

# MAGAZINE

\*\*\*\*\*

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Ориентируйтесь по подзаголовкам: структура файла в точности соответствует структуре директорий раздела на CD.

Искренне надеемся, что у вас не возникнет ни малейшей необходимости воспользоваться данным "драфтовым" вариантом оболочки компакт-диска :).

--Редакция "Мании"

\*\*\*\*\*

## Горячая линия

### *ASUS CDSpeed*

Фирменная программка от компании Asus. Предназначена для насильственного уменьшения скорости одноименных CD приводов. Для нормальной работы требует файл `wnaspi.dll`.

#### *Установка*

Просто запустите экзешник.

### *Dragon UnPacker*

Ценнейшая утилита, предназначенная для выцарапывания музыкальных ресурсов из игровых программ. Обладает удобным интерфейсом и кучей полезных функций.

#### *Установка*

Инсталлируете и пользуетесь.

### *Ripper*

Риппер — ключник, злой разлучник. Разлучает любимые игрушки с музыкой, звуками, видеороликами и картинками. Утилита предназначена для умельцев, привыкших работать с командной строкой. Воспринимает кучу экзотических форматов и осваивается в течение десяти минут.

#### *Установка*

Просто запустите экзешник.

### *CDSlow*

Альтернативная и независимая разработка, уменьшающая скорость CD-ROM приводов независимо от их титулов и классовой принадлежности. Работает с подавляющим большинством современных дисководов. Удобна и практична.

#### *Установка*

Наведите курсор на имя файла. Щелкните дважды. Установка завершена.

## КОДекс

### *Трейнеры*

#### *CIA Operative: Solo Missions*

С помощью этого трейнера вы получаете бессмертие и **бесконечные патроны**.

Установка

1. Поместите файл в директорию игры.
2. Запустите файл `pgcsmtrn.exe`.
3. Запустите игру.

4. Когда начнете играть, нажмите клавишу **G**, чтобы получить бессмертие, и **B**, чтобы получить неограниченные патроны.

5. После выхода из игры закройте трейнер, нажав кнопку **Exit**.

### ***Conflict Zone***

Трейнер делает ваши юниты **бессмертными** и добавляет **бесконечное количество денег**.

Установка

1. Поместите файл в **директорию игры**.

2. Запустите файл **czp4.exe**.

3. Запустите игру.

4. Когда начнете играть, нажмите клавишу **F2**, чтобы получить бессмертие, и **F3**, чтобы получить бесконечное количество денег.

5. После выхода из игры закройте трейнер, нажав на **крестик** в правом верхнем углу окна.

### ***Emperor: Battle For Dune***

Трейнер дает **бесконечные деньги**.

Установка

1. Поместите файл в **директорию игры**.

2. Запустите файл **EmpTr.exe**.

3. Запустите игру.

4. Когда начнете играть, нажмите клавишу **F12**.

5. После выхода из игры закройте трейнер, нажав на круглую красную кнопку.

Описание кнопок трейнера

1. **Красная круглая кнопка** в левом верхнем углу окна трейнера — закрывает программу.

2. Кнопка **"Сломать"** — выполняет ту же функцию, что и клавиша F12. Это на тот случай, если на вашей клавиатуре отсутствует клавиша F12 или есть, но она почему-то не работает. Только, в отличие от F12, чтобы нажать эту кнопку, вам придется переключаться из игры в Windows по Alt+Tab, Alt+Esc или им подобным, что не всегда возможно.

3. Кнопка **"Инфо"** — на некоторое время выводит на "дисплей" трейнера краткую информацию о программе и разработчике.

#### ***Информация к размышлению***

Автор идеи, программы и дизайна **==R0m@n AKA D0ceNT==** ([romanakadocent@mail.ru](mailto:romanakadocent@mail.ru)).

Данная версия трейнера распространяется с журналом "Игромания" ([www.igromania.ru](http://www.igromania.ru)). Вы можете свободно распространять программу, но запрещается коммерческое ее распространение. Вопросы об улучшениях, багах и прочая подобная информация принимается.

### ***X-Guard***

Трейнер дает **бессмертие, много денег, бесконечное количество энергии, бесконечные аптечки, бесконечные ракеты и дополнительное оружие**.

Установка

1. Поместите файл в **директорию игры**.

2. Запустите файл **XGuardTr.exe**.

