

## РАЗДЕЛ "ДЕМО-ВЕРСИИ"

\*\*\*\*\*

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска или же предпочитает работать с компактом напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакта.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории CD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать компакт напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ "ИГРОМАНИИ"

\*\*\*\*\*

### Демо-версии апреля

Демо-версии для каждого компакта подбираются в последнюю очередь, исходя из того, сколько остается свободного места. Волею судеб, на этом компакте под демки осталось... всего лишь 30 Мб. Очевидно, что уместить в этот объем нечто серьезное и хитовое (современные демки в среднем весят от 100 Мб и выше) было нереально. Однако не стоит сокрушаться — демки есть, и в огромном ассортименте! Целых семь, одна из которых — полноценный 3D Action. Остальные же являются самыми разнообразными логическими и аркадными игрушками и помогут провести время в ожидании следующего номера с пользой для ума.

Как сейчас окончательно становится ясно, следующий, майский номер "Игромании" будет комплектоваться-таки одним компактом, а вот июньский — уже точно двумя (99%). Одновременно с этим решится проблема с демо-версиями, которым сейчас, по причине бурного роста других, гораздо более важных разделов (в первую очередь — "Игровой зоны"), подчас не хватает места. Так что — уже через номер оторвемся!

### Abysma

**Жанр:** Головоломка

**Издатель/Разработчик:** Shockwave

**Системные требования:** ПИ 300, 32 MB RAM, Riva TNT, Win9x\2000\XP

Логическая игра типа незабвенных "Пятнашек". Передвигаем различные фигурки по полю, стараясь заполнить как можно большее пространство за определенное время. Чем больше заполните — тем больше очков получите.

**В демо-версии:** Ограничение на 15 запусков игры.

**В полной версии:** Неограниченное количество запусков.

*Программа устанавливается непосредственно с диска, поэтому кнопка "На винт" автоматически запустит установку игры.*

### AlienX

**Жанр:** 3D Action

**Издатель/Разработчик:** Groove Alliance

**Системные требования:** ПИ 400, 64 MB RAM, 4 Mb video, Win9x\2000\XP

Полноценный 3D-экшен от первого лица, уместившийся в 6 Мб. Графика уровня десятилетней давности, несмотря на трехмерные модельки монстров и оружие, отсутствие поддержки 3D-карт (все идет в софтверном режиме), четыре вида оружия (пистолет, автомат,

огнемет и ракетница), футуристический дизайн уровней, иногда даже интересный, отсутствие какого-либо сюжета и утомительный сбор ключей-карточек, для того чтобы открыть пару дверей и все начать заново.

**В демо-версии:** Один эпизод, состоящий из четырех карт.

**В сумме:** Десять лет назад эта игра произвела бы переворот в жанре. Рекомендуется ностальгирующим.

*Программа устанавливается непосредственно с диска, поэтому кнопка "На винт" автоматически запустит установку игры.*

## Atomica

**Жанр:** Головоломка

**Издатель/Разработчик:** Game House

**Системные требования:** ПII 300, 32 MB RAM, Riva TNT, Win9x\\2000\\XP

Классический аркадный пазл от довольно известных в этой области разработчиков.

Двигаем цветные шарики по полю, собирая их в группы (не линии!) по четыре и более. Время от времени на месте шариков появляются бонусы. Очки начисляются за убранные шарики и в конце каждого уровня. Игрушка отличается чрезвычайно приятным дизайном и озвучкой.

**В демо-версии:** Ограничение на 15 запусков игры.

**В полной версии:** Неограниченное количество запусков.

*Программа устанавливается непосредственно с диска, поэтому кнопка "На винт" автоматически запустит установку игры.*

## Bounce Out

**Жанр:** Головоломка

**Издатель/Разработчик:** Shockwave

**Системные требования:** ПII 300, 32 MB RAM, Riva TNT, Win9x\\2000\\XP

Развитие славной идеи супер-успешного пазла **Diamond Mine** (о ней мы уже неоднократно рассказывали). Смысл тот же — выстроить линию из трех одинаковых шариков, однако, учитывая специфику такой фигуры, как шар, весь игровой процесс коренным образом меняется. Достаточно передвинуть пару шариков вниз — и вся конструкция приходит в движение, в соответствии со всеми физическими законами. По сравнению с другими играми такого рода **Bounce Out** значительно сложнее — уже с третьего уровня начинаются ощутимые проблемы.

**В демо-версии:** Ограничение на 15 запусков игры.

**В полной версии:** Неограниченное количество запусков.

*Программа устанавливается непосредственно с диска, поэтому кнопка "На винт" автоматически запустит установку игры.*

## Collapse II

**Жанр:** Аркадная головоломка

**Издатель/Разработчик:** Shockwave

**Системные требования:** ПII 300, 32 MB RAM, Riva TNT, Win9x\\2000\\XP

Весьма динамичная игрушка, отдаленно напоминающая тетрис. Снизу появляются линии, состоящие из случайно расположенных цветных кубиков, вы убираете группы одинаковых кубиков, стараясь очистить экран полностью. На каждом уровне необходимо продержаться определенное время, не дав экрану заполниться. Каждый пятый уровень — бонусный, позволяющий набрать за 15 секунд пару сотен тысяч очков.

**В демо-версии:** Ограничение на 15 запусков игры.

**В полной версии:** Неограниченное количество запусков.

*Программа устанавливается непосредственно с диска, поэтому кнопка "На винт"*

*автоматически запустит инсталляцию игры.*

## Mummy Maze

**Жанр:** Головоломка

**Издатель/Разработчик:** Game House

**Системные требования:** PII 300, 32 MB RAM, Riva TNT, Win9x\\2000\\XP

На первый взгляд простенькая походовая головоломка, в которой требуется провести человечка по лабиринту, избегая встреч с мумиями. Первые три уровня проходятся легко и непринужденно, а вот потом уже нужно думать, и чем дальше, тем напряженнее. Приходится прибегать ко всяким хитростям, например заманивать мумию в тупик или гонять ее по всему лабиринту (благо она особым умом не отличается). В крайнем случае можно поручить прохождение сложного уровня компьютеру, но после этого придется начинать все сначала.

**В демо-версии:** Ограничение на 15 запусков игры.

**В полной версии:** Неограниченное количество запусков.

*Программа устанавливается непосредственно с диска, поэтому кнопка "На винт" автоматически запустит инсталляцию игры.*

## Nisqually

**Жанр:** Головоломка

**Издатель/Разработчик:** Shockwave

**Системные требования:** PII 300, 32 MB RAM, Riva TNT, Win9x\\2000\\XP

Головоломка в классическом стиле, основанная на знаменитых "Пятнашках" и не менее знаменитой **Diamond Mine**. Двигаем по экрану фигурки, составляя линии из трех и более одинаковых. В отличие от **DM** новые фигурки не падают сверху, цель игры — полностью очистить экран за как можно меньшее количество ходов.

**В демо-версии:** Ограничение на 15 запусков игры.

**В полной версии:** Неограниченное количество запусков.

*Программа устанавливается непосредственно с диска, поэтому кнопка "На винт" автоматически запустит инсталляцию игры.*