

# ПО ЖУРНАЛУ

\*\*\*\*\*

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Ориентируйтесь по подзаголовкам: структура файла в точности соответствует структуре директорий раздела на CD.

Искренне надеемся, что у вас не возникнет ни малейшей необходимости воспользоваться данным "драфтовым" вариантом оболочки компакт-диска :).

--Редакция "Манин"

\*\*\*\*\*

## Rulezz&Suxx

### Ääiî-Ääðäëèð

#### *Conflict Zone*

Íàçààíèà: *Conflict Zone*

Æàíð: RTS

Èçäàðäëü/Ðàçðàáíð÷èè: Ubi Soft Entertainment / MASA

Ñèñðàííüà ððáííäèèý:

Íáíáõíäèî: PII-266, 64 Mb, 3D óñè.

Æäëðäëüí: PII-400, 128 Mb

Ðàçíáð ääiî-ääðñèè: 118Mb

Ñòíè äüõíäà: Äòíðàý ñèíäèà 2001

ÏÄ-ÐÄÉÒÈÁ: 4.5

#### *ExcaliBug*

Íàçààíèà: *ExcaliBug*

Æàíð: RPG/Ñòðäðäëèý

Èçäàðäëü/Ðàçðàáíð÷èè: Dinamic Multimedia / Enigma Software

Ñèñðàííüà ððáííäèèý:

Íáíáõíäèî: PII-266, 64 Mb, 3D óñè.

Æäëðäëüí: PIII-600, 128 Mb

Ðàçíáð ääiî-ääðñèè: 90Mb

Ñòíè äüõíäà: Äòíðàý ñèíäèà 2001

ÏÄ-ÐÄÉÒÈÁ: 7.5

#### *Legends of Might & Magic*

Íàçààíèà: *Legends of Might & Magic*

Æàíð: Ñðáííäèèíäèè Counter-Strike!

Èçäàðäëü/Ðàçðàáíð÷èè: 3DO / New World Computing

Ñèñðàííüà ððáííäèèý:

Íáíáõíäèî: PII-266, 64 Mb, 3D óñè.

Æäëðäëüí: PIII-600, 128 Mb

Ðàçíáð ääiî-ääðñèè: 83Mb

Ñòíè äüõíäà: Äòíðàý ñèíäèà 2001

ÏÄ-ÐÄÉÒÈÁ: 9.0

#### *Off-road Redneck Racing*

Íàçààíèà: *Off-road Redneck Racing*

Æàíð: Áíáíðíäèèíäèè äèèèè

Èçäàðäëü/Ðàçðàáíð÷èè: Interplay / Rage

**Ñeñoáííúá òðááíááíèy:**  
**Íáíáóíáèí:** PII-266, 64 Mb, 3D óñê.  
**Æáèàòáèüí:** PIII-600, 128 Mb  
**Ðàçíáð ááíí-ááðñèè:** 103Mb  
**Ñòíè áúóíàà:** Èpíú 2001  
**ÌÐÁ-ÐÁÈÒÈÍA:** 7.0

**Warm Up!**  
**Íàçááíèá:** *Warm Up!*  
**Æáíð:** 3D Action  
**Èçáàòáèü/Ðàçðááíð÷èè:** Microids/Lankhor  
**Ñeñoáííúá òðááíááíèy:**  
**Íáíáóíáèí:** PII-266, 64 Mb, 3D óñê.  
**Æáèàòáèüí:** PIII-600, 128 Mb  
**Ðàçíáð ááíí-ááðñèè:** 53,5Mb  
**Ñòíè áúóíàà:** Áòíðàý ñíèíáèíá 2001  
**ÌÐÁ-ÐÁÈÒÈÍA:** 7.5

**Z: Steel Soldiers**  
**Íàçááíèá:** *Z: Steel Soldiers*  
**Æáíð:** RTS  
**Èçáàòáèü/Ðàçðááíð÷èè:** Bitmap Brothers / EON  
**Ñeñoáííúá òðááíááíèy:** PII-300(PIII-600), 64(128)Mb  
**Ðàçíáð ááíí-ááðñèè:** 56Mb  
**Ñòíè áúóíàà:** Áòíðàý ñíèíáèíá 2001  
**ÌÐÁ-ÐÁÈÒÈÍA:** 8.5

## **Ááðüèèò**

**Black & White**  
**Íàçááíèá:** *Black & White*  
**Æáíð:** GodSim  
**Èçáàòáèü:** Electronic Arts  
**Ðàçðááíð÷èè:** Lionhead Studios  
**Ìíóíæáñòü:** Populous, Settlers, Dungeon Keeper, Creatures  
**Ñeñoáííúá òðááíááíèy**  
**Íáíáóíáèí:** PII-400, 64Mb, Riva TNT 2  
**Æáèàòáèüí:** PIII-700, 128Mb, GeForce2  
**Ñèíèüèí CD:** Íáèí  
**Ìóèüòèíèááð:** Èíòáðíáò, èíèèèüíáý ñáòü  
**Ìíðááááííñòü íæèááíèè:** 80%  
**Áíæääèèñü?** Ííèòíà àèy íáðíàà ò çíàóííáí àèèáðà Ìóèèíá. Ýòíò òóíáí áóááò ñòíyòü á ííçáàð ì=áíú áíèáí!  
**Ðáèòèíá “Íáíèè”:** 9.0

**Áàèüííáíèüèèè 2**  
**Íàçááíèá:** *Áàèüííáíèüèèè 2*  
**Æáíð:** Ñèíóèyòíð æèçíè ààèüííáíèüèèà  
**Èçáàòáèü:** 1Ñ  
**Ðàçðááíð÷èè:** SoftLab-NSK  
**Ìíóíæáñòü:** “Áàèüííáíèüèèè: Áíðíàà è Ííáááá”, Elite  
**Ñeñoáííúá òðááíááíèy**  
**Íáíáóíáèí:** PII-300, 64Mb, Voodoo2  
**Æáèàòáèüí:** PIII-600, 128Mb, GeForce2, ðóèü è íáááèè  
**Ìóèüòèíèááð:** Èíèèèüíáý ñáòü, ííááí  
**Ñèíèüèí CD:** Íáèí  
**Ìíðááááííñòü íæèááíèè —** 80%  
**Áíæääèèñü?** Ðàçàèòèà èááé, çàèíæáííúð á ìáðáòð ÷áñòü ñáðèè, ñíðíáèèí ñáíááí ðíàà ðóññéòð Elite íà èíèèáàð.

**Đáéòèíā "Íàíèè": 8.0**

*Desperados: Wanted Dead or Alive*

**Íàçàáíèà:** *Desperados: Wanted Dead or Alive*

**Æáíð:** Óàèòè÷-âñèàÿ ñòðàòáàèÿ

**Èçààòáèü:** Infogrames

**Đàçðàáíð÷èè:** Spellbound

**Ííòíæáñòü:** Commandos

*Ñèñòáííúà òðááíááíèÿ*

**Íáíáóíäèì:** PII-300, 64Mb

**Æáèàòáèüí:** PIII-500, 128Mb

**Ìóèüòèíèááð:** Íòñòòñòáóáò

**Ñèíèüèí CD:** Íäèí

**Ííðàáááííñòü íæèäáíèé — 100%**

**Áíæääèèñü?** Íú áá íá æääèè. Íí ííà íðèøèà è çàáííááèà íàøè ñáðäòà. Íá 1230 íèíóò è àùá íáááèþ ñíàèíááíèÿ áíá÷-àòèáíèé.

**Đáéòèíā "Íàíèè": 9.0**

*Europa Universalis*

**Íàçàáíèà:** *Europa Universalis*

**Æáíð:** Ñòðàòáàèÿ

**Èçààòáèü:** Strategy First

**Èçààòáèü á Đíññèè:** Snowball Interactive

**Đàçðàáíð÷èè:** Paradox Entertainment

**Ííòíæáñòü:** Á ÷-ài-òí Imperialism

*Ñèñòáííúà òðááíááíèÿ*

**Íáíáóíäèì:** P-200, 32Mb

**Æáèàòáèüí:** PII-300

**Ìóèüòèíèááð:** Èíèàèüíàÿ ñàòü, Èíòáðíáò

**Ñèíèüèí CD:** Íäèí

**Ííðàáááííñòü íæèäáíèé: 95%**

**Áíæääèèñü?** Ñòðàòáàèèè ááç íðèíáñáé. ×èñòíá èèòüá.

**Đáéòèíā "Íàíèè": 8.5**

*Stunt GP*

**Íàçàáíèà:** *Stunt GP*

**Æáíð:** Áííí÷íàÿ àðèääà

**Èçààòáèü:** Eon Digital Entertainment

**Đàçðàáíð÷èè:** Team 17 Software

**Ííòíæáñòü:** Re-Volt, Stunts

*Ñèñòáííúà òðááíááíèÿ*

**Íáíáóíäèì:** PII-233, 64Mb, Voodoo2

**Æáèàòáèüí:** PII-350, 128Mb, Voodoo3

**Ìóèüòèíèááð:** Ñíèèò-ñèðèí

**Ñèíèüèí CD:** Íäèí

**Ííðàáááííñòü íæèäáíèé: 65%**

**Áíæääèèñü?** Íááíááèáíííáí íðíáíèæàòáèÿ ááèà Stunts, èíòíðúé íííæáò ñèðàñèòü áíèèèà èàòíèà áá÷-áðà... Áñèè áíèüòá íá áí ÷-òí èàðàòü!

