

DSN utilisateur, onglet

Ajoute, supprime ou définit des sources de données avec des DSN utilisateur. Ces sources de données sont spécifiques à un ordinateur (locales) et ne peuvent être utilisées que par l'utilisateur en cours.

Option	Description
Liste des Sources de Données Utilisateur	Répertorie tous les DSN utilisateur en indiquant le nom de chaque DSN et du pilote qui lui est associé. Un double-clic sur un DSN utilisateur affiche la boîte de dialogue de définition de la source de données propre au pilote.
Configurer	Affiche la boîte de dialogue de définition de la source de données propre au pilote qui vous permet de modifier la configuration d'une source de données utilisateur existante. Vous devez sélectionner le nom d'une source de données utilisateur dans la liste avant de cliquer sur Configurer .
Ajouter	Ajoute une nouvelle source de données utilisateur. Si vous cliquez sur Ajouter, la boîte de dialogue Créer une nouvelle source de données s'affiche avec une liste de pilotes. Choisissez le pilote pour lequel vous souhaitez ajouter une source de données utilisateur. Lorsque vous cliquez sur Terminer , une boîte de dialogue de configuration propre à ce pilote s'affiche.
Supprimer	Supprime une source de données utilisateur existante. Vous devez sélectionner le nom de la source de données utilisateur à supprimer de la liste avant de cliquer sur Supprimer .
OK	Ferme la boîte de dialogue Administrateur . Il n'est pas nécessaire de cliquer sur OK pour accepter les modifications apportées à la liste des sources de données utilisateur . Ces modifications sont acceptées dès que vous cliquez sur OK dans la boîte de dialogue de définition de la source de données.
Annuler	Ferme la boîte de dialogue Administrateur . Notez que les modifications apportées à la liste des sources de données utilisateur ne seront pas rejetées si vous cliquez sur Annuler .
Aide	Affiche cet écran d'aide.

DSN système, onglet

Ajoute, supprime ou définit des sources de données avec des DSN système. Ces sources de données sont spécifiques à un ordinateur (locales), et non associées (dédiées) à un utilisateur. Le système, ou tout utilisateur disposant d'autorisations d'accès, peut utiliser une source de données définie avec un DSN système.

Option	Description
Liste des Sources de Données Système	Répertorie tous les DSN système en indiquant le nom de chaque DSN et du pilote qui lui est associé. Un double-clic sur un DSN système affiche la boîte de dialogue de définition de la source de données propre au pilote.
Configurer	Affiche la boîte de dialogue de définition de la source de données propre au pilote qui vous permet de modifier la configuration d'une source de données système existante. Vous devez sélectionner le nom d'une source de données système dans la liste avant de cliquer sur Configurer .
Ajouter	Ajoute une nouvelle source de données système. Si vous cliquez sur ce bouton, la boîte de dialogue Créer une nouvelle source de données s'affiche avec une liste de pilotes. Choisissez le pilote pour lequel vous souhaitez ajouter une source de données système. Lorsque vous cliquez sur Terminer , une boîte de dialogue de configuration propre à ce pilote s'affiche.
Supprimer	Supprime une source de données système existante. Vous devez sélectionner le nom de la source de données système à supprimer dans la liste avant de cliquer sur Supprimer .
OK	Ferme la boîte de dialogue Administrateur . Il n'est pas nécessaire de cliquer sur OK pour accepter les modifications apportées à la liste des sources de données système . Ces modifications sont acceptées dès que vous cliquez sur OK dans la boîte de dialogue de définition de la source de données.
Annuler	Ferme la boîte de dialogue Administrateur . Notez que les modifications apportées à la liste des sources de données utilisateur ne seront pas rejetées si vous cliquez sur Annuler .
Aide	Affiche cet écran d'aide.

DSN fichier, onglet

Ajoute, supprime ou définit des sources de données avec des DSN fichier. Il s'agit de sources de données basées sur des fichiers qui peuvent être partagées par tous les utilisateurs disposant des mêmes pilotes installés et qui ont donc accès à la base de données. Il n'est pas nécessaire que ces sources de données soient associées (dédiées) à un utilisateur ou spécifiques à un ordinateur (locales).

Option	Description
Liste des Sources de Données	Affiche tous les DSN fichier et les sous-répertoires contenus dans le répertoire qui apparaît dans la zone Rechercher dans . Un

Fichier	double-clic sur un DSN fichier affiche la boîte de dialogue de définition de la source de données propre au pilote.
Ajouter	Ajoute une nouvelle source de données fichier. Si vous cliquez sur ce bouton, la boîte de dialogue Créer une nouvelle source de données s'affiche avec une liste de pilotes. Choisissez le pilote pour lequel vous souhaitez ajouter un DSN fichier. Si vous cliquez sur Suivant , vous pouvez indiquer les mots clés pour le DSN fichier.
Supprimer	Supprime une source de données fichier existante. Vous devez sélectionner le nom de la source de données fichier à supprimer de la liste avant de cliquer sur Supprimer .
Configurer	Affiche la boîte de dialogue de définition de la source de données propre au pilote qui vous permet de modifier la configuration d'une source de données fichier existante. Vous devez sélectionner le nom d'une source de données fichier dans la liste avant de cliquer sur Configurer .
Définir le répertoire	Définit le répertoire qui apparaît comme celui devant s'afficher par défaut lorsque l'Administrateur ODBC est exécuté.
Rechercher dans	Affiche le répertoire en cours, dont les sous-répertoires et les DSN fichier apparaissent dans la fenêtre située en-dessous. Cliquez sur la flèche vers le bas située à droite de la zone de texte pour afficher le chemin d'accès complet de ce répertoire. Le répertoire par défaut affiché la première fois que l'Administrateur ODBC est exécuté figure dans les informations système, mais vous pouvez le modifier à l'aide du bouton Définir le répertoire .
Parent	Remplace le répertoire affiché dans la zone Rechercher dans par celui situé immédiatement au-dessus du répertoire en cours.
OK	Ferme la boîte de dialogue Administrateur . Il n'est pas nécessaire de cliquer sur OK pour accepter les modifications apportées à la liste des sources de données fichier . Ces modifications sont acceptées dès que vous cliquez sur OK dans la boîte de dialogue de définition de la source de données.
Annuler	Ferme la boîte de dialogue Administrateur . Les modifications apportées à la liste des sources de données fichier ne sont pas rejetées si vous cliquez sur Annuler .
Aide	Affiche cet écran d'aide.

Pilotes ODBC, onglet

Affiche des informations sur les pilotes ODBC installés. La liste **Pilotes ODBC** indique les pilotes déjà installés sur votre ordinateur.

