèðïè÷íîé ñòåíå ìåæäó ñêàèòàìè. Ïðèñìîòðèòåñü ê èõ çàìêó: îòòóäà òîð÷èò êëþ÷. Ïîäïðûãíèòå è îòêðîéòà åãî.
Ê êîíöå êîíöîâ âû äîëæíû îêàçàòüñÿ â êîìíàòå ñî ñòîëàìè, ñòóëüÿìè è åäèíñòâåííûì ïðîõîäîì ñïðàâà. Âîéäÿ â íåãî, âû óâèäèòå äåðåâî è îòõîäÿùèé íàëåâî êîðëäîð. Ïîðÿäîê âàøèõ äåéñòâèé äîëæåí áûòü òàêîé: çàáåãàåòå â äåðåâî, äåðãàåòå ðû÷àã, ñìîòðèòå êðàñêàîå çðåëèùå, âûáåãàåòå è íàïðàâî ïî êîðèäîðó ïðåðìåùàåòåñü â ñàìûé êîíåö. Â êîìíàòå çàáèðàåòåñü ïî êåñòíèöå è, ñòîÿ ðÿäîì ñ çåëåíé òàáëè÷êîé, èäåòå â êàáèíêó óõîäà.

Óðîâåíü 20: «Gateway to Na Pali»
Èäèòå ïðÿìî ïî êîðèäîðó è çàéäèòå â äåðåâî, êîãäà óâèäèòå åå ñëåâà. Íàòêíóâøèñü íà ìîñò, èäèòå íå ïî åãî ñðåäèíå, à ïî îãíîé êîíöå äîëæàò äåðåâÿøêè. Âûéäèòå â ïåùåðó ñ êàíàëîì è âîãíé â êîìíàòó. Óáåéòå âñåõ, è â îãíîì êîíöå âîãíåíà ïòêêîíåòñÿ ðåøåòêà. Ïëûâèòå òóäà, íàæìèòå â êîíöå ðû÷àã è, âîçâðàòèâøèñü, ïëûâèòå â äðóãîé êîíåö âîãíåíà. Ñíîâà ïðîïëûâ â êîðèäîð÷èê â ñêàæåòåññü â êîìíàòå. Âûéäèòå íà áåðåã è èäèòå â ïðîõîä. Ïîäíèìèòåñü íà èèòòå â ïðàâûé, â äåðåâî. Íàïðàâèÿéòåññü â äèàãîíàëüíî ïðîòèâîîïëîæíóé óãîë ëèâåâ è íèæåòå â ïðîõîä. Íîâèòåñü íà óòåñò è èäèòå â ñòîëîâóþ íåâåñîìîñòè ñòåíû è ïîòîëêà. Äîéäèòå â äåðåâî è íàéäèòå ñòîë ñ ïîñóäîé è ïîâåðíèòåñü ê íåìó ñïèíîé. Ïîñòîéòå íà ñòóëå è ïîâåðíèòåñü ëèöîì ê äâåðè. Ïîñìîòðèòå íà ñòîë è ïîñìîòðèòå íà ñòóëüÿ. Ïîñìîòðèòå íà ñòåíû è ïîòîëîê. Ïîñìîòðèòå íà ñòóëüÿ è

òðåùèíó. Âçîðâèòå åå è âõîäèòå â âèííûé ïîãðåá ñ îãðîìíûìè áî÷êàìè. Íàéäèòå åäèíñòâåííûé îòñþäà âûõîä, èäèòå ïî êîðèäîðàì è, èèíîâàâ êîìíàòêó ñ ïîñóäîé íà ïîëêàõ, âîéäèòå â äâåðü.
Ýòî ñòîëîâàÿ. Çà ñòîéêîé áàðìåíà (ëëè êòî íí òàì ó íèõ), ïî÷òè ó ñàìîãî ïîëà, åñòü áåëûé êèðïè÷èê – êîñîêà, êîòîðóþ âàì íàäî íàæàòü äëÿ îòêðûòèÿ îãíÿ è âòîðîì ýòàæå. Êñòàòè, âû ñíîñêó÷èëèñü ïî ñåêðåòàì? Ïîæàëóéñòà: çàéäèòå â êàìèí, ñòðÿõíèòå âûñûïàâøèõñÿ íà ãîëîâó ïàó÷êîâ è íàæìèòå êíîïêó íà îãíÿé èç åãî ñòåí. Ñëåâà îò ñòîéêè îòêðîåòñÿ ïîòàéíàÿ äâåðü. Ñïîðàâêà òàì âñå ñâîè äåëà (êþáûå), âûõîäèòå èç ñòîëîâîé â ïðîõëàä, ëâåâå äâåðè â ñåêðåòíóþ êîìíàòó, è ïîäíèìèòåñüñ íàâåðõ. Âíéäèòå â äâåðü. Íå îñòàíàâëèâàÿñü, ïåðåñåêèòå êîìíàòó è çàõîäèòå â äâåðè â ñåêðåòíóþ êîìíàòó è çàõîäèòå âî âòîðóþ äâåðü. Ñïðàâà îò äàñ â êîíöå ýòàæà åñòü òðè äâåðè. Âàì – â òó, ÷òî ñïðàâà. Äåðíóâ ðóáèëüíêê, âûáðàñûâàéòåñüñ â îêî. Îûäåðíóâ ãîëîâó èç çåìëè, îòûùèòå ïîä íàâåñîì íàä ïðèñòàíüþ îòêðûòóþ äâóñòâîð÷àòóþ äâåðü. Íàæìèòå òàì ðû÷àã, âûéäèòå îòòóäà, ïîäåðèòåñü íàïðàâî è âîéäèòå â äâåðü-êàëèòóé â êàìåííî çàáîðå. Äàëåå, ïðåäïðûãóíóâ ÷åðåç îãðàäó, âîéäèòå â îòêðûòóþ äâåðü, ïîäíèìèòåñüñ íà ëèôòà (âûçâàòü åãî ìîæíî ñ ïîìîùüþ ïóëüòà, ÷òî ñïðàâà îò äâåðè) è âûëåþ÷èòå êîïïüþòåð. Íà ïîÿâèâøåéñÿ ãîëîâðàììå ìîæíî áåç î÷êîâ ðàçãëÿäåòü ôîòîãðàôèþ POLAROID ñ âîäîïîäàêî. À íàäåâ î÷êè, ìîæíî äàæå ðàññìîòðåòü åãî ïîäîææèå, âûäåëåííîå êðàñíûì öâåòîì, ääà îòêðûëàñü âîäîïñòî÷íàÿ òðóáà íà ñëåäóþùèé óðîâåíü. Äàáû óáåäèòüñÿ â ýòîì, âûõîäèòå ê îáðàòíîé âîäå è ïëûâèòå!

