

# РАЗДЕЛ “ДЕМО-ВЕРСИИ, ВИДЕОРОЛИКИ И ТЕМЫ CD”

\*\*\*\*\*

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием DVD-диска или же предпочитает работать с ним напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку DVD-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории DVD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать диск напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

## РЕДАКЦИЯ “ИГРОМАНИИ”

\*\*\*\*\*

## ВИДЕОМАНИЯ

### *Первая часть видеорепортажа с Е3 2004*

Итак, свершилось! "Игромания" посетила самое важное событие игровой индустрии мира — **Electronic Entertainment Expo 2004!** Поначалу мы вообще не планировали видеорепортажа на этот номер, а потом решили — черт с ним, сделаем, сколько успеем! И вот сделали. Сколько успели. Это был марафон. Наш предыдущий репортаж с КРИ только монтировался полторы недели (всего делался чуть меньше месяца), а тут предстояло за неделю оцифровать восемь часов видеозаписей, написать сценарий, записать звук и только потом смонтировать и наложить графику. Словом, выполнить нереальный объем работы. И вот сейчас, в семь часов утра, я дописываю эти строки, пинаемый доброй половиной редакции — через час диски уходят в печать, а финальная версия первой части нашего репортажа еще кодируется. Да, вот так, буквально с колес...

Ну, и напоследок скажу, что, отправляясь на Е3, мы с самого начала не планировали делать материал типа "КРИ". Ведь там снимать было фактически нечего, а здесь... настоящий геймерский рай! Нам гораздо важнее было показать вам саму выставку. Весь этот хаос, эти безумные стенды и бесчисленных красавиц, их окружающих... Впрочем, игры и их разработчики тоже будут (и какие!), но в другой раз.

Еще мы подготовили вам несколько сюрпризов — пользователи DVD смогут посмотреть двадцатиминутные геймплейные ролики Splinter Cell 3 и Half-Life 2, а также пятиминутный мини-сюжет по ужасу The Suffering с комментариями Тома Холла. Думаю, учитывая громадный материал по Е3 в номере и все эти "бонусы" информационного голода до следующего номера вы не ощутите, а там... До скорого, в общем!

Отзывы и предложения можете присылать на специальный адрес: [video@igromania.ru](mailto:video@igromania.ru).

Установка

*Ролик запускается с диска — просто жмите “СМОТРЕТЬ” и наслаждайтесь! Кнопка **F** — полноэкранный просмотр.*

### **Видеонювости. Второй выпуск**

С этого номера наши *игровые видеонювости* переходят на новую концепцию. Отныне мы не просто демонстрируем вам кадры из новых игр, но и показываем кое-что из жизни игровой индустрии. Также здесь, как мы планируем, вы будете регулярно находить эксклюзивный видеоряд из самых ожидаемых отечественных проектов, а также интервью с их создателями. В этом выпуске расположились “Нивал” с многообещающим “Блицкригом 2” и “МиСТ ленд-ЮГ” с не менее многообещающей “АЛЬФА: Антитеррор”. Напоследок скажу лишь, что выпуск немного сокращен в пользу репортажа с Е3.

Отзывы и предложения можете присылать на специальный адрес: [video@igromania.ru](mailto:video@igromania.ru).

**P.S.** Спасибо всем, кто прислал отзывы на первый выпуск. Нам очень приятно слышать ваши похвалы и редкие, но меткие замечания. И помните — это только начало.

Установка

*Ролик запускается с диска — просто жмите “СМОТРЕТЬ” и наслаждайтесь! Кнопка F — полноэкранный просмотр.*

### ***Игрокамера 1: Splinter Cell 3@DVD@***

На E3 2004 проходила закрытая презентация Tom Clancy’s Splinter Cell 3. Мы там были, челюсти открывали и подумали, что неплохо бы и вам все показать. Пользователи DVD, вы счастливики — 20 минут игрового процесса из грядущего короля стелс-экшенов перед вами!

Отзывы и предложения можете присылать на специальный адрес: [video@igromania.ru](mailto:video@igromania.ru).

Установка

*Ролик запускается с диска — просто жмите “СМОТРЕТЬ” и наслаждайтесь! Кнопка F — полноэкранный просмотр.*

### ***Игрокамера 2: Half-Life 2 & Counter-Strike Source@DVD@***

Half-Life 2 как никогда близок к своему релизу. На E3’2004 проходило аж две разных его презентации. На обеих мы были, челюсти не открывали, немного разочаровались в графике, но все-таки поразились качеству геймплея и все еще уверены, что нас ждет лучший экшен года. Впрочем, чего я говорю — 20 минут наших записей перед вами. Это абсолютно все, что было показано публике на E3. Вы не упустите ничего. Даже новый Counter-Strike на движке Half-Life 2.

Отзывы и предложения можете присылать на специальный адрес: [video@igromania.ru](mailto:video@igromania.ru).

