

GAMEZONE

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Ориентируйтесь по подзаголовкам: структура файла в точности соответствует структуре директорий раздела на CD.

Искренне надеемся, что у вас не возникнет ни малейшей необходимости воспользоваться данным "драфтовым" вариантом оболочки компакт-диска :).

--Редакция "Мании"

Black&White

Skirmish-Карты

Crazy Boy World

Если ваши Коровы, Тигры и Гориллы отжили свое в мире однопользовательской игры, то пришла пора скрестить шпаги с компьютером в режиме skirmish. И карта **Crazy Boy World** подходит как нельзя лучше.

Установка

Чтобы активизировать карту, надо скопировать прилагающийся текстовик в директорию **\\Black&White\\Scripts\\Playgrounds**.

The Iron Curtain

Если внутриигровые карты вас не слишком-то устраивают, то можно попробовать "рубнуть" в **The Iron Curtain**. Уровень более чем достойный.

Установка

Чтобы активизировать карту, надо скопировать прилагающийся текстовик в директорию **\\Black&White\\Scripts\\Playgrounds**.

DM-Карты

Когда устанете играть в skirmish, настанет пора вызвать на поединок настоящего живого противника. И тут вам пригодится **DM-карта Good vs Evil**. Надеемся, вы уже научились воспитывать из нежного Теленка настоящего быка для корриды.

Установка

Положите файл **Good_vs_Evil.txt** в директорию **\\Black & White\\Scripts\\Playgrounds**. Файлы **localmaps.txt**, **mpm_2p_2.map**, and **mpm_2p_2.thm** закиньте в **Online Maps** директорию (**\\Black & White\\Online Maps**).

Скины для Льва, Тигра и Коровы

Ну а если вам просто наскучили оригинальные игровые скины, то предлагаем несколько подправить их. Надеемся, вы не имеете ничего против обновленного **черно-белого доброго Тигра**, не менее душевной **Коровы Альбиноса** и столь же золотого, сколь и **хорошего Льва**.

Установка

Все файлы с расширением **.l3d** надо поместить в директорию **\\Black & White\\Data\\CreatureMesh**.

Cossacks: European Wars

Карта Battle of Narva

Полностью "обыгрывает" события, имевшие место быть двадцатого ноября 1700 года.

Установка

Поместите файл с расширением **.md3** в **корневую директорию** игры (основной ориентир — файл **dmcr.exe**). Создайте новую игру через **Designed Map** и выберите соответствующую карту.

Карта The Swedish Invasion

Придется защищать родной городок от вторжения шведских оккупантов.

Установка

Поместите файл с расширением **.md3** в **корневую директорию** игры (основной ориентир — файл **dmcr.exe**). Создайте новую игру через **Designed Map** и выберите соответствующую карту.

Карта The Battle of Germantown

Никакой исторической достоверности, но впечатление, что все происходящее было в действительности, не оставит вас до самого конца.

Установка

Поместите файл с расширением **.md3** в **корневую директорию** игры (основной ориентир — файл **dmcr.exe**). Создайте новую игру через **Designed Map** и выбирайте соответствующую карту.

Карта Waterloo

Возможно, вы не согласны с тем, что произошло 18 июня 1815 года в одиннадцать часов пополудни. Никто не мешает переписать ход истории. Виртуальность тем и хороша, что в ней дозволено почти все.

Установка

Поместите файл с расширением **.md3** в **корневую директорию** игры (основной ориентир — файл **dmcr.exe**). Создайте новую игру через **Designed Map** и выбирайте соответствующую карту.

Counter-Strike

Igromania Model Pack #6 For Counter-Strike v1.1: “Night power”

Пропало желание играть в “Каунтер-Страйк”? Ваши глаза устали от убогих стандартных моделей? Вам надоело глядеть на тупые рожи своих коллег? В смысле, на их модели в C-S... Если да, то, к вашей радости, классные парни постарались и сделали суперкачественные модели бойцов виртуального фронта. Все они имеют очень тщательную, детальную прорисовку с претензией на реальность и достоверность. Предлагаю вам наиболее удачные, с моей точки зрения, модели игроков и оружия, отобранные мною из закров CS-нета. Правда, для некоторых моделей пришлось самому делать картинки **.tga**, дабы вы могли с удовольствием любоваться ими и в меню выбора игрока, и покупки оружия.

Модели бойцов поддерживают высококачественные текстуры размером **512x512** пикселей. Если у вас достаточно мощная машина, то можете создать в папке **Cstrike** файл **autoexec.cfg** и вписать туда команду **“gl_max_size 512”**.

SWAT Sniper

Заменяет модель **GIGN**. Типа, снайпер. Прикольный очкарик, очень похожий на хакера из заморских кинофильмов. Однако не забывайте, что внешность часто бывает обманчива. Пользуясь случаем, хочу передать привет всем каунтер-страйкерам и посоветовать им эту модель. Да и все остальные тоже. Модельмейкеры: HANFIRE and BUSHMANIAC.

Установка

Разархивируйте файл с расширением ***.mdl** в папку **\\Half-Life\\Cstrike\\Models\\Player\\Gign**.
Файл с расширением ***.tga** — в папку **\\Half-Life\\Cstrike\\gfx\\vgui**.

SWAT Commander

Заменяет модель **GSG9**. Мент. Просто мент. В каске. Просто в каске. Модельмейкер: ***IX*Led Mirage**.

Установка

Разархивируйте файл с расширением ***.mdl** в папку **\\Half-Life\\Cstrike\\Models\\Player\\Gsg9**.
Файл с расширением ***.tga** — в папку **\\Half-Life\\Cstrike\\gfx\\vgui**.

SWAT High Risk Entry

Заменяет модель **SAS**. Не знаю как вас, а меня тупая физиономия парня в противогазе просто достала. Теперь у вас есть парень в "танке". В команде с таким "кабаном" нарываться на кучу противников станет безопасным занятием... Если, конечно, ваш "кабан" реальный "отец". ***J.B._say_team: Terminator, cover me!***
Модельмейкеры: **HANFIRE and BUSHMANIAC**.

Установка

Разархивируйте файл с расширением *.mdl в папку \\Half-Life\Cstrike\Models\Player\Sas.

Файл с расширением *.tga — в папку \\Half-Life\Cstrike\gfx\vgui.

SWAT Assaulter

Заменяет модель **Urban**. Жертва фанатов футбола и злобных демонстрантов. Именно в такой экипировке хорошие парни пытаются "укладывать спать" разбушевавшихся фанатиков-террористов. Модельмейкер: ***IX*Led Mirage**.

