

РАЗДЕЛ "ИГРОВАЯ ЗОНА"

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием DVD-диска или же предпочитает работать с ним напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку DVD-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории DVD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать компакт напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ "ИГРОМАНИИ"

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Руководство по установке игровых дополнений

1. Модификации (равно как и некоторые карты, неофициальные патчи и даже трейнеры) в большинстве своем корректно работают только с полной английской версией игры, желательно с установленным последним патчем. Если после установки мода на русскую или рипаную версию игра перестанет работать — не удивляйтесь. Правда, все это не исключает нормальной работы дополнения — все зависит от самой игры. Как правило, с официальными локализациями, в которых не нарушена структура файлов и директорий, все работает нормально.

2. Перед установкой какого-либо дополнения, заменяющего оригинальные файлы игры (обычно это касается модификаций), обязательно сделайте резервные копии этих файлов. Также рекомендуется сохранить в надежном месте копии файлов с сохраненками: в ряде случаев после использования того или иного мода сейвы оказываются поврежденными (яркий пример — Мах Раупе). То же касается различных программ, предназначенных для изменения игровых файлов. Если вы собираетесь что-то изменять — сделайте бэкап.

3. О мультиплеерных модификациях: советуем обращать внимание на то, для какого режима игры предназначен мод или карта. Мы всегда указываем, сингл это или мультиплеер. Логично, что установка мультиплеерного мода никак не повлияет на сингл, а на мультиплеерной карте в сингл-режиме не будет никаких противников.

Краткий терминологический словарь

Перед вами — краткий словарь стандартных игровых терминов, знание которых может потребоваться при работе с материалами “Игровой зоны”.

Аддон (Add-on) — официальное (реже неофициальное) дополнение к игре, продолжающее ее сюжетную линию. В аддон, как правило, входит некоторое количество новых уровней, иногда несколько новых экземпляров монстров (или юнитов, в случае со стратегиями) и пара-тройка новых видов оружия (в случае с Action и RPG). Довольно часто аддон совмещается с последним патчем (т.е. последняя версия патча включается в аддон).

Бот (Bot) — программа-имитатор живого противника в сетевой игре. Идеально подходит для людей, обделенных сетевыми возможностями, а также для тренировки в свободное от клановых войн время.

Кампания (Campaign) — набор карт (см. “Карта”), объединенных в единое целое и предназначенных для последовательного прохождения. Минимальный размер кампании — две карты, максимальный — любой. Кампании могут содержать единый сюжет, а также любые дополнительные элементы (монстров, войсковые единицы, предметы, сооружения, текстуры и так далее).

Карта (Map) — она же **мапа**, **уровень** (level), а в случае со стратегиями, тактикой или военным симулятором — еще и **сценарий** (scenario) или **миссия** (mission), если имеется определенный

сюжет. Грубо говоря — территория, на которой происходит игровая заварушка. Некоторое количество сюжетно взаимосвязанных миссий называется **кампанией** (campaign).

Модификация (Modification) — она же **мод** (mod) — нечто, изменяющее игровой процесс, от незначительных поправок в характеристиках оружия до полностью новой игры на основе старой. Раньше моды принято было называть Conversion. Основным отличием мода от аддона является то, что мод не дополняет, а именно изменяет игру. Кроме того, в подавляющем большинстве случаев модификации создаются фанатами игры, а не разработчиками. В исключительных случаях мод приобретает официальный статус и даже становится коммерческим; яркий пример — Counter-Strike.

Модель (Model) — трехмерный объект, отвечающий за отображение того или иного предмета, будь то игрок, монстр, оружие или предмет интерьера. Изменяет только внешний вид, оставляя в неприкосновенности характеристики предмета.

Модуль (Module) — понятие, применяемое для игры Neverwinter Nights. Означает, в принципе, глобальный подключаемый к игре уровень, снабженный любыми дополнительными элементами (например, могут быть новые монстры) и сюжетом.

Мультиплеер (Multiplayer) — режим игры для нескольких игроков, компьютеры которых соединены по сети, через интернет либо по модему. От сингла отличается отсутствием противников, контролируемых компьютером. Каждый участник — живой человек (исключением является, пожалуй, только режим Cooperative — прохождение сингловой части игры группой из нескольких человек). В последнее время появляется все больше игр, поддерживающих только мультиплеер; яркие примеры — Quake 3 и Counter-Strike.

Патч (Patch) — он же **апдейт** (update) — официальное дополнение, исправляющее ошибки (как в программном коде, так и в балансе), допущенные в предыдущих версиях игры. Иногда, хотя и редко, патч добавляет в игру что-то новое, например новый уровень или сценарий.

Плагин (Plug-In) — файл или несколько файлов, которые можно подключить к программе (реже игре) для добавления новых функций. В отличие от модификации, ничего не меняет, а только добавляет. Другой особенностью плагина можно назвать возможность его отключения без переустановки программы.

Скин (Skin) — он же “**шкурка**” — текстура, натягиваемая на модель. Заменой кожи осуществляется изменение внешнего вида объекта без изменения его формы. Относится ко всем трехмерным играм. Отдельно можно поставить скины для программ, например для всенародно любимого плеера Winamp.

Синглплеер (Singleplayer) — он же **сингл** — режим игры, рассчитанный на одного игрока и не требующий сетевых соединений. В большинстве случаев является основным, а то и единственным режимом игры.

Скирмиш (Skirmish) — режим, присутствующий в малом количестве игр, чаще всего в стратегиях. Позволяет сразу окунуться в бой, без строительства и развития.

Юнит (Unit) — исключительно стратегический термин. Юнитом называют любой активный и поддающийся контролю объект (существо, машина). Яркий пример — харвестер из C&S.

#1. Блицкриг

Кампания Alternative Campaign

Автор: Babs

Кампания Alternative Campaign изменяет оригинальные миссии игры, добавляет новую технику и вносит ряд других изменений, полное описание которых вы найдете в прилагаемом readme-файле. Всего в кампании 8 союзнических, 9 немецких и 9 советских миссий.

Перед игрой рекомендуется включить находящуюся в этой подборке модификацию R2V Realism, под которую кампания разрабатывалась.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **BLITZKRIEG\DATA**. Теперь загрузите игру, выберите “**Новая игра**”, “**Кампании**”, а потом сторону, за которую будете играть (союзники, Германия, СССР). Если вы все сделали правильно, то вверху экрана кампании должна появиться такая же надпись, как на скриншоте (Alternative (выбранная сторона) Campaign).

Модификация R2V Realism 1.3

Автор: BBFred

Мод R2V Realism вносит множество изменений во внешний вид и характеристики боевых машин. Полное описание всех изменений читайте в readme-файле, который находится в архиве с модом. Модификация работает в паре с кампанией Alternative Campaign из этой подборки.

Установка модификации

Скопируйте файлы в директорию игры. В главном меню выберите “**Опции**”, “**Подключение модификаций**”, а затем выберите нужную вам модификацию.

Модификация FMRM ver. 1.02

Автор: Fox Malder

Изменения, которые вносит в игру модификация FMRM ver. 1.02.

1. Каждый танк или САУ оснащен “родными” орудиями и пулеметами.
2. Изменена скорость передвижения различных юнитов: у одних она стала больше, у других — меньше.
3. Увеличена и таким образом приближена к реальной дальность танка KV-2.
4. Изменена броня наземных и воздушных юнитов — ИС-3, Fw.189, САУ Т28 и других.
5. Увеличена дальность обзора биноклей.
6. Немного увеличено время окапывания юнитов.
7. Солдаты выбегают из зданий до того, как они рухнут.
8. В два раза уменьшено время умирания юнитов.
9. Броня юнитов, которых можно подорвать тяжелой артиллерией или бомбой, стала толще.
10. Изменено вооружение бомбардировщика Пе-8 — теперь он несет пять бомб по 1000 кг.
11. САУ СУ-85 может стрелять навесом.
12. Броня берегового орудия “Тод” стала тоньше, а дальность его стрельбы — больше.
13. Увеличена дальность стрельбы мортиры “Карл”.
14. САУ СУ-152 “Зверобой”, которая в реальности была предназначена только для обстрела танков, больше не стреляет навесом.
15. САУ ИСУ-152, у которой на самом деле не было приспособлений для прицела и стрельбы навесом, теперь не стреляет навесом и в игре.

Установка

Скопируйте файлы в любую директорию, загрузите программу установки и следуйте дальнейшим инструкциям.

Внимание!!! Для запуска модификации и миссии к ней необходимо установить патч версии 1.2, который находится на диске к номеру **7 (70)** за **июль 2003**.

Карта “Бои под Пинском”

Автор: Siriec

Игрок: СССР

Противник: Германия

Размер: 25

Гигантская карта с множеством деревень, домов и рек. Действие происходит в июне 1944 г. Вы командуете Девятым гвардейским корпусом, который получил задачу разгромить пинскую группировку врага и овладеть городом Пинск. По ходу миссии вам придется выполнить несколько дополнительных заданий: захватить деревню, построить мост, занять оборону и т.д.

Установка

Скопировать файлы в директорию **BLITZKRIEG\DATA\MAPS**.

Внимание!!! Для запуска модификации и миссии к ней необходимо установить патч версии 1.2, который находится на диске к номеру **7 (70)** за **июль 2003**.

#2. Ил-2 Штурмовик: Забытые сражения

Кампания “Четвертый гвардейский”

Авторы: Вадим “vadson” Давыдов и Александр “BlackSix” Тимошков

Кампания, основанная на реальных событиях, происходивших на Ленинградском фронте в 1943—44 гг. и описанных в книге В.Ф. Голубева “Крылья крепнут в бою”. Главный герой кампании — летчик-истребитель Евгений Карпунин, служивший в то время в знаменитом Четвертом гвардейском истребительном авиаполку под командованием В.Ф. Голубева.

Карта неплохая, но дизайн местности несколько однообразен — бесконечные леса и поля, изредка пересекаемые дорогами.

Установка

Скопировать файлы в директорию игры.

Скин самолета Chief kozhedub snow

Автор: Chief

Самолет: Ла-5

После установки этого скина ваш самолет станет совершенно белым. Очень удобная маскировка для полетов зимой.

Установка

Скопировать файлы в директорию: **IL-2 Sturmovik Forgotten Battles\PaintSchemes\Skins\La-5.**

Скин самолета Chief Sacharov

Автор: Chief

Самолет: Як-3

Скин темно-зеленого цвета. Борт самолета украшен изображением Георгия Победоносца, который пронзает копьём поверженного змея.

Установка

Скопировать файлы в директорию: **IL-2 Sturmovik Forgotten Battles\PaintSchemes\Skins\Yak-3.**

Скин самолета Bf 109 E4 Harder

Самолет: Bf 109 E4

Скин немецкого истребителя Bf 109 E4. Боевая машина темно-зеленого цвета с широкой красной полосой на носу. Несколько мрачно, но стильно.

Установка

Скопировать файлы в директорию: **IL-2 Sturmovik Forgotten Battles\PaintSchemes\Skins\Bf 109 E4.**

Скин самолета Bf 109 E7 Schroer

Самолет: Bf 109 E7

Немецкий истребитель Bf 109 E7 светло-коричневого цвета. Ярко, броско и очень хорошо подходит для полетов над пустыней.

Установка

Скопировать файлы в директорию: **IL-2 Sturmovik Forgotten Battles\PaintSchemes\Skins\Bf 109 E7.**

Скин самолета Bf 109 E4 Werra

Самолет: Bf 109 E4

Немецкий истребитель темно-зеленого цвета, на который нанесены рисунки в стиле граффити. Несколько необычная раскраска для боевой машины. Тем интересней.

Установка

Скопировать файлы в директорию: **IL-2 Sturmovik Forgotten Battles\PaintSchemes\Skins\Bf 109 E4**.

Скин самолета Kageneck

Автор: Snorri

Самолет: Bf 109 E4

Летне-зимний камуфляж немецкого истребителя Bf 109 E4. Темно-зеленый верх фюзеляжа и крылья самолета не видны летом, а белое брюхо и бока — зимой. Универсальный скин для любого времени года.

