

ScanIMG version 3.6
© DEFARGE Serge 05/2002 - Logiciel Freeware

ScanIMG v3.5 – Scanner et Imprimer des images

ScanIMG v3.5 est à l'origine un logiciel Freeware (Gratuit) qui permet entre autre d'utiliser votre scanner afin de réaliser des photocopies. La taille des images à imprimer est paramétrable.

La version 3.5 permet de numériser vos photos ou images dans un environnement multi-fenêtrage et de les retravailler ou de les modifier.

De plus la version 3.5 permet de capturer la totalité de l'écran ou une zone fenêtre de manière intuitive et de convertir les images au format mode point BMP au format JPEG avec un taux de compression paramétrable et d'enregistrer directement au format JPG. Un utilitaire de conversion de format de fichiers image est disponible dans la version 3.5.

Une sélection d'une partie de l'image est possible. ScanIMG ne rivalise pas avec les logiciels de traitement d'images mais son atout est sa gratuité et sa facilité d'utilisation.

La version 3.5 inclus un menu d'Effets spéciaux qui permettent d'appliquer certains effets aux images.

Les formats reconnus : GIF-JPG-JPE-JPEG-BMP-WMF-EMF-ICO-WMF-RLE-DIB

Les menus

Menu - Fichier

Nouveau

Crée une nouvelle fenêtre. A défaut la couleur de fond est blanche.

Ouvrir

Ouvre un fichier image dans la fenêtre en cours.

Enregistrer sous

Enregistre l'image de la fenêtre en cours au format BMP ou JPG avec un ratio de compression prédéfini à 50%, 80%, 100% ou ratio paramétrable.

ScanIMG a la propriété d'enregistrer les images suivant la taille de l'image en cours.

Exemple : Si l'image à un zoom de 2, l'image est enregistrée en fonction du zoom.

Fermer

Ferme la fenêtre en cours.

Acquérir l'image

Lance le logiciel de numérisation installé en fonction des options de numérisation choisis.

La taille de l'image numérisé ne doit pas dépasser 12 Mo.

Photocopieur

Permet de réaliser des photocopies de vos images ou photos. Un pourcentage d'impression est paramétrable. Problème des marges sur les imprimantes. La photo est numérisée puis imprimée suivant le nombre de photocopies prédéfini.

Sélectionner la source

Sélectionne le matériel de numérisation

Imprimer

Lance la fenêtre de configuration de l'impression. La taille de la sortie imprimante ainsi que les marges hautes et droites sont paramétrables. Attention les marges ne prennent pas en compte les marges non imprimables de l'imprimante.

La version 1.3 permet de choisir l'orientation de la feuille, soit A4 portrait ou A4 Paysage.

Configurer l'imprimante

Configure les paramètres de l'imprimante sélectionnée.

Utilitaire de sélection et de copie

Lance la fenêtre utilitaire. Cette fenêtre permet de copier, supprimer, renommer, avoir un aperçu des images d'un dossier et d'ouvrir un fichier image sélectionné dans une nouvelle fenêtre.

Conversion de format d'image

Permet de convertir les format images GIF > BMP – BMP > GIF – JPG > BMP – BMP > JPG.

Quitter

Quitte ScanIMG

Nom des fenêtres

Permet de passer d'une fenêtre à l'autre.

Menu - Edition

Annuler

Annule la dernière opération

Copier la totalité de l'image dans le presse papier

Copie l'image de la fenêtre en cours dans le presse papier.

Coller comme nouvelle image

Crée une nouvelle fenêtre et colle le contenu du presse papier dans la nouvelle image.

Coller la sélection comme sélection transparente.

Colle l'image contenue dans le presse papier ou dans la sélection sur l'image de la fenêtre en cours. La validation de la position se fait à l'aide de la touche droite de la souris.

Vider le presse papier

Efface le contenu du presse papier.

Sélection

Copier la sélection

Copie la sélection de la partie de l'image dans le presse papier

Inverser la sélection

Inverse la sélection (Négatif) et la copie dans le presse papier.