3. Запустите **XGuard**.

4. Когда начнете играть, нажмите клавишу F12.

5. После выхода из игры закройте трейнер, нажав на **круглую красную кнопку**.

Описание кнопок трейнера

1. **Красная круглая кнопка** в левом верхнем углу окна трейнера — закрывает программу.

2. Кнопка **"Сломать"** — выполняет ту же функцию, что и клавиша F12. Это на тот случай, если на вашей клавиатуре отсутствует клавиша F12 или есть, но она почему-то не работает. Только, в отличие от F12, чтобы нажать эту кнопку, вам придется переключаться из игры в Windows по Alt+Tab, Alt+Esc или им подобным, что не всегда возможно.

3. Кнопка **"Инфо"** — на некоторое время выводит на "дисплей" трейнера краткую информацию о программе и разработчике.

#### ***Информация к размышлению***

Автор идеи, программы и дизайна **==R0m@n AKA D0ceNT==** ([romanakadocent@mail.ru](mailto:romanakadocent@mail.ru)).

Данная версия трейнера распространяется с журналом "Игромания" ([www.igromania.ru](http://www.igromania.ru)). Вы можете свободно распространять программу, но запрещается коммерческое ее распространение. Вопросы об улучшениях, багах и прочая подобная информация принимается.

## ***Текстовики к Emperor: Battle For Dune***

Позволяет изменять различные параметры юнитов по тому же принципу, что и во многих играх компании Westwood (C&C, Red Alert 1/2, Tiberium Sun).

Установка

1. Скопируйте по этому пути: <каталог игры>\data\model\.
2. Отредактируйте так, как вам нужно, с помощью текстового редактора.
3. Запустите игру.

## **Самопал**

### ***Дизайн-документ Capture the Dude***

Дизайн-документ игры **Capture the Dude** в том виде, каким его можно подавать потенциальному спонсору или издателю. Обязателен для изучения, так как показывает всю серьезность создания даже небольшой игры. К сожалению, на английском

Установка

Как только содержимое архива окажется на вашем винчестере, открывайте папку и просматривайте единственный в ней **.htm-файл** вашим любимым браузером.

### ***Библия "Дума"***

Знаете, что было, когда не было "Дума"? Была библия. Библия "Дума". А что же в ней было написано, читайте в этом подобии дизайн-документа.

Установка

Когда вы распакуете архив, увидите там **.pdf-файл**. Для его просмотра вам понадобится **Adobe Acrobat Reader**, который частенько бывает на дисках со всяческими игрушками

## **Вне компьютера**

### ***Magic: The Gathering***

#### ***2001 European Championship***

Одним из наиболее значимых событий последнего периода в мире "Магии" стал прошедший **Чемпионат Европы**, на котором участвовали также и наши игроки. В двух прилагаемых файлах вы сможете ознакомиться как с колодами-финалистами, так и выяснить, как распределились места.

На фотографии — победитель турнира.

**Установка**

Любой текстовый редактор, распознающий формат **.RTF**. Известный всем и каждому Microsoft Word, несомненно, способен решить ваши проблемы.

#### ***The Comprehensive Rulebook***

**Официальные правила Magic: The Gathering**, полная версия (не та кастрированно-ущербная, которую вы читали, купив базовый набор очередной редакции, а полноценная, на черт знает сколько страниц). Естественно, на чистом английском языке (если вы готовы вызваться добровольцем на заклание и перевести ЭТО — милости просим, русский народ вас не забудет!).

Хотите играть профессионально — изучайте. Возникают непонятности — также рекомендуется обращаться к правилам и читать самолично.

### **Установка**

Формат — **.doc** файл. Для чтения потребуется **Microsoft Word**.

### **Oracle Card Reference**

Как известно, вещи не таковы, какими они кажутся, и всякий текст, написанный на карте “Магии”, не более чем просто текст, на ней написанный. Он может соответствовать действительности, а может и быть полнейшей брехней, т.к. разработчики, увидев, КАК народ использует пропущенные ими сверхспособности карты, схватились за голову и все переправили да переименовали. И все те изменения, которые они произвели в формулировке карты, они занесли... в “**The Oracle**”, или просто “**Оракул**”. Это — огромнейшая база данных, содержащая исправленные, т.е. совершенно точные и правильные формулировки карт. Это — истина в последней инстанции. Последняя версия, конечно же.