Установка

Скопировать файлы в директорию: **IL-2 Sturmovik Forgotten Battles\PaintSchemes\Skins\Bf 109 E4**.

Скин самолета Menzel

Автор: Snorri

Самолет: Bf 109 E4

Очаровательный темно-зеленый скин с кокетливым красным сердечком на носу. Такая вот летающая валентинка.

Установка

Скопировать файлы в директорию: **IL-2 Sturmovik Forgotten Battles\PaintSchemes\Skins\Bf 109 E4**.

#3. Противостояние IV (Sudden Strike 2)

Карта “День дракона”

Автор: Diman

Игрок: США

Противник: Япония

Размеры: 128x128

Увлекательная карта в духе серии Sudden Strike. Главный герой — американский офицер, три года назад угодивший в плен к японцам. Война заканчивается, Япония на пороге капитуляции, и охранники лагеря не знают, что делать с пленными, — то ли расстрелять, то ли отпустить по домам. Ваша задача — выбраться из плена живым. Отличительная черта карты — говорливость всех персонажей: и главный герой, и японские военные, и американские солдаты говорят много, долго и со вкусом.

Установка

Скопировать файлы в директорию **MAPS\SINGLE**.

Карта “Операция “Багратион”

Автор: Diman

Игрок: СССР

Противник: Германия

Размеры: 384x384

Карта, основанная на событиях знаменитой операции “Багратион”, в ходе которой была освобождена Белоруссия. Ваша первоочередная задача — взять мост в центральной части карты, чтобы отрезать подкрепление противника. После этого нужно стремительным броском достигнуть Днепра, форсировать его и уничтожить хорошо обороняющуюся немецкую группировку.

Установка

Скопировать файлы в директорию MAPS\SINGLE.

Карта “Освобождение города”

Игрок: СССР

Противник: Германия

Размеры: 128x128

Вы командуете небольшим отрядом, в который входят сотня пехотинцев и десяток танков. Надо переправиться через реку и ликвидировать всех гитлеровцев, которые уютно расположились в городе. Подкрепления не будет. Рассчитывайте только на свои силы.

Установка

Скопировать файлы в директорию MAPS\SINGLE.

Карта Narvik British Invasion I

Игрок: Союзники

Противник: Германия

Размеры: 512x512

Первая миссия серии Narvik British Invasion, все три карты которой связывает единая сюжетная линия. Вы командуете десантом союзников, который высаживается на побережье Норвегии. У вас нет ни танков, ни пушек, а вот у фашистов есть и то, и другое, плюс пехота. Незаметно подойдите к берегу, атакуйте и уничтожьте противника. Задача непростая, но выполнимая.

Установка

Скопировать файлы в директорию MAPS\SINGLE.

Карта Narvik British Invasion II

Игрок: Союзники

Противник: Германия

Размеры: 512x512

Вторая миссия из серии Narvik British Invasion. После успешной высадки в Норвегии и победоносного штурма небольшого городка союзникам предстоит отразить вражеское контрнаступление. Необходимо организовать мощную оборону и не только устоять под натиском противника, но и полностью уничтожить его.

Установка

Скопировать файлы в директорию MAPS\SINGLE.

Карта Narvik British Invasion III

Игрок: Союзники

Противник: Германия

Размеры: 512x512

Третья карта из серии Narvik British Invasion. Под вашим командованием — огромная армия: пехота, артиллерия, авиация, бронетанковые войска. Ваша задача — организовать оборону аэродрома, на который должен прилететь важный военный чин с инструкциями о взятии города Нарвик.

Установка

Скопировать файлы в директорию MAPS\SINGLE.

#4. Age of Mythology

Интересные кампании

A Greater Challenge

Автор: Aboyd

Неплохая кампания, состоящая из пяти миссий. Правда, большинство из них — недурные скриптовые ролики. Можно сказать, что это не кампания, а своего рода интерактивный мультфильм. Сюжет прост: герою по имени Arkantos надобно пройти испытание. Для чего это нужно, автор карты не объясняет. Испытание заключается в том, чтобы в течение некоторого времени оборонять от набегов врагов некие руны. Вот, собственно, и все.

Установка

Скопируйте папки **\Data** и **\Scenario** в соответствующие папки игры.

Gods and Traders

Автор: Aboyd

Отличная, профессионально сделанная кампания, которая к тому же отличается высокой сложностью. Геймплей незатейлив — на протяжении трех миссий нужно сопровождать караваны из одного пункта до другого. Это непросто, так как на пути — тучи разбойников, которые так и норовят разграбить наш караванчик. К тому же враги имеют неприятную привычку появляться неожиданно и сразу же набрасываться на караван. Так что готовьтесь к тому, что придется часто перезагружаться.

Установка

Скопируйте файл с расширением **scn** в папку **\Scenario**, а с расширением **cpn** — в **\Data**.

Law of the Land Prologue

Неплохая кампания, правда, всего из двух миссий. В первой вам в роли Персея надо пробиться к дружественному поселению через отряды врагов, а во второй — сделать то же самое, только в виде Аркантоса. Кампания очень простая, прохождение займет 10—20 минут. Виной тому — общая несбалансированность карты: врагов мало, а юнитов под нашим началом много. Сама же карта довольно маленькая.

Установка

Скопируйте файлы с расширением **scn** в папку **\Scenario**.

Rise of Anubis

Автор: Aboyd

Большая, увлекательная и сложная кампания, в которой у вас будет возможность проявить свой талант полководца. Особо стоит отметить оригинальное звуковое оформление карты — большинство звуков заменено на те, что мы слышали в C&C: Tiberian Sun.

Установка

Скопируйте файлы с расширением **scn** в папку **\Scenario**, с расширением **cpn** — в **\Data**, с расширением **mp3** — в **\Sound**.

Увлекательные карты

Карта 9th Mile Quest

Автор: Mojo14

Очень сложная карта, явно созданная в расчете на умелых игроков. Затравка проста: главгад по имени Катос решил захватить земли мирных крестьян. Ваша задача — разрушить коварные планы злодея. Правда, сделать это весьма непросто. Только настоящему герою под силу справиться с такой задачей.

Установка

Скопируйте файл с расширением **scn** в папку **\Scenario**.

Карта Ahmose Rebellion

Очень оригинальная карта, на которой вам предстоит, управляя всего одним героем, уничтожить огромную армию противника. Причем только с помощью грубой физической силы и магии — ничего другого в нашем арсенале нет. Чтобы пройти эту карту, придется освоить тактику партизанской войны и уничтожить врагов по одному или мелкими группами. Иначе пройти карту невозможно.

Установка

Скопируйте файл с расширением **scn** в папку **\Scenario**.

Отличные модификации

Модификация Monkey Mod

Модификация полностью изменяет поведение мартышек в игре. Отныне несчастные обезьянки будут то Санта-Клаусами, то снежными людьми. Кроме того, они умеют жарить бананы (!), строить глупые рожи и рубить деревья. Как нельзя более своевременная модификация в год Обезьяны.

Установка

Скопируйте файл **monkey_anim.txt** в папку **\Anims**.

Модификация Defensive Mod v. 1.1

Автор: ExDream

Модификация значительно изменяет параметры защитных башен стен, делая их более прочными. Теперь, в отличие от оригинальной версии, чтобы разрушить стену или снести башню, придется изрядно попотеть. Правда, и для того, чтобы построить стену, придется потратить куда как больше времени. Вдобавок автор модификации исправил игровой курьез — теперь для строительства деревянных стен нужно дерево, а не камень, как это было в оригинале.

Установка

Запустите exe-файл. Укажите инсталлятору корневую папку игры.

#5. Call of Duty

Модификация American Helper Final

Автор: Hacker Medicine

Модификация меняет AI ваших напарников, делая их в несколько раз храбрее. Отныне они не станут отсиживаться в укрытиях, а с криком “Ура!” пойдут в атаку.

Установка

Скопируйте файл в каталог игры **\Main**.

Модификация Bots Use Grenade

После установки этой модификации ваши напарники станут активно использовать гранаты, забрасывая ими укрепления противников. Бывает весьма полезно.

Установка

Скопируйте файл в каталог игры **\Main**.

Модификация COD grenade cookage

Автор: d_mong

Простенькая модификация, которая добавляет на гранаты таймер. Отныне, выдернув чеку из гранаты, вы всегда будете знать, сколько времени осталось до взрыва.

Установка

Скопируйте файл в каталог игры **\Main**.

Модификация DK Realism Mod

Автор: KillerX2360

Модификация вносит различные мелкие изменения, которые в целом делают игру более реалистичной.

1. AI противников становится умнее, и они научаются проводить хитроумные атаки.
2. Изменяются звуки M1 Grand и M1Carbine.
3. После разрывов снарядов и бомб теперь слышны стоны и стук сердца раненых.
4. На касках солдат вермахта появились соответствующие эмблемы.
5. Перчатки на руках американских десантников теперь забрызганы кровью.

6. На одежде появились карманы.
 7. Каски американских солдат теперь больше похожи на настоящие: они покрыты сетками и на них есть опознавательные знаки.
 8. При ношении FG-42 видны американские десантные перчатки.
- Установка
Скопируйте файл в каталог игры \Main.

Модификация FRozEN mod

Автор: FRozEN_FRoST
Простенькая модификация, которая изменяет имена всех ваших напарников на русские. Кроме того, мод меняет комплектацию оружия, с которым вы начинаете игру.

Установка
Скопируйте файл в каталог игры \Main.

Модификация Blood Day Tommy

Мод меняет скин автомата Томпсона. Теперь на нем появляются брызги крови, словно вы только что вышли из жаркой битвы. Очень неплохо смотрится.

Установка
Скопируйте файл в каталог игры \Main.

Модификация Pokerchips Plus Pak

Автор: Tinsel
Эта модификация полностью заменяет звуки выстрелов автоматов Томпсона, MP-40, STG-44, ППШ, а также пулеметов “Брен” и “Бар” на более реалистичные. Изменяются также и технические характеристики этих стволов — выстрел становится более мощным, а скорострельность снижается. Кроме того, после установки мода вы будете получать повреждения от осколков гранат и взрывов бомб. Модификация вносит порядочно изменений на следующих картах.

Карта PegasusDay: резко увеличено количество противников. Врагов, неожиданно появляющихся на карте, стало намного больше.

Карта Stalingrad: усилен заградительный огонь артиллерии.

Карта RedSquare: немецкие позиции под завязку набиты вражескими солдатами.

Установка
Скопируйте файл в каталог игры \Main.

Модификация Pools Sniper Mod

Автор: [1stSF/SS]-PoolMaster
Модификация заменяет прицел снайперской винтовки на более удобный, а звуки выстрелов из снайперских винтовок делает более реалистичными.

Установка
Скопируйте файл в каталог игры \Main.

Модификация Squad Multi Helmet Mod

Автор: big_kel
Модификация добавляет в игру девять новых видов касок, которые носят ваши напарники. Все каски отлично прорисованы, на них нанесены опознавательные знаки того или иного отряда — рейнджеры, SAS и так далее. Кроме того, модификация заменяет винтовку M1 Grand, с которой вы начинаете игру, на карабин M1A1.

Установка
Скопируйте файл в каталог игры \Main.

#06. Command & Conquer: Generals — Zero Hour

Модификация Airwars

Модификация усиливает все воздушные юниты в игре — они становятся быстрее, прочнее, наносят больше повреждений юнитам противника. Если вы думаете, что авиация в игре не играет практически никакой роли, обязательно установите **Airwars** и убедитесь, что это совсем не так.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры.

Модификация An Act of War — Water Mod

Автор: PCTeen1

Вам не кажется, что вода в C&C: Generals — Zero Hour выглядит не очень похожей на настоящую? Странная субстанция нежно-голубого цвета — разве такой должна быть вода в настоящих реках и морях? Вряд ли.

An Act of War — Water Mod делает воду в игре темнее, добавляя в палитру темно-синий и зеленый цвета, а также немного изменяет текстуру рек. Попробуйте — вам понравится.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры.

