

РАЗДЕЛ "ИГРОВАЯ ЗОНА"

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска или же предпочитает работать с компактом напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории CD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать компакт напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ "ИГРОМАНИИ"

Руководство по установке игровых дополнений

1. Модификации (равно как и некоторые карты, неофициальные патчи и даже трейнеры) в большинстве своем корректно работают только с полной английской версией игры, желательно с установленным последним патчем. Если после установки мода на "русскую" или рипаную версию игра перестанет работать — не удивляйтесь. Правда, все это не исключает нормальной работы дополнения — все зависит от самой игры. Как правило, с официальными локализациями, в которых не нарушена структура файлов и директорий, все работает нормально.

2. Перед установкой какого-либо дополнения, заменяющего оригинальные файлы игры (обычно это касается модификаций), обязательно сделайте резервные копии этих файлов. Также рекомендуется сохранить в надежном месте копии файлов с сохраненками, в ряде случаев после использования того или иного мода и сейвы оказываются поврежденными (яркий пример — Max Payne). То же самое касается различных программ, предназначенных для изменения игровых файлов. Если вы собираетесь что-то изменять — сделайте бэкап.

3. О мультиплеерных модификациях: советуем обращать внимание на то, для какого режима игры предназначен мод или карта. Мы всегда указываем, сингл это или мультиплеер. Логично, что установка мультиплеерного мода никак не повлияет на сингл, а на мультиплеерной карте в сингл-режиме не будет никаких противников.

Ил-2: Штурмовик

Скины для самолетов

Свежая подборка альтернативных вариантов раскраски для самолетов "Ил-2", "Миг-3", "P-39" и, собственно, "Ил-2".

Установка

Скопировать в директорию И2\PaintShemes.

Крутой Сэм (Serious Sam)

Карта Sam Super Star

Каждая синглплеерная карта для **Serious Sam** — событие, особенно если она сделана отечественным маппером. Уровень **Sam Super Star** от **Slavan_tazan** не исключение. Отличный дизайн, масса великолепно срежессированных скриптовых сценок и, разумеется, свойственный

“Сэму” драйв.

Установка

Скопировать файл в директорию игры. Карта предназначена для аддона **Second Encounter**.

Age of Empires II: The Conquerors

Дополнительные сценарии

Шесть традиционных синглплеерных миссий различного уровня сложности. Называются **Dragon Balls (!!!)**, **The Highlander**, **The Imperials**, **Joan's Quest**, **Mongolen War** и **Monkey Business**.

Установка

Скопировать все файлы в директорию AoE2\Scenario.

Age of Wonders II

Дополнительные сценарии

Новичок в “Игровой зоне”. Небольшая пробная подборка из десяти синглплеерных сценариев. Если они придутся вам по вкусу — последует продолжение.

В этот раз вам предлагаются карты **Round Sea**, **Coming of Age**, **The Hills**, **Last King**, **Sub Zero** и **The Crimstone Wars**.

Установка

Скопировать в директорию AoW2\Maps.

Civilization III

Дополнительные сценарии

Свежайшие высококачественные сингловые и мультиплеерные сценарии — **Close Quarters**, **Long Distance**, **Earth Matt**, **Europe**, **Plenty**, **The Bay**, **United Kingdom** и **War Lust**.

Установка

Скопировать в директорию Civ3\Maps.

Counter-Strike

Ultimate Orange Knife Pack: Линия Полного Отрыва

Немного художественного гона

Папка Джи, впечатленный феноменальным успехом Акакия Сигизмундовича (см. прошлый номер), уговорил меня подменить его и в этот раз. Ну что ж, для Джибы ничего не жалко, даже последнего патрона! Увы, любезнейший Акакий Сигизмундович отбыл по неотложным делам в стольный град Бобруйск, искать добра от бобра (или наоборот?), посему заменяю его я. Надеюсь, сегодняшняя выставка холодного оружия придется вам по вкусу. Пристегнулись? Поехали!