Option	Description
Liste Pilotes ODBC installés sur votre système	Nom, version, société, nom de fichier et date de création de fichier de chaque pilote ODBC installé sur l'ordinateur.
OK	Ferme la boîte de dialogue Administrateur .
Annuler	Ferme la boîte de dialogue Administrateur .
Aide	Affiche cet écran d'aide.

Cette boîte de dialogue ne comprend plus les boutons Ajouter et Supprimer qui permettaient d'ajouter ou de supprimer un pilote. Vous devez ajouter ou supprimer un pilote ODBC à l'aide du programme d'installation.

Pas à pas, onglet

Permet d'indiquer comment le Gestionnaire de pilote ODBC exécute pas à pas les appels de fonctions ODBC. Il peut exécuter pas à pas les appels en permanence ou pour une connexion uniquement ; l'exécution pas à pas peut être effectuée de façon dynamique ou par une DLL de trace personnalisée.

Option	Description
Démarrer l'exécution pas à pas	Active l'exécution pas à pas dynamique qui est effectuée tant que la boîte de dialogue Administrateur ODBC est affichée. L'exécution pas à pas dynamique peut être activée même en l'absence de connexion. Après avoir cliqué sur Démarrer l'exécution pas à pas , le bouton est remplacé par Arrêter l'exécution pas à pas . Si vous cliquez sur le bouton Arrêter l'exécution pas à pas ou si vous fermez la boîte de dialogue Administrateur ODBC , l'exécution pas à pas dynamique est désactivée.
Démarrer l'exécution pas à pas Visual Studio Analyser	Active Émission d'événements de Visual Studio Analyzer. Après avoir cliqué sur Démarrer l'exécution pas à pas de Visual Studio Analyser , le bouton est remplacé par Arrêter l'exécution pas à pas de Visual Studio Analyser , qui désactive Événements de Visual Studio Analyzer. L'exécution pas à pas Visual Studio Analyser reste activée jusqu'à ce que vous cliquiez sur Arrêter l'exécution pas à pas de Visual Studio Analyser .
Chemin du fichier journal	Affiche le chemin d'accès et le nom du fichier dans lequel les informations relatives à l'exécution pas à pas seront stockées. Le chemin d'accès et le nom de fichier (sql.log) par défaut sont issus des informations système, mais vous pouvez spécifier un nouveau fichier soit en entrant un nouveau chemin d'accès et un nouveau nom de fichier, soit en cliquant sur le bouton Parcourir et en sélectionnant un répertoire et un fichier.
Parcourir	Permet de sélectionner le chemin d'accès et le nom du fichier journal en parcourant les répertoires de la machine.
DLL de trace personnalisée	Permet à l'utilisateur de sélectionner une DLL de trace autre que odbctrac.dll pour l'exécution pas à pas. Le fichier odbctrac.dll livré avec le Kit de développement (SDK) peut être remplacé par une DLL personnalisée de

l'utilisateur. Entrez le chemin d'accès et le nom de fichier de la DLL personnalisée ou cliquez sur le bouton **Sélectionner la dll** pour parcourir les répertoires et localiser la DLL personnalisée.

Sélectionner une DLL

Permet de parcourir la structure de répertoires afin de localiser une DLL de trace personnalisée. Une fois que vous avez sélectionné une DLL, le chemin d'accès et le nom de fichier de cette DLL s'affichent dans la zone de texte **DLL de trace personnalisée**.

OK

Permet d'accepter les modifications relatives à l'exécution pas à pas et de fermer la boîte de dialogue **Administrateur**.

Annuler

Ferme la boîte de dialogue **Administrateur** sans accepter les modifications relatives à l'exécution pas à pas.

Appliquer

Accepte toutes les modifications relatives à l'exécution pas à pas sans fermer la boîte de dialogue **Administrateur**. Le bouton **Appliquer** s'affiche en grisé si aucune modification n'a été apportée.

Aide

Affiche cet écran d'aide.

Liste des sources de données utilisateur

Cette liste affiche tous les DSN utilisateur, y compris le nom de chaque DSN et du pilote qui lui est associé. Pour afficher la boîte de dialogue de définition de la source de données propre au pilote pour une source de données utilisateur, double-cliquez sur le DSN utilisateur.

Configurer

Pour afficher la boîte de dialogue de définition de la source de données propre au pilote qui vous permet de modifier la configuration d'une source de données utilisateur existante, cliquez sur **Configurer**. Vous devez sélectionner le nom d'une source de données utilisateur dans la liste avant de cliquer sur ce bouton.

Ajouter

Pour ajouter une nouvelle source de données utilisateur, cliquez sur **Ajouter**. La boîte de dialogue **Créer une nouvelle source de données** qui s'affiche contient la liste des pilotes. Choisissez le pilote pour lequel vous souhaitez ajouter une source de données utilisateur. Lorsque vous cliquez sur **Terminer**, une boîte de dialogue de configuration propre à ce pilote s'affiche.

Supprimer

Pour supprimer de la liste une source de données utilisateur existante, cliquez sur **Supprimer**. Vous devez sélectionner le nom de la source de données utilisateur à supprimer de la liste avant de cliquer sur **Supprimer**.

OK

Pour fermer la boîte de dialogue **Administrateur**, cliquez sur **OK**. Il n'est pas nécessaire de cliquer sur **OK** pour accepter les modifications apportées à la liste des sources de données. Ces modifications sont acceptées dès que vous cliquez sur **OK** dans la boîte de dialogue de définition de la source de données.

Annuler

Pour fermer la boîte de dialogue **Administrateur**, cliquez sur **Annuler**. Les modifications apportées à la liste des sources de données ne seront pas rejetées si vous cliquez sur **Annuler**.

Aide

Pour afficher la rubrique d'aide relative à cet onglet, cliquez sur **Aide**.

Liste des sources de données système

Cette liste affiche tous les DSN système, y compris le nom de chaque DSN et du pilote qui lui est associé. Pour afficher la boîte de dialogue de définition de la source de données propre au pilote pour une source de données utilisateur, double-cliquez sur le DSN système.

Configurer

Pour afficher la boîte de dialogue de définition de la source de données propre au pilote qui vous permet de modifier la configuration d'une source de données système existante, cliquez sur **Configurer**. Vous devez sélectionner le nom d'une source de données système dans la liste avant de cliquer sur ce bouton.

Ajouter

Pour ajouter une nouvelle source de données système, cliquez sur **Ajouter**. La boîte de dialogue **Créer une nouvelle source de données** qui s'affiche contient la liste des pilotes. Choisissez le pilote pour lequel vous souhaitez ajouter une source de données système. Lorsque vous cliquez sur **Terminer**, une boîte de dialogue de configuration propre à ce pilote s'affiche.

