

[MAGAZINE]
Type=Menu
Name=MAG
All=8

[MAGAZINE_MAG1]
Type=Menu
Name=Galere
Title=Галерея
All=6

[MAGAZINE_MAG1_Galere1]
Type=Return
Name=MAGAZINE
Title=...Галерея...

[MAGAZINE_MAG1_Galere2]
Type=Menu
Name=RSVsen
Title=R&S: В центре внимания
All=5

[MAGAZINE_MAG1_Galere2_RSVsen1]
Type=Return
Name=MAGAZINE_MAG1
Title=...R&S: В центре внимания...

[MAGAZINE_MAG1_Galere2_RSVsen2]
Type=File
Title=Код доступа: РАЙ (картинки)
Content= <bq>Жанр: Ролевая

тактика#<bq>Издатель: Бука#<bq>Разработчик:
MiSTland#<bq>Дата выхода: Осень 2002
года#<bq><i>Системные
требования</i>#<bq>Необходимо: CPU 300MHz, 64Mb,
Voodoo 2#<bq>Рекомендуется: CPU 700MHz, 128Mb, GeForce
2#<bq><IMG с 1 1 1 1 1 Magazine\Gallery\InCentreView\ParadiseCracked-
PICS\Paradise1.jpg * 80 1 Magazine\Gallery\InCentreView\ParadiseCracked-
PICS\Paradise2.jpg * 80 1 Magazine\Gallery\InCentreView\ParadiseCracked-
PICS\Paradise3.jpg * 80 1 Magazine\Gallery\InCentreView\ParadiseCracked-
PICS\Paradise4.jpg * 80 1 Magazine\Gallery\InCentreView\ParadiseCracked-
PICS\Paradise5.jpg * 80><IMG с 1 1 1 1 1 Magazine\Gallery\InCentreView\
ParadiseCracked-PICS\Paradise6.jpg * 80 1 Magazine\Gallery\InCentreView\
ParadiseCracked-PICS\Paradise7.jpg * 80 1 Magazine\Gallery\InCentreView\
ParadiseCracked-PICS\Paradise8.jpg * 80 1 Magazine\Gallery\InCentreView\
ParadiseCracked-PICS\Paradise9.jpg * 80 1 Magazine\Gallery\InCentreView\
ParadiseCracked-PICS\Paradise10.jpg * 80><IMG с 1 1 1 1 1 Magazine\
Gallery\InCentreView\ParadiseCracked-PICS\Paradise11.jpg * 80 1
Magazine\Gallery\InCentreView\ParadiseCracked-PICS\Paradise12.jpg * 80
1 Magazine\Gallery\InCentreView\ParadiseCracked-PICS\Paradise13.jpg *
80 1 Magazine\Gallery\InCentreView\ParadiseCracked-PICS\
Paradise14.JPG * 80 1 Magazine\Gallery\InCentreView\ParadiseCracked-
PICS\Paradise15.JPG * 80><IMG с 1 1 1 1 1 Magazine\Gallery\
InCentreView\ParadiseCracked-PICS\Paradise16.JPG * 80 1 Magazine\

Gallery\InCentreView\ParadiseCracked-PICS\Paradise17.JPG * 80 1
Magazine\Gallery\InCentreView\ParadiseCracked-PICS\Paradise18.JPG * 80
1 Magazine\Gallery\InCentreView\ParadiseCracked-PICS\Paradise19.JPG *
80 1 Magazine\Gallery\InCentreView\ParadiseCracked-PICS\
Paradise20.JPG * 80><IMG с 1 1 1 1 1 Magazine\Gallery\InCentreView\
ParadiseCracked-PICS\Paradise21.JPG * 80 1 Magazine\Gallery\
InCentreView\ParadiseCracked-PICS\Paradise22.JPG * 80 1 Magazine\
Gallery\InCentreView\ParadiseCracked-PICS\Paradise23.JPG * 80 1
Magazine\Gallery\InCentreView\ParadiseCracked-PICS\Paradise24.JPG * 80
1 Magazine\Gallery\InCentreView\ParadiseCracked-PICS\Paradise25.JPG *
80><IMG с 1 1 1 1 1 Magazine\Gallery\InCentreView\ParadiseCracked-PICS\
Paradise26.JPG * 80 1 Magazine\Gallery\InCentreView\ParadiseCracked-
PICS\Paradise27.JPG * 80 1 Magazine\Gallery\InCentreView\
ParadiseCracked-PICS\Paradise28.JPG * 80 1 Magazine\Gallery\
InCentreView\ParadiseCracked-PICS\Paradise29.JPG * 80 1 Magazine\
Gallery\InCentreView\ParadiseCracked-PICS\Paradise30.JPG * 80>

[MAGAZINE_MAG1_Galere2_RSVsen3]
Type=File
UnpackDIR=C:\MANIA\Magazine\Gallery\InCentreView\ParadiseCracked-Wallpapers\
Path=Magazine\Gallery\InCentreView\ParadiseCracked-Wallpapers\Paradise.rar
Title=Код доступа: РАЙ (обои)
Content= <bq>Небольшая, но изысканная коллекция обоев кисти
дизайнеров MiSTland.#<bq>Украстье свой рабочий стол видами
будущего!
Pic_all=1
Pic_max1=Magazine\Gallery\InCentreView\ParadiseCracked-Wallpapers\Paradise.JPG
Pic_W1=*
Pic_H1=150

[MAGAZINE_MAG1_Galere2_RSVsen4]
Type=File
Title=Soldier of Fortune 2: Double Helix
Content= <bq>Жанр: 3D Action#<bq>Издатель: Raven
Software#<bq>Разработчик: Activision#<bq>Дата
выхода: Май 2002 года#<bq><i>Системные
требования</i>#<bq>Необходимо: CPU 450 MHz,
128 Mb, GeForce#<bq>Желательно: CPU 800 MHz, 256 Mb,
GeForce 2 Pro#<bq><IMG с 1 1 1 1 1 Magazine\Gallery\InCentreView\
SoF2\SoF-DH01.jpg * 90 1 Magazine\Gallery\InCentreView\SoF2\SoF-
DH02.jpg * 90 1 Magazine\Gallery\InCentreView\SoF2\SoF-DH03.jpg * 90 1
Magazine\Gallery\InCentreView\SoF2\SoF-DH04.jpg * 90>

[MAGAZINE_MAG1_Galere2_RSVsen5]
Type=File
Title=Master of Orion 3
Content= <bq>Жанр: Стратегия#<bq>Издатель:
Infogrames#<bq>Разработчик: Quicksilver
Software#<bq>Дата выхода: Середина 2002
года#<bq><i>Системные
требования</i>#<bq>Необходимо: PII-300,
64Mb#<bq>Рекомендуется: PIII-800, 256Mb#<bq><IMG с 1 1 1 1
1 Magazine\Gallery\InCentreView\MoO3\MoO3_1.jpg * 100 1 Magazine\
Gallery\InCentreView\MoO3\MoO3_2.jpg * 100 1 Magazine\Gallery\

InCentreView\MoO3\MoO3_3.jpg * 100>

[MAGAZINE_MAG1_Galere3]
Type=Menu
Name=RSVraz
Title=R&S: В разработке — Первый взгляд
All=10

[MAGAZINE_MAG1_Galere3_RSVraz1]
Type=Return
Name=MAGAZINE_MAG1
Title=...R&S: В разработке — Первый взгляд...

[MAGAZINE_MAG1_Galere3_RSVraz2]
Type=File
Title=Cultures 2
Content= <bq>Жанр: Стратегия#<bq>Издатель: JoWood
Productions#<bq>Разработчик: Funatics#<bq>Похожесть: Cultures, The
Settlers#<bq>Системные требования: Не объявлены#<bq>Мультиплеер: Без
подробностей#<bq>Дата выхода: Конец 2002 года#<bq>
Pic_all=2
Pic_max1=Magazine\Gallery\MiniPreview\Cultures2\cultures2-1.jpg
Pic_W1=*
Pic_H1=150
Pic_max2=Magazine\Gallery\MiniPreview\Cultures2\cultures2-2.jpg
Pic_W2=*
Pic_H2=150

[MAGAZINE_MAG1_Galere3_RSVraz3]
Type=File
Title=DarkBlack
Content= <bq>Жанр: 3D
Action/Adventure#<bq>Издатель: не
найден#<bq>Разработчик: DarkBlack#<bq>Похожесть:
Resident Evil, Silent Hill#<bq>Системные требования: не
объявлены#<bq>Мультиплеер: Интернет, локальная сеть, split
screen#<bq>Дата выхода: Не объявлена
Pic_all=2
Pic_max1=Magazine\Gallery\MiniPreview\Darkblack\Darkblack1.jpg
Pic_W1=*
Pic_H1=150
Pic_max2=Magazine\Gallery\MiniPreview\Darkblack\Darkblack2.jpg
Pic_W2=*
Pic_H2=150

[MAGAZINE_MAG1_Galere3_RSVraz4]
Type=File
Title=Medal Of Honor: Team Assault
Content= <bq>Жанр: 3D Action#<bq>Издатель:
Electronic Arts#<bq>Разработчик:
EALA#<bq>Похожесть: Medal Of Honor: Allied
Assault#<bq>Системные требования: CPU 750 MHz, 256 Mb,
GeForce 2 MX#<bq>Мультиплеер: Интернет, локальная

сеть#<bq>Дата выхода: Ноябрь-декабрь 2002 года#<bq><IMG с
2 2 2 1 Magazine\Gallery\MiniPreview\MedalOfHonorTeamAssault\
MOHTeamAssault1.jpg * 100 1 Magazine\Gallery\MiniPreview\
MedalOfHonorTeamAssault\MOHTeamAssault1.jpg * 100 1 Magazine\
Gallery\MiniPreview\MedalOfHonorTeamAssault\MOHTeamAssault3.jpg *
100>