Кукла Вуду

Натуральная **Кукла Вуду**. В отличие от фирменной редакционной (резиновый телепузик, истыканный зубочистками), сделана по всем правилам, выглядит даже лучше, чем

одноименный девайс из **Blood**. Правда, шаман, наложивший на эту куклу заклятье, перед этим скушал слишком много хитрых грибов, вследствие чего адская игрушка работает только при непосредственном контакте с жертвой.

Установка

Скопировать все файлы в **HalfLife\strike**, соблюдая структуру директорий.

Гаечный ключ

Разводной **гаечный ключ**, вроде того, что был в **Opposing Force**, только намного красивее, если это слово применимо к гаечному ключу. Вы не хотите поговорить об эстетике разводных ключей? Почему же? Ну как хотите...

Установка

Скопировать все файлы в **HalfLife\strike**, соблюдая структуру директорий.

Кухонный нож

Нож кухонный, один штука. Замечательный поварской тесак с деревянной ручкой. Острый, как бритва, одинаково хорошо режет и мясо, и овощи, и неосторожных террористов.

Установка

Скопировать все файлы в **HalfLife\strike**, соблюдая структуру директорий.

Кулаки

Кулаки обычные, в перчатках — выбор настоящего бойца. С такими кулаками и против **M-249** пойти не стыдно. Жалко, что перчатки не боксерские.

Установка

Скопировать все файлы в **HalfLife\strike**, соблюдая структуру директорий.

Мачете

Мачете для настоящего мачок. Одна из восточных разновидностей меча.

Установка

Скопировать все файлы в **HalfLife\strike**, соблюдая структуру директорий.

Бейсбольная бита

Еще одна **бейсбольная бита** (первую вы могли видеть, если мне ни с кем не изменяет память, с год назад на нашем же, что удивительно, компакте), она на этот раз не деревянная, а металлическая.

Установка

Скопировать все файлы в **HalfLife\strike**, соблюдая структуру директорий.

Ножик-лисичка

Ножик с выкидным лезвием, он же **Switch Blade**, он же “лисичка”. Только для реальных пацанов!

Установка

Скопировать все файлы в **HalfLife\strike**, соблюдая структуру директорий.

Ножик-скорпион

И самый загадочный экспонат под названием **Scorpion Knife** — нечто вроде хитрой руны, заточенной по краям. Похожим инструментом лишал себя жизни герой **Planescape: Torment**.

Установка

Скопировать все файлы в **HalfLife\strike**, соблюдая структуру директорий.

Батон первый (и единственный)

Гроссо батано от великого маппера **Capone**. Нас порадовали картой **de_aesir** — точной копией последнего уровня из **Max Payne**. Вспомните этот уровень, вспомните его размеры и трепещите! В комплекте поставляются вэйпойнты для ботов.

Установка

Скопировать все файлы в **HalfLife\strike**, соблюдая структуру директорий.

Elder Scrolls III: Morrowind

Редактор сохраненок

Для слабых духом — многофункциональный редактор сохраненок.

Установка

Не требуется.

Новые плагины

Abandoned House

Плагин **Abandoned House** добавляет заброшенный дом в окрестностях Vivec. После зачистки жилища от монстров оно становится вашим.

Установка

Скопировать файлы в директорию **Morrowind\DataFiles**, после чего отметить нужные модули в меню конфигурации (файл **MorrowindLauncher.exe**)

Alchemy Book

После установки плагина **Alchemy Book** в книжном магазине в Балморе появляется дорогая, но чрезвычайно полезная книга, содержащая в себе абсолютно все алхимические рецепты и формулы.

Установка

Скопировать файлы в директорию **Morrowind\DataFiles**, после чего отметить нужные модули в меню конфигурации (файл **MorrowindLauncher.exe**)

Amazonian

Amazonian Plugin — новая раса (амазонка), новый класс (сталкер) и новый “знак зодиака”.

Установка

Скопировать файлы в директорию **Morrowind\DataFiles**, после чего отметить нужные модули в меню конфигурации (файл **MorrowindLauncher.exe**)

Arena Pit

Arena Pit — славное местечко в Вивеке: гладиаторская арена. Выходим на бой и, если победим, получаем денежку. При необходимости повторить.