Установка

Разархивируйте файл с расширением *.mdl в папку \\Half-Life\Cstrike\Models\Player\Urban.

Файл с расширением *.tga — в папку \\Half-Life\Cstrike\gfx\vgui.

Stoner SR-25K SE Series

Заменяет модель **Colt M4A1 Carbine**. Истинным каунтерам — солидные валыны с фототекстурами. Вот это да! Столько примочек на одной винтовке я еще не видел. Здесь и подствольный гранатомет, и фонарик, и сошки. И неважно, что в игре они не работают, главное — что винтовка круто выглядит и здорово звучит. В умелых руках может даже кого-нибудь убить. Первым пяти покупателям этой пушки на нашем респе глушитель **БЕСПЛАТНО** (он точно работает). В комплекте присутствует "w" модель. Модельмейкер: **Raven**.

Установка

Разархивируйте файлы с расширением *.mdl в папку \\Half-Life\Cstrike\Models\.

Файлы с расширением *.wav — в папку \\Half-Life\Cstrike\sound\Weapons\.

Файлы с расширением *.spr и *.txt — в \\Half-Life\Cstrike\sprites\.

Файл с расширением *.tga — в папку \\Half-Life\Cstrike\gfx\vgui.

M82A1 Barrett Light .50

Заменяет модель "AI Arctic Warfare/Magnum-слонобой" на "M82A1 Barrett Light .50-фрагодел". В действительности — реальная пушка, которая состоит на вооружении военных сил США. Присутствует во многих играх. Как и предыдущая винтовка, имеет сошки и фонарик. Какой же снайпер обойдется без подствольного фонарика?! Благодаря ее массивности возникает желание не только стрелять, но и бегать, схватившись за ствол, разнося всех прикладом. В комплект входят "p" и "w" модели, позволяющие лицезреть винтовку не только у себя в руках, но и в руках противника или на земле. Модельмейкер: **CITY COBRA**.

Установка

Разархивируйте файлы с расширением *.mdl в папку \\Half-Life\Cstrike\Models\.

Файлы с расширением *.wav — в папку \\Half-Life\Cstrike\sound\Weapons\.

Файлы с расширением *.spr и *.txt — в \\Half-Life\Cstrike\sprites\.

Файл с расширением *.tga — в папку \\Half-Life\Cstrike\gfx\vgui.

MP5

Еще одна извращенная модель, теперь уже **MP5**. В наличии глушитель и... догадайтесь, что еще? Правильно! Фонарик. Сам звук выстрелов очень напоминает звук пейнтбольного маркера. Не верил его реальности, пока не услышал звук выстрелов MP5 с глушителем в кино. Тихий, маленький и смертельный ган — вот что нужно для секретных операции. В комплекте также "p" и "w" модели. Модельмейкер: **[*]Suicide Machine**.

Установка

Разархивируйте файлы с расширением *.mdl в папку \\Half-Life\Cstrike\Models\.

Файлы с расширением *.wav — в папку \\Half-Life\Cstrike\sound\Weapons\.

Файлы с расширением *.spr и *.txt — в \\Half-Life\Cstrike\sprites\.

Файл с расширением *.tga — в папку \\Half-Life\Cstrike\gfx\vgui.

Для корректной работы данной модели откройте **Hud.txt** в папке **Sprites** и найдите строку

d_mp5navy 640 640hud1 192 128 48 16

и замените на

d_mp5navy 640 w_mp5sd5 0 130 48 16

Хотя можно этого и не делать. У некоторых модель заработает и так.

Карты

cs_dune

Как уже понятно из названия карты, события происходят среди песков и камней под палящим солнцем. Террористы, как всегда, требуют кучу денег, иначе они перебьют всех заложников. Однако бравым парням из Спецназа денег на выкуп не хватило. И решили они всех гадов просто перебить. Вот такая легенда. В вашем распоряжении куча джипов, багги и даже мотоцикл! На карте можно увидеть пару приколов от создателей, но их сначала надо найти. Карта для разборок 10-20 бойцов. Вейпоинт для PODBOT'a найти не удалось.

Установка

Поместить все файлы в папку **Cstrike**.

de_avalley

Очень оригинальная карта, сделанная в духе средневековой Японии. Картонные домики, чашечки с саке и террористы с бомбой. Карта для разборок 10-20 геймеров. Чем меньше игроков — тем больше шансов заблудиться и искать друг друга во множестве узких коридорчиков. Знайте, что двери на карте есть! Просто они очень похожи на стены. Вейпоинт для PODBOT'a в комплекте.

Установка

Поместить все файлы в папку **Cstrike**.

Delta Force: Land Warrior

Скринсейвер

Предлагаем вашему вниманию неплохой **скринсейвер**. Очень симпатичный, вполне сгодится на две-три недели простому геймеру. Ну а фанату — так и на целый месяц.

Установка

Просто запускайте **exe-файл** и следуйте инструкциям.

DFLW Host Editor

Предлагаем вашему вниманию неплохой **скринсейвер**. А на закуску получите **DFLW Host Editor** — утилиту, позволяющую оперировать внутриигровыми моделями текстов. Чуете, к чему клоним? Ничто не мешает вам теперь русифицировать игру. И ведь можно подойти к делу с размахом, а не так, как подошли к нему всякие там пираты.

Установка

Запустите **.exe** файл и следуйте инструкциям.

Deus Ex

Несмотря на то что игра вышла довольно-таки давно, ее дефматч (заметьте: патч, его привносящий, появился почти на год позже самой игры) пользуется непроходящей популярностью. Размеренные, можно сказать, интеллектуальные баталии. Почти **Delta Force**, только еще "умнее". "Контра" для умников и умниц. Продолжаем подпитывать ваш интерес к игре и выкладываем две DM-карты, которые сразу на двух ведущих DE-сайтах получили высший рейтинг. **Atlantis** и **Countcastle**. Каждая рассчитана на 3-5 человек и каждая же представляет собой маленькое произведение архитектурного искусства.

Установка

Поместить файлы с расширением **.dx** в **map-директорию** игры.

Giants: Citizen Kabuto

Скин "голой Жницы"

Определенно, Морские Жницы (**Delphi**) в игре решили, что проживают на Северном полюсе. Иначе как объяснить, что они напялили на себя столько одежды. Мини-юбка и элегантный топ — непозволительная роскошь. **Delphi Nude *IMPROVED* Skin** заставит жриц морских глубин (вернее, только модель Жницы, которой управляете вы) скинуть с себя лишние атрибуты одежды. А лишнее в таких ситуациях, как известно, абсолютно все.