### **Установка**

Формат — **.doc** файл. Для чтения потребуется **Microsoft Word**.

### **Rulings Summaries**

Есть в подлунном мире безумцы, которые отваживаются на составление расширенных вариантов правил (которые и без того бесконечны, как Млечный Путь), а также более развернутой и подробной информации по картам. Перед вами — наиболее глобальный вариант правил “Магии” и подобная “Оракулу” (но тоже расширенная) информация по всем существующим картам. Последняя версия, разумеется.

Составитель — **Stephen D'Angelo**. Сайт **Crystal Keep**.

### **Установка**

Два **HTML** файла. **Microsoft Explorer** есть? Или что-нибудь ему подобное? Вот и отлично.

## **Бесплатные модули AD&D**

### **Ronin Challenge**

Турнир восточных единоборств, очередные разборки — только для игроков 5-8 уровней! Мастеру советую как следует вчитаться в раздел про языки. Очень уж там забавная информация.

### **Установка**

После распаковки файла откройте его с помощью **Adobe Acrobat Reader**. Взять названную программу можно с предыдущего компакт-диска “Маний”, №07.

## **Правила GURPS**

Упрощенный вариант правил GURPS (прочеть статью об этой гениальнейшей настольной ролевой системе вы можете в номере). Годятся для общего ознакомления и выполняют свое назначение отличнейшим образом.

### **Установка**

Используйте программу по имени **Acrobat Reader**. Перед вами **.PDF**.

## **Скрин-галерея**

### **Демо-Вердикт**

#### **Conflict Zone**

**Название:** *Conflict Zone*

**Жанр:** RTS

**Издатель/Разработчик:** Ubi Soft Entertainment / MASA

**Системные требования:**

**Необходимо:** PII-266, 64Mb, 3D уск.

**Желательно:** PII-400, 128Mb

**Размер демо-версии:** 118Mb

**Срок выхода:** Вторая половина 2001

**ПРЕ-РЕЙТИНГ: 4.5**

*Alone in the Dark (4) — The New Nightmare*

**Название:** *Alone in the Dark (4) — The New Nightmare*

**Жанр:** Third Person Action

**Издатель/Разработчик:** Infogrames / Spiral House

**Системные требования:**

**Необходимо:**

PII-300, 64Mb, 3D уск.