Модификация Meat Grinder

Автор: Matt Adkins

Данная модификация запрещает строительство высокотехнологичных юнитов — все, что вам остается доступно, можно произвести в бараках и на War Factory. Игра становится не в пример динамичнее: вместо того чтобы отстраивать базу и уходить в оборону, игроки вынуждены собирать ударные группы из самых примитивных юнитов и устраивать “мясо” по принципу “стенка на стенку”. Строительный менеджмент уходит в прошлое, его место занимает умение грамотно распорядиться войсками, знание их сильных и слабых сторон. Это необычно — а значит, интересно.

Установка

Скопируйте файлы в каталог **\Command and Conquer Generals Zero Hour Data**, находящийся в папке “**Мои документы**”. Затем создайте ярлык к файлу **generals.exe**, в свойствах которого (в поле “**объект**”, после полного пути к файлу) пропишите ключ **-mod MeatGrinder\MeatGrinder.big**.

Naval Wars

Автор: Aardvark

Почувствуй себя адмиралом в C&C Generals! Мод Naval Wars дает возможность построить свой флот из крейсеров, лодок-амфибий и торпедных катеров и обрушить всю свою военно-морскую мощь на врага.

Обратите внимание: модификация An Act of War, улучшающая внешний вид воды, позволит вам получить от боевых действий на море еще больше удовольствия.

Установка

Скопируйте файлы в каталог **\Command and Conquer Generals Zero Hour Data**, находящийся в папке “**Мои документы**”. Затем создайте ярлык к файлу **generals.exe**, в свойствах которого (в поле “**объект**”, после полного пути к файлу) пропишите ключ **-mod NavalWars\NavalWars.big**.

Reloaded Revolution

Автор: The GunRun

Помимо обычного для многих модов к Generals списка изменений в игровом балансе (центры хранения ресурсов приносят \$500 каждые 20 секунд, пехота строится значительно быстрее, чем раньше, и т.д.), данная модификация добавляет в игру целый ряд юнитов из фильмов и мультфильмов-

аниме. Например, как вам понравятся Стражник (The Sentinel) из “Матрицы” и агент Смит, способный клонировать сам себя, откуда же? Кроме того, в игру добавлен дополнительный музыкальный трек, который наверняка понравится поклонникам аниме.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры.

Saber’s Mod

Автор: Saber

Модификация изменяет игровой баланс, внося ряд существенных изменений в характеристики юнитов. Автор подробно описывает эффект, который эти изменения производят на геймплей, — очевидно, что в новых условиях привычная тактика просто-напросто перестает работать. В случае, если вы хотите получить новые ощущения от игры, Saber’s Mod определенно придется вам по душе.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры. С помощью программы **BigPOP** (прилагается к моду) добавьте файл **C130Spectre.TGA** в архив **Textures.BIG**.

Shock and Awe

Автор: Colonel “Bat” Guano

Данная модификация изначально была задумана как средство придания дополнительной динамичности игровому процессу. Shock and Awe ускоряет производство юнитов, новые исследования происходят быстрее. Плюс к этому модификация делает все юниты и разработки дешевле, а также уменьшает время задержки между использованиями способностей генералов.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры.

Small Shellmaps

Авторы: AllGusto, gowmanAG

Подборка из четырех заставочных карт — роликов на движке игры, проигрываемых в качестве фона к главному меню. Основная функция — убрать насыщенные объектами, а потому безумно тормозящие на большинстве машин штатные заставки. Постоянно повторяющийся ролик быстро приедается — не лучше ли заменить его на нечто менее требовательное к ресурсам системы?

Установка

Скопируйте файлы, содержащиеся в одной из четырех папок, в каталог игры.

#7. F1 Challenge 99-02

Трасса Caruaru

Автор: Team BRA

Неплохо сделанная трасса, которая в точности копирует бразильский трек Caruaru. Трасса непростая, и для того, чтобы прийти к финишу первым, придется немало потрудиться. Трек сложен сам по себе, а весьма неглупые противники создают дополнительные проблемы.

Установка

Скопируйте папку в директорию игры.

Трасса Vancouver

Автор: Zero-G

Весьма недурно сделанная трасса. Правда, в реальной жизни на этом треке проходят гонки CART, а не “Формулы-1”. Трасса сложная, в основном из-за многочисленных крутых поворотов. Чуть зазеваешься — тут же попадешь в аварию. Так что придется проявить настоящее мастерство

гонщика.

Установка

Скопируйте папку в директорию игры.

Модификация V8 Supercar Challenge@DVD@

Автор: Chris_K V8MRT

Модификация, созданная специально для тех, кто любит кузовные гонки, воспроизводит австралийский чемпионат Supercar Challenge. Качество модификации высокое. Новые модели машин, новые трассы и весьма недурственный AI соперников.

Установка

Скопируйте папку в директорию игры.

#8. Ghost Recon

Миссия (206)BOOMmission

Автор: RayMAX

Миссия для настоящих бойцов, ибо сложность ее не просто высокая, а очень высокая. Врагов — тьма-тьмушая. Прут из всех щелей и стреляют из самого разного оружия, начиная от простых автоматов и заканчивая гранатометами. Кроме того, на карте вас поджидают два танка, которые нужно уничтожить. Тяжкую участь игрока облегчает лишь то, что запас патронов бесконечен, а в базе не четыре заряда, как обычно, а целых 16. В общем, очень непростая, но интересная миссия.

Установка

Скопируйте папку с модом в директорию игры.

Миссия The Negotiator

Автор: Viper-6

Автор этой миссии попытался воспроизвести геймплей таких игр, как Splinter Cell и Metal Gear 2. Ураганные перестрелки тут не в чести — чтобы выполнить задание, придется передвигаться тихо, а врагов “снимать” незаметно.

Сюжет карты таков: группа террористов захватила банк и держит в заложниках его сотрудников. Переговоры с террористами зашли в тупик. Теперь только ваш отряд может разрешить эту критическую ситуацию. Кроме собственно спасения заложников и уничтожения террористов, предстоит выяснить, кто стоит за всем этим. В общем, весьма необычная и увлекательная миссия. Единственное, что изрядно портит удовольствие от игры, — высокая сложность миссии. Весьма непросто остаться незамеченным и не провалить задание. Так что будьте готовы к тому, что во время прохождения The Negotiator опция Load Game станет вам практически родной.

Установка

Скопируйте папку с модом в директорию игры.

Модификация Silent Warrior 3

Автор: Swartz

Модификация предназначена специально для любителей “тихой работы” и добавляет в игру 23 вида различных моделей оружия, оснащенных глушителями. В основном это различные варианты всенародно любимых MP5 и M4-A1, однако есть и другие модели, например D.O.A.R, Glock 18, SIG P220. Кроме того, модификация добавляет в игру несколько моделей ножей.

Установка

Скопируйте папку с модом в директорию игры.

Модификация Urban Ghost@DVD@

Автор: John ‘GhRak Shot’ Krojer

Модификация изменяет камуфляж бойцов на темно-серый, что идеально подходит для выполнения миссий в городах. Помимо тотальной замены обмундирования бойцов, модификация добавляет в игру несколько новых моделей оружия вроде Beretta 96G Elite и автоматов H&R G36 и Very! KBS.

Установка

Скопируйте папку с модом в директорию игры.

#9. Grand Theft Auto: Vice City

Необходимые программы

Mod Installer

Автор: cpmusick

Программа, необходимая для установки большинства машин и модов в GTA 3 и Vice City. Утилита обязательна для всех, кто хочет установить публикуемые на наших дисках машины и моды.

Установка

Не требуется. Запускайте и следуйте указаниям программы.

IMGTool

Автор: Spooky

Программа для редактирования img-файлов, главным образом gta3.img. С ее помощью вы можете заменять любые файлы текстур, используемые в игре. Чаще всего IMGTool используется при установке дополнительных машин — все они заменяют существующие в игре модели.

Установка

Не требуется. Запускайте и пользуйтесь.

Super 3D Wheel Mod

Автор: RusLev

Начиная с этого номера мы добавляем в список “Must have” мод, заменяющий все колеса машин в игре на более качественные. Многие моды, заменяющие модели машин, требуют этот мод по умолчанию и попросту “вешают” игру, если он не установлен. Кроме того, новые колеса выглядят значительно лучше старых.

Будьте внимательны и не пропустите.

Установка

Запустите исполняемый файл, следуйте указаниям инсталлятора.

Лучшие машины

1959 Cadillac

Заменяет автомобиль Voodoo.

Настоящий “привет из солнечных 50-х” — стильный “Кадиллак” с откидным верхом. Разъезжая на такой машине по улицам Vice City и разглядывая девушек в бикини, хочется во всю глотку заорать: “Элвис жив!”

Установка

Запустите исполняемый файл, следуйте указаниям инсталлятора.

Ford Mustang

Заменяет автомобиль Stallion.

Старый добрый “Форд Мустанг” — главный герой шпионских фильмов и зубодробительных боевиков 70-х годов. Старски и Хач боролись с преступностью именно на этой машине. Впрочем, в Vice City самый главный преступник — сам герой. Делайте выводы.

Установка

Запустите исполняемый файл, следуйте указаниям инсталлятора.

German Police Car

Автор: Daniel Maiwald

Заменяет автомобиль Police.

Последняя модель Mercedes в подарок полицейским Vice City. Не слишком ли щедро, спросите вы. Так ведь всегда можно заставить людей в форме поделиться с вами служебным транспортом, не правда ли?

Установка

Запустите GTA Mod Installer, выберите в предлагаемых окнах установку машины для VC и выбор содержащей мод директории. Далее укажите путь к VC и директории с машиной и следуйте указаниям программы.

Harrier

Заменяет автомобиль Hunter.

Самолет, способный зависать в воздухе и взлетать без взлетно-посадочной полосы, идеально подходит для городских условий. Управление максимально упрощено — никогда еще отстрел бандитов в миссиях Vigilant не был столь легкой задачей.

Установка

Запустите GTA Mod Installer, выберите в предлагаемых окнах установку машины для VC и выбор содержащей мод директории. Далее укажите путь к VC и директории с машиной и следуйте указаниям программы.

Mitsubishi Galant

Заменяет автомобиль Perennial.

Характерный клиновидный рисунок капота и фирменный радиатор Mitsubishi Galant — это концентрированный стиль в упаковке типичной “машины для среднего класса”. Достоинство и без излишних претензий — то, что нужно.

Установка

Запустите исполняемый файл, следуйте указаниям инсталлятора.

SkyCat

Заменяет вертолет Maverick.

Новая модель вертолета практически не отличается от “штатной”. Изменен дизайн заднего винта и добавлены “крылышки” по краям корпуса — вот и все перемены. Впрочем, нельзя не отметить, что обновленный Maverick выглядит значительно лучше старого. Ставьте, не пожалеете.

Установка

Запустите GTA Mod Installer, выберите в предлагаемых окнах установку машины для VC и выбор содержащей мод директории. Далее укажите путь к VC и директории с машиной и следуйте указаниям программы.

Игровые модификации

FPS Test

Автор: Racer_S

FPS Test — это программа, которая запускается параллельно с игрой и позволяет изменять положение камеры и удаленность точки обзора. Вы сможете получать потрясающие картинки: вид на сидящего за рулем Томми, вид от переднего бампера и так далее. Кроме того, вы сможете выбрать положение камеры, при котором вам будет удобнее всего управлять машиной, — скажем, при удалении камеры значительно возрастает поле обзора. В общем, пробуйте, подбирайте себе настройки по вкусу.

Установка

Не требуется. Перед использованием внимательно прочтите readme-файл.

Multimod

Автор: Coby

Мод добавляет в игру несколько новых фишек. Во-первых, в гостинице и клубе “Малибу” можно выпить, во-вторых, при сохранении игры жизнь не восстанавливается, и, наконец, в-третьих, вы сможете поставить в гараж не две машины, как обычно, а четыре — лишь бы места хватило.

Установка

Запустите исполняемый файл, следуйте инструкциям инсталлятора.

New Vice City

Мод вносит множество изменений в геймплей — как вам нравится, к примеру, возможность прокатиться на пассажирском сиденье машины, пострелять из кузова грузовика или нанять себе в качестве телохранителей некоторых героев игры? Кроме того, модификация изобилует мелкими фишками вроде новых мест для покупки оружия, нескольких вертолетных площадок, разбросанных по всему городу, и отмеченных желтым участков, где вам предоставляют возможность заработать немного денег.