Установка

Скопировать файлы в директорию **Morrowind\DataFiles**, после чего отметить нужные модули в меню конфигурации (файл **MorrowindLauncher.exe**)

Armorer

Armorer Plugin — наследие **Ultima Online**. Позволяет любому герою при достаточно прокачанном скилле создавать собственное оружие и броню, в том числе и магическую. Добавлены кузнечные инструменты, сама кузница (в Балморе) и, собственно, необходимый скилл. Прокачивается он, как и любой другой, либо постоянные его использованием, либо тренировкой за деньги.

Установка

Скопировать файлы в директорию **Morrowind\DataFiles**, после чего отметить нужные модули в меню конфигурации (файл **MorrowindLauncher.exe**)

Balmora City Bank

В “Морровинде” деньги потеряли вес, из-за чего банки стали не нужны. Однако, если вы скучаете по “Дагерфолу”, ставьте этот плагин — и вы снова сможете зачислять деньги на счет, выписывать чеки и даже получать проценты со вклада.

Установка

Скопировать файлы в директорию **Morrowind\DataFiles**, после чего отметить нужные модули в меню конфигурации (файл **MorrowindLauncher.exe**)

Dragons and Golems

Dragons & Golems — новые высокоуровневые монстры, а именно драконы и големы. Обитают в локации **Ghostgate**.

Установка

Скопировать файлы в директорию **Morrowind\DataFiles**, после чего отметить нужные модули в меню конфигурации (файл **MorrowindLauncher.exe**)

Green House

Настоящий подарок для алхимика, особенно в комплекте с вышеуказанной книгой. В городах **Balmora**, **Ebonheart** и **Vivec** появляются так называемые **Green House** — закрытые сады, в которых собраны растения со всего мира **Morrowind**. Идеальный вариант для сбора реагентов.

Установка

Скопировать файлы в директорию **Morrowind\DataFiles**, после чего отметить нужные модули в меню конфигурации (файл **MorrowindLauncher.exe**)

More Gold

Не можете продать дорогую вещь? Поставьте плагин **More Gold**, и золота у продавцов станет в разы больше.

Установка

Скопировать файлы в директорию **Morrowind\DataFiles**, после чего отметить нужные модули в меню конфигурации (файл **MorrowindLauncher.exe**)

Ninja Weapons

Ninja Weapons — еще один комплект элитного высокоуровневого оружия.

Установка

Скопировать файлы в директорию **Morrowind\DataFiles**, после чего отметить нужные модули в меню конфигурации (файл **MorrowindLauncher.exe**)

Tel Uvirith Dungeon

Tel Uvirith — многоэтажное подземелье для героев средних и высоких уровней.

Установка

Скопировать файлы в директорию **Morrowind\DataFiles**, после чего отметить нужные модули в меню конфигурации (файл **MorrowindLauncher.exe**)

Ultimate Island

А вот уже и по-настоящему глобальное дополнение — целый **город** на севере острова, по размерам не уступающий Балморе.

Установка

Скопировать файлы в директорию **Morrowind\DataFiles**, после чего отметить нужные модули в меню конфигурации (файл **MorrowindLauncher.exe**)

Empire Earth

Дополнительные кампании

Кампания **Operation Overlord**, основанная на реальных событиях сами знаете какой войны. Вездесущая сцена высадки на **Omaha Beach** в комплекте поставляется. Плюс кампания **French Resistance**, посвященная деятельности французского сопротивления.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **Campaign**.

Freedom Force

Альтернативные модели

Подборка оригинальных моделей игроков, например, **Дональд Дак**, **Капитан Америка**, **Мегатрон** или киборг-алкоголик **Бендер** из **Futurama**.

Установка

Скопировать файлы в директорию **FreedomForce\Data\Art**.

GTA 3

Armageddon Mod

Хотите посмотреть, что случилось с **Liberty City** после третьей мировой войны? Нет проблем. Устанавливайте **Armageddon Mod** и погружайтесь в мир ядерной зимы. По обгоревшим улицам, заваленным зеленым снегом, ездят погоревшие и окисленные машины, а пешеходы оделись в обноски, вооружились до зубов и окончательно озверели. Добро пожаловать в **Fallout 3D**.

