

# РАЗДЕЛ "ПО ЖУРНАЛУ"

\*\*\*\*\*

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием DVD-диска или же предпочитает работать с ним напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку DVD-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории DVD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать компакт напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

## РЕДАКЦИЯ "ИГРОМАНИИ"

\*\*\*\*\*

## Галерея

### *R&S: Вердикт — Краткие обзоры*

#### *Armed & Dangerous*

**Жанр:** Action

**Издатель/Разработчик:** LucasArts/Planet Moon Studios

**Похожесть:** Giants: Citizen Kabuto

**Системные требования:** CPU 1(1.5)GHz, 256(512)Mb, 32(64)Mb Video

**Мультиплеер:** Нет

**Количество CD:** Два

**Рейтинг:** 7.5

#### *Pop Idol*

**Жанр:** Фабрика звезд

**Издатель/Разработчик:** Codemasters/Hothouse Creation

**Похожесть:** Britney's Dance Beat

**Системные требования:** CPU 800MHz(1.4GHz), 128(256)Mb, 32(64)Mb Video

**Мультиплеер:** Нет

**Количество CD:** Два

**Рейтинг:** 5.5

### *The Black Mirror*

**Жанр:** Квест

**Издатель:** Dreamcatcher

**Разработчик:** Future Games

**Издатель в России:** Акелла

**Похожесть:** Syberia, Gabriel Knight

**Системные требования:** CPU 600MHz(1GHz), 64(128)Mb, 32(64)Mb Video

**Мультиплеер:** Нет

**Количество CD:** Один

**Рейтинг:** 6.5

### *Адский субботник: Охотники небес*

**Жанр:** Аркада

**Издатель/Разработчик:** МедиаХауз/Tairex Interactive

**Похожесть:** Адский субботник

**Системные требования:** CPU 400(600)MHz, 128(256)Mb, 8(32)Mb Video

**Мультиплеер:** Нет

**Количество CD:** Один

**Рейтинг:** 6.5

### *Ил-2 Штурмовик: Забытые сражения — Дороги войны*

**Жанр:** Авиасимулятор

**Издатель/Разработчик:** 1С/1С: Maddox Games

**Похожесть:** Ил-2 Штурмовик: Забытые сражения

**Системные требования:** CPU 400MHz(1.2GHz), 128(256)Mb, 32(128)Mb Video

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Количество CD:** Один

**Рейтинг:** 8.5

### *Ответный удар*

**Жанр:** 3D Action

**Издатель:** Dreamcatcher

**Разработчик:** Comulti

**Издатель в России:** Media World

**Похожесть:** Tekken

**Системные требования:** CPU 600MHz(1GHz), 64(128)Mb, 32(64)Mb Video

**Мультиплеер:** Нет

**Количество CD:** Один

### *Полная труба*

**Жанр:** Квест

**Издатель/Разработчик:** 1C/Pipe Studio

**Похожесть:** Операция “Пласталин”

**Системные требования:** CPU 400(600)MHz, 128(256)Mb, 8(32)Mb Video

**Мультиплеер:** Нет

**Количество CD:** Один

**Рейтинг:** 7.0

### *Страусиные бега*

**Жанр:** Аркадные гонки

**Издатель/Разработчик:** Discus Games/Geleos

**Похожесть:** ToonCars

**Системные требования:** CPU 800(900)MHz, 128(256)Mb, 16(64)Mb Video

**Мультиплеер:** Нет

**Количество CD:** Один

**Рейтинг:** 7.5

## ***R&S: Вердикт — Краткие обзоры — Локализации***

### *Вьетконг*

**Оригинальное название:** Vietcong \* **Жанр:** 3D Action \* **Издатель в России/Локализация:** 1C/Логрус

**Рейтинг:** 9.0

**Оценка локализации:** 2

### *Баллербург*

**Оригинальное название:** Ballerburg \* **Жанр:** Аркада \* **Издатель в России/Локализация:** 1C

**Рейтинг:** 8.0

Оценка локализации: 3

*Рыцари за работой*

Оригинальное название: Knight Shift \* Жанр: RTS/RPG \* Издатель в России/Локализация: Акелла

Рейтинг: 7.0

Оценка локализации: 3

*Ударная эскадрилья: В небе над Тихим*

Оригинальное название: Dogfight: Battle for the Pacific \* Жанр: Аркада \* Издатель в России/Локализация: Акелла

Рейтинг: 8.0

Оценка локализации: 2

*Chessmaster 9000*

Оригинальное название: Chessmaster \* Жанр: Шахматы \* Издатель в России/Локализация: Акелла

Оценка игры: 9.0

Оценка локализации: 3

*UFO: Нашествие*

Оригинальное название: UFO: Aftermath \* Жанр: Стратегия \* Издатель в России/Локализация: 1С

Рейтинг: 6.0

Оценка локализации: 2

*World War II: Frontline Command*

Оригинальное название: World War II: Frontline Command \* Жанр: Стратегия \* Издатель в России/Локализация: 1С

Оценка игры: 8.5

Оценка локализации: 2

*R&S: Вердикт — Дождались?*

## ***Магия войны***

**Жанр:** Strategy/RPG

**Издатель:** Бука

**Разработчик:** Таргем

**Похожесть:** Myth, Warcraft III, Sacrifice

### ***Системные требования***

**Необходимо:** CPU 733MHz, 128Mb, 64Mb Video

**Желательно:** CPU 1.8GHz, 384Mb, 128Mb Video

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Количество CD:** Один

***www.battle-mages.com***

**Рейтинг “Мании”:** 8.0

**Дождались?** Удивительно привлекательная стратегическая солянка: первое в мировой истории игростроения удачное сочетание идей Myth, Warcraft и Sacrifice.

