

РАЗДЕЛ "ПО ЖУРНАЛУ"

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Искренне надеемся, что у вас не возникнет ни малейшей необходимости воспользоваться данным "драфтовым" вариантом оболочки компакт-диска :).

--Редакция "Мании"

Галерея

Демо-Вердикт

Jekyll & Hyde ("Странная история доктора Джекила и мистера Хайда")

Название: Jekyll & Hyde

Жанр: Action/Adventure

Издатель/Разработчик: Cryo Interactive/In Utero

Локализация: 1С/Nival Interactive

Системные требования: ПII-400(PIII-600), 64(128)Mb, 3D уск.

Размер демо-версии: 69,3Mb

Срок выхода: Нет

ПРЕ-РЕЙТИНГ: 8,0

Ил-2 Штурмовик

Название: Ил-2 Штурмовик

Жанр: Авиасимулятор

Издатель/Разработчик: 1С/1С: Maddox Games

Системные требования: ПII-400(PIII-600), 128(256)Mb, 3D уск.

Размер демо-версии: 102Mb

Срок выхода: Осень 2001

ПРЕ-РЕЙТИНГ: 10,0

Red Faction

Название: Red Faction

Жанр: 3D Action

Издатель/Разработчик: THQ/Volition Inc.

Системные требования: ПII-400(PIII-600), 64(128)Mb, 3D уск.

Размер демо-версии: 127Mb

Срок выхода: Сентябрь 2001

ПРЕ-РЕЙТИНГ: 8,0

From Dusk Till Dawn

Название: From Dusk Till Dawn

Жанр: Action

Издатель/Разработчик: Cryo Interactive/Gamesquad

Системные требования: ПII-400(PIII-600), 64(128)Mb, 3D уск.

Размер демо-версии: 66,5Mb

Срок выхода: Сентябрь 2001

ПРЕ-РЕЙТИНГ: 7,0

Disney Imagineering Ultimate Ride

Название: Disney Imagineering Ultimate Ride

Жанр: Конструктор
Издатель/Разработчик: Disney Interactive
Системные требования: P200(PII-300), 32(64)Mb, 3D уск.
Размер демо-версии: 13,6Mb
Срок выхода: Сентябрь 2001
ПРЕ-РЕЙТИНГ: На вкус и цвет...

Aliens vs. Predator 2

Название: Aliens vs. Predator 2
Жанр: 3D Action
Издатель/Разработчик: Sierra/Monolith Productions
Системные требования: PII-450(PIII-700), 128(256)Mb, 3D уск.
Размер демо-версии: 52,7Mb
Срок выхода: Сентябрь 2001
ПРЕ-РЕЙТИНГ: 8,0

Вердикт

Dragonriders: Chronicles of Pern

Название: Dragonriders: Chronicles of Pern
Жанр: Adventure/RPG
Издатель/Разработчик: Ubi Soft Entertainment (www.ubisoft.com)
Похожесть: In Cold Blood, Quest for Glory
Системные требования
Необходимо: PII-300, 64 Mb, Riva TNT
Желательно: PIII-500, 128 Mb, GeForce2 MX
Сколько CD: Один
Мультиплеер: Нет

Дождались? Однозначно! Те, кто знал и любил мир Перна по книгам Энн Маккефри, с радостью примут эту игру, а те, кому понравится игра, с удовольствием обнаружат, что у нее есть пятнадцать томов печатного продолжения.

Рейтинг “Мании”: 8.0

DroneZ

Название: DroneZ
Жанр: Аркада
Издатель: TBA
Разработчик: Zeta gameZ (www.zetha.com)
Похожесть: Отсутствует
Системные требования
Необходимо: PIII-500, 256 Mb, GeForce2 MX
Желательно: PIII-1000, GeForce3
Сколько CD: Один
Мультиплеер: Нет
Дождались? Услады глаз для геймерской “элиты”, вооруженной GeForce3.
Рейтинг “Мании”: 8.5

Краткие обзоры

Посланник

Название: Посланник
Жанр: Квест
Издатель: GoD Games/IC
Разработчик: Fragile Bits/Nival Interactive
Похожесть: The DIG
Системные требования: P200(PII-400), 32(64)Mb

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Два

Дождались? Как и восемь месяцев назад. Любителям хороших сюжетов и головоломок посвящается.

Рейтинг: 7,5

FORD Чемпионат

Название: FORD Чемпионат

Жанр: Автосимулятор

Издатель: Empire Interactive/1C

Разработчик: Empire Sport/Nival Interactive

Похожесть: Swedish Touring Car Championship 2

Системные требования: P200(PII-400), 32(64)Mb, 3D уск.

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Один

Дождались? Ну да, вроде того. От судьбы не уйдешь.

Рейтинг: 5,5

Пророк и Убийца 1, 2

Название: Пророк и Убийца 1, 2

Жанр: Квест

Издатель: Arxel Tribe/1C

Разработчик: Wanadoo Edition/Nival Interactive

Похожесть: Dracula 1, 2, Necronomicon

Системные требования: P200(PII-400), 32(64)Mb

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Два

Дождались? Захватывающей истории в плохом исполнении.

Рейтинг: 6,0

Roland Garros 2001

Название: Roland Garros 2001

Жанр: Спортивная аркада

Издатель: Cryo Interactive

Разработчик: Carapace

Похожесть: Roland Garros 97-2000

Системные требования: PII-300(PII-400), 32(64)Mb, 3D уск.

Мультиплеер: Двое/четверо на одном компьютере

Сколько CD: Один

Дождались? Да. Каждый год ожидаем.