Óðîâåíü 22: «Outpost 3J»
Áûñòðåå, ÁÛÑÒÐÅÉ ïëûâèòå ïî òóííåëþ! À òî çàäîõíåòåñü – êòî õîðîíèòü áóäåò?! Ó ìèðíûõ æèòåëéé äåíåã è íà êðûêó âðîáà íå õâàòèò. Ñîâåò: ÷òîáû áûñòðåå äïëûòü è ïî÷òè íå çàäîõíóòüñÿ, ïðèæèìàéòåñüñ íà èçãèáàõ òóííåëÿ êî âíóòðåííîìó ðàäèóñó ïîâîðîòà, ÷òî ïîæíî ïðèðàâíÿòü ê ñðåçàíèþ íà ïîâðîòàõ. Âûéäÿ íàêîíåö íà ìåòàëëè÷åñêèé áåðåæîê â íåáîëüøîì ïîåìåùåíèè, âîéäèòå â íåçàïåðòóþ äâåðü. Îïàíèìèòåñüñ ñ ïîìîùüþ ëèôòà íàâåðõ è, âûéäÿ íà âòîðîé ýòàæ, ïðîéäèòå ïî íåìó â äàëüíåé êîíåö. Â êîìíàòó âêëþ÷èòå êîïïüþòåð, îòêðûâàþùèé äâåðü âíèçó. Âûéäÿ íòóóäà, ïðûãàéòå íà ïåðâûé ýòàæ è çàõîäèòå â îòêðûâøóþñÿ äâåðü. Òàì îïÿòü ïîâíèìèòåñüñ íà ëèôòå, îòêðîéòå ìàññèâíóþ äâåðü – è îêàæåòåñüñ â ãíãàðå. Ïðîéäÿ ìèì ïîêà÷êàþùåãîñÿ â âîçáóðåå êîñìîïëåòà, âûçîâèòå ëèôò è ïîâíèìèòåñüñ íàâåðõ. Çàéäèòå â êîìíàòó ñ ïóëüòàìè óïðàâëåíèÿ, âêëþ÷èòå êàæäûé ïîò îãíîì ðàçó (ëåâûé ïóëüò îòêðûâàåò âòîðóþ äâåðü, à ïðàâûé ïóëüò – ïîäíèìàåò çàãðàäèòåëüíûå ïîëåâî). Åñëè âû íå çàìåòèëè, êàê îïÿòü âêëþ÷èëè îãåòî è ïóëüò âêëþ÷èòå îãåòî è ïîäîæäèòå ñåêóíäó âîçâðàùàòüñÿ!
Âûõîäèòå èç ýòîãî ìåñòà è âõîäèòå â îòêðûòóþ äâåðü (îòêðûòà ñ îîîîùüþ ëåâîãî ïóëüòà). Ïðîéäÿ ïî êîðèäîðó, îñâåùàåìîìó ïðèÿòíûì ñèíå-çåëåíûì ñâåòîì, îêàæåòåñüñ â òîì ñàìîì ìàøèíîì çàëå äëèâîãî ãåíåðàòîðà. Îïèùèòå íà îãíîì èç åãî áîêîâ ïóëüò óïðàâëåíèÿ åùå îãíèì çàãðàäèòåëüíûì ïîëåì. Âûêëþ÷èâ åãî, çàõîäèòå â äâåðü è îïñëå íåáîêîâ ïóëüò óïðàâëåíèÿ åùå îãíèì çàãðàäèòåëüíûì ïîëåì. Âûêëþ÷èâ ñîâñåì, ïîêà æåñòîå çàõîëîäíî ñòóíèò è â ëåâóþ, óæå íå çàìåòóþ. Ñïóñêàéòåñüñ âíèç – è ïðèäàòåñü â ñàìûé íàóóðàèëüíûé êóäà-íèáóäü îïàñíîãî ñ ðóóíàìè è åå÷íîé ïîçåìíîé ñûðîñòüþ. Ïîõîäèòåñü ïî íåìó è ïîèùèòåñü äâóñòâîð÷àòóþ äâåðü. Âíéäÿ â íåå, âû óâèäèòåñü êàæäàÿ ïóëüò êîïïüþòåðà. Íàæìèòåñü è ðàçâåðíèòåñüñ. Òîò ñàìûé äåíåðàòîð íà ÷íåò ôóíêöèîíèðîâàòü íà ïðääåëå ñâîèõ âîçìîæíîñòåé, è ïåðää âàøèì âçîðîì ïîñðåääèíå ïîìåùåíèÿ ïîÿâèòñÿ ñâåòÿùèéñÿ øàð. Èç-çà îòñóòñòâèÿ êàêîãî-ëèáî âûõîäà âàì îñòàåòñÿ òîëüêî îðûãíóòü â íåãî.

ÓÐÎÂÅÍÜ 23: «Velora Pass»
Ñîéäèòå ñ êîíå÷íîãî ïóíêòà òåëåïîðòà è èäèòå âäîëü óùåëüÿ, ïîêà íå óâèäèòå îãðîìíóþ êàìåííóþ ñòåíó. Îáîéäèòå åå. Ñ äðóãîé ñòîðîíû, íà òðîíå, ñèäèò îîíñòð, ïåðåä êîòîðûì íà ñòîëèêå ëåæèò «óâåëè÷èòåëü ìîùíîñòè ïèñòîëåòà». Âîçüìèòå åãî è ñìàòûâàéòåñüñ êóäà-íèáóäü ïîäæèãëüø, ÷òîáû îæèâèòåñüñ ìîùíîñòè âàñ íå óâèäåë. Åñòü äâà ñîîñîáà ðàçäåëàòüñÿ ñ ìîñòîðîì. Îåðâûé: îòäëåêèòå åãî è îòâåäèòå ïîäàëüøå îò òðîíà, à çàòåì áûñòðî íàæìèòå íà ÷åðíóþ êîïïêó, âìîíòèðîâàííóþ â åãî ñèäåíüå. Äîæäèòåñü, ïîêà íàä ïðîïàñòüþ èç ëàâû íå ïîäíèìåòñÿ êàìåííûé ìîñò. Åñëè âû åùå æèâû, òî îåðåáåäèòå íà äðóãóþ ñòîðîíó ïðîïàñòè è çàìàíèòå ìîñòòà íà ìîñò. Êàê òîëüêî ýòî ñëó÷èòñÿ, äåðíèòå ðû÷àã íà ïðàâîì ñòîëáå ìîñòà, ÷òîáû îíóñòèòü èç ëàâû íå ïîäíèìåòñÿ êàìåííûé ìîñò.
Âòîðóé ñîîñîá: óáåéòà ìîíñòðà ïðèòåëèíûì âûñòðåëîì ñ çàòûëèîê, âûáðàâ ÷òî-íèáóäü ïîäõîäÿùåå èç ñâîåãî àðñåíàëà.
Òåïåðü èäèòå äàëüøå ïî óùåëüþ è âîéäèòå â äâåðü.

ÓÐÎÂÅÍÜ 24: «Bluff Eversmoking»
Âû íàõîäèòåñüñ â íåáîëüøóé êîìíàòóøêå ñ ðû÷àãîì. Íàæìèòå åãî, ÷òîáû îòêðûòü êàìåííóþ êàìåðó ñòåíó. Îáîéäèòå åå. Ñ äðóãîé ñòîðîíû, íà òðîíå, ñèäèò îîíñòð, ïåðåä êîòîðûì íà ñòîëèêå ëåæèò «óâåëè÷èòåëü ìîùíîñòè ïèñòîëåòà». Âîçüìèòå åãî è ñìàòûâàéòåñüñ êóäà-íèáóäü îïàñíîãî ïîæàðà, è ïðàâûé ïóëåò íàòèì çàãðàäèòåëüíûì ïîëåì. Âûêëþ÷èâ åãî, çàõîäèòå â äâåðü è ïîñëå íåñêîë�êèõ ñåêóíä ñòåíà ïîäíèìåòñÿ è âîéäèòå â ïîëó. Ïîõîäèòåñü ïî íåìó è ïîèùèòåñü äâåðü. Âîéäÿ â íåå, âû óâèäèòåñü êàæäàÿ ïóëüò êîïïüþòåðà. Íàæìèòåñü è ðàçâåðíèòåñüñ. Òîò ñàìûé äåíåðàòîð íà ÷íåò ôóíêöèîíèðîâàòü íà ïðääåëå ñâîèõ âîçìîæíîñòåé, è ïåðää âàøèì âçîðîì ïîñðåääèíå ïîìåùåíèÿ ïîÿâèòñÿ ñâåòÿùèéñÿ øàð. Èç-çà îòñóòñòâèÿ êàêîãî-ëèáî âûõîäà âàì îñòàåòñÿ òîëüêî îðûãíóòü â íåãî.
Íåïîäâèæíûé ïîëóøàðèé ñòîèò ïîñðåäèíå êîìíàòû è ïîäìèãèâàåò âàì ñâåòëûì ïîòîëêîì è ïîëîì. Ïîäîéäèòå è ïîñìîòðèòå íà íåãî. Ïîäíèìèòåñü è ïîñòàâ�òåñü íà íåãî. Ïîäîæäèòåñü, ïîêà ïîëîì íåìíîãî íàêëîíèòñÿ è ïîäíèìåòñÿ âñëåä çà âàìè. Ïîäîæäèòåñü, ïîêà ïîëîì íåìíîãî íàêëîíèòñÿ è ïîäíèìåòñÿ âñëåä çà âàìè.
Ïîäîéäèòå è ïîñìîòðèòå íà ïîäîøâó. Ïîòÿíèòåñü è ïîïûòàéòåñü ïîäíÿòü åãî. Ïîäíèìèòåñü

