

РАЗДЕЛ "ИГРОВАЯ ЗОНА"

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Искренне надеемся, что у вас не возникнет ни малейшей необходимости воспользоваться данным "драфтовым" вариантом оболочки компакт-диска :).

--Редакция "Мании"

Baldur's Gate II: Throne of Bhaal

Дополнительные герои

Четыре высокоуровневых, грамотно прокачанных героя. В том числе и два убийцы паладинов **Githyauki** — известная фэнтезийная раса, появившаяся только в ад-оне **Throne of Baal**.

Установка

Скопировать файлы **chr** в директорию **characters**, а файлы **bmp** — в директорию **portraits**, после чего загрузить при создании персонажа.

Black and White

Редактор карт "World Modifer"

Редактор уровней **World Modifer** версии 0.1. В отличие от выложенного на июльском компакт-диске удивительно убогого и сырого **Eden Builder'a**, здесь мы видим вполне приличный и полноценный инструмент для создания уровней.

Установка

Скопировать все файлы в директорию игры. Внимание! Редактор требует некоторые библиотеки **Visual Basic**.

Дополнительные карты

Карта **Domination** — **skirmish'ная** карта для трех игроков (или двух игроков и компьютера, или одного игрока и двух компьютерных оппонентов). Для каждого игрока предусмотрен небольшой **квест**. Вторая карта, **Teddy Bear World**, исключительно для синглплеера. Не шедевр, но несколько забавных моментов все-таки имеется. Например, **футбольное поле**, на котором ваши существа могут поиграть в футбол **плюшевыми мишками**, коих в округе разложено немало.

Установка

Чтобы установить карту, надо скопировать прилагающийся текстовик в директорию **Black&White\\Scripts\\Playgrounds**.

Модели существ

Четыре новые модельки для ваших питомцев — **слоник** (замена для носорога), **скелет** (призван заменить собой зебру) и очень симпатичный **робот** по имени **Bender** (а может, это и фамилия, а зовут его, надо полагать, **Ostap**:)).

Установка

Копируем все в директорию **Data\\CreatureMesh**, не забыв сделать резервные копии

заменяемых файлов.

Counter-Strike

Spiderman

Замена модели **arctic**. Все, конечно, видели мультик, где непобедимый веселый парень в разноцветных рейтузах гоняет врагов народа. Теперь есть возможность просто его взять и пристрелить. Или самому попробовать завалить каунтера сопливой паутинкой. Рескин модели **Giant Chicken**.

Установка

Разархивируйте модель в папку `\\cstrike\models\player\arctic`. Советую сделать копии оригинальных модели ваших террористов в другую папку или просто переименовать их. На случай, если модели у вас не заработают или не понравятся.

Predator

Замена модели **guerilla**. А этот фильм со Шварценеггером уж точно все смотрели. Для тех, кто не смотрел, приведу краткое содержание. Зеленый уродец с планеты HeadNafig прилетает к нам в гости, дабы поиграть в прятки в сырых джунглях... Но brave спецназовцы почему-то не допетрили о его благих намерениях и просто замочили его, как последнего ламера, при этом громко крича “Дай! Санава Бичь!”. Что они у него хотели взять, я так и не понял. Вот такое несправедливое кино. Если хотите почувствовать себя Арнольдом с ножом в руке — модель вам в руки. Модельмейкер: **CITY COBRA**.

Установка

Разархивируйте модель в папку `\\cstrike\models\player\guerilla`. Не забудьте сделать резервные копии!

Geekplay

Еще одна маленькая, но очень полезная программка. С помощью нее можно без проблем просматривать демки для КС. Очень проста и не требует никакого освоения. После установки от вас потребуется дважды щелкнуть по файлу с демкой, и программа сама вам ее покажет.

Установка

Закинуть в папку **cstrike** и пользоваться. Запустите и выберите в диалоговом окне путь, где у вас установлен Half-Life.

Scream

Замена модели **leet**.

Персонаж из страшного и ужасного фильма про дядьку (или тетку) в черном балахоне и маске, купленной в магазине приколов. Сам я фильм не смотрел но, говорят, он был “мега-ОТЕЦ”, потому как фраги делал только ножом. Модельмейкер: **Aaron Hoffman (Hoffa)**.

Установка

Разархивируйте модель в папку `\\cstrike\models\player\leet`.

Не забудьте сделать резервные копии!

Ronald

Замена модели **terror**. Вот он! Я, конечно, ничего не имею против закусочной, визитной карточкой которой он является... Но как я давно хотел найти модель этой физиономии, дабы потом жестоко с помощью гранаты... В общем, не нравится он мне. Если хотите “оторваться” от всей

души — советую. Если поставите карту de_mcdonalds, то получится очень забавно: куча клоунов пытается взорвать свой общепит. Модельмейкер: **|3loodHound**.

