

## РАЗДЕЛ "ПО ЖУРНАЛУ"

\*\*\*\*\*

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Искренне надеемся, что у вас не возникнет ни малейшей необходимости воспользоваться данным "драфтовым" вариантом оболочки компакт-диска :).

--Редакция "Мании"

\*\*\*\*\*

## Галерея

### *R&S: В центре внимания*

*Код доступа: РАЙ (картинки)*

**Жанр:** Ролевая тактика

**Издатель:** Бука

**Разработчик:** MiSTland

**Дата выхода:** Осень 2002 года

**Системные требования**

**Необходимо:** CPU 300MHz, 64Mb, Voodoo 2

**Рекомендуется:** CPU 700MHz, 128Mb, GeForce 2

*Код доступа: РАЙ (обои)*

Небольшая, но изысканная коллекция обоев кисти дизайнеров **MiSTland**.  
Украсьте свой рабочий стол видами будущего!

### *Soldier of Fortune 2: Double Helix*

**Жанр:** 3D Action

**Издатель:** Raven Software

**Разработчик:** Activision

**Дата выхода:** Май 2002 года

**Системные требования**

**Необходимо:** CPU 450 MHz, 128 Mb, GeForce

**Желательно:** CPU 800 MHz, 256 Mb, GeForce 2 Pro

### *Master of Orion 3*

**Жанр:** Стратегия

**Издатель:** Infogrames

**Разработчик:** Quicksilver Software

**Дата выхода:** Середина 2002 года

**Системные требования**

**Необходимо:** PII-300, 64Mb

**Рекомендуется:** PIII-800, 256Mb

### *R&S: В разработке — Первый взгляд*

#### *Cultures 2*

**Жанр:** Стратегия

**Издатель:** JoWood Productions  
**Разработчик:** Funatics  
**Похожесть:** Cultures, The Settlers  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Без подробностей  
**Дата выхода:** Конец 2002 года

### *DarkBlack*

**Жанр:** 3D Action/Adventure  
**Издатель:** не найден  
**Разработчик:** DarkBlack  
**Похожесть:** Resident Evil, Silent Hill  
**Системные требования:** не объявлены  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть, split screen  
**Дата выхода:** Не объявлена

### *Medal Of Honor: Team Assault*

**Жанр:** 3D Action  
**Издатель:** Electronic Arts  
**Разработчик:** EALA  
**Похожесть:** Medal Of Honor: Allied Assault  
**Системные требования:** CPU 750 MHz, 256 Mb, GeForce 2 MX  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Дата выхода:** Ноябрь-декабрь 2002 года

### *Star Trek: Elite Force II*

**Жанр:** 3D Action  
**Издатель:** Activision  
**Разработчик:** Ritual Entertainment  
**Похожесть:** Star Trek: Elite Force  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Дата выхода:** Начало 2003 года

### *Strung!*

**Жанр:** 3D Action  
**Издатель:** Не объявлен  
**Разработчик:** Pray Digital Studios  
**Похожесть:** Tomb Raider, Battle Bugs  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Дата выхода:** Не определена

### *The I of the Dragon*

**Жанр:** 3D Action/RPG  
**Издатель:** Акелла  
**Разработчик:** Primal Software  
**Похожесть:** Drakan, Magic Carpet  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Нет  
**Дата выхода:** Не объявлена

### ***Tomb Raider: Angel of Darkness***

**Жанр:** 3D Action  
**Издатель:** Eidos  
**Разработчик:** Core Design  
**Похожесть:** Tomb Raider  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Без подробностей  
**Дата выхода:** Конец 2002 года

### ***Vampire Hunter: The Dark Prophecy***

**Жанр:** 3D Action  
**Издатель:** Не объявлен  
**Разработчик:** Psyonix  
**Похожесть:** Blood Rayne, Undying  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Без подробностей  
**Дата выхода:** 2003 год

### ***Кзаки II: Наполеоновские Войны***

**Жанр:** RTS  
**Издатель:** Руссобит-М  
**Разработчик:** GSC Game World  
**Похожесть:** Казаки, Казаки: Последний Довод Королей  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Дата выхода:** Конец 2003 года

### ***R&S: В разработке — Будем ждать?***

#### ***Command & Conquer: Generals***

**Жанр:** RTS  
**Издатель:** Electronic Arts  
**Разработчик:** EA Pacific/Westwood Studios  
**Похожесть:** Вся серия C&C  
**Дата выхода:** Осень-зима 2002 года  
**Системные требования:**  
Не объявлены  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Будем ждать?** Динамика **Red Alert 2** и идеи **StarCraft** на службе новой концепции с уклоном в мультиплеер — почему бы и нет?  
**Процент готовности:** 50%

#### ***Duke Nukem: Manhattan Project***

**Жанр:** Аркада  
**Разработчик:** Sunstorm Interactive  
**Издатель:** ARUSH Entertainment  
**Похожесть:** Duke Nukem 1-2, Contra  
**Дата выхода:** Июнь 2002 года  
**Системные требования:** CPU 250 MHz, 64Mb, Riva TNT 2  
**Рекомендуемые требования:** CPU 500 MHz, 64Mb, GeForce 2 MX  
**Мультиплеер:** Нет  
**[www.dukenukemmp.com](http://www.dukenukemmp.com)**

**Будем ждать?** Нашествие Кибернетических Красоток, налет Крыс-Переростков из космоса и токсичная атака Зеленой Слизи. Дюк Ньюкем с триумфом возвращается к истокам, по пути превращаясь в зловещую пародию на одноименный 3D-шутер.

