

РАЗДЕЛ "ПАТЧИ"

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Искренне надеемся, что у вас не возникнет ни малейшей необходимости воспользоваться данным "драфтовым" вариантом оболочки компакт-диска :).

--Редакция "Мании"

Информация о патчах

Если вы недавно приобщились к компьютерным играм, то, возможно, вы не знаете, что это такое — патчи, и для чего они нужны. Тогда нижеследующий текст окажется вам полезен.

Патчи являются программными довесками, содержащими исправления для соответствующих игр. Как правило, патчи устанавливаются сами, требуя от вас лишь самого минимального участия. При этом некоторые патчи совершенно необходимы для нормального функционирования игры. Некоторые, напротив, опциональны, т.е. без них можно обойтись.

Учтите, что патчи предназначены для "родных" версий, официально выпущенных разработчиками. Никто не гарантирует, что патч установится на пиратскую версию (т.к. она может быть бетой, например, а не полноценной официальной версией). Для **справки**: например, "Седьмой Волк" и "Фаргус" являются пиратскими компаниями, а "1С", "Snowball", "Nival", "NMG", "Медиа-Сервис", "Акелла", "Бука", "Руссобит-М" являются легальными компаниями.

Если игра официально локализована (*официально*, а не пиратами), то патч для английской версии также может на нее не установиться, в то время как патч, выпущенный для локализованной версии, вовсе не обязан подходить для ее английского оригинала.

Далее.

Очень часто для одной игры со временем выходит не один-единственный патч, а гораздо больше. Как правило, каждая новая версия патча включает в себя все то, что было в предыдущих версиях, плюс несет что-то новое. Это как бесконечная мыльная опера, с той лишь разницей, что в каждой последующей серии как бы содержатся все предыдущие серии. Так вот: публикуя очередную патч для той же игры на компакт-диске, мы сообщаем о том, что нового он несет конкретно в этой своей новой версии, но не повторяем, что в нем было раньше. Т.е. рассказываем только содержание последней серии мыльной оперы. И по ней же ставим рейтинг. Учтите этот момент.

На этом все. **Общая рекомендация** (чтобы вам долго не мучиться сомнениями): **патчи надо ставить всегда, т.к. кашу маслом не испортишь**. Исправление ошибок никогда не бывает лишним. Всегда приятно, когда, например, в игре внезапно появляется финальный ролик, до того отсутствовавший, или игра перестает вылетать в Windows каждые пять минут.

Дальше — прочтите "**Рейтинги патчей**".

Рейтинги патчей

Каждый патч, присутствующий на диске, обладает таким интересным параметром, как рейтинг. Данный параметр характеризует полезность патча в плане "ставить / не

ставить” и во многом определяет его появление на компакт-диске “Мании”.

Рейтинги расставляются по следующей схеме:

1/5 — такие патчи мы, как правило, не ставим. По той простой причине, что он либо вредит, либо лечит уже излеченное, либо улучшает что-нибудь маловразумительное вроде мануала к игре или цвета воротничка подружки главного героя.

2/5 — как правило, весьма специфичные заплатки, ориентированные на что-то вроде “исправляет вылет игры на процессорах 286 и 386, а также позволяет играть на карточках Riva 128”. Если они мало весят, тогда да, бывает, выкладываем.

3/5 — стандартный патч. Либо он нужен большому количеству геймеров (например, обладателям видеокарточек GeForce 1/2/3/4 или владельцам процессоров AMD Duron), либо он так вносит что-нибудь полезное (например, исправляет вылеты при просмотре игровых роликов).

4/5 — это хороший патч. Он исправляет много плохих багов и нужен, в принципе, всем игрокам. К ним же относятся “кумулятивные” патчи, которые сами по себе могут относиться и к “двойкам” с “тройками”, но тем не менее обладают свойством предыдущих патчей, которые вполне могли быть и “четверошными”. Такие патчи мы выкладываем без возражений.

5/5 — скорее бесплатный аддон, нежели патч. Либо в нем куча всего нового и вкусного, либо это такая “заплатка”, без которой игра вообще невозможна. Например, патчи, избавляющие от множества мультиплеерных багов, без которых по сетке или в Интернете играть не представляется реальным.

И последнее. Примите во внимание, что если для игры выходят патчи исключительно с рейтингом 1/5 или 2/5, то, значит, разработчики постарались на славу и выпустили действительно качественный продукт, практически не требующий патчевания. В наши дни это редкость.

Blood Omen 2

Версия: 1.02

В целом патч делает игру стабильнее, выливая кое-какие наиболее важные баги. Важное примечание: старые сохранения могут не работать в новой версии!

Рейтинг: 3/5.

Установка

Запускайте и следуйте инструкциям на экране.

Half-Life

Версия: 1.1.0.9

Патч, который ожолил место у своих коллег на этом диске. Что вас ждет в 80 мегабайтах необходимых фиксов, помимо уже вылеченных предыдущими патчами?

Защита от игроков, использующих различные читы; новый интерфейс для HLTV; защита от флуда в чате; улучшенный FPS на выделенном сервере и многое другое.

