

## РАЗДЕЛ "ПО ЖУРНАЛУ"

\*\*\*\*\*

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска или же предпочитает работать с компактом напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории CD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать компакт напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ "ИГРОМАНИИ"

\*\*\*\*\*

## Галерея

### *R&S: Вердикт — Краткие обзоры*

#### *Aliens vs. Predator 2: Primal Hunt*

**Жанр:** Action

**Издатель:** Sierra Entertainment, Fox Interactive

**Разработчик:** Third Law Interactive

**Похожесть:** Kiss Psycho Circus

**Системные требования:** ПП-450(ПП-600), 64Mb(256), 16Mb(32) 3D уск.

**Мультиплеер:** Локальная сеть, Интернет

**Сколько CD:** Один

**Рейтинг "Мании":** -273

#### *Dino Crisis 2*

**Жанр:** Выдает себя за Survival Horror

**Издатель:** Capcom

**Разработчик:** Capcom

**Похожесть:** Resident Evil, Dino Crisis

**Системные требования:** ПП-300(ПП-450), 32Mb(128), 8Mb(16) 3D уск.

**Мультиплеер:** Нет

**Сколько CD:** Один

**Рейтинг "Мании":** 3,5

#### *Farscape: The Game*

**Жанр:** Ни то ни се, зато по Farscape

**Издатель:** Simon and Schuster Interactive

**Разработчик:** Visual Sciences Limited

**Издатель в России:** 1С

**Похожесть:** Нет

**Системные требования:** ПП-450(ПП-700), 64Mb(256), 16Mb(32) 3D уск.

**Мультиплеер:** Нет

**Сколько CD:** Один

**Рейтинг "Мании":** 2,5

### *Skateboard Park Tycoon World Tour 2003*

**Жанр:** Псевдотуcoon  
**Издатель:** Activision  
**Разработчик:** Cat Daddy Games  
**Похожесть:** Ski Resort Tycoon 1-2, Golf Resort Tycoon 1-2  
**Системные требования:** PII-450(PIII-700), 64Mb(256), 16Mb(32) 3D уск.  
**Мультиплеер:** Нет  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг “Мании”:** 4,5

### *The Worlds of Billy 2*

**Жанр:** Аркада  
**Издатель:** Global Star Software  
**Разработчик:** InterActive Vision  
**Похожесть:** Lode Runner  
**Системные требования:** PII-300(PII-450), 32Mb(64), 8Mb(16) 3D уск.  
**Мультиплеер:** Нет  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг “Мании”:** Для детей

## *R&S: Вердикт — Краткие обзоры — Локализации*

### *Земля 2150: Воды Стикса*

**Жанр:** RTS  
**Издатель:** Zuxxez Entertainment AG  
**Разработчик:** Reality Pump  
**Похожесть:** Earth 2150  
**Системные требования:** PII-300(PIII-600), 64Mb(256), 16Mb(32) 3D уск.  
**Мультиплеер:** Локальная сеть, Интернет  
**Сколько CD:** Два  
**Рейтинг “Мании”:** 7,5  
**Оценка за локализацию:** 3/3

### *Картинг Гран-при*

**Жанр:** Симулятор карта  
**Издатель:** Microids  
**Разработчик:** Microids  
**Издатель в России:** 1С  
**Локализация:** Nival Interactive  
**Похожесть:** Любой симулятор карта  
**Системные требования:** PII-300(PIII-600), 32Mb(64), 16Mb(32) 3D уск.  
**Мультиплеер:** Локальная сеть  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг “Мании”:** 3,5  
**Оценка за локализацию:** 2/3

### *Король друидов*

**Жанр:** RTS

**Издатель:** Naemimont-Smartcom AD  
**Разработчик:** Naemimont-Smartcom AD  
**Издатель в России:** Руссобит-М  
**Локализация:** Руссобит-М  
**Похожесть:** Age of Empires  
**Системные требования:** ПII-450(PIII-600), 64Mb(256), 16Mb(32) 3D уск.  
**Мультиплеер:** Локальная сеть, Интернет  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг “Мании”:** 7,5  
**Оценка за локализацию:** 2/3

### *Легион*

**Жанр:** Пошаговая стратегия  
**Издатель:** Strategy First  
**Разработчик:** Paradox Entertainment AB  
**Издатель в России:** 1С  
**Локализация:** Snowball Interactive  
**Похожесть:** Centurion, Sid Meier’s Colonization  
**Системные требования:** ПII-300(PIII-600), 32Mb(64), 16Mb(32) 3D уск.  
**Мультиплеер:** Нет  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг “Мании”:** 7,5  
**Оценка за локализацию:** 2/3

