

РАЗДЕЛ "ИГРОВАЯ ЗОНА"

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Искренне надеемся, что у вас не возникнет ни малейшей необходимости воспользоваться данным "драфтовым" вариантом оболочки компакт-диска :).

--Редакция "Мании"

Age of Empires II: The Conquerors

Кампания Land of Chaos

Эту синглплеерную кампанию можно охарактеризовать как **RPS — Role Playing Strategy**. Основанием для этого служит развернутый и продуманный сюжет, множество диалогов, различные варианты прохождения одной и той же миссии (миссий, кстати, ровно десять), необязательные задания (квесты) и, наконец, два варианта прохождения всей кампании — "хороший" и "плохой". Приятным дополнением служат авторская музыка и звуковые эффекты.

Установка

Скопировать все файлы в директорию игры, соблюдая структуру каталогов.

Кампания The Priest Clan

Кампания включает в себя 10 миссий. Обычные боевые действия — "мясо", не отягощенное сюжетом. Идеальна для разгрузки извилин головного мозга и повышения боевой готовности спинномозговых рефлексов.

Установка

Скопировать все файлы в директорию игры, соблюдая структуру каталогов.

Aliens vs Predator 2

Модификация Memphis Fun Mod

Мультиплеерный мод **Memphis Fun**, дающий возможность играть по сети за Королеву Чужих; кроме того, немного изменена анимация персонажей и усилена атака у алиенов.

Установка

Создать в директории игры поддиректорию **custom**, скопировать туда все файлы, содержащиеся в архиве, затем запустить игру с параметром **-rez custom/avp1weapm.REZ** и в настройках активировать пункт **Always Specify**.

Модификация Weapon Mod

Для любителей стиля ретро — **Weapon Mod**, заменяющий озвучку оружия на звуки из первой части игры.

Установка

Создать в директории игры поддиректорию **custom**, скопировать туда все файлы, содержащиеся в архиве, затем запустить игру с параметром **-rez**

custom/avp1weapm.REZ и в настройках активировать пункт **Always Specify**.

Дополнительные скины

Три альтернативных “шкур” — для Чужого, Хищника и морпеха. Никого не обидели. Нарисовали не хуже оригинальных “шкур”...

Установка

Скопируйте все файлы с расширением **rez** в поддиректорию **custom**, ту, что в директории игры. Затем запустите игру с параметром **-rez custom/название_скина.REZ**. Названия скинов: **eradicatormac**, **predator_alien** и **eradicatorheavypred**.

Arcanum: Of Steamworks and Magick Obscura

Дополнительные портреты

Комплект дополнительных портретов. Штука полезнейшая, если учесть, что стандартных геройских морд в игре очень мало.

Установка

Скопировать все файлы в директорию игры.

Патч No Level Cap

Неофициальный **патч**, убирающий ограничение на **максимальный уровень** героя. Работает только с **последней версией** игры. Установка поверх более ранних версий чревата проблемами с запуском.

Установка

Заменить исполняемый файл игры на содержащийся в архиве exe-шник. Обязательно сделайте резервную копию!

Arcanum Character Planner

Arcanum Character Planner — утилита, позволяющая заранее спланировать развитие вашего героя. Помнится, подобная вещь существовала еще для **Diablo 2**. В случае с “Арканумом” подобная программа ультранеобходима, ибо путей развития персонажа существует великое множество, и, допустив ошибку в самом начале, можно основательно подпортить удовольствие от игры в дальнейшем.

Установка

Не требуется.

Редактор сохраненок

Подарок любителям экспериментировать. **Редактор сохраненок**. Редактирует параметры героя и содержимое **inventory**.

Установка

Не требуется.

Baldur's Gate II: Throne of Bhaal

Дополнительные герои

Два высокоуровневых героя с полными карманами редких шмоток. Портреты и озвучка в комплекте.

Установка

Кидаем файлы *.chr в директорию **characters**, файлы *.bmp — в директорию **portraits**, а файлы *.wav — в директорию **sounds**. После вышеописанной незамысловатой процедуры вы можете загрузить нужный файл в меню создания героя.