**Оправданность ожиданий:** 85%

## ***Beyond Good & Evil (За гранью добра и зла)***

**Жанр:** Action/Adventure

**Издатель:** Ubisoft

**Разработчик:** Ubisoft

**Издатель в России:** Бука

**Похожесть:** Rayman 3

### ***Системные требования***

**Необходимо:** CPU 700MHz, 64Mb, 32Mb Video

**Желательно:** CPU 1.3GHz, 256Mb, 128Mb Video

**Мультиплеер:** Нет

**Количество CD:** Три

***http://beyondgoodevil.com***

**Рейтинг “Мании”:** 9.0

**Дождались?** Отменный геймплей, увлекательный сюжет, до мелочей проработанный мир и лучшая озвучка персонажей, какую я когда-либо слышал. Адвенчура с большой буквы.

**Оправданность ожиданий:** 100%

## ***Dead to Rights***

**Жанр:** Action

**Издатель:** Namco

**Разработчик:** Namco

**Издатель в России:** Руссобит-М

**Похожесть:** Max Payne, Enter the Matrix, Double Dragon

**Системные требования**

**Необходимо:** CPU 800MHz, 256Mb, 32Mb Video

**Желательно:** CPU 1GHz, 512Mb, 128Mb Video

**Мультиплеер:** Нет

**Количество CD:** Три

***www.deadtorigths.com***

**Рейтинг “Мании”:** 7.5

**Дождались?** Взрывной коктейль из экшена, файтинга и мини-игр в стилистике полутрэшевых боевиков восьмидесятых. Устаревшая графика и ураганный, практически уникальный геймплей. На редкость противоречивая игра.

**Оправданность ожиданий:** 90%

### ***Deus Ex: Invisible War***

**Жанр:** Action/RPG

**Издатель:** Eidos

**Разработчик:** Ion Storm

**Похожесть:** Deus Ex

**Системные требования:**

**Минимум:** CPU 1.3GHz, 256Mb, 32Mb Video

**Желательно:** CPU 2.8GHz, 512Mb, 128Mb Video

**Мультиплеер:** Нет

**Количество CD:** Два

***www.deusex2.com***

**Рейтинг “Мании”:** 8.0

**Дождались?** Это совсем не та игра, которую мы ждали столько лет. Что-то непривычное, непонятное и совершенно не похожее на оригинальный Deus Ex. Тем не менее — одна из лучших RPG этого года.

**Оправданность ожиданий:** 50%

### ***Gladiator: Sword of Vengeance***

**Жанр:** 3D Action

**Издатель:** Acclaim

**Разработчик:** Acclaim Studios Manchester

**Похожесть:** Prince of Persia: Sands of Time

**Системные требования:**

**Минимум:** CPU 800MHz, 256Mb, 32Mb Video

**Желательно:** CPU 1.7GHz, 512Mb, 128Mb Video

**Мультиплеер:** Нет

**Количество CD:** Два

[www.acclaim.com/games/gladiator](http://www.acclaim.com/games/gladiator)

**Рейтинг “Мании”:** 8.0

**Дождались?** Добротный, хотя и довольно однообразный экшен с гладиаторским уклоном. Этакий Серьезный Сэм, у которого отобрали все огнестрельное оружие и загнали на арену Колизея мочить циклопов на потеху толпе. Отменное зрелище.

**Оправданность ожиданий:** 65%

### ***Magic: The Gathering — Battlegrounds***

**Жанр:** Action/Strategy

**Издатель:** Atari

**Разработчик:** Secret Level

**Похожесть:** Magic: The Gathering

**Системные требования:**

**Необходимо:** CPU 800MHz, 128Mb, 64Mb Video

**Желательно:** CPU 1.4GHz, 256Mb, 128Mb Video

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть, hot-seat

**Количество CD:** Два

[www.mtggame.com](http://www.mtggame.com)

**Рейтинг “Мании”:** 8.5

**Дождались?** Дерзкая и крайне удачная попытка переосмысления старых укладов. Ортодоксальные фанаты Magic: The Gathering рвут и мечут: у Battlegrounds нет практически ничего общего с MTG. Это совершенно другая игра.

**Оправданность ожиданий:** 80%

### ***NBA Live 2004***

**Жанр:** Симулятор баскетбола

**Издатель:** Electronic Arts

**Разработчик:** Electronic Arts

**Издатель в России:** Софт Клуб

**Похожесть:** Серия NBA

**Системные требования:**

**Необходимо:** CPU 800MHz, 128Mb, 16Mb Video

**Желательно:** CPU 1GHz, 256Mb, 32Mb Video

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Количество CD:** Два

[www.easports.com/games/nbalive2004/home.jsp](http://www.easports.com/games/nbalive2004/home.jsp)

**Рейтинг “Манин”:** 8.0

**Дождались?** Законный наследник NBA Live 2003 с гипертрофированной симуляторной частью. Разработчики не забыли не только хардкорных фанатов жанра, но и новичков — аркадный режим определенно придется по вкусу всем молодым восходящим звездам виртуального баскетбола.

**Оправданность ожиданий:** 70%

### *Patrician III: Расцвет Ганзы*

**Жанр:** Экономический симулятор

**Издатель:** Ascaron

**Разработчик:** Ascaron

**Издатель в России:** Акелла

**Похожесть:** Patrician II, Port Royale

**Системные требования**

**Необходимо:** CPU 233MHz, 32Mb, 8Mb Video

**Желательно:** CPU 450MHz, 64Mb, 32Mb Video

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Количество CD:** Один

[www.ascaron.com/gb/gb\\_patrician3/patrician3\\_frameset\\_ie.html](http://www.ascaron.com/gb/gb_patrician3/patrician3_frameset_ie.html)

**Рейтинг “Манин”:** 7.0

**Дождались?** Улучшенная и дополненная версия старого доброго “Негоцианта”. Продукт исключительно на любителя: знающие гурманы наслаждаются игрой, как деликатесом, а поклонники экшен-гамбургеров и RTS-в-тесте — недоуменно пожимают плечами.