**Đáéòèíā "Íàíèè": 7.0**

*Tribes 2*

**Íàçàáíèà:** *Tribes 2*

**Æáíð:** Team-Based 3D Action

**Èçààòáèü:** Sierra

**Đàçðàáíð÷èè:** Dynamix

**Ííòíæáñòü:** Tribes

*Ñèñòáííúà òðááíááíèÿ*

**Íáíáóíäèì:** PII-300, 64Mb, Voodoo2  
**Æáëàðäëüí:** PIII-700, 256Mb, GeForce2  
**Ìöüüòèíëääð:** Èíòáðíáò, èíëäëüíäý ñáòü  
**Ñéíëüéí CD:** Íäéí  
**Ííòääááííñòü íæëääíéé** — 50%  
**Äíæääëèñü?** Tribes 2. “Óðäéáñü”. Áòíðíé ðàç ñäðÿä.  
**Ðáéòèíä "Íáíèè":** 7.5

## ***Êðàðèèä íáçíðü***

***Evil Dead: Hail To The King***

**Íàçääíèä:** *Evil Dead: Hail To The King*

**Æáíð:** Horror adventure

**Èçääòäëü:** THQ

**Ðàçðääíð÷èè:** Heavy Iron Studios

**Ííòíæáñòü:** Resident Evil 1-4, Blair Witch Project 1-3

**Ñèñòáííüä òðááíáàìèÿ:**

**Íáíáóíäèì:** PII-300, 32Mb, 3D óñè.

**Æáëàðäëüí:** PIII-600, 64Mb, 3D óñè.

**Ìöüüòèíëääð:** Íáò

**Ñéíëüéí CD:** Äää

**Äíæääëèñü?** Õíðíøèé, íèíðíé... äëääíä — ó èíäí ðóæüä! (ñ)

**Ðáéòèíä:** 6,3

***London Thames Racer***

**Íàçääíèä:** *London Thames Racer*

**Æáíð:** Äíí÷-íäÿ àðèäää

**Èçääòäëü:** Davilex

**Ðàçðääíð÷èè:** Davilex

**Ííòíæáñòü:** Äñä äíáíüä äííèè

**Ñèñòáííüä òðááíáàìèÿ:**

**Íáíáóíäèì:** PII-300, 32Mb, 3D óñè.

**Æáëàðäëüí:** PIII-600, 64Mb, 3D óñè.

**Ìöüüòèíëääð:** Íáò

**Ñéíëüéí CD:** Íäéí

**Äíæääëèñü?** Íó, òàèíäí ìü íä æääí. È äñä æä íä ííäó ñíÿòü, ñ÷-áíó ñä íá ííðääèèñü...

**Ðáéòèíä:** 5,5

***Robot Arena***

**Íàçääíèä:** *Robot Arena*

**Æáíð:** Áíááíé èííðòðóèòíð

**Èçääòäëü:** Infogrames

**Ðàçðääíð÷èè:** Gabriel Interactive

**Ííòíæáñòü:** MindRover, íí ñ íàðÿæéíé

**Ñèñòáííüä òðááíáàìèÿ:**

**Íáíáóíäèì:** PII-300, 32Mb, 3D óñè.

**Æáëàðäëüí:** PIII-600, 64Mb, 3D óñè.

**Ìöüüòèíëääð:** Èíòáðíáò, äääíäí íà íáíí èíííðòðáðä

**Ñéíëüéí CD:** Íäéí

**Äíæääëèñü!** Õíðíøääí áíááíäí èííðòðóèòíðä. Ííðíäëüí èäðàòü íæí òíëüéí äääíäí.

**Ðáéòèíä:** 5,2.

***Sheep ("Íäðü")***

**Íàçääíèä:** *Sheep ("Íäðü")*

**Æáíð:** Àðèääíäÿ äíèíäíèíèä

**Èçääòäëü:** Empire Interactive/1C

**Ðàçðääíð÷èè:** Minds Eye Production/Nival

**Īīōīæāñōū:** SWE1 Droids  
**Ñēñōāīīūā òðāáíááìèÿ:**  
**Íáíáōíāēī:** PII-300, 32Mb, 3D óñê.  
**Æáæàòáēüí:** PIII-600, 64Mb, 3D óñê.  
**Ìóëüòèīēāāð:** Íáò  
**Ñēīēüēī CD:** Íæí  
**Āīæäàèēñū!** Áóääò ÷âī ñēīðìòàòü āā÷âðîê.  
**Ðāéòèíā:** 7,2

***X-Com Enforcer***

**Íàçāàíèà:** *X-Com Enforcer*  
**Æáíð:** 3D Action ìò òðāòüāāī ēèòà  
**Èçāàòáēü:** Hasbro Interactive  
**Ðàçðāáíð÷èè:** Microprose  
**Īīōīæāñōū:** Croc, Frogger 2  
**Ñēñōāīīūā òðāáíááìèÿ:**  
**Íáíáōíāēī:** PII-300, 32Mb, 3D óñê.  
**Æáæàòáēüí:** PIII-600, 64Mb, 3D óñê.  
**Ìóëüòèīēāāð:** Èīèæēüíàÿ ñàòü, Èìòāðíáò  
**Ñēīēüēī CD:** Íæí  
**Āīæäàèēñū?** "Òāüðÿòü èàìè", èàè áúēī ñēàçáíí â íáííé èç ðòñèòèèàòèèè Worms. Ó íāñ èò ííáí íæñīèēñū.  
**Ðāéòèíā:** 4,0

***Eñðóóá÷íūā Āīíèè***

**Íàçāàíèà:** *Eñðóóá÷íūā Āīíèè*  
**Æáíð:** Āííí÷íàÿ àðèääà  
**Èçāàòáēü:** Ðóññíáèò-Ì  
**Ðàçðāáíð÷èè:** Revistronic Industrial Programs  
**Īīōīæāñōū:** Mario Carts  
**Ñēñōāīīūā òðāáíááìèÿ:**  
**Íáíáōíāēī:** P-200, 16Mb, 3D óñê.  
**Æáæàòáēüí:** PII-300, 32Mb, 3D óñê.  
**Ìóëüòèīēāāð:** Èīèæēüíàÿ ñàòü, áāáíáí íà íáííí èīīīūþòāðā  
**Ñēīēüēī CD:** Íæí  
**Āīæäàèēñū?** Āàòè äàòè — ïæàò áúòü.  
**Ðāéòèíā:** 3.2 — 5.0. Èäò.

***Īðèèþ÷áíèà Īðèòáēüòà Ī***

**Íàçāàíèà:** *Īðèèþ÷áíèà Īðèòáēüòà Ī*  
**Æáíð:** Àðèääà  
**Èçāàòáēü:** Ðóññíáèò-Ì  
**Ðàçðāáíð÷èè:** Elipse Software  
**Īīōīæāñōū:** Earthworm Jim  
**Ñēñōāīīūā òðāáíááìèÿ:**  
**Íáíáōíāēī:** P-200, 32Mb, 3D óñê.  
**Æáæàòáēüí:** PII-300, 64Mb, 3D óñê.  
**Ìóëüòèīēāāð:** Íáò  
**Ñēīēüēī CD:** Íæí  
**Āīæäàèēñū?** Āñííá ñòàíáàðòíúé è áíáðìòíúé ïðíáòèò.  
**Ðāéòèíā:** Äëÿ áàòáé.

