

ÏÀÒ×È

Àáííúé òàéé ìðéáíæòñý èñéþ÷èðáéúíí òáí, èòí èñíúòúááàò ìðíæáíú ñ çàíòñéíí èéáí ìíðíæúíúí òóíéòèíéðíáíéáí èíííæò÷æñéá. Íééáéíé áðóáíé ìíéúçú ìò íááí íá áóááò, òàé èáé èíòíðíàòéý, á íáí ñíááðæáúàýñý, áíðàçáí èó÷øá ìðááñòàáéáíá ÷áðáç íáíéí÷éó èíííæòðà.

Íðéáíòèðóéòáñú ìí ñíçáçáíéíáéáí: ñòðóéòóðá òàééá á òí÷íñòé ñííðááòñòáòáò ñòðóéòóðá æéðáéòíðéé ðàçááéá íá CD.

Èñéðáííá íááááíñý, ÷òí ó àáñ íá áíçíééíáò ìé ìàéáéøáé íáíáðíæííñòé áíñíéúçíááòúñý ááííúí "áðáòòíáúí" áàðéáíòíí íáíéí÷éé èíííæòðà :).

--Ðáááèòéý "Íáíéè"

Ðáéòéíáè ìàò÷áé

Ááéíéòá — ááññíúñéáííúé ìàò÷, èíòíðúé ñíááðøáíí íá íóæáí (òàééá ó íàñ áú òáéæòðá ðááéí).

Ááíééá — ìàò÷ èíááò òçéòþ íáíðááéáííñòú èéáí èðáéíá ìàéííéáçáí.

Òðíééá — ðýá èñíðááéáíéé ñðááíáé ñðáíáíé èðéòé÷íñòé, ñòááéòú ìí æáéáíéþ.

×áòááðéá — ááæíáéøéá áíðááíòéé, ñíááðøáíí íáíáðíæíí áàó éáðó ñ ìéí ñíçíáéííèòú.

Ïýòáðéá — èðíá áíáñáíéý èñíðááéáíéé ìàò÷ áíáááéýáò íá÷òí ñíéáçíá (íáíðéíáð, íáòþ èáííáíéþ).

Ìíéíí ìðí÷ááí, ó÷èòúáááòñý ñíòííøáíéá íáúáíá ìàò÷á é ááí ñíéáçííñòé.

Çáíáòúòá òàéæá, ÷òí ìí ìòííøáíéþ é èá÷áñòáó éáðú ñáíúá òíðíøéá ìàò÷é — ñ ðáéòéíáíí *ááéíéòá* (éíááá ìðááéòú ìí÷òé íá÷ááí — ýòí òíðíøí) é *ìýðáððéá* (ááñíéàòíúá áííóñú — ýòí áñááá èéáññíí!).

Blade of Darkness

Ìàò÷ èçáááéýáò ááñ ìò ìííæáñòá áááíá. Òàééò, èáé áúéáò á Windows ìðé çááðóçéá éáðú, ìøéáéá "Player1 not declared in pj.py", ìðíæáíú ñ ñíððáíáíéáí é çááðóçéíé, ñí ñíáííé ðàçðáøáíéý, èáíáðíé á òáñíúò ìíáúáíéýð, ñ çááðóçéíé éáðú, ááá éáðíé ìáááò íáñíáðòú. Òàéæá ñíáðééé èáááðíòíé÷áñééé çáóé é ìíáúé ðáñòáð æéý Glide (òíéúéí Voodoo 1/2).

Ðáéòéíá: 4

Half-Life: Opposing Force

Á ìàò÷á 1.1.0.6, èíòíðúé ìðíñòí íáýçáðáéúíí íááí ìðíéíñòáééèðíááòú, áíáááéáíú ñéááòþéá òóíéòéè: á Deathmatch òáíáðú èñííéúçóáòñý Grappling hook — èðþé, èíòíðúé áñòú é á CTF. Íéíú òáíáðú íá áéíéèðóþò áááðé, èáé ðáíúøá. Òàéæá áúéá ñíðéèñáíá ìøéáéá ñ ìðéòéáéúíí èíéáéçéíááííúíé ááðñéýíé. Íó é, áñòáñòááííí, ááç ýòíé ááðñéè áú íá ñííæáòá éáðáòú áí áñáíáðíáíí éþáéíúé Counter-Strike.

Ðáéòéíá: 5

Icwind Dale: Heart of Winter

Íáðíííá éíéè÷áñòáí èñíðááéáíéé, ñíéíúé ñíéñíé èíòíðúò ìðéááñòé ìðíñòí íáðááéúíí. Íí ÷áñòé÷íí — ñíéíí. Èñíðááéáíú ìííáéá áðáòé÷áñééá áááé (íáíðéíáð, á òéíáéúíé áéòáá ìðé èñííéúçíááíéè 24-áéòííáí òááòá), ìáðñííáæíúá (áðóéáú, ìðááðáúáþúéáñý á áðóáéá òíðíú, íá òáðýþò ñíéñíé ñíáééíá á ñéíòáð Quickspell), ìááé÷áñééá (ìðááðáúáíéá áðóéáíá íá ìíæáò áúòú ìðááíòáðáúáíí íáíáñáíéáí òðííá), áðáæáñééá (íáéíòíðúá èèçáðáíáíú á Dragon's Eye ñííá÷áí éáé áðóæáñòááííúá), ìðááíáòíúá (íáðáòáéúííúá ìíæé ñíéííé ñéóíáòú ñíòíí, á íá ñí íáííé øòóéá), ìóéúòéíéááðíúá (ñíéæáíéá èááá çá ñ÷áò ìðíáðáíéñòñéèò áúááðòíá). È ìííáíá-ìííáíá-ìííáíá áðóáíá. Ííéíúé ñíéñíé áñòú á òáéñíòáíí òàééá, ñííòááéýáííí ñ ìàò÷áí.

Ðáéòéíá: 5

NASCAR 4

Íáííáéáíéá 1.1.0.0 óáéðááò ìðáéòé÷áñééé áñá èçáááñòíúá íá ìííáíò ñíçááíéý ìàò÷á áááé: é èáñááíí ìáøéí, é èáñááíí èáíáð, é òèò-ñòííá, é paintshop'íá, é ìííáííí áðóáííí.

Ðáéòéíá: 5