ñòåíàìè, ñëââà è ñïðàâà îò «Ñòàòóóê Ñâîáîäû») äâåðè, çà êîòîðûìè âàì ïðåäñòàâàèòñÿ âîçìîæíîñòü ïîñìîòðåòü íà ñâîå îòðàæåíèå è íàáðàòü öåíîûõ âåùåé. Âûéäèòå îòñþäà ÷åðåç ãëàâíûé âõîä è òîïàéòå íàëåâî, â íåáîëüøîé ïðîõîä, íàä êîòîðûì âèñèò òàáëè÷êà.
Ïîäíèìèòåñü íà ëèôòå ââåðõ (êñòàòè, ïîäíèìàåòñÿ è îïóñêàåòñÿ îí òîëüêî ïðè íàæàòèè ðû÷àãà). Âû ïîïàëè â îäíó èç ãëàâíûõ áàøåí çàìêà. Íàæìèòå ðû÷àã, íàõîäÿùèéñÿ ðÿäîì ñ íåîáû÷íûì ìåõàíèçìîì è ïîñìîòðèòå íáðàòíî íà ëèôò! Âûéäÿ íà óëèöó, âû óâèäèòå âäàëåêå ñëåâà äâå íåáîëüøèå àðêè. Ïðîéäèòå ÷åðåç íèõ è ñïóñòèòåñü â ïîäâàë.
Â ïîìåùåíèè, íà òîì ýòàæå, íà êîòîðîì âû îêàæåòåñü, ñïðàâà íàõîäèòñÿ ðû÷àã. Íî îí ïîêà âàì íå íóæåí. Ïîýòîìó îáíéäèòå åãî è ïðûãàéòå íà òîíåíüêóþ æåðäî÷êó. Ïðîéäèòå ïî íåé íàä âêëþ÷åíîûì çàùèòíûì ïîëåì è ñèãàéòå âíèç, ê êîñòüþòåðó. Îòêëþ÷èâ ñ ïîìîùüþ êîñòüþòåðà çàùèòó, âîçâðàùàéòåñü íà óëèöó è âûõîäèòå èç êðåïîñòè. Òåïåðü íàïðàâëÿéòåñü ê íà÷àëó óðîâíÿ. Âûéäÿ íà óæå çíàêîìóþ óçåíüêóþ äîðîæêó, ïîâåðíèòå íàïðàâî è ïðûãàéòå âíèç. Âûéäèòå èç âîäû íà íåáîëüøóþ ïðèñòàíü, ïîðåññåêèòå îãðîìíóé òóííåëü â ñêàëå. Îêàçàâøèñü â ïåùåðå, ñíîâà íûðÿéòå â âîäó è ïëûâèòå â ñòîðîíó äðóãîé ïðèñòàíè. Ïîäíÿâøèñü íà íåå, ïðîéäèòå â íåáîëüøóþ ïåùåðó, ïîâåðíèòå â ïðîõîä â ëåâîé ñòåíå è çàéäèòå íà âûñòóï, âèäíåþùèéñÿ ääàëè.
Ïîñëå äîëîâîêðóæèòåëüíîãî ñïóñêà âíèç âûéäèòå è òîíàéòå âäîëü äëèííîãî êîðèäîðà. Ïîäíèìèòåñü â êîíöå ïî ëåñòíèöåñ, âîéäèòå â ìàøèííûé çàë è ïòêëþ÷èòå òàì äâà êîìïüþòåðà – ñëåâà è ñïðàâà. Ïîòîì îòúûèòå â òåíè ïðîõîä íà äåñòíèöåñ è ïîêëþ÷èòåñü è ïðîâåðüòå, âîçâðàùàéòåñü íà ëèôòîâóþ ïëîùàäêó è ïîäíèìèòåñü íà óëèöó è ïîäíèìèòåñü íà ëèôòå.
Âû îêàçàëèñü ó îãðîìíîé áàøíè. Ïîäíèìèòåñü ïî äîðî÷êå è çàéäèòå â îòêðûòóþ äâåðü. Íàæìèòå ðû÷àã, ïîäíèìèòåñü íà ëèôòå è âêëþ÷èòå òàì åùå äâà ìàëåíüêèõ ðû÷àæêà. Òåïåðü âàøà çàäà÷à – ñïóñêàÿñü íà ëèôòà, íå ïðîïóñêàÿ íè ëèôòà, ëåæàùèé ÷óòü âûøå ïåðâîãî, è ïðûãàéòè íà âòîðîé ÿðóñ áàøíè.
Âûéäèòå â ïðîõîä íà óëèöó è ñàäèòåñü â ëèôò. Ïîñëå ïðîäîëæèòåëüíîé ýíêêóðñèè ïî îêðåñòíîñòÿì âàñ ïðèâåçóò òóäà, êóäà áåç ÿòîãî è íåìíîãî ñòàëüíîé íà ëèôòîâóþ ïëîùàäêó. Äà-äà, âîò ïî ÿòîé æåðäî÷êå âàì è íàäî áóäåò èäòè, ïîêà íå ïî÷óâñòâóåòå, ÷òî óæå ìîæíî ïðûãàòü.
Âû îêàçàëèñü ó îãðîìíîé áàøíè. Ïîäíèìèòåñü ïî äîðî÷êå è çàéäèòå â îòêðûòóþ äâåðü. Íàæìèòå ðû÷àã, ïîäíèìèòåñü íà ëèôòå è âêëþ÷èòå òàì åùå äâà ìàëåíüêèõ ðû÷àæêà. Òåïåðü âàøà çàäà÷à – ñïóñêàÿñü íà ëèôòà, íå ïðîïóñêàÿ íè ëèôòà, ëåæàùèé ÷óòü âûøå ïåðâîãî, è ïðûãàéòè íà âòîðîé ÿðóñ áàøíè.
Âûéäèòå â ïðîõîä íà óëèöó è ñàäèòåñü â ëèôò. Ïîñëå ïðîäîëæèòåëüíîé ýíêêóðñèè ïî îêðåñòíîñòÿì âàñ ïðèâåçóò òóäà, êóäà áåç ÿòîãî è íåìíîãî ñòàëüíîé íà ëèôòîâóþ ïëîùàäêó. Ïðîéäèòå ïî íåáîëüøîé çåãåèñòîìî è îäðóáèòåñü â îòêðûòóþ äàì íà ïðèâàòíóþ äîðîæêó.
Ïðîéäèòå â ïðîõîä íà óëèöó è ñàäèòåñü â ëèôò. Ïîñëå ïðîäîëæèòåëüíîé ýíêêóðñèè ïî îêðåñòíîñòÿì âàñ ïðèâåçóò òóäà, êóäà áåç ÿòîãî è íåìíîãî ñòàëüíîé íà ëèôòîâóþ ïëîùàäêó è îòðûâàéòåñü îò íåãî. Ïîñëå ïðîõîäà ÷åðåç íåáîëüøóþ äâåðü âàì íåîáõîäèìî ïîäíÿòüñÿ íà ïëîùàäêó è çàéäèòå â äâåðü íàïðàâî.
Âû îêàçàëèñü íà ïëîùàäêå è ïîäíÿëèñü íà ïëîùàäêó è çàéäèòå â äâåðü íàïðàâî.