Установка

Создайте в директории **Giants\Bin** поддиректорию с произвольным именем и поместите туда все **.tga** файлы.

Скин "полуголой Жницы"

Если вам еще нет шестнадцати, то смотреть на, просим прощения, голых баб еще рановато. Можно посмотреть на одетых... Но как одетых! Черные чулки, черный топ в сочетании с элегантной и почти ничего не скрывающей юбочкой. Заметьте, трусики под юбочку не предусмотрены. Называется скин — **Delphi With Stockings Skin**.

Установка

Создайте в директории **Giants\Bin** поддиректорию с произвольным именем и поместите туда все **.tga** файлы.

Анлокер для секретной карты

Думаете, вы уже все дефматчевые карты исследовали? Как же, даже и не думайте. Как минимум одна скрылась от вас. Вернее, это разработчики ее умело запрятали в самые недра движка. Но раскопать "беглянку" ничего не стоит. Достаточно воспользоваться **утилитой-анлокером**. Наслаждайтесь просторами **Lost World multiplayer maps**.

Установка

Просто запустите **.exe** файл, предварительно поместив его в директорию игры, и на вопрос ответьте **Ja**.

Снег на карте Three Way III Map

Оказывается, в игре можно изменять не только скины, но и погоду на некоторых картах. Чтобы оправдать-таки наличие одежды на Жнице, бегающей по карте **Three Way III Map** (это если вы, конечно, еще не установили соответствующий "раздевающий" скин), стоит посыпать землю **снегом**.

Установка

Создайте в директории **Giants\Bin** поддиректорию с произвольным именем и поместите туда все **.tga** файлы.

Grand Prix 3

Liverpool F1 Car

Пока Миша Шумахер махал ручкой из своего ярко красного болида любимцу девочек Мике Хаккинену, сидящему в сером "жеребце", на нас продолжали сыпаться письма с просьбами выложить " хоть что-нибудь по игре Grand Prix". Что ж, что-нибудь выкладываем.

Перелопачивает окраску болидов, кокпита, шлема, заменяя оригинальные изделия на изделия с логотипом футбольного клуба **Liverpool**.

Установка

Воспользуйтесь поставляемым с игрой **GP3edit**.

Трассы 2001 года

LongBeach

Трасса Лонг-Бич 2001 года, все особенности трека этого сезона — на вашем мониторе.

Установка

Скопируйте файлы с расширением **.dat** в директорию **GP3\circuits**. Файлы с расширением **.jam** поместите в **GP3\GP3JamsH\Aus3jam**.

Austria

Вот что происходило весной 2001 года на Гран-при Австрии. Несущиеся по трассе болиды, ревущая публика... Отлетевший спойлер и рассыпавшаяся коробка передач.

Установка

Скопируйте файлы с расширением **.dat** в директорию **GP3\circuits**. Файлы с расширением **.jam** поместите в **GP3\GP3JamsH\Aus3jam**.

Monaco

По телевизору смотрели, по радио слушали, пришла пора и на собственной шкуре испытать, как оно там... в Монако 2001 года. Садимся за "баранку", если это чудо иноземной техники можно назвать этим кулинарным термином, и вперед.

Установка

Скопируйте файлы с расширением **.dat** в директорию **GP3\circuits**. Файлы с расширением **.jam** поместите в **GP3\GP3JamsH\Aus3jam**.

Half-Life

Single-карта Outrun

Пока Гордон Фримен преследует неуловимого бизнесмена в **Blue Shift**, а охранник, в свою очередь, тщится нагнать не менее неуловимого Гордона в **Opposing Force**, мы тем временем пробежимся по местам боевой славы отцов дефматча. На этом диске мы выкладываем только одну **DM-карту**, зато отменного дизайна. А качественная детализация во все времена отъедала немало жизненного пространства, вот и **Outrun** весит столько, что вытеснила с нашего компакта всех остальных претендентов на "выкладку". Предысторию разворачивающихся на уровне событий читайте в прилагающемся readme файле.

Установка

Скопировать в **\\sierra\half-life\outrun**.

WinAmp-скин

В целях профилактики душевных и кишечных расстройств от огорчения при виде малого количества карт присовокупляем к подборке **качественный WinAmp-скин**. А кто скажет, что **C-S** — это не **HL**, того милости просим... Птица должна помнить, из какого гнезда ее перья растут.

Установка

Скопировать в **Skins-директорию** вашего **WinAmp** и подцепить через меню **Options** проигрывателя. А можно и просто щелкнуть на файле скина. Если у вас в нужном месте в менюшке проги стоит галочка, то "шкурка" сама подцепится.

Heretic II

Skull Hunters Mod

Только не говорите, что вы забыли. Как можно забыть игру, которая подарила нам динамичность геймплея, сравнимого с "Руной", но более двух лет назад? Вернее, это "Руна" подарила нам динамичность "Еретика" на движке Unreal. А между прочим, в игру продолжают играть. И если у вас есть доступ к сетке, а на пыльных антресолях завалилась пыльная коробочка Raven, то отчего бы не тряхнуть стариной да не сыграть в отменный дефматч? Специально для этого мы припасли для вас свеженький (2000 года выпуска) мод. **Skull Hunters Mod** представляет собой аналог (или гомолог) классического Head Hunters. Носимся за

противником, срываем буйну головушку с его плеч, после чего вокруг нас начинает вращаться элегантный черепок. Особенно экстремально выглядят личности, отхапавшие больше десяти скальпов.

Установка

Скопируйте серверную и клиентскую часть в директорию игры, соблюдая систему директорий.

Heroes of Might and Magic III

Сценарии

Absolute War

Всего-то пять соседей на относительно небольшой островной карте. Каждый борется со всеми другими за господство над ресурсом. А тут появляетесь вы и стремительно наводите порядок.

Установка

Скопировать в директорию **scenario**.

Battle for Asgaard

Садимся на Пегаса, заручаемся поддержкой Архангела, по правую руку ставим стадо Огненных Големов, по левую — стаю Диких Волчар и идем выкуривать злого джина из подземной бутылки.

Установка

Скопировать в директорию **scenario**.

Battle of the Gods

Два Героя пришли в этот мир. Темный и Светлый. Но, как водится, There must be only one. Разумеется, сильнейший.

Установка

Скопировать в директорию **scenario**.