Установка:

Разархивируйте модель в папку `\\cstrike\models\player\terror`. Не забудьте сделать резервные копии!

HUDs

Чувствую, что вам своего соседа по лестничной площадке уже не шокировать оружейными извращениями, так напугайте его новым извратным интерфейсом. Предлагаю на ваш выбор двенадцать рульных шрифтов.

Установка

Выберите понравившийся вам спрайт с помощью программы **Sprview.exe** (ищите ее, она где-то рядом). Далее переименуйте его в **640hud7.spr** и скопируйте в папку `cstrike/sprites/`. Перед заменой советую сделать копию вашего “родного” спрайта, вдруг новые вам чем-то не понравятся.

Sprite Viewer

Мелкая программка, позволяющая просматривать файлы спрайтов в Half-Life и его модах.

Установка

После разархивации двойной клик на файле ***.spr**, а там укажите путь к этой программе.

PODBOT 2.5!

Новая версия лучшего бота для КС. Как всегда в таких случаях, заявляют, что исправлена куча багов и добавлена куча всяких рульностей. Так оно и есть. Ставьте и удивляйтесь.

P.S. А вы знали, что если взять в папке `cstrike\PODBot\BotChats` файл **BotChatRussian.txt** и скопировать его в папку `cstrike\PODBot`, изменив его имя на **BotChat.txt**, боты будут писать в чате по-РУССКИ?!

Установка

Просто запустите exe-файл.

BONUS

Самого, если честно, раздражает это слово — БОНУС. Звучит как БАТОН. Кстати, кому понравится, возьмите эти слова себе как ник. Итак: **БОНУС!** Если вам приелись менюшки в контре, предлагаю вам альтернативу. Зацените (гордо). Сам сделал! Для себя, правда, но почему бы не поделиться? В комплекте еще и новая консолька.

Установка

Все файлы разархивируйте в папку `cstrike\gfx\shell`, затем оттуда файл **cached.wad** киньте в папку `cstrike`. Для полного оттяга пропишите в консоли `con_color "255 0 0"`. Надеюсь, вам понравится.

BONUS#2

В последний момент решил поделиться с вами своим логосом. Большой, цветной и про “Манию”. Самое хорошее — это то, что он врагов отвлекает от игры.

Установка

Закинуть в папку `cstrike`. Обязательно перед этим сделав резервную копию **pldecals.wad**. Учтите, что после установки данного лого прежние одноцветные станут **недоступны**. Поэтому, если этот надоеет, восстанавливайте **wad**.

Diablo II: Lord of Destruction

Герои для Lord of Destruction

Четыре друида (druid) и ассасинки (assasin) от 30 до 99 уровней. Прокачаны довольно грамотно и с ног до головы обвешаны магическими и уникальными шмотками.

Установка

Скопировать все файлы в директорию save, после чего новые герои станут доступны в меню выбора.

Модификация The Evil 3

Модификацию **The Evil 3** от российской **Vortex Team** со всей уверенностью можно назвать самой продуманной и сбалансированной модификацией для сингла **Lord of Destruction**. Не секрет, что многие возможности **LoD** доступны только при игре через **Battle-net**, в то время как в синглплеере недоступны, например, рунные слова и новые комбинации для **Horadric Cube**. Установив **The Evil**, вы сможете в полной мере насладиться всеми новыми возможностями игры. Дальше — больше. Изменена статистика выпадения вещей из монстров — теперь вы не столкнетесь с ситуацией, когда из босса эпизода выпадает дешевая кожаная броня или chipped камень. Значительно увеличены размеры **inventory** героя и сундука. Наемники теперь живут дольше, с повышением уровня наемники-маги используют соответствующие их уровню заклинания, а из монстров иногда выпадают их органы, из которых можно делать разные полезные вещи. Полный список всех нововведений вы можете найти в readme-файле. Обратите внимание, что эта версия мода работает только с **Lord of Destruction 1.08**. Версия для **1.09** появится в скором времени, так что не забывайте заглядывать на www.vortexteam.org.

Установка

Запустите exe-файл и следуйте указаниям программы-установщика. Внимание! Устанавливать только на **Lord of Destruction** версии **1.08!**

Модификация Tides of War

Несколько изменяет баланс игры. На самом геймплее это сильно не сказывается, но несколько значительных (и, несомненно, приятных) моментов все же есть.

У друида усилены малоиспользуемые скиллы (типа **Raven**) и элементарная магия, у других героев увеличена скорость передвижения и уменьшен расход стамины. Также после установки этой модификации вы сможете покупать **Gems**, а в **Gamble** теперь доступно не только оружие, броня и кольца с амулетами, но и **Jewel'ы**, и **Charm'ы**.