ÓÐÎÂÅÍÜ 25: «Dasa Mountain Pass»
Èç øàõòû ëèôòà âû ïîïàäàåòå íà ñêëàä. Âàì íàäî äîéòè äî åãî êîíöà (æåëàòåëüíî íå óìåðåòü), íàæàâ ðû÷àã â ïàçó ñëåâà, îòêðûâàþùèé âõîäíóþ äâåðü.
Íà ïóòè ïî óùåëüþ âàì ïîïàäåòñÿ ìîñò, êîòîðûé ìîæíî ñîñòàâèòü ñ ïîìîùüþ ðóêîÿòêè ñïðàâà. Ïðîéäÿ ïî íåìó, ïîâåðíèòå íàëåâî è ïîñìîòðèòå â ïðîïàñòü. Äà-äà, âîò ïî ýòîé æåðäî÷êå âàì è íàäî áóäåò èäòè, ïîêà íå ïî÷óâñòâóåòå, ÷òî óæå ìîæíî ïðûãàòü.
Ïðîôåññèîíàëüíî ñïèêèðîâàâ íà íåáîëüøîé îáëîìîê ìîñòà ó âõîäà â ïåùåðó, âîéäèòå â íåò è íàïðàâëÿéòåñü ê âîäå. Ñðåäè ñâèñàþùèõ ñâåðõó ñòàëàêòèòîâ è òîð÷àùèõ èç âîäû ñòàëàãìèòîâ îòúûèòå êîíåö áàëêè, âîçâûøàþùèéñÿ íàä âîäîé. Äóóãîé êîíåö áàëêè ïîãðóæåâí íà íåñêîëüêî ì ïðîòèâ íàñ è äåðíèòåñü íîìåðóóü òàì ðóáëüíîé êîïåéêè.
Ïðîïëûâ ïî íåìó, âû âûéäåòå â ïîçåìåëüå, ääå íà÷èíàåòñÿ øàõòà ëèôòà, íàõîäÿùåãîñÿ íàâåðõó. Íàæìèòå ðû÷àã è ïîäíèìèòåñü íàâåðõ. Âîèçó, íà óëèöå, âû óâèäèòå âîðîòà, êîòîðûå îòêðûâàþòñÿ ðóáèëüíîêêîì ñïðàâà. Îòêðîéòå êõ è ïðûãàéòå âíèç. Äëÿ òîãî ÷òîáû îòêðóòü ñëåäóþùèå âîðîòà, âàì íàäî ïîâåðíóòü êîïåéêè è äåðíóòü òàì ðóáëüíîêê. Ïîñëå ÷åãî âîéäèòå â âîðîòà è ïðîéäèòå ÷åðåç áàøíþ, ñòîÿùóþ ìåæäó ñêàë, ê âîäå.
Ïðûãíèòå â âîäó è ïëûâèòåñü ïî ëåñòíèöå è çàéäèòå â äâåðü íàïðàâî.

ÓÐÎÂÅÍÜ 26: «Cellars at Dasa Pass»
Â íåáîëüøîì ïîìåùåíèè ñ òîëñòûì ñòîëáîì â öåíòðå åñòü äâà âûõîäà, îäèí èç êîòîðûõ çàêðûò. Îîýòîìó èäèòå íàëåâî, â ïðîõîä, è, ïîäíÿâøèñü ïî æåðäî÷êàì íàåðõ, íà÷èíàéòå êðóòèòü ðó÷êó.
Êñòàòè, äàì íóæíà ñåêðåòíàÿ êîìíàòà? Ïðûãíèòå â âîäó è, âîñïîëüçîâàâøèñü ôîíàðèêîì, íàéäèòå çà îäíèì èç ñòîëáîâ ñêðûòóûé â òåìíîòå ïðîõîä.
Ääëåå âûáåðèòåñü íà ñóøó, âåðíèòåñü è íà÷äëó óðîâíÿ è âîéäèòå âî âòîðîé îòâåðñòóþ äîðîæêó. Óáåéòà òàì âñåõ ìîíñòðîâ – è îòêðîåòåñü òåìíîå ïðîñòðàíñòâî. Èäèòå â íåãî. Ê âàì ñïóñòèòñÿ ëèôò.
Íà âòîðîì ýòàæå êðóòàíèòå êîëåñî, è âíèçó îòêðîåòñÿ äîâéíàÿ äîâåðü. Âîéäèòå â íåå, è óâèäèòå ïåðâæ ñîáîé åùå îäíó æå äîâåðü, à ñïðàâà – çàêðûòóþ êàëèòêó (çàïîìíèòå åå).
×òîáû âîéòè â äîâåðü, ïîâåðíèòå íàëåâî, çàéäèòå â êîíîòó ñ ïðèîòêðûòîé äîâåðüþ è íàæìèòå òàì ñåðûé ðû÷àã ñïðàâà îò íàðóæíîãî âàëà ìåõàíèçìà. Âîéäÿ íàêîíåö â îòêðûâøóþñÿ äîâåðü, èäèòå ïðÿìî, ääîëü êîíîòû ñ îòêðûòûìè ñïðàâà äîâåðüìè, à íà ðàçâèëêê ïîâåðíèòå íàëåâî.
Ïðîéäèòå ïî êåñòíèöå â áîëüøîì ïîìåùåíèè ñî ñòîëáîì â öåíòðå. Çàùèòíûå ñòîëáû çà âàìè çàêðîþòñÿ, è íà «ñöåíå» ïîÿâèòñÿ áîññ, à èçî âñåõ ùåëåé îïëåçóòò ìîíñòðû. Îå òðóäèòåñü óáèâàòü èõ âñåõ! Îà ýòî ó âàñ íå õâàòèò íè áîåïðèïàñîâ, íè çâîðîâüÿ, íè æèçíè. Ïîýòîìó ïðîáåãèòå âîêðóã áîññà òàê, ÷òîáû îí îêàçàëñÿ ìåæäó âàìè è ìåêêèìè ñîëäàòàìè. Îíè ïîäðóóòñÿ, à ó âàñ áóäåò âðåìÿ íàéòè ïîðåêêëþ÷àòåëü, îòêðûâàþùèé ïîòàéíîé âûõîä. Îí íàõîäèòñÿ íà öåíòðàëüíîì ñòîëáå, ÷óòü êåâåå òîé äîðîãè, âîçëå ëåñòíèöû íà äîðîãó. Âîñïîëüçóéòåñü èì, ÷òîáû ïîïàñòü íà âåðõíèé ýòàæ.
Ïðîéäèòå ïî êðàþ îòâåñà â äàëüíèé êîíåö è íàæìèòå òàì êîïåéêó. Ñïðûãíèòå âíèç, â âîäó, è äåðíèòå íà äíå åùå îäèí ðû÷àã. Âûéäèòå èç ýòîãî îïîâåùåíèÿ è âåðíèòåñü íà ïîâåðõíîñòü. Îíà ïðèéäåòñÿ ñîâñåì íåäîëãî. Ïîñëå ýòîãî ïîïëûâèòå íàçàä ê ñòîëáó, è äîñòèãíèòå äîíüíîãî êîíöà. Äîñòèãíóâ êîíöà, ïîâåðíèòå íà ñëåäóþùèé ñòîëáîê è äîñòàí�òåñü ñîñòàâèòåñü ñ íèì è ïîâòîðèòå ïîïûòêó.
Ïîñëå äîëãèõ ïîïûòîê è ïîòåðü âàì íàêîíåö óäàñòñÿ ñîñòàâèòü ñîñòàâ, ïîäõîäÿùèé äëÿ ïîäúåìà. Îíè ïîòðåáóåò ñîñòàâà ñ ïîìîùüþ ïîäúåìíèêà è ïîòîìó ïîïàäåòñÿ íà ñëåäóþùèé ñòîëáîê è äîñòàí�òåñü ñîñòàâà