### *Торговые империи*

**Жанр:** Экономическая стратегия  
**Издатель:** Take 2 Interactive  
**Разработчик:** Frog City Software  
**Издатель в России:** 1С  
**Локализация:** Логрус  
**Похожесть:** Transport Tycoon, Imperialism  
**Системные требования:** ПII-300(PII-450), 32Mb(64), 4Mb(16) 3D уск.  
**Мультиплеер:** Нет  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг “Мании”:** 7,5  
**Оценка за локализацию:** 2/3

### *Версаль 2: Завещание короля*

**Жанр:** Почти квест  
**Издатель:** Cryo Interactive  
**Разработчик:** Cryo  
**Издатель в России:** 1С  
**Локализация:** Nival Interactive  
**Похожесть:** Версаль, Египет 1-2, Помпеи и еще много-много “прекрасных” квестов от Cryo  
**Системные требования:** ПII-300(PII-450), 32Mb(64), 4Mb (16) 3D уск.  
**Мультиплеер:** Нет  
**Сколько CD:** Два  
**Рейтинг “Мании”:** Для детей  
**Оценка за локализацию:** 2/3

## ***R&S: Вердикт — Дождались?***

### ***Дорожное приключение (Runaway: A Road Adventure)***

**Жанр:** Квест

**Издатель:** Dinamic Multimedia

**Разработчик:** Pendulo Studios

**Издатель в России:** Руссобит-М

**Похожесть:** Broken Sword 1-2, Петька и ВИЧ 3

**Системные требования**

**Необходимо:** CPU 166 MHz, 32Mb, 4Mb Video

**Желательно:** CPU 500 MHz, 64Mb, 8Mb Video

**Мультиплеер:** Нет

**Количество CD:** Три

***www.pendulostudios.com/runaway/index.htm***

**Рейтинг “Мани”:** 8,0

**Дождались? Runaway** — испанский квест в стиле хитов былых лет **Broken Sword 1-2**. Горячая кровь испанских разработчиков породила красочную историю, где смешались любовь и алчность, мистика и наука. Распутывание этого клубка загадок может доставить немало удовольствия тем, кто ценит такие забавы.

**Оправданность ожиданий:** 70%

### ***Другая война (Another War)***

**Жанр:** RPG

**Разработчик:** Senega

**Издатель:** Mirage Interactive

**Издатель в России:** Акелла

**Локализация:** Акелла

**Похожесть:** Fallout, Arcanum

**Системные требования:**

**Необходимо:** CPU 300MHz, 128Mb, 8 Mb Video

**Рекомендуется:** CPU 433 MHz, 256 Mb

**Мультиплеер:** Нет

***www.anotherwar.com***

**Рейтинг “Мани”:** 7.0

**Дождались?** Злобный диabloобразный “экшен” с юмором и ролевыми элементами сомнительного качества.

**Оправданность ожиданий:** 70%

### ***Противостояние IV (Sudden Strike 2)***

**Жанр:** RTS

**Разработчик:** Fireglow

**Издатель:** CDV

**Издатель в России:** Руссобит-М

**Локализация:** Руссобит-М

**Похожесть:** Sudden Strike

**Системные требования:**

**Необходимо:** CPU 333MHz, 64Mb, 8 Mb Video

**Рекомендуется:** CPU 500MHz, 128Mb, 16 Mb Video

**Мультиплеер:** Локальная сеть, Интернет

**Сколько CD:** Один

***www.suddenstrike2.de***

**Рейтинг “Мании”:** 8

**Дождались?** Очередной эпизод популярного сериала. Приближенная к исторической правде RTS, множество юнитов и никаких ресурсов. Весело, но не для всех.

**Оправданность ожиданий:** 90%

### *Hover Ace*

**Жанр:** Аркада

**Издатель:** Руссобит-М

**Разработчик:** GSC Game World

**Похожесть:** Hi-Octane

**Системные требования**

**Необходимо:** CPU 450MHz, 128Mb, Riva TNT

**Желательно:** CPU 800MHz, 256Mb, GeForce 2

**Мультиплеер:** Отсутствует

**Количество CD:** Один

[www.gsc-game.com/english/hoverace](http://www.gsc-game.com/english/hoverace)