Dragon Adventurer

Очень интересный сценарий. Необходимо захватить драконий клан и при этом еще и оставить в живых изначально данного героя, который, следует заметить, хил... предельно хил.

Установка

Скопировать в директорию **scenario**.

Компании

Lo Hobbit

Замечательная компания, повествующая о приключениях старины Бильбо к обиталищу дракоши Смога. Все злоключения уложились в четыре уровня: **The One Ring**, **Escape to Beorn**, карта "**Без названия**" и **Hobbit3**. И про колечко не забыли. В качестве талисмана ищите его на одной из карт.

Установка

Скопировать в директорию **scenario**.

Hitman: Codename 47

Увы, по игре мало что выходит. Обои мы уже не раз выкладывали, а больше и нечего. Впрочем, не совсем. Наверняка вы, если, конечно, играли в игру, пришли в восторг от музыкального сопровождения. И немудрено: его ведь не на коленке за обедом писали. Целый коллектив композиторов старался. Хочется, ой как хочется послушать музыку в отрыве от игры, пройденной уже вдоль и поперек. Нет ничего проще. Хватайте **плагин для WinAmp'a** и можете хоть услышаться этими "загадочными" **.sgt** файлами. Именно в них и живет музыка.

Установка

Запустите **.exe** файл и следуйте инструкциям, программа добавит в ваш **WinAmp** функцию проигрывания **.sgt** файлов.

Insane

Hammer

Наконец-то начали появляться самопальные творения под эту замечательную, по всем параметрам безбашенную гоночную аркаду. Увы, пока их — самопалов — немного, зато качество творений налицо. Предлагаем (вернее, авторы предлагают) прокатиться по трассам игры на **Hammer'e**.

Установка

Скопируйте **.idf** файл в директорию `\\Codemasters\\Insane\\Data\\Vehicles`. Все, кары уже ревут мотором внутри игры.

Трактор

Что может быть прекрасней, чем прокатиться по сугробам заснеженной прерии на "Беларуси"? Данный трактор, увы, не "Беларусь", но тоже сойдет. Благо скорость у него ого-го какая.

Установка

Скопируйте **.idf** файл в директорию `\\Codemasters\\Insane\\Data\\Vehicles`. Все, кары уже ревут мотором внутри игры.

Автомобиль скорой помощи

Действительно, нет ничего веселее, чем рассекать просторы пустыни на реанимационной машине.

Установка

Скопируйте **.idf** файл в директорию `\\Codemasters\\Insane\\Data\\Vehicles`. Все, кары уже ревут мотором внутри игры.

Kingpin

BotKiller

Мы долго хлопали ушами, а как выяснилось, игра все еще жуть как популярна. Наверное, от того, что достойных заменителей пока не появлялось. Приносим свои извинения и начинаем стремительно уделять Kingpin'у должное внимание. На этом номере получайте симпатичного **бота** по имени **BotKiller** (увы, **TheKraze!Bot** найти пока не удалось, он стремительно пропал из Сети; если у кого валяется в зачке, срочно высылайте нам). К девятому выпуску "Мании" мы обязательно окучим скины и карты, а там, глядишь, дойдет дело и до модов, которых набралось немалое количество.

Установка

Скопировать все файлы с сохраненной структурой директорий в **корневую директорию** игры (`\\kingpin\\`), дважды кликнуть на **death.vbs**, дважды ответить **ok** для опознания проинсталлированных файлов, дважды кликнуть на **death.vbs** для запуска Kingpin.

Quake 3: Arena

Многопользовательские карты

Altar (DM)

Весьма сюрреалистическая карта. Все в фиолетово-алых тонах. Над головой — звездное небо далекого космоса. Впрочем, тут он кажется не таким уж далеким. Куча изогнутых поверхностей, по которым как угорелые носятся ваши оппоненты. Места для тактического маневра немного. Знай себе бегай да отстреливайся.

Установка

Скопировать все файлы в директорию `quake3\\baseq3`.

MKBase (CTF)

Очень симпатичная трехуровневая карта для CTF. Флагштоки располагаются на довольно обширных площадках, так что битва за флаг носит не столько стратегический, сколько "мясистый" характер. Зато при отступлении можно найти массу мест, где можно заныкаться. Прячетесь вы, значит, а враг мимо пробегает и ваш флаг утягивает. И начинается извечная канитель, когда ни одного флага на базе нет, все свой и чужой флаги ищут, а найти не могут, потому как отхватившие знамя по потайным "дырочкам" отсиживаются...

Установка

Скопировать все файлы в директорию **quake3\\baseq3**.

Charon (DM)

Классическая карта трех с половиной уровней (за счет наличия балконов). Много коридоров, парочка открытых пространств. В целом — довольно весело, хотя без выдающихся особенностей. Но внимание к деталям выделяет эту карту из числа аналогичных поделок.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **quake3\\baseq3**.

Модели

Cleaner Wolf

Шикарный волчара в смокинге и с галстуком. С ракетометом в лапах — бесподобен.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **quake3\\baseq3**.

Major Maxim

Просто стильная модель. Черный плащ с красной подкладкой, которая так идет к алым горящим глазам майора.

Установка

Скопировать все файлы в директорию **quake3\\baseq3**.

Red Alert 2

Карты

Противостояние Советов и Штатов продолжается. Ядерные боеголовки сыплются на головы мирных жителей, которые уже давно достали с пыльных антресолей свои противогазы. Предлагаем вам поддержать миротворческую миссию СССР на территории США, в результате которой, как и положено при любой миротворческой миссии, погибнет тыщонка-другая граждан. Три карты: **Covertop**, **First Move** и **The Rescue**. Отдельное внимание уделите последней. Танюша потерялась, и хотя девица вполне самостоятельна, на вражеской территории с ней может случиться беда. Придется вызволять...

Установка

Поместите файлы с расширением **.map** в **\\westwood\\ra2** директорию игры. Выберите **ALLIED CAMPAIGN**.

Моды

All Tech

Как насчет того, чтобы начать игру с полностью доступными технологиями? Всеми... Но ведь и у врагов уже будет все!

Установка

Все файлы поместите в **корневую директорию** игры.

Dee Zire

Просто несколько мелких нововведений. Тем не менее, геймплей изменится ощутимо.

Установка

Просто запустите **.exe файл** — мод сам установится. Не забудьте скопировать **.ini файл** в **корневую директорию** игры.