Скопируйте все файлы в директорию игры и запустите **TOW-in.bat**. Для удаления мода запустите **TOW-un.bat**.

Трейнеры для Lord of Destruction

Для слабых духом — пара новейших трейнеров, а вернее, редакторов персонажей, поддерживающих **Lord of Destruction**. Один из них примечателен своим браузером предметов — изменять свойства вещей нельзя, но существует возможность их экспорта/импорта, коей поспешили воспользоваться оффлайновые игроки для обмена интересными артефактами.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию игры.

Doom

Z-Doom GL

Z-DOOM GL — очередной апдейт подобного рода для **DOOM** и **DOOM 2** (первый — **DOOM Legacy** — был выложен на компакт февральского номера). Является симбиозом пожилого **Z-DOOM** и новомодного **GL DOOM**. Основные нововведения: поддержка 3D ускорителей, полигональные монстры (!!!), ничем не уступающие своим квадратноголовым собратьям из **Quake**, трехмерные модели оружия (вместо спрайтов), красивые эффекты освещения, удобное управление с широкими настройками (функции **mouselook**, **always run** и т.д.) плюс множество не столь значительных, но не менее полезных возможностей.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию игры, запустите оттуда же **setup.exe**, после чего, для запуска игры используйте файлы **voodoo.bat** или **agp.bat**, в зависимости от вашей видеокарты.

Fallout Tactics: Brotherhood of Steel

B-5 Weapon Mod

Эта модификация всего-навсего превращает **Zip Gun** в классическую снайперскую винтовку и добавляет несколько новых режимов стрельбы для **маузера** и **MP5**.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **core\entities**, соблюдая структуру директорий.

World War Weapon Mod

Заменяет стандартное оружие на образцы времен **Великой Отечественной войны**. Внимание! После установки этого мода вы не сможете играть в режиме **Multiplayer**!

Установка

Скопировать все файлы в директорию **core\entities**, соблюдая структуру директорий.

Heroes of Might and Magic III

Дополнительные сценарии

Сценарий Archeology

Довольно редкое для "героев" явление — карта, сделанная не вручную, а с помощью **генератора** случайных уровней (нечто подобное уже существует для **Half-Life**). Как ни странно, творение генератора во многом превосходит "продукты" незадачливых западных картостроителей. Играть вполне можно и даже нужно.

Установка

Скопировать в директорию maps.

Сценарий Barbarians

Небольшая, слабо детализованная, но довольно сбалансированная карта для **четырёх** игроков (2x2). Рассчитана на командный **skirmish**: сюжет отсутствует полностью, единственная цель — полное и безоговорочное уничтожение вероятного (и невероятного) противника. Города фиксированы: на севере **люди** в количестве 3 чел., на юге — два **варварских** города.

Установка

Скопировать в директорию maps.

Сценарий Dungeons and Dragons

Давным-давно шибко великий и не менее ужасный лорд **Dragonmaster** выкопал под своими обширными владениями столь же обширное подземелье, дабы в том случае, если местные

правители восстанут против тирана, заныкаться в **бункере** с парой (сотен) ручных драконов. Так оно и случилось... Вся округа в войне, а лорд прячется под землей, за семью кордонами с солидной охраной.

Установка

Скопировать в директорию maps.

Сценарий Malagorn

Очень красивая, продуманная, высокодетализованная карта. Имеется некий сюжет, но из-за того, что все написано **по-французски**, мы, увы, не можем донести до вас даже примерного его смысла. На карте **десять** самых разнообразных городов (8 на поверхности и 2 ничейных в подземелье). Монстров немного, так что прохождение особого труда не составит, если, конечно, вы не дадите достаточно развиться вашему противнику.

Установка

Скопировать в директорию maps.

Сценарий Soul Shift

Карта из разряда "шуточных". Сюжет присутствует, но явно для приличия: весь прикол карты — в расставленных буквально на каждом шагу триггерах с сообщениями и в большом количестве **dwelling'ов**, позволяющем не слишком заботиться о приросте населения городов.

Внешне карта выгладит слишком перегруженной, впрочем, спланирована довольно грамотно и особых придинок не имеется.

Установка

Скопировать в директорию maps.

Jagged Alliance 2.5: Unfinished Business

Кампания Bears Pit

Первая часть обещающей быть весьма "монументальной" серии **Bear's Pit**. 25 секторов, новые герои, куча текстов, лихо закрученный сюжет плюс — художественное описание, выполненное в виде местных газет, с которыми весьма рекомендуем ознакомиться.

Установка

Скопировать все файлы в директорию игры, строго соблюдая структуру директорий.

Kingpin

Singleplayer-карта Furenal

Продолжается разбой на улицах виртуального города. Замочили братка, но после похорон вы не отправляетесь на поминки, а, взяв в руки автомат, топаете мстить и мстите.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **Maps** (в **Main**), запустите игру с консолью **kingpin.exe +set developer 1** и наберите **map church**.