[MAGAZINE_MAG1_Galere3_RSVraz5]
Type=File
Title=Star Trek: Elite Force II
Content= <bq>Жанр: 3D Action#<bq>Издатель:
Activision#<bq>Разработчик: Ritual
Entertainment#<bq>Похожесть: Star Trek: Elite
Force#<bq>Системные требования: Не
объявлены#<bq>Мультиплеер: Интернет, локальная
сеть#<bq>Дата выхода: Начало 2003 года
Pic_all=2
Pic_max1=Magazine\Gallery\MiniPreview\Startrek\startrek-1.jpg
Pic_W1=*
Pic_H1=150
Pic_max2=Magazine\Gallery\MiniPreview\Startrek\startrek-2.jpg
Pic_W2=*
Pic_H2=150

[MAGAZINE_MAG1_Galere3_RSVraz6]
Type=File
Title=Strung!
Content= <bq>Жанр: 3D Action#<bq>Издатель: Не
объявлен#<bq>Разработчик: Pray Digital
Studios#<bq>Похожесть: Tomb Raider, Battle
Bugs#<bq>Системные требования: Не
объявлены#<bq>Мультиплеер: Интернет, локальная
сеть#<bq>Дата выхода: Не определена
Pic_all=2
Pic_max1=Magazine\Gallery\MiniPreview\Strung!\Strung!1.jpg
Pic_W1=*
Pic_H1=150
Pic_max2=Magazine\Gallery\MiniPreview\Strung!\Strung!2.jpg
Pic_W2=*
Pic_H2=150

[MAGAZINE_MAG1_Galere3_RSVraz7]
Type=File
Title=The I of the Dragon
Content= <bq>Жанр: 3D Action/RPG#<bq>Издатель:
Акелла#<bq>Разработчик: Primal Software#<bq>Похожесть: Drakan, Magic
Carpet#<bq>Системные требования: Не объявлены#<bq>Мультиплеер:
Нет#<bq>Дата выхода: Не объявлена#<bq><IMG с 5 5 5 5 1 Magazine\Gallery\
MiniPreview\loftheDragon\lofDragon1.jpg * 120 1 Magazine\Gallery\MiniPreview\loftheDragon\
lofDragon2.jpg * 120 1 Magazine\Gallery\MiniPreview\loftheDragon\lofDragon4.jpg * 120>

[MAGAZINE_MAG1_Galere3_RSVraz8]
Type=File
Title=Tomb Raider: Angel of Darkness

Content= <bq>Жанр: 3D Action#<bq>Издатель:
Eidos#<bq>Разработчик: Core Design#<bq>Похожесть:
Tomb Raider#<bq>Системные требования: Не
объявлены#<bq>Мультиплеер: Без
подробностей#<bq>Дата выхода: Конец 2002 года

Pic_all=2

Pic_max1=Magazine\Gallery\MiniPreview\Tombraider\tombraider-1.jpg

Pic_W1=*

Pic_H1=150

Pic_max2=Magazine\Gallery\MiniPreview\Tombraider\tombraider-2.jpg

Pic_W2=*

Pic_H2=150

[MAGAZINE_MAG1_Galere3_RSvraz9]

Type=File

Title=Vampire Hunter: The Dark Prophecy

Content= <bq>Жанр: 3D Action

Издатель: Не объявлен#<bq>Разработчик:

Psyonix#<bq>Похожесть: Blood Rayne,

Undying#<bq>Системные требования: Не

объявлены#<bq>Мультиплеер: Без

подробностей#<bq>Дата выхода: 2003 год

Pic_all=2

Pic_max1=Magazine\Gallery\MiniPreview\Vampire\vampire-1.jpg

Pic_W1=*

Pic_H1=150

Pic_max2=Magazine\Gallery\MiniPreview\Vampire\vampire-2.jpg

Pic_W2=*

Pic_H2=150

[MAGAZINE_MAG1_Galere3_RSvraz10]

Type=File

Title=Казачи II: Наполеоновские Войны

Content= <bq>Жанр: RTS#<bq>Издатель: Руссобит-

M#<bq>Разработчик: GSC Game World#<bq>Похожесть:

Казачи, Казачи: Последний Довод Королей#<bq>Системные

требования: Не объявлены#<bq>Мультиплеер: Интернет,

локальная сеть#<bq>Дата выхода: Конец 2003 года

Pic_all=1

Pic_max1=Magazine\Gallery\MiniPreview\Kazaki2\kazaki2.jpg

Pic_W1=*

Pic_H1=150

[MAGAZINE_MAG1_Galere4]

Type=Menu

Name=RSvraz

Title=R&S: В разработке — Будем ждать?

All=6

[MAGAZINE_MAG1_Galere4_RSvraz1]

Type=Return

Name=MAGAZINE_MAG1

Title=...R&S: В разработке — Будем ждать?...

[MAGAZINE_MAG1_Galere4_RSvraz2]

Type=File

Title=Command & Conquer: Generals

Content= <bq>Жанр: RTS#<bq>Издатель: Electronic Arts#<bq>Разработчик: EA Pacific/Westwood Studios#<bq>Похожесть: Вся серия C&C#<bq>Дата выхода: Осень-зима 2002 года#<bq><i>Системные требования:</i>#<bq>Не объявлены#<bq>Мультиплеер: Интернет, локальная сеть#<bq>Будем ждать? Динамика Red Alert 2 и идеи StarCraft на службе новой концепции с уклоном в мультиплеер — почему бы и нет?#<bq>Процент готовности: 50%#<bq>

[MAGAZINE_MAG1_Galere4_RSvraz3]

Type=File

Title=Duke Nukem: Manhattan Project

Content= <bq>Жанр: Аркада#<bq>Разработчик: Sunstorm Interactive#<bq>Издатель: ARUSH Entertainment#<bq>Похожесть: Duke Nukem 1-2, Contra#<bq>Дата выхода: Июнь 2002 года#<bq>Системные требования: CPU 250 MHz, 64Mb, Riva TNT 2#<bq>Рекомендуемые требования: CPU 500 MHz, 64Mb, GeForce 2 MX#<bq>Мультиплеер: Нет#<bq><i>www.dukenukemmp.com</i>#<bq>Будем ждать? Нашествие Кибернетических Красоток, налет Крыс-Переростков из космоса и токсичная атака Зеленой Слизи. Дюк Ньюкем с триумфом возвращается к истокам, по пути превращаясь в зловещую пародию на одноименный 3D-шутер.#<bq>Процент готовности: 90%#<bq>

[MAGAZINE_MAG1_Galere4_RSvraz4]

Type=File

Title=Mobile Forces

Content= <bq>Жанр: 3D Action#<bq>Издатель: Rage Software#<bq>Разработчик: Real Time Worlds#<bq>Похожесть: Halo#<bq>Дата выхода: Лето 2002 года#<bq><i>Системные требования</i>#<bq>Необходимо: CPU 450 MHz, 128 Mb, GeForce#<bq>Желательно: CPU 700 MHz, 256 Mb, GeForce 2 Pro#<bq>Мультиплеер: Интернет, локальная сеть#<bq><i>www.mobile-forces.com</i>#<bq>Будем ждать? Несорванные лавры Halo не дают покоя новым поколениям разработчиков. И вновь хорошая идея обновить жанр может быть загублена на корню.#<bq>Процент готовности:

70%#<bq>

[MAGAZINE_MAG1_Galere4_RSVraz5]

Type=File

Title=Praetorians

Content= <bq>Жанр: Тактическая RTS#<bq>Издатель: Eidos Interactive#<bq>Разработчик: PYRO Studios#<bq>Похожесть: Takeda#<bq><i>Системные требования</i>#<bq>Необходимо: CPU 400 MHz, 64Mb, GeForce 2#<bq>Желательно: CPU 1 GHz, 128Mb, GeForce 3#<bq>Мультиплеер: Интернет, локальная сеть#<bq>Количество CD: Один#<bq>Будем ждать? Еще один RTS-клон без особых новаций. Обещанная историчность столь же условна, как и в Age of Empires. Однако неплохая графика и пара интересных находок в геймплее могут побудить любителей потратить на игру неделю-другую.#<bq>Процент готовности: 80%#<bq>

[MAGAZINE_MAG1_Galere4_RSVraz6]

Type=File

Title=Savage Skies

Content= <bq>Жанр: Action#<bq>Издатель: ВAM Entertainment!#<bq>Разработчик: iROCK Interactive#<bq>Похожесть: Flying Heroes#<bq>Дата выхода: Весна-лето 2002 года#<bq><i>Системные требования</i>#<bq>Необходимо: CPU 400 MHz, 64Mb, Riva TNT#<bq>Желательно: CPU 600 MHz, 128 Mb, GeForce 2 MX#<bq>Мультиплеер: Интернет, локальная сеть#<bq>Будем ждать? Всем любителям Flying Heroes и иже с ними — однозначно! Остальным по усмотрению.#<bq>Процент готовности: 90%#<bq>

[MAGAZINE_MAG1_Galere5]

Type=Menu

Name=RSVerd
Title=R&S: Вердикт — Краткие обзоры
All=19

[MAGAZINE_MAG1_Galere5_RSVerd1]
Type=Return
Name=MAGAZINE_MAG1
Title=...R&S: Вердикт — Краткие обзоры...