Peacemaker

Мод, который перелопачивает не только сингл, но и мультиплеерный режим игры. Ловите полный список изменений (на английском):

General Changes:

- Can start with 50,000 money.
 - Can start with up to 20 units.
 - Able to build buildings up to 12 cells apart.
 - All Soviet and Allies get Navy Seals.
 - All Soviet and Allies get Demolition Truck.
 - Sand bags buildable. Walls are now repairable.
 - Both kinds of walls buildable for all plus much stronger.
- Specific Allied Changes: (for all factions)
- Howitzer Tank buildable.
 - Cloning Vats for Allies now.
 - AirCraft Carrier is now Super Carrier (Stronger and has 8 planes now)
 - Destroyer stronger and now carries 2 Anti-Sub planes.
 - American Faction gets 20 paratroopers from 1 para drop.
 - Capture Tech Airfield and get an additional 12 paratroopers.
 - Weapon upgrades for all tanks. IFV gets a speed upgrade.
 - Crazy Ivan buildable.
 - Chrono Commando buildable.
 - Hover Craft armed with M60.
 - Sniper buildable for all factions.
 - Prism Towers & Pill boxes have weapon upgrades. (more powerful)
 - Black Eagle Plane for all factions.
 - A few other small changes you'll notice.

Specific Soviet Changes: (For all factions)

- Chrono Ivan and Yuri Prime buildable.
- Light Tank buildable.
- Hind Helicopter Transport buildable (carries 12 passengers)
- Take over Tech Airport and get 12 paratroopers.
- Flak Track now carries 8 passengers.
- Tesla Coil and Sentry Gun more powerful.
- All tanks have weapon upgrades.
- Veteran units even more powerful than before.

Установка

Поместите **.ini файл** в **корневую директорию** игры.

Rune ("Руна")

Шкурки

После того как свежеиспеченный адд-он **Halls of Valhalla** не оправдал возложенных на него ожиданий ввиду скудности нововведений (десяток моделей не первой свежести, да тот же десяток DM-карт; ни тебе ботов, ни тебе модов), поток фанатских наработок и не думал утихать. Скорее наоборот. Но вот ведь факт! Раньше, что ни день, появлялась какая-нибудь приличная карта, на которой можно было погонять. Что ни неделя — качественный скин. А что теперь? За весь месяц всего три приличные карты, хотя в целом их вышло ого-го сколько. Симпатичных скинов побольше, но действительно забойных только два. Их-то мы и предлагаем вашему вниманию. Шикарный **HALO-Armor**, эмулирующий бойца еще не вышедшего командного шутера HALO. И цветасто-забралистый рыцарь с кодовым названием **GS3**.

Установка

Поместите файлы с расширениями **.u** и **.int** в директорию **\\Rune\\System**, а файл с расширением **.utx** —

в `\\Rune\\Textures`. Откройте `Rune.ini` и пропишите под строчкой `[Engine.GameEngine]` — `ServerPackages="Название скина"` (название скина без кавычек). Сохраните файл. Заходите в меню настроек персонажей и созерцайте новые шкурки.

DM-Карты

AR-Hazard

П-образное здание с обширным двором, в котором и происходит главная сеча. Но и внутри есть где поразвлечься. Очень интересно расположено оружие. Оно просто вывалено во дворе, потому, чтобы захватить желанный клинок, сначала придется подавить сопротивление оппонента, стерегущего "точку". А стеречь он будет наверняка.

Установка

Скопируйте карту в **Мар-директорию** игры. Она станет доступна в multiplayer-режиме. На принадлежность карты к многопользовательской категории указывает "DM" в заглавии.

AR-Sardos Pit

Большая арена со столбами в центре. Несколько ответвлений в виде широких галерей позволяют иногда отступать, дабы подлечиться.

Установка

Скопируйте карту в **Мар-директорию** игры. Она станет доступна в multiplayer-режиме. На принадлежность карты к многопользовательской категории указывает "DM" в заглавии.

HB-Lava Fortress

Деревянный трехэтажный домина. Много перегородок, балкончиков, подвесиков и прочих мест, где можно заныкаться от чрезмерно разбушевавшегося врага. А можно и засаду устроить.

Установка

Скопируйте карту в **Мар-директорию** игры. Она станет доступна в multiplayer-режиме. На принадлежность карты к многопользовательской категории указывает "DM" в заглавии.

Mod Nordic Storm

Новоиспеченный, но еще не полностью готовый мод — **Nordic Storm**. Встречайте первенца. По сути, первая полноценная модификация для "Руны". Увы, многопользовательская. Геймплей во многом напоминает C-S. Можно покупать/скидывать снарягу, введено несколько новых рун. И главное — есть поддержка ботов... Только не радуйтесь: их — ботов — можно подключать только будучи в онлайн, как "довесков" к уже существующей команде. Ждем полной версии, где обещают "врубить" режим ботов и для тренировок.

Установка

Скопируйте `.rmod` файл в директорию `Rune\\System` и запустите `InstallNS.bat`. *Не обращайтесь на сообщение об ошибке!*

Serious Sam

Single&Cooperative-Карты

Another Map 4 (Cooperative)

Мощная кооперативная карта, на которой не грех погонять в гордом одиночестве. Огромная арена, на которой удачно раскидано не только оружие, но и триггеры, которые активизируются как раз в моменты, когда вы пытаетесь зацапать это самое оружие. Хватит вы, скажем, мини-ган, а на вас уже во весь опор несется стадо бычков. Только вы этих бычков из мастерски захваченного ракетомета на грелки порвете, а на вас уже новая стая рогатых "бульдозеров" катится. Поддевает на рога, забрасывает в дальний угол арены. Приземляетесь вы, значит, отряхиваете пыль, готовы, можно сказать к бою. Но ненароком оказывается, что своим приземлением вы еще один триггер активизировали и к вам уже топают биомеханоиды. Разумеется, майоры. Конечно же, штук двадцать как минимум... И так оно вертится и вертится. И вряд ли монстры кончатся раньше, чем ваши бранные останки развевает по ветру.

Установка

Скопировать файлы с расширениями **.tbn** и **.wld** в директорию **Levels/Deathmatch**. Если карта представлена **.gro** файлом, то просто поместить этот файл в корень директории, куда у вас установлен "Серьезный Самуил". Прилагающиеся **mp3** файлы также поместить в корень игровой директории.