Установка

*Ролик запускается с диска — просто жмите “СМОТРЕТЬ” и наслаждайтесь! Кнопка F — полноэкранный просмотр.*

### ***Интервью с Томом Холлом@DVD@***

Так уж получилось, что на E3 мы основательно поболтали с Томом Холлом. Кроме всего прочего, речь зашла и о грядущем PC-порте консольного ужастика The Suffering, продюсером которого Том и является. Всего за несколько месяцев продаж тираж игры перевалил за 500 тысяч копий, так что она — уже хит. Вот мы и подумали, что еще один бонус для пользователей варианта журнала с DVD не помешает — перед вами кадры из игры с небольшими комментариями Тома Холла.

Отзывы и предложения можете присылать на специальный адрес: [video@igromania.ru](mailto:video@igromania.ru).

Установка

*Ролик запускается с диска — просто жмите “СМОТРЕТЬ” и наслаждайтесь! Кнопка F — полноэкранный просмотр.*

### ***Заставочный ролик июньского CD/DVD***

А вот нет его. Ни места не было, ни времени. Репортаж с E3 монтировался чуть ли не за два дня — какой уж тут ролик!

Отзывы и предложения можете присылать на специальный адрес: [video@igromania.ru](mailto:video@igromania.ru).

## **Демо-версия: “Периметр”**

**Жанр:** RTS

**Разработчик/Издатель:** K-D LAB/IC, Codemasters

**Системные требования:** CPU 1 GHz, 256 Mb, 64Mb Video

**В демо-версии:** Два уровня

**Сайт игры:** <http://games.1c.ru/perimeter/rus/game.html>

Демо-версия превосходной отечественной стратегии. Замечу, что игра уже поступила в продажу, так что, ознакомившись с демкой, можете мчаться к ближайшим лабазам и закупаться “Периметром”.

**Установка**

Игра устанавливается непосредственно с диска, поэтому кнопка **“УСТАНОВИТЬ”** автоматически запускает инсталлятор.

## Демо-версия: Port Royale 2

**Жанр:** RTS

**Разработчик/Издатель:** Ascaron/Ascaron

**Системные требования:** CPU 700 MHz, 128 Mb, 32Mb Video

**В демо-версии:** Четыре сценария. Демо-версия на немецком языке.

**Сайт игры:** <http://www.portroyale2.de>

Демо-версия весьма симпатичной стратегии. Как и раньше, нам предстоит вести морские сражения, заниматься торговлей и захватывать города. Единственный минус демки в том, что она на немецком языке.

### *Установка*

Игра устанавливается непосредственно с диска, поэтому кнопка **“УСТАНОВИТЬ”** автоматически запускает инсталлятор.

## Демо-версия: Joint Operations

**Жанр:** 3D-экшен

**Разработчик/Издатель:** NovaLogic/NovaLogic

**Системные требования:** CPU 1.4 GHz, 256 Mb, 32Mb Video

**В демо-версии:** Одна карта. Возможность играть только по локальной сети или интернету. Сингплеерный режим отсутствует.

**Сайт игры:** <http://www.jointopsthegame.com/default.asp>

Эта демка должна была быть на прошлом DVD, но, так как места не хватило, пришлось перенести его на этот DVD.

Демо-версия отличного тактического 3D-экшена, который в данный момент разрабатывает **Novalogic**. Командная игра в “зарницу”, поездки на машинах и танках, а также полеты на вертолетах ждут вас в этой игре. До выхода Joint Operations еще довольно много времени, так что самое время ознакомиться с демкой и уже составить некое предварительное мнение.

### *Установка*

Игра устанавливается непосредственно с диска, поэтому кнопка **“УСТАНОВИТЬ”** автоматически запускает инсталлятор.

## Демо-версия: Codename: Panzers

**Жанр:** RTS

**Разработчик/Издатель:** Stormregion/ CDV Software Entertainment

**Системные требования:** CPU 1 GHz, 256 Mb, 64Mb Video

**В демо-версии:** Одна миссия

**Сайт игры:** <http://www.panzers.de>

Демо-версия весьма симпатичной стратегии — Codename: Panzers . Отменная 3D-графика, превосходные спецэффекты, а также весьма увлекательный геймплей — вот лишь немногие плюсы этой игры.

### *Установка*

Игра устанавливается непосредственно с диска, поэтому кнопка **“Установить”** автоматически запускает инсталлятор.

## Демо-версия: Devil Whiskey

**Жанр:** RPG

**Разработчик/Издатель:** Shifting Suns Studios/Shifting Suns Studios

**Системные требования:** CPU 800 MHz, 128 Mb, 64Mb Video

**В демо-версии:** Несколько локаций

**Сайт игры:** <http://www.devilwhiskey.com>  
Демка довольно неплохой RPG Devil Whiskey.  
**Установка**  
Запустите exe-файл.

## **Первая тема компакта: FIFA Football 2004: Российская Премьер-лига**

**Авторы:** Mania Software и группа товарищей

Любой фанат серии FIFA знает, что в игре уже давно нет российских клубов — EA Sports просто пренебрегает российским футболом. Но теперь это не важно, так как Mania Software и группа талантливых энтузиастов создали, да-да, вы не ошиблись, уникальный по своей сложности патч — Российская Премьер-Лига 2004. Наконец-то у нас появилась возможность принять участие в Чемпионате России по футболу 2004 года. Итак, самый ожидаемый патч сезона включает в себя следующие компоненты.