Установка

Скопировать все файлы в директорию игры, соблюдая структуру директорий.

Half-Life

Тема компакт — Half-Life: Timeline

Опубликованный на компактe прошлого номера неофициальный аддон **Nuclear Winter** вызвал массу положительных откликов. Великая игра **Half-Life** по-прежнему пользуется бешеной популярностью среди любителей качественного синглплеера, посему мы решили снова сделать ее темой компактa.

И в этот раз предстоит иметь дело с неофициальным продолжением игры. Мы снова играем

за Гордона Фримена, снова мерзкого вида “мужик в пинджеке” дает нам задание — вернуться в прошлое и исправить кое-какие ошибки, приведшие к плачевным результатам. Пара шагов в телепорт — и понеслась...

Дизайн уровней ничего, кроме восторга, не вызывает, особенно это касается карт в индустриальном стиле. В отличие от **Nuclear Winter**, больше внимание уделено своеобразным головоломкам, нежели обычному “мясу” — монстров мало, и серьезной опасности они не представляют... если разумно расходовать патроны, которых тоже мало.

Почти на каждом уровне встречаются незамысловатые задачки в духе **HL**, например, включить несколько генераторов, после чего при помощи крана отодвинуть мешающий дальнейшему продвижению объект. Очень много интересных дизайнерских находок и нетипичных для “Халфы” моментов, вроде канатной дороги. В то же время оригинальная атмосфера игры сохранена в идеале.

Установка

Скопировать в директорию игры, после чего активизировать пункт **Iced Earth** в меню **Custom Game**.

Heroes of Might and Magic IV

Дополнительные сценарии

Четыре сценария — **1 Amused Player**, **All for One**, **Brian's Revenge** и **Hot Cake**.

Установка

Скопировать в директорию **Heroes4\Maps**.

Jedi Knight II: Jedi Outcast

Новые мечи

Надоел лазерный меч? Пожалуйста, только сегодня и только для вас вторая партия оружия, достойного настоящего джедая. Мечи классические средневековые, ятаганы и скимитары, а также великолепный “лазерный кальян” (он же blunt saber, “Джея и Молчаливого Боба” все смотрели?). А как вам идея стукнуть врага прикладом M-16?

Установка

Скопировать в директорию **JK2\GameData\base**.

Новые модели

Десяток очень оригинальных и качественных моделей игроков. Любителям джедайского мультиплеера на радость.

Установка

Скопировать в директорию **JK2\GameData\base**.

Max Payne

Dark Evil Mod

Одна, но весьма занятная модификация, именуемая **Dark Evil Mod**. Прежде всего позволяет играть не только за самого Макса, но и за некую его напарницу, довольно симпатичную, надо сказать. Помимо этого, изменен дизайн меню, добавлено несколько видов оружия, как то: арбалет, знаменитый револьвер “Магнум 357”, шестиствольный пулемет (!!!), динамит и огнемет. Заменены модели врагов — вместо бандитов теперь зомби и скелеты. Кроме того, оба

героя в совершенстве владеют приемами кунг-фу. Добавлен довольно интересный режим игры на время.

Установка

Скопировать в директорию игры. При запуске игры выбрать нужный пункт.

Microsoft Train Simulator

Вагон-цистерна

Замечательно сделанная цистерна для перевозки горюче-смазочных материалов по отечественным железным дорогам. Как всегда, сделана на основе фотографий, так что выглядит как настоящая.

Установка

Автоматическая.

Кран

Ремонтный состав с кучей непонятных приспособлений и небольшим краном. Очень хорошо сочетается с маневровым тепловозом ЧМ-3, который вы могли видеть на одном из предыдущих компактов, а также скачать с сайта www.trainsim.ru.

Установка

Автоматическая.

Товарный вагон

Еще один крытый товарный вагон советского производства. На этот раз выдавший виды и изрядно потрепанный.

Установка

Автоматическая.