Рейтинг: 7,5

Чужие звезды

Название: Чужие звезды

Жанр: Аркада

Издатель: Pom Pom Games/Новый Диск

Разработчик: Pom Pom Games/Snowball Interactive

Похожесть: Нет

Системные требования: P200(PII-400), 32(64)Mb, 3D уск.

Мультиплеер: Нет

Сколько CD: Один

Дождались? Хорошей, динамичной аркады.

Рейтинг: 7,5

Большие Гонки

Название: Большие Гонки

Жанр: Аркада

Издатель: Life Line Entertainment/Новый Диск
Разработчик: Revistronic/Snowball Interactive
Похожесть: Игрушечные Гонки, Mario Carts
Системные требования: ПII-300(PII-400), 32(64)Mb, 3D уск.
Мультиплеер: Четверо на одном компьютере
Сколько CD: Один
Дожидались? Дети — безусловно. Очень добротный продукт для самых маленьких.
Рейтинг: Для детей

В разработке

Divine Divinity

Название: *Divine Divinity*

Жанр: Action RPG

Издатель: CDV Software (www.cdv.de)

Разработчик: Larian Studios (www.larian.com)

Похожесть: Diablo, Baldur's Gate, Ultima 7

Дата выхода: Конец 2001 года

Системные требования

Не определены

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Будем ждать? Если Larian столь же профессиональны, сколь честолюбивы, то выйдет классная игра.

Процент готовности: 85%

Tom Clancy's Ghost Recon

Название: *Tom Clancy's Ghost Recon*

Жанр: Tactical combat

Издатель: Ubi Soft (www.ubisoft.com)

Разработчик: Red Storm (www.redstorm.com)

Похожесть: Delta Force: Land Warrior, Rainbow Six, SWAT 3

Дата выхода: Осень 2001 года

Системные требования

Необходимо: PII-400, 64 Mb, Riva TNT

Рекомендуется: PIII-600, 128 Mb, GeForce2 MX

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Будем ждать? Сверхреалистичных боев на открытых пространствах от мастодонтов из Red Storm.

Процент готовности: 80%

Star Trek: Armada II

Название: *Star Trek: Armada II*

Жанр: RTS

Издатель: Activision (www.activision.com)

Разработчик: Mad Doc Software (www.maddocsoftware.com)

Похожесть: Star Trek: Armada, Homeworld

Дата выхода: Ноябрь 2001 года

Системные требования

Не объявлены

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Будем ждать? Вторая "Армада" — что называется, темная лошадка. Может ерунда получится, а может... А может и нет.

Процент готовности: 90%

Star Wars: Galactic Battlegrounds

Название: *Star Wars: Galactic Battlegrounds*

Жанр: RTS

Издатель: LucasArts (www.lucasarts.com)

Разработчик: LucasArts / Ensemble Studios

Дата выхода: Конец 2001 года

Похожесть: Age of Empires, “Казачи”

Системные требования

Необходимо: PII-300, 64 Мб

Желательно: PIII-600, 128 Мб

Мультиплеер: Локальная сеть, Интернет

Будем ждать? Если здоровый фанатизм к “Звездным Войнам” в вас сочетается с неприкрытой симпатией к AoE — ждите, конечно.

Процент готовности: 70%

WarCraft III: Reign of Chaos

Название: *WarCraft III: Reign of Chaos*

Жанр: RTS с элементами RPG

Издатель: Ubi Soft (www.ubisoft.com)

Разработчик: Blizzard (www.blizzard.com)

Похожесть: WarCraft I/II

Дата выхода: Начало 2002 года

Системные требования

Необходимо: PII-400, 64Mb, Riva TNT

Рекомендуется: PIII-700, 128Mb, GeForce2 MX

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Будем ждать: на обсуждается!

Процент готовности: а фик его знает...

В разработке: Краткие статьи

Anno 1503

Название: *Anno 1503*

Жанр: Economical Strategy

Издатель: Electronic Arts

Разработчик: Sunflowers/Max Design

Похожесть: Anno 1602, Colonization

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Дата выхода: Осень/зима 2001 года

Chaser

Название: *Chaser*

Жанр: 3D Shooter

Издатель: не определен

Разработчик: Cauldon

Похожесть: Deus Ex

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Дата выхода: 2002 год

Comanche 4

Название: *Comanche 4*

Жанр: Simulation/action

Издатель: NovaLogic

Разработчик: NovaLogic

Похожесть: Gunship, Comanche 1-3

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Дата выхода: Зима/весна 2002 года

Conseal

Название: *Conseal*

Жанр: TPS

Издатель: Не объявлен

Разработчик: Similis

Похожесть: Tomb Raider, Indiana Jones: The Infernal Mashine

Системные требования: P500, 128Mb, 32Mb Video

Мультиплеер: Не объявлен

Дата выхода: Зима/весна 2001 года

Europe Universalis II

Название: *Europe Universalis II*

Жанр: RTS **Издатель:** Strategy First Inc.