Supprimer

Pour supprimer de la liste une source de données système existante, cliquez sur **Supprimer**. Vous devez sélectionner le nom de la source de données système à supprimer de la liste avant de cliquer sur **Supprimer**.

Liste des sources de données fichier

Cette liste affiche tous les DSN fichier et les sous-répertoires contenus dans le répertoire affiché dans la zone **Rechercher dans**. Un double-clic sur un DSN fichier affiche la boîte de dialogue de définition de la source de données propre au pilote.

Configurer

Pour afficher la boîte de dialogue de définition de la source de données propre au pilote qui vous permet de modifier la configuration d'une source de données fichier existante, cliquez sur **Configurer**. Vous devez sélectionner le nom d'une source de données fichier dans la liste avant de cliquer sur ce bouton.

Ajouter

Pour ajouter une nouvelle source de données fichier, cliquez sur **Ajouter**. La boîte de dialogue **Créer une nouvelle source de données** s'affiche avec une liste de pilotes. Choisissez le pilote pour lequel vous souhaitez ajouter une source de données fichier. Lorsque vous cliquez sur **Suivant**, vous pouvez indiquer les mots clés pour le DSN fichier.

Supprimer

Pour supprimer de la liste une source de données fichier existante, cliquez sur **Supprimer**. Vous devez sélectionner le nom de la source de données fichier à supprimer de la liste avant de cliquer sur **Supprimer**.

Définir le répertoire

Pour définir le répertoire qui apparaît comme celui devant s'afficher par défaut lorsque l'Administrateur ODBC est exécuté, cliquez sur **Définir le répertoire**.

Rechercher dans

La zone **Rechercher dans** affiche le répertoire en cours, dont les sous-répertoires et les DSN fichier apparaissent dans la fenêtre située en-dessous. Le répertoire par défaut enregistré dans les informations système est affiché dans un premier temps.

Parent

Pour remplacer le répertoire affiché dans la zone **Rechercher dans** par celui situé immédiatement au-dessus du répertoire en cours, cliquez sur le bouton **Parent**.

Répertoire

Pour indiquer le chemin d'accès du répertoire dont le contenu est affiché, entrez un texte dans la zone **Répertoire**. Vous pouvez taper soit le chemin d'accès complet, soit un chemin d'accès relatif au répertoire en cours.

Liste des pilotes ODBC / Délai de connexion multiple

Chaque pilote ODBC présent sur un ordinateur est listé avec son délai de connexion multiple. Pour définir le délai, double-cliquez sur le nom du pilote ODBC.

Liste Pilotes ODBC

Cette liste indique le nom, la version, la société, le nom de fichier et la date de création de fichier de chaque pilote ODBC installé sur l'ordinateur.

Démarrer l'exécution pas à pas

Pour que l'exécution pas à pas soit activée tant que la boîte de dialogue **Administrateur ODBC** est affichée, cliquez sur **Démarrer l'exécution pas à pas**. L'exécution pas à pas dynamique peut être activée même en l'absence de connexion. Une fois que vous avez cliqué sur le bouton **Démarrer l'exécution pas à pas**, son libellé est remplacé par **Arrêter l'exécution pas à pas**. Si vous cliquez sur le bouton **Arrêter l'exécution pas à pas** ou si vous fermez la boîte de dialogue **Administrateur ODBC**, l'exécution pas à pas dynamique est désactivée.

Activer l'exécution pas à pas de Visual Studio Analyzer

Pour activer l'exécution pas à pas de Emitting Visual Studio Analyzer Event en permanence, cliquez sur **Démarrer l'exécution pas à pas de Visual Studio Analyzer**. Après avoir cliqué sur **Démarrer l'exécution pas à pas de Visual Studio Analyzer**, le bouton est remplacé par **Arrêter l'exécution pas à pas de Visual Studio Analyzer**. L'exécution pas à pas de Visual Studio Analyzer est désactivée lorsque vous cliquez sur **Arrêter l'exécution pas à pas de Visual Studio Analyzer**.

Chemin du fichier journal

Pour modifier le chemin d'accès et le nom du fichier journal, entrez le texte dans la zone **Chemin du fichier journal**. Cette zone affiche le chemin d'accès et le nom du fichier dans lequel les informations relatives à l'exécution pas à pas seront stockées. Le chemin d'accès et le nom de fichier (sql.log) par défaut sont issus des informations système, mais vous pouvez spécifier un nouveau fichier soit en entrant un nouveau chemin d'accès et un nouveau nom de fichier, soit en cliquant sur **Parcourir** et en sélectionnant un répertoire et un fichier.

Parcourir

Permet de sélectionner le chemin d'accès et le nom du fichier journal en parcourant les répertoires de la machine.

DLL de trace personnalisée

Pour sélectionner une DLL de trace autre que odbctrac.dll pour l'exécution pas à pas, tapez un chemin d'accès et un nom de fichier dans la zone **DLL de trace personnalisée**. Le fichier odbctrac.dll livré avec le Kit de développement (SDK) peut être remplacé par une DLL personnalisée de votre choix. Entrez le chemin d'accès et le nom de fichier de la DLL personnalisée ou cliquez sur **Sélectionner la dll** pour parcourir les répertoires.

Sélectionner une DLL

Pour parcourir la structure de répertoires afin de localiser une DLL de trace personnalisée, cliquez sur **Sélectionner une DLL**. Une fois que vous avez sélectionné une DLL, le chemin d'accès et le nom de fichier de cette DLL s'affichent dans la zone de texte **DLL de trace personnalisée**.

OK

Cliquez sur **OK** pour accepter les modifications relatives à l'exécution pas à pas et fermez la boîte de dialogue **Administrateur**.

Annuler

Cliquez sur **Annuler** pour fermer la boîte de dialogue **Administrateur** sans accepter les modifications relatives à l'exécution pas à pas.

Appliquer

Cliquez sur **Appliquer** pour accepter les modifications relatives à l'exécution pas à pas sans fermer la boîte de dialogue **Administrateur**. Le bouton **Appliquer** s'affiche en grisé si aucune modification n'a été apportée.

Source de données fichier, onglet

Permet d'établir une connexion à une source de données dotée d'un DSN fichier. Il s'agit de sources de données basées sur des fichiers qui peuvent être partagées entre tous les utilisateurs disposant des mêmes pilotes installés et qui ont donc accès à la base de données. Il n'est pas nécessaire que ces sources de données soient associées (dédiées) à un utilisateur ou spécifiques à un ordinateur (locales).