***Ñàòàðè Áèàòèī***

**Íàçāàíèà:** *Ñàòàðè Áèàòèī*  
**Æáíð:** Āííí÷íàÿ àðèääà  
**Èçāàòáēü:** Íèèèòà  
**Ðàçðāáíð÷èè:** Íèèèòà  
**Īīōīæāñōū:** MegaRace, Mars Maniacs, Wipeout

***Nēñòáííúá òðááíááìèÿ:***

**Íáíáóíáèì:** P-200, 32Mb, 3D óñê.

**Æáèàòáèüí:** PII-300, 64Mb, 3D óñê.

**Ìóëüòèìèááð:** Íáò

**Ñéîëüéí CD:** Íáèí

**Áíæääèèñü?** Èáðú, èíòíðàÿ ïæáò ñèèüí çàðáàòèòü, áñèè íá ïíáðíáèòü è íáé èçèèóíá ñòðíáí.

**Ðáéòèíá:** 8,0

***Tropico***

**Íàçááíèá:** *Tropico*

**Æáíð:** God-Sim

**Èçääòáèü:** G.O.D.

**Ðàçðááíð÷èè:** PopTop Software

**Ííóíæáñòü:** SimCity, Black & White, Constructor

**Nēñòáííúá òðááíááìèÿ:** P200(PII-450), 32(128)Mb, 3D óñê.

**Ìóëüòèìèááð:** Íáò

**Ñéîëüéí CD:** Íáèí

**Áíæääèèñü!** God-Sim ááç ïðíáèáì è èíìèèáèñíá. Viva la El Presidente! È PopTop, èííá÷íí æá.

**Ðáéòèíá:** 9,0

***Á ðàçðááíðèá***

***AquaNox***

**Íàçááíèá:** *AquaNox*

**Æáíð:** Action/Adventure

**Èçääòáèü:** Fishtank Interactive

**Ðàçðááíð÷èè:** Massive Development

**Ííóíæáñòü:** Archimedean Dynasty, Privateer 2

**Äàòà áúðíáà:** Èòÿáðü 2001 ãíáà

***Nēñòáííúá òðááíááìèÿ***

**Íáíáóíáèì:** PII-450, 128Mb, GeForce

**Æáèàòáèüí:** Athlon 1GHz, 256Mb, GeForce3

**Ìóëüòèìèááð:** Èíòáðíáò, èíèèèüíáÿ ñàòü

**Íðíóáíò áíðíáíñòè:** 80%

**Áóááì æääòü?** Èòí ñíííáááàòñÿ, ïáðá÷èòüáááò ñòàòüð ñíá÷àèá. Íñòáèüíúá — èíÿò ááíúáè íá òðáòèè GeForce.

***Bloodline***

**Íàçááíèá:** *Bloodline*

**Æáíð:** 3D Action/RPG/Adventure

**Èçääòáèü:** Íá íáúÿáèáí

**Ðàçðááíð÷èè:** Zima Software

**Äàòà áúðíáà:** Èííáò 2001 ãíáà

**Ííóíæáñòü:** Resident Evil

***Nēñòáííúá òðááíááìèÿ***

**Íáíáóíáèì:** PII-300, 64Mb

**Æáèàòáèüí:** PIII-500, 128Mb, 3D óñê.

**Ìóëüòèìèááð:** Èíèèèüíáÿ ñàòü, Èíòáðíáò

**Íðíóáíò áíðíáíñòè:** 30%

**Áóááì æääòü:** Èáè ïñòáííáèè ñíáñòááíííáí ñáðäòà. Ìò óæàñá.

***Sid Meier's Civilization III***

**Íàçááíèá:** *Sid Meier's Civilization III*

**Æáíð:** Ííòááíááÿ ñòðáòááèÿ

**Ðàçðááíð÷èè:** Firaxis

**Èçääòáèü:** Hasbro Interactive

**Ííóíæáñòü:** Civilization, Alpha Centauri

**Äàòà áúðíáà:** Èííáò 2001 ãíáà



Ìòëüòèìéááð: Èìèàëüíàý ñàòü, Èìòáðíáò, ìíáì  
Áóááì æáàòü? Áíáííúé ñèìòëýòíð íà ñèóæáá ó ááéíáðà — ñ=áìó áú è íáò?  
Ìðìóáìò áìðíáíñòè: 70%

## ***Â ðàçðááíðèá: Êðàðèèá ñòàòüè***

### ***G.I. Combat***

Íàçááìèá: ***G.I. Combat***

Æáíð: Wargame

Èçääòáëü/Ðàçðááíð÷èè: Talonsoft

Íìòíæáñòü: Close Combat, Combat Mission

Ñèñòáìíúá òðááíááìèý: Íá íáúýæáíú

Ìòëüòèìéááð: Èìòáðíáò, Èìèàëüíàý ñàòü

Äàòà áúòíáà: Íñáíú 2001 áíáà

### ***Half-Life: Blue Shift***

Íàçááìèá: ***Half-Life: Blue Shift***

Æáíð: 3D Action

Èçääòáëü: Sierra On-Line

Ðàçðááíð÷èè: Gearbox Software

Íìòíæáñòü: Half-Life, Half-Life: Opposing Force

Ñèñòáìíúá òðááíááìèý: PII-233(PII-400), 32(128)Mb, 3D óñè.

Ìòëüòèìéááð: Èìòáðíáò, Èìèàëüíàý ñàòü

Äàòà áúòíáà: Èþíú 2001 áíáà

### ***Heaven & Hell***

Íàçááìèá: ***Heaven & Hell***

Æáíð: RTS

Èçääòáëü: CDV

Ðàçðááíð÷èè: Mad Cat Interactive

Íìòíæáñòü: Settlers, Black & White

Ñèñòáìíúá òðááíááìèý: Íá íáúýæáíú

Äàòà áúòíáà: Íñáíú 2002 áíáà

### ***Nexagon: The Pit***

Íàçááìèá: ***Nexagon: The Pit***

Æáíð: Action/Íáíááæíáíò

Èçääòáëü/Ðàçðááíð÷èè: Strategy First

Íìòíæáñòü: Gunlock, Robo Rumble

Ñèñòáìíúá òðááíááìèý: P-233(PII-300), 32(64)Mb, 3D óñè.

Ìòëüòèìéááð: Èìòáðíáò, Èìèàëüíàý ñàòü

Äàòà áúòíáà: Íñáíú 2001 áíáà

### ***Star Leader***

Íàçááìèá: ***Star Leader***

Æáíð: Squad-based Strategy

Èçääòáëü/Ðàçðááíð÷èè: Talonsoft

Íìòíæáñòü: Starship Troopers, Star Trek: Away Team

Ñèñòáìíúá òðááíááìèý: Íá íáúýæáíú

Äàòà áúòíáà: Íñáíú 2001 áíáà

### ***Titanium Angels***

Íàçááìèá: ***Titanium Angels***

Æáíð: Action ìò òðáòüááì èèòà

Èçääòáëü: Sci

Ðàçðááíð÷èè: Mobius Entertainment

Íìòíæáñòü: Tomb Raider



**Ñeñoaiíúá oðááiíáíey:** Íá íáúyáeáíú  
**Íoëüdeíeááð:** Éíóáðíáð, eíeáeúíáy náòü  
**Ààòà áúoíáà:** Ñáíoyáðu 2001 áíáà

**Tomb Raider: Next Generation**

**Íàçáíeá:** **Tomb Raider: Next Generation**

**Æáíð:** Action/Adventure

**Èçáàòáëü:** Eidos Interactive

**Ðàçðááíò÷eé:** Core Design

**Ííoiæáñòü:** Tomb Raider 1-4

**Ààòà áúoíáà:** Íá íáúyáeáíá

**Ñeñoaiíúá oðááiíáíey:** Íá íáúyáeáíú

**Íoëüdeíeááð:** Íáð

## Àíòèðàéáð

### Bounce Spam Mail 1.8

Íaeáíueáy, íí ÷ðàçáú÷aeíí ñeáçíáy òíðáðáíà. Áà òðááiíáçíá÷áíeá — **çáíòóóúááíeá ñíàííáðíá** íóòáí òíðááeáíey èí ñíáúáíey í íááíñòóíííñòè áàøááí ñí÷oíáíáí yúeéà (òàèeá óáááííeáíey íáú÷íí òèðóíayò á íóááò íá òèñúíí, òíðááeáííá ñí íáñòúáñòóòáíó áàðáñò). Ááñúíà óáíáíáy øóóeá — ñíeó÷eá ýòí ñííáúáíeá, íe÷ááí íá ñíáíçðáááòáíeé ñíàííáð íáááðíyáeá eñèeð÷eò ááñ eç ñáíááí ñíeñeá ðáññúeéè. Éíóáðóáéñ òíðáðáííú ÷ðàçáú÷aeíí òíðíñò — áàí òðááóáòñý áñááí eèøü áááñòè ñáíe e-mail, ñí÷oíáíeé áàðáñ ñíàííáðà è òáéñò ñíeó÷áííáí áàíe òèñúíà (ñí áñáíe çááíeíáeáíe, áeèð÷áy ñeóæááíóò èíóíðíàòeè!).

Íááíeüoíe **íðèèíè (Easter Egg)**: á ãeááííí íáíò òíðáðáííú áúááðeòá íóíeò **BSM/About**, ñíñeá ÷ááí ñíyáeòñý íeíí ñ èíóíðíàòeéé í ðàçðááíò÷eéá. Éeèeíeòá ñí eíáíðeíò òèeíæáíey, ðáññíeáíííó áááðóò íeíà, è áú òñeüøeðá çáááííá ñííáúáíeá.

Óñòáííáeá

Íá òðááóáòñý.