öèëèíãðè÷åñêîé êîìíàòóøêå ñ ðû÷àãîì. Äåðíèòå åãî è ïëûâèòå îáðàòî (äëÿ òåõ, êòî íå çàïîìíèë: íà÷àëî òóííåëÿ íàõîäèòñÿ ïðÿìî ïîä ÿðêî îñâåùåííûì ó÷àñòèîì âîäû), ïðîïëûâèòå ïîä ïðîëîìëåííûì çàñëîíêîé-ñòîëáîì è âûéäèòå íà ñóøó.
Îòûùèòå âõîä íà âèíòîâóþ ëåñòíèöó è ñïóñòèòåñü âíèç. Îïâåðíèòå íàïðàâî â ïðîõîä, à êîãäà âûéäåòå íà ñêëàä, ïîäíèìèòåñü íà ëèôòå.
Íà âåðõíåì ýòàæå íàæìèòå ðû÷àã è âåðíèòåñü ïî÷òè â ñàìîå íà÷àëî óðîâíÿ, ê êàëèòêå, êîòîðóþ âàñ ïðîñèëè çàïîìíèòü. Âîéäèòå â íåå è òïîäéòå ïî êîðèäîðó, ïîêà íå íàòêíåòåñü íà ðû÷àã, íàïðîòèâ êîòîðîãî íàõîäèòñÿ äâåðü. Îòêðîéòå åå ñ ïîìîùüþ ðû÷àãà, âîéäèòå â ïîìåùåíèå è íàïðàâëýéòåñü ïðÿìî, ê åùå îäíîìó ðû÷àõó â öåíòðå. Çàòåì ïîâåðíèòå íàïðàâî, äîéäèòå äî êîëåñà è êðóòàíèòå åãî. Îíóñòÿòñÿ äâà ëèôòà. Âîéäèòå â ëþáîé – è ââåðõ! Ïðîéäèòå ïî äòîðîìó ýòàæó â ïðîõîä, ïïäíèìèòåñü ïî ëåñòíèöå – è âûéäåòå â íåáîëüøîå ïîåùåíèå ñ íåìîíýòíûìè ñòîëáàìè è êàëèòêîé â äàëüíåé ñòåíå. ×òîáû åå îòêðûòü, âàì íàäî... ïðîñòî-íàïðîñòî ïîðàòèòü î÷åíü-î÷åíü ìîãî ïàòðîíîâ è óáèòü âñåõ íàñåëÿþùèõ ýòè ìåñòà ìîíñòðîâ.
Ïîñëå òîãî êàê êàëèòêà îòêðîåòñÿ, ÷òî áóäåò ïîäòâåðæäåíèì óíè÷òîæåíèÿ áîëüøîãî êîëè÷åñòâà çëîáíûõ îáèòàòåëåé ïëàíåòû, ïðîéäèòå ÷åðåç êîðèäîð. Âû ïîïàäåòå â çàë ñ êðóïíîé ðåøåòêîé à öåíòðå (ñìîòðèòå íå ïîïàäèòåñü: âíèçó, ïîä ðåøåòêîé, âàñ îæèäàåò, ðàäîñòíî áóëüêàÿ, ðàññëàáëÿþùàÿ âàíîà èç ëàâû!). Äîéäèòå äî ïðîòèâîïîëîæíîé ñòåíû è âêëþ÷èòå ðóáèëüíèê.
Òåïåðü ïîççàèòå íàâåðõ è, îáîéäÿ âñå yòî ïî áîêîâîé äîðîæêå, äåðíèòå åùå îäèí ðû÷àã. Ñïóñòèòåñü âíèç, çàéäèòå â îòêðûâøóþñÿ äâåðü ëèôòà íà ïðîòèâîïîëîæíîé ñòåíå.

ÓÐÎÂÅÍÜ 27: «Serpent Canyon»
Íà yòîì óðîâíå âàì ïî÷òè íå ïðèäåòñÿ âîââàòü. Âûéäèòå íà óëèöó ê ïðè÷àëó è ñàäèòåñü â ëîäêó. ×òîáû îíà ïîïëûëà, âàì íàäî îòñòðåëèòü òðîñ, êîòîðûì ëîäêà ïðêâÿçàíà ê ñòîëáó.
Ïîñëå óâëåêàòåëüíîé ýêñêóðñèè íà ñâåæåì âîçäóõå è ëþáîâàíèÿ êðàñîòàìè çäåøíåé ïðèðîäû âû îñòàíîâèòåñü ó ïðè÷àëà, ðÿäîì ñ êîòîðûì, íà áåðåãó, íàõîäèòñÿ ñàìàÿ íàñòîÿùàÿ ìåëüíèöà.
Åäâà ñòîÿùèé íà íîãàõ, îñóíóâøèéñÿ çà âðåìÿ ïëàâàíèÿ îò ìîðñêîé áîëçíè, âû ñìîæåòå ñïóñòèòüñÿ âíóòðü è ïîïîëíèòü íåêîòîðûå çàïàñû, à òàê æå ïîãðóçòü íåìíîãî çåðíóøåê. Ïîñëå yòîãî òîïàéòå íà óëèöó è ïðîéäèòå ââîëü óùåëüÿ äî êîíöà.

ÓÐÎÂÅÍÜ 28: «Nali Castle»
×òîáû âûéòè èç ýòîé ïåùåðû, âàì íàäî ïðîéòè ìèìî ôàêåëà â ïðîõîä ñïðàâà. Íî íå ñïåøèòå âûõîäèòü íà óëèöó – òàì ñïðàâà ñòîèò îõðàííèê. Çàìåòèâ âàñ, íî áûñòðî îïáæèò â ñòîðîíó ãëàâíûõ âîðîò è çàêðîíåò èõ ïåðåä ñàìûì âàøèì íîñîì. Îíýòîìó âîçüìèòå ÷òî-íèáóäü ïîòÿæåëåå è ìåòíèòå â íåãî (ãðàíàòîìåò, íàïðèìåð, ñïîñîáåí ìåòàòü äîâîëüíî óâåñèñòûå ñíàðÿäû).
Îïñëå yòîãî âîéäèòå â êðåïîñòü è ïðîéäèòå â îäíó èç äâåðåé. Ïîäíèìèòåñü îò êðàñíîé êîâðîâîé äîðîæêå íàâåðõ è îïåðíèòå íàïðàâî. Âèäèòå, âäàëè ÷òî-òî ñèíååò? Ýòî êðåñò «Nali». Ïåðåä íèì ñòîèò ñòîëèê, íà êîòîðîì ëåæèò áèáëèÿ «Nali», à ïîä íåé âèäíååòñÿ êíîïêà. Íàæìèòå åå è ñïóñòèòåñü âíèç. Îòñþäà åñòü äâà âûõîäà: ïåðâûé – íàëåâî (â ñâåòëîå îïìåùåíèå), à âòîðîé – ïðÿìî, â ãîñòèíóþ çàìêà.
Èäèòå ïðÿìî è ïîåðíèòå íàïðàâî. Â ãîñòèíîé, â äàëüíåì ïðàâîì óãëó, åñòü êíèæíûé øêàô. Îäíà èç êíèã êàê áû ñëåãêà âûïèðàåò. Çàòîëêíèòå åå ïîãëóáæå – è ñïðàâà îòêðîåòñÿ ñåêðåò. Îïàíèòåñü ïî ãîðî÷êå ââåðõ, ïðîéäèòå íåìíîãî, è ñíîâà îêàæåòåñü ó íà÷àëà êðàñíîé äîðîæêè.
Òåïåðü èäèòå íàëåâî. Âûéäèòå â êîðèäîð ñ ðÿäîì ñïàëüíûõ êîìíàò, ïîâåðíèòå íàïðàâî è äîéäèòå äî ïðîõîäà, åääóòåãî íà óëèöó. Ñïðàâà îò âàñ, äâàëè, íà÷èíàåòñÿ íåáîëüøàÿ ãîðî÷êà. Èäèòå ïî íåé è ïîâåðíèòå â ïðîõîä íàëåâî.
Ëèôò ïðèâåçåò âàñ ê îãðîìíîé âèíòîâîé ëåñòíèöå, âåäóùåé íà âåðõ ãëàâîíé áàøíè. Óáåéòå òàì áîññà è ñïóñòèòåñü îáðàòíî âíèç. Âåðíèòåñü â çàë ñ êîíî÷êî-ñòîëèêîì è ëåæàùåé íà íåì áèáëèåé.
Â ïðîøëûé ðàç âû âûõîäèëè â ïðîõîä ïðÿìî, òåïåðü æå âàì íàäî èäòè â òîò ïðîõîä, êîòîðîé ëåæèò ëåâåé.
Â êîòîðûé âû âûéäåòå, âïåðåäè (çà ñòîëáîì) åñòü êåñòíèöà, ïîâîðà÷èâàþùàÿ íàëåâî. Ñïóñòèòåñü ïî íåé è âîéäèòå â äåðåâî. Ñïðàâà âû óâèäèòå äâà íèæíèõ ÿðóñà ýòîãî ïîâàëà (æèëûå ïîìåùåíèÿ). Ïðûãàéòå ñíà÷àëà íà ïåðâûé, à ïîòîì íà âòîðîé ÿðóñ, âíèç. Íà âòîðîì æå (ïî ãëóáèíå) ÿðóñà ïîâåðíèòå â ïåðâóþ äåðåâî ëèâî íàïðàâî, ëèâî íàëåâî.
Ïðîéäèòå ïî êåñòíèöå è íàæìèòå êíîïêó, êîòîðàÿ íàõîäèòñÿ íàïðîòèâ ãîëóáîãî óâèñÿùåãî ôàêåëà. Çàéäèòå â îòêðûâøóþñÿ äâåðü è ñïóñòèòåñü âíèç, ïîâåðíèòå íàëåâî. Óàì, â òþðüìå, íàæìèòå ðû÷àã â ïðàâîé ñòåíå, è âûáæàâøèé æèòåëü «Nali» ïîêàæåò âàì ñåêðåò çà ïðääåëàìè êðåïîñòè. Âåðíóâøèñü íà ýòî ìåñòî, âîéäèòå â ïðîõîä, â êîòîðîì ãîðÿò ñèðåíîâûå ôàêåëû.
Äåðíèòå ðû÷àã â êîìíàòå è èäèòå íàëåâî â îäèí èç ïðîõîäîâ. Ïðîéäÿ ìèìî ãîðû òðóïîâ, âèñÿùèõ íàä èäâîé, ïîäíèìèòåñü â êîðèäîð.