- Премьер-Лига, Первый Дивизион, Кубок России и Кубок Премьер-Лиги в режиме турниров и карьеры.
- 16 клубов Премьер-Лиги, 22 клуба Первого Дивизиона.
- Точные составы, тактические схемы и расстановки для всех команд (на момент окончания сезона 2003).
- Точное, день в день, расписание матчей во всех турнирах.
- Домашние и выездные футболки повышенного качества для всех команд, вратарские футболки для 45 клубов, судейские футболки.
- Фамилии игроков на футболках на русском языке.
- Реальные шрифты для надписей на футболках.
- Более 60 уникальных лиц для игроков клубов Премьер-Лиги.
- Стадионы “Локомотив”, “Лужники”, “Петровский”, “Сатурн” и “Олимпийский” (Украина).
- Флаги болельщиков для 21 клуба.
- Логотипы всех российских команд и турниров в меню и в самой игре.
- 3D-логотипы Российской Футбольной Премьер-Лиги и Первого Дивизиона во время матчей.
- Логотип телеканала “Спорт” в игре.
- Реальные рекламные щиты.
- И многое другое...

Если вы считаете себя настоящим поклонником серии FIFA в целом и российского футбола в частности, не упускайте момент — устанавливайте скорее это чудо.

Кроме того, в архиве с Российской Премьер-Лигой 2004 находится обновление до версии 1.1. Патч вносит огромное количество исправлений и дополнений. Теперь вы не встретите никаких вылетов и зависаний — достигнута 100% работоспособность.

**Установка**

Автоматическая. Запустите exe-файл.

## **Вторая тема компакта: GTA: Vice City: KillerKip's Vice City**

Что такое идеальный мод для Vice City? Совершенно верно: тот, который заменяет все модели машин в игре новыми. И не просто “новыми”, а лучшими — теми, что появились в результате многомесячных трудов множества людей. Прошу любить и жаловать — KillerKip's Vice City Mod, лучший “автомобильный” мод для Vice City из всех существующих на сегодняшний день.

На этих машинах хочется ездить. Проезжая по улице, ты замечаешь модель, которую никогда до этого не видел, выкидываешь из нее водителя и резко давишь на газ — какой геймер не любит быстрой езды! Но проехав метров 200, замечаешь новую, сверкающую хромированными поверхностями красавицу — ее тоже хочется попробовать в деле. Здесь есть все. Для поклонников иностранной роскоши — Ferrari, Lamborghini, Audi TT и BMW Z4, для любителей ностальгии — Plymouth Roadrunner, Chevrolet Camaro и даже ВАЗ 2101 — скромный вклад русских

модостроителей в общее светлое дело. Наконец, немного экзотики вроде истребителя X-Wing из вечно живых “Звездных войн” и новой игрушечной машинки с грозным именем Juggernaut, а также набор дополнений: новые вертолетные площадки, новые правила гонок игрушечных машин и многое другое. Общее число моделей — 70.

KillerKip’s Vice City Mod — это идеальный мод, который заворачивает нашу любимую конфету в новую обертку. Бумажка ярче — а вкус тот же.

Установка

Запустите exe-файл.

## Третья тема компакта: Max Payne 2: Mix Payne

С самого выхода Max Payne 2 получила статус “народной игры”. Помимо отличной графики и интереснейшего сюжета у игры в запасе оказался еще один козырь — удобный инструментарий для создания любительских модификаций. И понеслась. Десятки модификаций на любой вкус и цвет, одна другой краше.

Однако, согласитесь, иногда бывает ужасно обидно, что Max Payne не поддерживает использование нескольких модификаций одновременно. Оружие — но нет уровней, на которых его можно было бы испытать. Новый скин для главного героя — а в руках все тот же старый дробовик. Необходимость выбирать из нескольких хороших модов один — непростая задача.

Mix Payne — это все, что вы хотели видеть в модификациях для Max Payne, но не решились попросить. Семь новых уровней для режима Dead Man Walking, включая официальные Bonus Chapters. Шесть новых видов оружия: кольт “Анаконда”, автомат P90 (уже знакомый вам по предыдущим модификациям), авиационный пулемет, гранатомет, сверхмощный пистолет и гвоздь программы — огнемет. Новые текстуры для луж крови — через пару минут игры любой уровень Dead Man Walking напоминает скотобойню. Впрочем, ощущение нереальности происходящего не создается, все выглядит удивительно жизненно. Плюс традиционный набор изменений, связанных с режимом bullet-time (ставшего неограниченным), физикой тел (так называемых rag-dolls) и внешним видом персонажей (стильный черный плащ и очки прилагаются). Напоминает сказку, ставшую явью, не правда ли?

Итак, вашему вниманию предлагается самый полный, самый обширный, самый масштабный мод для Max Payne 2. Серьезный претендент на роль мода-нашей-мечты.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры, выберите мод в меню запуска.