Max Payne

Доступ на все уровни

Небольшой **патч**, а может, и **трейнер**, а может, и **чит**, делающий доступными все однопользовательские уровни.

Установка

Скопировать файл в директорию игры, после этого в главном меню будут доступны все сингловые карты.

Anarchy Mod

Эта модификация заменяет **текстуры** с изображение лица Макса (рожа получается забавная), незначительно изменяет свойства оружия, а главное — заменяет **спрайты**, ответственные за изображение **крови**, добавляя тем самым еще больше насилия в и без того кровавую игру.

Установка

Скопировать все файлы в **директорию игры**.

Bloody As Heck Mod

Как и представленный в этом же разделе **Anarchy Mod**, данная модификация увеличивает "кровавость" игры за счет замены соответствующих спрайтов, но больше ничего в игре не изменяет. Заодно имеется встроенный тренер, делающий Макса бессмертным.

Установка

Скопировать все файлы в **директорию игры**.

First Person Mod

Подарок для тех, кого не устраивает "аркадный" вид на пятую точку главного героя. Установив эту модификацию, вы сможете смотреть на мир глазами "Максимилиана Болезного", совсем как в лучших **FPS**.

Установка

Скопировать все файлы **директорию игры**.

Microsoft Combat Flight Simulator

Редактор миссий

Подобного мне еще встречать не приходилось — редактор миссий, основанный на документе **Microsoft Excel**. Заполняем таблицу, исходя из подробных комментариев, после чего жмем кнопку **Generate Mission** или **Generate campaign**. Опаньки — файл **mis** готов к использованию!

Установка

Скопировать в любую директорию.

Дополнительные миссии

Три однопользовательские миссии: **Tempest vs V-1 Missiles**, **The Cobras's Fangs** и **Raid on Bremen**, включающие также новые места действия и текстуры самолетов. А для тех, кому "слабо", имеется полное иллюстрированное описание всех миссий с рекомендациями по прохождению.

Установка

Скопировать файлы **mis** в директорию **missions**, остальные — в корневую директорию игры.

Microsoft Train Simulator

Паровоз Pacific

Классический старинный американский паровоз, совсем как в лучших вестернах. Замена для Scottman — новая модель, текстуры, звуки, вид кабины и технические характеристики. К модели

прилагается подробное описание.

Установка

Скопировать все файлы в директорию `trains\\trainsets\\pacific`.

Советский товарный вагон

Простой крытый товарный вагон, который многие не раз видели на отечественных железных дорогах. Сделан на основе фотографий, так что выглядит совсем как настоящий (см. скрин). а благодаря небольшому количеству деталей совсем не тормозит игру.

Обязательно зайдите на сайт <http://trainsim.dax.ru>, ибо автор планирует и далее выкладывать подобного рода радости.

Установка

Скопируйте все файлы в директорию `trains\\trainset\\R_FR50T`, а файлы `.con` скопируйте еще и в `trains\\consists`. Начните игру с локомотивом **Dash-9** и составом **2 x dash 9, 20 rus freights**.
Поехали!

Дополнительные сценарии

Summer Express — вам предстоит проделать путь из Филадельфии в Вашингтон за очень ограниченное время. Поезд идет на пределе скорости, и не исключены различные инциденты.

Long way to Whitefish — везем ценный груз по оживленной магистрали. Очень сложный сценарий, для опытных игроков.

Установка

Скопировать все файлы в директорию `Routes\\USA1`.

Правила игры в формате pdf

Сборник описаний всех знаков, семафоров и прочих указателей. В формате pdf на английском языке.

Установка

Открыть с помощью **Acrobat Reader**.

Nascar 3

Официальный адд-он

Официальное дополнение, включающее в себя дополнительные автомобили, новые возможности, а также апдейт до последней версии.

Установка

Запустить программу установки и следовать дальнейшим указаниям.

Operation Flashpoint

Дополнительные миссии

Дополнительные **миссии** начали появляться еще до выхода игры — они работали даже с демкой. Как и следовало ожидать, после официального релиза всевозможные **дополнения** для этого хита шквалом обрушились на головы его фанатов. Одних миссий на данный момент насчитывается уже несколько сотен. Мы выкладываем **25 миссий**, заслуживших наиболее высокие рейтинги среди зарубежных любителей этой игры.

Установка

Переписываем их в директорию `Flashpoint\\Missions\\` (или `Flashpoint\\MPMissions`, если это

миссия для сетевой игры), а потом выбираем нужную из списка в самой игре.

Утилита OF-Launcher

Программка предназначена для быстрого запуска игры с различными параметрами без утомительного заполнения командной строки. Просто ставим галочки, ждем Start и играем как хотим.