### Spam Buster 1.9

Éðáeíá ñeáçíáy óèeèeòá, ðááíðáòáúáy ñí òèíeíeíò **ðeëüððáðeè áðíáýùáé ñí÷òü**. Ñ áá ñííùùò ñíeíí ñðáçò íòeè÷eòü ñíáí òò íáú÷íúð òèñáí, óáàeèá ááí á ñeó÷áá íáíáðíáeííñòè. Ðáññíçíáááíeá òàeèò ñíñeáíeé, ááç òðáóááeè÷áíey, ñíóúáñòáeýáòñý ñí òññý÷áí èðeòáðeéá ("ííáíçðeòáeüíúá" òáíú áðíáá "Çáðááàòóúááeòá 100000\$ á íáááeè!", "Óíeèáeüííá òðááeíæáíeá", "Éðóðáeøáá ñíðíí"; òñòóòñòáeá íáðáòííáí áàðáñà è ò.í.). Áàçá ááííúð òèeíæáíey íáñ÷eòóúááò íeíeí **2000 ñí÷oíáíúò áàðáñíá** è áííáíá, ñ èíóíðíúò óáá ñíóúáñòáeýeèñü íáññíáúá ðáññúeéè áñyèeð áááíñòáe (áñòü ááæá ñíeñíe "Top 10 Spammers" — ñáíáíáðáçíáy "áíñeá ñí÷òá" ñíàííáðíá). Áíðí÷áí, áú íæáòá ááñòè òàeòò ááçò ñáííñòíyòáeüíí, à òàeæá áíáááeýòü íáíúá òñeíáey íóáíðá íáæáeòáeüííúð ñííáúáíeé (ðáçíáð òèñúíà, òíðááeòáeü). Íá ñíe áçáeýá, ñáe÷áñ ýòí **èó÷òáá** (è è òííò æá ñeííñòùò ááññeáòííá) ñðááñòáí áíðúáú ñí ñíáííí, òàé ÷oí íçíáeííeòüñý ñ ýòeí òíáóeòíí áóááò ñíeáçíí áñáí.

Spam Buster eó÷øá çáíòñeáòü íáðáá óáí, eáè ñíááðáòáñü òííááðýòü ñí÷òó ñáíáe e-mail òííáðáííe (á ýòíí ñeó÷áá òèeíæáíeá óíe÷oíæeò ááñü íòñíð, íá çáeá÷eáý ááí íá èíííòòáð). Íá çááóáúòá òðááááðeòáeüíí óeáçáòü, eáeèá yúeèe íáíáðíáeíí òííááðýòü, á íáíò **Settings & Stats/General/Mailboxes**. Áñeè á ðàçááeá **Settings & Stats** áúáðáòü íóíeò **Smash It!**, áú ñííááòá á çááááíóò íeíe÷eðò (çááñü íááí èíeíðeòü ñíeíðeíí ñí ááíí÷eá ñ íááeññùò "Ñíáí").

Óñòáííáeá

Çáíòñòeòá **eññíeíyáíúe óáeé** è ñeááóeòá ááeüíáeøeí óeáçáíeyí.

### POP3 Check 1.0.1

Íñíáíá òðááiíáçíá÷áíeá ááííe òíðáðáííú — ýòí áíáñá íá áíðúáá ñí ñíáííí, à òíñòí **òííááðeá áàøááí ñí÷oíáíáí yúeéá** íá òðááíáð ííáúò ñííáúáíeé. Áíðí÷áí, íeèòí íá íáááò eññíeüçíááòü ýòí òèeíæáíeá aey

óàæáíéý áñý-áñéíáí íóníðà. Ñíààéíéáøèñú ñ ñ-óíáúí ñáðááðíí, òíáðáííà ñéáçúáááò ññèñé èíáðùèðñý ññáúáíéé (áú ñááòá àèááòù òíèùéí òáíó òèñúíà è ááí íòíðááèðáèý), -áñòù èç èíðíðúð ñáéí òóð æá óíè-ðíæèòù (ñíòéííáèúíí).

Óñòáííáèà  
Íá òðááóáòñý.

## Spam Hater 2.09

Ááííáý òíáðáííà ñéóæèð æéý **áíáèèçà ñíèó-áíííáí áàìè ñíáíà** (áñòù áíçííáéííñòù èíðááðáèè ñí ñííáèèè ñíòéýðíúíè ñ-óíáúíè èèèáíóáìè — **Aol, Eudora Light, Eudora Pro, John Doe, Netscape Communicator, Outlook Express, Pegasus Mail**). Áñèè áú ñíèùçóáðáñú -áí-ðí áðóáèí, òðíñòí ñéñèðóéòá ñéó-áíííá òèñúíí -áðáç áóðáð íáíáíà (ñí áñáìè çááíéíáèè è ñéóæááíé èíóíðíàøéáé). Ìðééíáéíèá íáðíáèð áñá ñ-óíáúá ááðáñà, èíáðùèáñý á òáèñòá ññáúáíéý (òè-áí Spam Hater óíááò íòèè-áòù ñáááèùíúá çáíèñè òò íáñòíýùèð). Ìñèá ýóíáí ñáéí òèñòóíáòù è ñíðáááæèáííó áíçííáçáèð, íáíðèíáð, ñíñèáòù òèñúíí òíááéááðó èèè ááíéíèñòðáòíðó íáðóøèðáèý (íñèá ýóíáí áàø íáèá-èè, ñéíðáá áñááí, èèøèðñý ñáíááí ñ-óíáíáí ýùèèá). Áñòù áíçííáéííñòù çáíáñáíéý íòíðááèðáèý á ñíáòèáèùíúá "**-áðíúá ñíèñèè**", èíðíðúá áááóðñý íá ñííáèð "áíòè-ñíáííáðñèèð" ñáèòáð. Óáð æá, èòí óæá ðáññùèáè ááí ñíáí, ñáéí áíðááú èáííðèðíááòù, áíñííèùçííááøèñú ñíáòèáèùíé òóíéøéáé òíáðáííú. Áðóááý ñéáçíáý áíçííáéííñòù òíáðáííú — **ñèðúááíèá áàøááí íáñòíýúááí ááðáñà** (èñííèùçóáðñý á òáèáéííðááíòéýð).

Èðííá ááñíèáòííé ááðñèè òíáóéòá íá ñáèòá ðáçðááíð-èèá ñáéí íáèèè è "**çíèíòòð**" **ááðñèð (Spam Hater Gold)**, èíáðùòð áíèùøá òóíéøéè, íí ðáñíòíðòáíýáíòð òíèùéí íá èíííáð-áñèèð òñéíáèýð.

Óñòáííáèà  
Çáíòñèèðá èññéíýáíúé òáéè è ñéááóéòá áàèùíáéøèí òèáçáíéýí.

## Âñèðùèèá

### Black&White

#### Cheap Black & White Script Editor v1.0

Óáèñòíáúé ðáááèòíð, íáíèñáííúé òáíáòíí **Black and White**, òñòááøèí òò íáðáíè-áíéé "Áéíéíòá". Ìè-áí ñííááííúí íá áúááèýáòñý, çáòí ñçáíèýáð ðáááèèðíááòù ñéíèù óáíáí íáúáííúá ñèðèíòù.

Óñòáííáèà  
Çáíòñèèðá òðèèáááíúé òáéè.

#### DarkYoda's Black&White L3D Visualizer 2.5

Áúðááð èáðíáúò ñááæáé **\*.l3d-òíðíàòá**. Ìñááòá ñéíèùéí óáíáíí èðáíááòùñý íá ñáíèð èðáèíòáá ñí áñáð íùñèèúð ðáèòðñá, òðèíáðýòù íá íèð ñíáíúá "øéòðèè" (á òíí -èñèá è ñáííáèèùíúá!) èèè ñííððáòù, èáè èð áíáøííñòù èçíáíèòñý òðè òáðáòíáá íá ñááòèòð/òáííòð ñòíðííó. **Ñ èáíúøáòáíè ñíèá íá ðáúíðááò.**

Óñòáííáèà  
Íá òðááóáòñý.

#### Sad Extractor beta2

Ìðíáðáííà æéý òáðááííá **íóçúèè** èç ðèòðíáí **\*.sad-òíðíàòá** á ííðíáèùíúé -áéíáá-áñèèè **\*.mp3**. Ðááíðááò á **òáèñòíáíí ðáæèíá** (íá íóááèòáññú!), ñéíðáèñèñ áá èñííèùçííááèý òáéíá: **sadextract.exe íáçáúíèá òáèèá.sad**. Óáíáòù ñááòá ñéíèùéí óáíáíí íáñèáèááòùñý èðáèíúèè íáéíáèýíè áí áðáíý ðááíòù á ñðááá ñíáðáèèíèè.

Óñòáííáèà  
Íá òðááóáòñý.

#### Tattoo Manager 0.1

Ìðíáðáííà æéý èááéíáí è íáíðèíóæááíííáí **ñíáááèèáíéý** á èáðó **òáòóèðíáíè**, íáðèñíááííúð ñíáñòááííúè ðóèáíè á èðáíé ñíáðíáýúáè òíáðáííá. Ðáçíáð èáðòèíèè íá áíèæáí òðááúøáòù 64x64 òèñáèý, òáèèðá —

256 óääóíá.

