

in

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> in		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		May 20, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	in	1
1.1	MUI Puzzle	1
1.2	Allgemeines	1
1.3	Steuerung	2
1.4	LIESMICH	2
1.5	Kopieren	2
1.6	Systemanforderungen	3
1.7	Danksagungen	3
1.8	Sonstiges	3
1.9	MUI	4

Chapter 1

in

1.1 MUI Puzzle

Yet another Magic MUI Puzzle X

*

© 1994 by Michael Bauer

Allgemeines

Kopieren

Steuerung

Systemanforderungen

MUI

Danksagung

Sonstiges

WICHTIG: Falls du eine Idee für ein weiteres kleines ↔
Workbenchspiel haben
solltest, dann schreib mir einfach.

1.2 Allgemeines

Haaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaalloechen :c)

Wir schreiben das Jahr 1994, es ist 16 Uhr und ich schau mir StarTrek auf _____ (hier den Namen eines deutschen Privatsenders eintragen) an. Die Folge ist vorbei und ich weiss mal wieder nicht was ich tun soll. Gesagt, getan, ploetzlich kam mir dieses Spiel in den Schaedel, ich hab mich 2 Stunden vor die Tastatur gezwungen und hier ist das Ergebnis. Also, erwartet nicht zu viel *grins*. Noe, Spass beiseite, ich wollte zum einen irgendwas mit MUI programmieren, auf der anderen Seite aber demonstrieren wie einfach MUI Programmierung ist. Mal sehen, wenn ich Lust hab dokumentier ich noch die Sources etwas und schmeiss die dazu.

VIEL SPASS !

1.3 Steuerung

Nicht's leichter als das, klick das jeweilige Feld an oder alternativ, sofern du ein Tastatur Fetischist bist, nimm doch die Cursorstasten und die Return Taste. Mit Shift+Cursor springt die Markierung ans jeweilige Ende der Zeile bzw. Spalte.

1.4 LIESMICH

Du wunderst dich sicherlich wie ich auf diesen daemlichen Namen kam. Ganz einfach, das ist meine Antwort auf die (IMHO) Idioten die den kompletten 'MUI Replacement Project' Kram angezettelt haben.

(Flames nach /dev/null bzw. >NIL:)

1.5 Kopieren

MUI Puzzle ist Mailware. Du darfst es weiterkopieren soviel du willst. Wenn ←

Dir dieses Spiel gefaellt, so waere es nett wenn Du mir eine Postkarte, einen Brief oder eine EMail schicken wuerdest. Die Adresse findest Du unter

Sonstiges
PD-Serien:

Grundsaeztlich darf dieses Spiel von Fred Fish und SaarAg vertrieben werden. Von allen anderen Serien erwarte ich Preise von maximal 5 US-\$ bzw. 6 DM pro Diskette. Grundsaeztlich waere es nett wenn ich dann auch benachrichtigt werden wuerde.

Mailboxen, etc:

Ich werde dieses Spiel uebers Aminet in Umlauf bringen. Natuerlich darf dieses Spiel auch ueber andere Mailboxen vertrieben werden.

Zeitungen:

Dieses Spiel darf auch ueber Coverdisks vertrieben werden. Sollte dies der Fall sein, so wuerde ich gerne informiert werden. Ferner waere es freundlich wenn ich eventuell ein Exemplar davon dann bekommen koennte) :c)

Rechte:

Ich behalte mir die Rechte an diesem Programm vor, kann aber keine Verantwortung fuer eventuelle Schaeden die dieses Programm verursachen koennte uebernehmen. Fuer alle Vertreiber gilt, dass dieses Archiv nur im Originalzustand vertrieben werden darf.

WICHTIG:

Personen die Gewalt gegen Auslaender unterstuetzen ist es strengstens Verboten dieses Spiel zu benutzen.

1.6 Systemanforderungen

Man nehme:

einen Amiga mit Kickstart 2.0 oder mehr plus Zubehoer.
mindestens

MUI
2.0

Falls du noch nicht im Besitz bist, hier ein kleiner Tip von mir:

Schick dem

Stefan

einfach 20 DM oder 15 US-\$, dann machst du den Stefan
glücklich und ermöglichst die weitere Entwicklung solcher Pakete.

1.7 Danksagungen

Ein Dankeschoen geht an:

Jochen Wiedmann für die Schnapsidee ein MUI Spiel zu schreiben.
Matthew Dillon fuer seinen DICE, den hab ich naemlich benuetzt.
Stefan Stuntz für die viele Arbeit die er in MUI steckt. (Stefan, es
lohnt sich, allen Unkenrufen zum Trotze)
Dietmar Eilert für seinen GoldEd.
Stefan Becker für seine Toolmanagerdocks (Read the source, luke)
Fred Fish, fuer seine unbezahlbaren Bemuehungen auf dem PD Markt
Volker "Flagor" Graf fuer seinen Monitor (die Pizza kommt noch)
Mami fuer den vorzueglichen Catering Service
all die Leute die gute Software als Freeware/Giftware freigeben.
die Leute vom #Amigager
Dr. Peter Kittel, Ralph Babel und Stefan Becker für die gleiche Antwort:
Es gibt keine Dokumentation der Language Files. :c(
Der Crew vom Haxnwirt in Tübingen (PIIIIIZZZZZZZZZAAAAA)
für die neue Mischmethode (die alte tat nur in 50% aller Fälle)
Kevin Huculak (I hope it's the right spelling) für den Fehler in
der Mischroutine.

1.8 Sonstiges

Wie kann man mich erreichen ?

Wenn Dir dieses Spiel gefaellt oder du Fehler zu melden hast oder wenn du
irgendeine Idee oder Anregung hast, schreibe an ...

Michael Bauer
Hegelstr.27
72072 Tübingen
07071/72293

E-Mail : bauermichael@student.uni-tuebingen.de
IRC und Nightfall (134.2.62.161 4242) : Gutgolf

Sollte Dir dieses Spiel nicht gefallen oder suchst Du nur einen Grund zum
staerkern, so schicke deine Mail nach

UNIX: /dev/null
Amiga: NIL:

1.9 MUI

This application uses

MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993 by Stefan Stuntz

MUI is a system to generate and maintain graphical user interfaces. With
the aid of a preferences program, the user of an application has the
ability to customize the outfit according to his personal taste.

MUI is distributed as shareware. To obtain a complete package containing
lots of examples and more information about registration please look for
a file called "muiXXusr.lha" (XX means the latest version number) on
your local bulletin boards or on public domain disks.

If you want to register directly, feel free to send

DM 20.- or US\$ 15.-

to

Stefan Stuntz
Eduard-Spranger-Straße 7
80935 München
GERMANY