[MAGAZINE_MAG1_Galere5_RSVerd2]
Type=File
Title=Ambulance Driver
Content= <bq>**Жанр:** Аркада#<bq>**Издатель:** ValuSoft#<bq>**Разработчик:** ValuSoft#<bq>**Похожесть:** Crazy Taxi#<bq>**Системные требования:** PII-300(PII-400), 64(128)Mb, 16(32)Mb 3D уск.#<bq>**Мультиплеер:** Вдвоем на одном компьютере#<bq>**Сколько CD:** Один#<bq><i>**Рейтинг: 1.0**</i>#<bq>
Pic_all=2
Pic_max1=Magazine\Gallery\MicroReview\Ambulance\ambulance1.jpg
Pic_W1=*
Pic_H1=150
Pic_max2=Magazine\Gallery\MicroReview\Ambulance\ambulance2.jpg
Pic_W2=*
Pic_H2=150

[MAGAZINE_MAG1_Galere5_RSVerd3]
Type=File
Title=Dark Planet: Battle For Natrolis (Темная планета)
Content= <bq>**Жанр:** RTS#<bq>**Издатель:** Ubi Soft#<bq>**Разработчик:** Edgies#<bq>**Издатель в России:** Руссобит-М#<bq>**Похожесть:** StarCraft#<bq>**Системные требования:** PII-450(PIII-600), 128(256)Mb, 16(64)Mb 3D уск.#<bq>**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть#<bq>**Сколько CD:** Один#<bq><i>**Рейтинг: 5.5**</i>
Pic_all=2
Pic_max1=Magazine\Gallery\MicroReview\DarkPlanet\darkplanet1.jpg
Pic_W1=*
Pic_H1=150
Pic_max2=Magazine\Gallery\MicroReview\DarkPlanet\darkplanet2.jpg
Pic_W2=*
Pic_H2=150

[MAGAZINE_MAG1_Galere5_RSVerd4]
Type=File
Title=Die Hard: Nakatomi Plaza
Content= <bq>**Жанр:** 3D Action#<bq>**Издатель:** Sierra#<bq>**Разработчик:** Piranha Games#<bq>**Похожесть:** Die Hard Trilogy 2: Viva Las Vegas#<bq>**Системные требования:** PII-400(PIII-750), 64(128)Mb, 16(32)Mb 3D уск.#<bq>**Мультиплеер:** Нет#<bq>**Сколько CD:** Один#<bq><i>**Рейтинг: 4.5**</i>
Pic_all=2

Pic_max1=Magazine\Gallery\MicroReview\DieHard\DieHard1.jpg
Pic_W1=*
Pic_H1=150
Pic_max2=Magazine\Gallery\MicroReview\DieHard\DieHard2.jpg
Pic_W2=*
Pic_H2=150

[MAGAZINE_MAG1_Galere5_RSVerd5]

Type=File

Title=Dragon Throne: Battle of Red Cliffs

Content= <bq>**Жанр:** RTS#<bq>**Издатель:** Strategy

First#<bq>**Разработчик:** Object Software#<bq>**Похожесть:**

Aladdin#<bq>**Системные требования:** PII-300(PII-450), 32(128)Mb,

8(16)Mb#<bq>**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть#<bq>**Сколько CD:**

Один#<bq><i>**Рейтинг: 4.0**</i>

Pic_all=2

Pic_max1=Magazine\Gallery\MicroReview\Dragon\dragon1.jpg

Pic_W1=*
Pic_H1=150

Pic_max2=Magazine\Gallery\MicroReview\Dragon\dragon2.jpg

Pic_W2=*
Pic_H2=150

Pic_H2=150

[MAGAZINE_MAG1_Galere5_RSVerd6]

Type=File

Title=Pepsi Max Extreme Sports

Content= <bq>**Жанр:** Аркада#<bq>**Издатель:**

1C#<bq>**Разработчик:** Empire Interactive#<bq>**Локализация:**

Nival Interactive#<bq>**Похожесть:** Tony Hawk's Pro Skater 1-

3#<bq>**Системные требования:** PII-300(PII-450), 32(64)Mb,

16(32) Mb 3D уск.#<bq>**Мультиплеер:** Нет#<bq>**Сколько**

CD: Один#<bq><i>**Рейтинг: 2.0**</i>

Pic_all=2

Pic_max1=Magazine\Gallery\MicroReview\Pepsi\pepsi1.jpg

Pic_W1=*
Pic_H1=150

Pic_max2=Magazine\Gallery\MicroReview\Pepsi\pepsi2.jpg

Pic_W2=*
Pic_H2=150

Pic_H2=150

[MAGAZINE_MAG1_Galere5_RSVerd7]

Type=File

Title=Strange Adventures In Infinite Space

Content= <bq>**Жанр:** Стратегия#<bq>**Издатель:**

Cheapass Games#<bq>**Разработчик:** Digital

Eel#<bq>**Похожесть:** Star Control 2#<bq>**Системные**

требования: PII-300(PII-450), 32(64)Mb,

8(16)Mb#<bq>**Мультиплеер:** Нет#<bq>**Сколько CD:**

Один#<bq><i>**Рейтинг: 3.0**</i>

Pic_all=2

Pic_max1=Magazine\Gallery\MicroReview\StrangeAdventures\strangeadventures1.jpg

Pic_W1=*
Pic_H1=150

Pic_max2=Magazine\Gallery\MicroReview\StrangeAdventures\strangeadventures2.jpg

Pic_W2=*
Pic_H2=150

Pic_H2=150

[MAGAZINE_MAG1_Galere5_RSVerd8]

Type=File

Title=Tactical Operations: Assault on Terror

Content= <bq>Жанр: Tactical Action#<bq>Издатель:

Microprose#<bq>Разработчик: Kamehan

Studios#<bq>Похожесть: Counter-Strike, Global

Operations#<bq>Системные требования: CPU 300(450)MHz,

64(128)Mb, 8(32) Mb 3D уск.#<bq>Мультиплеер: Интернет,

локальная сеть#<bq>Сколько CD: Один#<bq><i>Рейтинг:

5.0</i>

Pic_all=2

Pic_max1=Magazine\Gallery\MicroReview\TacticalOperations\tactops1.jpg

Pic_W1=*

Pic_H1=150

Pic_max2=Magazine\Gallery\MicroReview\TacticalOperations\tactops2.jpg

Pic_W2=*

Pic_H2=150

[MAGAZINE_MAG1_Galere5_RSVerd9]

Type=File

Title=Tom&Jerry: Fists of Fury (Том & Джерри: Кулак Ярости)

Content= <bq>Жанр: Файтинг#<bq>Издатель: Ubi

Soft#<bq>Разработчик: NewKidCo#<bq>Издатель в

России: Руссобит-М#<bq>Похожесть:

Нет#<bq>Системные требования: PII-300(PII-450), 64(256)Mb,

16(32)Mb 3D уск.#<bq>Мультиплеер: Нет#<bq>Сколько

CD: Один#<bq><i>Рейтинг: для детей</i>

Pic_all=2

Pic_max1=Magazine\Gallery\MicroReview\TomJerry\tom1.jpg

Pic_W1=*

Pic_H1=150

Pic_max2=Magazine\Gallery\MicroReview\TomJerry\tom2.jpg

Pic_W2=*

Pic_H2=150

[MAGAZINE_MAG1_Galere5_RSVerd10]

Type=File

Title=The Sims: Vacation

Content= <bq>Жанр: GodSim#<bq>Издатель:

Electronic Arts#<bq>Разработчик:

Maxis#<bq>Похожесть: The Sims#<bq>Системные

требования: PII-300(PII-450), 32(128)Mb, 8(16)Mb 3D

уск.#<bq>Мультиплеер: Нет#<bq>Сколько CD: Один +

оригинал#<bq><i>Рейтинг: На вкус и цвет</i>

Pic_all=2

Pic_max1=Magazine\Gallery\MicroReview\Sims\sims1.jpg

Pic_W1=*

Pic_H1=150

Pic_max2=Magazine\Gallery\MicroReview\Sims\sims2.jpg

Pic_W2=*

Pic_H2=150

[MAGAZINE_MAG1_Galere5_RSVerd11]

Type=File

Title=Worms Blast

Content= <bq>Жанр: Аркада#<bq>Издатель:
Акелла#<bq>Разработчик: Team
17#<bq>Похожесть: Arcanoid,
Lines#<bq>Системные требования: PII-300(PII-450), 32(64)Mb,
8(16) Mb 3D уск.#<bq>Мультиплеер: Нет#<bq>Сколько
CD: Один#<bq><i>Рейтинг: 4.0</i>

Pic_all=2

Pic_max1=Magazine\Gallery\MicroReview\Worms\worms1.jpg

Pic_W1=*

Pic_H1=150

Pic_max2=Magazine\Gallery\MicroReview\Worms\worms2.jpg

Pic_W2=*

Pic_H2=150

[MAGAZINE_MAG1_Galere5_RSVerd12]

Type=File

Title=Арчи Баррел. Дело №2: Казино GoldenPalace

Content= <bq>Жанр: Квест#<bq>Издатель: Руссобит-
М#<bq>Разработчик:

Руссобит-М#<bq>Похожесть: Арчи Баррел,
Штырлиц#<bq>Системные требования: PII-300(PII-450),
32(64)Mb, 2(8)Mb#<bq>Мультиплеер: Нет#<bq>Сколько

CD: Один#<bq><i>Рейтинг: 5.0</i>

Pic_all=2

Pic_max1=Magazine\Gallery\MicroReview\Archi2\archi1.jpg

Pic_W1=*

Pic_H1=150

Pic_max2=Magazine\Gallery\MicroReview\Archi2\archi2.jpg

Pic_W2=*

Pic_H2=150

[MAGAZINE_MAG1_Galere5_RSVerd13]

Type=File

Title=Куробойка

Content= <bq>Жанр: Аркада#<bq>Издатель:
Акелла#<bq>Разработчик: Zuxhez Entertainment
AG#<bq>Похожесть: Murhuhn 1-3#<bq>Системные
требования: P200(PII-450), 32(64)Mb,
2(8)Mb#<bq>Мультиплеер: Интернет, локальная
сеть#<bq>Сколько CD: Один#<bq><i>Рейтинг: 8.0</i>

[MAGAZINE_MAG1_Galere5_RSVerd14]

Type=File

Title=Мегарейс 3

Content= <bq>Жанр: Аркада#<bq>Издатель:
Сryo#<bq>Разработчик: Сryo#<bq>Локализация:
Nival Interactive#<bq>Издатель в России:
1С#<bq>Похожесть: SW Episode 1: Racer, Сафари
Биатлон#<bq>Системные требования: PII-300(PIII-500),
64(256)Mb, 16(32)Mb 3D уск.#<bq>Мультиплеер: Интернет,
локальная сеть#<bq>Сколько CD: Один#<bq><i>Рейтинг:
5.0</i>

Pic_all=2

Pic_max1=Magazine\Gallery\MicroReview\Megarace3\megarace3-1.jpg

Pic_W1=*

Pic_H1=150
Pic_max2=Magazine\Gallery\MicroReview\Megarace3\megarace3-2.jpg
Pic_W2=*
Pic_H2=150

[MAGAZINE_MAG1_Galere5_RSVerd15]