**Процент готовности:** 90%

### *Mobile Forces*

**Жанр:** 3D Action

**Издатель:** Rage Software

**Разработчик:** Real Time Worlds

**Похожесть:** Halo

**Дата выхода:** Лето 2002 года

#### **Системные требования**

**Необходимо:** CPU 450 MHz, 128 Mb, GeForce

**Желательно:** CPU 700 MHz, 256 Mb, GeForce 2 Pro

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**[www.mobile-forces.com](http://www.mobile-forces.com)**

**Будем ждать?** Несорванные лавры **Halo** не дают покоя новым поколениям разработчиков. И вновь хорошая идея обновить жанр может быть загублена на корню.

**Процент готовности:** 70%

### *Praetorians*

**Жанр:** Тактическая RTS

**Издатель:** Eidos Interactive

**Разработчик:** PYRO Studios

**Похожесть:** Takeda

#### **Системные требования**

**Необходимо:** CPU 400 MHz, 64Mb, GeForce 2

**Желательно:** CPU 1 GHz, 128Mb, GeForce 3

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Количество CD:** Один

**Будем ждать?** Еще один RTS-клон без особых новаций. Обещанная историчность столь же условна, как и в **Age of Empires**. Однако неплохая графика и пара интересных находок в геймплее могут побудить любителей потратить на игру неделю-другую.

**Процент готовности:** 80%

### *Savage Skies*

**Жанр:** Action

**Издатель:** BAM Entertainment!

**Разработчик:** iROCK Interactive

**Похожесть:** Flying Heroes

**Дата выхода:** Весна-лето 2002 года

#### **Системные требования**

**Необходимо:** CPU 400 MHz, 64Mb, Riva TNT

**Желательно:** CPU 600 MHz, 128 Mb, GeForce 2 MX

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Будем ждать?** Всем любителям **Flying Heroes** и иже с ними — однозначно! Остальным по усмотрению.

**Процент готовности:** 90%

## ***R&S: Вердикт — Краткие обзоры***

### *Ambulance Driver*

**Жанр:** Аркада  
**Издатель:** ValuSoft  
**Разработчик:** ValuSoft  
**Похожесть:** Crazy Taxi  
**Системные требования:** ПII-300(PII-400), 64(128)Mb, 16(32)Mb 3D уск.  
**Мультиплеер:** Вдвоем на одном компьютере  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг:** 1.0

### *Dark Planet: Battle For Natrolis (Темная планета)*

**Жанр:** RTS  
**Издатель:** Ubi Soft  
**Разработчик:** Edgies  
**Издатель в России:** Руссобит-М  
**Похожесть:** StarCraft  
**Системные требования:** ПII-450(PIII-600), 128(256)Mb, 16(64)Mb 3D уск.  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг:** 5.5

### *Die Hard: Nakatomi Plaza*

**Жанр:** 3D Action  
**Издатель:** Sierra  
**Разработчик:** Piranha Games  
**Похожесть:** Die Hard Trilogy 2: Viva Las Vegas  
**Системные требования:** ПII-400(PIII-750), 64(128)Mb, 16(32)Mb 3D уск.  
**Мультиплеер:** Нет  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг:** 4.5

### *Dragon Throne: Battle of Red Cliffs*

**Жанр:** RTS  
**Издатель:** Stategy First  
**Разработчик:** Object Software  
**Похожесть:** Aladdin  
**Системные требования:** ПII-300(PII-450), 32(128)Mb, 8(16)Mb  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг:** 4.0

### *Pepsi Max Extreme Sports*

**Жанр:** Аркада  
**Издатель:** 1C  
**Разработчик:** Empire Interactive  
**Локализация:** Nival Interactive  
**Похожесть:** Tony Hawk's Pro Skater 1-3  
**Системные требования:** ПII-300(PII-450), 32(64)Mb, 16(32) Mb 3D уск.  
**Мультиплеер:** Нет  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг:** 2.0

### *Strange Adventures In Infinite Space*

**Жанр:** Стратегия  
**Издатель:** Cheapass Games  
**Разработчик:** Digital Eel  
**Похожесть:** Star Control 2  
**Системные требования:** ПII-300(PII-450), 32(64)Mb, 8(16)Mb  
**Мультиплеер:** Нет  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг:** 3.0

### *Tactical Operations: Assault on Terror*

**Жанр:** Tactical Action  
**Издатель:** Microprose  
**Разработчик:** Kamehan Studios  
**Похожесть:** Counter-Strike, Global Operations  
**Системные требования:** CPU 300(450)MHz, 64(128)Mb, 8(32) Mb 3D уск.  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг:** 5.0

### *Tom&Jerry: Fists of Fury (Том & Джерри: Кулак Ярости)*

**Жанр:** Файтинг  
**Издатель:** Ubi Soft  
**Разработчик:** NewKidCo  
**Издатель в России:** Руссобит-М  
**Похожесть:** Нет  
**Системные требования:** ПII-300(PII-450), 64(256)Mb, 16(32)Mb 3D уск.  
**Мультиплеер:** Нет  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг:** для детей