Очевидно, что мод не меняет игру принципиально, однако вносимые им изменения способны достаточно сильно облегчить и разнообразить повторное прохождение любимого “симулятора гангстера”.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры. Обратите внимание, что после установки мода следует начать новую игру.

Odie's Beach Park

Автор: Odie

Вашему вниманию предлагается огромный парк развлечений, расположенный на берегу моря, недалеко от клуба “Малибу”. Парк органично вписывается в городской пейзаж и не оставляет ощущения инородности — он выглядит так, будто добавлен в игру самими разработчиками. К вашим услугам всевозможные аттракционы для выполнения акробатических трюков; с их помощью выполнить уникальные прыжки — проще простого. Приходите, не пожалеете.

Установка

Скопируйте папку **\data** в каталог игры. С помощью программы **IMGTool** удалите из архива **gta3.img** файл **oceandriv.col** и добавьте все **dff**-, **txd**- и **col**-файлы, поставляемые вместе с модом.

#10. Half-Life

Модификация Portrait of Freeman

Автор: Jack Amano

Интересная модификация **Portrait of Freeman** повествует о том, как после печальных событий в научном комплексе Black Mesa эта самая “Черная Месса” как ни в чем не бывало “возродилась” в другом месте. Наш старый знакомый Фримен, как любой честный сотрудник, тут же вышел на работу. Только вот не успел он переступить порог родной конторы, как тут же случилась очередная катастрофа, и теперь нам снова придется взять под свой контроль беднягу Гордона и отправиться расхлебывать кашу. Геймплей модификации очень увлекательный. Множество загадок, разнообразные враги и довольно интересный сюжет. Правда, некоторые карты настолько запутанны, что не остается ничего иного, как набрать в консоли следующую карту.

Установка

Скопируйте папку с модом в директорию игры.

Модификация The Way Is Clear

Автор: DenDesign

Очень неплохая модификация, созданная нашим соотечественником. История такова: Фримен умер, и его сын Ден Фримен начинает расследование смерти папаши. В поисках истины Ден находит последнего оставшегося в живых ученого из научного комплекса Black Mesa. Дедуля

утверждает, что помнит место, где находится некий секретный портал, найдя который, Ден получит ответы на все свои вопросы. Задача очевидна — отыскать портал, попутно перестреляв сотню-другую врагов. Мод сделан качественно, поэтому играть интересно. А благодаря толковым картам “намертво” заблудиться не получится, что, без сомнения, радует.

Установка

Скопируйте папку с модом в директорию игры.

#11. Mafia: City of Lost Heaven (“Мафия”)

Программа Mafia DataXTractor v.1.1

Автор: Sherhan

Утилита, просто необходимая для всех, кто хочет модифицировать игру, да и просто побаловаться с “мафиозными” файлами, обычно скрытыми в архивах. Однако использование этой утилиты влечет за собой пожирание огромных дисковых пространств — чтобы распаковать все архивы, требуется около 3 гигабайт свободного места на жестком диске. Учтите это, прежде чем взяться за распаковку!

Так как сама утилита не занимает много места, мы выкладываем ее на каждый компакт, чтобы вы без каких-либо проблем могли и впредь совершенствоваться и модифицировать свою любимую “Мафию”.

К сожалению, утилита пока не умеет запаковывать все обратно. Хочется надеяться, что в новых версиях программы этот недостаток исправят.

Mafia “DataXTractor” Patch

Если у вас двухдисковая версия “Мафии” и возникают проблемы с использованием утилиты **Mafia DataXTractor**, установите прилагаемый нами патч.

Установка

Для **Mafia DataXTractor** установка не требуется. Что же касается патча, то скопируйте его в папку с игрой и запустите файл **RMP.exe**.

Лучшие автомобили

Bentley

Классический английский автомобиль, органично вписывающийся в атмосферу 30-х годов. Выбор богатых мафиози, ценящих стиль и качество.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры. Не забудьте перед этим с помощью программы DataXTractor распаковать папки **\Maps** и **\Models**.

ChairCar

Самая настоящая инвалидная коляска — четырехместная, с сигнальными огнями сзади и спереди. Господа мафиози, выезжающие на этом транспортном средстве на задание, производят неизгладимое впечатление. Глядя на подобные чудачества, невозможно оставаться серьезным.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры. Не забудьте перед этим с помощью программы DataXTractor распаковать папку **\Models**.

Ferrari

Великолепно проработанная модель знаменитой спортивной “итальяшки” поражает богатой детализацией и феноменальным сходством с оригиналом. Если вы соскучились по скорости — не пропустите.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры. Не забудьте перед этим с помощью программы DataXTractor распаковать папки **\Maps** и **\Models**.

Ford LTD

Автор: Nuclear Hedgehog

Воплощенная американская мечта, эта модель “Форда” представляется многим одним из наиболее ярких символов 80-х. “В ассортименте” три модификации: такси, полицейский автомобиль и обыкновенная гражданская “рабочая лошадка”.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры. Не забудьте перед этим с помощью программы DataXTractor распаковать папки **\Maps**, **\Sounds** и **\Models**.

Lincoln 74

Очередной “американский привет” из недалекого прошлого — типичная машина для среднего класса. Возможно, на улицах City of Lost Heaven такая машина выглядит странно, однако о вкусах не спорят: у каждой эпохи автомобилестроения есть свои поклонники.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры. Не забудьте перед этим с помощью программы DataXTractor распаковать папки **\Maps** и **\Models**.

SL300

Очаровательный старенький “Мерседес”, радующий глаз изящными округлыми формами в стиле 60-х годов. Я полагаю, что подавляющее большинство наших читателей никогда не видело такую машину вживую; еще бы, эта машина — большой раритет.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры. Не забудьте перед этим с помощью программы DataXTractor распаковать папки **\Maps** и **\Models**.

Thunderbird

Автор: Bibber

Идеальный автомобиль для среднего американца лет 30 назад — огромная, громоздкая, напоминающая привыкшим к изящным “европейкам” автолюбителям гроб на колесах. Не автомобиль, а танк, концепция “мой дом — моя крепость”, воплощенная в алюминии и пластмассе. Вы не поверите, но именно такой была в свое время автомобильная мода по ту сторону Атлантического океана.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры. Не забудьте перед этим с помощью программы DataXTractor распаковать папки **\Maps** и **\Models**.

Truck

Авторы: Blacky_BGP и Smelli

Мечта дальнбойщика, огромный грузовик, гроза водителей легковушек и мотоциклистов. Настоящий хозяин дороги — за рулем такой машины можно не задумываться о других участниках дорожного движения. Если они встали у вас на пути — это их проблемы.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры. Не забудьте перед этим с помощью программы DataXTractor распаковать папки **\Maps**, **\Skins** и **\Models**.

Игровые модификации

Boxing

Как явствует из названия, данная модификация позволяет вам принять участие в боксерских поединках. Все, что вам нужно сделать, — это загрузить игру в режиме Freeride Extreme и найти нужного человека на улицах города.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры. Не забудьте предварительно извлечь с помощью Mafia DataXTractor каталоги **\System** и **\Tables**.

FrakMod

Автор: RaK

Модификация добавляет в игру несколько новых миссий для режима Freeride Extreme. Все как всегда: ищите нужных людей на улицах города, и они подскажут вам, что нужно делать.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры. Не забудьте предварительно извлечь с помощью Mafia DataXTractor каталог **\System**.

Race Mod

Автор: Deusiah

Модификация позволяет вам попробовать свои силы в кольцевых гонках и побороться за первое место с компьютерными оппонентами. Единственный недостаток — отсутствие разнообразия. Трек в игре всего один, после нескольких заездов он выучивается наизусть и проходится буквально с закрытыми глазами.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры. Не забудьте предварительно извлечь с помощью Mafia DataXTractor каталог **\Tables**.

#12. Max Payne 2: The Fall of Max Payne

Модификация Battle tactics@DVD@

Авторы: Froz и DarkReaper

Серию Worms помните? Если да, то знакомство с Battle Tactics моментально вызовет у вас отчетливое чувство deja vu. Посудите сами: у каждой стороны есть 10 секунд на то, чтобы сделать свой выстрел, после чего ход передается следующему игроку. Патронов мало — один-два, — но они восстанавливаются в начале каждого хода. Таким образом, за 10 секунд надо успеть высунуться, выстрелить пару раз в ближайшего супостата и забраться обратно в укрытие.

Враги достаточно часто мажут и отнюдь не проявляют чудес храбрости и героизма. По сути, игра становится похожа на стратегию — аккуратное планирование каждого выстрела, постепенное продвижение к цели. Сказать, что подобный геймплей необычен для ураганного экшена вроде Max Payne 2, — значит не сказать ничего. Попробуйте Battle Tactics — и вы узнаете ставшую уже привычной игру с самой неожиданной стороны.

Установка

Скопируйте файлы в директорию с игрой, выберите мод в меню запуска.

Модификация Deep Blue

Автор: Coolman01

Deep Blue — это множество замен “штатных” текстур и моделей (оружия, персонажей, врагов, пятен крови) на новые, значительно более качественные. Как вам, скажем, возможность пострелять из двух “Калашниковых” одновременно? Или полюбоваться на заляпанные здоровенными кровавыми кляксами стены — да, тут был Макс Пейн, неужели не видно? Вместо уборщиков и бандитов появляются агенты в непременных черных костюмах и сотрудники нью-йоркской полиции. Мона и Макс тоже выглядят по-другому — чуть моложе, так, будто жизнь еще не успела их хорошенько потрепать.

Ну и на сладкое — лазерные целеуказатели для всех видов оружия, любимая народом песня Late Good Bye в главном меню и новая озвучка выстрелов из большей части “стволов”. Скажите, что еще нужно для полного счастья?

Установка

Скопируйте файлы в директорию с игрой, выберите мод в меню запуска.

Модификация Excess Blood

Автор: ADoomedMarine

Модификация в лучших традициях мультфильмов-аниме и последнего творения Тарантино — Kill Bill. При каждом попадании из персонажей брызгает ярко-красная жидкость, причем в количествах, явно превышающих возможности человеческого организма. Через несколько минут сражений на небольшом пятачке окружающее пространство напоминает скотобойню.

По уровню жестокости происходящего Max Payne 2 легко обходит практически любой из современных экшенов; изображение на экране настоятельно не рекомендуется к просмотру несовершеннолетним — не дай бог, наведет на мысли, что в жизни может быть то же самое. Postal 2 тихо отдыхает в сторонке.

Вердикт: для настоящих маньяков и истинных поклонников жанра.

Установка

Скопируйте файлы в директорию с игрой, выберите мод в меню запуска.

Модификация Rezzie Mod@DVD@

Автор: Rezzie

Rezzie Mod предлагает вам множество изменений в игровом балансе: характеристики многих “стволов” изменены, bullet-time становится более удобным, а главное — бесконечным. Добавлены новые пушки — MP5 с глушителем (плюс двойной вариант), M4 с глушителем, обрез (можно два); для многих “стволов” переработана озвучка. Немного изменена физика гранат — тела убитых больше не будут разлетаться во все стороны, это не реалистично. Для ознакомления с полным списком изменений см. readme-файл.

Крепкий, хороший мод, способный сделать игру более приятной, ничего не меняя в ней по сути. Если вы просто хотите поиграть в “Макса”, то Rezzie Mod — лучший выбор.

Установка

Скопируйте файлы в директорию с игрой, выберите мод в меню запуска.

Модификация Terminator Mod

Автор: DonPayne

Модификация заставляет вспомнить весьма и весьма подержанного “Арни” (ныне — губернатора Калифорнии) в последнем фильме про “робота-спасателя Джонов Конноров”. Макс в игре примеряет новый костюм терминатора — белый плащ и окровавленный галстук, в игре звучит оригинальная тема из Terminator 2 — сплошная ностальгия по ушедшему прошлому. Плюс некоторое количество изменений, “позаимствованных” из мода Deep Blue, — улучшенная озвучка, новые пушки и так далее.