Option	Description
Liste des Sources de Données Fichier	Affiche tous les DSN fichier et les sous-répertoires contenus dans le répertoire qui apparaît dans la zone Rechercher dans . Un double-clic sur un DSN permet d'établir une connexion avec la source de données.
Rechercher dans	Affiche le répertoire en cours, dont les sous-répertoires et les DSN fichier apparaissent dans la fenêtre située en-dessous. Un clic sur la flèche vers le bas située à droite de la zone de texte permet d'afficher la totalité de la structure de répertoires.
Parent	Remplace le répertoire affiché dans la zone Rechercher dans par celui situé immédiatement au-dessus du répertoire en cours.
Nom DSN	Affiche le nom de DSN fichier sélectionné dans la liste des sources de données fichier. Vous pouvez également entrer un autre nom de DSN fichier.
Nouveau	Ajoute une nouvelle source de données fichier. Si vous cliquez sur ce bouton, la boîte de dialogue Créer une nouvelle source de données s'affiche avec une liste de pilotes. Choisissez le pilote pour lequel vous souhaitez ajouter un DSN fichier. Si vous cliquez sur Suivant , vous pouvez indiquer les mots clés pour le DSN fichier.
OK	Ferme la boîte de dialogue Administrateur et établit une connexion avec la source de données fichier qui s'affiche en surbrillance dans la liste ou qui a été tapée dans la zone de texte Nom DSN . Il n'est pas nécessaire de cliquer sur OK pour accepter les modifications apportées à la liste des sources de données fichier . Ces modifications sont acceptées dès que vous cliquez sur OK dans la boîte de dialogue de définition de la source de données.
Annuler	Ferme la boîte de dialogue Administrateur sans établir de connexion avec la source de données fichier. Les modifications apportées à la liste des sources de données fichier ne seront pas rejetées si vous cliquez sur le bouton Annuler .
Aide	Affiche cet écran d'aide.

Source de données de la machine, onglet

Permet d'établir une connexion avec une source de données dotée d'un DSN utilisateur ou d'un DSN système. Les sources de données machine sont propres à cette machine et ne peuvent pas être partagées. Les sources de données utilisateur sont propres à un utilisateur de cette machine. Les sources de données système peuvent être utilisées par tous les utilisateurs de cette machine ou par un service portant sur l'ensemble du système.

Option	Description
Liste des Sources de Données Machine	Cette liste affiche tous les DSN système et utilisateur et inclut le nom et le type de chaque DSN. Un double-clic sur un DSN permet d'établir une connexion avec la source de données.
Nouveau	Ajoute une nouvelle source de données machine. Si vous cliquez sur ce bouton, la boîte de dialogue Créer une nouvelle source de données s'affiche avec une liste de pilotes. Choisissez le pilote pour lequel vous souhaitez ajouter un DSN utilisateur ou système. Si vous cliquez sur Suivant , vous pouvez vérifier que les mots clés pour le DSN sont corrects.
OK	Ferme la boîte de dialogue Administrateur et établit une connexion avec la source de données fichier qui s'affiche en surbrillance dans la liste. Il n'est pas nécessaire de cliquer sur OK pour accepter les modifications apportées à la liste des sources de données machine . Ces modifications sont acceptées dès que vous cliquez sur OK dans la boîte de dialogue de définition de la source de données .
Annuler	Ferme la boîte de dialogue Administrateur sans établir de connexion avec la source de données fichier. Notez que les modifications apportées à la liste des sources de données machine ne seront pas rejetées si vous cliquez sur le bouton Annuler .
Aide	Affiche cet écran d'aide.

Liste des sources de données fichier

Affiche tous les DSN fichier et les sous-répertoires contenus dans le répertoire qui apparaît dans la zone **Rechercher dans**. Un double-clic sur un DSN permet d'établir une connexion avec la source de données.

Rechercher dans

Affiche le répertoire en cours, dont les sous-répertoires et les DSN fichier apparaissent dans la fenêtre située en-dessous. Un clic sur la flèche vers le bas située à droite de la zone de texte permet d'afficher la totalité de la structure de répertoires.

Parent

Remplace le répertoire affiché dans la zone **Rechercher dans** par celui situé immédiatement au-dessus du répertoire en cours.

Nom DSN

Affiche le nom de DSN fichier sélectionné dans la liste des sources de données fichier. Vous pouvez également entrer un autre nom de DSN fichier.

Connecter

Permet d'établir une connexion avec le DSN fichier qui s'affiche en surbrillance dans la liste ou qui a été entré dans la zone de texte **Nom DSN**.

Nouveau

Ajoute une nouvelle source de données fichier. Si vous cliquez sur ce bouton, la boîte de dialogue **Créer une nouvelle source de données** s'affiche avec une liste de pilotes. Choisissez le pilote pour lequel vous souhaitez ajouter un DSN fichier. Si vous cliquez sur **Suivant**, vous pouvez indiquer les mots clés pour le DSN fichier.

OK

Ferme la boîte de dialogue **Administrateur** et établit une connexion avec la source de données fichier qui s'affiche en surbrillance dans la liste ou qui a été tapée dans la zone de texte **Nom DSN**.

Il n'est pas nécessaire de cliquer sur **OK** pour accepter les modifications apportées à la liste des sources de données fichier. Ces modifications sont acceptées dès que vous cliquez sur **OK** dans la boîte de dialogue **de définition de la source de données**.

Annuler

Ferme la boîte de dialogue **Administrateur** sans établir de connexion avec la source de données fichier. Les modifications apportées à la liste des **sources de données machine** ne seront pas rejetées si vous cliquez sur le bouton **Annuler**.

Liste des sources de données machine

Cette liste affiche tous les DSN système et utilisateur et inclut le nom et le type de chaque DSN. Un double-clic sur un DSN permet d'établir une connexion avec la source de données.

Nouveau

Ajoute une nouvelle source de données machine. Si vous cliquez sur ce bouton, la boîte de dialogue **Créer une nouvelle source de données** s'affiche avec une liste de pilotes. Choisissez le pilote pour lequel vous souhaitez ajouter un DSN utilisateur ou système. Si vous cliquez sur **Suivant**, vous pouvez vérifier que les mots clés pour le DSN sont corrects.

OK

Ferme la boîte de dialogue **Administrateur** et établit une connexion avec la source de données fichier qui s'affiche en surbrillance dans la liste.

Il n'est pas nécessaire de cliquer sur **OK** pour accepter les modifications apportées à la liste des sources de données machine. Ces modifications sont acceptées dès que vous cliquez sur **OK** dans la boîte de dialogue **de définition de la source de données**.

Annuler

Ferme la boîte de dialogue **Administrateur** sans établir de connexion avec la source de données fichier. Les modifications apportées à la liste des **sources de données machine** ne seront pas rejetées si vous cliquez sur le bouton **Annuler**.