Разработчик: Paradox Entertainment

Похожесть: Europe Universalis, Civilization

Системные требования: ПII-300, 64Mb

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Дата выхода: Декабрь 2001 года

Legion

Название: *Legion*

Жанр: Strategy

Издатель: Не объявлен

Разработчик: Slitherine Software

Похожесть: Shogun: Total War

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Нет

Дата выхода: Весна 2001 года

Project One

Название: *Project One*

Жанр: Flight Sim

Издатель: Нет

Разработчик: Third Ware Productions

Похожесть: European Air War

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Без подробностей

Дата выхода: 2002 год

Rogue Spear: Black Thorn

Название: *Rogue Spear: Black Thorn*

Жанр: Tactical Combat Simulation

Издатель: Ubi Soft

Разработчик: Red Storm Entertainment

Похожесть: Rainbow Six, Rogue Spear

Системные требования: P-233(266), 32(64)Mb, Riva TNT

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Дата выхода: Октябрь 2001 года

Runesword II

Название: *Runesword II*

Жанр: RPG

Издатель: Shrapnel Games

Разработчик: Crosscut Games

Похожесть: Realms of Arcania

Системные требования: P-133, 32Mb
Мультиплеер: Нет
Дата выхода: Сентябрь 2001 года

Spiderman

Название: *Spiderman*
Жанр: Action
Издатель: Activision
Разработчик: Activision/Gray Matter Interactive
Похожесть: Любой платформенный action
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Нет
Дата выхода: Ноябрь-декабрь 2001 года

The Underworld: Crime Does Pay

Название: *The Underworld: Crime Does Pay*
Жанр: RTS/3D action
Издатель: Не объявлен
Разработчик: Phoenix Entertainment
Похожесть: Mafia, Gangsters
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Интернет, локальная сеть
Дата выхода: 2002 год

Территория разлома

Статья “Краской в морду — 2”

Данный фотоматериал является приложением к статье “Краской в морду — 2, или лирический отчет о прохождении пэйнтбольного турнира “Все звезды СМИ”. Все снимки сделаны отнюдь не профессиональными фотографами и отнюдь не для публикации. При изъятии фоток у участников команды “Мании” названные участники пробовали отбиваться, отпихиваться и материться, однако их усилия оказались тщетны (за исключением пункта “материться” — тут все было на высоте): фотографии перед вами.

Изъятие фотографий осуществлял Геймер при поддержке Главвреда.

******Ира: фоток нет в момент написания этого текста. Будешь верстать, спроси у меня, где их взять.**

Перекресток миров

Иллюстрации к рассказу “Корневой мир”

Вашему вниманию предлагаются иллюстрации к рассказу “Корневой мир”, выполненные художником **Геннадием Григорьевым**.

Наш дизайнер **J.B.** поместил их на бэкграунды, так что при желании сможете использовать иллюстрации как обои для рабочего стола.

******Ира: иллюстраций еще нет, делаются.**

Вскрытие

Статья “Снайсовые копи Арракиса”

Dune Ex v1.03

Программа для просмотра и редактирования *.rfh и *.bag-файлов.

Установка

Распаковав архив, запустите файл **duneex.exe**, после чего начнется процесс установки.

Файл конфигурации rules

Если у вас возникнут проблемы с редактированием файла rules (например, капризная программка **DuneEx** на вашем компьютере будет плохо работать с ним), хватайте его, создайте в директории \\Data подкаталог \\Model и скопируйте туда файл со внесенными вами изменениями (редактировать его можно с помощью обычного "Блокнота").

Установка

Не требуется.

Статья "Победа над болью"

MaxRas

Удобная утилита, обладающая большими возможностями по работе с *.gas-архивами.

Установка

Не требуется.

Easyunpacker

Простая во всех отношениях утилита (как по функциям, так и в плане работы с ней) для распаковки *.gas-архивов.

Установка

Не требуется.

Горячая линия

ACDSee 3.1 Rus

Популярный просмотрщик графических файлов **ACDSee**. Количество форматов просто ошеломляет, а скорость загрузки и интерфейс заслуживают твердой пятерки с плюсом. Данная версия комплектуется патчем, русифицирующим интерфейс, а также файлом помощи, переведенным нашими умельцами на великий и могучий. Версия 3.1 еще и поддерживает уникальный графический формат **DeJaVue**, позволяющий ужимать двухмегабайтный TIFF в двадцатикилобайтный файл.

Установка

Запустите файл **acdsee31.exe** и далее следуйте инструкциям на экране. После этого зайдите в папку **ACDSeeHelp30** и запустите файл **UnAspack.exe**. Этот файл надо запускать в первую очередь, так как перед изменением исполняемого файла программы его надо распаковать. Нажмите на кнопку "... " и затем выберите файл **Acdsee.exe** из папки, где вы установили утилиту **ACDSee**. Нажмите кнопку "**unpack**". После распаковки можно запускать патч. Файл русифицирующего интерфейс патча называется **Patch_acdsee.exe**. Скопируйте его в папку, где находится **Acdsee.exe**, и запустите. Нажмите Start. Вуаля! Утилита заговорила по-русски.

DjVu Solo 3.1

Утилита, позволяющая перекодировать графические файлы в формат **DjVu**. Коэффициент сжатия поражает. Доселе несжимаемый никакими средствами JPEG скукожился в шесть раз. И это, как заявляют разработчики, не предел! Если вы часто пересылаете графические файлы большого размера по электронной почте, то эта программка для вас. Файлы формата **DjVu** просматриваются утилитой **ACDSee 3.1**, которую вы также можете найти на нашем компактe. Представленная версия является некоммерческой, поэтому некоторые функции в ней отсутствуют.

Установка

Неимоверно сложная процедура инсталляции. Требуется молниеносного даблклика по

исполняемому файлу...

Opera 5.12

Русская версия популярного браузера **Opera**. Если вы устали от **Internet Explorer** и ищете ему достойную замену, то эта небольшая, шустрая и многофункциональная программка несомненно вам подойдет. Сильной стороной "Оперы" является ее скорость, идеальное отображение таблиц каскадных стилей, полная поддержка Ява и оригинально реализованная функция оффлайн-серфинга.

В новой версии решены все проблемы с отображением русских кодировок, введена поддержка новомодных операционных систем, улучшен интерфейс.

Установка

Запустите программу инсталляции и следуйте инструкциям на экране.