**Рейтинг “Мании”:** 8,0

**Оправданность ожиданий:** 80%

**Дождались?** Неплохие аркадные гонки со стрельбой. Но... да-да-да, все те же аркадные гонки со стрельбой.

### *Icwind Dale II*

**Жанр:** RPG

**Издатель:** Interplay

**Разработчик:** Black Isle Studios

**Издатель в России:** 1С

**Похожесть:** Icwind Dale, Baldur's Gate

**Системные требования:**

**Необходимо:** CPU 350MHz, 64Mb, 8Mb 3D уск.

**Желательно:** CPU 500MHz, 128Mb, 16Mb 3D уск.

**Количество CD:** Два

**Мультиплеер:** Локальная сеть, Интернет

[icwind2.blackisle.com](http://icwind2.blackisle.com)

**Рейтинг “Мании”:** 8.0

**Дождались?** Фанатам дегустировать в обязательном порядке. Качать скиллы, добавлять фиты и комбинировать получившихся бойцов в партии. Остальным пробовать только после Neverwinter Nights — на десерт.

**Оправданность ожиданий:** 85%

### *Mafia: The City Of Lost Heaven*

**Жанр:** Action/adventure

**Издатель:** Gathering of Developers

**Разработчик:** Illusion Softworks

**Издатель в России:** 1С

**Похожесть:** Max Payne, GTA III, Hitman: Silent Assassin

**Системные требования:**

**Необходимо:** CPU 500MHz, 96Mb, Riva TNT 2

**Рекомендуется:** CPU 1,5GHz, 256Mb, GeForce 4

**Мультиплеер:** Нет

**Сколько CD:** Три

[www.mafia-game.com](http://www.mafia-game.com)

**Рейтинг “Мании”:** 9.5

**Оправданность ожиданий:** 100%  
**Дождались?** Изысканный стиль, прекрасный сюжет, густая атмосфера Америки 30-х, великолепное исполнение. У “Мафии” на руках четыре туза, которые невозможно побить.

### *The Thing*

**Жанр:** 3D Action  
**Издатель:** Universal Interactive  
**Разработчик:** Computer Artworks  
**Похожесть:** Half-Life, Resident Evil, Project Eden  
**Системные требования:**  
**Необходимо:** CPU 500MHz, 128Mb, GeForce 2 GTS  
**Рекомендуется:** CPU 800MHz, 256Mb, GeForce 3  
**Мультиплеер:** Нет  
**Сколько CD:** Один  
**www.thethinggames.com**  
**Рейтинг “Мании”:** 9.0  
**Оправданность ожиданий** — 75%  
**Дождались?** The Thing — долгожданное второе дыхание жанра трехмерных шутеров. Возможно, даже начало новой эпохи.

### *R&S: В разработке — Первый взгляд*

#### *Cleric*

**Жанр:** FPS/RPG  
**Издатель:** Нет  
**Разработчик:** Plutonium Games  
**Похожесть:** Clive Barker’s Undying, Blair Witch vol. 3  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Без подробностей  
**Дата выхода:** Предположительно 2003 год

#### *Cold War*

**Жанр:** FPS  
**Издатель:** Mindware  
**Разработчик:** Mindware  
**Похожесть:** Metal Gear Solid, Thief  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Без подробностей  
**Дата выхода:** Начало 2003 года

#### *Duality*

**Жанр:** Action/RPG  
**Издатель:** Phantagram Interactive  
**Разработчик:** Trilobite  
**Похожесть:** Metal Gear Solid, Deus Ex  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Без подробностей  
**Дата выхода:** Начало 2003 года

### *Four Horsemen of Apocalypse*

**Жанр:** Action/adventure  
**Издатель:** 3DO  
**Разработчик:** 3DO  
**Похожесть:** Max Payne, Resident Evil  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Нет  
**Дата выхода:** Осень 2003 года

### *Gladiators of Rome*

**Жанр:** Action/strategy  
**Издатель:** Activision Value  
**Разработчик:** Cat Daddy Games  
**Похожесть:** Сложно сказать  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Нет  
**Дата выхода:** Ноябрь 2002 года

### *GTA III: Vice City*

**Жанр:** Action/race  
**Издатель:** Take 2 Interactive  
**Разработчик:** Rockstar Games  
**Похожесть:** GTA 3, Driver  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Нет  
**Дата выхода:** Конец 2002 года

### *Harry Potter and the Chamber of Secrets*

**Жанр:** Action/adventure  
**Издатель:** Electronic Arts  
**Разработчик:** KnowWonder  
**Издатель в России:** Софт Клуб  
**Похожесть:** Harry Potter and the Sorcerer's Stone  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Нет  
**Дата выхода:** Конец 2002 года

### *Midway: Naval Battles*

**Жанр:** Военно-морской симулятор  
**Издатель:** Нет  
**Разработчик:** Mithis Games  
**Похожесть:** Harpoon 4  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Дата выхода:** Начало 2004 года