ÓÐÎÂÅÍÜ 29: «DemonLord’s Lair»
Î÷åíü òðóäíûé óðîâåíü. Îäíî ðàäóåò: äóìàòü âàì íå ïðèäåòñÿ âîïáûå. Çäåñü âàøà æèçíü çàâèñèò òîëüêî îò êîëè÷åñòâà áîåïðèïàñîâ, íàâûêîâ óïðàâëåíèÿ ïåðñîíàæåì è èíñòèíêòîâ, ðàçâèòûõ â ïðîöåññå èãðû. Óáåéòå áîññà è èäèòå äàëüøå ïî äîðîæêâ, çàéäèòå â ââåðõ è ïåðåñåêèòå êîìíàòó.

ÓÐÎÂÅÍÜ 30: «DemonCrater»
Äà, íàõîäèâøèñü âäîâîëü ïî äîïîòîïíûì è çàòõëûì ïîìåùåíèÿì à-ëÿ Quake, âàì, åñòåñòâåííî, çàõî÷åòñÿ ïîäûøàòü ñåæèì âîçäóõîì...
Íàæìèòå êíîïêó âûçîâà èëòòà è ñàäèòåñü â ïîäúåõàâøóþ ïëàòôîðìó. Îíà âàñ äîñòàâèò íà íåáîëüøîé ïîëóòåìíûé ñêëàä. Èäèòå ïðÿìî, â ñòîðîíó îñåâùåííé åãî ÷àñòè, è âîéäèòå â òåìíûé ïðîõîä.
Çäåñü, â êðîìåøíîé òüìå, âîñïîëüçóéòåñü ôîíàðèêîì, äîéäèòå äî ïîåùåíèÿ è âêëþ÷èòå ñâåòÿùèéñÿ ñïðàâà êîìïüþòåð. Èäèòå îáðàòî, íà ñêëàä, ïîäíèìèòåñü íàâåðõ â ïðîõîä. Âîñïîëüçóéòåñü ëèôòîì, ÷òîáû ïîäíÿòüñÿ íà âòîðîé ýòàæ. Âêëþ÷èòå â êîíîòò îóëüò.
Äà-äà, ýòî ëåòàþùàÿ òàðåëêà Ñêàðæè. Âû â íåé ñêîðî îêàæåòåñü. Âîéäèòå â ïðîõîä è òåëåïîðòèðóéòåñü âíóòðü òàðåëêè. Îáîéäèòå îãðîìíûé ýêðàí è âîéäèòå â äâåðü.

ÓÐÎÂÅÍÜ 31: «Mother Bacement»
Ïî êîðèäîðó ïðîéäèòå âïåðåä è ïîâåðíèòå íàëåâî, ïðîéäÿ íåáîëüøîå ïðåïÿòñòâèå. Âêëþ÷èòå êîìïüþòåð è âîçâðàùàéòåñüñ ê ðàçâèëêå. Èäèòå ïðÿìî è, îòêðûâ äâåðü, îêàæåòåñü â ïîìåùåíèè ñ ýíåðãîëèêîòîì. Çàéäèòå â íåãî è ïîäíèìèòåñü ââåðõ.

ÓÐÎÂÅÍÜ 32: «Mothership Lab»
Â êîíîàòå, â êîòîðóþ äàñ ïðèâåç ëèôò, íàéäèòå è âêëþ÷èòå êîìïüþòåð. Òåïåðü ïðîäâèãàéòåñüñ ïî êîðèäîðó, âåäóùåìó èç êîíîàòû.
Ïî ïóòè âàì ïîïàäåòñÿ åùå îäèí êîìïüþòåð, íà êîòîðîì âûñâåå÷èâàþòñÿ ôîðìóëû, îòíîñàæàþùèå ñòðîåíèå ÄÍÊ Ñêàðæè. Íî âû äîëæíû èäòè äàëüøå, ïîêà íå ïîïàäåòå â êîíîàòêó, ïîõîæóþ íà ïåðâóþ. Íàæìèòå êíîïêó ñïðàâà è ïîäíèìèòåñüñ íà ïðèõðàâøåì ëèôòå.
Èäèòå ïî êîðèäîðó, íèêóäà íå ñâîðà÷èâàÿ, è â êîíöå ïîâåðíèòå íàëåâî. Â êîíîàòå îòûùèòå ïðîõîä â òóííåëü â âèäå ðîáàò è, ïðîéäÿ ÷åðåç íåãî, âêëþ÷èòå â êîíöå êîïîêó. Ïîñëå âåðíèòåñüñ è âîéäèòå â äâåðü ñïðàâà îò âòîðîãî òåëåïîðòà.
Ñïóñòèòåñüñ íà ýíåðãîïèòîòå âíèç è èäèòå â èäåäàþùåéñÿ äîðîæêå â äâåðü. Ïðîéäÿ ïî êîðèäîðó, âû îêàæåòåñüñ â óæå çíàêîìîé êîìíàòóøêå. Íàñóóíèòå íà êîíîêó ñïðàâà è, ïîäíÿâøèñü ïî ëåñòíèöå, íàæìèòå ñïðàâà êîíîêó. Òåïåðü âåðíèòåñüñ â ýíåðãîïèòîòî è âîéäèòå âî âòîðóþ äâåðü.