Установка

Скопировать в директорию игры.

OF Saving Utility

На компактe прошлого номера вы могли обнаружить утилиту **BackDatAss**, позволяющую сохранять игру в любом месте. Теперь у нее появился конкурент с простым именем **OF Saving Utility**. Запускаем параллельно с игрой, а для того, чтобы сохраниться, ждем **alt+pause**.

Установка

Скопировать в директорию игры.

Quake

Singleplayer-модификация Alien Quake

Внимание — раритет! Одна из первых однопользовательских модификаций для **Quake** — **Alien Quake**. Новые уровни, новые монстры, новое оружие, текстуры, звуки, интерфейс... по сути — совершенно другая игра. Модельки Чужих, между прочим, сделаны не намного хуже, чем в более позднем и к тому же коммерческом **Aliens vs Predator**, ну а паучки и вовсе шикарные.

Модельки оружия, в отличие от монстров, подкачали, зато озвучка отличная. Уровни несколько грубоваты, но более сложная архитектура в то время была серьезной проблемой для движка **Quake**. Самое главное — пройти первые три уровня, которые сделаны действительно бездарно, зато потом начинается самое интересное...

Установка

Закинуть все файлы в директорию **quake\alien** с соблюдением структуры каталогов. Затем запустите **quake.exe** (или **glquake.exe**) с параметром **-game alien**.

Quake II

Eraser Bot

По многочисленным просьбам читателей, мы выкладываем полную версию знаменитого **Eraser Bot** — лучшего бота для **Quake II**. Бот имеет огромное количество различных настроек, доступ к которым открыт из отдельной **программы-launcher'a**, что, несомненно, порадует любого, кто не любит набивать команды в консоли. В комплекте также **waypoint'ы** для наиболее популярных карт, хотя это и не обязательно (не то что в C-S). Боты самообучающиеся, и даже на незнакомой карте минут через 10 могут порвать на сувениры любого "папку" в Deathmatch и CTF.

Установка

Запустить exe-файл и следовать указаниям программы-установщика.

Quake III: Arena

Дополнительные уровни

Карта Hong Reactor

Карта **Hong Reactor** от довольно известного своими неплохими уровнями для Quake II мэппера **Wren Hong**. Карта большая и довольно бестолковая, но красивая (когда не тормозит).

Установка

Закинуть в директорию **baseq3**.

Карта Under My Skin

Черт знает что творится под кожей у автора этой арены. Карта **Under My Skin** — двухэтажная арена наполовину рукотворного, наполовину животного происхождения. Выглядит довольно мерзко (в хорошем смысле этого слова): как еще может выглядеть готический замок, тут и там поросший органическими дрожащими выростами?

Установка

Закинуть в директорию **baseq3**.

Карта Wert-2

Карта-арена **Wert-2** — детище некоего **Ice B** — приглянулась мне больше всего. Карта являет собой просто-напросто большую винтовую лестницу, внизу которой стартует один игрок, наверху — другой. Выглядит это сооружение более чем стильно (обратите внимание на скриншот!).

Установка

Закинуть в директорию **baseq3**.

Дополнительные модели

Пикачу

Пика-пика-пика-чу ака Cheekeeeroo. Почему-то без хвоста, зато большой и толстый (и яркий — очень удобно целиться, так что предлагайте вашему противнику играть именно этой моделью).

Установка

Закинуть в директорию **baseq3**.

Скрепка из Microsoft Office

Всем известный Clipper aka Скрепыш — ассистент из пакета Microsoft Office, постоянно отвлекающий от работы своими советами.

Действительно "папская" модель: темный, маленький, прозрачный — по такому просто так не попадешь!

Установка

Закинуть в директорию **baseq3**.

Красная Шапочка

Шикарнейшая модель! Описать трудно — это надо видеть! Смотрите на скриншот, а лучше устанавливайте! Между прочим, кроме базового скина есть еще два альтернативных, в анимешном стиле.

Установка

Закинуть в директорию **baseq3**.

Red Alert 2

Дополнительные карты для singleplayer

Четыре плацдарма для выяснения отношений с компьютерным оппонентом. Две "городских" карты и два природных ландшафта.

Установка

Поместить все файлы в директорию игры.

Модификация Realistic RA2

Как видно из названия, модификация **Realistic Red Alert** делает правила игры более приближенными к реальности. Из игры убраны все "фантастические" юниты типа **Chrono Legionnaire**, зато добавлено большое количество современных боевых единиц — **Mobile Air Platform**, **Rocket Tank**, **Rocket Soldier** и **Repair Vehicle** — и новых "иконок" для старых юнитов. Кроме того, как и в любом другом моде, были внесены изменения в свойства стандартных юнитов и построек: кто-то стоит дешевле, кто-то ходит медленнее, **Oil Derriks** приносят большой доход, а из **Barraks** сразу выходят ветераны.