Connexion multiple, Onglet

Il vous permet de modifier le temps d'attente entre deux tentatives de connexion et le délai de connexion pour un pilote donné lorsqu'une connexion multiple est utilisée. Il vous permet également d'activer et de désactiver l'analyse de performances qui enregistre des statistiques de connexion..

Option	Description
Liste des pilotes ODBC	Le nom, la version, la société, le nom de fichier et la date de création de chaque pilote ODBC installé sur l'ordinateur.
Délai pour le pilote sélectionné	Définit le délai de la connexion multiple en secondes pour le pilote sélectionné.
Activer	Active l'analyse de performances.
Désactiver	Désactive l'analyse de performances.
Temps d'attente entre deux tentatives	Lorsque le Gestionnaire de périphériques ODBC remarque qu'un serveur de base de données est indisponible, il attend un certain temps avant de faire une seconde tentative de connexion. Vous pouvez déterminer ce temps d'attente en définissant en secondes la valeur de temps d'attente entre deux tentatives de connexion.
Aide	Affiche cet écran d'aide.

Délai de connexion multiple

Indique le délai en secondes pour un pilote sélectionné.

Activation de PerfMon

Active l'analyse de performances de la connexion.

Désactivation de PerfMon

Désactive l'analyse de performances de la connexion.

Temps d'attente entre deux tentatives

Indique le temps d'attente en secondes entre deux tentatives de connexion.

OK

Ferme la boîte de dialogue **Administrateur** et active toutes les options sélectionnées de la connexion multiple.

Annuler

Ferme la boîte de dialogue **Administrateur** sans activer les options sélectionnées.

À propos, onglet

Il affiche des informations relatives aux composants principaux ODBC, dont le Gestionnaire de périphériques, la bibliothèque de curseurs, la DLL d'installation et n'importe quel fichier qui compose les composants principaux..

Option	Description
Liste des composants principaux	La description, la version, le nom de fichier et l'emplacement de chaque composant ODBC de base.
OK	Ferme la boîte de dialogue Administrateur .
Annuler	Ferme la boîte de dialogue Administrateur .
Aide	Affiche cet écran d'aide.

Glossaire

A

Accès concurrentiel Capacité de plusieurs transactions d'accéder aux mêmes données au même moment.

Administrateur ODBC Programme exécutable qui appelle la DLL d'installation pour configurer des sources de données.

ANSI Acronyme de *American National Standards Institute*. L'interface de programmation d'application ODBC est basée sur l'interface de niveau d'appel (CLI, *Call-Level Interface*) ANSI.

APD Descripteur de paramètre d'application.

API Interface de programmation d'application (API, *Application Programming Interface*). Ensemble de routines qu'une application utilise pour solliciter et exploiter des services de niveau inférieur. L'interface de programmation d'application ODBC est composée des fonctions ODBC.

Application Programme exécutable qui appelle des fonctions dans l'interface de programmation d'application ODBC.

ARD Acronyme de *Application Row Descriptor*.

B

Base de données Collection discrète de données dans un système de gestion de base de données. Également appelée un SGBD.

Base de données de bureau Système de gestion de base de données conçu pour fonctionner sur un ordinateur. Dans la plupart des cas, ces systèmes de gestion de base de données ne fournissent pas de moteur de base de données autonome et pour y accéder, un pilote basé sur un fichier doit être utilisé. Les moteurs de ces pilotes disposent généralement d'une prise en charge réduite pour SQL et des transactions—par exemple, dBASE, Paradox, Btrieve, ou FoxPro.

Base de données de serveur SGBD conçu pour être exécuté dans un environnement client/serveur. Ces SGBD fournissent un moteur de base de données autonome qui fournit une prise en charge complète de SQL et des transactions. Vous devez utiliser des pilotes SGBD pour y accéder. Par exemple, Oracle, Informix, DB/2 ou Microsoft SQL Server.

BLOB (*Binary Large Object*) Toute donnée binaire supérieure à un certain nombre d'octets, par exemple supérieure à 255. Habituellement beaucoup plus longue. De telles données sont généralement envoyées vers ou extraites d'une source de données en plusieurs parties. Également appelé *données de type Long*.

C

Catalogue Ensemble des tables système d'une base de données décrivant la forme de la base de données. Également appelé schéma ou dictionnaire de données.

Champ Voir colonne.

Changement de comportement Changement dans certaines fonctionnalités d'un comportement ODBC 3.x à un comportement ODBC 2.x, ou inversement. Résulte du changement de l'attribut d'environnement SQL_ATTR_ODBC_VERSION.

Clause d'échappement Clause dans une instruction SQL.

Clé Colonne ou colonnes dont les valeurs identifient une ligne. Voir aussi clé primaire et clé étrangère.

Clé étrangère Colonne ou colonnes d'une table correspondant à la clé primaire d'une autre table.

Clé primaire Colonne ou colonnes qui identifie(nt) de manière unique une ligne dans une table.

CLI Voir API.

Client/serveur Stratégie d'accès à une base de données dans laquelle un ou plusieurs clients accèdent à des données par l'intermédiaire d'un serveur. Les clients implémentent généralement l'interface utilisateur tandis que le serveur contrôle l'accès à la base de données.

Code de retour Valeur renvoyée par une fonction ODBC.

Colonne Conteneur pour un seul élément d'information dans une ligne. Également appelé *champ*.

Colonne Data-at-execution Colonne dont les données sont envoyées après que **SQLSetPos** a été appelé. Elle est appelée ainsi parce que les données sont envoyées au moment de l'exécution au lieu d'être placées dans une zone tampon de jeu de lignes. Les données de type Long sont généralement envoyées en plusieurs parties lors de l'exécution.

Colonne de procédure Argument dans un appel de procédure, valeur renvoyée par une procédure ou colonne d'un jeu de résultats créée par une procédure.

Connexion Instance particulière d'un pilote ou d'une source de données.

Curseur Partie d'un logiciel qui renvoie des lignes de données à l'application. Son nom est probablement inspiré du curseur clignotant sur un terminal informatique ; de la même manière que ce dernier indique la position actuelle sur l'écran, le curseur d'un jeu de résultats indique la position actuelle dans le jeu de résultats.

Curseur commandé par un jeu de clés Curseur pouvant défiler, susceptible de détecter des lignes mises à jour et supprimées en utilisant un jeu de clés.

Curseur de défilement Curseur pouvant se déplacer vers l'avant ou vers l'arrière dans le jeu de résultats.

Curseur dynamique Curseur pouvant défiler, susceptible de détecter des lignes mises à jour, supprimées ou insérées dans le jeu de résultats .