Óñoáííáéá

Çáíóñoéóá **íðèèääááíúé óáéè.**

*The Quick and Dirty Black and White Texture I/O Utility 0.12*

Íðíáðáííá äëý **èçýðòèý óáèñòóð** èç **\*.13d-óáéèíá**. Íçáíèýáò ñíçááááòú ñáíè **ñíáñoááíúá íááíðú óèóóíè** äëý èðáèíúð ñóúáñoá, óáñèáòú óáèñòóðú íá äèçáéíáðñèèá íóæáú èèè ðíñíòí èðáíááòúñý íá íáñoíúá óóáíæáñoá. Äëý èííááðòáèèè óáèñòóðú á íðèáíáíúé äëý ðáááèòèðíááíèý **\*.tga-óíðíáò** ñóááòèðá áá íúèèè è óáúèðá á íèíí íðíáðáííú. Ííñèá ýóíé íáðèòðíè ñáðáòèè **\*.tga** ñýáèòñý á äèðáèòíðèè, á èíòíðòð áú ñíáèèèè íçíá-áííòð óèèèèð.

Óñoáííáéá

Íá óðááóáòñý.

## Èíòáðíáò

### Urban Mercenary

**Ááñíèáòíúé ííèáéííáíúé óóááð.** Èáðáòú ííæí ðíèúèí ñí **Èíòáðíáò**, èíèáèúíáý ñáòú èèè ííáí íðèòèáèúíí íá ñíááðæèáðòñý, óíòý ííæí ñèá-áòú ñáðááðíòð ð-áñoú ñ ñáèòá ðáçðááíð-èèíá **www.urbanmercenary.com** è óñoðíèòú èðíáááíá ñíáíèúá á íáñoòáááð íòááèúíí áçýóíè ñáòè. Áñoú áíçííæííñoú íðáçíýòúñý ñ áíòáíè íá óðáíèðíáí-íúð ýòáíáð, ñèèáðáòú íá ááíúáè èèè "íá èíòáðáñ". Ðáæèè èáðú ñèá èèòú íáèí — **ááóíáò-**, áðáòèèá óñoáðáèá èáò íá íáñèíèúèí (**Q1 Engine**, èáè-íèèáè), íí çàòí ááñíèáòíí, áèíáíè-íí è íðèáèíáèúíí (íáñoáíè), á ñíáááá áááð íá ðíèúèí -óáñoáí áèóáíèíáí íðáèúíííí óáíáèáðáíðáíèý, íí è áíèáá íúóòèíúá ðáçóèúáòú (èáè è ñíðáæáíèá — íá áíáíðèðá ñíòíí, -òí ááñ íá íðááóíðáæáèè).

Óñoáííáéá

Çáíóñoéóá **íðèèääááíúé óáéè** è ñèááóéóá áàèúíáèòèí óèáçáíèýí. Áñèè óíðèòá ñíðíáíááòú èáðó íá áèèúá ááíúáè, íðáááðèòáèúíí çáðááèñòðèðóéóáñú íá ñáèòá **www.urbanmercenary.com**.

## Íðíáðáííú äëý ðááíòú ñ ýèáèòðíííé ñ-òíé

### 7-Way 1.21

Íáèáíúèáý è óáíáíáý (áá áúá è **ááñíèáòíáý!**) íðíáðáííèá äëý **íðíááðèè ñ-òú ñ íðíòíèíèó POP3**. Áíèáá íðíááèííóúè **IMAP4**, è ñíæáèáíèð, íá ñíááðæèááòñý. Íçáíèýáò ñíçááááòú **íáíáðáíè-áíííá èíèè-áñoáí áèèáóííá**, óñoáíááèèááòú **èðáúá èíòáðáèú** èð íðíááðèè (ñ óí-ííñoúð áí ñáèóíáú); ñðè ñíèó-áíèè íáúð ñíáúáíèè **ñíááúááò** ñíèuçíááòáèý íðíèáðúáíèáí çáóèá, á óáèæá áíèíáòèáè ñáíáíí çíá-èá á óðáá (áíñòóííá íáññá áñááíçííæíúð ááðèáíòíá). Ííóèíáèúíí ííæáð **çáíóñèáòú** áàò **ñ-òíáíúé èèèáíó** ñí óíè-áíèð (äëý óíáí, -òíáú ííáèè óóó áá íçíáèíèòúñý ñí ñááæáé èíððáñíííááíòèáè). Èíòáðóáèñ ñááèáí áíáíèúíí óáá-íí è í-áíú èááèí èííðèáòðèðóáòñý.

Óñoáííáéá

Çáíóñoéóá **íðèèääááðúèèñý óáéè** è ñèááóéóá áàèúíáèòèí óèáçáíèýí.

### Active Email Monitor 1.0

Áíñòáòí-íí ííúííá ñðááñoáí **ááòííáòè-áñèíè íðíááðèè ýúèèíá** ýèáèòðíííé ñ-òú è, ñíóèíáèúíí, çàúèòú èíííúðóáðá íò ñíáíá è áèðóñíá òèíá **Melissa** èèè **ILoveYou**, íáðáááðúèòñý èñèèð-èðáèúíí ñí e-mail. Íáðíáýñú á óðáá, óèèèèðá **ñíááúááò** ñíèuçíááòáèý í **ííáúò ñíáúáíèýò** (áíñòóííú íáñèíèúèí ááðèáíòíá ñíáúáíèý), íðíáðáèááò èíý íòíðááèòáèý, ñíèó-áòáèý, ðáçíáð è óáíó ñíáúáíèý. Íçáíèýáò óááèýòú íáíóáíúá íèñíúá, íá ñèá-èááý èð ñ ñáðááðá, á ðó-ííí èèè ááòííáòè-áñèíí (ñ ñííúðð ðèèúòðíá) ðáæèíá. Èááèí **èíòááðèðóáòñý** ñ áàòèí **èðáèíúí** ñ-òíáíúí èèèáíòíí. Èíááò áíñòáòí-íí óáíáíúé (óíòý è íáñèíèúèí èíðýáúé) è íðíñoíé á ñíáíáíèè èíòáðóáèñ (óáèæá áíñòóííí áèçóáèúííá ðáááèòèðíááíèá ðèèúòðíá èðáíè ñèíæííñòè). Íñííáííá íðèè-èá íò áíáèíáíá — íáèè-èá áíòíáíè äëý óííòðááèáíèý **ááçú ááííúò óèèúòðíá** ñí áèðóñáí è ñíáííáðáí. Á íáúáí, óíðíòáý òóóèá, íí èíííáð-áñèáý èèóáíçèý ááèááò áá ááèáèí íá ñáíúí èó-òèí áúáíðíí (ñ ó-áòíí óíáí, -òí ñóúáñoáóáò è ñíèííñoúð ááñíèáòíúé ñíðò óáèíáí áá èèáññá).

Óñoàííàèà

Çàíòñòèòà **íðèèàààþùèèñý ðàéè** è ñèààóéòà ààèuíáéøèì óèàçáíèýì.

**AutoMail 1.9**

Íðèè-íàý óðèèèòà àèý áúñòðíáí **íðíðààèèáíèý ðàéèíá** ñí ýèàèòðíííè ñí-òà ððýíì èç **íèíá Íðíáííèèà Windows**. Íçáíèýáò ì-áíú áúñòðí (çà ààà èèèèà!) ñíçààààòù è ìðíðààèýòù ðèñíúà íóæíúì èþàýì (èìáàòñý ààðñáíàý èíèèà, àñíèíèòòàèúíí ìæíí ààòííàòèçèðíáàòù ðèèíæáíèà àèý ààòííàòè-àñíèíè ðíðààèè ààøèð ðàéèíá). **Ñèíðíñòù ðàáíòù ñòðýñààò** è íá ìæáò ñðàáíèòùñý ñ áíèùøèíòàí ñí-òíáúò èèèáíòíá (íñíááíí ñ íáñáíðíðèèáúì **MS Outlook** — ñí èíòíðíàòèè ðàçðááíò-èèíá, íá èííùþòáððà èèàñña PII ðíðíàà ðàáíòáàò á 11 ðàç áúñòðáà "Àóòàèþèà"). Áàñúà ðáíáíè ýàèýàòñý áíçííæíñòù çàíòñèà ðèèíæáíèý èç **èñíáííèè ñòðíèè** (ðèèáíèòñý ðáì, èòí ðááíí-èòáàò èñíèùçíáàòù íá ñòáíààðòíúé **Explorer**, à -òí-íèáóáú áíèèá ðóíèòèíáèúííá). Áñòù ñíàáàðæèà **ààðíèííðàññèè** àèèàáúáááíúò á ðèñíúí ðàéèíá, ðàèæá èìáàòñý áíçííæíñòù ðàáíòù ñ íàèðíñáìè è øàáèííáìè (ííèáçíí àèý áúñòðíáí ñíñòààèèáíèý çááíèíèà/ðàèà ðèñíúà). Èíòáððàèñ ñààèáí ì-áíú ðáíáí è ðíáòíáíí (ñèíðíñòù — áíò èààè ðàçðááíò-èèíá), ðàè -òí, àñèè àáì ðèèòíèòñý -àñòí ðíñòèàòù ðàéèú ñí ýèàèòðíííè ñí-òà, íáðàòèòà áíèíáíèà íá ýòìò ðíðíàòèð.

Óñoàííàèà

Çàíòñòèòà **íðèèàààþùèèñý ðàéè** è ñèààóéòà ààèuíáéøèì óèàçáíèýì.