**Оправданность ожиданий:** 60%

### *Prince of Persia: The Sands of Time*

**Жанр:** Action

**Издатель:** Ubisoft

**Разработчик:** Ubisoft Montreal Studio

**Издатель в России:** Акелла

**Похожесть:** Tomb Raider, Prince of Persia

**Системные требования**

**Необходимо:** CPU 800MHz, 256Mb, 64Mb Video

**Желательно:** CPU 2.4GHz, 512Mb, 256Mb Video

**Мультиплеер:** Нет



**Количество CD:** Два

***www.prince-of-persia.com***

**Рейтинг “Мании”:** 9.0

**Дождались?** Типичная история “1001 ночи”, пересказанная на манер... Макса Пейна. Гениальный сплав отличного дизайна, превосходной акробатики и ураганных сражений — один из лучших экшенов года.

**Оправданность ожиданий:** 95%

### ***SpellForce: The Order of Dawn***

**Жанр:** RTS/RPG

**Издатель:** JoWood

**Разработчик:** Phenomic

**Издатель в России:** Руссобит-М

**Похожесть:** Warcraft III, Dungeon Siege

***Системные требования***

**Необходимо:** CPU 900MHz, 128Mb, 64Mb Video

**Желательно:** CPU 1.8GHz, 512Mb, 128Mb Video

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Количество CD:** Два

***http://spellforce.jowood.com***

**Рейтинг “Мании”:** 8.5

**Дождались?** Отличная игра, превосходно сочетающая в себе и RTS и RPG.

Крепкий сюжет, потрясающе увлекательный геймплей, отменная графика и хорошая музыка. Разве можно пройти мимо такого дара небес?

**Оправданность ожиданий:** 90%

### ***Star Wars: Knights of the Old Republic***

**Жанр:** RPG

**Издатель:** LucasArts

**Разработчик:** Bioware

**Похожесть:** Fallout, Baldur’s Gate, Final Fantasy

***Системные требования***

**Необходимо:** CPU 1GHz, 128Mb, 32Mb Video

**Желательно:** CPU 1.6GHz, 512Mb, 128Mb Video

**Мультиплеер:** Нет

**Количество CD:** Четыре

***www.lucasarts.com/products/swkotor***

**Рейтинг “Мании”:** 10

Дождались? Лучшая игра по “Звездным войнам”, лучшая RPG со времен легендарного Fallout и просто одна из лучших игр за всю историю существования индустрии. Практически — живая классика.

**Оправданность ожиданий:** 100%

### *Teenage Mutant Ninja Turtles*

**Жанр:** Action

**Издатель:** Konami

**Разработчик:** Konami

**Похожесть:** Double Dragon, The Rage

**Системные требования**

**Необходимо:** CPU 733MHz, 128Mb, 64Mb Video

**Желательно:** CPU 1.8GHz, 384Mb, 128Mb Video

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Количество CD:** Один

[www.konami.com/tmnt](http://www.konami.com/tmnt)

**Рейтинг “Мании”:** 7.5

Дождались? Крепкая аркада с отменной графикой и, к сожалению, нереализованным потенциалом. Счастье было совсем рядом...

**Оправданность ожиданий:** 95%

### *Victoria*

**Жанр:** Глобальная стратегия

**Издатель:** Paradox Entertainment

**Разработчик:** Paradox Entertainment

**Издатель в России:** Snowball Interactive

**Похожесть:** “Европа 2”, “День Победы”, “Варяги”

**Системные требования**

**Необходимо:** CPU 300MHz, 64Mb, RivaTNT

**Желательно:** CPU 600MHz, 128Mb, GeForce2 MX

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Количество CD:** два

[www.snowball.ru](http://www.snowball.ru)

**Рейтинг “Мании”:** 8.5

Дождались? Игра мечты для всех любителей глобальных стратегий, в которую, кроме них, почти никто не станет играть. Разгул статистики и социологии, тонкости планирования бюджета и идеологической борьбы. Почти настоящая история на экране вашего монитора.

Оправданность ожиданий: 100%

## ***R&S: В разработке — Первый взгляд***

### ***Blazecrafters***

**Жанр:** Action/Racing

**Издатель:** Не объявлен

**Разработчик:** Nikitova Games

**Похожесть:** Star Wars: Episode I Racer, Death Track, Slip Stream 9000

**Системные требования:** Не объявлены

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Дата выхода:** 2004 год

### ***Fenimore Fillmore: The Westerner***

**Жанр:** Квест

**Издатель:** Revistronic

**Разработчик:** Revistronic

**Похожесть:** Three Skulls of the Toltecs, The Secret of Monkey Island

**Системные требования:** CPU 1GHz, 256Mb, 64Mb Video

**Мультиплеер:** Нет

**Дата выхода:** Февраль 2004 года

### ***First Strike: Grant City Anti-Crime***

**Жанр:** Action

**Издатель:** Namco

**Разработчик:** Namco

**Похожесть:** Metal Gear Solid

**Системные требования:** Не объявлены

**Мультиплеер:** Без подробностей

**Дата выхода:** Февраль 2004 года

### ***Galactic Civilizations: Altarian Prophecy***

**Жанр:** Походовая стратегия

**Издатель:** Нет

**Разработчик:** Stardock

**Похожесть:** Galactic Civilizations, Master of Orion 3  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Нет  
**Дата выхода:** Февраль 2004 года