Marsh Wastes (Cooperative)

Все играли в Canyon Run? Если нет, то бегом за прошлым номером "Мании". Хватайте компакт, инсталлируйте и получайте полчаса (а может, и больше, если мышка у вас не из того места растет) забойного геймплея. Так вот, автор-то (Trisk) все это время не спал. Делом занимался. И дарит нам, вам — вообще всем еще одну мощнейшую разработку. Marsh Wastes — это вам не шуточки. Динамизм — рулит. Сначала бегаем по "туманному озеру", где прямо из мглистой действительности на нас кидаются толпы остервенелых бестий. Изводим их из подручных средств обороны собственного мягкого тела и попадаем в подземелье. Царство лавовых монстров, "лягушечек" и гнааров, с самками которых у нас будет отдельный разговор. Впрочем, иногда отличить самца от самки довольно затруднительно. Экая неприятность. Впрочем, это не помешает получить удовольствие от прохождения. Играть всем. Талант, как известно, не пропьешь. Искренне надеемся, что к следующему номеру Trisk подкинет нам еще парочку карт.

Установка

Скопировать файлы с расширениями **.tbn** и **.wld** в директорию **Levels/Deathmatch**. Если карта представлена **.gro** файлом, то просто поместить этот файл в корень директории, куда у вас установлен "Серьезный Самуил". Прилагающиеся **mp3** файлы также поместить в корень игровой директории.

Kleer Stronghold (Cooperative)

Относительно небольшая, но очень забавная карта. Сначала созерцание подвешенного в петле скелета с Клира, потом битва на огромной арене с толпой монстряков, потом прыжки по расставленным в лаве площадками... Но ряд интересных находок делает прохождение этой карты незабываемым. Например, пять скелетонов на главной арене. Вроде бы все "пучком", да только вот размер тварей увеличен раз, гм, эдак в двадцать. Убиваются только из мортиры...

Установка

Скопировать файлы с расширениями **.tbn** и **.wld** в директорию **Levels/Deathmatch**. Если карта представлена **.gro** файлом, то просто поместить этот файл в корень директории, куда у вас установлен "Серьезный Самуил". Прилагающиеся **mp3** файлы также поместить в корень игровой директории.

LaEntrada (Cooperative)

Ода из самых лучших однопользовательских карт. Фантастические по красоте открытые пространства перемежаются узкими коридорами, в которых вас дожидаются толпы монстров. Впрочем, в "чистом поле" тварей тоже хватает. И именно в LaEntrada мы имеем дело с тем случаем, когда реклама не раздражает, а воспринимается как должное. Автор — **Nod TuGud** — поместил на уровень множество упоминаний о своих будущих проектах. Но как он это сделал! Приклеивать логотипы где только можно — это не наш стиль. А вот написать на фантастическом пятиграннике название будущей разработка и заставить этот самый пятигранник свалиться вам на голову сразу после того, как вы прочтете последние строки... Это по-нашему, это серьезно.

Установка

Скопировать файлы с расширениями **.tbn** и **.wld** в директорию **Levels/Deathmatch**. Если карта представлена **.gro** файлом, то просто поместить этот файл в корень директории, куда у вас установлен "Серьезный Самуил". Прилагающиеся **mp3** файлы также поместить в корень игровой директории.

The Lava Warrens (Cooperative)

О-хо-хонюшки. Ад для клаустрофоба. Кромешный. Сплошные коридоры, нычки, дырочки и щелочки, в которых прячутся отнюдь не маленькие жучки. Преимущественно гнаары и скелетоны. И они оттуда ка-ак прыгнут! И Сэм ка-ак закачается, да как умрет! И все опять с самого начала. Чтобы хвастаться перед друзьями, как вы ловко проходите сию карту, придется изрядно пошевелить извилинами, запоминая последовательность ходов и моментов высказывания на вас монстряков. Иначе — верная смерть под дружный хохот сотоварищей.

Установка

Скопировать файлы с расширениями **.tbn** и **.wld** в директорию **Levels/Deathmatch**. Если карта представлена **.gro** файлом, то просто поместить этот файл в корень директории, куда у вас установлен

"Серьезный Самуил". Прилагающиеся **mp3** файлы также поместить в корень игровой директории.

DM-Карты

AKA Colosus (DM)

Классическая арена, на которой могут меситься до 6 игроков. Но лучше заваливаться на карту втроем-вчетвером. Тогда и простора будет побольше, и оружия на всех хватит. Любители попрыгать не найдут здесь любимых джамп-падов. Тут все по-честному, а пернатые снайперы могут порезвиться и на других мапах.

Установка

Скопировать файлы с расширениями **.tbn** и **.wld** в директорию **Levels/Deathmatch**. Если карта представлена **.gro** файлом, то просто поместить этот файл в корень директории, куда у вас установлен "Серьезный Самуил". Прилагающиеся **mp3** файлы также поместить в корень игровой директории.

Another World (DM)

Небольшая арена, из пола которой в небо уходят пять толстенных каменных столбов. На центральном уютно расположился ракетлаунчер. В тщетных попытках метко "зарулить" на поверхность столбика с "джампа" можно прозреть, стукнувшись маковкой о притолоку, и в диком восторге свалиться к ногам осатанелого оппонента. Будьте осторожны. Нычек — нет, снайпер-точек — тоже. Если, конечно, не считать за нычки прятанье за столбом.

Установка

Скопировать файлы с расширениями **.tbn** и **.wld** в директорию **Levels/Deathmatch**. Если карта представлена **.gro** файлом, то просто поместить этот файл в корень директории, куда у вас установлен "Серьезный Самуил". Прилагающиеся **mp3** файлы также поместить в корень игровой директории.

Black Desert Mountain (DM)

Все страдающие клаустрофобией могут проходить мимо. Битвы будут происходить в здании, в котором есть весьма узкие места-лазейки. Скажем, в подвале. Вот только подвал этот странный. Да и сам дом не простой. Фундамент потерян в кипящей вулканической паре. Здание уютно расположилось на лавовом озере. Упадешь в щель — и противник уже пишет дрожащей от страха рукой в графу побед еще один фраз. Оружия хватает, но играть вмногером не рекомендуется. Уж больно часто будете сталкиваться нос к носу в узких коридорах. Победа будет за тем, кто быстрее опомнится от неожиданности и засадит противнику из двух стволов прямо в нежное розовое брюхо.

Установка

Скопировать файлы с расширениями **.tbn** и **.wld** в директорию **Levels/Deathmatch**. Если карта представлена **.gro** файлом, то просто поместить этот файл в корень директории, куда у вас установлен "Серьезный Самуил". Прилагающиеся **mp3** файлы также поместить в корень игровой директории.