Итог: неплохой мод, предназначенный прежде всего для поклонников фильма “Терминатор”.

Установка

Скопируйте файлы в директорию с игрой, выберите мод в меню запуска.

#13. Medal of Honor: Allied Assault

Карта Secure Ecauseville

Автор: Blood01 (david)

Интересная синглплеерная карта, которая отличается от прочих работ весьма высокой динамикой происходящего. Враги прут, как на буфет, — знай успевай отстреливать. В бою вам будут помогать напарники, которые, впрочем, не отличаются сообразительностью. В целом карта сделана неплохо. Единственный минус — блеклое графическое оформление и не слишком удачный дизайн. Впрочем, эти минусы с лихвой искупаются динамизмом карты. Играть увлекательно.

Установка

Распакуйте архив в папку с игрой. В консоли (вызывается нажатием **Shift+~**) наберите `map_test_securing-eucasseville`.

Модификация City Night 2

Отличная модификация **City Night 2**, которая полностью меняет мир МОНАА и превращает игру в самый настоящий Counter-Strike. Модели оружия образца 1941—1945 года сменили современные стволы MP5, АК-47 и M4-A1. В комплекте с модификацией поставляется очень

неплохая карта.

Установка

Скопируйте файл в корневую директорию игры.

#14. Microsoft Flight Simulator 2004

Модель самолета 909 Curtiss Reims Racer@DVD@

Автор: Dennis Simanaitis

Модель победителя первой самолетной гонки, которая состоялась в 1909 году. Модель сделана на ять, однако множество нареканий вызывает весьма слабая проработка кокпита.

Установка

Скопируйте папку из архива в директорию игры.

Модель самолета Antonov AN-124 Aeroflot

Авторы: Thomas Ruth, Alex Kvitta

Неплохо сделанная модель грузового самолета российских ВВС. Непонятно, почему на борту надпись “Аэрофлот”, хотя самолет предназначен для перевозки танков и боевых самолетов.

Установка

Скопируйте папку из архива в директорию игры.

Модель самолета Antonov AN-225 Mria

Авторы: Thomas Ruth, Alex Kvitta

Еще один вариант грузового самолета. В целом неплохая моделька обладает одним минусом — у нее полностью отсутствует трехмерный кокпит.

Модель представлена в двух вариантах: с “Бураном” на “загравке” и без него.

Установка

Скопируйте папку из архива в директорию игры.

Модель самолета Beriev BE 103@DVD@

Авторы: Design Shop, Herb Morse, Hedge Hopper, Joseph Binka, Heather Sherman, Lars Moyer

Модель самолета BE 103. Обладает хорошо сделанным трехмерным кокпитом. Три варианта окраски. Одна из лучших работ этой подборки.

Установка

Скопируйте папку из архива в директорию игры.

Модель самолета Gerry Andersons Supercar Version 4

Авторы: Brain Douglas, Austin Tate

Дивный летательный аппарат, явно созданный по мотивам фантастических фильмов 60-х годов. Выглядит презабавно. Очень может быть, что именно на такой машине летал в свободное от работы время Джеймс Бонд.

Установка

Скопируйте папку из архива в директорию игры.

#15. Microsoft Train Simulator

Тепловоз Alco RS-11 Locomotive Pack

Автор: Crnish Steam Enterprise

Неплохо сделанная модель канадского тепловоза. Автор внимателен к деталям, благодаря чему

тепловоз действительно выглядит как настоящий. Ездить на таком — одно удовольствие.

Установка

Запустите exe-файл.

Поезд Canadian Pacific Holiday Express Trainset

Автор: Crnish Steam Enterprise

Если у вас еще не прошло новогоднее настроение, то поезд Canadian Pacific Holiday Express Trainset — это то, что вам нужно. Паровоз раскрашен в яркие рождественские цвета, увешан праздничными лампочками, которые весело мерцают, когда поезд движется. Очень симпатичная модель, которая легко может еще на некоторое время продлить ощущение праздника.

Установка

Запустите exe-файл.

Паровоз USRA Mountain Locomotive@DVD@

Автор: Crnish Steam Enterprise

Модель паровоза под названием **USRA Mountain Locomotive** сделана на высоком уровне. Анимация — весьма неплохая, качество проработки кабины не вызывает нареканий. Что еще, спрашивается, нужно для счастья истинному ценителю поездов?

Установка

Запустите exe-файл.

#16. NASCAR Racing 2003 Season

Трасса Sebring Night

Автор: Ross Pendergats

Знаменитая трасса в Себринге изобилует крутыми и коварными поворотами. Чуть зазевался — и уже “отдыхаешь” в кювете. К тому же гонка проходит на закате, и заходящее солнце слепит глаза, что еще больше усложняет игру. Трасса понравится ценителям по-настоящему сложных задач.

ВНИМАНИЕ! Для работы трассы нужна версия игры не ниже 1.1.

Установка

Запустите exe-файл.

Трасса Sandown v1.0

Автор: Carlos

Толково сделанная трасса, гонять по которой интересно. Выиграть гонку труда не составит, так как противники ведут себя очень осторожно: тащатся, словно столетние черепахи, повороты проходят не спеша, явно боясь попасть в аварию, — поэтому обогнать их легко и просто.

ВНИМАНИЕ! Для работы трассы нужна версия игры не ниже 1.1.

Установка

Запустите exe-файл.

Трасса Karjala Raceway

Автор: Beezer

Трасса вышла из-под пера финских разработчиков и отличается продуманным дизайном и вниманием к деталям. Трасса красивая, но очень сложная. Пройти ее дано только настоящим автогонщикам.

ВНИМАНИЕ! Для работы трассы нужна версия игры не ниже 1.1.

Установка

Запустите exe-файл.

Трасса Bullrun 1000 Edition

Автор: David "KESSMAN57" Kesterson

Отличная трасса, которая представляет собой загородную дорогу. Качество исполнения трассы очень высокое.

ВНИМАНИЕ! Для работы трассы нужна версия игры не ниже 1.1.

Установка

Запустите exe-файл.

Модификация Craftsman Truck Series Hi Res@DVD@

Автор: Project Wildfire Team

Отличная модификация, которая дает возможность принять участие в чемпионате Craftsman Truck Series. Особенность чемпионата состоит в том, что состязания проходят на гоночных пикапах. Смотрится очень эффектно, а по накалу страстей и увлекательности превосходит даже NASCAR.

ВНИМАНИЕ! Для работы модификации нужна версия игры не ниже 1.1.

Установка

Запустите exe-файл.

#17. Need For Speed: Hot Pursuit 2

Трасса Brighter ParkLands Ver. 2

Автор: NfsWiLL

Замечательная трасса в осенней цветовой гамме. На смену вечнозеленым елкам пришли красные клены и желтые березки. Изменились также форма и цвет дорожных ограждений.

Установка

Скопировать файлы в директорию `\Need For Speed Hot Pursuit 2\tracks\Parkland`.

Трасса Wine Country

Автор: NfsWiLL

Веселая трасса, выполненная в цветах розовых и красных виноградных вин. Необычно, мило, трогательно.

Установка

Скопировать файлы в директорию `\Need For Speed Hot Pursuit 2\tracks\Medit`.

Трасса Forest Changes

Обновленная растительность вокруг трассы ParkLands. Если раньше ваша машина с ревом проносилась мимо мрачных вековых елей, ветки которых царапали капот, то теперь от некоторых елок остались только пни, а вокруг них выросли симпатичные красные цветы. Вкупе с другими косметическими изменениями трасса выглядит гораздо веселее, чем раньше.

Установка

Скопировать файлы в директорию `\Need For Speed Hot Pursuit 2\tracks\Parkland`.

Утилита Free Tracks

Автор: DJ Bug

Замечательная утилита для экономных гонщиков. Теперь все трассы достанутся вам совершенно бесплатно.

Установка

Скопировать файлы в директорию \Need For Speed Hot Pursuit 2\tracks.

Утилита Free Cars

Автор: DJ Bug

Установив эту утилиту, вы сможете прокатиться на любой машине, которая есть в игре, ибо все они достанутся вам безвозмездно, то есть даром.

Установка

Скопировать файлы в директорию \Need For Speed Hot Pursuit 2\Cars.

Скин jb-911t-polizei

Автор: Jey Vee

Скин, который перекрашивает полицейскую машину Porsche 911 Turbo в белый и зеленый цвета. Именно так выглядят полицейские машины в Германии.

Установка

Скопировать файлы в директорию \Need For Speed Hot Pursuit 2\Cars\911t.

#18. Neverwinter Nights: Shadows of Undrentide

Модуль The Rogues of Quinn

Автор: Taliesin_ttlg a.k.a. Andy Boylan

Язык: Английский

The Rogues of Quinn — это модуль типа adventure, ориентированный, как явствует из названия, на персонажей-воров. Персонаж игрока принадлежит к официальной гильдии, которой покровительствует бог воров Quinn. Вопреки обыкновению, воры в этом модуле законопослушны (относительно законов гильдии, разумеется) и противостоят местному аналогу “гастролеров-отморозков”, не желающих жить “по понятиям”.

С самого начала игры игрок попадает в центр водоворота сюжетных событий, выбраться из которого он сможет только в финале. Автор настоятельно рекомендует создать для этого модуля персонажа Lawful Evil — большая часть решений, которые он будет принимать по ходу игры, отвечают именно такому видению мира. Подобный подход достаточно необычен для RPG — авторы DND-модулей испытывают традиционную нелюбовь к “злым” персонажам. Это обстоятельство делает прохождение модуля особенно интересным.

Вердикт: очень качественный модуль, рассчитанный прежде всего на поклонников персонажей-воров, — здесь нет ни одной двери, которую нельзя было бы открыть, и ни одного человека, у которого нечего было бы красть. Кроме того, он наверняка придется по душе любителям модулей с закрученным сюжетом и большим количеством побочных квестов.

Установка

Скопируйте файлы в каталог с игрой, выберите модуль в меню **New Game\Other Modules** в самой игре.

Модуль Necromancer

Язык: Английский

Модуль, в котором идея важнее сюжета и геймплея. Нет, и то, и другое не вызывает нареканий, но послушайте, где еще вы сможете сами вызывать нежить и командовать ею в бою? Персонаж — настоящий некромант, и главная его сила — в том, какую нежить он способен вызвать к жизни. Любой противник, которого вы встретите на своем пути, воспринимается не как преграда, а как средство достижения своих целей, — ведь после того, как он будет убит, его можно поднять себе на службу. Довольно необычный подход, вы не находите? Кроме того, персонажу будет дарован специальный защитник, которого он сможет по мере роста уровня наделять особыми способностями.

Команды “подчиненным” отдаются обычной речью, фразами типа “Я повелеваю вам нападать!”

В сочетании с общим антуражем модуля это создает неповторимую атмосферу мрачной готики, и даже зеленые лужайки — визитная карточка *Neverwinter Nights* — не могут отвлечь от мыслей о том, что все в этой жизни смертно, и кое-что — по нескольку раз. Как говаривал знаменитый вампир Влад фон Карштайн из *Warhammer Fantasy Battles*: “Мне все равно, как вы будете служить мне — живыми или мертвыми”. Необычное, потрясающее ощущение.

Несомненно силен как идеей, так и реализацией. Если вас не пугает тематика: готический антураж, постоянное торжество смерти над жизнью, зомби-скелеты, — не пропустите. Подобные модули — большая редкость.

Установка

Скопируйте файлы в каталог с игрой, выберите модуль в меню **New Game\Other Modules** в самой игре.

Модуль Souls of Time

Автор: Decclan Macmanus

Язык: Английский

Souls of Time — это *adventure*-модуль с закрученным сюжетом, полным мистики и потерянных воспоминаний. Как это часто бывает, боевые действия в этом модуле были принесены в жертву сюжету — к радости поклонников квестовых RPG и сильному разочарованию фанатов *Diablo*.

Souls of Time — один из немногих модулей, в которых манипуляции с положением камеры — не прихоть, а насущная необходимость. Во-первых, небо и туман под землей сделаны настолько хорошо, что на них обязательно стоит взглянуть. А во-вторых, во время плавания на корабле желательнее иметь возможность видеть, что происходит на значительном удалении от персонажа.