### *Jaxe*

**Жанр:** Action  
**Издатель:** Не объявлен  
**Разработчик:** FluidGames  
**Похожесть:** The Rage  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Дата выхода:** 2005 год

### *Knights of Honor*

**Жанр:** RTS  
**Издатель:** Sunflowers Interactive  
**Разработчик:** Black Sea Studios  
**Похожесть:** Серии Total War и Age of Empires  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Дата выхода:** Весна 2004 года

### *Mafioso*

**Жанр:** Стратегия/RPG  
**Издатель:** NAWAR  
**Разработчик:** NAWAR  
**Похожесть:** Gangland, Chicago 1930  
**Системные требования:** CPU 1GHz, 256Mb, 64Mb Video  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Дата выхода:** Зима — весна 2004 года

### *Port Royal 2*

**Жанр:** Экономический симулятор  
**Издатель:** Не объявлен  
**Разработчик:** Ascaron

**Похожесть:** Port Royal, Tortuga  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Дата выхода:** 2004 год

### *Richard Burns Rally*

**Жанр:** Раллийный симулятор  
**Издатель:** SCi Entertainment Group  
**Разработчик:** Warthog Sweden  
**Похожесть:** Серия Colin McRae Rally, V-Rally  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Локальная сеть  
**Дата выхода:** Март 2004 года

### *Ruff Trigger: The Vanocore Conspiracy*

**Жанр:** Arcade  
**Издатель:** Octagon Entertainment  
**Разработчик:** Playstos Entertainment  
**Похожесть:** Серия Rayman, Beyond Good & Evil  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Без подробностей  
**Дата выхода:** 2004 год

### *Space Hack*

**Жанр:** RPG  
**Издатель:** Нет  
**Разработчик:** Rebelmind  
**Похожесть:** Diablo, Dungeon Siege, Harbinger  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Без подробностей  
**Дата выхода:** Весна 2004 года

### *Warlords Battlecry III*

**Жанр:** RTS  
**Издатель:** Enlight Software  
**Разработчик:** Infinite Interactive

**Похожесть:** Серия Warlords Battlecry

**Системные требования:** CPU 450(600)MHz, 128(256)Mb, 32Mb Video

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Дата выхода:** Весна 2004 года

## ***R&S: В разработке — Будем ждать?***

### ***Hannibal***

**Жанр:** Action/Adventure

**Издатель:** Arxel Tribe

**Разработчик:** Arxel Tribe

**Издатель в России:** 1С

**Похожесть:** Call of Cthulhu, Psychotoxic, Nosferatu

**Дата выхода:** Весна 2004 года

**Системные требования**

**Необходимо:** CPU 900MHz, 256Mb, 16Mb Video

**Желательно:** Не объявлены

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**<http://hannibal.arxeltribe.com>**

**Будем ждать?** Французский ответ немецкому Psychotoxic, подкрепленный лицензией на культовый фильм о философствующем враче-вредителе. Простая и доступная “страшилка” без претензий на мировое господство.

**Процент готовности:** 80%

### ***Medal of Honor: Pacific Assault***

**Жанр:** 3D Action

**Издатель:** Electronic Arts

**Разработчик:** EA Los Angeles

**Издатель в России:** Софт Клуб

**Похожесть:** Medal of Honor, Call of Duty

**Дата выхода:** Начало 2004 года

**Системные требования:** Не объявлены

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**<http://www.eagames.com/official/moh/home.jsp>**

**Будем ждать?** Новый, существенно улучшенный Allied Assault с новым сюжетом, новым движком и новым вкусом корицы и мяты. Если авторы сдержат все свои обещания, то нас ожидает всего-навсего “Medal of Honor в джунглях”. Не больше... но

и не меньше!

**Процент готовности:** 90%

## ***R&S: В центре внимания***

### *The Movies*

**Жанр:** Симулятор киномагната

**Издатель:** Activision

**Разработчик:** Lionhead Studios

**Похожесть:** Не наблюдается

**Дата выхода:** Июнь 2004 года

**Системные требования:** Не объявлены

[www.themoviesgame.com](http://www.themoviesgame.com)

### *Космические рейнджеры 2: Доминаторы*

**Жанр:** RPG

**Издатель:** 1С

**Разработчик:** Elemental Games

**Похожесть:** Космические рейнджеры, Nether Earth

**Дата выхода:** Середина 2004 года

**Системные требования:** Не объявлены

[www.elementalgames.com/rus](http://www.elementalgames.com/rus)

## **Игры месяца**

Информацию о хит-параде “Игры месяца” смотрите в рубрике “ИнфоБлок”.

## **Мобильные игры**

Тут вас ждет таблица, при помощи которой вы легко сможете разобраться, на каких мобильных телефонах можно запускать java-игры, описанные в нашем обзоре (см. рубрику “Мобильные игры” в журнале).

Установка

Таблица представлена в формате **xls**. Для ее просмотра вам понадобится программа **Microsoft Excel**, которая стандартно входит в состав программного пакета Microsoft Office. Помимо как в Excel, таблицу можно открыть в **Microsoft Word**, но учтите, что в

таком случае внешний вид таблицы будет оставлять желать лучшего, т.к. собьется форматирование колонок.

## Отечественные локализации

Представляем вашему вниманию нашу постоянно обновляемую и дополняемую сводную таблицу отечественных локализаций. Сортировка игр в таблице ведется по именам. Возможные сокращения в колонке “Вид упаковки”: В — Box (коробка), Db — DVD-box (коробка из-под DVD), J — Jewel (обычный футляр для CD). Предупреждаем, что в связи с нововведениями в колонке “Вид упаковки” возможны некоторые неточности.

Также представляем вашему вниманию долгожданную сводную таблицу отечественных игровых проектов. Эта таблица строится по тому же принципу, что и список локализаций.