### *The Sims: Vacation*

**Жанр:** GodSim  
**Издатель:** Electronic Arts  
**Разработчик:** Maxis  
**Похожесть:** The Sims  
**Системные требования:** ПII-300(PII-450), 32(128)Mb, 8(16)Mb 3D уск.  
**Мультиплеер:** Нет  
**Сколько CD:** Один + оригинал  
**Рейтинг:** На вкус и цвет

### *Worms Blast*

**Жанр:** Аркада  
**Издатель:** Акелла  
**Разработчик:** Team 17  
**Похожесть:** Arcanoid, Lines  
**Системные требования:** ПII-300(PII-450), 32(64)Mb, 8(16) Mb 3D уск.  
**Мультиплеер:** Нет  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг:** 4.0

### *Арчи Баррел. Дело №2: Казино GoldenPalace*

**Жанр:** Квест  
**Издатель:** Руссобит-М  
**Разработчик:** Руссобит-М  
**Похожесть:** Арчи Баррел, Штырлиц  
**Системные требования:** ПП-300(ПП-450), 32(64)Мб, 2(8)Мб  
**Мультиплеер:** Нет  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг:** 5.0

### *Куробойка*

**Жанр:** Аркада  
**Издатель:** Акелла  
**Разработчик:** Zuxhez Entertainment AG  
**Похожесть:** Murhuhn 1-3  
**Системные требования:** P200(ПП-450), 32(64)Мб, 2(8)Мб  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг:** 8.0

### *Мегарейс 3*

**Жанр:** Аркада  
**Издатель:** Cryo  
**Разработчик:** Cryo  
**Локализация:** Nival Interactive  
**Издатель в России:** 1С  
**Похожесть:** SW Episode 1: Racer, Сафари Биатлон  
**Системные требования:** ПП-300(ПП-500), 64(256)Мб, 16(32)Мб 3D уск.  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг:** 5.0

### *Менеджер футбольной команды*

**Жанр:** Футбольный менеджер  
**Издатель:** Акелла  
**Разработчик:** Empire Interactive  
**Похожесть:** Championship Manager  
**Системные требования:** P200(ПП-300), 32(64)Мб, 4(8) Мб  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть, до 10 игроков на одном компьютере  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг:** 5.5

### *Морозко*

**Жанр:** Квест  
**Издатель:** Акелла  
**Разработчик:** Bohemia Interactive Studio  
**Похожесть:** ПиВич 1-3  
**Системные требования:** ПП-300(ПП-450), 32(64)Мб, 8(16) Мб 3D уск.  
**Мультиплеер:** Нет  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг:** 7.5

### ***Ну, погоди! Выпуск 1: Погоня***

**Жанр:** Аркада  
**Издатель:** 1С  
**Разработчик:** 1С  
**Похожесть:** Aladdin  
**Системные требования:** P200(PII-450), 32(64)Mb, 2(4)Mb  
**Мультиплеер:** Нет  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг:** 2.5

### ***Операция Flashpoint: Холодная Война***

**Жанр:** Тактика  
**Издатель:** Codemasters  
**Разработчик:** Bohemia Interactive  
**Издатель в России:** Бука  
**Локализация:** Бука  
**Похожесть:** Нет  
**Системные требования:** PII-450(Athlon 1GHz), 64(256)Mb, 16(64)Mb 3D уск.  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг:** *Operation Flashpoint*

### ***Штырлиц 3: Агент СССР***

**Жанр:** Квест  
**Издатель:** МагнаМедия  
**Разработчик:** МагнаМедия  
**Похожесть:** Штырлиц 1, 2  
**Системные требования:** P200(PII-300), 32(64)Mb, 4(8) Mb  
**Мультиплеер:** Нет  
**Сколько CD:** Один  
**Рейтинг:** 4.0

### ***R&S: Вердикт — Дождались!***

#### ***Legacy of Kain: Blood Omen 2***

**Жанр:** 3D Action  
**Издатель:** Eidos  
**Разработчик:** Crystal Dynamics  
**Похожесть:** Soul Reaver 2, Blood Omen  
**Системные требования:**  
**Необходимо:** CPU 450 MHz, 128Mb, 16Mb 3D уск.  
**Рекомендуется:** CPU 600 MHz, 128Mb, 32Mb 3D уск.  
**Мультиплеер:** Отсутствует  
**Сколько CD:** Два  
**[www.eidosinteractive.co.uk/games/embed.html?gmid=114](http://www.eidosinteractive.co.uk/games/embed.html?gmid=114)**

Дождались? Отражение **Soul Reaver 2** в кривом зеркале. Очередная серия приключений вурдалака Каина с не по-детски кровавым геймплеем и отвратительной графикой.

**Оправданность ожиданий:** 60%  
**Рейтинг “Мании”:** 7.0

#### ***Dungeon Siege***



**Жанр:** Action/RPG  
**Издатель:** Microsoft  
**Разработчик:** Gas Powered Games  
**Похожесть:** Diablo, Baldur's Gate

**Системные требования**

**Необходимо:** CPU 333 MHz, 64Mb, Riva TNT 2  
**Желательно:** CPU 500 MHz, 128Mb, GeForce 2  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Количество CD:** Два

**[www.dungeonsiege.com](http://www.dungeonsiege.com)**

**Дождались?** Геймплей в лучших традициях Diablo, красоты не хуже, чем в Baldur's Gate, и чудо-интерфейс от Криса Тейлора в одном флаконе — концентрат проверенных временем идей по имени **Dungeon Siege** чертовски приятен на вкус и усваивается без остатка.

