

РАЗДЕЛ "ДРАЙВЕРЫ"

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска или же предпочитает работать с компакт-диском напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории CD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать компакт-диск напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ "ИГРОМАНИИ"

NVIDIA Detonator XP 30.82 WHQL Windows 98/Me/NT/2000/XP

Драйвера **NVIDIA Detonator XP ver.30.82** для **Windows 98/Me, Windows 2000/XP** и **ver.30.83** для **Windows NT 4.0** от 11 июня 2002 года. Самая последняя и официально сертифицированная версия, задорно сверкающая свежепришлепнутым клеймом **WHQL**. На всякий случай напомним нашим не постоянным читателям, что сертификат качества **Windows Hardware Quality Labs** получают только тщательно проверенные и оттестированные драйвера, снабженные удобной утилитой инсталляции и подробной документацией по установке.

Ничего конкретного о внесенных изменениях на сайте не сказано. Скорее всего, суть и смысл данного драйвера — это дальнейшая оптимизация и отладка софта под линейку **GeForce4**.

Как и предыдущие версии в линейке **Detonator XP**, данный драйвер поддерживает все чипы, выпускаемые и выпускавшиеся ранее компанией **NVIDIA**, начиная с **RIVA TNT2/TNT2 Pro**.

Установка

Перед установкой желательно удалить имеющиеся драйвера с помощью апплета **Установка и удаление программ (Add/Remove Programs)** в панели управления. Перезагрузите компьютер. В зависимости от операционной системы запустите:

* Для **Windows 98/Me** — исполняемый файл **30.82_win9x.exe**.

* Для **Windows NT** — исполняемый файл **30.83_winnt4.exe**.

* Для **Windows 2000/XP** — исполняемый файл **30.82_winxp.exe**.

Выгрузите из памяти все антивирусные программы (вроде **Macafee, AVP, DrWeb**) нажмите **Yes**, потом выберите галочку **"I accept the terms in the license agreement"**, потом кликните **Next**. Следуйте инструкциям на экране. Перезагрузите компьютер.

kX Project SBLive! 5.00.3522

Неофициальные и невероятно продвинутые для любительского уровня драйвера под линейку карт **Sound Blaster, Sound Blaster Live!** и **Sound Blaster Audigy** от команды **kX Project**. Пакет отштампован версией **5.00.3522** и оптимизирован под нужды профессиональных музыкантов и диджеев. В комплекте имеется собственно **WDM**-драйвер, специальным образом модифицированный для минимального времени отклика в **DirectX** (так как я не музыкант, зачем это нужно, не знаю), и мощный навороченный миксер, по функциональности и обилию фишек больше напоминающий какой-нибудь музыкальный редактор. Графический интерфейс пользователя прост, удобен и, как это сейчас модно, поддерживает скины.

Отмечу, что для игрушек этот драйвер не подходит. Во-первых, по причине своей четкой заточенности под профессиональных музыкантов, во-вторых, из-за отсутствия поддержки **EAX**.

К архиву с драйверами прилагаются набор необходимых **DLL**-библиотек и два симпатичных скина. Полный список поддерживаемых звуковых плат следующий:

- * весь спектр звуковых плат, основанных на чипах **EMU10k1** и **EMU10k2**;
- * родные версии плат **Live!** и **Live!Value** (чипы **CT4620** и **CT4670**);
- * платы **Live!X-Gamer**, **Live!MP3+**, **Live!Player 1024** и **Live!Platinum** (чип **CT4760**);
- * платы **Live!X-Gamer 5.1**, **Live!MP3+ 5.1**, **Live!Player 5.1**, **Live!Platinum 5.1** и **Live! Digital**

Entertainment 5.1 (чип **SB0060**);

- * платы от сторонних фирм и **OEM** поставки карт серии **Live** на чипах **CT4830**, **CT4831** и **CT4832**;
- * звуковая плата **E-mu Audio Production Studio (APS)**;
- * вся серия **Audigy**, включая модели **Audigy MP3+**, **X-Gamer**, **Platinum** и **OEM** версии.

Установка

Предварительно удалите все имеющиеся драйвера и микшеры для звуковой карты. Разархивируйте файл **kxdrv3522.rar**. Запустите файл **kxsetup.exe** и следуйте инструкциям на экране. Перегрузите компьютер. При использовании операционной системы **Windows 98**, возможно, понадобится повторная перезагрузка.

Убедитесь, что в апплете **Control panel->Multimedia->Audio->Advanced Properties** выставлены следующие свойства:

- * опция **Hardware acceleration** на отметку **Full**;
- * опция **Sample rate conversion quality** на отметку **Best**;
- * опция **Speaker setup** на **Surround sound**.