Type=File

Title=Менеджер футбольной команды

Content= <bq>**Жанр:** Футбольный

менеджер#<bq>**Издатель:** Акелла#<bq>**Разработчик:**

Empire Interactive#<bq>**Похожесть:** Championship

Manager#<bq>**Системные требования:** P200(PII-300), 32(64)Mb,

4(8) Mb#<bq>**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть, до 10

игроков на одном компьютере#<bq>**Сколько CD:**

Один#<bq><i>**Рейтинг: 5.5**</i>

Pic_all=2

Pic_max1=Magazine\Gallery\MicroReview\Manager\manager1.jpg

Pic_W1=*

Pic_H1=150

Pic_max2=Magazine\Gallery\MicroReview\Manager\manager2.jpg

Pic_W2=*

Pic_H2=150

[MAGAZINE_MAG1_Galere5_RSVerd16]

Type=File

Title=Морозко

Content= <bq>**Жанр:** Квест#<bq>**Издатель:**

Акелла#<bq>**Разработчик:** Bohemia Interactive

Studio#<bq>**Похожесть:** ПиВИЧ 1-

3#<bq>**Системные требования:** PII-300(PII-450), 32(64)Mb,

8(16) Mb 3D уск.#<bq>**Мультиплеер:** Нет#<bq>**Сколько**

CD: Один#<bq><i>**Рейтинг: 7.5**</i>

Pic_all=2

Pic_max1=Magazine\Gallery\MicroReview\Morozko\morozko1.jpg

Pic_W1=*

Pic_H1=150

Pic_max2=Magazine\Gallery\MicroReview\Morozko\morozko2.jpg

Pic_W2=*

Pic_H2=150

[MAGAZINE_MAG1_Galere5_RSVerd17]

Type=File

Title=Ну, погоди! Выпуск 1: Погоня

Content= <bq>**Жанр:** Аркада#<bq>**Издатель:**

1С#<bq>**Разработчик:** 1С#<bq>**Похожесть:**

Aladdin#<bq>**Системные требования:** P200(PII-450), 32(64)Mb,

2(4)Mb#<bq>**Мультиплеер:** Нет#<bq>**Сколько CD:**

Один#<bq><i>**Рейтинг: 2.5**</i>

Pic_all=2

Pic_max1=Magazine\Gallery\MicroReview\NuPogodi!\nupogodi1.jpg

Pic_W1=*

Pic_H1=150

Pic_max2=Magazine\Gallery\MicroReview\NuPogodi!\nupogodi2.jpg

Pic_W2=*

Pic_H2=150

[MAGAZINE_MAG1_Galere5_RSVerd18]

Type=File

Title=Операция Flashpoint: Холодная Война

Content= <bq>Жанр: Тактика#<bq>Издатель:

Codemasters#<bq>Разработчик: Bohemia

Interactive#<bq>Издатель в России:

Бука#<bq>Локализация: Бука#<bq>Похожесть:

Нет#<bq>Системные требования: PII-450(Athlon 1GHz),

64(256)Mb, 16(64)Mb 3D уск.#<bq>Мультиплеер: Интернет,

локальная сеть#<bq>Сколько CD: Один#<bq><i>Рейтинг:

Operation Flashpoint</i>

Pic_all=2

Pic_max1=Magazine\Gallery\MicroReview\OperationFlashpoint\ofp1.jpg

Pic_W1=*

Pic_H1=150

Pic_max2=Magazine\Gallery\MicroReview\OperationFlashpoint\ofp2.jpg

Pic_W2=*

Pic_H2=150

[MAGAZINE_MAG1_Galere5_RSVerd19]

Type=File

Title=Штырлиц 3: Агент СССР

Content= <bq>Жанр: Квест#<bq>Издатель:

МагнаМедия#<bq>Разработчик:

МагнаМедия#<bq>Похожесть: Штырлиц 1,

2#<bq>Системные требования: P200(PII-300), 32(64)Mb, 4(8)

Mb#<bq>Мультиплеер: Нет#<bq>Сколько CD:

Один#<bq><i>Рейтинг: 4.0</i>

Pic_all=2

Pic_max1=Magazine\Gallery\MicroReview\Shtyrlitz\Stirliz1.jpg

Pic_W1=*

Pic_H1=150

Pic_max2=Magazine\Gallery\MicroReview\Shtyrlitz\Stirliz2.jpg

Pic_W2=*

Pic_H2=150

[MAGAZINE_MAG1_Galere6]

Type=Menu

Name=RSVerd

Title=R&S: Вердикт — Дождались!

All=9

[MAGAZINE_MAG1_Galere6_RSVerd1]

Type=Return

Name=MAGAZINE_MAG1

Title=...R&S: Вердикт — Дождались!...

[MAGAZINE_MAG1_Galere6_RSVerd2]

Type=File

Title=Legacy of Kain: Blood Omen 2

Content= <bq>Жанр: 3D Action#<bq>Издатель:

Eidos#<bq>Разработчик: Crystal Dynamics#<bq>Похожесть: Soul Reaver 2,

Blood Omen#<bq><i>Системные требования:</i>#<bq>Необходимо: CPU 450

MHz, 128Mb, 16Mb 3D уск.#<bq>Рекомендуется: CPU 600 MHz, 128Mb, 32Mb 3D

уск.<bq>Мультиплеер: Отсутствует#<bq>Сколько CD:
Два#<bq><i>www.eidosinteractive.co.uk/games/embed.html?gmid=114</i>
#<bq>Дождались? Отражение Soul Reaver 2 в кривом зеркале. Очередная
серия приключений вурдалака Каина с не по-детски кровавым геймплеем и отвратительной
графикой.<bq>Оправданность ожиданий: 60%#<bq><i>Рейтинг "Маниа":
7.0</i>#<bq><IMG с 2 2 2 2 1 Magazine\Gallery\Reviews\BloodOmen2\bloodomen2-1.jpg * 80
1 Magazine\Gallery\Reviews\BloodOmen2\bloodomen2-2.jpg * 80 1 Magazine\Gallery\Reviews\
BloodOmen2\bloodomen2-3.jpg * 80 1 Magazine\Gallery\Reviews\BloodOmen2\bloodomen2-
4.jpg * 80 1 Magazine\Gallery\Reviews\BloodOmen2\bloodomen2-5.jpg * 80><IMG с 2 2 2 2 1
Magazine\Gallery\Reviews\BloodOmen2\bloodomen2-6.jpg * 80 1 Magazine\Gallery\Reviews\
BloodOmen2\bloodomen2-7.jpg * 80 1 Magazine\Gallery\Reviews\BloodOmen2\bloodomen2-
8.jpg * 80 1 Magazine\Gallery\Reviews\BloodOmen2\bloodomen2-9.jpg * 80>

[MAGAZINE_MAG1_Galere6_RSVerd3]

Type=File

Title=Dungeon Siege

Content= <bq>Жанр: Action/RPG#<bq>Издатель:

Microsoft#<bq>Разработчик: Gas Powered

Games#<bq>Похожесть: Diablo, Baldur's

Gate#<bq><i>Системные

требования</i>#<bq>Необходимо: CPU 333 MHz, 64Mb,

Riva TNT 2#<bq>Желательно: CPU 500 MHz, 128Mb, GeForce

2#<bq>Мультиплеер: Интернет, локальная

сеть#<bq>Количество CD:

Два#<bq><i>www.dungeonsiege.com</i>#<bq>Дождались?

Геймплей в лучших традициях Diablo, красоты не хуже, чем в

Baldur's Gate, и чудо-интерфейс от Криса Тейлора в одном флаконе —

концентрат проверенных временем идей по имени Dungeon

Siege чертовски приятен на вкус и усваивается без

остатка.<bq>Оправданность ожиданий:

80%#<bq><i>Рейтинг "Маниа": 8.5</i>#<bq><IMG с 2 2 2

2 1 Magazine\Gallery\Reviews\DungeonSiege\DungeonSiege0.jpg * 80 1

Magazine\Gallery\Reviews\DungeonSiege\DungeonSiege1.jpg * 80 1

Magazine\Gallery\Reviews\DungeonSiege\DungeonSiege3.jpg * 80 1

Magazine\Gallery\Reviews\DungeonSiege\DungeonSiege4.jpg *

80><IMG с 2 2 2 2 1 Magazine\Gallery\Reviews\DungeonSiege\
DungeonSiege5.jpg * 80 1 Magazine\Gallery\Reviews\DungeonSiege\
DungeonSiege6.jpg * 80 1 Magazine\Gallery\Reviews\DungeonSiege\
DungeonSiege7.jpg * 80 1 Magazine\Gallery\Reviews\DungeonSiege\
DungeonSiege8.jpg * 80><IMG с 2 2 2 2 1 Magazine\Gallery\Reviews\
DungeonSiege\DungeonSiege9.jpg * 80 1 Magazine\Gallery\Reviews\
DungeonSiege\DungeonSiege10.jpg * 80 1 Magazine\Gallery\Reviews\
DungeonSiege\DungeonSiege11.jpg * 80 1 Magazine\Gallery\Reviews\
DungeonSiege\DungeonSiege12.jpg * 80>

[MAGAZINE_MAG1_Galere6_RSVerd4]

Type=File

Title=FIFA World Cup 2002

Content= <bq>Жанр: Футбольный

симулятор#<bq>Издатель: Electronic

Arts#<bq>Разработчик: EA Sports#<bq>Издатель в

России: Soft Club#<bq>Похожесть: FIFA

2002#<bq><i>Системные

требования</i>#<bq>Необходимо: CPU 233 MHz, 64Mb,

Riva TNT2#<bq>Желательно: CPU 733 MHz, 128Mb,

GeForce#<bq>Мультиплеер: Интернет, локальная

сеть#<bq>Количество CD:

Один#<bq><i><http://uk.worldcup.europe.ea.com></i>#<bq>Дождались? Новая FIFA классична, как полное собрание сочинений Толстого. Виртуальный футбол без страха и упрека.#<bq>Оправданность ожиданий:

100%#<bq><i>Рейтинг "Маниа": 9.0</i>#<bq>

[MAGAZINE_MAG1_Galere6_RSVerd5]

Type=File

Title=Freedom Force

Content= <bq>Жанр: Тактическая RPG#<bq>Издатель: Electronic Arts#<bq>Разработчик: Irrational Games#<bq>Похожесть: Icewind Dale, Sanity#<bq><i>Системные требования:</i>#<bq>Необходимо: CPU 300 MHz, 96Mb, 16Mb 3D уск.#<bq>Рекомендуется: CPU 700 MHz, 128Mb, 32Mb 3D уск.#<bq>Мультиплеер: Интернет, локальная сеть#<bq>Сколько CD:

Один#<bq><i>www.myfreedomforce.com</i>#<bq>Дождались? Цветастая компания супергероев спасает мир от зла. Во Freedom Force не так много тактики, зато бездна комиксового стиля: если б такая игра могла появиться в Америке 60-х, ее бы скупали вагонами.#<bq>Оправданность ожиданий:

85%#<bq><i>Рейтинг "Маниа": 8.0</i>#<bq>

[MAGAZINE_MAG1_Galere6_RSVerd6]

Type=File


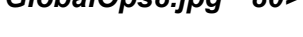
Title=Global Operations

Content= <bq>Жанр: 3D Action#<bq>Издатель: Crave Entertainment/EA Games#<bq>Разработчик: Barking Dog Studios#<bq>Похожесть: Counter-Strike#<bq><i>Системные требования:</i>#<bq>Необходимо: CPU 450 MHz, 128 Mb, Riva TNT#<bq>Желательно: CPU 800 MHz, 256 Mb, GeForce 2#<bq>Мультиплеер: Интернет, локальная сеть#<bq>Количество CD:

Один#<bq><i>www.globalopsgame.com</i>#<bq>Дождались? Несколько интересных идей разработчиков Global

Operations едва видны за пеленой недоработок в балансе и клонированным геймплеем. Одна из тех игр, без которых можно обойтись.

Оправданность ожиданий:

30%
Рейтинг "Маниа": 6.5
 * 80
 * 80
 * 80
 * 80
 * 80
 * 80
 * 80
 * 80

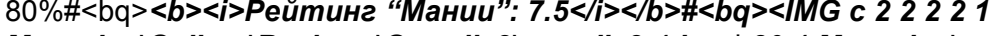






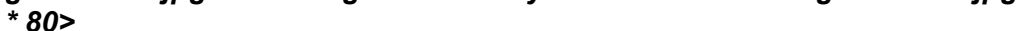
[MAGAZINE_MAG1_Galere6_RSVerd7]

Type=File

Title=Grandia 2

Content= **Жанр:** jRPG# **Издатель:** Ubi Soft# **Разработчик:** Game Arts# **Издатель в России:** Новый Диск# **Похожесть:** Final Fantasy 8, Septerra Core# **Системные требования:** CPU 450 MHz, 128Mb, 12Mb 3D уск.# **Желательно:** CPU 800 MHz, 256Mb, 32Mb 3D уск.# **Мультиплеер:** Отсутствует# **Сколько CD:** Два# **www.gamearts.co.jp/products/grandia2**
Дождались? Настоящая "made in Japan" RPG без купюр. Настоятельно рекомендуется к ознакомлению всем поклонникам жанра.

Оправданность ожиданий:



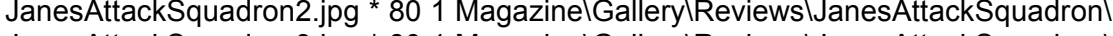
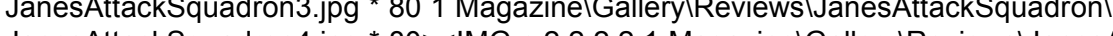
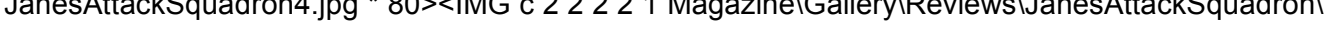
80%
Рейтинг "Маниа": 7.5
 * 80
 * 80
 * 80
 * 80
 * 80
 * 80
 * 80
 * 80

[MAGAZINE_MAG1_Galere6_RSVerd8]

Type=File

Title=Jane's Attack Squadron

Content= **Жанр:** Авиасимулятор# **Издатель:** Xicat# **Разработчик:** Mad Doc Software# **Похожесть:** Ил-2, WWII Fighters, European Air Wars# **Системные требования:** CPU 300 MHz, 64Mb, Riva TNT 2# **Желательно:** CPU 600 MHz, 128Mb, GeForce 2# **Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть# **Сколько CD:** Один# **www.xicat.com/games/JanesAttackSquadron.html**
Дождались? Ради этого симулятора американской версии войны можно оторваться на пару часов от "Ил-2" — чтобы почувствовать разницу. Хотя мультиплеер действительно хорош.

Оправданность ожиданий: 70%
Рейтинг "Маниа": 7.0
 * 80
 * 80
 * 80
 * 80
 * 80

JanesAttackSquadron5.jpg * 80 1 Magazine\Gallery\Reviews\JanesAttackSquadron\
JanesAttackSquadron6.jpg * 80 1 Magazine\Gallery\Reviews\JanesAttackSquadron\
JanesAttackSquadron7.jpg * 80 1 Magazine\Gallery\Reviews\JanesAttackSquadron\
JanesAttackSquadron8.jpg * 80>

[MAGAZINE_MAG1_Galere6_RSVerd9]

Type=File

Title=Гномы (The Diggles)

Content= <bq>Жанр: GodSim#<bq>Издатель:
Innonics#<bq>Разработчик: SEK#<bq>Издатель в
России: Snowball/1C#<bq>Локализация: Snowball
Interactive#<bq>Похожесть: Dungeon Keeper, Creatures,
Goblins#<bq>Необходимо: CPU 350 MHz, 128Mb,
32Mb#<bq>Желательно: CPU 900 MHz, 256Mb,
32Mb#<bq>Мультиплеер: Нет#<bq>Сколько CD:
Один#<bq><i>www.snowball.ru/gnom</i>#<bq>Дождались
? Пройти долгий путь от воспитателя яслей до начальника атомной
станции, найти древний клад и не рехнуться от безысходности в
подземных казематах! Забавный сплав легкого экстрима и
шизофреничного веселья.#<bq>Оправданность ожиданий: 90
%#<bq><i>Рейтинг "Маниа": 8.0</i>#<bq><IMG с 2 2 2 2 1
Magazine\Gallery\Reviews\Diggles2\dig1.jpg * 80 1 Magazine\Gallery\
Reviews\Diggles2\dig2.jpg * 80 1 Magazine\Gallery\Reviews\Diggles2\
dig3.jpg * 80><IMG с 2 2 2 2 1 Magazine\Gallery\Reviews\Diggles2\
dig4.jpg * 80 1 Magazine\Gallery\Reviews\Diggles2\dig5.jpg * 80 1
Magazine\Gallery\Reviews\Diggles2\dig6.jpg * 80>

[MAGAZINE_MAG2]

Type=Menu

Name=Goryac

Title=Горячая линия

All=3

[MAGAZINE_MAG2_Goryac1]

Type=Return

Name=MAGAZINE

Title=...Горячая линия...

[MAGAZINE_MAG2_Goryac2]

Type=File

UnpackDIR=C:\MANIA\Magazine\Hotline\Hexit\
Path=Magazine\Hotline\Hexit\hexit.rar

Title=HexIt v1.55

Content= <bq>Удобный и универсальный <i>hex</i>-редактор.
Помимо собственно функции просмотра и <i>hex</i>-
редактирования, имеет калькулятор, поддержку макросов, дизассемблер
(незаменим для хакеров) и, как пишет разработчик, "дружественный и
интуитивный режим консоли".#<bq><i>Установка</i>#<bq>В
установке не нуждается. Запуск hexit.exe.

Pic_all=1

Pic_max1=Magazine\Hotline\Hexit\hexitscr.jpg

Pic_W1=*

Pic_H1=150

[MAGAZINE_MAG2_Goryac3]

Type=File

UnpackDIR=C:\MANIA\Magazine\Hotline\Axe\

Path=Magazine\Hotline\Axe\axe.rar

Title=A.X.E. (Advanced Hex Editor)

Content= <bq><i>Hex</i>-редактор с симпатичным и невероятно дружелюбным графическим интерфейсом. Имеет встроенный математический аппарат, удобный поиск по множеству ключей, мощную систему закладок и целых три режима отображения содержимого файла. Весьма оригинален один из режимов, при котором все значения по всем адресам представляются в виде цветных квадратиков, где цвет означает само значение. Таким образом, любой файл предстает в виде беспорядочной мешанины пикселей, что очень удобно при анализе типов данных, прогнозировании степени сжатия и определении назначения какого-нибудь неизвестного формата. #<bq><i>Установка</i>#<bq>В установке редактор не нуждается. Запуск axe.exe. Назойливое окошко попросит зарегистрироваться на сайте разработчиков. Лучше так и сделать, а то ведь не отстанут. Тем более что регистрация бесплатна.

Pic_all=1

Pic_max1=Magazine\Hotline\Axe\axescreen.jpg

Pic_W1=*

Pic_H1=150

[MAGAZINE_MAG3]

Type=Menu

Name=Vnekom

Title=Вне компьютера

All=3

[MAGAZINE_MAG3_Vnekom1]

Type=Return

Name=MAGAZINE

Title=...Вне компьютера...

[MAGAZINE_MAG3_Vnekom2]

Type=Menu

Name=BlokRo

Title=Блок "Ролемансер"

All=10

[MAGAZINE_MAG3_Vnekom2_BlokRo1]

Type=Return

Name=MAGAZINE_MAG3

Title=...Блок "Ролемансер"...