**Желательно:** PIII-600, 128Mb, 3D уск.

**Размер демо-версии:** 82,7Mb

**Срок выхода:** Лето 2001

**ПРЕ-РЕЙТИНГ: 7.5**

*Bacteria*

**Название:** *Bacteria*

**Жанр:** Трехмерная аркада

**Издатель/Разработчик:** Net-Games / FIN arts

**Системные требования:**

**Необходимо:** PII-300, 64Mb

**Желательно:** PIII-600, 128Mb

**Размер демо-версии:** 52,2Mb

**Срок выхода:** Скоро

**ПРЕ-РЕЙТИНГ: 7.0**

*Even More Contraptions*

**Название:** *Even More Contraptions*

**Жанр:** Головоломки

**Издатель/Разработчик:** Sierra

**Системные требования:**

**Необходимо:** PII-266, 64Mb

**Желательно:** PII-400, 128Mb

**Размер демо-версии:** 18,5Mb

**Срок выхода:** Лето 2001

**ПРЕ-РЕЙТИНГ: 7.0**

*Real War*

**Название:** *Real War*

**Жанр:** RTS

**Издатель/Разработчик:** Simon and Schuster Interactive / Rival Interactive

**Системные требования:**

**Необходимо:** PII-266, 64Mb, 3D уск.

**Желательно:** PII-400, 128Mb

**Размер демо-версии:** 94,3Mb

**Срок выхода:** Скоро

**ПРЕ-РЕЙТИНГ: 7.5**

*Roboforge*

**Название:** *Roboforge*

**Жанр:** Файтинг

**Издатель/Разработчик:** Liquid Edge Games

**Системные требования:**

**Необходимо:** PII-266, 64Mb, 3D уск.

**Желательно:** PII-400, 128Mb

**Размер демо-версии:** 30Mb

**Срок выхода:** Уже

**ПРЕ-РЕЙТИНГ: 6.5**

### *The Rage*

**Название:** *The Rage*

**Жанр:** Файтинг

**Издатель/Разработчик:** Fluid Games

**Системные требования:**

**Необходимо:** ПИ-266, 64Mb, 3D уск.

**Желательно:** ПИ-400, 128Mb

**Размер демо-версии:** 10,7Mb

**Срок выхода:** Неизвестен

**ПРЕ-РЕЙТИНГ:** 7.0

### *Вердикт*

#### *Arcanum: Of Steamworks and Magic Obscura*

**Название:** *Arcanum: Of Steamworks and Magic Obscura*

**Жанр:** RPG

**Издатель:** Sierra On-line

**Разработчик:** Troika Games

**Похожесть:** Fallout 1&2, Baldur's Gate 1&2

**Системные требования**

**Необходимо:** ПИ-300, 64Mb

**Желательно:** ПИ-450 и выше, 128Mb

**Мультиплеер:** Локальная сеть, Интернет

**Сколько CD:** Два

**Оправданность ожиданий:** 75%

**Дождались?** С любовью сделанный, но немного ущербный шедевр. Только фанатам социальных RPG.

**Рейтинг "Мании":** 8

#### *Emperor: Battle for Dune*

**Название:** *Emperor: Battle for Dune*

**Жанр:** RTS

**Издатель:** Electronic Arts

**Разработчик:** Westwood Studios

**Похожесть:** Dune 2, C&C, Defender of the Crown

**Системные требования**

**Необходимо:** ПИ-400, 64Mb, 3D уск.

**Желательно:** ПИИ-700, 128Mb, 3D уск.

**Мультиплеер:** Локальная сеть, Интернет

**Количество CD:** Четыре

**Оправданность ожиданий** — 95%

**Дождались?** Первая настоящая Игра от **Westwood** за последние шесть лет.

**Рейтинг "Мании" — 9.0**

#### *Operation Flashpoint*

**Название:** *Operation Flashpoint*

**Жанр:** Симулятор солдата

**Издатель:** Codemasters / "1С" (по России)

**Разработчик:** Bohemia Interactive Studio

**Похожесть:** Hidden&Dangerous, BattleZone 2, Delta Force

**Системные требования**

**Необходимо:** ПИ-400, 64Mb, 8Mb 3D ускоритель

**Желательно:** ПИИ-600, 128Mb, 32Mb 3D ускоритель

**Мультиплеер:** Присутствует

**Сколько CD:** Один

**Оправданность ожиданий** — 100%

Дождались? Революции. Нет, я не про сюжет OF, я про игровую индустрию.

Рейтинг "Мании": 10

### ***Gangsters 2: Vendetta***

**Название:** *Gangsters 2: Vendetta*

**Жанр:** Strategy

**Разработчик:** Hothouse Creations

**Издатель:** Eidos

**Похожесть:** Gangsters, "Дон Капоне"

#### ***Системные требования***

**Необходимые:** PII-266, 64Mb

**Рекомендуемые:** PIII-600, 128Mb

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть, модем

**Сколько CD:** Один

**Оправданность ожиданий:** 55%

Дождались? "Вендетты" в действии. "Гангстеры" жестоко расправляются с собственным прошлым, дробятся на миссии, раскрашиваются в шестнадцатитбитный цвет и превращаются в псевдо-RTS без будущего. Увы.

Рейтинг "Мании": 6

### ***The House Of The Dead 2***

**Название:** *The House Of The Dead 2*

**Жанр:** Виртуальный тир

**Издатель/ разработчик:** Sega

**Похожесть:** The House of The Dead, Virtua Cop

#### ***Системные требования***

**Необходимо:** PII-300, 64Mb, Voodoo

**Желательно:** PIII-600, 128Mb, Riva TNT 2

**Мультиплеер:** Hot Seat, локальная сеть

**Сколько CD:** Один

**Оправданность ожиданий** — 85%

Дождались? Бальзама на сердце соскучившегося по виртуальным тирам геймера

Рейтинг "Мании": 7.5

### ***Z: Steel Soldiers***

**Название:** *Z: Steel Soldiers*

**Жанр:** RTS

**Издатель:** EON Digital Entertainment

**Разработчик:** The Bitmap Brothers

**Похожесть:** Z, Ground Control

#### ***Системные требования***

**Необходимо:** PII-266, 64Mb, 8Mb 3D уск.

**Желательно:** PIII-600, 128Mb, 32Mb 3D уск.

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Сколько CD:** Один

**Оправданность ожиданий:** 90%

Дождались? Rulezzz-Z'ной стратегии, которая, при внешней простоте, захватывает и увлекает с первых минут военных действий. "Пли!!!"