Curseur en avant seulement Curseur qui se déplace uniquement vers l'avant dans le jeu de résultats et extrait une seule ligne à la fois. La plupart des bases de données relationnelles prennent en charge les curseurs en avant seulement.

Curseur gras Voir curseur rectangulaire.

Curseur rectangulaire Curseur capable d'extraire plusieurs lignes de données à la fois.

Curseur statique Curseur de défilement qui ne peut pas détecter des mises à jour, des suppressions ou des insertions dans le jeu de résultats. Généralement implémenté en effectuant une copie du jeu de résultat.

D

DDL (*Data Definition Language*) Langage de définition des données. Instructions en SQL qui définissent des données (par opposition à manipuler). Par exemple, **CREATE TABLE**, **CREATE INDEX**, **GRANT** et **REVOKE**.

Décalage de liaison Valeur ajoutée aux adresses de zone tampon de données et aux adresses de zone tampon longueur/indicateur pour toutes les données de colonne ou de paramètre liées, produisant de nouvelles adresses.

Descripteur Structure de données contenant des informations relatives à des données de colonne ou à des paramètres dynamiques. La représentation physique du descripteur n'est pas définie ; des applications accèdent directement à un descripteur en manipulant uniquement ses champs en appelant des fonctions ODBC avec le handle de descripteur.

Descripteur de ligne Descripteur qui décrit les colonnes d'un jeu de résultats, soit avant toute conversion spécifiée par l'application (descripteur de ligne d'implémentation) soit après toute conversion spécifiée par l'application (descripteur de ligne d'application).

Descripteur de ligne d'application (ARD, *Application Row Descriptor*) Descripteur qui représente les métadonnées et les données de colonne dans les zones tampon de l'application, décrivant une ligne de données suivant toute conversion de données spécifiée par l'application.

Descripteur de ligne d'implémentation (IRD, *Implementation Row Descriptor*) Descripteur qui décrit une ligne de données avant toute conversion spécifiée par l'application.

Descripteur de paramètre Descripteur qui décrit les paramètres d'exécution utilisés dans une instruction SQL, soit avant toute conversion spécifiée par l'application (un descripteur de paramètre d'application) soit après toute conversion spécifiée par l'application (un descripteur de paramètre d'implémentation).

Descripteur de paramètre d'application (APD, *Application Parameter Descriptor*) Descripteur qui décrit les paramètres dynamiques utilisés dans une instruction SQL avant toute conversion spécifiée par l'application.

Descripteur de paramètre d'implémentation (IPD, *Implementation Parameter Descriptor*) Descripteur qui décrit les paramètres dynamiques utilisés dans une instruction SQL après n'importe quelle conversion spécifiée par l'application.

Diagnostic Enregistrement contenant des informations de diagnostic relatives à la dernière fonction appelée ayant utilisé un handle particulier. Les enregistrements de diagnostic sont associés à des handles d'environnement, de connexion, d'instruction et de descripteur.

Dictionnaire de données Voir catalogue.

DLL de conversion DLL utilisée pour convertir des données d'un jeu de caractères à un autre.

DLL d'installation DLL qui installe des composants ODBC et configure des sources de données.

DLL d'installation du pilote DLL contenant des fonctions d'installation et de configuration spécifiques au pilote.

DLL du programme d'installation Voir DLL du programme d'installation du pilote et DLL du programme d'installation du convertisseur.

DLL du programme d'installation du convertisseur DLL qui contient des fonctions d'installation et de configuration spécifiques au convertisseur.

Données de type Long Toutes données binaires ou de caractères supérieures à une certaine longueur (par exemple supérieures à 255 octets ou caractères). Généralement beaucoup plus longues. Ce type de données est habituellement envoyé vers ou extrait de la source de données en plusieurs parties. Également appelées *BLOB (Binary Large Object)* ou *CLOB (Character Large Object)*.

E

Enregistrement Voir ligne.

Environnement Contexte global dans lequel il est possible d'accéder aux données ; toute information globale par nature, telle qu'une liste de toutes les connexions dans cet environnement, est associée à l'environnement.

État Condition bien définie d'un élément. Par exemple, une connexion peut présenter sept états, y compris disponible, non disponible, connecté et en attente de données. Certaines opérations peuvent être effectuées uniquement lorsqu'un élément est dans un état particulier. Par exemple, une connexion peut être libérée uniquement lorsqu'elle est dans un état non disponible et pas, par exemple, lorsqu'elle est dans un état connecté.

Exécuter Exécuter une instruction SQL.

Extraire Prélever une ou plusieurs lignes d'un jeu de résultats.

F

Fonction d'agrégat Fonction qui génère une seule valeur à partir d'un groupe de valeurs ; souvent

utilisée avec des clauses GROUP BY et HAVING. Les fonctions d'agrégat incluent AVG, COUNT, MAX, MIN et SUM. Également appelée *fonctions de définition*. Voir aussi fonction scalaire.

Fonction de catalogue Fonction ODBC utilisée pour extraire des informations du catalogue de base de données.

Fonction de définition Voir fonction d'agrégat.

Fonction scalaire Fonction qui génère une seule valeur à partir d'une seule valeur—par exemple, une fonction qui change la casse des caractères.

Gestionnaire de pilote Bibliothèque de routines qui gère l'accès aux pilotes pour l'application. Le gestionnaire de pilote charge et décharge des pilotes et transmet les appels destinés aux fonctions ODBC au pilote approprié. Cela revient à dire que le gestionnaire de pilote se connecte (et se déconnecte) aux pilotes tout en passant des appels aux fonctions ODBC.

H

Handle Valeur qui identifie de manière unique une chose telle qu'une structure de données ou de fichier. Les handles n'ont un sens que pour le logiciel qui les crée et les utilise, mais sont transmis par d'autres logiciels pour identifier des éléments. ODBC définit des handles d'environnement, de connexion, d'instruction et de descripteur.

Handle de connexion Handle vers une structure de données contenant des informations relatives à une connexion.

Handle d'environnement Handle sur une structure de données contenant des informations relatives à l'environnement.

Handle d'instruction Handle vers une structure de données qui contient des informations relatives à une instruction.

I

Identificateur délimité Identificateur placé entre des guillemets d'identificateur de sorte qu'il puisse contenir des caractères spéciaux ou correspondre à des mots clés (également appelé identificateur entre guillemets).

Identificateur guillemet Identificateur qui est placé entre guillemets de sorte qu'il puisse contenir des caractères spéciaux ou correspondre à des mots clés (également appelé identificateur délimité dans SQL92).