[MAGAZINE_MAG3_Vnekom2_BlokRo2]

Type=File

Title=Проект "Ролемансер"

Content= <bq><h2>История создания и развития</h2>#<bq>Проект Rolemancer основан в феврале 1999 года как домашняя страничка игрока в компьютерные ролевые игры. Первое название сайта — FatCat's RPG Guide. В основу проекта были положены материалы, созданные одним человеком, <i>Дмитрием

Новиковым aka FatCat'ом. Посещаемость **FatCat's RPG Guide** была около 100 человек в день, основной состав посетителей — игроки в популярные компьютерные ролевые игры, возрастной разброс — от 12 до 30 лет. В октябре того же года сайт был переориентирован с компьютерных игр на настольные и стал одним из первых ресурсов по настольным ролевым играм в России. Посещаемость сайта почти не изменилась, но изменился состав посетителей. Вокруг проекта начала образовываться тусовка (community), активно использующая форумы для общения. Примерно в то же время в Москве прошел первый “**Пивогейзер**” — живое общение посетителей проекта **FatCat's RPG Guide**. В апреле 2000 года в команду сайта влился **Максим Матвейко aka Kentai**, создатель игрового проекта **Travel Inc.** В связи с расширением команды было принято решение изменить название сайта, и после проведения конкурса было выбрано новое — **Rolemancer**. Объем материалов и новостей на сайте резко возрос, и посещаемость сайта пошла вверх, увеличившись до 400 уникальных посещений в день. В сентябре 2000 года командой сайта было принято решение увеличить количество тем, о которых рассказывает **Rolemancer**. И, соответственно, расширить команду сайта. Первым новым направлением стали настольные тактические игры (Wargames), которые сразу привлекли к проекту новых посетителей. С сентября и до настоящего времени команда сайта непрерывно увеличивалась, появлялись новые направления развития, близкие к основной тематике. В данный момент над проектом Rolemancer работает более двух десятков сотрудников.

Rolemancer сегодня

Проект Rolemancer состоит из следующих направлений:

- Настольные ролевые игры (Table top role playing games, TRPG)
- Компьютерные ролевые игры (Computer role playing games, CRPG)
- Настольные тактические игры (Wargames)
- Ролевые игры на природе (Larp)
- Литература (фантастическая и сказочная)
- История в приложении к ролевым играм
- Коллекционные карточные игры
- Рейтинги игровых сайтов GameTop

У каждого направления есть свой ведущий, в команде авторов которого — от 1 до 4 человек со своими функциями. Взаимодействие между членами команды сайта производится на специальном закрытом форуме, где обсуждаются все текущие вопросы и проблемы. С февраля 2001 года команда сайта работает над созданием горизонтального портала. Самые крупные разделы проекта **Rolemancer** будут выделены в самостоятельные сайты в составе портала. Первым шагом в этом направлении стало создание отдельного сайта для общения игроков (**www.gameforums.ru**). Сейчас на этом сайте размещено более 100 форумов. В ближайших планах команды — выделение в отдельные сайты следующих направлений:

- Настольные ролевые игры (**www.rolemancer.ru**)
- Компьютерные ролевые игры (**www.crpgru.ru**)
- Настольные тактические игры (**www.wargames.ru**)
- Рейтинги игровых сайтов GameTop (**www.gametop.ru**)

Английская версия раздела по настольным ролевым играм (**www.rolemancer.com**) также находится в процессе доработки.

Описание составили Kentai & FatCat. 28 июня 2001 года

[MAGAZINE_MAG3_Vnekom2_BlokRo3]

Type=File

UnpackDIR=C:\MANIA\Magazine\VneComp\Rolemancer\LordOfTheRings_Rules\

Path=Magazine\VneComp\Rolemancer\LordOfTheRings_Rules\LordOfTheRings.rar

Title=Lord of the Rings TCG

Content= Вторая коллекционная карточная игра <IMG r 15 15 0 15

1 Magazine\VneComp\Rolemancer\LordOfTheRings_Rules\

CD_mines_spoiler.jpg * 120>(после MTG), получившая официальную

турнирную поддержку в нашей стране, обрела новую редакцию правил,

которую вы обнаружите на CD. Там же ищите и спойлер (текст всех карт)

второго сета игры — **Mines of**

Moria. Установка

Перед вами — **pdf-файлы**. Читается с помощью **Adobe Acrobat Reader**

(выкладывается нами каждые три месяца; последний раз был выложен

на компакт к майскому номеру “Игромании”).#<bq>

[MAGAZINE_MAG3_Vnekom2_BlokRo4]

Type=File

UnpackDIR=C:\MANIA\Magazine\VneComp\Rolemancer\Mausoleum\

Path=Magazine\VneComp\Rolemancer\Mausoleum\mausoleum.rar

Title=Mausoleum (чертежи)

Content= <bq><i>Wizards of the Coast </i>выложила на своем сайте очередные чертежи элементов ландшафта для D&D и Chainmail. Итак, перед вами — выкройки мрачной мраморной усыпальницы!#<bq><i>Установка</i>#<bq>Перед вами — pdf-файл. Читается с помощью Adobe Acrobat Reader (выкладывается нами каждые три месяца; последний раз был выложен на компакт к майскому номеру “Игромании”).

Pic_all=1

Pic_max1=Magazine\VneComp\Rolemancer\Mausoleum\CD_mausoleum.jpg

Pic_W1=*

Pic_H1=150

[MAGAZINE_MAG3_Vnekom2_BlokRo5]

Type=File

UnpackDIR=C:\MANIA\Magazine\VneComp\Rolemancer\Spycraft\

Path=Magazine\VneComp\Rolemancer\Spycraft\spycraft.rar

Title=Spycraft!

Content= <bq>Действие игры (представлен облегченный вариант правил под d20 system) происходит в мире темных секретов и высоких технологий шпионажа. Игрокам предстоит вжиться в роль супершпионов, работающих на высоком уровне — свергающих сумасшедших диктаторов, расследующих проделки эксцентричных миллионеров и криминальной элиты. Это одна из первых РПГ о нашем времени, созданная под механику d20. Она разработана компанией **AEG**.#<bq><i>Установка</i>#<bq>Перед вами — pdf-файл. Читается с помощью Adobe Acrobat Reader (выкладывается нами каждые три месяца; последний раз был выложен на компакт к майскому номеру “Игромании”).

Pic_all=1

Pic_max1=Magazine\VneComp\Rolemancer\Spycraft\CD_spycraft.jpg

Pic_W1=*

Pic_H1=150

[MAGAZINE_MAG3_Vnekom2_BlokRo6]

Type=File

UnpackDIR=C:\MANIA\Magazine\VneComp\Rolemancer\Spellcraft\

Path=Magazine\VneComp\Rolemancer\Spellcraft\spells&spellcraft.rar

Title=Spells & Spellcraft (фрагменты)

Content= <bq>Новый “магический” мануал для D&D Третьей редакции от **FFG**. Заклинания, фамильяры и волшебные технологии.#<bq><i>Установка</i>#<bq>Перед вами — pdf-файл. Читается с помощью Adobe Acrobat Reader (выкладывается нами каждые три месяца; последний раз был выложен на компакт к майскому номеру “Игромании”).

Pic_all=1

Pic_max1=Magazine\VneComp\Rolemancer\Spellcraft\CD_spells&spellcraft.jpg
Pic_W1=*
Pic_H1=150

[MAGAZINE_MAG3_Vnekom2_BlokRo7]

Type=File

UnpackDIR=C:\MANIA\Magazine\VneComp\Rolemancer\Shaman\

Path=Magazine\VneComp\Rolemancer\Shaman\shaman.rar

Title=The Shaman's Handbook (фрагменты)

Content= <bq>**Green Ronin Publishing** продолжает радовать поклонников **D\&D** “комплитами” по отдельным классам. Новый материал посвящен шаманам — повелителям Духов.##<bq><i>Установка</i>##<bq>Перед вами — **pdf-файл**. Читается с помощью **Adobe Acrobat Reader** (выкладывается нами каждые три месяца; последний раз был выложен на компакт к майскому номеру “Игромании”).

Pic_all=1

Pic_max1=Magazine\VneComp\Rolemancer\Shaman\CD_shaman.jpg

Pic_W1=*
Pic_H1=150

[MAGAZINE_MAG3_Vnekom2_BlokRo8]

Type=File

UnpackDIR=C:\MANIA\Magazine\VneComp\Rolemancer\Vampire\

Path=Magazine\VneComp\Rolemancer\Vampire\vampire.rar

Title=Vampire: The Eternal Struggle

Content= <bq>В этом номере “Игромании” вы можете прочитать *обзор* этой оригинальной коллекционной карточной игры. А здесь находятся ее правила.##<bq><i>Установка</i>##<bq>Перед вами — **pdf-файл**. Читается с помощью **Adobe Acrobat Reader** (выкладывается нами каждые три месяца; последний раз был выложен на компакт к майскому номеру “Игромании”).##<bq>

[MAGAZINE_MAG3_Vnekom2_BlokRo9]

Type=File

Title=Статьи “Ролемансера” в “ИнфоБлоке”

Content= <bq>Все статьи от “Ролемансера” находятся не здесь, а в “ИнфоБлоке”. Отправляйтесь туда и читайте!##<bq>1. Статья Makkawity о приверженности (“Alignment”). Автор разбирает основы морали и “приверженности” в Dungeons & Dragons и других РПГ.##<bq>2. Подробная рецензия **Антон Карелина** на кинофильм **Lord of the Rings: The Fellowship of the Ring**. Все, что вы хотели узнать о фильме Питера Джексона, — в этой работе.##<bq>3. Обзор культовой постперестроечной игры **“Магический меч”** и ее западных аналогов от **Нормана Десмонда**.##<bq>

[MAGAZINE_MAG3_Vnekom2_BlokRo10]

Type=File

Title=Информация о клубе “Лабиринт”

Content= <bq>В клубе интеллектуальных настольных игр “Лабиринт” поддерживаются следующие игровые направления:##<bq>1. Ролевые игры (D\&D 3rd edition, AD\&D, GURPS, Vampire the Masquerade, Fallout PnP, Diablo II Table-Top, “Эра Водолея”, “Искусство Волшебства” и т.д.)##<bq>2. Коллекционные карточные игры (Magic: the Gathering, Lord of the Rings TCG, Middle-Earth: the Wizards, Babylon 5 CCG, Legend of the 5

Rings CCG)#<bq>3. Военно-тактические игры (Warhammer, Mordheim, Lord of the Rings Battlegame, Epic 40k, BattleTech, Warzone, “Эпоха Битв” и т.д.)#<bq>4. Настольно-печатные игры — boardgames (Settlers of Catan, El Grande, Carcassonne, Lord of the Rings Boardgame, Monopoly, Diplomacy, Risk, “Пираты”, “Захват Колоний” и т.д.)#<bq>1-4. Возможны: продажа и аренда игрового оборудования, организация игровых сессий и модулей.#<bq><i>Клуб расположен по адресу:</i>#<bq>МОСКВА, метро “Полянка”, Большая Полянка 28 стр.1 (подвал магазина “Молодая Гвардия”). Тел. (095) 238-57-59.#<bq>

[MAGAZINE_MAG3_Vnekom3]

Type=Menu

Name=MagicT

Title=Magic: The Gathering

All=6

[MAGAZINE_MAG3_Vnekom3_MagicT1]

Type=Return

Name=MAGAZINE_MAG3

Title=...Magic: The Gathering...