### *Revolution*

**Жанр:** FPS  
**Издатель:** Activision Value

**Разработчик:** FUN Labs  
**Похожесть:** Gore  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Дата выхода:** Конец 2002 года

### *Robin Hood: The Legend of Sherwood*

**Жанр:** Тактическая стратегия  
**Издатель:** Error: Reference source not found, Strategy First  
**Разработчик:** Spellbound Studios  
**Похожесть:** Desperados, Commandos  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Нет  
**Дата выхода:** Декабрь 2002 года

### *R&S: В разработке — Будем ждать?*

#### *Iron Storm*

**Жанр:** Action  
**Издатель:** Dreamcatcher  
**Разработчик:** 4X Studios  
**Издатель в России:** Новый Диск  
**Похожесть:** Medal of Honor: Allied Assault, Return to Castle Wolfenstein  
**Дата выхода:** Осень-зима 2002 года  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
[www.stormgame.com](http://www.stormgame.com)

**Будем ждать?** Iron Storm — лотерея, в которую мы будем играть этой осенью, не покидая окопы Германии. Откроются окошечки с надписями “Качественная графика”, “Оригинальный геймплей” и “Добротная реализация” — получим хорошую игру. Не откроются — соответственно, не получим. Делайте ставки.

**Процент готовности: 80%**

#### *Highland Warriors*

**Жанр:** RTS  
**Издатель:** Data Becker  
**Разработчик:** i3D  
**Издатель в России:** 1С  
**Похожесть:** Takeda, Praetorians  
**Дата выхода:** Декабрь 2002 года  
**Системные требования:**  
**Необходимо:** CPU 700, 128Mb, GeForce 2  
**Желательно:** CPU 1000, 128Mb, GeForce 3  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
[www.highlandwarriors.com](http://www.highlandwarriors.com)

**Будем ждать?** Вряд ли мы увидим в Highland Warriors много нового. Но отличная графика и интересная экономическая модель вполне заслуживают внимания.

**Процент готовности: 70%**

#### *James Bond 007: Nightfire*



**Жанр:** Action  
**Издатель:** Electronic Arts  
**Разработчик:** Gearbox Software  
**Издатель в России:** Софт Клуб  
**Похожесть:** Half-Life  
**Дата выхода:** Конец 2002 года  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Будем ждать?** Агент 007 послушен клавиатуре и мыши! Похоже, юношеские мечты сбываются.  
**Процент готовности:** 50 %

### *Metal Gear Solid 2: Substance*

**Жанр:** Metal Gear Solid  
**Издатель:** Konami  
**Разработчик:** Konami  
**Похожесть:** Metal Gear Solid  
**Дата выхода:** Весна 2003 года  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Нет  
**Будем ждать?** Самый впечатляющий проект начала тысячелетия перебирается на PC. Вы можете остаться в стороне или... присоединиться к пиршеству.  
**Процент готовности:** 70%

### *Rise of Nations*

**Жанр:** RTS  
**Издатель:** Microsoft  
**Разработчик:** Big Huge Games  
**Похожесть:** Civilization, Empire Earth, Age of Empires  
**Дата выхода:** Март 2003 года  
**Системные требования:**  
**Необходимо:** CPU 450MHz, 128Mb, 16Mb Video  
**Рекомендуется:** CPU 800MHz, 32Mb Video  
**[www.riseofnations.com](http://www.riseofnations.com)**  
**Процент готовности:** 75%  
**Будем ждать?** RTS-смесь Civilization и Age of Empires может получиться очень даже аппетитной, если ее приготовит такой талантливый повар, как Брайан Рейнольдс.

### *Warlords IV: Heroes of Etheria*

**Жанр:** Пошаговая стратегия  
**Издатель:** Ubi Soft  
**Разработчик:** Strategic Studios Group  
**Похожесть:** Heroes of Might & Magic, Warlords I-II  
**Дата выхода:** Конец 2002 года  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Не объявлен  
**Будем ждать?** Как "Героев меча и магии"! Потому что на самом деле нам готовят именно это, и не обманывайтесь названием.  
**Процент готовности:** 70%