Souls of Time — типичный представитель племени RPG-модулей, у которых родственников среди квестов значительно больше, чем среди экшенов. Оригинальные находки, интересный сюжет, красивые виды — что еще нужно поклонникам жанра?

Установка

Скопируйте файлы в каталог с игрой, выберите модуль в меню **New Game\Other Modules** в самой игре.

#19. Operation Flashpoint

Модели самолетов

В этот раз вас ждет не совсем обычная подборка. Специально для тех, кто мечтает стать настоящим асом, мы включили в нее только модели боевых самолетов. В архиве вы найдете модели немецких истребителей **Go 229**, **ME 109**, **SPTMK1**, **P51** и немецкого же бомбардировщика **LA5FN1**. Плюс внушительный набор моделей американских самолетов — **P-51D Mustang Contrary Mary**, **P-51D Mustang Elliotts Mess**, **P-51D Mustang German Captured**, **P-51D Mustang Lil Freddie**, **P-51D Mustang Sherman Was Right** и **P-51D Mustang Strike**. Все модели отличаются высоким качеством проработки.

Установка

Скопируйте файлы желаемого самолета в директорию игры **\Addon**.

#20. Postal 2

Модификация Damage Mod

Автор: Zavian

Модификация увеличивает повреждения, наносимые оружием, и позволяет убивать врага с одного попадания в случае выстрела в голову. Кроме того, раны у всех персонажей игры (включая и *Postal Dude*) некоторое время продолжают кровоточить — это может даже убить.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры.

Модификация New Menu

Автор: Hieronymous

Мод заменяет заставочный фон игры — теперь вместо пакета молока и прочей домашней утвари мы можем лицезреть главного героя игры в окружении горы трупов. Вы еще не знаете, что вам готовит Postal 2? Что ж, вас предупредили.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры.

Новые скины оружия NialSkins

Автор: Nial David Giacomelli

Замена всех скинов оружия на новые, более стильные и реалистичные. Безусловный хит — граната с веселенькой рожицей желтого цвета и лопата с разухабистыми надписями. Мод из серии “must have”, ибо новые модели на порядок лучше старых.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры.

Модификация Pixie’s Teleporter

Автор: Pixie

Вы устали от бесконечных вояжей по огромной карте и долгих загрузок? Pixie’s Teleporter решит все ваши проблемы. Одно нажатие кнопки — и вы мгновенно переноситесь в нужный вам район. Наш девиз: “никаких проблем — максимум удовольствия”.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры. Внимательно прочтите прилагаемый readme-файл и изучите прилагаемую карту.

Набор новых звуков Soundpack

Автор: Tom Richardson a.k.a. Silent-Scope

Новая, более грамотная озвучка оружия. Звук рикошета, хруст разбиваемого стекла при взрыве “коктейля Молотова”, звон падающей на пол чеки при броске гранаты и многое, многое другое. Ставьте — не пожалеете.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры.

Модификация StatsCheats

Автор: Zavian

Модификация добавляет в игру предмет, позволяющий в любой момент (а не только по окончании игры) получить полную информацию о совершенных злодеяниях: количестве убийств, звании и так далее.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры.

#21. Racer Free Car Simulation

Новые модели машин

Alfa Romeo 155

Автор: Fabs

Весьма неплохо сделанная модель автомобиля Alfa Romeo 155. Работа отличается хорошо

прорисованными деталями самой машины и качественной анимацией водителя. Вдобавок автор постарался и нарисовал красивый салон машины. Ездить на таком автомобиле — одно удовольствие.

Установка

Скопируйте папку с файлами в директорию игры **\cars**.

Audi S6 Plus Avant Wagon

Неплохая модель пикапа Audi S6 1996 года выпуска. Моделька может похвастаться довольно высоким уровнем детализации и недурно выполненным салоном.

Установка

Скопируйте папку с файлами в директорию игры **\cars**.

Audi S3 Quattro

Еще одна славная модель Audi.

Установка

Скопируйте папку с файлами в директорию игры **\cars**.

Delorean DMC-12

В целом неплохая модель машины Delorean DMC-12 обладает, однако, двумя серьезными недостатками. Прежде всего, автор забыл нарисовать в салоне машины водителя. В результате создается такое ощущение, что автомобилем управляет какой-то дух. Другой недостаток модели — небрежно выполненный салон машины. Будем надеяться, что вторая версия авто, которую автор грозит выпустить в самое ближайшее время, будет лишена этих недостатков.

Установка

Скопируйте папку с файлами в директорию игры **\cars**.

BMW Williams F1 FW24

Очень хорошо сделанная модель BMW Williams F1. Как явствует из названия, это болид, на котором участвуют в гонках “Формулы-1”. Модель сделана очень качественно. Внимание к деталям, хорошо прорисованный салон машины и весьма удачные звуки делают ее одной из лучших моделей для Racer Free Car Simulation.

Установка

Скопируйте папку с файлами в директорию игры **\cars**.

Caterham R500 Superlight

Очень симпатичная модель гоночного автомобиля. Именно на таких машинах проходили гонки в двадцатых годах прошлого века. Модель автомобиля качественная, анимация водителя плавная, детали прорисованы, звуки удачные. Правда, управление тачкой просто жуткое. Мало того, что машину то и дело заносит, так она еще и постоянно глохнет. В общем, езда на таком рыдване — занятие не для слабонервных.

Установка

Скопируйте папку с файлами в директорию игры **\cars**.

Citroen Xsara T4 WRC rwd.

Неплохо сделанная моделька “Ситроена”. Автор тщательно проработал мелкие внешние детали машины, а также неплохо нарисовал салон.

Установка

Скопируйте папку с файлами в директорию игры **\cars**.

Новые трассы

Eville Rally: Stage 1

Отлично сделанная трасса для раллийных гонок. Трек весьма живописный, хотя и слишком длинный.

Скопируйте папку с файлами в директорию игры **\Tracks**.

Laguna Seca

Неплохая трасса, на которой в реальной жизни проходят гонки NASCAR. Трек сложный, с множеством крутых и коварных поворотов. Стоит зазеваться — и ты уже в кювете.

Скопируйте папку с файлами в директорию игры \Tracks.

Scalextric

Весьма забавная трасса в виде игрушечной дороги, разложенной в детской комнате. Трасса сложная и детально проработанная.

Скопируйте папку с файлами в директорию игры \Tracks.

Watkins Glen

Неплохая трасса в виде загородной дороги. На треке есть пара прямых участков, на которых можно развить просто запредельную скорость. Однако заканчиваются они коварными резкими поворотами. Если заблаговременно не снизить скорость — авария обеспечена.

Скопируйте папку с файлами в директорию игры \Tracks.

#22. Return to Castle Wolfenstein

Модификация mohmp40

Автор: Kramsib

Небольшая модификация **mohmp40** изменяет внешний вид автомата MP40, делая его таким же, как в Medal of Honor: Allied Assault.

Установка

Скопируйте файл **mp_bis_mp40moh.pk3** в директорию игры \Main.

Модификация Panther's Reload Sound Mod

Автор: Panther

Глобальная модификация **Panther's Reload Sound Mod**, которая меняет все звуки в Return to Castle Wolfenstein, начиная от шагов и заканчивая выстрелами. Новые звуки намного лучше и реалистичнее старых.

Установка

Скопируйте файл **Pak1.pk3** в директорию игры \Main.

Модификация Warbabes@DVD@

Автор: Baiter

Неплохая модификация, которая не только меняет наряды девушек из элитных отрядов гестапо на более откровенные, но и заменяет модели самих девушек на гораздо более красивые.

Установка

Скопируйте файл **sp_warbabes(mat).pk3** в директорию игры \Main.

Модификация Wolfenchics

Автор: Aquatarkus

Еще одна модификация — **Wolfenchics** — так же, как и Warbabes, изменяет внешний вид юных гестаповок. Новые модельки выглядят очень неплохо и вносят в игру приятное разнообразие.

Установка

Скопируйте файл **zwolfenchics.pk3** в директорию игры \Main.

#23. Soldier of Fortune II: Double Helix

Новые скины оружия

STARZ Pistol

Автор: King Kobra

Модель кольта из знаменитой игры Resident Evil. Модель сделана замечательно. Бегать с такой пушкой — одно удовольствие. Жаль только, зомби в игре нет.

Установка

Скопируйте файл в директорию игры `\base\mp`.

Silent Night

Автор: Kenneth_ki

Весьма неплохой скин снайперской винтовки, предназначенной специально для ведения ночного боя. Модель отличается тщательной проработкой деталей и выглядит очень натурально.

Установка

Скопируйте файл в директорию игры `\base\mp`.

Creeper's Glass

Автор: {NBK}OpTiCa

Очень интересный набор стеклянных скинов оружия. Надо сказать, что прозрачная M4 выглядит весьма необычно и по-своему красиво.

Установка

Скопируйте файл в директорию игры `\base\mp`.

M590

Автор: Hazz

Забавная моделька хромированного дробовика. Смотрится неплохо, но при неудачном освещении скин становится слишком уж “синюшным”.

Установка

Скопируйте файл в директорию игры `\base\mp`.

Camouflaged AK74

Автор: Kastanje

Неплохой скин автомата АК-74, раскрашенный в камуфляжные цвета. С таким очень удобно проводить ночные спецоперации где-нибудь в джунглях Колумбии.

Установка

Скопируйте файл в директорию игры `\base\mp`.

Модификация Weapon Mod 4.0

Автор: Mr. Big Mister

Отличнейшая модификация под названием Weapon Mod 4.0 капитально преобразует набор оружия в игре. Мод не только изменяет внешний вид и звуки выстрелов всех прежних стволов, но и добавляет в игру шесть новых видов оружия. Изменения настолько значительные, что после установки мода не грех пройти игру заново.

Установка

Скопируйте папку с модом в корневую директорию игры.

Карта leonSoF2-3@DVD@

Урожай сингплеерных карт для Soldier of Fortune II: Double Helix невелик. Карты появляются редко и в очень малых количествах. Тем отраднее, что в этот раз мы можем предложить весьма неплохую карту под названием **leonSoF2-3**. Ничего гениального в ней нет, но, как говорится, на безрыбье и рак за лосося сойдет.

Задача на этой карте простая: нужно ворваться в некую усадьбу и косить там из автомата все, что шевелится. А шевелятся в основном охранники, которых надо безжалостно истребить. Как только всех перебьете — карта заканчивается. Весело.

Установка
Скопируйте папку с картой в корневую директорию игры. В игре вызовите консоль и наберите **map LEONSoF2-3a**.

#24. The Elder Scrolls III: Morrowind

Плагин Battle Island

Автор: Cid88

Плагин для тех, кто желает испытать своего персонажа в настоящем бою. Плагин добавляет недалеко от Seyda Neen своего рода бойцовскую арену, на которой расположилась довольно большая группа монстров. Нападают товарищи, правда, не скопом, а в порядке общей очереди. Так что перебить всех труда не составит. Особенно если ваш персонаж хорошо прокачан.

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры, запустите Morrowind Launcher и добавьте плагин **Largebattle.esp**.

Плагин Isengard

Автор: Arnon Marcus

Плагин наверняка понравится тем, кто без ума от “Властелина колец”. После установки плагина в южной части Seyda Neen появляется путешественник по имени Faladir, который отправит вас на остров Isengard. А там вас уже поджидает башня Сарумана — Изенгард. Причем в башне сидит и сам Саруман, у которого есть палка ценой аж в 210 тысяч. Убейте мага и завладейте ценной палочкой.

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры, запустите Morrowind Launcher и добавьте плагин **Isengard(v1.2).esp**.

Плагин Abigail's Petshop

Автор: Yati

Если вам хочется завести домашнее животное, установите этот плагин, и в Seyda Neen появится зоомагазин, в котором можно прикупить любую зверушку, от обычного гуара до самого настоящего слона.

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры, запустите Morrowind Launcher и добавьте плагин **Clean Abigail's Petshop_v1.35.esp**.

