

# Rappel v1.20

© HVSoftware - Helder Vinagre - 01/2000



Rappel v1.20 est un programme qui permet à l'utilisateur de se remémorer une tâche ou un évènement lorsqu'il met en route son ordinateur, ou qu'il désire avoir une application à portée de main pour lui permettre de noter une courte phrase. Cette note est appelée un rappel. D'utilisation relativement simple, ce logiciel est une aide précieuse pour toute personne qui désire se souvenir d'un rappel au lancement de sa machine. Son utilisation est relativement simple et intuitive. A son lancement, il montrera selon le cas, la présence d'une fenêtre visible au centre de l'écran, soit une application réduite à la barre des icônes de Windows. Le passage de l'un à l'autre est relativement aisé et l'utilisateur utilisera celui qui lui convient le mieux.

## Mode lecture de Rappel

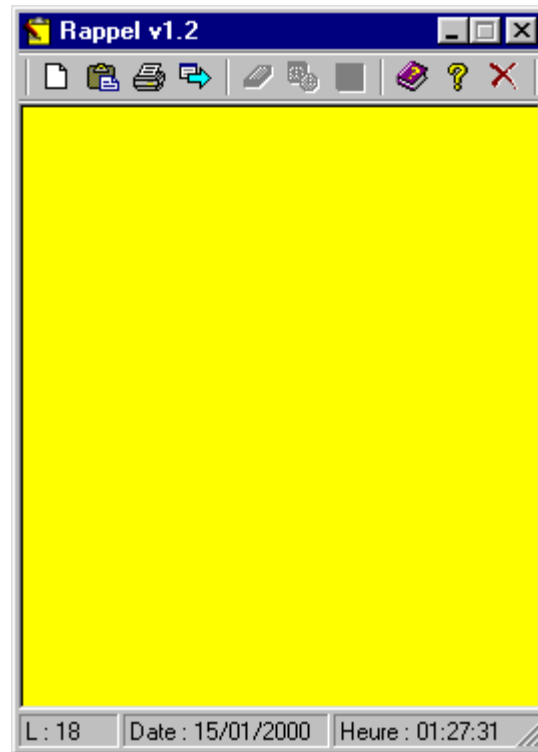
## Mode enregistrement de Rappel.

## Licence du logiciel.

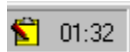
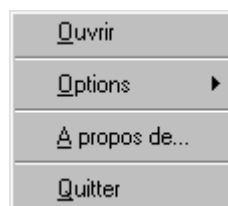
L'installation de ce logiciel ne crée aucun fichier en dehors de son répertoire d'installation, et nécessite que le fichier Rappel.txt ne soit pas effacé du répertoire d'installation. Pour pouvoir profiter pleinement des fonctions de ce logiciel, il faut créer un raccourci du fichier Rappel.exe dans le répertoire démarrer du système d'exploitation (habituellement C:\WINDOWS\Menu Démarrer\Programmes\Démarrage), ce qui aura pour effet de lancer le programme mode fenêtré ou icônisé dès l'ouverture du système d'exploitation. Ce logiciel est distribué en Freeware selon les modalités de sa licence d'utilisation .

## Lecture d'un Rappel

La lecture d'un rappel se fera soit par lecture de la fenêtre de l'application dès l'ouverture du système d'exploitation ;



soit après le click droit et l'option "Ouvrir" de l'icône dans la barre des icônes du système d'exploitation, soit par simple click gauche dans cette même icône ;



Le choix entre l'un et l'autre se fera par l'utilisateur, selon qu'il rentre en première ligne ou pas lors de la création d'un rappel, du mot Urgent. Celui-ci en début de rappel aura pour but d'afficher dès le lancement du système d'exploitation, le logiciel en mode lecture fenêtre ouverte en plein centre de l'écran.

La lecture du rappel se fait dans une fenêtre de couleur jaune, avec une barre de boutons qui permet à l'utilisateur d'accéder aux diverses possibilités du logiciel.