## ***R&S: В центре внимания***

### ***Firestarter***

**Жанр:** 3D Action

**Издатель:** Руссобит-М

**Разработчик:** GSC Gameworld

**Дата выхода:** Начало 2003 года

**Системные требования:**

**Необходимо:** CPU 500MHz, 256Mb, 16Mb 3D уск.

**Рекомендуется:** Не объявлены

### ***Need For Speed: Hot Pursuit 2***

**Жанр:** Аркадный автосимулятор

**Издатель:** Electronic Arts

**Разработчик:** Electronic Arts

**Издатель в России:** Софт Клаб

**Дата выхода:** 18 октября 2002 года

**Системные требования:** Не объявлены

## ***Территория разлома***

### ***Статья “Третье пришествие сталкера”***

Да, сталкер рождается в третий раз. Сначала книга, потом фильм, теперь — игра. **Стругацкие, Тарковский, GSC Gameworld.** После отчаянного марш-броска в киевскую резиденцию GSC эти понятия стали в стройный ассоциативный ряд. Игра по “Пикнику на обочине”, игра по “Сталкеру” — это сильно уже одной идеей. Чертовски удивительно, почему раньше никто не додумался.

Мало кому известно, что сначала **S.T.A.L.K.E.R.: Oblivion Lost** был вовсе не “Сталкером” с семью точками, а неким безымянным тактическим шутером. Концепция болталась на трех понятиях: “будущее”, “Зоны” и “артефакты (которые надо доставать из Зон)”. Если удалить “будущее”, концепция как язычок замка входила в сюжет и вселенную “Пикника”.

Естественно, “будущее” удалили.

## **Вне компьютера**

### ***Блок “Ролемансера”: Основные материалы***

#### ***AD&D Ravenloft***

Модуль для высоких уровней **Roots of Evil** логично завершает знаменитый цикл мира “Равенлофт”: **Grand Conjunction**. На этот раз героям предстоит встретиться с повелителем домена Баровия, вампиров графом Страдом. А за этим должно последовать долгожданное возвращение домой, на родную планету...

Установка

Перед вами — **набор zip-файлов**. Открываются с помощью **WinZip** или **WinRar**. Внутри архивов — gif-файлы. Плюс **rtf-файл** (открывать текстовым редактором).

#### ***D&D 3rd edition: Sand & Sun***

**Wizards of the Coast** выложили на своем сайте продолжение “восточной” линейки материалов. Это кусочек весьма специфичного монстрятника: чудовища песчаных

пустынь.

Установка

Перед вами — **rtf-файл** (открывать текстовым редактором).

### ***Warhammer Fantasy Battles: Lords of Chaos***

Для Шестой редакции популярнейшего варгейма вышла конверсия правил для героев армии Хаоса. Встречайте хаоситских лордов!

Установка

Перед вами — **pdf-файлы**. Читаются с помощью программы **Adobe Acrobat Reader**. Она последний раз выкладывалась нами в августе.

### ***MechWarrior: Dark Age***

Долгожданная новая игра во вселенной **Battletech** наконец-то увидела свет! И мы сразу же предлагаем фанатам боевых роботов ознакомиться со структурой нового варгейма. Мы публикуем правила и FAQ.

Установка

Перед вами — **pdf-файлы**. Читаем их с помощью программы **Adobe Acrobat Reader**. Она последний раз выкладывалась нами в августе.

### ***Star Wars RPG***

В дополнение к подробнейшей статье об этой ролевой игре, опубликованной в журнале, мы предлагаем вам ознакомиться с известными персонажами “Звездных войн”, охарактеризованными в соответствии с ролевой системой. Перед вами предстанут джедаи Кайл Катарн, похититель чертежей Звезды Смерти (и герой нескольких компьютерных игр!), и Пло Кун, друг Квай-гон Джина.

Установка

Перед вами — **doc-файлы**. Читаются с помощью **WinWord**.

### ***A Game of Thrones CCG***

В этом номере “Игромании” вы можете прочесть первый обзор новой коллекционной карточной игры от **Fantasy Flight Games**. Она создана по циклу известных романов в жанре фэнтези, которые принадлежат перу Дж. Мартина. Вы найдете правила игры, FAQ и такую приятную вещь, как базовые деки (стартеры). Для вполне нормальной тестовой игры вам достаточно распечатать их на принтере и вырезать ножницами.

Установка

Перед вами — **pdf-файлы**. Читаем их с помощью программы **Adobe Acrobat Reader**. Она последний раз выкладывалась нами в августе.

## ***Блок “Ролемансера”: Информация***

### ***Статьи в “ИнфоБлоке”***

**Все статьи от “Ролемансера” находятся не здесь, а в “ИнфоБлоке”.**

**Отправляйтесь туда и читайте!**

1. Рецензия Николая Пегасова на нашумевший фантастический фильм Стивена Спилберга “Особое мнение”.
2. Полная информация о клубе “Лабиринт”.

