

РАЗДЕЛ "DEATHZONE"

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием DVD-диска или же предпочитает работать с ним напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку DVD-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории DVD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать компакт напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ "ИГРОМАНИИ"

Jedi Knight: Jedi Academy

Карта Battle arena

Тип: FFA

Автор: White

Небольшая карта всего с одним залом создана для свободных сражений (FFA), но больше подходит для дуэли. Дизайн карты несколько однообразен — в основном это руины некоего древнего храма, столь любимые авторами дополнений для Jedi Academy.

Установка

См. Руководство по установке файлов "DeathZone".

Карта Matrix reloaded@DVD@

Тип: FFA

Автор: SASH

Огромная карта представляет собой воспроизведенную в деталях улицу из фильма "Матрица. Перегрузка", на которой Нео сражался с агентами. Только теперь вместо агентов на тропу войны вышли злодеи из вселенной "Звездных войн". В карте удачно сочетаются узкие коридоры и открытое пространство.

Установка

См. Руководство по установке файлов "DeathZone".

Карта NJO pack

Тип: FFA

Автор: Dark Revolution

Карта в виде запутанного лабиринта, который, судя по всему, находится в древнем храме. Множество маленьких комнат и коридорчиков, в которых удобнее вести перестрелки, нежели сражаться на мечах. Геймплей увлекательный — нужно не просто уничтожить всех противников, а предварительно отыскать их в закоулках лабиринта. Вместе с картой поставляется эксклюзивная модель, которую можно увидеть на скриншоте.

Установка

См. Руководство по установке файлов "DeathZone".

Скин Bothan

Автор: Jason Fryer

Скин обезьяны-джедая. Зверюга умеет бегать, прыгать, сражаться на мечах и драться

врукопашную. Если бы не тонкие лапки этого фантастического создания и плохо развевающийся плащ, скин был бы безупречен.

Установка

См. Руководство по установке файлов “DeathZone”.

Скин DP

Автор: WaR_ShArK_aX

Очередной скин “человека в черном”. От прочих представителей этой многочисленной семьи его отличают горящие адским пламенем глаза.

Установка

См. Руководство по установке файлов “DeathZone”.

Quake III Arena

Карта Benigma

Автор: Lasse “Dubbilan” Kolding

Тип: FFA

Отличная «мясная» карта для нескольких игроков, выполненная в виде полуразрушенного замка. Покрытый трещинами пол, обветшалые коридоры и лестницы, маленькие комнаты и большие открытые пространства дают возможность вволю побегать, попрыгать и подраться.

Установка

См. Руководство по установке файлов “DeathZone”.

Карта Charon

Автор: Charon

Тип: FFA

Прекрасная техногенная карта. Множество телепортов и прыгалок не дадут вам отдохнуть ни секунды. Тем более что геймплей сделан так, что отдыхать смертельно опасно. Нужно постоянно прыгать, уклоняться от вражеских снарядов и всеми силами стараться запрыгнуть на узенькую платформу. Дизайн и атмосфера карты очень напоминают оригинальную игру.

Установка

См. Руководство по установке файлов “DeathZone”.

Карта De Dust

Тип: FFA

Прекрасно смоделированная карта представляет собой древний арабский город с многочисленными улочками, переулками и площадями. Есть где укрыться от врагов и залечить раны. Битва проходит на одном дыхании — успевай только вписываться в крутые повороты.

Установка

См. Руководство по установке файлов “DeathZone”.

Карта Powahaus

Автор: Rich “swelt” Jacques

Тип: FFA

Карта в тяжелом индустриальном стиле. Вы находитесь на каком-то заводе или фабрике. Крутятся лопасти вентиляторов, издали доносится звук работающих станков. Кажется, что вот-вот появится работяга в промасленной спецовке. Дизайн карты — это разные ящики, сломанные краны и прочие элементы промышленного производства. На карте множество телепортов, с помощью которых можно единым духом перенестись из одной части карты в другую и таким образом спастись от разъяренного монстра.

Установка

См. Руководство по установке файлов “DeathZone”.

Карта Pxc Aztec

Тип: FFA

Небольшая уютная карта максимум для четверых игроков. Оружия, боеприпасов и аптечек мало, но зато много запутанных коридоров. Дизайн карты несколько монотонный, тем не менее играть интересно.

Установка

См. Руководство по установке файлов “DeathZone”.

Call of Duty

Модификация Blood Patch

Автор: Cs42886

Небольшая модификация, после установки которой из раненых врагов вылетают брызги крови. Очень реалистично.

Установка

Скопируйте файл **blood.pk3** в папку игры **/main**.

Карта Cairo, Egypt 1942

Автор: Welshman

Карта основана на реальных событиях, происходивших в Египте во время Второй мировой войны. Вы сможете принять участие в сражении между фашистами и союзниками. На чьей стороне — решать исключительно вам. Карта небольшая, рассчитана на игру 5х5 игроков. Бои проходят стремительно. Удачный дизайн и четко выверенный баланс карты делают игру на ней очень увлекательной.

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

Карта Fivepoints

Автор: BigBoyG

Карта воспроизводит небольшую полуразрушенную деревеньку из фильма “Банды Нью-Йорка” (Gangs of New York). Покосившиеся ветхие домишки, обшарпанная церковь в центре деревни и другие элементы дизайна замечательно передают унылую, тягостную атмосферу. На карте имеется множество мест, где можно устроить засаду, чтобы исподтишка перестрелять всех врагов.

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

Карта Fort War

Автор: Celle ([Trms]Celle)

На этой карте вы будете сражаться в немецком форте, который атакуют войска союзников. Карта выполнена в виде небольших бункеров и узких окопов. Во внутреннем дворе форта установлены две пулеметные вышки, заняв которые, можно практически безнаказанно расстреливать противников.