[MAGAZINE_MAG3_Vnekom3_MagicT2]

Type=File

UnpackDIR=C:\MANIA\Magazine\VneComp\MagicTheGathering\Judgment\

Path=Magazine\VneComp\MagicTheGathering\Judgment\Judgment.rar

Title=Новая подборка колод и спойлер Judgment

Content= <bq>Мы представляем вашему вниманию очередную подборку колод. Во-первых, ТОП 8 колоды Четвертого Национального Чемпионата России. Во-вторых, целая куча самых разнообразных колод с самых разнообразных турниров в мире. Как обычно, мы рекомендуем вам внимательно изучать подобные колоды, прежде чем приступить к созданию собственных.#<bq>И плюс к тому — спойлер Judgment. Пока что неофициальный. Сет уже в продаже, но Wizards of the Coast, производитель игры, все еще не осчастливили нас полноценным спойлером. Тормозят...#<bq>Материалы подбирал Антон Курин.#<bq><i>Установка</i>#<bq>Перед вами — 3 doc-файла.#<bq>

[MAGAZINE_MAG3_Vnekom3_MagicT3]

Type=File

UnpackDIR=C:\MANIA\Magazine\VneComp\MagicTheGathering\ChampionDex\

Path=Magazine\VneComp\MagicTheGathering\ChampionDex\ChampionDex.rar

Title=Сканированные изображения всех карт Judgment

Content= <bq>И вновь происходит чудо! **Wizards of the Coast**, ответственные за выпуск Magic: The Gathering, все еще не разродились спойлером нового сета, имя которому — Judgment. Однако мы уже готовы представить вам сканированные изображения всех 143 карт нового сета! Любуйтесь наздоровье.#<bq>Для вашего удобства карты уже отсортированы нами по каталогам соответственно цветовым (и прочим) принадлежностям.#<bq>Помимо эстетического удовольствия, карты способны облегчить вам процесс знакомства с новым сетом. С помощью программ плана FAR вы можете элементарно осуществлять поиск нужных вам карт по каталогам.#<bq>В следующем номере ждите наш обзор сета Judgment!#<bq><i>Установка</i>#<bq>Никакая установка не требуется. Просматривать с помощью любых графических редакторов, смотрелок и т.д.#<bq><IMG с 2 2 2 2

1 Magazine\VneComp\MagicTheGathering\ChampionDex\MultanisHarmony.jpg * 150 1 Magazine\VneComp\MagicTheGathering\ChampionDex\Reborn_Hero.jpg * 150 1 Magazine\VneComp\MagicTheGathering\ChampionDex\TrenchWurm.jpg * 150>

[MAGAZINE_MAG3_Vnekom3_MagicT4]

Type=File

UnpackDIR=C:\MANIA\Magazine\VneComp\MagicTheGathering\Angelo_Summaries\

Path=Magazine\VneComp\MagicTheGathering\Angelo_Summaries\Angelo_Summaries.rar

Title=Rulings Summaries от Stephen D'Angelo (new!)

Content= <bq>Есть в подлунном мире безумцы, которые отваживаются на составление расширенных вариантов правил (которые и без того бесконечны, как Млечный Путь), а также более развернутой и подробной информации по картам. Перед вами — наиболее глобальный вариант правил “Магии” и подобная “Оракулу” (но тоже расширенная) информация по всем существующим картам.</bq> Составитель — **Stephen D'Angelo**. Сайт **Crystal Keep**. Последняя версия: **18 мая 2002**.</bq><i>Установка</i>#<bq>Два **HTML**-файла. **Microsoft Explorer** есть? Или что-нибудь ему подобное? Вот и отлично. Если отсутствует, значит, у вас нет подключения к Интернет и поэтому вы не ставили Explorer. Не страшно: берете и ставите (он содержится в дистрибутиве Windows). Он и без Интернета запускаться будет, что и требуется.</bq>

Pic_all=1

Pic_max1=Magazine\VneComp\MagicTheGathering\Angelo_Summaries\

od_black2_1024x768.jpg

Pic_W1=*

Pic_H1=150

[MAGAZINE_MAG3_Vnekom3_MagicT5]

Type=File

UnpackDIR=C:\MANIA\Magazine\VneComp\MagicTheGathering\Comprehensive_Rules\

Path=Magazine\VneComp\MagicTheGathering\Comprehensive_Rules\

MagicCompRules_022002.rar

Title=The Comprehensive Rulebook

Content= <bq>Официальные правила Magic: The Gathering, полная версия (не та кастрированно-ущербная, которую вы читали, купив базовый набор очередной редакции, а полноценная, на черт знает сколько страниц). Естественно, на чистом английском языке.</bq> Хотите играть профессионально — изучайте. Возникают непонятности — также рекомендуется обращаться к правилам и читать самолично.</bq> Версия от **20 февраля 2002 года**.</i>#<bq><i>Установка</i>#<bq>Формат — **doc**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе, который “кушает” док-файлы.</bq>

Pic_all=1

Pic_max1=Magazine\VneComp\MagicTheGathering\Comprehensive_Rules\

od_blue2_1024x768.jpg

Pic_W1=*

Pic_H1=150

[MAGAZINE_MAG3_Vnekom3_MagicT6]

Type=File

UnpackDIR=C:\MANIA\Magazine\VneComp\MagicTheGathering\Oracle\

Path=Magazine\VneComp\MagicTheGathering\Oracle\ORType103-01-02.rar

Title=Oracle Card Reference

Content= <bq>Как известно, вещи не таковы, какими они кажутся, и всякий текст, написанный на карте “Магии”, — не более чем просто текст, на ней написанный. Он может соответствовать действительности, а может и быть полнейшей брехней, т.к. разработчики, увидев, КАК народ использует пропущенные ими сверхспособности карты, схватились за голову и все переправили да переиначили. И все те

изменения, которые они произвели в формулировке карты, они занесли... в **The Oracle**, или просто **“Оракул”**. Это — огромнейшая база данных, содержащая исправленные, т.е. совершенно точные и правильные формулировки карт. Это — истина в последней инстанции. Последняя версия, конечно же. ***А именно — версия от 01 марта 2002***

года. Установка — Формат — файл. Смотреть в любом текстовом редакторе.

Pic_all=1

Pic_max1=Magazine\VneComp\MagicTheGathering\Oracle\od_red_800x600.jpg

Pic_W1=*

Pic_H1=150

[MAGAZINE_MAG4]

Type=Menu

Name=Vskrit

Title=Вскрытие

All=3

[MAGAZINE_MAG4_Vskrit1]

Type=Return

Name=MAGAZINE

Title=...Вскрытие...

[MAGAZINE_MAG4_Vskrit2]

Type=Menu

Name=Statya

Title=Статья “Коктейль “Нереальность”

All=2

[MAGAZINE_MAG4_Vskrit2_Statya1]

Type=Return

Name=MAGAZINE_MAG4

Title=...Статья “Коктейль “Нереальность”...

[MAGAZINE_MAG4_Vskrit2_Statya2]

Type=File

UnpackDIR=C:\MANIA\Magazine\Vskritie\UnrealTournament\

Path=Magazine\Vskritie\UnrealTournament\UMX.RAR

Title=UMX Decoder

Content= Plug-in для **Winamp**, позволяющий проигрывать музыкальные файлы формата

*.umx. Установка — Распаковав архив, запустите exe-файл. В появившемся окне укажите директорию, куда вы установили Winamp, и жмите на кнопку **Next**.

Pic_all=1

Pic_max1=Magazine\Vskritie\UnrealTournament\load.jpg

Pic_W1=*

Pic_H1=150

[MAGAZINE_MAG4_Vskrit3]

Type=Menu

Name=Statya

Title=Статья "Новый тибериумный мир!"
All=4

[MAGAZINE_MAG4_Vskrit3_Statya1]
Type=Return
Name=MAGAZINE_MAG4
Title=...Статья "Новый тибериумный мир!"...

[MAGAZINE_MAG4_Vskrit3_Statya2]
Type=File
UnpackDIR=C:\MANIA\Magazine\Vskritie\Renegade\Unmix\
Path=Magazine\Vskritie\Renegade\Unmix\unmix1_0.rar
Title=Unmix 1.0
Content= <bq>Утилита для распаковки *.mix- и *.dat-архивов
игры.#<bq><i>Установка</i>#<bq>Не требуется.
Pic_all=1
Pic_max1=Magazine\Vskritie\Renegade\Unmix\tiberium.jpg
Pic_W1=*
Pic_H1=150

[MAGAZINE_MAG4_Vskrit3_Statya3]
Type=File
UnpackDIR=C:\MANIA\Magazine\Vskritie\Renegade\RenEx\
Path=Magazine\Vskritie\Renegade\RenEx\renx_101.rar
Title=RenegadeEx 1.01 Build 74
Content= <bq>Утилита для работы с *.mix- и *.dat-архивами
игры.#<bq><i>Установка</i>#<bq>Не требуется.
Pic_all=1
Pic_max1=Magazine\Vskritie\Renegade\RenEx\ren2.jpg
Pic_W1=*
Pic_H1=150

[MAGAZINE_MAG4_Vskrit3_Statya4]
Type=File
UnpackDIR=C:\MANIA\Magazine\Vskritie\Renegade\DXT_Tools\
Path=Magazine\Vskritie\Renegade\DXT_Tools\DXT_TOOLS.RAR
Title=DXT Tools
Content= <bq>Пакет утилит для работы с графическими файлами
формата *.dds.#<bq><i>Установка</i>#<bq>Не требуется.
Pic_all=1
Pic_max1=Magazine\Vskritie\Renegade\DXT_Tools\ren1.jpg
Pic_W1=*
Pic_H1=150

[MAGAZINE_MAG5]
Type=Menu
Name=Master
Title=Мастерская/Редакторы
All=2

[MAGAZINE_MAG5_Master1]
Type=Return
Name=MAGAZINE

Title=...Мастерская/Редакторы...