Power Strip 2.60

Одна из самых известных и популярных программ для разгона видеоподсистемы. Позволяет оптимизировать огромное количество параметров вашего монитора и 3D ускорителя. Имеет русский интерфейс и очень проста в использовании.

Установка

Запустите файл инсталляции, откиньтесь на спинку кресла и расслабьтесь ровно на десять секунд. Больше, как правило, процесс установки не занимает...

Win 98 lite IV Professional Edition

Утилита подвергает остракизму практически все "необходимые" и насильно навязанные при инсталляции ОС компоненты Windows. После установки в меню "**Установка и Удаление программ**" -> "**Установка Windows**" появятся все установленные, но ранее скрытые компоненты вроде **Internet Explorer** и **Outlook Express**. С помощью этой программы размер папки Windows можно сократить до 80 мегабайт. Если вы владелец старенького ноутбука с небольшим жестким диском, то эта утилита для вас.

Установка

Запустите исполняемый файл и появившемся текстовом окне, в меню выберите опцию **Install**. Запустите файл **98Lite.exe**.

Интернет

Статья "Электронные деньги"

WM Keeper Classic (Английская версия)

Виртуальная кредитка. Подробное описание смотрите в журнале.

Установка

WM Keeper Classic выполнен в виде отдельной программы, устанавливаемой на компьютере пользователя. Установив программу, вы сможете зарегистрироваться в качестве нового участника системы. Процедуры инсталляции программы и регистрации подробно описаны. В процессе регистрации вам будет присвоен уникальный **12-значный WM-идентификатор**, для которого программа **WM Keeper Classic** создаст два файла: с ключами (обычно он имеет расширение .kwm) и кошельками (имеет расширение .rwm). Вам будет предложено указать место размещения этих файлов. В дальнейшем вы сможете изменить его в диалоге "**Безопасность**" (пункт меню программы "**Настройки\программы**"). Запуск программы **WM Keeper Classic** выполняется из стартового меню. После запуска и появления на экране изображения WM-монеты введите свой WM-идентификатор и пароль (назначается вами при регистрации). Дождитесь подключения программы к серверу сертификации (состояние OnLine), и вы получите доступ к вашим WM-кошелькам и операциям в системе.

WM Keeper Classic (Русская версия)

Виртуальная кредитка. Подробное описание смотрите в журнале.

Установка

WM Keeper Classic выполнен в виде отдельной программы, устанавливаемой на компьютере пользователя. Установив программу, вы сможете зарегистрироваться в качестве нового участника системы. Процедуры инсталляции программы и регистрации подробно описаны. В процессе регистрации вам будет присвоен уникальный **12-значный WM-идентификатор**, для которого программа **WM Keeper Classic** создаст два файла: с ключами (обычно он имеет расширение .kwm) и кошельками (имеет расширение .rwm). Вам будет предложено указать место размещения этих файлов. В дальнейшем вы сможете изменить его в диалоге "**Безопасность**" (пункт меню программы "**Настройки\программы**"). Запуск программы WM Keeper Classic выполняется из стартового меню. После запуска и появления на экране изображения WM-монеты введите свой WM-идентификатор и пароль (назначается вами при регистрации). Дождитесь подключения программы к серверу сертификации (состояние OnLine), и вы получите доступ к вашим WM-кошелькам и операциям в системе.

Территория разлома

Статья "Проводник проводнику — рознь!"

2xExplorer

Разработчик: Nikos Vozinis

Размер: ~300 Kb

Лицензия: Freeware

Язык интерфейса: Английский

<http://personal-pages.ps.ic.ac.uk/~umeca74/>

Данная утилита является своеобразной заменой "Проводника". Интерфейс представляет собой два окна с панелью слева. По сравнению с оболочкой от **Microsoft**, навигация сделана довольно удобно. Из минусов отметим слишком медленную работу программы на слабых компьютерах. Как утверждает автор, это связано с большим скоплением файлов в **C:\Windows\System** (мы попробовали поработать с программой на новоустановленной "системе", где данная директория еще не забита под завязку, но прироста в производительности не добились). Впрочем, данный недостаток можно обойти, оптимизировав ваш компьютер (*см. №2, 3 за 2001 год*). Есть и другие недостатки: например, файлы размером **более 4 Гб** записываются некорректно. Что ж, будем надеяться, что у вас таких нет... У нас при тестировании попадались, так что недостаток был моментально выявлен. Радует факт, что в последней версии программы (которую вы можете найти на нашем диске) было исправлено множество ошибок прошлых версий, а также добавлено много нового, в частности, давно ожидаемая поддержка **drag-and-drop**. В целом, продукт не так уж плох и рекомендуется всем, кто привык к творению MS. Но мы все-таки советуем попробовать полноценный файловый менеджер.

Рейтинг (для простого пользователя): 3/5

Рейтинг (для "продвинутого" пользователя): 2/5

Установка

Не требуется.

WinNavigator 1.95

Разработчик: WnSoft Inc.

Размер: ~2,3 Mb

Лицензия: Shareware (150 p.)