**MailSweep 2.31**

Ýòí ðèèíæáíèà ñíñòíèò èç áàòð -àñòàè — ñíáñòááíí **MailSweep**, ðááíáçíá-áííèè àèý **íðíñíðòðà** è **òèèúòðàòèè** ñàáæèð ñí-òíáúò ñíáúáíèè (ááç èð çááðòçèè íá èííùþòáðð), è íááíèùèíè óðèèèòù **AutoMail** àèý **ààòííàòè-àñíèíè ðíðíáòèè** ííáíè ñí-òù. ðàçðáòáàòñý íáííáðáíáíí èñíèùçíáàòù **ííæáñòáí àèèàóíòá** è ñáìñíòíýòàèúíí íáñòðàèàòù ñèñòáíò ðèèùòðíá. Ííàáàðæèààòñý àñá àñíòóííúá èíàèðíáèè. Ñíèñèè ñíáúáíèè ìæíí ñíððáíýòù íá àèñèà è ðíñíáòðèèàòù á ààòíííííí ðàæèíá. Áíðí-áì, è ááç íááíñòàòèíá íá íáíøèíñú — ðàè, á ááñíèàòíèè ááðñèè íáèùçý ààæá áúáðàòù çáòèíáíá ñíááúáíèà í ðèèòíáà ñí-òù, àà è íá ì-áíú ñíýòíí, ñí-áìò ðàçðááíò-èèè íá íáúáàèíèè ààà èìáþùèòñý ñíáòèý á íàèí (íñíòíýííí ðáðàèþ-àòñý ìáæáò íèèè íá ì-áíú-òí ðáíáíí).

Óñoàííàèà

Çàíòñòèòà **íðèèààááíúé ðàéè** è ñèààóéòà ààèuíáéøèì èíñòðòèèèýì.

**MAPInotify: Shadow of Power! 2.03.SE**

Íðááíñòíáíàý ðíðáðáì. Íñííáííá ðááíáçíá-áíèà ðèèíæáíèý, **íðíáòèèà ýèàèòðíííè ñí-òù**, ðááèèçíááíí ðíðíñòí áàèèèèèáíí (òíèùèí ýòà óðèèèòà íá ðíðáàòñý ñíáàèíèòùñý ñ ñáðááðíí á ðòðèèáíá, -áì áððàèò èð áíèùøèíòáí "èíèèá") , ðíðí-èà ðóíèòèè — ðèèúòðàòèè ñíáúáíèè, ðíðíñíòð çááíèíèèà èìáþùèòñý ðèñáì — ðíæá íá ðóíáíá. Áñá ðáðíèè, ððáíèíúá á ðèèíæáíèè, **øèòðòþòñý** ñí áàñúà **íðíáàèíòòù àèáíðèòáì**, -òí ñáðúáçíí ðáíýòñòáòáò èþáúì ñíúòèàì èð ðèúáíèý. Áàèíòááíííá, á -áì ñèý ðàçðááíòèà òñòóíèèà **Active Email Monitor**, ýòí ðíñòòñòàèá áíðíáúò ááç ááííúò ñí ñáííáðáì (áíðí-áì, ýòí ñíáñá íá ñòðàøíí — íèèòí íá ìáøáàò çáíýòñý çáñíèíáíèà ðàèíè ááçú ñáìñíòíýòàèúíí). Íçáíèýáò áúáèðàòù èþáúá ñíááúáíèý ì ðèèòíáà ííáíè ñí-òù, ðèèè-íí áçáèííáàèñòáòáò ñ **èþáúì ñí-òíáúì èèèáíòí** è ñíàáàðæèàáàò áíèùøèíòáí íáúáíðèíýòùò ðíðíèíèíá ýèàèòðíííè ñí-òù (**MAPI** è **CDO** àèý **Microsoft Exchange**, à ðàèæá **POP3** è **IMAP4** (!) àèý E-mail). Íááí ñèàçàòù, -òí èñíèùçíááíèà IMAP íáñíèùèíè ðááíí-òèòáèúíá, ðàè èàè á ýòíí ñèó-àà áú ñííæáòá ñíááòðàòù áíèùøá áàèñòáèè ñí ñáíèèè ñíáúáíèýìè (íáíðèíáð, ðíðá-àòù èð èàè óæá ðíðí-èòáííúá, íá óààèýý ñ ñáðááðá). Èíòáððàèñ ì-áíú ðíðíò, óáíááí è ñèííàòè-áí (è íá çááóáúòá ðíðí ááí ðóññèíýçú-ííñòù), á àèááíá, àñá ýòí óáíáíèùòáèà ðáñíðíñòðáíýàòñý ñíááòðáííí "çà ñíáñèáí", è áíçèòùñý ñ ðááèñòðàòèèèè àáì íá ðèèàòñý. Í-áíú ðáèííáíáòþ!

Óñoàííàèà

Çàíòñòèòà **íðèèàààþùèèñý ðàéè** è ñèààóéòà ààèuíáéøèì óèàçáíèýì (àñèè áú óæá ñíèùçíáàèèñú **íðááúòòèèè àáðñèýìè**, íá çááóáúòá ðíðááàðèòàèúíí **óááèèòù èð èç ñèñòáíú**).

**Qbem 1.0**

Íííáèà ðíðíáèèááðú (íñíááíí á èðòóíúò áíðíáàò) á ðáèèáííúò óáèýð ðíðááíñòààèýþò ðàèòþ òñèòáò, èàè ááñíèàòíúé áñíòòí è ýèàèòðíííè ñí-òà. Áñèè áú ñíèùçóáðáñú ýòèì ñáðáèñíí, ðáñííàòðèèááííá ðèèíæáíèà íáááðíýèà áàñ çáèíòáðáñòáò, ðàè èàè ííí áúèí ñíçááíí ñíáòèèèè àèý **ñèñèà** è **çàèàçà** ðàèèíá ðíðááñòáíí

e-mail. Είσαγγελέν δαεεεφιαιί ιαεπνειαεϋί ρίννι — αϋ αϋαεδααοά ρεπειάεε ε ααιαεοά ροδίεο αεϋ ρεπειά. Çαοαι ία ααα ααδαν ρεοιαεο ίοααο ρ δαçoεϋοαοί ραιθίνα. Άαεαα ααι ίαίαοίαιεί αααντε ρνϋεεο ία ίαίαοίαιεϋε οαεε (çαιάοοϋα, +οί ίίαιί ρ οαι αα ονίαιόίι çαοδαίίααοϋ ε html-ρδαίε+εο), είοίοϋε +αδαç ίαείοίοία αδαίϋ ίεααοηϋ á ααοαι ρ-οίαιί ϋϋεεά. *Άεϋ αηαο ερπαεδαεεε δαεϋαϋ ααϋϋ ρδννι ίαçαιάτελάϋ!*

Όνοαίφαεά  
Íα οδααοαοηϋ.

**Safe Letter 1.0**

Ύοί ρεεειαεία ρεαιαεεονϋ οαι, εοί ρδααρ+εοαοο δααίοαοϋ ρ ϋεαεοδίίίε ρ-οίε +αδαç **Web-είσαγγελέν** (είϋιε ρειααίε, **εç ίεφα αδαοçαδα**). Ιδίαδαίιε ρçαιεϋαο ρααίοαεεεαοϋ ρνίαϋαίεϋ, είοίοϋα çαοαι αοαοο ρεπειοίααίϋ á **Explorer** +αδαç **αοοαο ίαίαία**, ααντε αδαεα είοδαρρρααίεεε ε ααδανίορ είεαο; á ίαϋαί, αϋ ρεο+ααοα αηα οα αίçιραιρρνε, είοίοϋο δαίαα αϋεε εεοαίϋ (ίι είοίοϋα ειαρρνηϋ ο αίεϋοειρρδα ρ-οίαϋο εεεαίοία). Άαηϋα οαίαιί, ο+εοϋααϋ οί, +οί οαεεί ίαδαçίι αϋ ρεο+ααοα αίαίεϋίι οίεααδρσεϋία ρδααηοαί δααίοϋ, ίαϋααείϋρϋαα Online-είσαγγελέν ρ ρ-οίαιεεαίε. Íí, ία ίίε αçαεϋα, εο+οα αηα αα ία εçαδαϋαοϋηϋ ε οηδαίφαεοϋ οίοϋ αϋ ραίϋε ρδννιαϋεεε e-mail εεεαίο. Οαε ίιι εοαα ρεϋοίαα...

Όνοαίφαεά  
Çαιοηδεοά **ιδεεαααρϋεεηϋ οαεε** ε ρεααοεοά ααεϋíαεοεí οεαçαιεϋí.