Indicateur de type Valeur entière transmise à ou renvoyée à partir d'une fonction ODBC pour indiquer le type de données d'une variable d'application, un paramètre ou une colonne. ODBC définit des indicateurs de type à la fois pour des types de données C et SQL.

Instruction Conteneur pour toutes les informations liées à une instruction SQL. Les instructions ne doivent pas être confondues avec des instructions SQL.

Instruction de mise à jour positionnée Instruction SQL utilisée pour mettre à jour les valeurs dans la ligne actuelle.

Instruction de suppression positionnée Instruction SQL utilisée pour supprimer la ligne actuelle.

Instruction SQL Phrase complète en SQL qui commence par un mot clé et décrit complètement une action à entreprendre—par exemple, **SELECT * FROM Orders**. Les instructions SQL ne doivent pas être confondues avec les instructions.

Interopérabilité Capacité d'une application à utiliser le même code lors de l'accès aux données dans différents systèmes de gestion de base de données.

IPD Descripteur de paramètre d'implémentation (IPD, *Implementation Parameter Description*).

IRD Descripteur de ligne d'implémentation (IRD, *Implementation Row Descriptor*).

ISO/IEC Acronymes de *International Standards Organization/International Electrotechnical*

Commission. L'API ODBC est basée sur l'interface de niveau d'appel ISO/IEC.

Isolation de transaction Action d'isolation d'une transaction des effets de toutes les autres transactions.

J

Jeu de clés Ensemble de clés utilisées par un curseur mixte ou commandé par un jeu de clés pour extraire de nouveau des lignes.

Jeu de lignes Ensemble des lignes renvoyées dans une seule extraction par un curseur rectangulaire.

Jeu de résultats Jeu de lignes créé en exécutant une instruction **SELECT**.

Jointure Opération dans une base de données relationnelle qui lie les lignes dans plusieurs tables en faisant correspondre des valeurs contenues dans des colonnes spécifiées.

Jointure externe Jointure dans laquelle les lignes qui correspondent et celles qui ne correspondent pas sont renvoyées. La valeur NULL est affectée aux valeurs de toutes les colonnes contenues de la table qui ne correspond pas dans des lignes qui ne correspondent pas.

K

Kit de réalisation de logiciel ODBC Produit utilisé pour aider à développer des applications et des pilotes ODBC.

L

Langage de manipulation de données (DML, *Data Manipulation Language*) Instructions en SQL qui manipulent des données (par opposition à celles qui définissent des données)—par exemple, **INSERT**, **UPDATE**, **DELETE** et **SELECT**.

Liaison Association d'une colonne d'un jeu de résultats ou d'un paramètre dans une instruction SQL avec une variable d'application.

Ligne Ensemble de colonnes liées décrivant une entité spécifique. Également appelée *enregistrement*.

Ligne actuelle Ligne sur laquelle pointe actuellement le curseur. Les opérations positionnées agissent sur la ligne actuelle.

Littéral Représentation à l'aide de caractères d'une valeur de données réelle dans une instruction SQL.

Longueur d'octets Longueur en octets d'une zone tampon ou des données qu'elle contient.

M

Mécanisme de conversion Conversion des adresses 16 bits en adresses 32 bits ou inversement, lorsque des applications 16 bits sont utilisées avec des pilotes ODBC 32 bits.

Métadonnées Données qui décrivent un paramètre dans une instruction SQL ou une colonne d'un jeu de résultats. Par exemple, le type de données, la longueur d'octets et la précision d'un paramètre.

Mode d'autovalidation Mode de validation de transactions dans lequel des transactions sont validées immédiatement après avoir été exécutées.

Mode de validation manuel Mode d'exécution d'une transaction dans lequel des transactions doivent être exécutées de manière explicite en appelant **SQLTransact**.

Moteur de base de données Logiciel d'un système de gestion de base de données qui analyse et exécute des instructions SQL et accède aux données physiques.

N

Niveau de conformance Jeu de fonctionnalités discret pris en charge par un pilote ou une source de données. ODBC définit les niveaux de conformance à API et les niveaux de conformance à SQL.

Niveau de conformance à SQL Niveau de grammaire SQL92 pris en charge par un pilote ; il peut s'agir de Entry, FIPS Transitional, Intermediate, ou Full.

Niveau de conformance d'interface Niveau de l'interface ODBC 3.7 pris en charge par un pilote ; il peut s'agir de Central, Niveau 1 ou Niveau 2.

Niveau d'isolation de transaction Mesure de la qualité d'isolation d'une transaction. Il existe cinq niveaux d'isolation de transaction : Read Uncommitted, Read Committed, Repeatable Read, Serializable, et Versioning.

O

Octet Huit bits.

ODBC Acronyme de *Open Database Connectivity*. Spécification pour une API qui définit un jeu standard de routines avec lesquelles une application peut accéder à des données dans une source de données.

Opération positionnée Toute opération qui agit sur la ligne actuelle-par exemple, mise à jour positionnée et instructions de suppression, **SQLGetData** et **SQLSetPos**.

P

Paramètre Variable d'une instruction SQL, marquée avec un marqueur de paramètre ou un point d'interrogation (?). Les paramètres sont liés à des variables d'application et leurs valeurs sont extraites lorsque l'instruction est exécutée.

Paramètre Data-at-execution Paramètre pour lequel des données sont envoyées après que **SQLExecute** ou **SQLExecDirect** a été appelé. Il est appelé ainsi parce que les données sont envoyées lorsque l'instruction SQL est exécutée au lieu d'être placées dans une zone tampon de paramètre. Les données de type Long sont généralement envoyées en plusieurs parties lors de l'exécution.

Parcours de connexion Analyse du réseau à la recherche de sources de données auxquelles se connecter. Le parcours de connexion peut impliquer plusieurs étapes. Par exemple, l'utilisateur peut d'abord parcourir le réseau à la recherche de serveurs, puis parcourir un serveur particulier à la recherche d'une base de données.

Pilote Bibliothèque de routines qui expose les fonctions dans l'API ODBC. Les pilotes sont spécifiques à un seul système de gestion de base de données.

Pilote à plusieurs niveaux Voir pilote SGBD.

Pilote à un seul niveau Voir pilote basé sur un fichier.

Pilote basé sur un fichier Pilote qui accède directement aux données physiques. Dans ce cas, le pilote contient un moteur de base de données et agit à la fois en tant que pilote et en tant que source de données.

Pilote SGBD Pilote qui accède aux données physiques par l'intermédiaire d'un moteur de base de données autonome.

Plan d'accès Plan généré par le moteur de la base de données pour exécuter une instruction SQL. Équivalent à du code exécutable compilé à partir d'un langage de troisième génération tel que C.