Язык интерфейса: 11 языков (в том числе и русский)

www.wnsoft.com/wn/

Регистрация — ***www.mkrsoft.ru/wn/***

Пожалуй, самый навороченный менеджер файлов. Судите сами: по поддержке графических и музыкальных форматов WinNavigator не уступает "грандам", как, например, **ACDSee** или **WinAmp**. Основное отличие от аналогов — большой встроенный набор утилит. Самые-самые — это **калькулятор, программа дозвона и CD-проигрыватель**. Нашим хирургам может

пригодиться в работе **Resource Explorer** — утилита для просмотра и извлечения ресурсов. На тот случай, когда пользователь устал и хочет отдохнуть, предусмотрены две встроенные игрушки — **Life** (простенький симулятор жизни) и **Тетрис**. Таким образом, WinNavigator вобрал в себя функции многих специализированных программ, сделавшись таким универсальным приложением, занимающим всего несколько мегабайт на жестком диске. Он может служить и средством просмотра **html-документов**, но только если в системе установлен **Internet Explorer 3.0** и выше. Интерфейс ничего необычного собой не представляет, но может выбить слезу у бывалого юзера. Вот, в общем-то, и все плюсы. Прочитав про вышеперечисленные достоинства, не спешите выкладывать **150 рублей** за регистрацию — эти деньги могут вам еще понадобиться. Итак, внимание: в WinNavigator нет **FTP-клиента** и отсутствует поддержка плагинов. Не разочаровались? Тогда пользуйтесь бесплатной (незарегистрированной) версией программы. А тем, кому жизнь без плагинов или клиента — не жизнь, все же советую попробовать WinNavigator в работе — вдруг понравится.

Рейтинг (для простого пользователя): 4.5/5

Рейтинг (для "продвинутого" пользователя): 3/5

Установка

Запустите файл установки и следуйте дальнейшим инструкциям.

Frigate 1.3

Разработчик: Helmsman

Размер: 3,5 Mb

Лицензия: Shareware (300 р.)

Язык интерфейса: Английский

www.winfrigate.com

Автор называет "Фригата" самым удобным, многофункциональным, мощным (ненужное зачеркнуть) файловым менеджером. Конечно, по многофункциональности он уступает **Win Navigator**'у, но, возможно, многим придется по душе. В плане удобства держится на уровне своих коллег. Понимает как классические нортоновские **hotkey's**, так и виндовские **ctrl+c** и **ctrl+v**. Довольно неплохо работает с FTP и с архивами, может использовать плагины, а также имеет довольно мощный встроенный текстовый редактор. Кроме того, обладает очень гибкими настройками интерфейса, например, позволяет изменять цветовую схему и даже использовать скины. В плане работы с графическими файлами не уступает знаменитой **ACDSee** — здесь и настраиваемые thumbnail's, и слайд-шоу. Из менее значительных возможностей отмечу **калькулятор**, программу **дозвона**, **органайзер**, **записную книжку**, **часы** с будильником, **браузер** на основе IE, проигрыватель звуковых файлов и два "блокнота" — **Smart Pad** и **Tree Pad**.

Незарегистрированная версия работает в течение **30 дней** и все это время настойчиво напоминает о необходимости регистрации, так что если вам понравился этот менеджер, будьте добры выложить 300 тугриков. Нужно оно вам или нет — решайте сами, потому как, несмотря на многочисленные достоинства, данный менеджер еще довольно сырой и работает нестабильно.

Рейтинг (для простого пользователя): 4.5/5

Рейтинг (для "продвинутого" пользователя): 3/5

Установка

Просто запустите exe-файл и следуйте инструкциям

ДИСКО Командир

Разработчик: Компания АрсеналЪ

Размер: 1.3 Mb

Лицензия: Shareware (\$20)

Язык интерфейса: Русский/Английский

www.ars.ru

Классический файл-менеджер, не лишенный нескольких новомодных функций, как, например, работа с **FTP**. Имеется возможность **настройки интерфейса** (только изменение цветов и шрифта), каталог часто используемых команд (очень помогает в случае, когда надо регулярно запускать какой-либо файл с кучей параметров) и будильник. В качестве редактора использует **Notepad** или тот редактор, который вы укажете в настройках. Надежная и удобная программа, не перегруженная большим количеством функций, но имеющая все, что необходимо. Идеал для тех, кто привык к старому доброму **Нортону**, но работает в **Windows**.

Рейтинг (для простого пользователя): 4/5

Рейтинг (для "продвинутого" пользователя): 5/5

Far Manager 1.70 Beta 3

Разработчик: Евгений Рошаль

Размер: ~900 Kb

Лицензия: Freeware

Язык интерфейса: Русский, английский

www.rarsoft.com

FAR (File and Archive Manager) является известнейшим аналогом **Norton Commander**. Для тех, кто пользуется "Фаром" давно, сообщаем, что главные отличия новой версии — это 32-разрядность, поддержка длинных имен и возможность работать с файловой системой NTFS. Кроме стандартных операций с файлами, программа без проблем может работать со многими известными форматами (zip, rar, arj, jar, uc2, ha, lzh, ain, gzip, tar, z, bzip). Дело в том, что автор является еще и разработчиком небезызвестного **WinRAR**. Так что с уверенностью можно сказать, что по работе с архивами FAR не только не уступает своим конкурентам, но и существенно их превосходит. Интеграция с архиватором Rar проходит без сучка и задоринки, чего нельзя сказать о большинстве других файловых менеджеров. Ведь зачастую именно невозможность простой архивации несколькими архиваторами из меню программы не позволяет пользователю остановиться на какой-то конкретной утилите.