Рейтинг "Мании": 8.5

## ***Краткие обзоры***

### ***Biowars***

**Название:** *Biowars*

**Жанр:** Аркада

**Издатель:** Modern Games

**Разработчик:** Modern Games

**Похожесть:** Asteroids  
**Системные требования:**  
**Необходимо:** P200, 32Mb, 3D уск.  
**Желательно:** PII-300, 64Mb  
**Мультиплеер:** Нет  
**Сколько CD:** Один  
**Дождались!** Хорошего оттяга на вечерок.  
**Рейтинг:** 5,0

### ***Conflict Zone***

**Название:** *Conflict Zone*  
**Жанр:** RTS  
**Издатель:** Ubi Soft  
**Разработчик:** MASA  
**Похожесть:** Ground Control, War Inc.  
**Системные требования:**  
**Необходимо:** PII-450, 32Mb, 3D уск.  
**Желательно:** PIII-600, 128Mb  
**Мультиплеер:** Локальная сеть, Интернет  
**Сколько CD:** Один  
**Дождались?** Все читали “Демо-Вердикт”? Вот этого и стоило ждать.  
**Рейтинг:** 4,5

### ***Half-Life: Blue Shift***

**Название:** *Half-Life: Blue Shift*  
**Жанр:** 3D Action  
**Издатель:** Sierra  
**Разработчик:** Gearbox  
**Похожесть:** Half-Life, HL: Opposing Force  
**Системные требования:**  
**Необходимо:** P200, 32Mb, 3D уск.  
**Желательно:** PII-300, 64Mb  
**Мультиплеер:** Локальная сеть, Интернет  
**Сколько CD:** Один  
**Дождались?** Да! Но доколе нас будут мучить адд-онами?..  
**Рейтинг:** 7.0

### ***"Наемная команда: Второе испытание" (Hired Team Trial)***

**Название:** *"Наемная команда: Второе испытание" (Hired Team Trial)*  
**Жанр:** 3D Action  
**Издатель:** New Media Generation  
**Разработчик:** New Media Generation  
**Похожесть:** Dirt Track Racing  
**Системные требования:**  
**Необходимо:** P200, 32Mb, 3D уск.  
**Желательно:** PII-300, 64Mb  
**Мультиплеер:** Локальная сеть, Интернет  
**Сколько CD:** Один  
**Дождались!** Да. Ждем нормальную игру.  
**Рейтинг:** 7,1

### ***Hot Wired***

**Название:** *Hot Wired*  
**Жанр:** Аркадные гонки  
**Издатель:** Xicat Interactive  
**Разработчик:** Inca Gold  
**Похожесть:** Driver