**Оправданность ожиданий:** 80%

**Рейтинг "Мании": 8.5**

***FIFA World Cup 2002***

**Жанр:** Футбольный симулятор

**Издатель:** Electronic Arts

**Разработчик:** EA Sports

**Издатель в России:** Soft Club

**Похожесть:** FIFA 2002

**Системные требования**

**Необходимо:** CPU 233 MHz, 64Mb, Riva TNT2

**Желательно:** CPU 733 MHz, 128Mb, GeForce

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Количество CD:** Один

**<http://uk.worldcup.europe.ea.com>**

**Дождались?** Новая FIFA классична, как полное собрание сочинений Толстого. Виртуальный футбол без страха и упрека.

**Оправданность ожиданий:** 100%

**Рейтинг "Мании": 9.0**

***Freedom Force***

**Жанр:** Тактическая RPG

**Издатель:** Electronic Arts

**Разработчик:** Irrational Games

**Похожесть:** Icewind Dale, Sanity

**Системные требования:**

**Необходимо:** CPU 300 MHz, 96Mb, 16Mb 3D уск.

**Рекомендуется:** CPU 700 MHz, 128Mb, 32Mb 3D уск.

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Сколько CD:** Один

**[www.myfreedomforce.com](http://www.myfreedomforce.com)**

**Дождались?** Цветастая компания супергероев спасает мир от зла. Во Freedom Force не так много тактики, зато бездна комиксового стиля: если б такая игра могла появиться в Америке 60-х, ее бы скупали вагонами.

**Оправданность ожиданий:** 85%

**Рейтинг "Мании": 8.0**

***Global Operations***

**Жанр:** 3D Action

**Издатель:** Crave Entertainment/EA Games

**Разработчик:** Barking Dog Studios

**Похожесть:** Counter-Strike

**Системные требования:**

**Необходимо:** CPU 450 MHz, 128 Mb, Riva TNT

**Желательно:** CPU 800 MHz, 256 Mb, GeForce 2

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Количество CD:** Один

[www.globalopsgame.com](http://www.globalopsgame.com)

**Дождались?** Несколько интересных идей разработчиков **Global Operations** едва видны за пеленой недоработок в балансе и клонированным геймплеем. Одна из тех игр, без которых можно обойтись.

**Оправданность ожиданий:** 30%

**Рейтинг “Мании”:** 6.5

### *Grandia 2*

**Жанр:** jRPG

**Издатель:** Ubi Soft

**Разработчик:** Game Arts

**Издатель в России:** Новый Диск

**Похожесть:** Final Fantasy 8, Septerra Core

**Системные требования:**

**Необходимо:** CPU 450 MHz, 128Mb, 12Mb 3D уск.

**Желательно:** CPU 800 MHz, 256Mb, 32Mb 3D уск.

**Мультиплеер:** Отсутствует

**Сколько CD:** Два

[www.gamearts.co.jp/products/grandia2](http://www.gamearts.co.jp/products/grandia2)

**Дождались?** Настоящая “made in Japan” RPG без купюр. Настоятельно рекомендуется к ознакомлению всем поклонникам жанра.

**Оправданность ожиданий:** 80%

**Рейтинг “Мании”:** 7.5

### *Jane’s Attack Squadron*

**Жанр:** Авиасимулятор

**Издатель:** Xicat

**Разработчик:** Mad Doc Software

**Похожесть:** Ил-2, WWII Fighters, European Air Wars

**Системные требования**

**Необходимо:** CPU 300 MHz, 64Mb, Riva TNT 2

**Желательно:** CPU 600 MHz, 128Mb, GeForce 2

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Сколько CD:** Один

[www.xicat.com/games/JanesAttackSquadron.html](http://www.xicat.com/games/JanesAttackSquadron.html)

**Дождались?** Ради этого симулятора американской версии войны можно оторваться на пару часов от “Ил-2” — чтобы почувствовать разницу. Хотя мультиплеер действительно хорош.

**Оправданность ожиданий:** 70%

**Рейтинг “Мании”:** 7.0

### *Гномы (The Diggles)*

**Жанр:** GodSim

**Издатель:** Innonics

**Разработчик:** SEK

**Издатель в России:** Snowball/1C

**Локализация:** Snowball Interactive

**Похожесть:** Dungeon Keeper, Creatures, Goblins

**Необходимо:** CPU 350 MHz, 128Mb, 32Mb

**Желательно:** CPU 900 MHz, 256Mb, 32Mb

**Мультиплеер:** Нет

**Сколько CD:** Один

***www.snowball.ru/gnoms***

**Дождались?** Пройти долгий путь от воспитателя яслей до начальника атомной станции, найти древний клад и не рехнуться от безысходности в подземных казематах! Забавный сплав легкого экстрима и шизофреничного веселья.