**VCW VicMan's ReCoder 1.21**

Íοααίρρραία ρδααηοαί αεϋ **αίρρραίφαεαίεϋ ρνίαϋαίεε ρ ίαίδαεεϋίρε είαεοίαιε**. Ιδίαδαίια ρνρνεο εç ααοο +αηοαε: **Νοαίααοο** ε **Αοοαο**. “Νοαίααοο” ρεοαεο αεϋ ίαδααίια οαεηοία εç ίαίίε είαεοίαιεε á αδαοαορ (ρραααδαεεαρρνηϋ **win, koi8, dos, alt, latinica**), οαεαα ειαρρνηϋ ε ρδααηοαα αεϋ **δαηοεοοίαεε ίιραίεδαοίι ίαδαείαεοίαίϋ οαεηοία** (οα ραίϋα ρραααοαίίί ία+εοααεϋίϋα ρεηϋα αδραα “ÍÍΕΡ, ρΙΔÍÍ!”). Είσαοηϋ αίçιραιρρνεϋ **ααοίηαοε+αηείαι ρααίοδ** ίοαίίε είαεοίαιεε (ρδαααα, δααίοααο ία ρνίαναι εδεαί). Είσαγγελέν ρεεειαείεϋ ααηϋα ρδννι ε ρεϋοδαί, αηοϋ ί+αίϋ οαίαιαϋ οοίεοεϋ “**Άίεοίο**”, ρνίααρϋαϋ αϋρροδί ραίαδαοϋ ίοαίορ εταεοίαιεο. Δααοαο ε οί, +οί ρδραδαίια οίααο δααίοαοϋ ρ εαοείεοαε (ϋοί είηαα ρεφαα ρεοοονϋ vot tak, kak seichas), ίαηοίϋαε αααίε ίιφαεο οονηείϋçϋ=ίϋο ρεϋçíaαοαεαε (ρνίααίί οαο, εοί ίαοίαεοηϋ çα αδαίεοαε). Αοίδαϋ +αηοϋ ρεεειαείεϋ, “**Αοοαο**”, ρδααίαçía+αία αεϋ **ίαδαείαεοίαεε ρνίαϋαίεε** ρϋϋί **á ρεαεία**, +οί ααηϋα ρεϋοί, ρνίααίί αεϋ δααίοϋ ρ ραηεραοοίε εαοείεοαε. Οαίαδϋ ααι ία ρεααονϋ δαçαεδαοϋ εεείαεοϋ είοϋαίαι οαεηοα — αίρρραοί-ίι αίρρρεϋçíaαοϋηϋ ρδααηοααιε “Αοοαδα”. Íα çααοαϋοα, +οί ϋοο çαιá+αοαεϋίορ οδεεεοο ίαίί ρελαίϋοϋ ία οίεϋεί ρ e-mail, ία ρνίααο ε ρεϋçíaαοαεϋί **Ανϋεε/Irc**, á οαεαα οίδοίη ε είοσαδαίεε. Íνίαι δαείηαίαοαονϋ οηδαίφαεοϋ ϋοο ρδραδαίι οαι, εοί ίαϋααονϋ ρ είρρδαίίϋε οίααδεϋαίε, +αηδαίϋεί ρεοοϋείε ία εαοείεοα.

Όνοαίφαεά  
Çαιοηδεοά **ιδεεαααρϋεεηϋ οαεε** ε ρεααοεοά ααεϋíαεοεí οεαçαιεϋí.

**Íαίρρνε Είσαγγελέν**

**BearShare 2.2.2**

Οδεεεοα αεϋ **ίαίαία οαεεαίε** ερϋαϋ οερα (ίοçϋεα, αεααί, εαδοείεε, ρδραδαίιϋ) ρ αδαοαίε ρεϋçíaαοαεϋίε **Ναοε**. Ιρρδοίαιά ία ρνίηαα εçααηοίηαι “ίαίαίηαι” αεαίδεοία **Gnutella**, ίαεαααο οαίαίααδείϋι είσαγγελένι ε ίαίείοείε αίçιραιρρνεϋίε. Άηεε ααι ααδοα ρρααίεερρνεϋ +οί-οί ϋαεεία, +ααί ία ίαϋ=ίϋο ραεοαο ίαεοε ρδραεαίαδε+ίι, ρνίδαόεοά BearShare: ίηαοο ρνί+ϋ.

Όνοαίφαεά  
Çαιοηδεοά **ιδεεαααίϋε οαεε** ε ρεααοεοά ααεϋíαεοεí οεαçαιεϋí.

**Trillian 0.63**

**Είσαγγελέν-ίαίηααεαο**, ρν+αοαρϋεε á ρααα αίçιραιρρνε **ICQ, IRC** (οίεεαεϋίαϋ οε+α — ρραααδαεείε IRC'οίηαι ρδρρίεεα ίαεί εοί ηαεο ρδααηοαοϋηϋ), **AIM, MSN** ε **Yahoo!**. Í+αίϋ οαίαιϋε ε ρεηραοε+ίϋε είσαγγελέν ρ ρραααδαεείε οεοοίε, αρα+αοεϋρϋεα αίçιραιρρνε, ία οηοοίαρϋεα οίε αα Αηϋεα, ρδεϋοίρρνε εηα αεϋ ρεαεηα ίο ρνιδρρρρε δαçδααίο+εεία — ία çιαρ, εαε αϋ, á ϋ ρααα ϋοο ρδραδαίι οηδαίφαεε ε ία+αε αίεαα ρραδραίϋε αίρρρδ. Íí ρδαϋι αρα+αοεαίεϋι — ροίηαδ, **οαοϋ Άηϋ ίοϋϋοααο** αηαοά ρ αίεϋοειρρδαίι αίαείηαι.

Όνοματέα

Çairónòèòá ððèèààáíúé ðàéé è ñèàáóèòá ààèúíáéøèì øèçàíèýì.

# ÊÎÄâñ

## Òðáéíáð äëý Black & White

Òðáéíáð ñíçáááò ñóíáðíáðñíáæáé, ààèááò þíèòíá íáóýçàèìúè è íá íóæààþùèèñý á ðèùá, àááò àáñèíá-íòþ íáíò.

### Όνοματέα

1. Çairónòèòá ðàéé **BWTr.exe**.
2. Çairónòèòá **Black & White**.
3. Êíãáà çáãðóçèòá óðíááíú è íá-íáòá èãðàòú, íáæìèòá èèááèøó **F12**.
4. Ìñèá áúðíáà èç èãðú çàèðíèòá ððáéíáð, íáæáà íá èðóãéòþ èðáñíòþ éíñéò.

### Îñèáíèá éíñé ððáéíáð

1. Êðáñíáý èðóãéý éíñèá á èááñì ááððíáì óáéò íèíá ððáéíáðá — çàèðúáááò ððíáðáííò.

2. Êíñèá "Ñèíáòú" — áúñíèýáð óó æá óóíèøþ, ÷òí è èèááèøá F12. Ýòí íá ðíò ñèó-áé, áñèè íá àáøáé èèááèøóððá ðòñóðñóáóáð èèááèøá F12 (èèè áñòú, íí ííá ñí-áíó-ðí íá ðááíòááò). Óíèùèí, á ðèèè-èá ðò F12, ÷òíáú íáæáòú ýóó éíñéò, ááì ððèááòñý ððáéèþ-áòùñý èç èãðú á Windows ñí **Alt+Tab**, **Alt+Esc** èèè èì ñíáíáíúì, ÷òí íá áñáááá áíçíáèíí.

3. Êíñèá "Êíóí" íá íáèíòíðíá áðáíý áúáíáèò íá "æñíèáé" ððáéíáðá èðáðèòþ èíðíðíáèòþ í ððíáðáííá è ðáçðááíð-èèá.

### Êíóíðíáðøëý è ðàçíúøëúèþ

Ááòíð èááè, ððíáðáííú è æèçáéíá **=R0m@n AKA D0ceNT=** ([romanakadocent@mail.ru](mailto:romanakadocent@mail.ru)). Ááíáý ááðñèý ððáéíáðá ðáñíðíñððáíýáðñý ñ æóðíáèíí "**Êãðñíáéý**" ([www.igromania.ru](http://www.igromania.ru)). Áú ñáæáòá ñáíáíáíí ðáñíðíñððáíýòú ððíáðáííò, íí çáíðáúááðñý èíííáð-áñèíá áá ðáñíðíñððáíéá. Áñðíñú íá óéó-øáíèýð, ááááð è ðí-áý ñíáíáíáý èíðíðíáèòý ððèíèááðñý íá [romanakadocent@mail.ru](mailto:romanakadocent@mail.ru).

## Òðáéíáð äëý Chicken Farm

Òðáéíáð áááò àáñèíá-ííá áðáíý è íá íáíáá àáñèíá-íúá ððáçáðááèèáú. Ìááàì-èóðí-èè áóáóð á áíñòíðáá, èíááá ááø ðáðóøíè áðáèóáð èð ñ òùèá.

### Όνοματέα

1. Çairónòèòá ðáñíáèíááíúé ðàéé **CFTr.exe**.
2. Çairónòèòá **Chicken Farm**.
3. Êíãáà çáãðóçèòá óðíááíú è íá-íáòá èãðàòú, íáæìèòá èèááèøó **F12**.
4. Ìñèá áúðíáà èç èãðú çàèðíèòá ððáéíáð, íáæáà íá èðóãéòþ èðáñíòþ éíñéò.