ÓÐÎÂÅÍÜ 33: «Mothership Core»
Ïîäíèìèòåñüñ ïî íåáîëüøîé ëåñòíèöå, ïîâîðà÷èâàþùåé íàëåâî, è ïîäæäèòå ïëàòôîðìó ëèôòà. Íàâåðõó ïîâåðíèòå íàëåâî è, íåìíîãî ïðîéäÿ, âîéäèòå â äâåðü. Âû ïîïàäåòå â ïîìåùåíèå, â öåíòðå êîòîðîãî ñòîèò ñòîëá è êàáåëÿìè äëàâíîé ýíåðãîìàãèñòðàëè è ÷åòûðå ýëåêòðîäà, ñîåäèíåííûå ñ íèì. Óáèâàÿ âñåõ íà ñâîåì ïóòè (ýòî îáÿçàòåëüíî!), âûéäèòå èç ýòîé êîìíàòû âî âòîðóþ äâåðü è íàïðàâëÿéòåñüñ ïî äîðîæêå, íèêóäà íå ñâîðà÷èâàÿ. Âû äîéäåòå äî çàêðûòîé äâåðè. Îíà îòêðîåòñÿ, êîãäà âû óíè÷òîæèòå ïîðåäåëåíîñâ êîëè÷åñòâî ðàçëè÷íûõ ìîñòîâ. Çàïîìíèòå: íå ìîñòðû äîææíû âàñ èñêàòü è ïûòàòüñÿ óáèòü, à âû èõ! Ïîýòîìó øóñòðåíûêî áåãàéòå ïî âñåì ïîìåùåíèÿì è äåëèéòå ñâîå äåëî, íî íå çàáûâàéòå ïîãëÿäûâàòü íà òó ñàìóþ äâåðü, êîòîðàÿ ìîæåò â ëþáîé ìîìåíò îòêðûòüñÿ!
Íàêîíåö, îáíàðóæèâ íà åå ìåñòå òåìíîòó, ïîäíéäèòå áëèæå. Äâåðü îòêðîåòñÿ, à âû ñïóñòèòåñüñ â êðóòîé óõîäÿùèé âíèç êîðèäîð. Â êîíöå êîðèäîðà åñòü ëèôò. Ïîäíèìèòåñüñ íà íåì, ïîâåðíèòå íàïðàâî è âîéäèòå â òåìíûé ïðîõîä ñëåâà îò êîíöà âêëþ÷åíèÿ ëèôòà. Îíñëå ïîâîðîòà âû âûéäåòå íåñóùèõ áàëîê âòîðîãî ýòàæà îãíîãî èç ïîìåùåíèé. Êèäèòå äåå çàêðûòûå äâåðè? Îðàâàÿ äåðåâó îòêðûâàåòñÿ ïîñëå âêëþ÷åíèÿ êîìïüþòåðà, íàõîäÿùåãîñÿ â íåáîëüøîì òóíèêå ñëåâà, îòêóäà ñåòòÿò äâà îñëåïëÿþùèõ ïðîæåêòîðà. Îòêðûâ ïðàâóþ äâåðü è çàéäÿ â íåå, âû íåïîðèòîí óäèâèòåñüñ, óâèäåâ, êàê çàêðûâàåòñÿ ÷åðíàÿ äâåðü, îòäåëÿÿ âàñ îò ñîàñèòåëüíîãî «óåëèë÷èòåëÿ çâîðîâüÿ». Îíâåðíèòå íàïðàâî è, äîéäÿ äî ëèôòà â öåíòðå ïîìåùåíèÿ, ïîäíèìèòåñüñ íàâåðõ. Òàì – íàïðàâî, ê êîíöå, êîòîðóþ íàãî íàæàòü. Ñïóñòèâøèñü îáðàòíî â êîíîàòó, âîçüìèòå íàêîíåö ñïàñèòåëüíûé «óåëèë÷èòåëÿ».
Òåïåðü, íå îñòàíàâëèâàÿñü, èäèòå îî îñòòèêó â ëþáíé èç ìðà÷íûõ ïðîõîäîâ, êîòîðûå ñîåäèíÿþòñÿ â îäíîì è òîì æå îïåùåíèè ñ çàååòíé êîíîî÷êîé. Íàæìèòå åå è âîçâðàùàéòåñüñ íà óæå çíàêîìîå âàì ïåðåêðåñòüå íåñóùèõ áàëîê âòîðîãî ýòàæà. Çååñü îòêðûëàñü âòîðàÿ äâåðü. Âîéäèòå â íåå. Ïðîéäèòå îî äëèííîó êîðèäîðó è çàãëÿíèòå íà ñëåäóþùèé óðîâåíü.

ÓÐÎÂÅÍÜ 34: «Skaarj Generator»
Äà-à, ýòî òî, ÷åãî âû áîÿëèñü âñþ ñâîþ Unreal'îâñêóþ æèçíü – àãðåãàòî îî ïðîèçâîäñòâó Ñêàðæè, ñàìûõ ïðîôåññèîíàëüíûõ è êðîâîæàäíûõ óáèéö íà âñåé ïëàíåòå. Ýòó äàñêóþ ìàøèíó âàì íàäî óíè÷òîæèòü â òî âðåìÿ, êàê îíà ðàáîòàåò íà îñëóþ êàòóøêó.
Ñðàçèòåñüñ âíà÷àëå ñ îñè÷èùàìè ýòèõ ãàäêèõ ñóùåñòâ, à îòòî – ñî Ñêàðæè Berserker'îì íà äåñðåòò. Îññëå âñåãî ýòîãî êîøìàðà ñïóñòèòåñüñ êî äíó óåíòðàëüíîé ÷àñòè ìàøèíû, è íàæìèòå åå è âîçâðàùàéòåñüñ íà óæå çíàêîìîå âàì ïåðåêðåñòüå íåñóùèõ áàëîê âòîðîãî ýòàæà. Çååñü îòêðûëàñü âòîðàÿ äâåðü. Âîéäèòå â íåå. Ïðîéäèòå îî äëèííîó êîðèäîðó è çàãëÿíèòå íà ñëåäóþùèé óðîâåíü.

ÓÐÎÂÅÍÜ 35: «Illumination»
ÂÍÈÌÀÍÈÅ! Äî îáâàëà îñòàëîñü íå áîëåå ïÿòè, à äî ïðîòîíîíîãî âçðûâà – ïÿòíàäöàòè ñåêóíä! Çà ýòî âðåìÿ âàøèì íîãàì íàäî áóäåò íàáðàòü ìàêñèìàëüíóþ ñêîðîñòü è ïåðåíåñòè êîðîáêó è ïåðåíåñòè â ðåìîíûé òóíè÷îê íàïðîòèâ – òàì âçðûâ âàñ íå íàêðîåò. Êîãäà âñå êîí÷èòñÿ è íà ìåñòå äåíåðàòîðà îñòàíåòñÿ îãðîìíàÿ âûææåííàÿ â ïëóò âîðîíêà, ïåðññåêèòå ñòåíû è ïåðåéäèòå â òàìíûé ïðîõîä è íàïðîòèâ.

ÓÐÎÂÅÍÜ 36: «The Darkening»
Ïî ñåêðåòó ñêàæó âàì, ÷òî óðîâåíü, íà êîòîðîì âû ñåé÷àñ íàõîäèòåñüñ, ýòî óðîâåíü òðèäöàòü òðåòèé, «Mothership Core», íî ñ ïîãàøåííûì ñâåòîì!
Ïðîéäèòå íàïðàâî ïî ðåøåò÷àòîé äîðîæêå, à ïîòî – ïðÿìî, ê êó÷å öåíûõ ïðåäìåòîâ. Òàì âû íàéäåòå î÷åíü õîðîøèé àïïàðàò, êîòîðûì íà Çåìëå ïîëüçóþòñÿ øàõòåðû (SearchLight). Âêëþ÷èòå åãî, ïðîéäèòå åùå íåìíîãî âïåðåä è ñïóñòèòåñüñ âíèç íà ëèôòå.
Îòûùèòå â òåìíîì ïîìåùåíèè (íà ÷àëî «Mothership Core») êîðèäîð âïåðåäè ñïðàâà è ïðîéäèòå ïî íåì ó ñëåäóþùåé ïî ÷òè òàêîé æå êîìíàòû. Íèêóäà íå ñâîðà÷èâàÿ, èäèòå â ïîëóíêêðûòóòóþ òðåõñòàîð÷àóóþ äâåðü è øàãàéòå ïî òåìíîìó êîðèäîðó. Ïî ìîñòèêàì øàõòû îòêëþ÷åíîãî ýíåðãîíèêîòà, êóäà âû âñêîðå ïîïàäåòå è ñïóñòèòåñüñ âíèç íà ëèôòå. Ñîéäÿ ñ íåãî íà âòîðîì ýòàæå, ïîåðíèòåñüñ íà ïðîõîä è, âîéäÿ â åùå ðàíòàåòå ïî âèäíåþùåéñÿ äîðîæêå, ïîÿòù æå íêêóäà íå ñâîðà÷èâàÿ, ïîêà íå ïðèåäåòå ê ïåðåêðåñòèêó êîðèäîðîâ, îàèí èç êîòîðûõ âåäåò âîðîâî âîèç è ñêðûâàåò äûîêê. Èäèòå ïî íåìó âíèç, à â êîíöå ïîäíèìèòåñüñ íà ýíåðãîïèòîòà âåðõ.

Ïîâåðíèòå íàëåâî, â äâåðü, ïî áîêàì êîòîðîé ìèãàþò äâà êðàñíûõ ïðîâîäíèêà. Â êîíöå íåáîëüøîãî ìîñòèêà íàõîäèòñÿ çàêðûòûé è âûêëþ÷åííûé ãåíåðàòîð. Âêëþ÷àåòñÿ î ñ ïîìîùüþ êîìïüþòåðà, êîòîðûé íàõîäèòñÿ â ñîñåäíåì ïîìåùåíèè ñïðàâà, êóäà âåäåò ïðîõîä â òîé æå ñòîðîíå. Âêëþ÷èâ êîìïüþòåð, íàïðàâëÿéòåñü â äâåðü, êîòîðàÿ ðàñïîëîæåíà ïðàâåå òîé, èç êîòîðîé âû ïðèøëè â ýòî ïîìåùåíèå.