Установка

Скопировать все файлы в директорию игры и запустить **enable.bat**, а для удаления, соответственно, запустить **disable.bat**.

Rune

Official Arena Map Pack

Официальный сборник AR-карт для адд-она **Halls of Valhalla**, в состав которого входят уровни **SloMo Arena** и **Lucid**. Несмотря на свое предназначение, эти карты вполне подходят и для обычной версии "Руны".

Установка

Скопировать все файлы **run** в директорию **maps**, а файлы **utx** — в **textures**.

Скин War Machine

Порт известного скина из **Unreal Tournament**. Довольно красивый киборг, но в средневековом антураже, с топором и щитом, увы, выглядит нелепо.

Установка

Скопировать все файлы, кроме **utx**, в директорию **system**, а **utx** — в **textures**. Затем открыть файл **rune.ini**, где в разделе [**Engine.GameEngine**] добавить строчку "**ServerPackages=ys3**".

Sacrifice

Карты

Пять новых "полей брани" — **The Ultimate Battle**, **Divine Battlefield**, **Armageddon**, **The Trip** и **Badlands** — готовы к кровавым жертвоприношениям.

Установка

Поместить все файлы в директорию **\\sacrifice\\maps\\scenario**, после этой незамысловатой процедуры карты должны появиться в общем списке.

Serious Sam

Mod Seriously Warped

Как раз к моменту сдачи прошлого компактa подоспела 2.0-версия популярного (читайте — самого лучшего) многопользовательского мода. Но, увы, велик был файл и не поместился (он и на этом CD все место, отведенное под карты, отъел) на компактe. Пришлось откладывать в долгий ящик, зато теперь выкладываем. **Seriously Warped DM** собственной персоной. Обновлено,

добавлено, вывернуто наизнанку очень и очень многое. Советы "крутых Сэмов", среди которых проводился опрос, что изменить, а что оставить в моде, не прошли незамеченными. Среди нововведений замечены: три абсолютно новых режима игры (наконец-то появился долгожданный **Capture The Flag**), шесть новых карт для командной игры (стремительно осваиваем их на одиночную совместимость), новая система подсчета очков, полноценная поддержка **Gamespy**, заапгрейженный инсталлятор **VISE**, устанавливающий модификацию без использования различных архиваторов, совершенно новые настройки сервера, призванные ограничить тот беспредел, который могли творить раньше мастера банана... тьфу ты, ножа.

Еще добавлена возможность командного общения, а на сладкое — реализована функция показа сопернику неприличных жестов (**dynamic taunts**).

Установка

Для успешной инсталляции достаточно скопировать все файлы в **корневую директорию игры**.

The Sims

Дополнительные предметы

Очередная подборка уникальных предметов домашнего обихода, как обыкновенных книжных шкафов и диванов, так и оригинальных вещиц. Где еще, кроме как в "Симах", вы сможете купить за 200 у.е. полотно **Сальвадора Дали**? А установить рядом с любимым креслом (перед домашним кинотеатром) автомат для изготовления попкорна? А чучело **Дарта Вейдера** будет отлично смотреться рядом с **креслом настоящего игроманьяка** (кресло + компьютер + унитаз + еще черт знает что).

Установка

Покидать все большой кучей в маленькую директорию **user\objects**, при этом крайне желательно использовать английскую версию игры.

Tony Hawk's Pro Skater 2

Дополнительные "Парки"

Занимаемся экстремальным спортом в десяти новых локациях. В школьном дворе, в банке. На аэродроме, на складе радиоактивных отходов...

Установка

Скопировать все файлы в директорию **parks**.

Tropico

Дополнительные сценарии

Два новых острова: **DaSucio**, настоящий туристический рай с вулканом посередине, и **Green Island** — тихий вечнозеленый островок с развитой промышленностью и сельским хозяйством. Зажравшимся жителям этих райских уголков просто необходима жесткая диктатура.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **maps**.

Редактор карт

Полноценный многофункциональный, да вдобавок еще и официальный редактор карт. Позволяет изменять практически все параметры сценария: от высоты гор до политических предпочтений каждого отдельно взятого жителя!

Установка
Скопировать в любую директорию.

Unreal

Single-карта Blood Match

Карта без какой бы то ни было сюжетной подоплеки: все, что автор хочет сообщить нам о предшествующих игре событиях, умещается в двух-трех строчках в .txt файле. Зато начинка — сладка, но не приторна. Путешествие по расположенным в шахматном порядке залам не надоедает и через час непрерывного геймплея. Секрет прост. Заранее не знаешь, что ждет тебя в следующем помещении. Автор отошел от классического способа заваливать нас толпами монстров и разместил по уровню ограниченное число "умных" оппонентов, в лапы которым отданы мощные листы вейпоинтов. Какой-нибудь скаарж способен гонять вас по уровню до тех пор, пока не скинет в шахту лифта и не закидает сверху ракетами. Экстремалам посвящается. Настоящий игровой хардкор. Жаль, что карту можно освоить только одиночным прохождением. А как приятно было бы погонять здесь в кооперативе!