**Оправданность ожиданий:** 90%

**Рейтинг “Мании”:** 8.0

## Горячая линия

### *HexIt v1.55*

Удобный и универсальный *hex*-редактор. Помимо собственно функции просмотра и *hex*-редактирования, имеет калькулятор, поддержку макросов, дизассемблер (незаменим для хакеров) и, как пишет разработчик, “дружественный и интуитивный режим консоли”.

Установка

В установке не нуждается. Запуск **hexit.exe**.

### *A.X.E. (Advanced Hex Editor)*

*Hex*-редактор с симпатичным и невероятно дружелюбным графическим интерфейсом. Имеет встроенный математический аппарат, удобный поиск по множеству ключей, мощную систему закладок и целых три режима отображения содержимого файла. Весьма оригинален один из режимов, при котором все значения по всем адресам представляются в виде цветных квадратиков, где цвет означает само значение. Таким образом, любой файл предстает в виде беспорядочной мешанины пикселей, что очень удобно при анализе типов данных, прогнозировании степени сжатия и определении назначения какого-нибудь неизвестного формата.

Установка

В установке редактор не нуждается. Запуск **axe.exe**. Назойливое окошко попросит зарегистрироваться на сайте разработчиков. Лучше так и сделать, а то ведь не отстанут. Тем более что регистрация бесплатна.

## Вне компьютера

### *Блок “Ролемансера”*

#### *Проект “Ролемансер”*

#### <h2>История создания и развития</h2>

Проект **Rolemancer** основан в феврале 1999 года как домашняя страничка игрока в компьютерные ролевые игры. Первое название сайта — **FatCat's RPG Guide**. В основу проекта были положены материалы, созданные одним человеком, *Дмитрием Новиковым aka FatCat'ом*. Посещаемость **FatCat's RPG Guide** была около 100 человек в день, основной состав посетителей — игроки в популярные компьютерные ролевые игры, возрастной разброс — от 12 до 30 лет.

В октябре того же года сайт был переориентирован с компьютерных игр на настольные и стал одним из первых ресурсов по настольным ролевым играм в

России. Посещаемость сайта почти не изменилась, но изменился состав посетителей. Вокруг проекта начала образовываться тусовка (community), активно использующая форумы для общения. Примерно в то же время в Москве прошел первый “*Пивогейзер*” — живое общение посетителей проекта **FatCat's RPG Guide**.

В апреле 2000 года в команду сайта влился *Максим Мамвейко aka Kentai*, создатель игрового проекта **Travel Inc**. В связи с расширением команды было принято решение изменить название сайта, и после проведения конкурса было выбрано новое — **Rolemancer**. Объем материалов и новостей на сайте резко возрос, и посещаемость сайта пошла вверх, увеличившись до 400 уникальных посещений в день.

В сентябре 2000 года командой сайта было принято решение увеличить количество тем, о которых рассказывает **Rolemancer**. И, соответственно, расширить команду сайта. Первым новым направлением стали настольные тактические игры (Wargames), которые сразу привлекли к проекту новых посетителей. С сентября и до настоящего времени команда сайта непрерывно увеличивалась, появлялись новые направления развития, близкие к основной тематике. В данный момент над проектом Rolemancer работает более двух десятков сотрудников.

## <h2>Rolemancer сегодня</h2>

*Проект Rolemancer состоит из следующих направлений:*

*Настольные ролевые игры (Table top role playing games, TRPG)*

*Компьютерные ролевые игры (Computer role playing games, CRPG)*

*Настольные тактические игры (Wargames)*

*Ролевые игры на природе (Larp)*

*Литература (фантастическая и сказочная)*

*История в приложении к ролевым играм*

*Коллекционные карточные игры*

*Рейтинг игровых сайтов GameTop*

У каждого направления есть свой ведущий, в команде авторов которого — от 1 до 4 человек со своими функциями. Взаимодействие между членами команды сайта производится на специальном закрытом форуме, где обсуждаются все текущие вопросы и проблемы.

С февраля 2001 года команда сайта работает над созданием горизонтального портала. Самые крупные разделы проекта **Rolemancer** будут выделены в самостоятельные сайты в составе портала. Первым шагом в этом направлении стало создание отдельного сайта для общения игроков ([www.gameforums.ru](http://www.gameforums.ru)). Сейчас на этом сайте размещено более 100 форумов. В ближайших планах команды — выделение в отдельные сайты следующих направлений:

*Настольные ролевые игры ([www.rolemancer.ru](http://www.rolemancer.ru))*

*Компьютерные ролевые игры ([www.crpg.ru](http://www.crpg.ru))*

*Настольные тактические игры ([www.wargames.ru](http://www.wargames.ru))*

*Рейтинг игровых сайтов GameTop ([www.gametop.ru](http://www.gametop.ru))*

Английская версия раздела по настольным ролевым играм ([www.rolemancer.com](http://www.rolemancer.com)) также находится в процессе доработки.

*Описание составили Kentai & FatCat. 28 июня 2001 года*

## *Lord of the Rings TCG*

Вторая коллекционная карточная игра (после MTG), получившая официальную турнирную поддержку в нашей стране, обрела новую редакцию правил, которую вы обнаружите на CD. Там же ищите и спойлер (текст всех карт) второго сета игры — **Mines of Moria**.