Neverwinter Nights

Дополнительные модули

В отличие от **Morrowind**, neverwinterская система подключения дополнений не столь удобна. Допускается одновременное использование только одного модуля. Любой модуль представляет собой определенное количество уровней, полностью населенных и готовых к прохождению как в сингле, так и в мультиплеере. В сингловых модулях, как правило, имеется определенное количество квестов. С этого номера мы начинаем регулярные публикации новых модулей, надеемся, они придутся вам по вкусу. На всякий случай напоминаю, что если вы сделали собственный модуль, крайне рекомендуется отправить его нам.

Ну а в этот раз предлагаю насладиться синглплеерными модулями **City of Dragons**, **Doom Dungeon**, **Penultima Dungeon**, **Sunless Citadel**, **The Dark Rangers Treasure** и **Willage of Stedwall**. Любителям сетевой игры предлагаются два занятных модуля — **Neverwinter Chess** и **War Wizards**.

Установка

Скопировать в директорию **NWN\\Modules**. Запуск модуля осуществляется через меню **New Game**.

Дополнительные портреты

Вдогонку — десять дополнительных портретов для героев. Очень даже неплохих.

Установка
Скопировать в директорию `NWN\Portraits`.

No One Lives Forever

NOLF: Last Stand

Неофициальный аддон **NOLF: Last Stand**. Является логическим продолжением самой игры, включает в себя несколько великолепных уровней, новые модели и озвучку. Все фанаты Кейт Арчер обречены еще на несколько вечеров игры в запой.

Установка
Автоматическая.

Quake III Arena

Карта Dual Fantom

Dual Fantom — довольно красивая, хотя и не слишком оригинальная карта. Стандартная планировка — двор, несколько балконов по периметру и коридоры вокруг. Простора для деятельности никакого, сочное мяско онли. Из приятностей нельзя не отметить оформление каменного пола — каждая плита сделана отдельно, некоторые отсутствуют или лежат криво... Совсем как настоящие.

Установка
Скопировать в директорию `Quake3\baseq3`.

Карта Holy Space

При взгляде на карту **Holy Space** так и хочется произнести великое “Holy shit, man”. Ее размеры потрясают. Около пяти “этажей” в высоту и пяти космо-платформ в горизонтальной плоскости. Под завязку набита оружием, но бал правят, как нетрудно догадаться, “рельса” и ракетница.

Установка
Скопировать в директорию `Quake3\baseq3`.

Карта Nuclear Wasteland

Не то склад радиоактивных отходов, не то заброшенная АЭС... Но карта **Nuclear Wasteland** чертовски красива и атмосферна. Небольшие дворики, в которых установлены непонятные сооружения со вполне понятным значком, узкие коридоры... Ржавый металл, красные лампочки и характерные предостерегающие полосы повсюду.

Установка
Скопировать в директорию `Quake3\baseq3`.

Дополнительные модели

На закуску — подборка самых свежих моделей, в основном анимешного толка.

Установка
Скопировать в директорию `Quake3\baseq3`.

Red Alert II: Yuri's Revenge

Дополнительные миссии

Шесть синглплеерных миссий — **Blind Faith, Chevron's Mission, Dual Bucket, Nader Islands, Cold Stone** и **Time Stamp**.

Установка

Скопировать в директорию игры.

Starcraft

По техническим причинам мы были вынуждены перенести публикацию **Warcraft Mod** на следующий номер. Ровно через месяц, зайдя в этот же раздел, вы сможете его здесь обнаружить. Приносим свои извинения за задержку.

Редакция журнала “Игромания”

Stronghold

Дополнительные сценарии

Пять сценариев для различных режимов игры — **Fanatic Island, Frekis Fjords, Restore Hope, Shire III** и **U.F.O.**

Установка

Скопировать в директорию **Maps**.

Star Wars: Galactic Battlegrounds

Дополнительные сценарии

Новые карты для падаванского клона Age of Empires, целых десять штук. В числе коих **Empire Busters, Resident Evil, Republic Demise, H.E.L.L., Dog Eat Dog** и другие сценарии.

Установка

Скопировать в директорию **Scenario**.