On trouvera ainsi dans cette fenêtre principale du programme, les boutons permettant en mode lecture du rappel, les fonctions suivantes ;

- \* Création d'un nouveau rappel (accès à la fenêtre d'enregistrement).
- \* Copie du rappel vers le presse papier et utilisation dans une autre application.
- \* Impression du rappel sur l'imprimante de votre choix.
- \* Iconisation de l'application sur la barre des icônes du système.
- \* Affichage de l'aide de l'application (celle que vous êtes en train de lire !).
- \* Affichage de la boîte A propos de l'application.
- \* Terminer l'application (ce qui enregistre le contenu du rappel sur votre disque dur).

Une barre d'état, vous donnera en surplus ;

- \* Le nombre de lignes du rappel.
- \* La date du système sous la forme (jj/mm/aaaa).
- \* L'heure du système sous la forme (hh:mm:ss).

Le pointeur de la souris en se plaçant sur les différents boutons, montrera une aide pour la fonction du bouton, alors même que dans la zone de lecture du rappel, il prend une forme différente, montrant ainsi le mode lecture du logiciel et non pas le mode d'enregistrement.

Un fois la prise de connaissance de votre rappel étant faite, vous pourrez ;

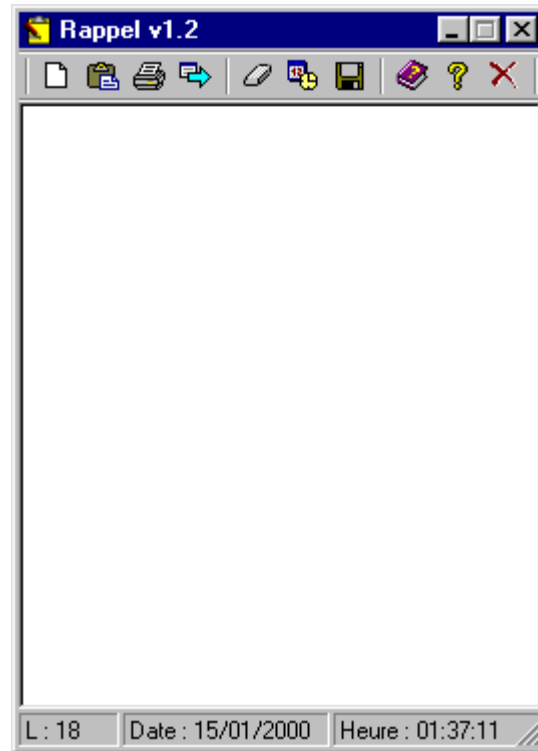
- \* Quitter le programme (soit par la barre système, soit par le bouton quitter).
- \* Icôniser le programme (par le bouton icôniser).
- \* Réduire à la barre des tâches du système (par la barre réduire du système).
- \* Garder l'application au premier plan (icôniser et click droit avec choix de l'option et click sur ouvrir).

[Retour à l'introduction](#)

[Mode enregistrement de Rappel.](#)

## Enregistrement d'un Rappel

L'accès à la fonction de création d'un rappel et de son enregistrement sur le disque dur de votre ordinateur (dossier d'installation du logiciel, sous la forme de fichier texte Rappel.txt), se fait après avoir cliqué sur le bouton " Nouveau Rappel " de la barre des boutons.

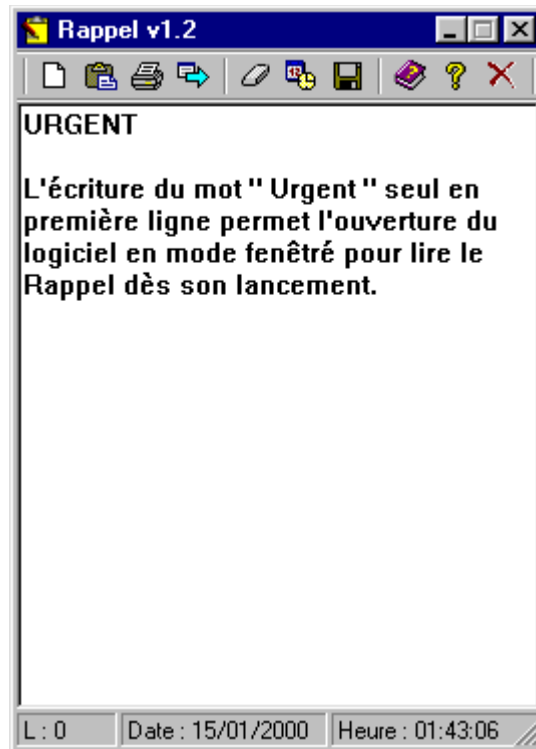


Le mode de création de rappel active trois nouveaux boutons permettant les fonctions suivantes ;

- \* Effacement du précédent rappel.
- \* Insertion de la date et de l'heure système dans le rappel.
- \* Enregistrement du rappel (bascule vers le mode lecture et enregistrement sur le disque dur du rappel).