### ***Проект Rolemancer***

#### **<h2>История создания и развития</h2>**

Проект **Rolemancer** основан в феврале 1999 года как домашняя страничка игрока в компьютерные ролевые игры. Первое название сайта — **FatCat's RPG Guide**. В основу

проекта были положены материалы, созданные одним человеком, *Дмитрием Новиковым aka FatCat'ом*. Посещаемость **FatCat's RPG Guide** была около 100 человек в день, основной состав посетителей — игроки в популярные компьютерные ролевые игры, возрастной разброс — от 12 до 30 лет.

В октябре того же года сайт был переориентирован с компьютерных игр на настольные и стал одним из первых ресурсов по настольным ролевым играм в России. Посещаемость сайта почти не изменилась, но изменился состав посетителей. Вокруг проекта начала образовываться тусовка (community), активно использующая форумы для общения. Примерно в то же время в Москве прошел первый “*Пивогейзер*” — живое общение посетителей проекта **FatCat's RPG Guide**.

В апреле 2000 года в команду сайта влился *Максим Мамвейко aka Kentai*, создатель игрового проекта **Travel Inc**. В связи с расширением команды было принято решение изменить название сайта, и после проведения конкурса было выбрано новое — **Rolemancer**. Объем материалов и новостей на сайте резко возрос, и посещаемость сайта пошла вверх, увеличившись до 400 уникальных посещений в день.

В сентябре 2000 года командой сайта было принято решение увеличить количество тем, о которых рассказывает **Rolemancer**. И, соответственно, расширить команду сайта. Первым новым направлением стали настольные тактические игры (Wargames), которые сразу привлекли к проекту новых посетителей. С сентября и до настоящего времени команда сайта непрерывно увеличивалась, появлялись новые направления развития, близкие к основной тематике. В данный момент над проектом **Rolemancer** работает более двух десятков сотрудников.

## <h2>Rolemancer сегодня</h2>

### *Проект Rolemancer состоит из следующих направлений:*

*Настольные ролевые игры (Table top role playing games, TRPG)*

*Компьютерные ролевые игры (Computer role playing games, CRPG)*

*Коллекционные карточные игры (CCG)*

*Настольные тактические игры (Wargames)*

*Ролевые игры на природе (Larp)*

*Литература (фантастическая и сказочная)*

*История в приложении к ролевым играм*

*Рейтинг игровых сайтов GameTop*

У каждого направления есть свой ведущий, в команде авторов которого — от 1 до 4 человек со своими функциями. Взаимодействие между членами команды сайта производится на специальном закрытом форуме, где обсуждаются все текущие вопросы и проблемы.

С февраля 2001 года команда сайта работает над созданием горизонтального портала. Самые крупные разделы проекта **Rolemancer** будут выделены в самостоятельные сайты в составе портала. Первым шагом в этом направлении стало создание отдельного сайта для общения игроков ([www.gameforums.ru](http://www.gameforums.ru)). Сейчас на этом сайте размещено более 100 форумов. В ближайших планах команды — выделение в отдельные сайты следующих направлений:

*Настольные ролевые игры ([www.rolemancer.ru](http://www.rolemancer.ru))*

*Компьютерные ролевые игры ([www.crpg.ru](http://www.crpg.ru))*

*Военно-тактические игры ([www.wargames.ru](http://www.wargames.ru))*

*Коллекционные карточные игры ([www.ccg.ru](http://www.ccg.ru))*

*Рейтинг игровых сайтов GameTop ([www.gametop.ru](http://www.gametop.ru))*

*Онлайновые сессии по ролевым играм ([www.rpg.gameforums.ru](http://www.rpg.gameforums.ru))*

Английская версия раздела по настольным ролевым играм ([www.rolemancer.com](http://www.rolemancer.com)) также находится в процессе доработки.

*Описание составили Kentai & FatCat 28 июня 2001 года*

## ***Информация о клубе “Лабиринт”***

**В клубе интеллектуальных настольных игр “Лабиринт” поддерживаются следующие игровые направления:**

1. Ролевые игры (D&D 3rd edition, AD&D, GURPS, Vampires the Masquerade, Fallout PnP, Diablo II Table-Top, “Эра Водолея”, “Искусство Волшебства” и т.д.)

2. Коллекционные карточные игры (Magic: the Gathering, Lord of the Rings TCG, Middle-Earth: the Wizards, Babylon 5 CCG, Legend of the 5 Rings CCG)

3. Военно-тактические игры (Warhammer, Mordheim, Lord of the Rings Battlegame, Epic 40k, BattleTech, Warzone, “Эпоха Битв” и т.д.)