Портреты для героев

Несколько отдельных портретов для героев. Самые настоящие гномские рожи.

Установка

Все файлы скопируйте в директорию **portraits**.

Трейнер

Новый трейнер, как для **Shadow of Amn**, так и для **Throne of Bhaal**. Нет ничего интереснее, чем копаться в сохраненках, изменять содержимое инвентаря и параметры героев.

Установка

Скопировать куда душевнее угодно, желательно поближе к самой игре.

Black and White

Black and White Manager

Утилита **Black and White Manager** поможет вам разобраться во всем том богатстве, которое вы находите на нашем компактe (карты, скины, модели), удалить лишнее и установить новое без утомительного раскидывания кучи файлов по разным директориям.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию игры и никуда больше, иначе работать не будет.

Плагин для MilkShape 3D

Новая версия плагина для универсального редактора моделей **MilkShape 3D**. Для непосвященных напомню, что с помощью этой программы вы можете создавать собственные модели белых и пушистых или черных и лысых существ, которыми потом замените стандартных горилл, черепах и медведей.

Установка

Скопируйте все **dll-ки** в директорию программы, после чего в меню **Export** и **Import** должны появиться новые пункты.

Championship Manager Season 01/02

Новые интерфейсы

Несколько альтернативных вариантов оформления интерфейса, от плакатов в духе “Быстрее, выше, сильнее” до легкой эротики с элементами жесткого порно.

Установка

Выбирайте из этой кучи два файла с одинаковым названием, но разными

расширениями (**mbg** и **bmp**) и копируйте их в директорию **GUI**. Желательно, от греха подальше, сделать резервные копии заменяемых файлов.

Редактор сохраненок

Многофункциональный редактор сейвов. От количества опций глазенки сначала в кучку, а потом только разбегаются — изменять можно абсолютно все параметры сохраненки.

Установка

Скопировать в директорию игры. Берет информацию о местонахождении сейвов из реестра, так что может и не работать, если соответствующие записи там отсутствуют.

Скин для Winamp

Скин для Winamp. Красиво, удобно, по кнопочкам не промахнетесь.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **Program Files\\Winamp\\Skins\\Champ**. Запустив программу, нажмите **alt+S** и выбирайте нужный скин.

Counter-Strike

Igromania Weapon&Skin Pack, ORANGE Edition #3

Бейсбольная бита

Начнем, как обычно, с ножа... Помнится, в одном из прошлых номеров я вспоминал про бейсбольную битку. Настало время для любимого инструмента начинающих гангстеров.

Установка

Скопировать файлы ***.mdl** в директорию **cstrike\\models**, файлы ***.wav** — в директорию **cstrike\\sound\\weapons**, файлы ***.spr** — в директорию **cstrike\\sprites**.

Автомат Томпсона

Заменой для 3-3 пускай послужит инструмент гангстеров опытных — **автомат Томпсона**, звезда 30-х.

Установка

Скопировать файлы ***.mdl** в директорию **cstrike\\models**, файлы ***.wav** — в директорию **cstrike\\sound\\weapons**, файлы ***.spr** — в директорию **cstrike\\sprites**.

Pancor Jackhammer

Невзрачную модельку обожаемого мной шотгана 2-2 заменяем на выглядящий более достойно **Pancor Jackhammer**.

Установка

Скопировать файлы ***.mdl** в директорию **cstrike\\models**, файлы ***.wav** — в директорию **cstrike\\sound\\weapons**, файлы ***.spr** — в директорию **cstrike\\sprites**.

H&K PG36k

Замена для 4-3 — **H&K PG36k** собственной персоной.

Установка

Скопировать файлы ***.mdl** в директорию **cstrike\models**, файлы ***.wav** — в директорию **cstrike\sound\weapons**, файлы ***.spr** — в директорию **cstrike\sprites**.