Préparer Compiler une instruction SQL. Vous créez un plan d'accès en préparant une instruction SQL.

Procédure Groupe d'une ou de plusieurs instructions SQL précompilées stockées en tant qu'objet nommé dans une base de données.

Procédure stockée Voir procédure.

Propriétaire Propriétaire d'une table.

Q

Qualificateur Base de données qui contient une ou plusieurs tables.

R

Radix Base d'un système de numération. Généralement 2 ou 10.

Requête Instruction SQL. Parfois utilisé pour signifier une instruction **SELECT**.

Restaurer Réinitialiser les valeurs modifiées par une transaction dans leur état d'origine.

S

SAG (SQL Access Group) Consortium d'entreprises industrielles impliquées dans des systèmes de gestion de base de données SQL. L'interface de niveau d'appel X/Open est basée sur le travail effectué à l'origine par SQL Access Group.

Schéma Voir catalogue.

Sérialisabilité Définit deux transactions qui, s'exécutant simultanément, produisent un résultat identique à l'exécution en série (ou séquentielle) de ces transactions. Des transactions sérialisables sont requises pour conserver l'intégrité d'une base de données.

SGBD Système de gestion de base de données. Couche du logiciel entre la base de données physique et l'utilisateur. Le SGBD gère tous les accès à la base de données.

Simultanéité optimiste Stratégie destinée à augmenter les accès concurrentiels dans lesquels des lignes ne sont pas verrouillées. Avant que des lignes ne soient mises à jour ou supprimées, un curseur vérifie si elles ont été changées depuis qu'elles ont été lues pour la dernière fois. Dans ce cas, la mise à jour ou la suppression échoue. *Voir aussi* Simultanéité pessimiste.

Simultanéité pessimiste Stratégie permettant d'implémenter la mise en série dans laquelle des lignes sont verrouillées de sorte que d'autres transactions ne puissent pas les changer. *Voir aussi* Simultanéité optimiste.

Source de données Données auxquelles l'utilisateur souhaite accéder ainsi que son système d'exploitation associé, son système de gestion de base de données (SGBD) et sa plate-forme réseau (le cas échéant).

Source de données de fichier Source de données pour laquelle les informations de connexion sont stockées dans un fichier .DSN.

Source de données machine Source de données pour laquelle des informations de connexion sont stockées sur le système (par exemple, le registre).

SQL Acronyme de *Structured Query Language*. Langage utilisé par des bases de données relationnelles pour interroger, mettre à jour et gérer des données.

SQL dynamique Type de SQL incorporé dans lequel les instructions SQL sont créées et compilées au moment de l'exécution. *Voir aussi* SQL statique.

SQL incorporé Instructions SQL incluses directement dans une application écrite dans un autre langage, tel que le COBOL ou le C. ODBC n'utilise pas le SQL incorporé. *Voir aussi* SQL statique et SQL dynamique.

SQL statique Type de SQL incorporé dans lequel des instructions SQL sont codées en dur et compilées lorsque le reste du programme est compilé. *Voir aussi* SQL dynamique.

SQLSTATE Valeur à cinq caractères qui indique une erreur particulière.

T

Table Collection de lignes.

Tableau d'état de la ligne Tableau contenant l'état d'une ligne après un appel à **SQLFetch**,

SQLFetchScroll ou **SQLSetPos**.

Tableau d'état du paramètre Tableau contenant l'état d'un paramètre après un appel à **SQLExecDirect** ou **SQLExecute**.

Tableau d'opération de la ligne Tableau contenant des valeurs qu'une application peut définir pour indiquer que la ligne correspondante doit être ignorée dans une opération **SQLSetPos**.

Tableau d'opération du paramètre Tableau contenant des valeurs qu'une application peut définir pour indiquer que le paramètre correspondant doit être ignoré dans une opération **SQLExecDirect** ou **SQLExecute**.

Transaction Unité atomique de travail. Le travail dans une transaction doit être effectué comme un tout ; si une partie de la transaction échoue, toute la transaction échoue.

Transition d'état Mouvement d'un élément d'un état à un autre. ODBC définit des transitions d'état rigoureuses pour des environnements, des connexions et des instructions.

Type de données Type d'un élément de données. ODBC définit les types de données C et SQL. *Voir aussi* indicateur de type.

Type de données C Type de données d'une variable dans un programme écrit en langage C, dans ce cas l'application.

Type de données SQL Type de données d'une colonne ou d'un paramètre tel qu'il est stocké dans la source de données.

Utilitaire de préservation de l'intégrité Sous-ensemble de SQL conçu pour conserver l'intégrité d'une base de données.

V

Valeur NULL Ne représente pas de valeur assignée explicitement. Il est important de préciser qu'une valeur NULL est différente de zéro ou d'un espace vide.

Validation en deux étapes Processus de validation d'une transaction distribuée en deux étapes. Au cours de la première étape, le processeur de transaction vérifie que toutes les parties de la transaction peuvent être validées. Au cours de la seconde étape, toutes les parties de la transaction sont validées. Si au cours de la première étape, une partie de la transaction indique qu'elle ne peut pas être validée, la seconde étape ne peut avoir lieu. ODBC ne prend pas en charge les validations en deux étapes.

Valider Rendre permanents les changements effectués dans une transaction.

Verrouillage Processus par lequel un SGBD restreint l'accès à une ligne dans un environnement à plusieurs utilisateurs. Le SGBD définit généralement un bit sur une ligne ou la page physique contenant une ligne qui indique que la ligne ou la page sont verrouillées.

Vue Autre méthode d'observation des données dans une ou plusieurs tables. Une vue est généralement créée comme un sous-ensemble de colonnes à partir d'une ou de plusieurs tables. Dans ODBC, des vues sont généralement équivalentes à des tables.

X

X/Open Société qui publie des normes et en particulier, les normes SAG.

Zone tampon Partie de la mémoire d'une application utilisée pour transmettre des données entre l'application et le pilote. Les zones tampon vont souvent par paires : une *zone tampon de données* et une *zone tampon de longueur de données*.

Zone tampon de données Zone tampon utilisée pour transmettre des données. Une *zone tampon de longueur de données* est souvent associée à une zone tampon de données.

Zone tampon de longueur de données Zone tampon utilisée pour transmettre la longueur de la valeur dans une *zone tampon de données* correspondante. La zone tampon de longueur de données est également utilisée pour stocker des indicateurs, tels que celui qui spécifie si la valeur des données

se termine par un caractère null.

Zones tampon de jeu de lignes Zones tampon liées aux colonnes d'un jeu de résultat et dans lesquelles les données d'un jeu de lignes entier sont renvoyées.