Рейтинг "Мании": 4.5/5

Установка

Скопировать файлы с расширением **.unr** в директорию **Map**, а файлы с расширением **.utx** в директорию **Textures**. Чтобы запустить карту, зайдите в игру, вызовите консоль клавишей "~" и наберите **open "название уровня"** (без кавычек).

Single-карта Deep Space 666

Судьба в лице автора карты — **Криса Бергеса** (Chris Burgess) — забрасывает нас на космическую станцию, затерянную в глубинах космоса. Узкие коридоры шахт, туннели канализации, широкие залы управляющих центров. И все это заполнено монстрами. Когда-то здесь жили люди. Теперь обосновались мерзкие твари. И, как всегда, заправляют скааржи. Но вот космическая шлюпка пристыкована к доку, дверь открывается и... База будет зачищена. Если не хватает умения отстрелить шаловливые конечности монстрам в гордом одиночестве, позовите на помощь приятеля, а когда все враги будут уничтожены, повернитесь и пустите напарнику пулю промеж глаз. Режимы однопользовательской игры, кооператива и дефматча — во всей красе.

Рейтинг "Мании": 4/5

Установка

Скопировать файлы с расширением **.unr** в директорию **Map**, а файлы с расширением **.utx** в директорию **Textures**. Чтобы запустить карту, зайдите в игру, вызовите консоль клавишей "~" и наберите **open "название уровня"** (без кавычек).

Single-карта The Liberation of Na Pali: Episode I

Очень сложная карта, повествующая о том, как скааржи вторглись на планету, давно обжитую народом Нали, и поработили "мирных землепашцев". Совет Федерации Галактики решил, что так дело оставлять нельзя. В лучших традициях боевика, на подмогу целой планете был отправлен доброволец. Скаарж, ты — болезнь, я — лекарство! Выходи, подлый трус! И так далее в том же духе. Но не стоит думать, что уровень можно пройти на одном дыхании. На карте хватает головоломок, секретов и прочих "вкусностей", делающих геймплей разнообразным. Эх, не было бы еще там так темно... Да и кооперативный режим не помешал бы. Впрочем, адреналина и так хватает.

Рейтинг "Мании": 4/5

Установка

Скопировать файлы с расширением **.unr** в директорию **Map**, а файлы с расширением **.utx** в директорию **Textures**. Чтобы запустить карту, зайдите в игру, вызовите консоль клавишей "~" и

наберите **open "название уровня"** (без кавычек).

Single-карта Hexerphet

Настоящий "нереальный" шедевр. Вас сбрасывают на планету в энергетической капсуле, заинтересовавшийся скааржик тщится освободить вас — из одного лишь любопытства. Нажимает кнопку, взрыв — сочные шматки мяса, вы падаете на землю... С этого момента сюжет не отпустит вас, будет держать мертвой хваткой не менее получаса, пока на экране не появится надпись "Уровень пройден". Но кто сказал, что местные монстряки дадут вам шанс прорваться к заветному выходу так скоро? Твари будут садиться вам на хвост, нападать из засады, атаковать группами. А дизайн, как принято писать в лучших PR-роликах, "сведет вас с ума". Надеемся, что последнего все-таки не случится, потому что уровень действительно хорош и его стоит пройти до конца, а "без ума" сделать это будет сложновато: головоломок на карте хватает...

Рейтинг "Мании": 5/5

Установка

Скопировать файлы с расширением **.unr** в директорию **Map**, а файлы с расширением **.utx** в директорию **Textures**. Чтобы запустить карту, зайдите в игру, вызовите консоль клавишей "~" и наберите **open "название уровня"** (без кавычек).

Unreal Tournament

Скины

Две шкурки: синерожий дядька из рекламы Pentium IV и позолоченный киборг Pharaoh. Ждут не дождутся, когда их выпустят в бой!

Установка

Скопировать все файлы, кроме **utx**, в директорию system, а **utx** — в **textures**.

Карты

Карта **Holy Waters** — классическое веселое "мясо". Карта не перегружена деталями, но выглядит очень стильно, напоминая первые "пыльные" уровни фэнтезийного шутера **Wheel of Time**.

Карта **DM-Anubis** — одна из самых красивых карт для UT, которые мне случалось видеть. В плане дизайна и атмосферы чем-то напоминает уровни **Serious Sam**, в то же время значительно красивее и монументальнее.

Установка

Скопировать все файлы, кроме **utx**, в директорию maps, а **utx** — в **textures**.