Dark Temple DM1 (DM)

Небольшая замкнутая территория. Но ввиду наличия некоторого количества построек на звание "классической арены" не тянет. Бегаем, ныкаемся, местами даже прыгаем под облака и палим, палим, палим. Враг не уйдет, а если и уйдет, то вернется... за добавкой. А уж мы ему наложим. По самое не балуйся.

Установка

Скопировать файлы с расширениями **.tbn** и **.wld** в директорию **Levels/Deathmatch**. Если карта представлена **.gro** файлом, то просто поместить этот файл в корень директории, куда у вас установлен "Серьезный Самуил". Прилагающиеся **mp3** файлы также поместить в корень игровой директории.

Stratosfear (DM)

Элегантные синие платформочки, подвешенные прямо в воздухе. А на платформочках джамп-падики, по которым носятся остервенелые Сэмки. У каждого в руках по пушечке, в дуло которых забиты зарядики, и ищут они не кого-нибудь, а вас. И когда они вас найдут, допрыгнут, долетят, дошкандыбают, то в разные стороны полетит мясико. А уж будет это мясико ваше или этих самых Сэмиков — зависит сугубо от вашей крутизны. Практика показывает, что метко стрелять — это еще не главное. Иногда надо еще и метко прыгать.

Установка

Скопировать файлы с расширениями **.tbn** и **.wld** в директорию **Levels/Deathmatch**. Если карта представлена **.gro** файлом, то просто поместить этот файл в корень директории, куда у вас установлен

"Серьезный Самуил". Прилагающиеся **mp3** файлы также поместить в корень игровой директории.

Shogo: Mobil Armor Division

DM-Карты

Как-то так сложилось, что игра оказалась обойденной нашим вниманием. И это при том, что в нее и по сей день активно играют по всему миру. Да и продажи отечественных локализованных версий игры не падают. Процветает и фанатское творчество. Изготавливаются не только карты, но и тотальные конверсии, и моды... Так что с этого номера начинаем процесс регулярной прополки анимешно-роботизированных полей игры. Сейчас же предлагаем вам ознакомиться с... четырьмя **DM-картами: 575, Canal Station, Cargo Bay 4** и **Chem**. Лежат общим архивом.

Установка

Скопировать **.dat** файлы в **map-директорию** игры.

Mod Blood Bath

Мощная модификация под названием **Blood Bath**. Обязательно попробуйте. Куча нового оружия. По сути, авторы перелопатили все виды оригинальных средств уничтожения, внедрив в игру даже катану. И это при том, что изначально в "Шого" холодное оружие отсутствовало как класс. Полный перечень стволов читайте в прилагающемся **read.me**, а мы лишь добавим, что в моде есть и **режим одиночной игры**. Правда, довольно коротенький, но чертовски увлекательный.

Установка

Скопировать **Bloodbath6.rez** в **Shogo custom** директорию (например, `\\games\\shogo\\custom`), а **BB6Srv.exe** кинуть в **корневую директорию** игры.

StarCraft

Карта Matrix Elements

Чтобы не нарушить извечного равновесия между природой (Зерги), техникой (Терраны) и духом (Протоссы), предлагаем вам освоить карту **Matrix Elements**. Слабо выдержать около сорока атак дерзких вражин? На поверку оказывается, что многим слабо.

Установка

Поместить файлы с расширением **.scx** в **map-директорию** игры.

Карта Earth of Red Army

Earth of Red Army — миниатюрная карта мира. Куча ресурсов. Китай, США и СССР, рвущиеся к мировому господству.

Установка

Поместить файлы с расширением **.scx** в **map-директорию** игры.

Пачка карт

Ловите большую **пачку карт**, гуляющую по Сети большим архивом (лежит на нескольких сайтах). Архив содержит **более тридцати наиболее популярных в народе уровней**. Распаковывайте и выбирайте. Запустить отдельно все **.exe** файлы, а потом поместить файлы с расширением **.scx** в **map-директорию** игры.

Sudden Strike ("Противостояние 3")

Пять секретных карт

Ждем не дождемся, когда же разработчики выпустят редактор карт для этой замечательной стратегии. Уже предвкушаем, каким потоком самопальные карты посыплются из рук фанатов-"рукотворцев" на головы рядовых геймеров-"проходимцев". А пока между делом выяснилась одна интересная вещь. Оказывается, в US версии игры аж на пять карт больше, чем в европейской и отечественной. Подумать только, какая расовая дискриминация! Не позволим! Извольте получить все **пять карт**, что называется, в целости и сохранности. Прямо с обеденного стола зажавшегося дяди Янки.

Установка

Скопировать все **.ssm** файлы в **Мар-директорию** игры.

The Sims

Скины "Ужасов"

Четыре страшненьких скина. **Горилла**, **Мумия**, **Человек-Кошка** и, гм... скажем так, **Волосатик обыкновенный**.

Установка

Покидать в директорию скинов, соблюдая систему директорий.

Скины "Супергероев"

Четыре скина супергероев, среди которых наличествует **Капитан Америка** и **Флэш**. Жаль только, **Бэтмэна** найти не удалось, вот ведь была бы веселуха.

Установка

Покидать в директорию скинов, соблюдая систему директорий.

The Wheel of Time

Бот для дефматча

Долго для этой замечательной игры, которая, во-первых, создана на движке **Unreal**, во-вторых, базируется на книге самого **Роберта Джордана** и, в-третьих, разработана под пристальной курацией самого автора, ничего не выходило. В "**Цитадель**" (так называется мультиплеерный режим WoT) играли активно, но не в нашей стране. Как-то не прижилась. А поклонники шутеров и книг Джордана кусали локти из-за невозможности насладиться чем-либо, кроме сингла. И вот наконец их локти начнут заживать. Вышел **бот**. Правда, сразу хотим предупредить: "**Цитадель**" этот супостат не поддерживает, но вот в простом дефматче рубит будь здоров.

Установка

Для того чтобы бот нормально заработал, предварительно установите **модификацию BalefireArena**, представляющую собой несколько видоизмененный классический дефматч (мод хватайте с нашего компактa).

Скопируйте **Arena_Bot.uc** в директорию **system** игры.

Откройте файл **user.ini**, лежащий в директории **sys**, и пропишите:

eg AngrealHandOrder[48]

go down to AngrealHandOrder[64] and repalce it with :

AngrealHandOrder[64]=SummonBot

Mod Balefire Arena

Модификация BalefireArena, представляющая собой несколько видоизмененный классический дефматч.