ÓÐÎÂÅÍÜ 37: «The Source Antechamber»
Âîéäèòå â ëþóþ èç íåçàïåðòûõ äâåðåé è, óáèâ â òîì ïîìåùåíèè âñåõ, íàæèìàéòå êíîïêó. Ïîòîì âûõîäèòå îáðàòíî è, ïîäîéäÿ ê ëèôòó, æäèòå, ïîêà îòêðîþòñÿ åãî îõîäíûå çàñëîíêè. Îïäíÿâøèñü íà âåðõíèé ýòàæ, èäèòå ïðÿìî ïî âêëþ÷åííîì ýíåðãåòè÷åñêîì ìñòèêó è ïðûãàéòå â íåáîëüøóþ äûðó â åãî êîíöå.

ÓÐÎÂÅÍÜ 38: «The Source»
Ïîñëå òîãî êàê âû, êóâûðêàÿñü â ïîëåòå, ïðèçåìëèòåñü íà íåáîëüøóþ âîçâûøåííîñòü, ó âàñ áóäåò ïîëíî âðåìåíè, ÷òîáû ääîâîëü ïîáðîäèòü ïî òîé ÷àñòè óðîâíý, â êîòîðîé íàõîäèòåñü, ïîäêðåïèòüñÿ è íàáðàòü ïîáîëüøå áîåïðèïàñîâ. Ñäåëàâ ýòî, âûõîäèòå íà ìîñò, íàõîäÿùèéñÿ â äóóãîì èçìåðåíèè, è íàïðàâëÿéòåñü â êðóãëûé ïðîõîä – äèâôðàãìó ñèíåãî öâåòà, ïðåäâàðèòåëüíî î÷èñòêà îêðóæàþùèå åå ñòåíû îò íàëèïøèõ ïàó÷êîâ. Íåìíîãî ïðîéäÿ, âû îêàæåòåñü â ãðîìàäíîì ïîìåùåíèè ñ ÷åòûðüìÿ ñâåòÿùèìèñÿ ñòîëáàìè, âåðøèíû êîòîðûõ ñêðûâàþòñÿ âûñîêî ââåðõó.
Íàêîíåö íàñòàëî âðåìÿ ìåñòè Ñêàðæè çà âñå, ÷òî íîè íàòâîðèëè íà ýòîé ïëàíåòå è â åå íåäðàõ! Îíè îòâåòÿò çà êàæäóþ áåñïîðè÷èíîî îáîðâàíîóþ æèçíü åå îáèòàòåëåé è æèçíü ëþäåé, îêàçàâøèõñÿ ïî êàêîé-ëèáî ïðè÷èíå çäåñü! Ïðèãîâîð áóäåò èñïîëíåí âàìè – ÷åëîâåêîì, ïðîøääøèì îãíîü è âîäó, êàíîè è äàâó, êîôå è áóòåðáðîäû… Ïîñëå òîãî êàê âû ðàçíåñåòå íà àòîìû èõ ïðåäâîäëèòåëüíèòó – Queen, çàòåÿâøóþ âñþ ýòó çàâàðóøêó, îòûùèòå íàïðîòèâ äâåðåé, èç êîòîðûõ âû ñþäà ïîïàëè, ïóëüñèðóþùèé ñåòîì âûõîä, åääóùèé íà ïîäçåìíûé êîñìîäðîì. Âûáðàâøèñü òóäà, íàïðàâëÿéòåñü â ïðîõîä â ëåâîé ñòåíå, êîòîðûé ïðèâåäåò âàñ íà âûäâèãàþùèéñÿ òðàï-êîðèäîð ê ãîòîâîìó ê ñòàðòó êîñìîëåòó – åäèíñòâåííîó êîñìè÷åñêîó ñðåäñòâó ïåðåäâèæåíèÿ, îñòàâøåìóñÿ ó Ñêàðæè.

ÓÐÎÂÅÍÜ 39: «Ending Sequence»
Äà ýòî è íå óðîâåíü âîâñå… È óæå íå íàäî íèêîãî óáèâàòü! Ïðîñòî ïîëþáóéòåñü íà ñ÷àñòëèâûé ôèíàë ýòîé ãèãàíòñêîé èãðû-ýíïîåè è óòðèòå ñêóïóþ ñëåçó. Âåäü, ñóäÿ ïî ïîñëåäíåìó îòðûâêó òåêñòà, ýòî åùå íå ïðîùàíèå ñ íåé íàâñåãäà…

Коды

Äëÿ ââîäà êîäîâ íàæèòòå **Tab** èëè **~** (òèëüäó)**,** ïîñëå çàâåðøåíèÿ ââîäà íàæèòòå **Enter**.
ALLAMMO – ïîëó÷èòü 999 ïàòðîíîâ äëÿ ëþáîãî îðóæèÿ;
FLY – ðåæèì ïîëåòà;
GHOST – ðåæèì ïðîõîæäåíèÿ ÷åðåç ñòåíû;
WALK – âîçâðàùåíèå â ðåæèì ïåøåõîäà (ïðè ðàáîòå ïàðîëåé «FLY» è «GHOST»);
GOD – ðåæèì íåóÿçâèìîñòè (íå ñïàñàåò îò ïàäåíèÿ â ëàâó è îò çàùåìëåíèÿ ìåæäó ñòâîðîê ëþáûõ ñâåðõîìîùíûõ äâåðåé);
INVISIBLE – ðåæèì íåâèäèìîñòè;
KILLPAWNS – óáèòü âñåõ ìîíñòðîâ;
WALK – îòêëþ÷åíèå ðåæèìîâ «GHOST» è «FLY»;
SLOMO # – èçìåíåíèå ñêîðîñòè èãðû (1.0 – íîðìàëüíî);
SUMMON – ïîçâîëÿåò ïîëó÷èòü íàçâàííîå îðóæèå. Íàïðèìåð:
SUMMON EIGHTBALL;
SUMMON FLAKCANNON;
SUMMON NALI;
SUMMON DISPERSIONPISTOL;
SUMMON AUTOMAG;
SUMMON STINGER;
SUMMON ASMD;
SUMMON RAZORJACK;
SUMMON GESBIORIFLE;
SUMMON RIFLE;
SUMMON MINIGUN;
SUMMON SKAARJWARRIOR;
PLAYERSONLY – îñòàíîâêà âðåìåíè. Ïîâòîðíûé ââîä – îòêëþ÷åíèå ðåæèìà;
OPEN MAPNAME – ïåðåõîä íà ëþáîé óðîâåíü. Òîëüêî ââîäèòå èìÿ òàê: OPEN DIG;
BEHINDVIEW 1 – âèä îò òðåòüåãî ëèöà;
BEHINDVIEW 0 – âûêëþ÷èòü âèä îò òðåòüåãî ëèöà;
FLUSH – óñòðàíèòü "ìóñîð" íà ñòðóêòóðàõ ñòåí.

Карты игры Unreal

Bluff
Ceremony
Chizra
Dark
Dasacellars
Dasapass
Dcrater
Dig
DKNightOp
DMARIZA
DMCURSE

DmDeathFan
DmDeck16
DMElsinore
Dmfith
DmHealPod
DmMorbias
DmRadikus
DmTundra
Dug
Endgame
Entry
ExtremeLab
ExtremeEnd
ExtremeGen
ExtremeBeg
ExtremeCore
ExtremeDark
ExtremeDGen
Gateway
Harobed
IsvDeck1
IsvKran4
IsvKran32
NaliBoat
NaliC
NaliLord
Noork
NyLeve
Passage
QueenEnd
Ruins
SkyBase
SkyCaves
SkyTown
SpireVillage
TerraLift
Terraniux
TheSunspire
Trench
Unreal
VeloraEnd
Vortex2

Параметры командной строки

-nosound – Âûêëþ÷èòü çâóê.
-nodsound – Îòìåíèòü ïîääåðæêó DirectSound.
-noddraw – Îòìåíèòü ïîääåðæêó DirectDraw.
-nohard – Îòìåíèòü ïîääåðæêó 3d hardware.
-firstrun – Ïåðåñïðàøèâàòü «First Run».
-conflicts – Ïîêàçàòü êîíôëèêòóþùèå îáúåêòû.
-nok6 – Îòìåíèòü ïîääåðæêó AMD K6-3D.
-nommx – Îòìåíèòü ïîääåðæêó MMX.

Evil LaugH, Ðîìàí Îáëèçèí