Самое интересное, что пользователь, не обладая особыми знаниями в программировании, может обеспечить поддержку архивов, придуманных им самим. Правда, для этого придется немного потрудиться — можно просто описать параметры или команды архива в конфигурационном файле (это легко), а можно использовать написанные им внешние dll-модули (несколько труднее). Но в любом случае FAR оставляет широкое поле для творчества. Отдельно стоит сказать о плагинах. Установив и настроив их должным образом, вы получаете доступ к дополнительным возможностям программы. Например, плагин для редактирования корзины, реестра или быстрый поиск имени файла/директории/URL/ресурса Сети по нескольким буквам. Для серфящих по Интернету настоятельно рекомендуем. Новые плагины доступны на сайте разработчика. Еще одним плюсом следует назвать бесплатную регистрацию для граждан бывшего СССР, то есть для нас с вами. Для этого нужно запустить FAR с параметром "**-r**" (здесь и далее без кавычек). Там, где нужно вводить имя пользователя, введите "**хUSSR регистрация**", а в качестве регистрационного кода введите **текущий день недели** маленькими русскими буквами (к примеру, пятница). FAR также выгодно отличается от прочих участников нашего тестирования тем, что вы обладаете возможностью отправлять сообщения на пейджер при помощи протоколов **NNTP/SMTP/POP3/IMAP4**. Разве это не здорово? Можно модифицировать настройки **WinAmp** и комментарии **mp3-файлов**, работать со встроенным **FTP-клиентом**, смотреть **Quake PAK файлы**... Именно благодаря этим внештатным возможностям FAR приобрел тысячи поклонников-пользователей по всему миру. Но не бывает ничего идеального: основной крупный недостаток программы — это работа только в **текстовом режиме**, хотя для некоторых, не спорю, это является преимуществом. Однако FAR все равно стоит того, чтобы даже начинающий пользователь начал работу (и продолжил) именно с ним.

Рейтинг (для простого пользователя): 4/5

Рейтинг (для "продвинутого" пользователя): 5/5

Установка

Запустите установочный модуль и следуйте дальнейшим инструкциям.

Внимание! В разделе "Софт" лежат дополнительные модули для программы.

Windows Commander 4.53

Разработчик: Christian Ghistler

Размер: ~1,2 Mb

Лицензия: Shareware (32\$)

Язык интерфейса: Английский (русификатор можно взять на нашем диске)

www.ghisler.com

Windows Commander — самый популярный файловый менеджер. Масса возможностей, присутствующих далеко не в каждой программе такого класса, делает WC уникальным средством работы с файлами. Наличие встроенной программы просмотра **Lister** с достаточно простыми в

освоении возможностями (Word, конечно, не заменит, но для обработки простых текстов подходит вполне) позволяет гибко использовать потенциал программы. Вместо того чтобы пользоваться громоздкими программами-просмотрщиками, можно быстро проиграть файл нажатием **F3**, а при нажатии **F4** Lister откроет выбранный файл в текстовом редакторе по умолчанию. Очень удобно реализована возможность работы с архивами как с простыми папками. Причем извлекать файлы из архивов можно не большим скопом, а по одному (работает только при установке версии Paq, поддерживающей данную функцию). В последних версиях программы можно установить до пяти архиваторов. Обзор был бы неполным, если бы я не упомянул о богатых сетевых возможностях: от удобного **FTP-клиента** (с поддержкой докачки файлов, но без возможностей расширенной работы с FTP) до загрузки файлов через **HTTP-прокси**. Поддерживаются пользовательские типы серверов, работа с несколькими прокси одновременно и многое другое. Одним словом, Windows Commander без проблем обеспечивает достойную сетевую поддержку. Важным преимуществом WC перед другими программами подобного рода является возможность прописывать на "горячие" клавиши свои программы. Вы можете назначить свои архиваторы, свои просмотрщики текстовых и графических файлов. Можно даже запуск любимой игры повесить на одну из F-клавиш. Очень полезная возможность. Все "комбинации" можно вынести на панель и активизировать простым щелчком мышки (но лучше запомнить "горячие" клавиши, что существенно ускорит работу с файловыми базами). Еще одна важная особенность WC — возможность вызывать стандартное Windows-файловое меню по нажатию на **Shift-F10**. А уже переименовывание файлов без копирования, только при активизации комбинации **Shift-F6**, приведет в восторг кого угодно. WC один из немногих менеджеров, который поддерживает работу с реестром символов, входящих в названия файлов или каталогов. То есть WC воспринимает каталоги **Games** и, скажем, **gaMes** и **gameS** как три разных.

Заслуживает похвал наличие и других мелких, но приятных возможностей. К примеру, удобная подсветка имен файлов для получения быстрого доступа к ним. Приложение можно сконфигурировать очень точно. Настройке подлежит почти все: от положения панелей на экране до цвета текста под курсором. Интерфейс же прост и удобен, что позволяет свободно ориентироваться в программе даже новичку. Единственное, что можно пожелать программе, так это бесплатности (впрочем, shareware-версия обладает почти всеми функциями платного варианта, только постоянно требует нажимать цифры от одного до трех при запуске). Но все равно не ошибусь, если назову Windows Commander достойным мультимедийным преемником Norton Commander, программой, позволяющей использовать свои возможности как начинающему, так и профессионалу.

Рейтинг (для простого пользователя): 5/5

Рейтинг (для "продвинутого" пользователя): 5/5

Установка

Запустите исполняемый файл и следуйте дальнейшим инструкциям.

Русификация для Windows Commander 4.53

Полностью русифицирует программу.

Установка

Перепишите файлы в директорию программы и перезапустите WC.

Самопал

Триал-версия GameStudio

Триал-версия **GameStudio** — полноценного игрового конструктора. Вам не понадобится даже устанавливать отдельные программы моделирования — все предусмотрено. Компилятор скриптов и уровней входит в комплект, а все модели создаются в собственном **Model Editor'e**. От вас потребуется только что-нибудь вроде "Блокнота", чтобы скрипты писать, хотя я бы порекомендовал для этой цели нечто более мощное: например, **Aditor**.

Установка

Запустить exe-файл и следовать дальнейшим инструкциям.