Установка

Скопируйте **.wot** файл в **system** директорию игры.

Tony Hawk's Pro Skater 2

Карты уровней

Мощнейший и лучший из лучших симулятор скейтбординга, увы, не располагает к производству чего бы то ни было на коленке. Поэтому как-то не было возможности что-либо выкладывать. Но вот один поклонник почесал тыковку, да и выдал на-гора **полномасштабные карты всех игровых уровней**. Чтобы каждый желающий мог изучить их, так сказать, с высоты птичьего полета. Настоятельно рекомендуем ознакомиться, особенно если у вас проблемы с пространственным мышлением и представить уровень "по прохождению" для вас задача непосильная.

Установка

Просматривать любым вывером.

Три WinAmp-скина

Три весьма симпатичных **скина для WinAmp** по мотивам игры.

Установка

Скопировать в **Skins-директорию** вашего **WinAmp** и подцепить через меню **Options** проигрывателя. А можно и просто щелкнуть на файле скина. Если у вас в нужном месте в менюшке проги стоит галочка, то "шкурка" сама подцепится.

Tribes 2

Belial's Bots

Игра продолжает набирать популярность. Но вот незадача: в России не так уж много народу, кто может позволить себе спокойно играть через Интернет. Есть, конечно, тренировочный режим, но проходить раз за разом всего три миссии, в одной из которых даже пострелять не дают, это, извините, издевательство над организмом... лучше заниматься культуризмом. Советуем не мучаться, а ухватить за хвост с нашего компакта злобного бота по имени **Belial's Bots** и начинать смело гонять абсолютно по любой карте. Заметьте, бот даже СТФ-режим поддерживает. На некоторых картах компьютерный болванчик несколько глючит, но первый блин — он всегда комом. Приятно, что в данном случае комочек оказался более чем съедобным.

Установка

Скопировать в **tribes2\gamedata\base**. Не забудьте сделать копию файла **mission.v12**, чтобы в случае чего можно было вернуть все на свои места.

Tribes2-InventoryEditor

Поскольку никакого редактора разработчики нам не предоставили, придется разбираться самим, а утилита **Tribes2-InventoryEditor** нам в этом поможет. Внешний вид инвентаря, правда, изменить не удастся (жаль, очень жаль), а вот подправить характеристики — всегда пожалуйста.

Установка

Запустите сначала **.exe** файл, а затем саму **игру**.

Unreal Tournament

Многопользовательские карты

Centerpoint (CTF)

Довольно качественная карта для "Захвати флаг". Идеально подходит для 6-10 игроков. Но, как утверждает автор уровня, "идеальное число играющих должно быть восемь". Ну, восемь так восемь.

Дизайн специально продуман так, чтобы боты не "липли" к стенам, так что можете смело запускать их в качестве оппонентов. Они быстро заучат основные тропки уровня и дадут вам прикурить.

Установка

Скопировать файл с расширением **.unr** в **Map-директорию** игры.

Khorne (DM)

Ну что тут сказать... Просто UT модификация **Q3 карты The BadPlace**. Добавить нечего.

Установка

Скопировать файл с расширением **.unr** в **Map-директорию** игры.

Small Space (DM)

Три платформы, низкая гравитация. Вокруг — темнота космоса. Прыгаем и падем во врага из **Pulse Rifle** и **ASMD shock rifle**, потому как другого оружия на карте просто не предусмотрено.

Установка

Скопировать файл с расширением **.unr** в **Map-директорию** игры.

Скины

Blood Reaper

Эдакий "**Хищник в крови**". Та же симпатичная "масочка", те же "когти". Залюбуешься. Не хватает только модельки Шварца в коллекцию.

Установка

Пропатчите UT до последней версии.

Запустите **.umod-файл** и укажите путь к UT.

The Blue Man

Черный костюм идеально сочетается с едко-голубой кожей данного индивида. Жаль только, что подобное сочетание заметно издалека.

Установка

Пропатчите UT до последней версии.

Запустите **.umod-файл** и укажите путь к UT.

Waith Guard II.

Белый роботомеханоид, до боли напоминающий гвардейца из "Звездных Войн". Впрочем, возможно, что это он и есть. Авторы на эту тему не распространяются.

Установка

Пропатчите UT до последней версии.

Запустите **.umod-файл** и укажите путь к UT.

Дополнение к "Игровой Зоне" №01

Карта Doom2 для Serious Sam

Полное название **Doom2 map01 "Entryway" (DM&Cooperative)**. **Антон Парыгин** создал полный римейк знаменитой карты из второго "Дума" на движке "Серьезного Самуила". Но самое удивительное состоит в том, что карта полностью сохранила свою играбельность, даже в чем-то ее повысила. И кто это там спорил, что "Сэм" на Doom не похож?! Теперь похож вдвойне! Даже звуки работающего оружия и музыка переключались из старины Doom2. Ну а тем, кто активно ностальгирует по былым временам, но к сетке не подключен, рекомендуем пройти карту в режиме "кооператива". Положение монстров полностью соответствует таковому в оригинальной игре, разумеется, сами монстрыки — "Сэмовские", но это даже хорошо. И между делом не забудьте про секреты оригинальной карты. Ведь здесь они тоже присутствуют.

Установка

Скопировать файлы с расширениями **.tbn** и **.wld** в директорию **Levels/Deathmatch**. Если карта представлена **.gro** файлом, то просто поместить этот файл в корень директории, куда у вас установлен "Серьезный Самуил". Прилагающиеся **mp3** файлы также поместить в корень игровой директории.

Дополнение к "Игровой Зоне" №02

Игра Acne Attack!

Мощное средство для расслабления в часы досуга. Убийца ваших мышек. "Мурхухн" отдыхает... Первые два утверждения верны. Последнее — спорно. Впрочем, дерматологи точно предпочтут **Acne Attack!** В стремительном порыве дьявольского маразма нужно выдавить все угри на лице пациента. А время-то идет, а угри-то созревают. А допустить-то, чтобы они лопнули, нельзя. Чем выше уровень, тем быстрее зреют прыщи и тем больше их высыпает на морде лица.

Установка

Запустите **exe-шник** и наслаждайтесь процессом.

Дополнение к "Игровой Зоне" №03

Star Wars Wallpapers

Подборка из десяти симпатичных обоев на тему вселенной **Star Wars**.

Установка

Цеплять на десктоп и любоваться тридцать минут. По истечении этого срока просто продолжать любоваться с меньшей интенсивностью.