Плагин Barabus' Fireplaces

Автор: Barabus

Плагин заменяет большинство каминов и печных труб в домах Morrowind на гораздо более красивые.

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры, запустите Morrowind Launcher и добавьте плагин **Barabus'Fireplaces.esp**.

Плагин Eden

Автор: Martini60

Плагин добавляет в игру превосходный домик, расположенный в настоящем райском уголке. Вокруг дома раскинулся красивый сад, в котором бродят звери и поют птички. А небеса всегда чистые и очень красивые. Чтобы попасть в это чудесное местечко, наведайтесь в Гильдию магов, которая находится в Балморе, и у персонажа по имени Shran gra-Muzgod прикупите ключик,

который затем используйте на себя — и вуаля, вы уже там.

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры, запустите Morrowind Launcher и добавьте плагин **Eden.esp**.

Плагин Famous Painting@DVD@

Плагин понравится всем любителям прекрасного, ибо он добавляет в игру настоящую картинную галерею. Отыскать ее не так-то просто. Придется изрядно побродить по Seyda Neen в поисках секретной двери, которая ведет в галерею. Вы можете не только насладиться полотнами, но и купить их все. Лишь бы денег хватило.

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры, запустите Morrowind Launcher и добавьте плагин **famous paintings.esp**.

Плагин Two Moon Manor@DVD@

Автор: Road Ratt

Плагин добавляет домик в Суране. Внешне жилище выглядит совсем скромно, чего не скажешь о его интерьере. По стенам развешаны гобелены и картины, обстановка богатая и понравится всем ценителям роскоши. В общем, замечательный домик, жить в котором совсем неплохо.

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры, запустите Morrowind Launcher и добавьте плагин **Two Moon Manor.esp**.

Плагин N'Dib Tree@DVD@

Автор: Eric Henry

Плагин добавляет новые модели деревьев, после появления которых природа в The Elder Scrolls III: Morrowind становится гораздо разнообразнее. Правда, новые деревья появятся не везде. А вот на юге от Эбенгарда вырастет самый настоящий дремучий лес. Так что, если хотите насладиться прогулкой на природе, отправляйтесь в Эбенгард и гуляйте по лесу.

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры, запустите Morrowind Launcher и добавьте плагин **Varieties_of_Ndib_Trees.esp**.

#25. Warcraft III: The Frozen Throne

Сценарий B-52's Micro Tournament

Автор: B-52

Вы считаете, что вам не хватает турнирной практики? B-52's Micro Tournament наверняка сможет вам в этом помочь — с помощью этого сценария вы сможете в совершенстве овладеть искусством управления небольшими подразделениями в условиях реального боя. Суть проста: каждый игрок должен за определенное время уничтожить как можно большее количество вражеских сил, используя по мере необходимости специальные способности вверенных ему войск. Достижения игроков оцениваются в турнирных очках. Победителем становится тот, кто наберет больше всего очков к окончанию финального раунда.

B-52's Micro Tournament — прекрасная возможность потренироваться в управлении войсками и отточить свои умения до совершенства. Турнирная система позволяет вам, во-первых, тренироваться вместе с друзьями, а во-вторых, трезво оценить свои возможности и прогресс, которого вы смогли добиться в результате упорных тренировок.

Установка

Скопируйте карту в директорию **\Maps** в каталоге игры.

Dungeon Master Mod

Автор: mikititan

Вы никак не можете дождаться выхода World of Warcraft? Вы считаете дни до релиза, старательно отрывая странички календаря? Но RPG-вариант Warcraft уже здесь, и называется он Dungeon Master Mod! Его вполне хватит для того, чтобы сыграть в “ролевой Warcraft” вместе со своими друзьями и скоротать время до выхода World of Warcraft.

Dungeon Master Mod рассчитан исключительно на сетевую игру. Более того, один из игроков обязательно должен быть Мастером; он отвечает за действия всех NPC в игре, за сюжет, квесты и прочее — все как в обычной ролевой игре. Каждый игрок управляет одним персонажем — развернутая ролевая система дает большие возможности по выбору своего альтер эго, — однако по усмотрению DM’а ему в управление могут быть переданы дополнительные силы. Как и в любой ролевой игре, цель — не победа, а сам процесс блуждания по карте, прокачки героя и общения с другими игроками.

Dungeon Master Mod — уникальный проект, позволяющий использовать огромный потенциал Warcraft III для осуществления мечты многих фанатов серии — создания полноценной Warcraft-RPG. Единственный серьезный недостаток проекта — необходимость наличия DM’а и исключительно сетевая ориентация проекта. Впрочем, истинных поклонников жанра это вряд ли остановит.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры. Для установки мода на выбранную вами карту запустите файл **Install_DMMod.exe** и следуйте инструкциям инсталлятора. Перед началом игры внимательно прочтите все текстовые файлы в каталоге **\Manual**.

Обратите внимание: “в поставку” входит набор из 16 карт, специально созданных для DM Mod, однако сам мод на них не установлен — вам необходимо выполнить эту процедуру самостоятельно.

Сборник карт Archive of 'Open Source' Maps

Автор: Erick Satire

Подборка из шести карт, специально созданных для того, чтобы служить в качестве примеров использования встроенного редактора игры, призвана помочь начинающим мэп-дизайнерам в создании собственных шедевров Warcraft-архитектуры. Каждая карта снабжена небольшим комментарием в readme-файле. Смотрите, разбирайтесь, учитесь, творите!

Установка

Скопируйте карту в директорию **\Maps** в каталоге игры.

FPS Mod

Авторы: Ganon, Xttoes, StonedStoopid, Vaderman

Этот забавный мод позволяет взглянуть на мир Warcraft глазами простого пехотинца, оглядеть окружающую действительность не с высоты полета мышки, а непосредственно от макушки действующих в игре персонажей. Мод пока еще находится на стадии разработки, а потому список поддерживаемых функций невелик — вы можете пройти всего по одной карте и управлять только одним персонажем. Но, поверьте, оно того стоит.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры, запустите карту **FPSDEMO.w3m**. Затем выйдите в Windows (с помощью **Alt+Tab** или **Alt+Esc**) и запустите **FPSControl.exe**.

БОНУСЫ “ИГРОВОЙ ЗОНЫ”

Бонус #1: Операция “Silent Storm”

Название: SS Addmod

Автор: Novik

Утилита, позволяющая добавлять те или иные моды в сохраненные игры.

Установка

Не требуется.

Бонус #1: Tropico

Название: Map Collection

Подборка из трех карт для знаменитого “симулятора бананового диктатора”.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры.

Бонус #3: Massive Assault

Щедрый подарок преподнесли разработчики **Massive Assault** поклонникам этой отличной стратегии. Во-первых, они сделали новую планету под названием **Emerald**, на которой можно вести грандиозные битвы. А во-вторых, сочинили 12 увлекательных сценариев.

Установка

Запустите exe-файл.

Работы читателей “Игромании”

Условия приема работ

Каждый раз, когда во время минутного затишья нам кажется, что читатели умерили пыл и несчастная почтовая мышка может отдохнуть хотя бы пару минут, оказывается, что мы наблюдали всего лишь затишье перед бурей читательских писем. Как всегда, ваше желание писать сравнимо по силе только с тем упорством, с которым мы разбираем ваше творчество и вытаскиваем избранные шедевры на свет божий, для того чтобы все могли ими полюбоваться.

Для тех, кто совсем недавно с нами и еще не успел разобраться, зачем существует наша рубрика, позвольте провести необходимый ликбез. Коротко ее идею можно выразить следующим образом: вы творите — мы публикуем. У вас — полет фантазии, чудесный и загадочный процесс превращения “чего-то” в “кое-что”, у нас же — кропотливый отбор лучших творений с тем, чтобы представить их на суд взыскательной публики. Причем не абы каких, а только выполненных при условии неукоснительного соблюдения правил, которые будут изложены ниже.

1. Ваша работа должна быть запакована в единый архив, желательно — с расширением **rar** (соответствующая программа каждый номер выкладывается нами на компакт в “Софтверном наборе”).

2. В архиве должны находиться скрины вашего творения в количестве не меньше двух-трех. Картинки должны давать четкое и ясное представление о вашей работе.

3. Наконец, архив должен содержать текстовый файл с описанием вашего нетленного творения, процесса его установки и принципов работы. Кроме того, там должно быть указано ваше имя или ник, а также ваши координаты.

Невыполнение любого из трех пунктов влечет за собой снижение вероятности появления вашей работы в нашем разделе до нулевой отметки. Кроме того, не рекомендуется присылать чужие работы — взятые из интернета или любого другого источника — и выдавать их за свои. Это моветон, господа.

Рейтинговая система

Вашим работам, выкладываемым на компакт, мы ставим оценки. Оцениваются они по простой трехбалльной шкале:

ОТЛИЧНО — работа, к которой нет практически никаких претензий, — интересная, оригинальная, красивая, почти профессиональная. Мелкие недочеты могут иметь место (разработчики, в конце концов, тоже не без греха), но не должны бросаться в глаза и раздражать рядового пользователя;

ХОРОШО — критерии этой оценки практически те же, что и у рейтинга “отлично”, однако недоработанные текстуры, неважная география уровня, не доведенный до ума баланс и прочие мелочи из разряда “а, и так сойдет!” дают нам право оценить в принципе отличную работу только на “хорошо”;

УДОВЛЕТВОРИТЕЛЬНО — работы, отличающиеся оригинальностью, нестандартным подходом и т.д., но брошенные на полпути в процессе приведения творения в стандартный для данной игры вид (предположим, сюжет и геймплей сценария интересны, а вот исполнение скучное или недостаточно качественное, оружие стандартное; или, например, все переделано, но в ущерб играбельности).

Работы, оцененные ниже, чем “удовлетворительно”, на компактe не публикуются.

Age of Wonders 2

Unitmod

Автор: URIEL

Координаты автора: uriel@74.ru

Комментарии: Небольшой мод, вносящий ряд косметических изменений в игру. Пара новых юнитов — один любительский, а второй был “забыт” разработчиками в архивах игры; целый ряд исправлений ошибок, допущенных разработчиками; и даже тестовая карта, на которой вы сможете ознакомиться с внесенными в игру изменениями.

Качество исполнения — отличное, список изменений — грамотный. Типичный мод “для внутреннего употребления”, интересный исключительно преданным фанатам Age of Wonders. Вердикт: если вы относитесь к этой категории, обратите самое пристальное внимание, нет... ну, вы поняли.

Оценка: Отлично

Установка

Запустите инсталлятор, следуйте инструкциям по установке.

Counter-Strike

Butterflies

Автор: Рудометов Алексей Олегович a.k.a. LEX

Координаты автора: LEX110@yandex.ru

Комментарии: Самая необычная модификация к “Контре”, которую я когда-либо встречал. Замена моделей оружия, скинов игроков — сколько угодно. Но замена гильз — такое я встречаю впервые. И какая замена! После каждого выстрела рядом с игроками начинают порхать разноцветные бабочки, старательно создавая атмосферу махрового сюрреализма.

Приз зрительских симпатий за оригинальность. Сомневаюсь, что мод жизнеспособен в среде прогеймеров, — яркие краски отвлекают от игрового процесса. Однако нам, простым смертным, кружащиеся вокруг “калашей” бабочки только в радость. Главное — помнить, что это мод из “Работ читателей”, а не следствие чрезмерного употребления искусственных возбудителей.

Оценка: Отлично

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры.

AC-VAL

Автор: Евгений Курбацкий a.k.a. PRiNGLES

Координаты автора: pringles_nvrsk@front.ru

Комментарии: Замена “калаша” на новый бесшумный автомат, оружие русского спецназа. Качество модели — среднее, бесшумность — мнимая (все остальные игроки по-прежнему будут слышать богатырский голос АК-47). В целом впечатление соответствует оценке — на троечку.

Оценка: Удовлетворительно

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры.

GTA 3 & Vice City

RC Baron Mod

Автор: M@rsik

Координаты автора: pashkov@skif.net

Комментарии: Забавная модификация, позволяющая всю наслаждаться полетами на игрушечном самолетике — RC Baron. Эта чудесная машина не тонет в воде — оставим это чудо на совести разработчиков — и имеет отличные летные качества. Единственный недостаток — персонаж, оседлавший чудо-машину, выглядит до предела комично.