Le pointeur s'affiche à la première ligne du rappel, ce qui permettra selon le mot entré par l'utilisateur de lancer le logiciel en mode lecture fenêtre ouverte, ou bien icônisé, lors de la mise en route du système d'exploitation de l'ordinateur. Le mot permettant de le faire sera le mot Urgent (en minuscules ou majuscules) et lui seul sans espaces. Cette première ligne ne contiendra alors plus rien.



Selon que cette option est choisie ou pas, vous entrez ensuite le contenu de votre rappel et vous allez ensuite l'enregistrer sur votre disque dur, en cliquant sur le bouton approprié. Le logiciel passe alors en mode de lecture vous permettant de voir ce que donnera l'affichage de votre rappel. Même si vous quittez le programme, dès que le bouton d'enregistrement a été cliqué, le rappel est enregistré dans le répertoire du logiciel dans le logiciel Rappel.txt (qu'il ne faut pas éliminer du disque dur, pour un bon fonctionnement du logiciel).

[Retour à l'introduction.](#)

[Mode lecture de Rappel.](#)

# Licence du logiciel

## A - LES DROITS LIMITES SUIVANTS VOUS SONT CONCEDES :

=====

Une licence, non exclusive et transférable, afin d'utiliser **Rappel** version freeware. Vous pouvez effectuer une copie de sauvegarde du logiciel pour votre usage privé. Le programme est gratuit. Vous pouvez diffuser **Rappel** autour de vous.

### Il est strictement interdit :

- De modifier le programme en tout ou en partie.
- De décompiler ou reconstituer le programme.

SI VOUS EFFECTUEZ UNE DES OPERATIONS CI-DESSUS, VOS DROITS D'UTILISATION SONT AUTOMATIQUEMENT RESILIES. CETTE RESILIATION VIENT S'AJOUTER AUX RECOURS EN MATIERE PENALE, CIVILE OU AUTRE DONT L'AUTEUR. PEUT SE PREVALOIR.

## B - GARANTIE LIMITEE

=====

### ABSENCE DE RESPONSABILITE POUR LES DOMMAGES INDIRECTS.

L'auteur ne pourra être tenu responsable en aucune circonstance de tout dommage quel qu'il soit (y compris mais non de façon limitative, les dommages directs ou indirects causés par la perte de bénéfices commerciaux, l'interruption des affaires, la perte d'information commerciale ou toute autre perte pécuniaire) résultant de l'utilisation ou de l'impossibilité d'utilisation de ce produit.

Ce programme est fourni et concédé sous licence "TEL QUEL", sans garantie d'aucune sorte, expresse ou tacite, y compris, sans limitation, garanties implicites de valeur marchande et d'adaptabilité à des fins particulières. L'auteur ou tout autre tiers impliqué dans la création, la production ou la livraison du programme, ne sera pas tenu responsable sous n'importe quelles circonstances, de tout dommage direct ou indirect incluant les dommages pour pertes de profits, cessation d'activités commerciales ou autre, subis par l'utilisateur de ce programme et ce, même dans le cas où l'auteur ou ses distributeurs auraient été informés de tels dommages. Les résultats ou performances de ce programme sont entièrement assumés par l'utilisateur.

L'auteur peut révoquer cette licence en tout temps en avisant l'utilisateur du programme. L'utilisateur peut mettre fin à la licence d'utilisation en détruisant ou en effaçant toute copie du programme.

## C - PROPRIETE

=====

Le programme, y compris son code, sa documentation, son apparence, sa structure et son organisation, est un produit exclusif de l'auteur qui conserve en permanence les droits de propriété du programme ou de ses copies, modifications ou parties fusionnées.

*(c) HVSoftware - Helder Vinagre - 2000.*