Team Factor

Официальные миссии

Две дополнительные официальные миссии, локализованные и любезно предоставленные компанией **NMG**. Надо отметить, что новые миссии появляются с завидной регулярностью, так что ищите их на компактках следующих номеров.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **TeamFactor\Data**, соблюдая структуру директорий.

P.S. В номере печатка: указано, что миссий не две, а четыре.

The Sims

Предметы

Стандартный набор дополнительных предметов, таких как мебель, двери, окна, игрушки, посуда и прочие предметы обихода. Всего 30 штук.

Установка

Скопировать в директорию **Sims\UserData\Objects**.

Скины

Двадцать штук довольно симпатичных скинов.

Установка

Скопировать в директорию **Sims\UserData\Skins**.

Здания для The Sims: Vacations

Десяток полностью готовых развлекательных центров для аддона **Vacations**.

Установка

Скопировать в директорию **Sims\UserData\Houses**.

Warcraft III: Reign of Chaos

Дополнительные карты

Само собой разумеется, что такой хит никак не может пройти мимо нашего компакта незамеченным. Начнем, пожалуй, с мелочей, а точнее, с карт, которых сегодня ровнехонько двадцать штук — надеюсь, на первый раз достаточно...

Установка

Скопировать все файлы в директорию **Warcraft3\Maps**.

Программа War3DB

Вашему вниманию предлагается программа **War3DB**, позволяющая получить исчерпывающую информацию о любом юните или здании, даже не запуская саму игру.

Установка

Автоматическая.

Дополнение к “Игровой зоне” #01

Незамысловатая флешевая игрушка аркадного типа — бегаем перед горящим роддомом и ловим выпадающих из окон младенцев, стараясь увернуться от тяжелых предметов типа телевизоров и бутылок. Несмотря на предельную простоту, очень неплохо затягивает, хотя до Diamond Mine, конечно, далеко...

Установка

Не требуется.

Дополнение к “Игровой зоне” #02

Маленькая программка **Oragasmic Calculator**. Являет собой полнофункциональный калькулятор с весьма неоднозначной озвучкой. Описывать это смысла не имеет — лучше один раз услышать...

Установка

Не требуется.

Дополнение к “Игровой зоне” #03

И самое вкусное дополнение — целая сотня скинов для знаменитого плеера **Winamp**. Если

учесть, что в прошлом году мы уже выкладывали пачку из 70 шкурок, то вместе с сегодняшней подборкой получается совершенно катастрофическое число — хватит на всю жизнь и еще внукам останется. Отобраны, разумеется, только самые красивые и удобные шкуры.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **ProgramFiles\Winamp\Skins**.

Работы читателей “Мании”

Counter-Strike

Модель GSC-9

Автор: Despil

Координаты автора: alfo@e-mail.ru

Комментарии: Шлю вам свой скин, возможно, вам он не понравится. Это моя не первая работа, но все же... Переделал я модель gsg9 в коричневый камуфляж, не знаю, какие там точно цвета надо использовать и сколько, работал наугад, на свой вкус.

Установка

Скопировать в директорию **cstrike\models**.

Diablo II

Cridi Sorceress

Автор: BuBL aka Cridi

Координаты автора: alexshev1@mail.ru

Комментарии: Вот вам мою волшебницу 50 уровня решил послать. Давным-давно, в “Мании”, вы писали, что FireWall — фигня. Я решил доказать, что это не так.

Установка

Скопировать в директорию **Diablo2\Save**.

Demon Necromant

Автор: DEMON (Дмитрий Чванов)

Координаты автора: demon2002@pisem.net

Комментарии: И снова огромное привет всей редакции “Мании”! Опять шлю своего героя, на сей раз это некромант по кличке DEMON 44 уровня. Ну уж этот герой прокачан грамотнее! Теперь героев буду посылать регулярно. Некромант также прокачан в моде Baldur’s Gate.

Всем пока, удачного отдыха!

Установка

Скопировать в директорию **Diablo2\Save**.

Ivan Necromant

Автор: Bald

Координаты автора: elin@is.com.ua

Комментарии: Посылаю к вам героя к Diablo II в игровую зону. Особенности: некромант 87 уровня, имеется 1 коллекция.