Установка

Перед вами — **pdf-файлы**. Читается с помощью **Adobe Acrobat Reader** (выкладывается нами каждые три месяца; последний раз был выложен на

компакте к майскому номеру “Игромании”).

### ***Mausoleum (чертежи)***

***Wizards of the Coast*** выложила на своем сайте очередные чертежи элементов ландшафта для **D&D** и **Chainmail**. Итак, перед вами — выкройки мрачной мраморной усыпальницы!

Установка

Перед вами — **pdf-файл**. Читается с помощью **Adobe Acrobat Reader** (выкладывается нами каждые три месяца; последний раз был выложен на компакт к майскому номеру “Игромании”).

### ***Spycraft!***

Действие игры (представлен облегченный вариант правил под **d20 system**) происходит в мире темных секретов и высоких технологий шпионажа. Игрокам предстоит вжиться в роль супершпионов, работающих на высоком уровне — свергающих сумасшедших диктаторов, расследующих проделки эксцентричных миллионеров и криминальной элиты. Это одна из первых РПГ о нашем времени, созданная под механику d20. Она разработана компанией **AEG**.

Установка

Перед вами — **pdf-файл**. Читается с помощью **Adobe Acrobat Reader** (выкладывается нами каждые три месяца; последний раз был выложен на компакт к майскому номеру “Игромании”).

### ***Spells & Spellcraft (фрагменты)***

Новый “магический” мануал для **D&D Третьей редакции** от **FFG**. Заклинания, фамильяры и волшебные технологии.

Установка

Перед вами — **pdf-файл**. Читается с помощью **Adobe Acrobat Reader** (выкладывается нами каждые три месяца; последний раз был выложен на компакт к майскому номеру “Игромании”).

### ***The Shaman's Handbook (фрагменты)***

**Green Ronin Publishing** продолжает радовать поклонников **D&D** “комплитами” по отдельным классам. Новый материал посвящен шаманам — повелителям Духов.

Установка

Перед вами — **pdf-файл**. Читается с помощью **Adobe Acrobat Reader** (выкладывается нами каждые три месяца; последний раз был выложен на компакт к майскому номеру “Игромании”).

### ***Vampire: The Eternal Struggle***

В этом номере “Игромании” вы можете прочитать *обзор* этой оригинальной коллекционной карточной игры. А здесь находятся ее правила.

Установка

Перед вами — **pdf-файл**. Читается с помощью **Adobe Acrobat Reader** (выкладывается нами каждые три месяца; последний раз был выложен на компакт к майскому номеру “Игромании”).

### ***Статьи “Ролемансера” в “ИнфоБлоке”***

Все статьи от “Ролемансера” находятся не здесь, а в “ИнфоБлоке”. Отправляйтесь туда и читайте!

1. Статья **Makkawity** о приверженности (“**Alignment**”). Автор разбирает основы морали и “приверженности” в **Dungeons & Dragons** и других РПГ.
2. Подробная рецензия **Антон Карелина** на кинофильм **Lord of the Rings: The Fellowship of the Ring**. Все, что вы хотели узнать о фильме Питера Джексона, — в этой работе.
3. Обзор культовой постперестроечной игры “**Магический меч**” и ее

западных аналогов от **Нормана Десмонда**.

### ***Информация о клубе “Лабиринт”***

**В клубе интеллектуальных настольных игр “Лабиринт”**

**поддерживаются следующие игровые направления:**

1. Ролевые игры (D&D 3rd edition, AD&D, GURPS, Vampire the Masquerade, Fallout PnP, Diablo II Table-Top, “Эра Водолея”, “Искусство Волшебства” и т.д.)

2. Коллекционные карточные игры (Magic: the Gathering, Lord of the Rings TCG, Middle-Earth: the Wizards, Babylon 5 CCG, Legend of the 5 Rings CCG)

3. Военно-тактические игры (Warhammer, Mordheim, Lord of the Rings Battlegame, Epic 40k, BattleTech, Warzone, “Эпоха Битв” и т.д.)

4. Настольно-печатные игры — boardgames (Settlers of Catan, El Grande, Carcassonne, Lord of the Rings Boardgame, Monopoly, Diplomacy, Risk, “Пираты”, “Захват Колоний” и т.д.)

**1-4.** Возможны: продажа и аренда игрового оборудования, организация игровых сессий и модулей.

***Клуб расположен по адресу:***

**МОСКВА**, метро “Полянка”, Большая Полянка 28 стр.1 (подвал магазина “Молодая Гвардия”). Тел. (095) 238-57-59.

## ***Magic: The Gathering***

### ***Новая подборка колод и спойлер Judgment***

Мы представляем вашему вниманию очередную подборку колод. Во-первых, ТОП 8 колоды Четвертого Национального Чемпионата России. Во-вторых, целая куча самых разнообразных колод с самых разнообразных турниров в мире. Как обычно, мы рекомендуем вам внимательно изучать подобные колоды, прежде чем приступать к созданию собственных.

И плюс к тому — спойлер **Judgment**. Пока что **неофициальный**. Сет уже в продаже, но **Wizards of the Coast**, производитель игры, все еще не осчастливили нас полноценным спойлером. Тормозят...

**Материалы подбирал Антон Курин.**

Установка

Перед вами — **3 doc-файла**.