MazaFukkin Flak Cannon

И, наконец, замена для мясорубки — **Flak Cannon**. Это просто мазафака, друзья мои. От одного вида этого монструозного девайса противники дохнут смертью быстрой, но мучительной. И не беда, что эта дура занимает пол-экрана, ведь солидная-то какая!

Установка

Скопировать файлы ***.mdl** в директорию **cstrike\models**, файлы ***.wav** — в директорию **cstrike\sound\weapons**, файлы ***.spr** — в директорию **cstrike\sprites**.

Empire Earth

Дополнительные карты

Свежие карты для свежей RTS: **Gallipoly, Scandinavian, Italy, Hamilcar, Great Britain**.

Надо заметить, что разработчики взяли пример с Ensemble Studios и стали с завидной регулярностью выпускать карты реальных стран; до материков пока руки не дошли, но, сдаётся мне, все еще впереди...

Установка

Скопировать все файлы в директорию **Scenarios**.

Etherlords (Демиурги)

Рождественский подарок от разработчиков

Рождественский подарок от **Nival** — очень оригинальная карта, совсем не похожая на стандартные. Подробности держатся в секрете, известно одно — при ее создании разработчики пользовались планом пожарной эвакуации из офиса компании. Не поняли, к чему клоню? Тогда устанавливайте и смотрите...

Установка

Запустить **exe-файл** и следовать указаниям программы-установщика.

FIFA 2002

Дополнительные мячи

Шесть альтернативных мячиков, в числе коих экземпляры типа фирменных “Адидас” и “Найк”, “Советский кондовый” и несколько просто красивых мячей.

Установка

Скопировать все файлы в директорию игры и запустить **bat-файл** с именем нужного мячика.

Стадион Old Stafford

Домашний стадион команды “Манчестер Юнайтед” — **Old Stafford**.

Установка

Скопировать файл **04cd_p.big** в директорию игры. Рекомендуется сделать

резервную копию заменяемого файла.

Софт

FIFA 2002 Configurator

Программа **FIFA 2002 Configurator** поможет вам полностью настроить игру под себя без ручного редактирования ini-файлов.

Установка

Скопировать все файлы в директорию игры, соблюдая структуру каталогов.

GFXPak

Программа **GFXPak** — подарок для тех, кто любит повозиться со внутренностями игры. Вытаскивает из архивов графические файлы, которые впоследствии можно изменить и закачать обратно, дабы видеть плоды трудов своих непосредственно в игре.

Установка

Скопировать файл в директорию игры. Программа работает из командной строки.

FIFA 2002 Replay Manager

Программа отлично подходит для для просмотра и редактирования сохраненных **replay'ев** (демок то бишь). Позволяет изменять самые различные параметры.

Установка

Запустить **exe-файл** и следовать указаниям программы-установщика.

Heroes of Might and Magic III

Дополнительные сценарии

Сценарии **Angelic Pride**, **Joke So Far** и **Separate Peace**. Советую обратить внимание на раздел, посвященный работам наших дорогих читателей, — там вы также найдете несколько карт для “Героев”.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **Maps**.

Kohan

Официальный сборник карт

Официальный сборник карт, в состав которого входят всего два уровня — **Simmetria** и **The Motherlode**.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **Kohan\\Scenario**.

Max Payne

Railgun

Очень оригинальная модификация, добавляющая в игру настоящий **Railgun** в первоизданном, как в **Quake 2**, виде.

Установка

Скопировать все файлы в директорию игры, затем, при запуске игры, выбрать пункт **Railgun** в меню **Customize Game**.

Performance Mod

Модификация **Performance Mod** — настоящий подарок для обладателей слабых машин. Отключает множество эффектов, недоступных в стандартных настройках, в результате чего получаем прирост в скорости до 30%.

Установка

Скопировать все файлы в директорию игры, затем, при запуске игры, выбрать пункт **Performance Mod** в меню **Customize Game**.

Operation Flashpoint: Cold War Crisis

Дополнительные миссии

Стандартная подборка из десяти **синглплеерных миссий** различного уровня сложности, в числе коих наиболее актуальными можно назвать посвященные Чечне и Афганистану.