**Таблица разделена на три раздела: “Новые поступления”, “В разработке” и “В продаже”.** На страницах журнала представлена сокращенная версия таблицы. Конкретно — сокращенным в ней является раздел “В продаже”. А здесь вы всегда можете ознакомиться с полной версией таблицы локализаций.

### Приведем традиционные пояснения по разделам.

**1. НОВЫЕ ПОСТУПЛЕНИЯ.** Здесь публикуются последние добавления в таблицу. Подписан контракт на локализацию новой зарубежной игрушки? Строчка об этом впервые появится именно здесь. Появится, чтобы через месяц переместиться в следующий раздел — “В разработке”.

**2. В РАЗРАБОТКЕ.** Здесь приводится информация по всем локализуемым играм, выходящим как в отдаленном будущем, так и в самое ближайшее время. Изменения и обновления, вносимые в этот раздел от номера к номеру, выделяются курсивом.

Когда мы точно знаем, что игра уже поступила на прилавки и вы можете ее приобрести, мы перемещаем информацию о ней в следующий, заключительный раздел — “В продаже”.

**3. В ПРОДАЖЕ.** Сюда помещаются все те игры, которые уже можно купить. Данный список растет изо дня в день, и это бесконечный процесс... в отличие от количества журнальных страниц, которых всегда не хватает. Именно поэтому в полном объеме информацию о тех локализациях, которые имеются в продаже, мы публикуем только на компакт-диске.

### Установка

Таблица представлена в формате **xls**. Для ее просмотра вам понадобится программа **Microsoft Excel**, которая стандартно входит в состав программного пакета Microsoft Office. Помимо как в Excel, таблицу можно открыть в **Microsoft Word**, но учтите, что в таком случае внешний вид таблицы будет оставлять желать лучшего, т.к. собьется



форматирование колонок.

## Киберспорт

В этот раз мы приготовили мощную подборку записей игр с различных турниров, которые прошли за последний месяц. Наслаждайтесь великолепной игрой профессиональных геймеров.

1. Демки с турнира CPL Winter 2003.
2. Записи игр с чемпионата СКС.
3. Демки с турнира Кубок КПРФ.
4. Записи игр с онлайн-турнира Clanbase Q3A Duel Clan Cup.
5. Демки с чемпионата Cyberfight Invite.
6. Записи финальных игр онлайн-турнира Euro Cup 8: Quake III TDM.

Установка

См. руководство по установке файлов “DeathZone”.

## *Клубы России и анонсы чемпионатов*

На компакт вы сможете ознакомиться с информацией о компьютерных клубах России. Не обо всех, а исключительно о тех, владельцы которых прислали нам адрес своего клуба, контактный телефон, данные по установленным компьютерам и так далее. Редакция выражает уверенность, что информация будет вам полезна.

Кроме того, мы продолжаем публиковать на компакт-диске пресс-релизы и анонсы ближайших киберспортивных чемпионатов, которые планируется проводить в России. Внимательно следите за сообщениями нашего киберспорт-информбюро, если не хотите пропустить какое-нибудь действительно стоящее мероприятие в вашем или соседнем городе!

Смотрите в разделе “ИнфоБлок”.

## Игрострой

### *Мастерская: статья “Игровые редакторы”*

*Редактор MaxEd*

Разработчики предложили модостроителям не просто редактор, а целый набор инструментов. Помимо собственно редактора, в него входит утилита для распаковки игровых ресурсов — RASMaker2, редактор системы частиц — ParticleFX — и конвертер 3D-моделей из формата программы 3D Studio Max 5.0. Кроме того, в пакет

инструментов входит уровень-пример. Все это вместе весит больше 20 мб (плата за то, что вы получаете все сразу, а не по частям).

Установка

Запустить ехе-файл и следовать инструкции по инсталляции. Настроить редактор для работы очень непросто. Подробное руководство читайте *в следующем номере “Игромании”*.

### ***Редактор Star Trek: Elite Force II***

Редактор для создания уровней к играм **Star Trek: Elite Force II**, **Quake III Arena** и **Star Trek: Elite Force**.

Установка

Запустить ехе-файл и следовать инструкциям по инсталляции.

## ***Самопал: все статьи цикла “Кладовая программиста”***

Все статьи цикла “Кладовая программиста”, публиковавшиеся в “Игромании”, начиная с пятого номера за 2003 год. Читайте статьи в разделе “ИнфоБлок”.

## **Территория разлома**

### ***Статья “Жизнь замечательных разработчиков: Рон Гилберт”***

На компакт от двенадцатого номера “Игромании” по техническим причинам не попало приложение к статье “Жизнь замечательных разработчиков: Рон Гилберт”, а именно — программа **SCUMM Virtual Machine**, при помощи которой вы можете запускать под Windows старые квесты **LucasFilms**. Сегодня мы выкладываем SCUMM в полном объеме, а в качестве приложения — демо-версии игр **Monkey Island**, **Monkey Island 2: Le Chuck’s Revenge**, а также спецбонус — демку самого смешного на планете квеста **Sam & Max Hit the Road**.

Установка

Распакуйте архив, после чего запускайте ехе-файл желаемой игры.

## **Почта “Мании”**

Все еще читаете российскую фантастику? Тогда “Почта” идет к вам! Ну а идет она, само собой, неведомыми тропками “ИнфоБлока”. На которых, собственно, вы ее и

встретите, если потрудитесь проследовать в указанный раздел.

## Файлы для раздела “Руководства и прохождения”

### *Age of Mythology: Titans*

Три таблицы в одном **rtf**-файле — характеристики младших богов атлантов, различных видов войск и мифических существ.