***Системные требования:***

**Необходимо:** P200, 32Mb, 3D уск.

**Желательно:** PII-300, 64Mb

**Мультиплеер:** Нет

**Сколько CD:** Один

**Дождались?** Когда видишь название разработчика, так сразу и становится понятно, что дождались...

**Рейтинг: 3.0**

***Kayak Extreme***

**Название:** *Kayak Extreme*

**Жанр:** Аркадный симулятор каяка

**Издатель:** Real Networks

**Разработчик:** Small Rocket

**Похожесть:** Sydney 2000

***Системные требования:***

**Необходимо:** P200, 32Mb, 3D уск.

**Желательно:** PII-300, 64Mb

**Мультиплеер:** Нет

**Сколько CD:** Один

**Дождались?** Удачной попытки, не более. Но будете ли вы в это играть?

**Рейтинг: 6.5**

***Leadfoot***

**Название:** *Leadfoot*

**Жанр:** Racing

**Издатель:** WizardWorks

**Разработчик:** Ratbug

**Похожесть:** Dirt Track Racing

***Системные требования:***

**Необходимо:** P200, 32Mb, 3D уск.

**Желательно:** PII-300, 64Mb

**Мультиплеер:** Локальная сеть, Интернет

**Сколько CD:** Один

**Дождались!** Ratbug в своем стиле.

**Рейтинг: 3,4**

***Open Kart***

**Название:** *Open Kart*

**Жанр:** Симулятор карта

**Издатель:** Microids

**Разработчик:** Microids

**Похожесть:** Любой симулятор карта

***Системные требования:***

**Необходимо:** P200, 32Mb, 3D уск.

**Желательно:** PII-300, 64Mb

**Мультиплеер:** Локальная сеть

**Сколько CD:** Один

**Дождались!** Игры, которая может удачно сформировать предубеждение против симуляторов картов.

**Рейтинг: 3.5**

***Pearl Harbor: Strike at Dawn***

**Название:** *Pearl Harbor: Strike at Dawn*

**Жанр:** Аркада

**Издатель:** KOCH Media

**Похожесть:** “Перл-Харборы”

***Системные требования:***

**Необходимо:** P200, 32Mb, 3D уск.

**Желательно:** PII-300, 64Mb

**Мультиплеер:** Нет

**Сколько CD:** Один

**Дождались?** Да, да, да! И продолжаем ждать. Нового отстоя.

**Рейтинг:** 3,3

***The Sting***

**Название:** *The Sting*

**Жанр:** Квест/Адвенчура

**Издатель:** JoWood

**Разработчик:** Neo Software

**Похожесть:** Der Clou

***Системные требования:***

**Необходимо:** P200, 32Mb, 3D уск.

**Желательно:** PII-300, 128Mb

**Мультиплеер:** Нет

**Сколько CD:** Один

**Дождались?** Можно поиграть, но то, что это будет очень увлекательно, обещать не могу.

**Рейтинг:** 5,2

***Златогорье***

**Название:** *Златогорье*

**Жанр:** RPG

**Издатель:** Руссобит-М

**Разработчик:** Burut Creative Team

**Похожесть:** Fallout

***Системные требования:***

**Необходимо:** P200, 32Mb, 3D уск.

**Желательно:** PII-300, 64Mb

**Мультиплеер:** Нет

**Сколько CD:** Один

**Дождались?** В принципе, из чувства патриотизма поиграть можно, но лучше подождать Fallout

3.

**Рейтинг:** 5,0

***Necronomicon: The Dawning Of Darkness***

**Название:** *Necronomicon: The Dawning Of Darkness*

**Жанр:** Квест

**Издатель:** Wanadoo Edition

**Разработчик:** Wanadoo Edition

**Локализация:** Nival Interactive

**Издатель в России:** 1С

**Похожесть:** Myst, Dracula 2

***Системные требования:***

**Необходимо:** P200, 32Mb, 3D уск.

**Желательно:** PII-300, 64Mb

**Мультиплеер:** Нет

**Сколько CD:** Два

**Дождались!** Ага, тут уж ничего не поделаешь.

**Рейтинг:** 6,0

***В разработке***

***Age of Mythology***

**Название:** *Age of Mythology*

**Жанр:** RTS

**Издатель:** Microsoft

**Разработчик:** Ensemble Studios

**Похожесть:** Age of Empires 1, 2

**Дата выхода:** Весна 2002 года

**Системные требования**

**Необходимо:** Не объявлены

**Желательно:** Не объявлены

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Будем ждать?** Age of Empires и Zeus, похоже, ждут первенца. Предчувствую, это будет многодетная семья!..

**Процент готовности:** 60%

***Aliens versus Predator 2***

**Название:** *Aliens versus Predator 2*

**Жанр:** 3D Action

**Разработчик:** Monolith

**Издатель:** Sierra Studios

**Похожесть:** Aliens vs. Predator

**Дата выхода:** Осень 2001 года

**Системные требования**

Не объявлены

**Мультиплеер:** Локальная сеть, Интернет

**Будем ждать?** Зависит от впечатления, произведенного первой частью. Причем полностью.

**Процент готовности:** 65%

***Heroes of Might and Magic IV***

**Название:** *Heroes of Might and Magic IV*

**Жанр:** Strategy/RPG

**Издатель:** 3DO

**Разработчик:** New World Computing

**Похожесть:** Серия HoMM, в чем-то Disciples

**Дата выхода:** Конец 2001 года

**Системные требования**

**Необходимо:** PII-350, 64Mb

**Желательно:** Не объявлены

**Мультиплеер:** Локальная сеть, Интернет, HotSeat

**Процент готовности:** 60%

**Будем ждать?** Ну, что бы вам такое ответить...

***The Elder Scrolls III: Morrowind***

**Название:** *The Elder Scrolls III: Morrowind*

**Жанр:** RPG

**Издатель/разработчик:** Bethesda Softworks

**Похожесть:** The Elder Scrolls: Arena, Daggerfall

**Дата выхода:** Конец 2001 года

**Системные требования:**

**Необходимо:** PII-450, 128Mb, GeForce

**Желательно:** PIII-700, 256Mb, GeForce3

**Мультиплеер:** Нет

**Будем ждать?** Риторический в данном случае вопрос. Morrowind ожидается (как минимум!) не менее напряженно, чем Wizardry VIII.