Установка

Переписываем их в директорию **Flashpoint\Missions** (или **Flashpoint\MPMissions**, если это миссия для сетевой игры), а потом выбираем нужную из списка в самой игре.

Quake III Arena

Дополнительные карты

Карта Bridging the Gap

Небольшая, но очень красивая и стильная карта. Большой мост, соединяющий две башни. Вокруг куча “прыгалок”, внутри башен куча ништяков, равно как и снаружи. На слабых машинах карта может подтормаживать из-за больших открытых пространств и высокой детализации.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **Quake3\baseq3**.

Карта Clowning Around

Обыкновенная карта в классическом готико-техногенном Ку3-стиле. Небольшая, хороша для дуэлей, в меру красивая, в меру тормозная. Качественно и без излишеств.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **Quake3\baseq3**.

Карта Q3PacMan

Весьма своеобразное творение. Помните древнюю игрушку **PacMan**? Вот эта карта представляет собой уровень из этой хитовой аркады. Типа лабиринт с

полупрозрачными стенами. Ощущения довольно нетипичные для “Кваки”, посмотреть определенно стоит, а уж играть на ней или нет — решать только вам.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **Quake3\\baseq3**.

Дополнительные модели

Две модельки — мультяшная утка и заяц **Макс** из старенького квеста.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **Quake3\\baseq3**.

Red Alert II

RA2 Aftermatch

Модификация **RA2 Aftermatch** — куча дополнительных юнитов и изменений в балансе игры. Перво-наперво вносит изменения в уже существующие стандартные миссии — отличный повод пройти игру еще раз, учитывая и многое другое: добавлена куча юнитов из **Tiberian Sun**; конечно же, изменены характеристики; плюс ко всему добавлено несколько режимов для сетевой игры: **Meat Grinder**, **Naval war**, **Crate For All**, **Tech Revolution**, **Unholy Alliance**, **Death Match** и, наконец **Tiberian Sun**.

Установка

Скопировать все файлы в директорию игры, после чего запустить **bat-файл**.

Дополнительные карты

Три сборника карт: **Hostile Shores**, **Sidwyndr Map Pack** и **Sidwyndr Map Pack 2**. В состав каждого входят от 3 до 6 мультиплеерно-скирмишных карт.

Установка

Все карты лежат большой кучей, которую нужно сгрести в пределах игровой директории.

Red Faction

Дополнительные карты

Дефматчевые карты, три штуки. Зовутся — **Darkest Death**, **Rogue Runner** и **Phantoms**.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **RedFaction\\user_maps\\multi**.

Модификация Tracer Mod

Модификация **Tracer Mod**, добавляющая в игру эффект трассировки пуль. Изменений в балансе никаких, зато красиво.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **RedFaction\\Mods**.

Модификация Tweak Mod

Сингловая модификация **Tweak Mod**, вносящая множество изменений в баланс. Некоторое оружие усилено, некоторое наоборот. С врагами ситуация та же. В целом ничего интересного, но многие изменения только приятственны.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **RedFaction\\Mods**.

Return to Castle Wolfenstein

Wolf Demo Player

Утилита **Wolf Demo Player**, предназначенная для просмотра мультиплеерных демок без копания в консоли.

Установка

Не требуется

Карта MP_GENERATOR

Свежая карта **MP Generator**. Не отличается дизайном, зато довольно грамотно спланирована. Цель миссии — взорвать два генератора. Это прямо контраст как какой-то...

Установка

Скопировать все файлы в директорию **Wolfenstein\\Main**.

Скрипт Super Player

Мультиплеерный **скрипт**, позволяющей легко и непринужденно выбирать тип персонажа, которым вы будете “в следующей жизни” после респауна.

Установка

Скопировать файл в **\\Return to Castle Wolfenstein\\Main**, добавить в файл **autoexec.cfg** строку **exec superplayer.cfg**. В самом файле **superplayer.cfg** забиндите “горячие клавиши”, которыми вы в дальнейшем будете переключать режимы.