### ***Сканированные изображения всех карт Judgment***

И вновь происходит чудо! **Wizards of the Coast**, ответственные за выпуск **Magic: The Gathering**, все еще не разродились спойлером нового сета, имя которому — **Judgment**. Однако мы уже готовы представить вам сканированные изображения всех 143 карт нового сета! Любуйтесь наздоровье.

Для вашего удобства карты уже отсортированы нами по каталогам соответственно цветовым (и прочим) принадлежностям.

Помимо эстетического удовольствия, карты способны облегчить вам процесс знакомства с новым сетом. С помощью програм плана FAR вы можете элементарно осуществлять поиск нужных вам карт по каталогам.

**В следующем номере ждите наш обзор сета Judgment!**

Установка

Никакая установка не требуется. Просматривать с помощью любых графических редакторов, смотрелок и т.д.

### ***Rulings Summaries om Stephen D'Angelo (new!)***

Есть в подлунном мире безумцы, которые отваживаются на составление расширенных вариантов правил (которые и без того бесконечны, как Млечный Путь), а также более развернутой и подробной информации по картам. Перед вами — наиболее глобальный вариант правил “Магии” и подобная “Оракулу” (но тоже расширенная) информация по всем существующим картам.

Составитель — **Stephen D'Angelo**. Сайт **Crystal Keep**. Последняя версия: **18 мая 2002**.

Установка

Два **HTML**-файла. **Microsoft Explorer** есть? Или что-нибудь ему подобное? Вот и отлично. Если отсутствует, значит, у вас нет подключения к Интернет и поэтому вы не ставили Explorer. Не страшно: берете и ставите (он содержится в дистрибутиве Windows). Он и без Интернета запускаться будет, что и требуется.

### *The Comprehensive Rulebook*

**Официальные правила Magic: The Gathering**, полная версия (не та кастрированно-ущербная, которую вы читали, купив базовый набор очередной редакции, а полноценная, на черт знает сколько страниц). Естественно, на чистом английском языке.

Хотите играть профессионально — изучайте. Возникают непонятности — также рекомендуется обращаться к правилам и читать самолично.

Версия от **20 февраля 2002 года**.

Установка

Формат — **doc**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе, который “кушает” док-файлы.

### *Oracle Card Reference*

Как известно, вещи не таковы, какими они кажутся, и всякий текст, написанный на карте “Магии”, — не более чем просто текст, на ней написанный. Он может соответствовать действительности, а может и быть полнейшей брехней, т.к. разработчики, увидев, КАК народ использует пропущенные ими сверхспособности карты, схватились за голову и все переправили да переиначили. И все те изменения, которые они произвели в формулировке карты, они занесли... в **The Oracle**, или просто “**Оракул**”. Это — огромнейшая база данных, содержащая исправленные, т.е. совершенно точные и правильные формулировки карт. Это — истина в последней инстанции. Последняя версия, конечно же.

*А именно — версия от 01 марта 2002 года.*

Установка

Формат — **txt**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе.

## **Вскрытие**

### *Статья “Коктейль “Нереальность”*

#### *UMX Decoder*

Plug-in для **Winamp**, позволяющий проигрывать музыкальные файлы формата \*.umx.

Установка

Распаковав архив, запустите exe-файл. В появившемся окне укажите директорию, куда вы установили Winamp, и жмите на кнопку **Next**.

### *Статья “Новый тибериумный мир!”*

#### *Unmix 1.0*

Утилита для распаковки \*.mix- и \*.dat-архивов игры.

Установка

Не требуется.

#### *RenegadeEx 1.01 Build 74*

Утилита для работы с \*.mix- и \*.dat-архивами игры.

Установка  
Не требуется.

### ***DXT Tools***

Пакет утилит для работы с графическими файлами формата \*.dds.  
Установка  
Не требуется.

## **Мастерская/Редакторы**

### ***Статья “Серьезное редактирование”***

На нашем компактe в рубрике **“ИнфоБлок”** уютно расположились ВСЕ СТАТЬИ цикла **“Серьезное редактирование”** (опубликованные в 1, 2, 3, 4 и 6-ом номерах “Мании” за 2002 год). Для вашего удобства они объединены в единый текст.

Полноценное руководство по освоению редактора для **“Крутого Самуила”** ждет вас.

## **Новостной меридиан: Комтек**

### ***Галерея***

Подборка прeотличнейших скриншотов из игр, показанных журналистам **“Игромании”** в Большой Желтой Коробке (о том, что это за коробка, вы наверняка узнали из статьи).

Особое внимание — на коллекцию свежайших картинок из вселенского проекта **“Периметр”**; смотрите и удивляйтесь, до чего изобретателен и подчас коварен отечественный разработчик!

#### **Блицкриг**

Варгейм от компании “Нивал”; ожидается как одна из самых исторически достоверных игр на тему Второй мировой.

#### **Машинки**

Классные аркадные гонки на радиоуправляемых машинках.

#### **Корсары 2**

Продолжение знаменитой пиратской игры от компании “Акелла”. Невероятно красивая графика!

#### **Джаз и Фауст**

Трехмерный квест с двумя главными персонажами и любопытным сюжетом в духе Сабатини — пираты, клады и романтическая история.

#### **Периметр**

Самая ожидаемая стратегическим отделом **“Игромании”** RTS производства калининградской студии **“К-Д Лаб”**.