Автор предлагает подробную инструкцию по посадке в самолетик и краткое описание целого ряда внештатных ситуаций, которые могут случиться в полете. Читайте — и добро пожаловать в ласковое небо Vice City.

Оценка: Отлично

Установка

Измените файлы **handling.cfg** и **default.ide** так, как описано в прилагаемом readme-файле. При желании загрузите прилагаемую сохраненку — самолетик будет ждать вас в одном из гаражей Sunshine Autos.

Car Models And Patch

Автор: Эдуард Осипов

Координаты автора: edward@komtek.dp.ua

Комментарии: Три мода в одном. Две модели машин: BMW Z8 (хорошее качество) и Mercedes CLK Police (удовлетворительное качество), а также гвоздь программы, патч, который русифицирует игру и “поднимает” ее до версии 1.1 — это необходимо для грамотной работы некоторых модов (например, мультиплеерного дополнения МТА).

Оценка: хорошо

Установка

Машины: используйте программу Mod Installer (находится в разделе Vice City в каждой “Игровой зоне”). Патч: запустите exe-файл, следуйте инструкциям инсталлятора.

Модификация Apocalypse

Автор: Пискарев Прохор a.k.a. KiPro

Координаты автора: krapiva@ezmail.ru

Комментарии: В Vice City будущего тоже любят “Игроманию”! Почему будущее? Вода кислотного цвета, лазерные лучи вместо выстрелов, взрывы голубого цвета — это первые признаки наступления нашего постапокалиптического завтра. При чем тут наш журнал? Дело в том, что в Apocalypse на Луне запечатлен символ “Мании”, а отдельные номера валяются прямо на улицах. Очень символично — можно прямо сказать, что игры до добра не доводят.

Apocalypse — типичный “забавный мод на полчаса”. Увы, но на большее он не годится — слишком уж непривычна для глаза кислотная цветовая палитра.

Оценка: Удовлетворительно

Установка

Скопируйте файлы в папку **\models** в корневом каталоге игры.

Программа GTA Repair

Автор: pitcool

Координаты автора: pitcool@narod.ru

Комментарии: Простая программа, способная сберечь вам немало времени и сил. Суть ее работы проста: она архивирует все файлы, которые изменяются в процессе установки модификаций, и позволяет в любой момент осуществить “откат” в том случае, если очередной мод или машина вызывают сбой при запуске игры. Подобная “малая механизация” прямо-таки жизненно необходима тем, кто часто устанавливает модификации, — раз за разом переустанавливать игру и терять установленные ранее моды, естественно, мало кому хочется.

Вердикт: однозначный “must have” и огромный респект нашему читателю, которому пришла в голову такая замечательная идея.

Оценка: Отлично

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры, запустите файл **GTARepair.exe**.

Модификация Jedi

Авторы: Михаил Одинцов a.k.a. Zup и Михаил Павличенко a.k.a. Dark

Координаты авторов: Dark_cube@bk.ru

Комментарии: Модификация на тему нежно любимых в народе “Звездных войн” предлагает вашему вниманию целый ряд изменений: бластеры вместо стандартного “пацанского” оружия, штурмовики вместо бандитов на улицах, новые тематические скины для главного героя и многое другое. Качество исполнения местами хромает, однако в целом мод вполне можно порекомендовать поклонникам творчества Джорджа Лукаса. Световые мечи и темные джедаи на улицах солнечного Vice City — когда еще такое увидишь?

Оценка: Хорошо

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры. С помощью программы IMGTool (находится в разделе Vice City в каждой “Игровой зоне”) замените соответствующие файлы в **gta.img (\models\gta.img)** на те, которые находятся в папке **_txd**.

Mission Skin

Автор: Александр Стрелков a.k.a. sINUs

Координаты автора: sINUs8827@narod.ru

Комментарии: Вам кажется, что работа пожарного, медика и полицейского требует соответствующей формы? “Фирменная” гавайская рубашка Томми хороша для разборок с братками, но для того, чтобы “защищать и служить”, нужна другая одежда, более официальная. Mission Skin дает вам возможность “приодеть” Томми так, как вам нравится, приводя его внешний вид в соответствие с выполняемой им работой.

Отличный мод без единого недостатка. Если вам нравится “переодевать” главного героя, ставьте не задумываясь — фирменные “шкурки”, как всегда, на высоте.

Оценка: Хорошо

Установка

При помощи IMG Tool'a замените файл **player.dff** в **gta.img (\models\gta.img)** на одноименный из модификации (в папках **\cop&medic** и **\firemen**). Поместите bmp-файлы в папку **\skins** в корневом каталоге игры.

Lamborghini

Автор: Димон

Координаты автора: gta2@rol.ru

Комментарии: Очередная инкарнация знаменитой на весь игровой мир “Ламборджини”. Хорошая модель: сделана аккуратно, придраться буквально не к чему. Одна беда: в оригинальный GTA 3 сейчас уже почти никто не играет. Впрочем, если к вам это не относится — ставьте обязательно!

Оценка: Хорошо

Установка

Запустите программу Mod Installer (находится в разделе Vice City в каждой “Игровой зоне”), следуйте инструкциям.

Skins

Автор: Янов Роман a.k.a. PriZraK

Координаты автора: BigRem@mail.ru

Комментарии: Традиционная подборка из 15 скинов для главного героя. Как говорится, на любой вкус.

Оценка: Хорошо

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры.

Disciples 2: Guardians of the Light & Servants of the Dark

The Two Shines

Автор: St_Werewolf

Координаты автора: st_werewolf@mail15.com

Комментарии: Большая карта, предназначенная прежде всего для любителей сложных квестов. Сюжет заставляет вспомнить телевизионные “мыльные оперы” — интриги, попытки подставить и доказать свою невиновность, предательства, случайные союзы... если вам по душе стратегии, густо сдобренные литературными изысками, то карта The Two Shines определенно должна вам понравиться.

Оценка: Хорошо

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры.

Jagged Alliance 2 (“Агония власти”)

Cheated Save

Автор: Алексей Микушин

Координаты автора: Ametist@uraltc.ru

Комментарии: Максимально прокачанный герой, хорошее оружие и лучшая броня, огромная сумма денег на счету. Что еще нужно человеку, который хочет спокойно и без напряжения поиграть в любимую игру?

Оценка: Хорошо

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры, выберите слот № 10 при загрузке сохраненки.

The Elder Scrolls: Morrowind

Fatum

Автор: Дмитрий Чачин a.k.a. Fatum

Координаты автора: fatum4@rambler.ru

Комментарии: Два плагина по цене одного. Первый добавляет в игру очередную резиденцию в Балморе (и без того изрядно заставленную домами из различных плагинов), а второй убирает туман в городе Sotha Sil, улучшая видимость там, где это более всего необходимо. Вердикт: принимать по необходимости.

Оценка: Хорошо

Установка

Скопируйте файлы в каталог **\Data files**, выберите нужный плагин в меню игры.

Программы

Флэш-ролик CS_Mansion Gold

Автор: hieros

Координаты автора: hieros@rambler.ru

Комментарии: Флэш-мультик на одну из “вечных” игровых тем — противостояние “контров” и “терроров” в Counter-Strike. Ролик выполнен на удивление качественно — оригинальная озвучка из игры, интересные музыкальные темы, интересный сюжет и несколько смешных моментов. Рекомендуется все поклонникам игры для поднятия настроения.

Оценка: Хорошо

Установка

Не требуется.

Программа MP3 Mini

Автор: DraKULA

Координаты автора: kula@bk.ru

Комментарии: Простенький проигрыватель mp3-файлов. Этим его способности и ограничиваются — ни поддержки плейлистов, ни других подобных излишеств от него ждать не приходится. Единственное очевидное достоинство — малый размер.

Оценка: Удовлетворительно

Установка

Запустите исполняемый файл, следуйте инструкциям инсталлятора.

Флэш-игра “Sponger”

Автор: Сергеев Михаил

Координаты автора: sex-terminator@rambler.ru

Комментарии: Примитивная флэш-игра — два игрока по очереди отбивают мячик с помощью небольших досок. Простенькое развлечение минут на 15.

Оценка: Удовлетворительно

Установка

Не требуется.

Программа WP Loader

Авторы: Размахнин Антон и Трофимов Дмитрий

Координаты автора: aseptic@mail.ru

Комментарии: Программа, позволяющая сменять обои на рабочем столе с определенной периодичностью. Вы чувствуете, что вам надоели обои? Пара кликов — и картинка уже сменилась. Если хотите — задайте перечень картинок, WP Loader будет ставить их в качестве фона одну за другой, меняя с указанной вами периодичностью. Программа удобна в обращении, охотно сворачивается в трей и вообще ведет себя молодцом.

Оценка: Хорошо

Установка

Не требуется.

Обои

Matrix

Автор: Вадим a.k.a. 39rus

Координаты автора: 39rus@39rus.ru

Комментарии: “Матрица по-русски”. Обоина с четко выдержанной атмосферой — отличная “русификация” фильма. Кроме того, свои непосредственные функции — служить удобным фоном для рабочего стола — она выполняет на 100%.

Оценка: Отлично

Установка

Скопируйте файлы в директорию с системой и устанавливайте обои обычным способом.

Midnight Club & Spiderman

Автор: ВЕЕaR

Координаты автора: ВЕЕaR@yandex.ru

Комментарии: Подборка из трех неплохих обоев. В наибольшей степени хотелось бы отметить творение по мотивам анимешных игрушек — очень стильная, запоминающаяся работа.

Оценка: Хорошо

Установка

Скопируйте файлы в директорию с системой и устанавливайте обои обычным способом.

Worms

Автор: PAYNE

Координаты автора: payne007@rambler.ru

Комментарии: Три стильных обои на тему Worms 3D. Отличный стеб над “Матрицей” и “Людьми в черном”.

Оценка: Хорошо

Установка

Скопируйте файлы в директорию с системой и устанавливайте обои обычным способом.

Прочие украшения

Скин DarkAmp

Автор: D.S.M [Shaman]

Координаты автора: shaman@infoline.su

Комментарии: Скины для Winamp — просто и отнюдь не безвкусно. Впрочем, именно простота помешала этой подборке получить более высокую оценку. В ассортименте пять различных оттенков — от оранжевого до синего.

Оценка: Хорошо

Установка

Запустите исполняемый файл, следуйте инструкциям инсталлятора.

GM

Автор: Слава Бойко a.k.a. Boyng & BIT Lab

Координаты автора: Boyng@mail2k.ru

Комментарии: Полная русификация последней версии Winamp второго поколения (Winamp 5). Переведено практически все, добавлена пара новых функций. Настоящий подарок для всех, кто не дружит с английским, — перевод выполнен на редкость грамотно.

Очевидно, что нашими читателями была проделана кропотливая работа, за которую им наверняка еще не раз скажут большое спасибо. Самое меньшее, что можем сделать мы, — это выложить результат их напряженного труда и выразить свой респект авторам проекта.

Оценка: Отлично

Установка

Скопируйте файл в каталог **\Winamp**.

Screensaver Splinter Cell

Автор: Frozzzen

Координаты автора: frozzzen@bee-s.com

Комментарии: Простенький скринсейвер на тему популярного шпионского экшена: красивая картинка и анимированные буквы названия. Как это часто бывает, простота отнюдь не играет ему на руку. Впрочем, заставка не лишена определенного очарования.

Оценка: Хорошо

Установка

Скопируйте файлы в каталог **\Windows**, выберите заставку в меню **Свойства экрана/Заставка**.

Скин Submarine Titans

Автор: Давыдов Павел

Координаты автора: PaD3@yandex.ru

Комментарии: Скин для Winamp второй серии, выполненный в спокойных голубых тонах. Фанаты игрушки Submarine Titans ликуют, а остальные просто получают возможность насладиться красивым скином.

Оценка: Отлично

Установка

Скопируйте файлы в директорию **\skins** в каталоге **\Winamp**.