**Процент готовности:** 70%

***Sigma: The Adventures of Rex Chance***

**Название:** Sigma: The Adventures of Rex Chance

**Жанр:** RTS

**Издатель:** Microsoft  
**Разработчик:** Relic Entertainment  
**Похожесть:** Gene Wars  
**Дата выхода:** Осень 2001 года  
**Системные требования**  
Не объявлены  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Будем ждать?** Лично я — не меньше, чем Homeworld 2.  
**Процент готовности:** 70%

## ***В разработке: Краткие статьи***

### ***American Conquest***

**Название:** American Conquest  
**Жанр:** RTS  
**Издатель:** не объявлен  
**Разработчик:** GSC Game World  
**Похожесть:** Age of Empires, “Казачи”  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Дата выхода:** 2002 год

### ***Atlantica***

**Название:** *Atlantica*  
**Жанр:** 3D Action  
**Издатель:** Не объявлен  
**Разработчик:** Lonely Cat Games  
**Похожесть:** Deus Ex  
**Системные требования:** PII-266, 32Mb  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Дата выхода:** Середина 2002 года

### ***Devastation***

**Жанр:** 3D Action  
**Издатель:** Не объявлен  
**Разработчик:** Digitalo Studios  
**Похожесть:** Tribes 2, Unreal Tournament  
**Системные требования:** Не объявлены  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Дата выхода:** август 2001 года

### ***Excalibur***

**Жанр:** Action  
**Издатель:** Не объявлен  
**Разработчик:** Aurap  
**Похожесть:** Severance: Blade of Darkness  
**Системные требования:** PIII-600, 128Mb, GeForce  
**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть  
**Дата выхода:** 2002 год

### ***Fort Commander***

**Название:** *Fort Commander*  
**Жанр:** RTS  
**Издатель:** Не объявлен  
**Разработчик:** Zenith Studios  
**Похожесть:** Отсутствует  
**Системные требования:** Не объявлены

**Дата выхода:** Не объявлена

### ***From Dusk till Dawn***

**Название:** *From Dusk till Dawn*

**Жанр:** Action/Survival Horror

**Издатель:** DreamCatcher Interactive

**Разработчик:** Cryo Interactive

**Похожесть:** Resident Evil, Devil Inside

**Системные требования:** Не объявлены

**Дата выхода:** Осень 2001 года

### ***Jedi Knight 2: Jedi Outcast***

**Название:** *Jedi Knight 2: Jedi Outcast*

**Жанр:** 3D Action

**Издатель:** Activision

**Разработчик:** Raven

**Похожесть:** Jedi Knight, Soldier of Fortune

**Системные требования:** Не объявлены

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Дата выхода:** Весна 2002 года

### ***Myth II: Green Berets***

**Название:** *Myth II: Green Berets*

**Жанр:** Squad-based Tactical Strategy

**Издатель/Разработчик:** Take 2

**Похожесть:** Commandos, Myth II

**Системные требования:** P-200, 32Mb

**Мультиплеер:** Интернет, локальная сеть

**Дата выхода:** Конец лета 2001 года

### ***Trade Empires***

**Название:** *Trade Empires*

**Жанр:** Strategy

**Издатель:** Eidos

**Разработчик:** Frog City Software

**Похожесть:** Economic War, Railroad Tycoon, SimCity, Settlers

**Системные требования:** Не объявлены

**Мультиплеер:** Нет

**Дата выхода:** Конец 2001 года

## ***Территория разлома***

### ***Последние из "Демидургов"***

Перед вами — графика “Демидургов”, которые создаются в стенах студии **Nival Interactive** и подробно прочесть о которых вы можете в “*Территории разлома*” в статье **Олега Полянского**.