4. Настольно-печатные игры — boardgames (Settlers of Catan, El Grande, Carcassonne, Lord of the Rings Boardgame, Monopoly, Diplomacy, Risk, “Пираты”, “Захват Колоний” и т.д.)

1-4. Возможны: продажа и аренда игрового оборудования, организация игровых сессий и модулей.

***Клуб расположен по адресу:***

**МОСКВА**, ст. метро “Полянка”, Бол. Полянка, 28, стр.1, подвал книжного магазина “Молодая Гвардия” (вход со двора).

Тел./факс: (095) 238-57-59

***[www.rolemancer.ru/labyrinth](http://www.rolemancer.ru/labyrinth)***

## ***Magic: The Gathering***

### ***Новая подборка колод***

Как обычно, представляем деклесты для самой знаменитой ССГ в мире. Здесь вы можете найти колоды, хорошо показавшие себя на трех последних турнирах формата ОБЦ — топ 8 с *Grand Prix London* и *Grand Prix Cleavland*, а также колоды, прошедшие без поражений на 2002 *Worlds Championship*. Все колоды формата Standard (Тип 2) взяты с 2002 *Worlds Championship*. Первыми идут листы четвертьфиналистов, а затем все колоды, прошедшие первый день без поражений.

**Материалы подбирал Антон Курин.**

Установка

Перед вами — **doc-файлы**. Читаются с помощью **WinWord**.

### ***Rulings Summaries om Stephen D'Angelo***

Есть в подлунном мире безумцы, которые отваживаются на составление расширенных вариантов правил (которые и без того бесконечны, как Млечный Путь), а также более развернутой и подробной информации по картам. Перед вами — наиболее глобальный вариант правил “Магии” и подобная “Оракулу” (но тоже расширенная) информация по всем существующим картам.

Составитель — **Stephen D'Angelo**. Сайт **Crystal Keep**. Последняя версия: **24 июля 2002**. По сравнению с прошедшим месяцем изменений не было.

Установка

Два **HTML-файла**. **Microsoft Explorer** есть? Или что-нибудь ему подобное? Вот и отлично. Если отсутствует, значит, у вас нет подключения к Интернет и поэтому вы не ставили Explorer. Не страшно: берете и ставите (он содержится в дистрибутиве Windows). Он и без Интернета запускаться будет, что и требуется.

### ***The Comprehensive Rulebook***

**Официальные правила Magic: The Gathering**, полная версия (не та кастрированно-ущербная, которую вы читали, купив базовый набор очередной редакции, а полноценная, на черт знает сколько страниц). Естественно, на чистом английском языке.

Хотите играть профессионально — изучайте. Возникают непонятности — также рекомендуется обращаться к правилам и читать самолично.

Версия от *20 февраля 2002 года*. По сравнению с прошедшим месяцем изменений не было.

Установка

Формат — **doc**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе, который “кушает” док-файлы.

### ***Oracle Card Reference***

Как известно, вещи не таковы, какими они кажутся, и всякий текст, написанный на карте “Магии”, — не более чем просто текст, на ней написанный. Он может соответствовать действительности, а может и быть полнейшей брехней, т.к. разработчики, увидев, КАК народ использует пропущенные ими сверхспособности карты, схватились за голову и все переправили да переиначили. И все те изменения, которые они произвели в формулировке карты, они занесли... в **The Oracle**, или просто “**Оракул**”. Это — огромнейшая база данных, содержащая исправленные, т.е. совершенно точные и правильные формулировки карт. Это — истина в последней инстанции. Последняя версия, конечно же.

*А именно — версия от 20/05/2002 года*. По сравнению с прошедшим месяцем изменений не было.

Установка

Формат — **txt**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе.

## **Вскрытие**

### ***Статья “Герои нашего времени 2”***

#### ***H4FaceKit v0.94***

Утилита для вставки новых портретов для героев и изменения некоторых параметров последних.

Установка

Не требуется.

#### ***Heroes 4 Resource Explorer Image Converter v.1.0 Plugin***

Плагин, с помощью которого можно просматривать графические файлы игры и конвертировать их в формат **\*.bmp**.

Установка

Скопируйте файл плагина в директорию с **Heroes 4 Resource Explorer**.

#### ***Heroes 4 Resource Explorer Mod Maker v.1.0.1 Plugin***

Свежая версия плагина, с помощью которого можно запаковывать файлы в h4r-архивы. Особых новшеств в новой версии нет, зато исправлена ошибка, возникавшая иногда при компиляции мода. Теперь Mod Maker работает гораздо стабильнее.

Установка

Скопируйте файл плагина в директорию с **Heroes 4 Resource Explorer**.