Miroir horizontal

Inverse la sélection image suivant l'horizontale

Miroir vertical

Inverse la sélection image suivant la verticale

Rotation de 90° à droite

Orienté la sélection de 90° à droite et copie la sélection dans le presse papier

Rotation de 90° à gauche

Orienté la sélection de 90° à gauche et copie la sélection dans le presse papier

Image

Miroir horizontal

Inverse l'image suivant l'horizontale

Miroir vertical

Inverse l'image suivant la verticale

Rotation de 90° à droite

Orienté l'image de 90°, à droite

Rotation de 90° à gauche

Orienté l'image de 90°, à gauche

Zoom plus

Multiplie par 2 la taille de l'image

Zoom moins

Divise par 2 la taille de l'image

Nota : Suivant la taille de l'image les zooms sont limités

Voir réduction

Affiche une image réduite que l'on peut agrandir ou diminuer mais on ne peut pas travailler l'image

Réduction Zoom plus

Zoom plus sur l'image réduite

Réduction Zoom moins

Zoom moins sur l'image réduite

Plein écran

Affiche l'image de la fenêtre en cours en plein écran à l'échelle 1 : 1

Si la taille de l'image est supérieure à la taille de l'écran, l'image est ajustée.

Afficher la loupe

Affiche une loupe paramétrable qui permet de grossir une zone de l'écran ou de l'image.

Agrandir la taille du support

Agrandi la taille de l'image en pixels suivant largeur et hauteur. Permet de fusionner plusieurs photos ou

images dans la même fenêtre.

Redimensionner l'image

Redimensionne la taille de l'image en pixels suivant largeur et hauteur. Les dimensions en mm sont indiquées pour information à côté des dimensions en pixels.

Information image

Informe sur la dimension en pixels de l'image de la fenêtre en cours.

Menu - Dessin

Palette des couleurs

Affiche la palette des couleurs. Cette palette permet de sélectionner la couleur principale suivant plusieurs critères. Touche droite ou gauche de la souris. La couleur principale est la couleur d'encadrement des rectangles.

Style de trait

Sélectionne le type de traits

Sélectionne le type de trait pour les lignes ou rectangles, etc.

Les types de traits différents du type de trait plein sont pris en compte uniquement si l'épaisseur de trait est égal à 1.

Épaisseur de trait

Sélectionne l'épaisseur de trait. Si l'épaisseur de trait est supérieur à 1, seul les traits continus sont pris en compte.

Motif de remplissage

Sélectionne le type de remplissage des rectangles et cercles pleins. À défaut il n'y a pas de motif de remplissage sélectionné.

Pointeur de sélection

Active le pointeur de sélection qui permet de copier une sélection d'une partie de l'image dans le presse papier.

Ligne

Active le mode ligne suivant le type de trait choisi

Main levée

Active le mode main levée suivant le type de trait choisi

Rectangle

Active le mode rectangle

Polygone

Active le mode polygone

Cercle

Active le mode cercle

Étoile

Active le mode étoile

Texte

Active le mode texte. Après la définition du texte, de la police, de la couleur du texte, déplacer le texte à la position de votre choix puis valider la position à l'aide de la touche gauche de la souris.

Texte 3D

Active le mode texte 3D qui permet d'inclure un texte 3D avec contour ou un effet 3D en fonction des couleurs prédéfinies.

La position du texte à insérer est déterminée avant la création du texte.

Gomme

Active le mode gomme. Efface une zone en fonction de la couleur sélectionnée et de la touche de la souris.

Pipette

Active le mode pipette. Sélection d'une couleur sur la zone image en fonction de la touche gauche ou droite de la souris.

Remplir

Active le mode remplissage. Remplir suivant la couleur sélectionnée et la touche droite ou gauche de la souris une zone image. Seuls les pixels contigus de même couleur seront modifiés.