Вне компьютера

Блок от Rolemancer

Проект Rolemancer

<h2>История создания и развития</h2>

Проект **Rolemancer** основан в феврале 1999 года как домашняя страничка игрока в компьютерные ролевые игры. Первое название сайта — **FatCat's RPG Guide**. В основу проекта были положены материалы, созданные одним человеком, *Дмитрием Новиковым aka FatCat'ом*. Посещаемость **FatCat's RPG Guide** была около 100 человек в день, основной состав посетителей — игроки в популярные компьютерные ролевые игры, возрастной разброс — от 12 до 30 лет.

В октябре того же года сайт был переориентирован с компьютерных игр на настольные и стал одним из первых ресурсов по настольным ролевым играм в России. Посещаемость сайта почти не изменилась, но изменился состав посетителей. Вокруг проекта начала образовываться тусовка (community), активно использующая форумы для общения. Примерно в то же время в Москве прошел первый *“Пивогейзер”* — живое общение посетителей проекта **FatCat's RPG Guide**.

В апреле 2000 года в команду сайта влился *Максим Мамвейко aka Kentai*, создатель игрового проекта **Travel Inc**. В связи с расширением команды было принято решение изменить название сайта, и после проведения конкурса было выбрано новое — **Rolemancer**. Объем материалов и новостей на сайте резко возрос, и посещаемость сайта пошла вверх, увеличившись до 400 уникальных посещений в день.

В сентябре 2000 года командой сайта было принято решение увеличить количество тем, о которых рассказывает **Rolemancer**. И, соответственно, расширить команду сайта. Первым новым направлением стали настольные тактические игры (Wargames), которые сразу привлекли к проекту новых посетителей. С сентября и до настоящего времени команда сайта непрерывно увеличивалась, появлялись новые направления развития, близкие к основной тематике. В данный момент над проектом Rolemancer работает более двух десятков сотрудников.

<h2>Rolemancer сегодня</h2>

Проект Rolemancer состоит из следующих направлений:

Настольные ролевые игры (Table top role playing games, TRPG)

Компьютерные ролевые игры (Computer role playing games, CRPG)

Настольные тактические игры (Wargames)

Ролевые игры на природе (Larp)

Литература (фантастическая и сказочная)

История в приложении к ролевым играм

Коллекционные карточные игры

Рейтинг игровых сайтов GameTop

У каждого направления есть свой ведущий, в команде авторов которого — от 1 до 4 человек со своими функциями. Взаимодействие между членами команды сайта производится на специальном закрытом форуме, где обсуждаются все текущие вопросы и проблемы.

С февраля 2001 года команда сайта работает над созданием горизонтального портала. Самые крупные разделы проекта **Rolemancer** будут выделены в самостоятельные сайты в составе портала. Первым шагом в этом направлении стало создание отдельного сайта для общения игроков (www.gameforums.ru). Сейчас на этом сайте размещено более 100 форумов. В ближайших планах команды — выделение в отдельные сайты следующих направлений:

Настольные ролевые игры (www.rolemancer.ru)

Компьютерные ролевые игры (www.crpg.ru)

Настольные тактические игры (www.wargames.ru)

Рейтинг игровых сайтов GameTop (www.gametop.ru)

Английская версия раздела по настольным ролевым играм (www.rolemancer.com) также находится в процессе доработки.

Описание составили Kentai & FatCat. 28 июня 2001 года

Villains' Lorebook

Книга о мире **Forgotten Realms** для **AD&D 2nd edition**, выпущенная фирмой **TSR**. Если мастеру для его приключений нужен суровый и тупой негодяй, хитрый и коварный интриган или колоритный наемник, продающий честь и достоинство за звонкую монету, то данный сборник для него! В нем представлены "Bad Guys" на любой вкус и цвет: обоих полов, любых рас, классов, уровней и пристрастий. Здесь вы найдете и главного жреца проклятого культа, и давно мертвого, но весьма активного некроманта, и прагматичных чудовищ, единственных в своем роде, которые прекрасно справятся с работой по запугиванию, обезвреживанию и ликвидации игроков. Для каждого из описанных мерзавцев представлена игровая статистика, краткая биография, список снаряжения, перечень его врагов и союзников. По сути, "Книга Негодяев" может использоваться с любым игровым фэнтези-миром.

Установка

После распаковки файла откройте его с помощью **Adobe Acrobat Reader**. Взять названную программу можно, например, с компакт-диска "Мании" №07.

Приключения от Citizen Games

Растущая популярность системы d20 привела к тому, что уже в этом году состоялся первый фестиваль и конкурс любительских приключений, совместимых с этой системой (самая распространенная d20 игра на настоящий момент — **Dungeons & Dragons 3rd edition**). Три брошюры данной компании представляют победителей этого конкурса: лучшие фэнтезийные модули-приключения для **d20** (читай — для **D&D**). Наконец-то мы убедились, что у обычных геймеров, таких, как мы с вами, не меньше творческого потенциала и таланта, чем у признанных разработчиков из **Wizards of the Coast**!

Установка

После распаковки файла откройте его с помощью **Adobe Acrobat Reader**. Взять названную программу можно, например, с компакт-диска "Мании" №07.

Magic: The Gathering

*******Игра, картинка, которая лежит в директории Magic, относится ко всем пяти блокам раздела Magic: The Gathering. Просто ставишь у каждого.**

Чемпионат Мира

Вашему вниманию предлагаются колоды, участвовавшие в состоявшемся недавно **Чемпионате Мира**. А именно: **293 колоды формата Type 2** и **284 колоды формата Extended**. Итого: много колод. Выражаем надежду, что если у вас были проблемы с идеями для построения собственной колоды, то после просмотра двух файлов с подборками эти проблемы улетучатся как по мановению волшебной палочки (имеющей, надо полагать, форму кувалды).

Установка

Microsoft Word есть? Спойте ему осанну и грузите файлы.