## **Интернет**

## **Статья “Ручная “Мышка””**

### ***The Bat! (1.61)***

Последняя версия одного из лучших почтовых клиентов — **The Bat!**.

Установка

Запустить **exe**-файл и следовать инструкциям.

### ***Русификатор для The Bat!***

Русский модуль для **The Bat!**.

Установка

Запустить **exe**-файл и следовать инструкциям.

## **Новости Интернета**

### ***Winnow Cleaner 2.1***

Большинство “клинеров” умеют удалять только сами файлы, а **Winnow Cleaner** чистит логи внутри файлов. Поэтому настоятельно рекомендуем утилиту к использованию всем, кто достаточно часто серфит по Сети.

Установка

Запустить **exe**-файл и следовать инструкциям.

## **Мастерская**

## **Статья “Военный конструктор”**

### ***Comrefnew***

Новое описание команд движка от разработчиков (включены команды из **Resistance**).

Установка

Скопировать в любую директорию и открыть в **IE**.

### ***KegetysEditorAddon***

Программа позволяет использовать объекты из **Resistance** в редакторе.

Установка

Просто поместить в папку **Addons**.

### ***Samples***

Атрибуты по умолчанию для **config.cpp**.

Установка

В архиве находятся текстовые файлы, содержимое которых можно перемещать в **config.cpp**.

## **Почта “Мании”**

Обещанное “тьфу на тех, кто смеет заявлять о деградации молодежи, слабых культурных традициях и утерянных генах” прозвучит с экранов раздела **“ИнфоБлок”**. Он находится прямо-таки здесь, неподалеку, на этом компакт-диске. Отправляйтесь туда

и читайте!

Вас ждут: эпизодический опус-микс без названия на тему еще не вышедшего “Периметра” и незабвенных “Вангеров”; рассказ-притча “Великие Люди”, навеянный прошлономерной статьей о компьютерном интеллекте; очередная военно-патриотическая хроника “Две стороны одной медали”, посвященная боям Counter-Strike; и в финале — мое любимое, лирически грустное эссе с неожиданным финалом “Калисто”. Проверено и одобрено к прочтению в высших геймерских заведениях и средней геймерской школе!

## Руководства и прохождения

### *Zanzarah: The Hidden Portal*

К руководству, публикуемому в соответствующем разделе, в качестве иллюстрации приложена моя сохраненная игра.

Позади 50 часов игры. Эми находится у дверей Темного Собора. Все противники побеждены, впереди остался один финальный бой со *Стражем*. Но не спешите посмотреть финальный ролик. Лучше, нажав **F2**, выберите руну и отправьтесь в экскурсию по стране. С прокачанными феями за плечом встречи с дикими летадлами покажутся вам легкой разминкой. Кстати, не забудьте заглянуть в книгу фэйри — там вас ждет встреча *с полной коллекцией фэй!*

Установка

Установить ее нужно в каталог *...Zanzarah/Save/...*, где хранятся все сохраненные игры.

### *Runaway: Дорожное приключение*

К прохождению, публикуемому в соответствующем разделе, прилагаются сохраненки из различных моментов игры. Также к сохраненкам прилагается файл, позволяющий поиграть в любой из шести эпизодов игры.

Установка

Чтобы воспользоваться сохраненками, нужно переписать все файлы в директорию **Runaway/Savegames**. После проделанной операции остается лишь запустить игру и выбрать нужный эпизод или сохраненку.

## Таблица отечественных локализаций

С этого номера у нас небольшие изменения. Отныне на страницах журнала публикуется только *сокращенная версия таблицы* по отечественным локализациям, в которую вошли последние данные по появившимся в продаже играм, а также тем проектам, которые пока только готовятся предстать перед судом игровой общественности. Находится сокращенная версия таблицы — еще одно изменение — в разделе **“Rulezz&Suxx — Вердикт — Краткие обзоры — Локализации”**, а не в **“Новостном меридиане”**, как раньше.

Что же касается *полной версии таблицы*, то она теперь будет выкладываться здесь, на компактe. Из номера в номер таблица будет дополняться, не только указывая даты будущих релизов, но и становясь обширной базой данных по всем датам выхода отечественных локализаций. Надеемся, наше нововведение окажется вам по вкусу.

**P.S.** Первоначально мы собирались поставить данную таблицу в **“ИнфоБлоке”**, однако потом решили, что куда уместнее она будет смотреться здесь.

Установка

Файл с таблицей предоставляется в формате **\*.doc**. Открыть его можно в редакторе Word’97 или любой более поздней версии данной программы.