Menu - Effets spéciaux

Les effets spéciaux permettent d'appliquer des modifications aux images.

Flou

Applique un effet de flou.

Relief

Applique un effet de relief

Affiné

Affine la définition (Effet d'incrustation)

Luminosité

Modifie la luminosité de l'image

Trouble

Applique un effet de trouble

Pixélisé

Applique un effet de mosaïque

Niveaux de gris

Transforme les couleurs en niveaux de gris

Noir et Blanc

Transforme l'image en noir et Blanc

Inverser Positif / Négatif

Inverse l'image (Positif/Négatif) ou (Négatif/Positif)

Soleil

Insère un rond lumineux en forme de soleil à la position définie par la souris

Changer les couleurs

Change les couleur de l'image en composantes RVB

Filtres...

Applique un filtre de couleur en fonction de la couleur sélectionnée

Rouge

Vert

Bleu

Menu - Capturer

Capturer la totalité de l'écran

Capture la totalité de l'écran choisi. Lancer l'application que vous désirez capturer. Une fois l'écran défini, cliquez sur le bouton < Capturer l'écran >

Une nouvelle fenêtre est créée avec l'image capturée. Si la mémoire disponible n'est pas suffisante, ScanIMG émettra un message d'erreur.

Capturer une zone fenêtre

Lance la capture d'une zone fenêtre. Procédure identique au menu précédent. Sélectionner une zone de capture à l'aide de la souris. Après la capture de la zone, vous pouvez choisir entre deux options :

- Soit ouvrir dans une nouvelle fenêtre la zone capturée
- Soit conserver la zone capturée dans le presse papier que vous pouvez coller comme sélection transparente.

Nota : La capture ne fonctionne pas sous Windows XP et Windows 2000 PRO, Vous devez utiliser l'utilitaire de capture si vous êtes sous un de ces systèmes d'exploitation.

Utilitaire de capture

Lance l'utilitaire de capture qui permet de capturer soit une zone fenêtre, soit la totalité de l'écran. Après la capture vous devez copier l'image capturée dans le presse papier, puis quitter l'utilitaire. Sous ScanIMG, coller le presse papier dans une nouvelle image.

Menu - Options de numérisation

Toutes options

Toutes les options sont disponible dans le logiciel de numérisation de votre scanner. A défaut c'est la dernière configuration qui est prise en compte.

Noir et Blanc

Impose la numérisation en mode noir et blanc

Niveaux de gris

Impose la numérisation en mode niveau de gris

Couleurs RGB

Impose la numérisation en mode Couleur suivant la configuration du scanner

Couleur de la palette

Impose la numérisation en mode couleur de la palette, si une palette de couleur a été définie.

Voir la source de numérisation

Permet de voir le logiciel de numérisation

Cacher la source de numérisation

N'affiche pas le logiciel de numérisation. La dernière configuration du scanner est alors prise en compte.

Menu - Fenêtres

Cascade

Affiche les fenêtres ouvertes en cascade

Mosaïque horizontale

Affiche les fenêtres ouvertes en Mosaïque horizontale

Mosaïque verticale

Affiche les fenêtres ouvertes en Mosaïque verticale

Ranger les icônes

Range dans le bas de l'écran toutes les fenêtres qui ont été réduites.

Fermer la fenêtre en cours

Ferme la fenêtre active

Autres fenêtres

Si d'autres fenêtre sont actives permet de sélectionner les fenêtres dans une liste.

Menu - Aide ?

Aide détaillée

Affiche cette aide.

Résolution de numérisation

Aide simplifiée sur les résolutions de numérisation

Aide sur l'insertion de texte

Aide simplifiée sur l'insertion d'un texte

A propos

Information auteur

Auteur :

DEFARGE Serge
20, Rue Elsa Triolet
03410 DOMERAT
FRANCE

Tel : 04.70.03.25.40

Fax : 04.70.03.25.40

E-Mail : serdef@club-internet.fr

Url : <http://perso.club-internet.fr/serdef>