ВНИМАНИЕ! Этот патч необходим для установки Counter-Strike 1.4 (см. раздел “Демо-версии”).

Рейтинг: 5/5.

Установка

Запускайте и следуйте инструкциям на экране.

Kohan: The Immortal Sovereigns

Версия: 1.3.4

Новый патч дает не только избавление от кучи ошибок, но и дарит такие вкусности, как 13 новых героев для сингла и мультиплеера, меняет многие параметры и так далее.

Рейтинг: 5/5.

Установка

Запускайте и следуйте инструкциям на экране.

Might & Magic IX: Writ of Fate

Версия: 1.2

Официальная информация:

Устранена вероятность “вылета” игры при использовании команды “YELL” в бою. Многократные переходы с окна “Character Creation” в Ravensford больше не приводят к “вылету” игры. Устранена возможность “вылета” игры при следующих обстоятельствах: после заклинания “town portal” игра сохранена, а затем игрок вышел в главное меню и снова пытается запустить эту сохраненную игру. Для успешного прохождения задания “Anskram Keep” теперь не надо уничтожить его целиком с первого раза. Исправлена проблема с неправильным выведением общей суммы Hit points и Spell Points на экране создания персонажа [Character Creation Screen]. Информационное окно, появляющееся при правом щелчке мыши, теперь дает полное описание оружия и брони с указанием специальных возможностей. Откорректирована специфическая несовместимость предмета со свойствами артефакта Brongnocker. Откорректирована специфическая несовместимость предмета со свойствами артефакта Screever. Исправлена ошибка, из-за которой заклинания, наводимые IA друг на друга, не приносили никакого урона (во время заклинания Engage). Исправлена ошибка, приводившая к тому, что заклинание Engage (на монстров) не заканчивало своего действия. Исправлена ошибка, приводившая к тому, что заклинание FEAR (на монстров) не заканчивало своего действия. Устранена ошибка, из-за которой при перетаскивании методом drag&drop предмета на текущего игрока этот предмет удалялся из списка предметов (Inventory). Список предметов на экране информации о персонаже теперь проранжирован от самого последнего, который вы использовали, к самому первому. К главному меню добавлена музыка. Исправлена ошибка с регенерацией Hit point и Spell point после комбинирования некоторых предметов. Максимальный уровень сопротивления был повышен с 99 до 1000. Устранены сбои, связанные с повышением степеней навыков Experts/Masters/Grandmasters, касающиеся оружия и брони. Действие заклинания Elemental Shield заканчивается в нужный момент, а не длится 24 часа. Восстановлена корректная работа правой кнопки мышки во время настройки клавиатуры. Теперь, как и задумывалось, щелчок по правой кнопке мыши возвращает настройки клавиатуры к первоначальным.

И, что самое важное для движка LithTech, теперь **сохраняются персональные настройки клавиатуры.**

Рейтинг: 4/5.

Установка

Запускайте и следуйте инструкциям на экране.

Wizardry 8: Возвращение легенды

Версия: 1.24

Официальная информация:

Исправлена длительность заклинания “Ядовитого облака”. Теперь оно больше не является постоянным. Исправлена ошибка сообщений о неверных ID монстров. Поправлена ошибка с зельями. Автосохранение будет работать только при включении данной опции. Обновлены драйверы игры. Новый 3DSetup.exe устраняет проблемы с автоопределением видеокарт. Исправлены различные проблемы с выпадением игры. Исправлена проблема с замещением персонажей в бою. Исправлены ошибки с сообщениями

OctPath.cpp line 9876

HOLDS NOTHING

9748; Magic Effects.cpp line 687

Combat Party Movement.cpp, line 406

Исправлена проблема с исчезающей голограммой. Исправлена проблема с сержантом Рабблом, не допускавшим вас к одной из миссий. Исправлена проблема, возникающая при “изучении” Виталией статуи Фанзанга. Исправлена проблема с автосохранением в режиме “железной воли”, которая приводила к потере предметов. Исправлена ошибка, при которой уволенные из команды NPC не всегда возвращались домой. Маг рапаксов больше не исчезает после увольнения. Исправлена ошибка, препятствовавшая вызову элементалей во время боя. Исправлены модификаторы устойчивости к поражающим факторам. Исправлена проблема с “бесконечным воровством”. Установлена одинаковая вероятность появления разных предметов в карманах персонажей. Исправлена ошибка вывода сообщения о повышении навыка. Включена возможность переназначения клавиши “J”. Уменьшен объем текстуры для автокарты. Персонажи теперь запоминают, кто и когда их “обворовал”. Монахи, обладая особыми навыками, теперь иначе переносят ослепление. Исправлен эффект пятипроцентной вероятности уничтожения любого врага из “Омнигана Mk6”. Модифицированы некоторые квестовые предметы. Они теперь помечены как особо важные, и их нельзя выбрасывать.

Рейтинг: 4/5.

Установка

Запускайте и следуйте инструкциям на экране.