Установка

Скопировать в директорию **Diablo2\Save**.

Новые предметы

Автор: Константин Михайлович Илюшкин

Координаты автора: дискета с файлами прислана по обычной почте.

Комментарии: Здесь собрана коллекция вещей, в которые можно нарядить героя. Все вещи собраны при помощи программы SHADOWMASTER.

Установка

При помощи программы Shadowmaster.

GTA3

Русская версия Zanoza Modeller

Автор: Андрей Шуткевич

Координаты автора: shandrew@slav.dn.ua

Комментарии: Хай всей редакции! Я сделал русификацию моделера, эта утилита нужна для того, чтобы создавать тачки и экспортировать их в GTA3, этот русификатор для версии 1.06f, русифицирована только на 50%, так как все остальное не поддается изменению. Но и эти 50% делают прогу более понятной.

Установка

Автоматическая.

Quake III Arena

Карта MIK3DM1

Автор: Mik

Координаты автора: kim@atnet.ru

Комментарии: Замутил тут, намедни, мапу для Кваки. Не шедевр, конечно, но может кому и понравится...

Установка

Скопировать в директорию **Quake3\baseq3**.

Карта TUR3DM1

Автор: Владимир Михайлович Турлов

Координаты автора: Диск с файлами прислан по обычной почте

Комментарии: Здравствуй, уважаемая редакция! Решил побаловать игровое сообщество своей картой для любимой Quake 3. При всем моем к вам уважении, стало мне обидно за те карты, которые выкладываете на CD. За исключением разве что auh3dm1, hub3dm1 и mrcq3t6. Вот так всегда, кого люблю — того ругаю. Не обращайтесь внимания, это скрип, у которого нет Интернета. Во всем нужна гармония, и в картах тоже. Надеюсь, мой скромный труд вы оцените. Очень бы хотелось узнать ваше мнение, ведь вы первые, кто ее увидит. Думаю, карта понравится дуэлянтам. Встречайте... tur3dm1!

Установка

Скопировать в директорию **Quake3\baseq3**.

Starcraft

Карта ВоооооооМ

Автор: Константин Михайлович Илюшкин

Координаты автора: Дискета с файлами прислана по обычной почте

Комментарии: Отсутствуют. От себя добавим, что очень неплохая карта.

Установка

Скопировать в директорию **Starcraft\Maps**.

Warcraft III: Reign of Chaos

Карта The Quest

Автор: Кирилл Гаврилов

Координаты автора: ukc_drweb@mail.ru

Комментарии: Это синглплеерная карта для игры Warcraft III: Reign of Chaos. За ее создание я взялся после прохождения интереснейшей кампании и пары дней игры в Custom game. Карта представляет из себя, говоря RPG-шным языком, стандартный dungeon crawl. Два орочьих героя, много монстров, немного тупого сюжета. Создана по мотивам карты WarChasers.

Установка

Скопировать в директорию **Warcraft3\Maps**.

CheMax 1.8: коды для 4030 игр

Помимо собственного “КОДекса”, из номера в номер по договоренности с разработчиками программы мы выкладываем на наш компакт полезную программку **CheMax** — читерскую базу данных, в последней версии которой имеются коды аж к **4030** играм. То есть за последний месяц целых 70 добавлений! Неплохо, весьма неплохо... Будем надеяться, вся эта информация окажется вам полезной. Впрочем, полностью проверенные читы лучше все-таки взять в нашей собственной базе, но если там вдруг чего-то не обнаружится... Тогда для вас всегда есть **CheMax**.

Данная программа включает в себя как стандартные коды, так и шестнадцатиричные, не говоря уже о easter eggs и прочих вкусностях. Помимо хорошо организованной навигации, **CheMax** позволяет сохранять найденные коды в отдельные файлы на винчестере и даже распечатывать их. Также, и это немаловажно, **CheMax** отличается малым размером (в архиве почти помещается на одной дискете).

Рекомендуем как начинающему игроману, так и профессиональному читеру.

Установка

Программа не требует инсталляции. Запускаете и пользуетесь!