Установка

**Rtf**-файл можно просматривать с помощью любого толкового текстового редактора (лучше всего — через **Microsoft Word**).

### *Chrome (Хром)*

Одна-единственная таблица — в ней перечислено, чем полезен тот или иной имплантант. Формат **rtf**.

Установка

**Rtf**-файл можно просматривать с помощью любого толкового текстового редактора (лучше всего — через **Microsoft Word**).

### *Command & Conquer: Generals — Zero Hour*

Поскольку это аддон, то и таблицы, числом четыре, посвящены исключительно нововведениям: свежепоявившимся зданиям и войскам вообще и генеральским зданиям и войскам в частности.

Установка

**Rtf**-файл можно просматривать с помощью любого толкового текстового редактора (лучше всего — через **Microsoft Word**).

### *The Temple of Elemental Evil: A Classic Greyhawk Adventure*

Пять немаленьких таблиц. Из них вы узнаете: модификаторы характеристик, дополнительные заклинания на каждый день, что дают приживалы, кому доступно то или иное умение и чего требуют навыки. За более подробной информацией обращайтесь к руководству за авторством опытного приключенца Псмита.

Установка

Rtf-файл можно просматривать с помощью любого толкового текстового редактора (лучше всего — через **Microsoft Word**).

## Вне компьютера

### *Блок “Ролемансера”: Основные материалы*

#### *Берсерк: Коллекционная карточная игра*

Спецподборка материалов по отечественной коллекционной карточной игре “Берсерк”, обзор которой вы можете прочитать на страницах “Игромании”. Изучайте правила игры как в виде флэш-ролика (exe-файл), так и в виде гипертекста (html-файл). А также читайте легенду игрового мира, которая создавалась при участии самого Ника Перумова!

Установка

Перед вами — html-, doc- и exe-файлы. Открываются соответственно веб-браузером и MS Word'ом, а последний файл — исполняемый.

#### *AD&D Forgotten Realms: Fall of Myth Drannor*

На компактках и DVD продолжается публикация материалов по ролевой игре **Advanced Dungeons & Dragons**, которые были выложены в открытый доступ правообладателем — компанией *Wizards of the Coast*.

Fall of Myth Drannor — приключенческий модуль 1998 года выпуска. Его действие разворачивается в “доисторических” Забытых царствах, в эпоху Arcane Age. Мощная магия и создания из потустороннего мира будут противостоять игрокам, защищающим эльфийскую империю и великий город Миф Драннор.

Установка

Перед вами — **pdf-файл**, открывающийся в **Adobe Acrobat Reader**.

#### *D&D 3rd Edition: Enhancements*

Последние официальные дополнения для книг по **D&D**. А именно — для трех руководств: Draconomicon, The Complete Warrior и Ghostwalk. Вам предлагается ввести в свою игровую кампанию новую расу полудраконов, новый рыцарский орден и проапгрейдить сеттинг Ghostwalk до версии 3.5.

Установка

Перед вами — **pdf-файлы**, открывающиеся в **Adobe Acrobat Reader**.

#### *d20 system: Tzaretech*

Бесплатный “мини-монстрятник” от компании Mongoose демонстрирует несколько совершенно новых инопланарных чудовищ, принадлежащих к семейству Тзаретчей и

пригодных для использования в приключениях D&D.

Установка

Перед вами — **pdf-файл**, открывающийся в **Adobe Acrobat Reader**.

## ***Блок “Ролемансера”/”Игромании”:* MTG**

### ***Лучшие колоды со всего мира***

Новогодние праздники повлияли на активность магической общественности. В этом месяце из крупных событий только **Grand Prix Anaheim**, *Extended* формат. Колоды топ-8 для тех, кто хочет краткой справки, и топ-64 для более полного обзора.

Установка

Перед вами — **doc-файлы**. Читаются с помощью **WinWord**.

### ***Rulings Summaries om Stephen D'Angelo (опять же new!)***

Есть в подлунном мире безумцы, которые отваживаются на составление расширенных вариантов правил (которые и без того бесконечны, как Млечный Путь), а также более развернутой и подробной информации по картам. Перед вами — наиболее глобальный вариант правил “Магии” и подобная “Оракулу” (но тоже расширенная) информация по всем существующим картам.

Составитель — **Stephen D'Angelo**. Сайт **Crystal Keep**. Последняя версия: **18 декабря 2003**.

Установка

Два **html-файла**. **Microsoft Explorer** есть? Или что-нибудь ему подобное? Вот и отлично. Если отсутствует, значит, у вас нет подключения к интернету и поэтому вы не ставили Explorer. Не страшно: берете и ставите (он содержится в дистрибутиве Windows). Он и без интернета запуститься будет, что и требуется.

### ***The Comprehensive Rulebook***

**Официальные правила Magic: The Gathering**, полная версия (не та кастрированно-ущербная, которую вы читали, купив базовый набор очередной редакции, а полноценная, на черт знает сколько страниц). Естественно, на чистом английском языке.

Хотите играть профессионально — изучайте. Возникают непонятности — также рекомендуется обращаться к правилам и читать самолично.

Версия от **1 октября 2003 года**.

Установка

Формат — **doc-файл**. Смотреть в любом текстовом редакторе, который “кушает” док-файлы.

## ***Oracle Card Reference***

Как известно, вещи не таковы, какими они кажутся, и всякий текст, написанный на карте “Магии”, — не более чем просто текст, на ней написанный. Он может соответствовать действительности, а может быть и полнейшей брехней, т.к. разработчики, увидев, КАК народ использует пропущенные ими сверхспособности карты, схватились за голову и все переправили да переиначили. И все те изменения, которые они произвели в формулировке карты, они занесли... в **The Oracle**, или просто **“Оракул”**. Это — огромнейшая база данных, содержащая исправленные, т.е. совершенно точные и правильные формулировки карт. Это — истина в последней инстанции. Последняя версия, конечно же.