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

Карта Neverland

Автор: Pharao_FS

Карта **Neverland** — это переделанная мультиплеерная карта для Soldier of Fortune 2 с точно таким же названием. Огромная карта, на которой могут сражаться 32 игрока.

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

Карта Panzer Bunker

Карта **Panzer Bunker** — это замечательно выполненный немецкий бункер, в котором стоят новые танки “Тигр”. Их-то и нужно уничтожить. Карта поддерживает два режима игры — S&D и DM.

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

Карта Pleasantville

Автор: Sgt. Bastard

Pleasantville представляет собой хорошо прорисованную небольшую деревушку. Качественный дизайн и четко выверенный баланс делают Pleasantville одной из лучших карт для Call of Duty.

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

Карта Portvillage

Автор: Pharao_FS

Действие этой карты разворачивается в небольшой рыбацкой деревне, на которую напали фашисты. Союзники спешат на выручку местным жителям. Ваша задача — выбить фашистов из деревни.

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

Карта Riveredge

Автор: Lestat

На этой карте вы сможете принять участие в сражении между союзниками и фашистами за стратегически важный мост через реку. Всем карта хороша: и дизайн удался, и объектов на карте много, — а вот худо то, что почти всегда побеждает та команда, первой занявшая пулеметную вышку, с которой простреливается практически вся карта. В результате сражения быстро становятся однообразными.

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

Unreal Tournament 2003

Карта Gates of Hell

Автор: Kurt'commander_keen'loeffler

Очень маленькая карта, играть на которой можно не более чем вчетвером. Карта выполнена в виде открытой двухэтажной арены. В таких условиях побеждает не тот, кто хорошо планирует свои действия, а тот, кто быстрее жмет на курок. Главное — быстрота реакции и меткость. Баланс карты четко выверен — игроки находятся в равных условиях, — и побеждает действительно

сильнейший.

Установка

Смотрите инструкции по установке файлов в “DeathZone”.

Карта From Hell@DVD@

Автор: AngelHeart

Огромная карта с прекрасным дизайном и замечательной проработкой деталей. Играть на такой красивой карте — одно удовольствие. Добавьте сюда тщательно выверенный баланс, и получите одну из лучших на сегодняшний день карт для Unreal Tournament 2003. Эта карта должна была попасть на предыдущий DVD, но по ряду технических причин этого не произошло. На это раз все в порядке, и от карты вас отделяет всего один щелчок мышкой.

Установка

Смотрите инструкции по установке файлов в “DeathZone”.

Карта Lifter

Автор: WILL.K

Отличная карта в индустриальном стиле. Сражения проходят на огромном заводе, где можно вволю побегать и пострелять. Множество лифтов и коридоров образуют запутанный лабиринт, в котором легко можно заблудиться и попасть в засаду. Так что будьте бдительны.

Установка

Смотрите инструкции по установке файлов в “DeathZone”.

Карта Mind Games

Автор: Paul 'Sharpfish' Timson

Большая карта в виде заброшенного замка. Дизайн карты качественный, баланс — хорошо выверен.

Установка

Смотрите инструкции по установке файлов в “DeathZone”.

Карта SDR-THE-OLD-SAW-MILL

Автор: HERO-B-IN

Хорошо сделанная карта, действие которой разворачивается в некой башне. Качественный дизайн и выверенный баланс. На карте нет мест, где можно окопаться и спокойно отстреливать противников.

Установка

Смотрите инструкции по установке файлов в “DeathZone”.

Модификация Frag Ops@DVD@

Модификация до неузнаваемости изменяет привычный UT 2003. Вместо разномастных футуристических пушек вас ждут современные стволы АК-74, MP5 и другие. Оружие нужно не собирать на поле боя, а покупать за деньги в начале каждого раунда, так же как в Counter-Strike. Другими стали и модели игроков. На смену чудикам-мутантам из оригинального UT 2003 пришли обычные спецназовцы и террористы. Разработчики модификации не только сделали специально для Frag Ops восемь карт, но и создали отличных ботов с весьма неплохим AI.

Установка

Смотрите инструкции по установке файлов в “DeathZone”.

Counter-Strike

Новые карты

Для любителей всенародной забавы под названием Counter-Strike мы приготовили десять новых карт на любой вкус. Три карты для тех, кто предпочитает сопровождать VIP-персон, — **as_cargo**, **as_evacuation** и **as_jungle1**. Каждая из них отличается весьма удачным дизайном и тщательно выверенным балансом. Если вы жить не можете без заложников, то карта **cs_1701ev2** — это то, что вам нужно. Вам предстоит или спасти заложников из лап кровожадных террористов, или, наоборот, удерживать заложников, не давая бравым контртеррористам их освободить. Ну а для тех, кто предпочитает честный бой и не любит прятаться за спины заложников, мы приготовили шесть de-карт — **de_abou**, **de_aztecx**, **de_bretagne**, **de_bridge**, **de_casino** и **de_celtic**. Каждая из них способна удовлетворить вкус самого привередливого игрока благодаря отличному дизайну и — что немаловажно — выверенному балансу. Все карты прошли “обкатку” на известных мировых серверах и получили наивысшие оценки игроков.

Установка

Смотрите инструкции по установке файлов в “DeathZone”.

Сборник карт Central Mappack 2@DVD@

Предлагаем вашему вниманию отличный сборник карт под названием cs central mappack 2, в который вошли шесть высококачественных карт для Counter-Strike: **cs_greenhouse**, **cs_industrywest**, **cs_shogun_final**, **de_downtown**, **de_laguna** и **de_morningstar**. Все карты потрясающе красивые — настоящие произведения искусства.

Установка

Смотрите инструкции по установке файлов в “DeathZone”.