Скины для Elite Guards

Леди топless

Комментировать ничего не хочу, просто посмотрите на картинку :) Текстуры, кажется, фотографические.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **\\Return to Castle Wolfenstein\\Main**.

Леди голые

Совсем голые, “безо всего”, с татуировкой промеж чресел. Детям до 16 не рекомендуется устанавливать.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **\\Return to Castle Wolfenstein\\Main**.

Wallpapers

И на закуску две официальные обои для десктопа. Хороши!

Установка

Используя любой **нормальный** (т.е. не **MS Paintbrush**) графический редактор, конвертируйте файлы ***.jpg** в ***.bmp**, которые затем бросьте в директорию **Windows** и выберите в экранных настройках в качестве обоев. А лучше — установите смотрелку **ACDSee**, откройте файл в ней и воспользуйтесь функцией **Set Wallpaper**.

Serious Sam (Крутой Сэм)

Бот

То, чего так долго ждали. Это должно было появиться — и, наконец, появилось. Встречайте — первый бот для “Сэма”, улучшенная версия. Называется **Serious Boot**, прост в обращении, неприхотлив, да и играет хорошо.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **SeriousSam\\Mods**.

Starcraft

Официальная кампания Dark Vengeance

Официальная кампания **Dark Vengeance**, включает в себя 8 сценариев, по неизвестным причинам не вошедших в комплект **Brood War**.

Установка

Запустите ехе-файл.

Starcraft Timer

Утилита **Starcraft Timer** — включает прямо в игре небольшие часики, позволяющие измерять время постройки зданий и юнитов, эффективность раша и т.д.

Установка

Не требуется. Нужно только запустить **exe-шник** параллельно с самой игрой.

Скины для Winamp

Три скина для популярного плеера. Очень качественные, по одному для каждой расы.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **Program Files\\Winamp\\Skins**. Запустив программу нажмите **alt+S** и выбирайте нужный скин.

Startopia

Рождественская миссия

Официальная рождественская миссия под названием **Targatelli**. На ее тестирование нам не хватило времени, но думаем, елки там есть, и подарки под ними, и дед мороз со своими отморозками присутствует.

Установка

Запустить ехе-файл.

Скины для персонажей

Десять “шкурки” для персонажей игры. Много роботов, механических коров и “голых баб” (не механических). На любой вкус, короче.

Установка

Скопировать все это безарбузии в каталог **StarTopia\data**.

Официальные обои

Всего лишь две официальных обои, но зато какие...

Установка

Используя любой **нормальный** (т.е. не MS Paintbrush) графический редактор, конвертируйте файлы *.jpg в *.bmp, которые затем бросьте в директорию **Windows** и выберите в экранных настройках в качестве обоев. А лучше — установите смотрелку **ACDSee**, откройте файл в ней и воспользуйтесь функцией **Set Wallpaper**.

Stronghold

Дополнительные миссии

Потихоньку стали появляться пользовательские сценарии. Сегодня у нас три сценария различного толка — военный, осадный и экономический.

Скопировать все файлы в директорию **Stronghold\Maps**.

The Sims

Дополнительные предметы

Стандартная подборка из большого количества дополнительных предметов, изготовленных фанатами игры.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **Data\UserObjects**.

Дополнительные дома

Три шикарных, полностью обставленных дома, в числе коих есть копия собора Святого Симеона.

Установка

Скопировать файлы в директорию **UserData\Houses**.

Wolfenstein 3-D

В свое время, описывая всяческие **GLDoom**'ы и **GLDuke**'и, я предрекал появление на свет 3D-ускоренной версии “дедушки жанра” **Wolfenstein**. Так оно и получилось, встречайте — **GLWolf3D**.

Установка

Скопировать все файлы в директорию игры и запустить **newwolf.exe**.

Zeus: The Master of Olympus

Дополнительные эпизоды

Пять пользовательских эпизодов, каждый из которых содержит несколько заданий. Эпизоды следующие: **Ambra**, **Perlis of Pirym**, **Atlantis**, **Sheep Island** и **War From Rod**.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **Scenario**.