*А именно — версия от 1 октября 2003 года.*

Установка

Формат — **txt**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе.

## ***DCI Tournaments Rules***

Эти правила нужны, чтобы знать, что и как можно делать в приличном магическом обществе. **DCI Floor Rules** — разъяснения по форматам турниров и списки запрещенных карт. **DCI Tournament Policy** — призовые фонды, планки для баев и прочие полезные факты для тех, кому интересны крупные турниры. **DCI Universal Tournament Rules** — общие сведения о **DCI**-турнирах, правила поведения на турнирах и тому подобное. **DCI Penalty Guidelines** — рекомендации судьям по раздам всяческих наказаний.

*Версия сезона 2003—2004 года.*

Установка

Формат — **doc**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе, который “кушает” док-файлы.

## ***Блок статей по MTG***

Мы продолжаем выкладывать огромный **блок доработанных и дополненных прежних игроманских статей по MTG**, содержащих массу ценнейшей информации как для новичков (например, “что такое MTG”), так и для вполне оперенных игроков (например, профессиональный разбор комбата, триггеров, эффектов и т.д.). Вы найдете все эти статьи в разделе **“ИнфоБлок”**.

## ***Блок “Ролемансера”: Информация***

*Статьи в “ИнфоБлоке”*

Текстовые материалы от “Ролемансера” находятся в “ИнфоБлоке”.  
Отправляйтесь туда и читайте!  
Полная информация о клубе “Лабиринт”.

## *Проект Rolemancer*

### <h2>История создания и развития</h2>

Проект **Rolemancer** основан в феврале 1999 года как домашняя страничка игрока в компьютерные ролевые игры. Первое название сайта — **FatCat's RPG Guide**. В основу проекта были положены материалы, созданные одним человеком, *Дмитрием Новиковым а.к.а. FatCat'ом*. Посещаемость **FatCat's RPG Guide** была около 100 человек в день, основной состав посетителей — игроки в популярные компьютерные ролевые игры, возрастной разброс — от 12 до 30 лет.

В октябре того же года сайт был переориентирован с компьютерных игр на настольные и стал одним из первых ресурсов по настольным ролевым играм в России. Посещаемость сайта почти не изменилась, но изменился состав посетителей. Вокруг проекта начала образовываться тусовка (community), активно использующая форумы для общения. Примерно в то же время в Москве прошел первый “*Пивогейзер*” — живое общение посетителей проекта **FatCat's RPG Guide**.

В апреле 2000 года в команду сайта влился *Максим Матвейко а.к.а. Kentai*, создатель игрового проекта **Travel Inc**. В связи с расширением команды было принято решение изменить название сайта, и после проведения конкурса было выбрано новое — **Rolemancer**. Объем материалов и новостей на сайте резко возрос, и посещаемость сайта пошла вверх, увеличившись до 400 уникальных посещений в день.

В сентябре 2000 года командой сайта было принято решение увеличить количество тем, о которых рассказывает **Rolemancer**. И, соответственно, расширить команду сайта. Первым новым направлением стали настольные тактические игры (Wargames), которые сразу привлекли к проекту новых посетителей. С сентября и до настоящего времени команда сайта непрерывно увеличивалась, появлялись новые направления развития, близкие к основной тематике. В данный момент над проектом Rolemancer работает более двух десятков сотрудников.

### <h2>Rolemancer сегодня</h2>

**Проект Rolemancer состоит из следующих направлений:**

*настольные ролевые игры (Table top role playing games, TRPG);*

*компьютерные ролевые игры (Computer role playing games, CRPG);*

*коллекционные карточные игры (CCG);*

*настольные тактические игры (Wargames);*

*ролевые игры на природе (Larp);*

*литература (фантастическая и сказочная);  
история в приложениях к ролевым играм;  
рейтинг игровых сайтов GameTop.*

У каждого направления есть свой ведущий, в команде авторов которого — от 1 до 4 человек со своими функциями. Взаимодействие между членами команды сайта производится на специальном закрытом форуме, где обсуждаются все текущие вопросы и проблемы.

С февраля 2001 года команда сайта работает над созданием горизонтального портала. Самые крупные разделы проекта **Rolemancer** будут выделены в самостоятельные сайты в составе портала. Первым шагом в этом направлении стало создание отдельного сайта для общения игроков ([www.gameforums.ru](http://www.gameforums.ru)). Сейчас на этом сайте размещено более 100 форумов. В ближайших планах команды — выделение в отдельные сайты следующих направлений:

*настольные ролевые игры ([www.rolemancer.ru](http://www.rolemancer.ru));  
компьютерные ролевые игры ([www.crpq.ru](http://www.crpq.ru));  
военно-тактические игры ([www.wargames.ru](http://www.wargames.ru));  
коллекционные карточные игры ([www.ccg.ru](http://www.ccg.ru));  
рейтинг игровых сайтов GameTop ([www.gametop.ru](http://www.gametop.ru));  
онлайн-сессии по ролевым играм ([www.rpg.gameforums.ru](http://www.rpg.gameforums.ru)).*

Английская версия раздела по настольным ролевым играм ([www.rolemancer.com](http://www.rolemancer.com)) также находится в процессе доработки.

***Описание составили Kentai & FatCat 28 июня 2001 года.***

### ***Информация о клубе “Лабиринт”***

**В клубе интеллектуальных настольных игр “Лабиринт” поддерживаются следующие игровые направления.**

1. Ролевые игры (D&D 3rd edition, AD&D, GURPS, Vampires the Masquerade, Fallout PnP, Diablo II Table-Top, “Эра Водолея”, “Искусство Волшебства” и т.д.).