### ***Обои***

Единственная и неповторимая картина от художников **“К-Д Лаб”** специально для вашего рабочего стола!

## **Почта “Мании”**

Фантастический рассказ, вызвавший небольшую локальную бурю обсуждений в нашей редакции. Мнения разделились.

Гениальное творение юного таланта или клонированная поделка с



непоставленным стилем и слабым сюжетом?

Выносим на суд читателей! Забирайтесь в “ИнфоБлок” и читайте!

## Руководства, Прохождения, Тактика

### *Freedom Force*

Полный комплект сейвов ко всем главам **Freedom Force** (начиная со второго уровня). Так как некоторые главы делятся на эпизоды, то сейвы после названия главы имеют дополнительную нумерацию.

В финальной главе у вас нет возможности выбора персонажа — либо играйте финал начиная с самого первого эпизода (Beginning Of The End), либо играйте тем составом, который набрал я. Иначе не получится.

Установка

Разархивировать файлы необходимо в директорию  
:/(Game\_Directory)/Data/SaveGames/.

После чего обычным путем запускаете игру, в экране Load выбираете название нужного эпизода — и вперед!

#### *Примечание*

Руководство и прохождение по **Freedom Force**, для которых, собственно, и подготовлены эти файлы, читайте в разделе “Руководства и прохождения” на компакт-диске.

### *Heroes of Might & Magic IV*

*Русское название игры: Герои Меча и Магии IV*

Совершенно верно! Вы правильно подумали, помыслили, пораскинули мозгами и в нужном месте их собрали. Это — сохраненки для всех шести кампаний **Heroes of Might & Magic IV**. Пользуйтесь!

Установка

Скидывайте файлы в папку **Games** (в каталоге с “Тероями”). Первая цифра — номер кампании, вторая — номер миссии. Эти имена появятся в списке сохраненных игр. Проще не бывает!

#### *Примечание*

Руководство и прохождение по **Heroes of Might & Magic IV**, для которых, собственно, и подготовлены эти файлы, читайте в разделе “Руководства и прохождения” на компакт-диске.

### *Might & Magic IX: Writ of Fate*

*Русское название игры: Меч и Магия IX*

Для вас заготовлено несколько сохраненных игр, которые вы можете использовать по собственному разумению. Это отряды **21 уровня в Тьегарде, 30 уровня во Фросгарде, 40 уровня в Йорвике и 63 уровня в небесном городе Арслегарде**. Во всех случаях вы находитесь в безопасных местах, где можно не спеша оглядеться. Посмотрите список квестов — поймете, что вам делать дальше. Посмотрите список наград — оцените пройденный путь. Для использования надо распаковать файлы и поместить их в поддиректорию **SaveGames**.

Установка

В директории с игрой надо поместить файлы в поддиректорию **SaveGames**.

#### *Примечание*

Руководство и прохождение по **Might & Magic IX: Writ of Fate**, для которых, собственно, и подготовлены эти файлы, читайте в разделе “Руководства и прохождения” на компакт-диске.

## *Operation Flashpoint*

*Русское название игры: Операция Flashpoint: Холодная война*

Чтобы сделать доступными к прохождению все игровые миссии, воспользуйтесь нашей сохраненкой, сделанной во время последнего боевого задания.

Установка

Скопируйте файлы по адресу **Users/(имя вашего персонажа)/Saved/campaigns/1985** в каталоге с установленным **Flashpoint**.

Приятной игры!

### *Примечание*

Руководство и прохождение по “**Операция Flashpoint: Холодная война**”, для которых, собственно, и подготовлены эти файлы, читайте в разделе “**Руководства и прохождения**” на компакт-диске.

## *Warrior Kings*

*Русское название игры: Лорды войны*

Между язычниками и имперцами кампания делится в третьей миссии, когда барон Рагнар просит у вас пощады. Пощадите — и сюжетный ход повернет в сторону Империи. Откажете в милосердии — возглавите язычников. Выбор в пользу Ренессанса можно сделать в пятой и шестой миссиях обеих кампаний. Для этого достаточно помочь купцам и принять от них продвинутые технологии (для Империи) или выбрать между технологиями и языческими богами. И тогда следующая миссия будет проходить за Ренессанс. Отказ от технологий оставит вас на пути язычника или приверженца Империи. Делайте выбор!

Те же, кто сделать свой выбор затрудняется, могут воспользоваться **сохраненками второй миссии** для язычников и имперцев (как раз после первого выбора), **шестой для всех** (после второго выбора) и **седьмой для язычников и имперцев** (ушедшие на путь Ренессанса — уходят безвозвратно).

Установка

Для их установки нужно сбросить файлы в папку **Saved** (в каталоге с **Warrior Kings**). Имена сейвов появятся в списке сохраненных игр вне зависимости от названия вашего профайла (его роль непонятна). **Pagan** — кампания за язычников, **Celestial** — за Империю, **Tech** — за Ренессанс. Номер после названия — номер миссии (пролог не имеет номера, а в первой миссии и делается выбор между Империей и язычниками).

### *Примечание*

Руководство и прохождение по **Warrior Kings**, для которых, собственно, и подготовлены эти файлы, читайте в разделе “**Руководства и прохождения**” на компакт-диске.