ГранПри

В Лондоне и Сингапуре прошли **ГранПри**. Формат турниров — **IBC (Invasion Block Constructed)**. Вам предлагается дос-файл, в котором содержатся колоды-финалистки.

Установка

Microsoft Word есть?.. Это хорошо. Хорошо, что есть. **Microsoft Word** — он ведь не может не быть, вы же понимаете...

The Comprehensive Rulebook

Официальные правила Magic: The Gathering, полная версия (не та кастрированно-ущербная, которую вы читали, купив базовый набор очередной редакции, а полноценная, на черт знает сколько страниц). Естественно, на чистом английском языке (если вы готовы вызваться добровольцем на заклятие и перевести ЭТО — милости просим, русский народ вас не забудет!).

Хотите играть профессионально — изучайте. Возникают непонятности — также рекомендуется обращаться к правилам и читать самолично.

Версия от **23 июля 2001 года**. В этот день последний раз вносились изменения в правила.
Установка
Формат — **.doc** файл. Для чтения пригодится **Microsoft Word**.

Oracle Card Reference

Как известно, вещи не таковы, какими они кажутся, и всякий текст, написанный на карте “Магии”, не более чем просто текст, на ней написанный. Он может соответствовать действительности, а может и быть полнейшей брехней, т.к. разработчики, увидев, КАК народ использует пропущенные ими сверхспособности карты, схватились за голову и все переправили да переиначили. И все те изменения, которые они произвели в формулировке карты, они занесли... в “**The Oracle**”, или просто “**Оракул**”. Это — огромнейшая база данных, содержащая исправленные, т.е. совершенно точные и правильные формулировки карт. Это — истина в последней инстанции. Последняя версия, конечно же.

А именно — версия от 24 августа 2001 года.

Установка

Формат — **.doc** файл. Для чтения потребуется **Microsoft Word**.

Rulings Summaries

Есть в подлунном мире безумцы, которые отваживаются на составление расширенных вариантов правил (которые и без того бесконечны, как Млечный Путь), а также более развернутой и подробной информации по картам. Перед вами — наиболее глобальный вариант правил “Магии” и подобная “Оракулу” (но тоже расширенная) информация по всем существующим картам. Разумеется, последняя версия.

Составитель — **Stephen D'Angelo**. Сайт **Crystal Keep**.

Установка

Два **HTML** файла. **Microsoft Explorer** есть? Или что-нибудь ему подобное? Вот и отлично. Если отсутствует, значит, у вас нет подключения к Интернет и поэтому вы не ставили Explorer. Не страшно: берете и ставите (он содержится в дистрибутиве Windows). Он и без Интернета запускаться будет, что и требуется.

Эпоха Битв: Штурм Крепости

Для “**Эпохи битв**” постоянно выходят новые наборы, и данный небольшой блок на компактe предназначен для того, чтобы позволить вам лучше сориентироваться в новинках. Основная новинка последнего времени — “**Штурм крепости**”. Цитируя статью, “*теперь уже можно сказать, что в этой части системы все окончательно сбалансировано. В самом деле, если раньше при осаде все плюсы приобретал осажденный — он мог прятаться за стенами и обстреливать беззащитного противника, — то теперь есть осадные и метательные машины. А значит, немало неприятных минут доставят гарнизону крепости атаки с их применением.*”

На фотографиях запечатлены фрагменты хода боев, организованных с применением нового набора.

У компании “**Звезда**”, издавшей “**Штурм крепости**”, существует система клубов, действующих в Москве и Питере. Все клубы работают в будни с 14:00 до 20:00, по выходным с 10:00 до 20:00, по понедельникам там отдых.

В Москве: м. Тимирязевская, ул. Милошенкова, д. 8. Клуб “Надежда”; м. ул. Подбельского, ул. Бойцовая, д. 24 к. 3. Клуб “Восход”; м. Молодежная, Партизанская ул., ДК “Зодчие”, проезд авт. 127; м. Шаболовская, ул. Донская, д. 37.

В Санкт-Петербурге: Каменноостровский пр., 42 (М. Петроградская), ДВОРЕЦ КУЛЬТУРЫ им. Ленсовета, помещение №410, клуб “Стратег” (каждое воскресенье с 12 до 17 ч.).

3DMeNow Lite (RTFM)

Программа **3DMeNow Lite** была выложена на компактe предыдущего номера. Ну так вот... привожу одно из писем: "Приветствую весь состав "Игромании". На последнем диске была выложена программа 3D MeNow Lite. Я ее установил, но она требует Activation code. А на компактe его нигде нет. Pls, напишите его мне. Ну, если вы, конечно, его знаете. С уважением Михаил."

Таких писем пришло настолько много, что приходится разъяснять очевидное. Народ! На компакт в пункте "Установка" было указано, что надо следовать инструкциям, а в инструкции по инсталляции, прилагаемой к программе, как раз все и сказано. Добавлю, что там красным по белому написано в программе, что требуется предпринять, и даже ссылочка выделена, чтобы по ней щелкнули.

Регистрация — нужна. Кто бы спорил. Надо зайти на ссылку www.biovirtual.com/frameset.htm и ткнуть туда свое мыло и имя-фамилию - на ваш ящик придет письмо с кодом. Фишка сделана ради сбора статистики, сколько народу прогой пользуется. Так что смело заходите, вводите мыло, получайте пароль и наслаждайтесь жизнью....

P.S. Как создадите свои прикольные модельки - присылайте, выложим на компакт с указанием авторства. В каком виде мы тут Катюшу и старика Геймера изобразили, я промолчу, ладно? ;).

Алексей Кравчун, редактор "Мании"