2. Коллекционные карточные игры (Magic: the Gathering, Lord of the Rings TCG, Middle-Earth: the Wizards, Babylon 5 CCG, Legend of the 5 Rings CCG).

3. Военно-тактические игры (Warhammer, Mordheim, Lord of the Rings Battlegame, Epic 40k, BattleTech, Warzone, “Эпоха Битв” и т.д.).

4. Настольно-печатные игры — boardgames (Settlers of Catan, El Grande, Carcassonne, Lord of the Rings Boardgame, Monopoly, Diplomacy, Risk, “Пираты”, “Захват колоний” и т.д.).

5. Компьютерный зал с интернетом.

1—4. Возможны: продажа и аренда игрового оборудования, организация игровых сессий и модулей.



*Клуб расположен по адресу:*

**МОСКВА**, ст. метро “Полянка”, ул. Бол. Полянка, 28, стр. 1, подвал книжного магазина “Молодая Гвардия” (вход со двора).

Тел./факс: (095) 238-57-59

[www.rolemancer.ru/labyrinth](http://www.rolemancer.ru/labyrinth)

## **Мозговой штурм: СКРИНТУРС № 2. Февраль**

### ***Что такое Скринтурс***

Что такое “скриншот”? Это кадр, снятый в процессе игры. Что такое “конкурс”? Это состязание, ассоциирующееся с мозговыми усилиями, которые вознаграждаются призами. Что такое “Скринтурс”? Это конкурс, состоящий в отгадывании игровых скриншотов и, разумеется, не обойденный ценными призами, полагающимися в награду победителям!

На диске вы найдете скриншоты из девяти игр — как уже появившихся, так и готовящихся к выходу. Вы могли прочитать о них в каком-нибудь из номеров “Мании”. Таким образом, все они хотя бы смутно, но должны что-нибудь напомнить.

### ***Условия участия в Скринтурсе***

Вам нужно определить, к какой игре какая картинка (скриншот) относится, и выслать нам ответы примерно следующего содержания:

- 1. Jedi Mashinima.**
- 2. Lionstorm.**
- 3. В мире “Крида”.**

...

- 9. AquaRaider III: Angel & Hutch.**

Что от вас требуется — прислать письмо с указанием точных названий игр, из которых данные скриншоты сняты. Ни даты выхода, ни издателя/разработчика указывать не нужно. Только название. Вот так все просто. Сможете правильно ответить — войдете в число победителей, среди которых и будут в случайном порядке разыграны призы.

Дабы ваш ответ был зачтен, требуется не только правильно угадать игры, но и правильно их написать. Конечно, никто не станет придираться к откровенным опечаткам, но ответы типа “Komand&Kanker” рассматриваться не будут. Печатать длинные научно-публицистические трактаты о том, с какого уровня игры какая картинка происходит, что именно на ней изображено и почему именно это, а также что

вы по этому поводу думаете, тоже совершенно не обязательно. На правильность ответа, как ни странно, это никак не влияет.

Версия игры (локализованная или нет) на правильность ответа не влияет только в том случае, если по скриншоту действительно невозможно отличить локализацию от не-локализации. А так — пишите соответствующее название.

Будь то письмо по электронной почте или по обычной, **указывайте название конкурса**. Гарантия того, что по достижении редакции ваше письмо сразу попадет в нужные руки. В противном случае ничего не гарантируем.

**Если пишете по обычной почте, УКАЗЫВАЙТЕ ТОЧНЫЙ ОБРАТНЫЙ АДРЕС И ФАМИЛИЮ-ИМЯ-ОТЧЕСТВО ТОГО, КТО СМОЖЕТ ПОЛУЧИТЬ ПРИЗ, ЕСЛИ ВЫ ВЫИГРАЕТЕ** (для того чтобы получить приз на почте, нужен паспорт; если у вас его нет — пишите того, кто сможет получить приз за вас).

Если пишете по электронной, ничего, кроме имени, указывать не надо. Разве что запасной e-mail, если нет уверенности в том, с которого послали письмо. Если вы победите — мы вам напишем. И во всех случаях приветствуемым (но не критичным) фактором станет наличие телефона для связи.

Ответы высылайте на [screenturs@igromania.ru](mailto:screenturs@igromania.ru) либо на **адрес редакции: 111524, Россия, г. Москва, ул. Перовская, д. 1, стр. 7, “Игромания”** с обязательной пометкой на конверте — **“Скринтурс!”**. Письма, не отвечающие вышеупомянутым требованиям, **рассмотрены НЕ БУДУТ**.

Конкурс проводится **как минимум до 29 февраля**. В апрельском номере будут опубликованы имена победителей и ответы.

## *Призы Скринтурса № 2. Февраль*

#\*\*\*\*\**Картинка: logo.JPG*

Пятерка самых удачливых и самых глазастых победителей нынешнего **“Скринтурса”** в качестве приза получают DVD-box с отличным экшеном **Dead to Rights**, предоставленным компанией **“Руссобит-М”**.

## *Конкурсные картинки Скринтурса № 2. Февраль*

Вашему вниманию предлагается девять картинок. Девять. Не сто восемьдесят шесть, не дважды девять восемнадцать, не девять на три всего три, а — девять. Вам требуется прийти к единственно верному осознанию, какая из картинок к какой игре относится. Удостовериться в факте свершенного вами осознания. Написать названия всех игр, не забыв указать нумерацию. Удостовериться, что написали их **орфографически правильно** (будем придирааться). Удостовериться, что нигде не

возникает языкового противоречия: например, если игра локализована и на картинке присутствует русский текст, то надо написать ее локализованное русское название, а не англоязычное; и наоборот, соответственно.

Дальше — высылайте письмо нам. Успеха!