X-Com Enforcer

Дополнительные уровни

Какой бы неудачной и провальной ни была игра, у нее всегда найдутся поклонники. Так было со всякими **War Wind** и **Klingon Honor Guard**, так получилось и с **X-Com: Enforcer**. Фанаты у этой игры **есть**, иначе для кого бы стали делать дополнительные карты, да еще и **deathmatch**? На случай, если среди наших читателей найдутся поклонники этого "шедевра", мы выкладываем три DM-карты: **Darkness Falls**, **Trophy Room** и **Ice Skater**, благо места они много не займут...

Фанаты примут с благодарностью, а тем, кто игру не видел, советуем посмотреть хотя бы издали на то, во что могут превратить движок **Unreal** непрямые руки девелоперов.

Установка

Поместить все файлы в директорию **maps**.

Дополнение к "Игровой Зоне" №01

Gems 3D Puzzle Game — ремейк классической логической игры Lines, бича офисов и госучреждений, отрады бухгалтеров и секретарей, по своей популярности почти догнавшей Тетрис и Сапера с Пасьянсами. Сия версия, в отличие от предшественницы, выполнена в 3D и отличается весьма серьезными для подобного рода продукта системными требованиями (Pentium II 300 с 64 Mb и 3D ускорителем). Шарики, из которых предстоит составлять линии, сделаны в виде отшлифованных камней и выглядят совсем как настоящие. Все священнодействие сопровождается неплохой электронной музыкой.

Установка

Запустить **setup** и следовать дальнейшим указаниям.

Дополнение к "Игровой Зоне" №02

Текстовая игрушка **Dope Wars** принадлежит к очень редкому жанру — симулятор драг-диллера. Вам предстоит пройти путь от простой шестерки до наркобарона. Покупаем в Бронксе экстази, продаем вдвое дороже в Манхэттене, на вырученные деньги покупаем кокаин, которым спекулируем в Бруклине. Убегаем от погони, откупаемся от полиции, кладем денежки в швейцарский банк и едем в другой город, вроде Лондона, а там все заново... Будьте осторожны: лучше заплатить сотню долларов копам, чем сесть за решетку или просто быть подстреленным.

Установка

Скопировать все файлы в любую директорию.

Дополнение к "Игровой Зоне" №03

Первая часть подборки лучших скинов для **Winamp**. Ровно 35 самых удачных, красивых, удобных и функциональных шкурок для самого популярного плеера. В следующем номере ждите вторую порцию!

Установка

Скопируйте все файлы в директорию **Winamp\\Skins**.

Работы читателей "Мании"

Броня Devil Thorn для Fallout Tactics

Приводим комментарии читателя (собственно, они исчерпывающе описывают броню):
"Я решил написать вам по одной простой причине: я нашел необычную броню в **Fallout Tactics**. А было это так... Как-то раз решил я побродить по карте мира и случайно наткнулся на одно местечко. Это был разрушенный город с кучкой жителей-продавцов. И у одного из продавцов я заметил странную броню под названием **Devil Thorn Coat**. Стоила она **25000** (!!!). После неудачной попытки насобирать нужную сумму я решил ее стянуть... Мне и это не удалось, и тогда пришлось перестрелять всех продавцов. Но я был почти в шоке после того, как поднял с трупа одного из продавцов эту броню и посмотрел на ее описание. Ее характеристики: **AC=100** (!!!!!!!!) **+50% fire resistance, +10ST** (!!!), **-6 damage from enemies, indestructible**. Неплохо, да? В общем, присылаю вам **SAVE**, где вы все увидите сами (она лежит в инвентаре у главного персонажа)".

Установка

Скопировать файл в директорию **save**, предварительно сделав резервную копию заменяемого файла.

Паладин-инквизитор 34 уровня для Baldurs Gate II

Герой для **Baldurs Gate II: Throne of Baal** — паладин-инквизитор максимального (34) уровня. Прислан читателем **Иль-ухо** (его партию для **Icwind Dale: Heart of Winter** вы могли видеть на компактe прошлого номера).

Установка

Скопировать файл в директорию **characters**.

Сценарии для Sudden Strike (Противостояние III)

Сценарии **Coast** и **Summer '42** для **Sudden Strike (Противостояние III)** от читателя **Pterodahtel**. В архиве также содержится небольшое описание тонкостей работы с редактором, обратите внимание!

Скопируйте файлы **COAST** и **SUMMER_42** в директорию с игрой в папку **Maps\\Single**.

Скин Earth 2150 для Winamp

Скин для **Winamp'a** by **Cool2120 aka Fyodor**. Довольно аккуратный и удобный, все на месте, все хорошо видно, но, увы, не шедевр...

Установка

Скопировать в директорию **winamp\\skins**.