Дополнение к “Игровой Зоне” #01

Игрушка **Tetripz**. По сути своей обыкновенный тетрис, да еще под **DOS**. Однако не стоит разочаровываться — залезайте поскорее в опции. У вас есть шанс увидеть тот же тетрис глазами человека, выпившего **ящик водки** или находящегося под сверхдозой **ЛСД**. Ощущения переданы достоверно — от вида алко-тетриса нехило подташнивает, а тетрис кислотный уже и на тетрис не похож. Игра красивая, особенно эффекты от “препаратов”, особенно в разрешении **1024x768**. Судя по стилю, как графики, так и звука, над игрой работали люди, близкие к демо-сцене..

Установка

Не требуется.

Дополнение к “Игровой Зоне” #02

Просто шахматы. Отечественная альтернатива всяким **Chessmaster'am**. Двести килобайт — это вам не два компакта, спокойно можно принести на дискетке на работу и играть с коллегами, благо виндовский оконный интерфейс позволяет скрыть игру от зоркого глаза начальства или не в меру принципиального админа. Графика симпатичная, хотя и очень простая. Играть можно против компьютера либо по локалке. Игра позволяет бесконечно отменять ходы и ведет лог (контора пишет!). Уровень игры компьютерного противника оценить не могу, ибо шахматист я никакой.

Установка

Не требуется.

Дополнение к “Игровой Зоне” #03

Трехмерный симулятор сноуборда **Stoke Rider**. Сильно напоминает игрушку **Tux Racer**, которую вы могли видеть на компакте прошлого номера. Приятная графика и музыка, множество трасс, удобное управление. Зеленый человечек, едущий на сноуборде, может выполнять несколько простых трюков плюс трюки посложнее, достигающиеся комбинациями клавиш.

Установка

Не требуется.

Работы читателей “Мании”

Герои для Diablo II

Герои для **Diablo II: LoD**. От **Snash**, **RockMet**, **Ivan Levdikov**, **Armon**, **Dr Death**.
Установка

Скопировать все файлы в директорию **Save**.

Red Bullet Mod для Max Payne

Обновленная версия модификации **Red Bullet** для **Max Payne**, которую прислал **КaB**.

- Улучшен эффект разлетающихся осколков.
- Пули видны не только в режиме **slow motion**.
- Пули от **shotgun'a** рассекают воздух, оставляя за собой дымовой след.
- Увеличено количество крови.
- Увеличено максимальное количество пулевых отверстий.
- Тяжело раненый человек истекает кровью.
- Увеличены здоровье и скорость врагов, уменьшена точность.
- Во время паузы нет надписей.
- Почти все враги умеют не только перекатываться, но и стрелять в полете, как Макс.

- Новая модификация **berett'ы** (патроны берутся от **molotov cocktail**).
- Улучшена видимость пуль и оружия.

Установка

Скопировать файл в директорию игры и активировать модификацию через меню **Customized Game**.

Воздушные бои

Аркадная игрушка “**Воздушные бои**” от **Ильи Шишкина** и **Александра Филатова (Mr.Craft и [POD]Jumbot)** из г. Пушкино. Ознакомиться всем в обязательном порядке.

Установка

Не требуется

Кампания для HoMM III — “Кабанчик”

Кампания для **Heroes III** под кодовым названием “**Кабанчик**” от **Сергея Селиванова** заслуживает самого пристального внимания. Крайне рекомендуется почитать документацию к ней, дабы полностью въехать в сюжет.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **Maps**.

Скин для Winamp от Iwaro

Скин для **Winamp** от **Iwaro**. Посвящается нам любимым.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **Program Files\\Winamp\\Skins**. Запустив программу, нажмите **alt+S** и выбирайте нужный скин.

Винни the Пух на шарике

Украшалка для рабочего стола — **Винни-Пух**, летающий на воздушном шарике за курсором мышки. Прислал **Шмаков Михаил Алексеевич**.

Установка

Не требуется.