[MAGAZINE_MAG5_Master2]

Type=File

Title=Статья "Серьезное редактирование"

Content= <bq>На нашем компактe в рубрике "ИнфоБлок" уютно расположились ВСЕ СТАТЬИ цикла "Серьезное редактирование" (опубликованные в 1, 2, 3, 4 и 6-ом номерах "Мании" за 2002 год). Для вашего удобства они объединены в единый текст.</bq>Полноценное руководство по освоению редактора для "Крутого Самуила" ждет вас.</bq>

[MAGAZINE_MAG6]

Type=Menu

Name=Novost

Title=Новостной меридиан: Комтек

All=3

[MAGAZINE_MAG6_Novost1]

Type=Return

Name=MAGAZINE

Title=...Новостной меридиан: Комтек...

[MAGAZINE_MAG6_Novost2]

Type=File

Title=Галерея

Content= <bq>Подборка преотличнейших скриншотов из игр, показанных журналистам "Игромании" в Большой Желтой Коробке (о том, что это за коробка, вы наверняка узнали из статьи).</bq>Особое внимание — на коллекцию свежайших картинок из вселенского проекта "Периметр"; смотрите и удивляйтесь, до чего изобретателен и подчас коварен отечественный разработчик!</bq>Блицкриг</bq> Варгейм от компании "Нивал"; ожидается как одна из самых исторически достоверных игр на тему Второй мировой.#<bq>Машинки#<bq>Классные аркадные гонки на радиоуправляемых машинках.#<bq>Корсары 2#<bq>Продолжение знаменитой пиратской игры от компании "Акелла". Невероятно красивая графика!#<bq>Джаз и Фауст#<bq>Трехмерный квест с двумя главными персонажами и любопытным сюжетом в духе Сабатини — пираты, клады и романтическая история.#<bq>Периметр#<bq>Самая ожидаемая стратегическим отделом <IMG с 2 2 2 2 1 Magazine\Meridian\Gallery\Perimeter-PICS\Perimeter1.jpg * 80 1 Magazine\Meridian\Gallery\Perimeter-PICS\Perimeter10.jpg * 80 1 Magazine\Meridian\Gallery\Perimeter-PICS\Perimeter11.jpg * 80 1 Magazine\Meridian\Gallery\Perimeter-PICS\Perimeter12.jpg *

80>“Игромании” RTS производства калининградской студии “К-Д Лаб”.#<bq>

[MAGAZINE_MAG6_Novost3]
Type=File
UnpackDIR=C:\MANIA\Magazine\Meridian\Wallpapers\Perimeter-Wallpapers\
Path=Magazine\Meridian\Wallpapers\Perimeter-Wallpapers\perimeter.rar
Title=Обои
Content= <bq>Единственная и неповторимая картина от художников “К-Д Лаб” специально для вашего рабочего стола!
Pic_all=1
Pic_max1=Magazine\Meridian\Wallpapers\Perimeter-Wallpapers\perimeter.jpg
Pic_W1=*
Pic_H1=150

[MAGAZINE_MAG7]
Type=File
Title=Почта “Мании”
Content= <bq>Фантастический рассказ, вызвавший небольшую локальную бурю обсуждений в нашей редакции. Мнения разделились.#<bq>Гениальное творение юного таланта или клонированная поделка с непоставленным стилем и слабым сюжетом? #<bq>Выносим на суд читателей! Забирайтесь в “ИнфоБлок” и читайте!

[MAGAZINE_MAG8]
Type=Menu
Name=Rukovo
Title=Руководства, Прохождения, Тактика
All=6

[MAGAZINE_MAG8_Rukovo1]
Type=Return
Name=MAGAZINE
Title=...Руководства, Прохождения, Тактика...

[MAGAZINE_MAG8_Rukovo2]
Type=File
UnpackDIR=C:\MANIA\Magazine\Guides\FreedomForce\
Path=Magazine\Guides\FreedomForce\F-Force-Saves.rar
Title=Freedom Force
Content= <bq>Полный комплект сейвов ко всем главам Freedom Force (начиная со второго уровня). Так как некоторые главы делятся на эпизоды, то сейвы после названия главы имеют дополнительную нумерацию.#<bq>В финальной главе у вас нет возможности выбора персонажа — либо играйте финал начиная с самого первого эпизода (Beginning Of The End), либо играйте тем составом, который набрал я. Иначе не

получится. #<i>Установка</i>#Разархивировать файлы необходимо в директорию !(Game_Directory)/Data/SaveGames/. #После чего обычным путем запускаете игру, в экране Load выбираете название нужного эпизода — и вперед! #<i>Примечание</i>#Руководство и прохождение по Freedom Force, для которых, собственно, и подготовлены эти файлы, читайте в разделе “Руководства и прохождения” на компакт-диске.

Pic_all=1
Pic_max1=Magazine\Guides\FreedomForce\FreedomForce_1.JPG
Pic_W1=*
Pic_H1=150

[MAGAZINE_MAG8_Rukovo3]

Type=File

UnpackDIR=C:\MANIA\Magazine\Guides\Heroes4\

Path=Magazine\Guides\Heroes4\Files.rar

Title=Heroes of Might & Magic IV

Content= <i>Русское название игры: Герои Меча и Магии IV</i>#Совершенно верно! Вы правильно подумали, помыслили, пораскинули мозгами и в нужном месте их собрали. Это — сохраненки для всех шести кампаний Heroes of Might & Magic IV. Пользуйтесь! #<i>Установка</i>#Скидывайте файлы в папку Games (в каталоге с “Героями”). Первая цифра — номер кампании, вторая — номер миссии. Эти имена появятся в списке сохраненных игр. Проще не бывает!#<i>Примечание</i>#Руководство и прохождение по Heroes of Might & Magic IV, для которых, собственно, и подготовлены эти файлы, читайте в разделе “Руководства и прохождения” на компакт-диске. #

Pic_all=1
Pic_max1=Magazine\Guides\Heroes4\05-3.jpg
Pic_W1=*
Pic_H1=150

[MAGAZINE_MAG8_Rukovo4]

Type=File

UnpackDIR=C:\MANIA\Magazine\Guides\MightandMagicIXWritofFate\

Path=Magazine\Guides\MightandMagicIXWritofFate\Might&Magic9Saves.rar

Title=Might & Magic IX: Writ of Fate

Content= <i>Русское название игры: Меч и Магия IX</i>#Для вас заготовлено несколько сохраненных игр, которые вы можете использовать по собственному разумению. Это отряды 21 уровня в Тьегарде, 30 уровня во Фросгарде, 40 уровня в Йорвике и 63 уровня в небесном городе Арслегарде. Во всех случаях вы находитесь в безопасных местах, где можно не спеша оглядеться. Посмотрите список квестов — поймете, что вам делать дальше. Посмотрите список наград — оцените пройденный путь. Для использования надо распаковать файлы и поместить их в поддиректорию SaveGames. #Установка#В директории с игрой надо поместить файлы в поддиректорию SaveGames. #<i>Примечание</i>#Руководство и прохождение по Might & Magic IX: Writ of Fate, для которых, собственно, и подготовлены эти файлы, читайте в разделе “Руководства и прохождения” на компакт-диске.

Pic_all=1
Pic_max1=Magazine\Guides\MightandMagicIXWritofFate\MM9_yorwick_magelab3.jpg
Pic_W1=*
Pic_H1=150

[MAGAZINE_MAG8_Rukovo5]

Type=File

UnpackDIR=C:\MANIA\Magazine\Guides\OperationFlashpoint\

Path=Magazine\Guides\OperationFlashpoint\Flashpoint-Saves.rar

Title=Operation Flashpoint

Content= <bq><i>Русское название игры: Операция Flashpoint: Холодная война</i>#<bq>Чтобы сделать доступными к прохождению все игровые миссии, воспользуйтесь нашей сохраненкой, сделанной во время последнего боевого задания.#<bq><i>Установка</i>#<bq>Скопируйте файлы по адресу Users/(

Pic_all=1

Pic_max1=Magazine\Guides\OperationFlashpoint\flashpoint-06.jpg

Pic_W1=*

Pic_H1=150

[MAGAZINE_MAG8_Rukovo6]

Type=File

UnpackDIR=C:\MANIA\Magazine\Guides\WarriorKings\

Path=Magazine\Guides\WarriorKings\WarriorKings.rar

Title=Warrior Kings

Content= <bq><i>Русское название игры: Лорды войны</i>#<bq>Между язычниками и имперцами кампания делится в третьей миссии, когда барон Рагнар просит у вас пощады. Пощадите — и сюжетный ход повернет в сторону Империи. Откажете в милосердии — возглавите язычников. Выбор в пользу Ренессанса можно сделать в пятой и шестой миссиях обеих кампаний. Для этого достаточно помочь купцам и принять от них продвинутые технологии (для Империи) или выбрать между технологиями и языческими богами. И тогда следующая миссия будет проходить за Ренессанс. Отказ от технологий оставит вас на пути язычника или приверженца Империи. Делайте выбор!#<bq>Те же, кто сделать свой выбор затрудняется, могут воспользоваться сохраненками второй миссии для язычников и имперцев (как раз после первого выбора), шестой для всех (после второго выбора) и седьмой для язычников и имперцев (ушедшие на путь Ренессанса — уходят безвозвратно).#<bq>Установка#<bq>Для их установки нужно сбросить файлы в папку Saved (в каталоге с Warrior Kings). Имена сейвов появятся в списке сохраненных игр вне зависимости от названия вашего профайла (его роль непонятна). Pagan — кампания за язычников, Celestial — за Империю, Tech — за Ренессанс. Номер после названия — номер миссии (пролог не имеет номера, а в первой миссии и делается выбор между Империей и язычниками).#<bq><i>Примечание</i>#<bq>Руководство и прохождение по Warrior Kings, для которых, собственно, и подготовлены эти файлы, читайте в разделе “Руководства и прохождения” на компакт-диске.#<bq>

Pic_all=1

Pic_max1=Magazine\Guides\WarriorKings\Wk29.jpg

Pic_W1=*

Pic_H1=150