### Îñèáíèá éíñé ððáéíáð

1. Êðáñíáý èðóãéý éíñèá á èááñì ááððíáì óáéò íèíá ððáéíáðá — çàèðúáááò ððíáðáííò.

2. Êíñèá "Ñèíáòú" — áúñíèýáð óó æá óóíèøþ, ÷òí è èèááèøá F12. Ýòí íá ðíò ñèó-áé, áñèè íá àáøáé èèááèøóððá ðòñóðñóáóáð èèááèøá F12 (èèè áñòú, íí ííá ñí-áíó-ðí íá ðááíòááò). Óíèùèí, á ðèèè-èá ðò F12, ÷òíáú íáæáòú ýóó éíñéò, ááì ððèááòñý ððáéèþ-áòùñý èç èãðú á Windows ñí **Alt+Tab**, **Alt+Esc** èèè èì ñíáíáíúì, ÷òí íá áñáááá áíçíáèíí.

3. Êíñèá "Êíóí" íá íáèíòíðíá áðáíý áúáíáèò íá "æñíèáé" ððáéíáðá èðáðèòþ èíðíðíáèòþ í ððíáðáííá è ðáçðááíð-èèá.

### Êíóíðíáðøëý è ðàçíúøëúèþ

Ááòíð èááè, ððíáðáííú è æèçáéíá **=R0m@n AKA D0ceNT=** ([romanakadocent@mail.ru](mailto:romanakadocent@mail.ru)). Ááíáý ááðñèý ððáéíáðá ðáñíðíñððáíýáðñý ñ æóðíáèíí "**Êãðñíáéý**" ([www.igromania.ru](http://www.igromania.ru)). Áú ñáæáòá ñáíáíáíí ðáñíðíñððáíýòú ððíáðáííò, íí çáíðáúááðñý èíííáð-áñèíá áá ðáñíðíñððáíéá. Áñðíñú íá óéó-øáíèýð, ááááð è ðí-áý ñíáíáíáý èíðíðíáèòý ððèíèááðñý íá [romanakadocent@mail.ru](mailto:romanakadocent@mail.ru).

## Òðáéíáð äëý Hostile Waters

Òðáéíáð ððááíòáðáúááð óíáíúøáíèá ýíáðáèè.

### Όνοματέα

1. Çarionòeòà ðañriaéiáaííúé ðaées **HWTr.exe**.
2. Çarionòeòà **Hostile Waters**.
3. Éiãaa çããðóçeòà óðiaáíú è íã-íãòã èãðãòú, íãæìeòã èëããeøó **F12**.
4. Íñeã áúðiaã eç eãðú çãeðíeòã òðãéíãð, íãæãã íã èðóãeòð **èðãñiòð éíñeó**.

**Íñeãíeã éíñe éðãéíãðã**

1. **Éðãñiaý éðóãeãý éíñeã** á eããñi áãððiaí óãeó íeíã òðãéíãðã — çãeðúãããò ïðíãðãíiò.
2. **Éíñeã "Ñeñãòú"** — áúñieýãò òó æã óóieúeð, ÷òí è èëããeøã F12. Ýòí íã òiò ñeó÷ãé, áñeè íã áãøãé èëããeòãòðã ïòñòòñòãòã èëããeøã F12 (èëè áñòú, íí íia íí-ãio-òí íã ðãáíòããò). Óieúeí, á íòeë÷eã ïò F12, ÷òíãú íãæãòú ýóó éíñeó, áai ïðeããòñý ïãðãeçð÷ãòuñý eç eãðú á Windows ïí **Alt+Tab, Alt+Esc** èëè èì ïñiaíãíú, ÷òí íã áñãããã áíçíãeíí.
3. **Éíñeã "Éioí"** íã íãeíòíðia áðãiy áúãiaèò íã "ãeñreãé" òðãéíãðã èðãðeòð eíðíðiaøeð í ïðíãðãíiã è ðãçðããíò÷eéã.

**Éioíðiaøeý è ðãçiuøeãíeð**

Áãòíð eããe, ïðíãðãíiú è æeçãeíã **==R0m@n AKA D0ceNT=- (romanakadocent@mail.ru)**. Áãiaýã áãðñeý òðãéíãðã ðãñiðíñòðãíýãòñý ñ æóðiaéñi **"Éãðñiaéý"** ([www.igromania.ru](http://www.igromania.ru)). Áú íãæãòã ñãíãíãíí ðãñiðíñòðãíýòú ïðíãðãíiò, íí çãíðãúããòñý éíñiãð÷ãñeíã áã ðãñiðíñòðãíãíeã. Áñiðíñú íã óeó÷øãieýð, áãããò è ïðí-ãý ïñiaíãíý eíðíðiaøeý ïðeíeíããòñý íã [romanakadocent@mail.ru](mailto:romanakadocent@mail.ru).

## Òðãéíãð üëý JA2.5: Unfinished Business ("Öãíã Ñãíãíãú")

Òðãéíãð ïçãieýãò óñòãíãeòú áñã ïãðãíãòðú íã **iaenèioí** ïðe ñiçããieè ïãðñíãæã, à òãeãã áãeããò áãøeð ïãðñíãæãé **áãññiãðoiúie**, áããò **áãñeíã÷íúé áíãçãíãñ** è **íãíãðãie÷ãííã éíeè÷ãñòãí óíãíã**.

**Óñòãíãeã**

1. Çarionòeòà ðañriaéiáaííúé ðaées **JA2UBTr.exe**.
2. Çarionòeòà **eãðó**.
3. Éiãaa çããðóçeòà óðiaáíú è íã-íãòã èãðãòú, íãæìeòã èëããeøó **F12**.
4. Íñeã áúðiaã eç eãðú çãeðíeòã òðãéíãð, íãæãã íã èðóãeòð **èðãñiòð éíñeó**.

**Íñeãíeã éíñe éðãéíãðã**

1. **Éðãñiaý éðóãeãý éíñeã** á eããñi áãððiaí óãeó íeíã òðãéíãðã — çãeðúãããò ïðíãðãíiò.
2. **Éíñeã "Ñeñãòú"** — áúñieýãò òó æã óóieúeð, ÷òí è èëããeøã F12. Ýòí íã òiò ñeó÷ãé, áñeè íã áãøãé èëããeòãòðã ïòñòòñòãòã èëããeøã F12 (èëè áñòú, íí íia íí-ãio-òí íã ðãáíòããò). Óieúeí, á íòeë÷eã ïò F12, ÷òíãú íãæãòú ýóó éíñeó, áai ïðeããòñý ïãðãeçð÷ãòuñý eç eãðú á Windows ïí **Alt+Tab, Alt+Esc** èëè èì ïñiaíãíú, ÷òí íã áñãããã áíçíãeíí.
3. **Éíñeã "Éioí"** íã íãeíòíðia áðãiy áúãiaèò íã "ãeñreãé" òðãéíãðã èðãðeòð eíðíðiaøeð í ïðíãðãíiã è ðãçðããíò÷eéã.

**Éioíðiaøeý è ðãçiuøeãíeð**

Áãòíð eããe, ïðíãðãíiú è æeçãeíã **==R0m@n AKA D0ceNT=- (romanakadocent@mail.ru)**. Áãiaýã áãðñeý òðãéíãðã ðãñiðíñòðãíýãòñý ñ æóðiaéñi **"Éãðñiaéý"** ([www.igromania.ru](http://www.igromania.ru)). Áú íãæãòã ñãíãíãíí ðãñiðíñòðãíýòú ïðíãðãíiò, íí çãíðãúããòñý éíñiãð÷ãñeíã áã ðãñiðíñòðãíãíeã. Áñiðíñú íã óeó÷øãieýð, áãããò è ïðí-ãý ïñiaíãíý eíðíðiaøeý ïðeíeíããòñý íã [romanakadocent@mail.ru](mailto:romanakadocent@mail.ru).

## Òðãéíãð üëý Offroad

Òðãéíãð áããò **áãñeíã÷íúé óñeíðeòãeü (Nitro)**.

**Óñòãíãeã**

1. Çarionòeòà ðañriaéiáaííúé ðaées **OffrdTr.exe**.
2. Çarionòeòà **eãðó**.
3. Éiãaa çããðóçeòà óðiaáíú è íã-íãòã èãðãòú, íãæìeòã èëããeøó **F12**.
4. Íñeã áúðiaã eç eãðú çãeðíeòã òðãéíãð, íãæãã íã èðóãeòð **èðãñiòð éíñeó**.

**Íñeãíeã éíñe éðãéíãðã**

1. **Éðãñiaý éðóãeãý éíñeã** á eããñi áãððiaí óãeó íeíã òðãéíãðã — çãeðúãããò ïðíãðãíiò.
2. **Éíñeã "Ñeñãòú"** — áúñieýãò òó æã óóieúeð, ÷òí è èëããeøã F12. Ýòí íã òiò ñeó÷ãé, áñeè íã áãøãé èëããeòãòðã ïòñòòñòãòã èëããeøã F12 (èëè áñòú, íí íia íí-ãio-òí íã ðãáíòããò). Óieúeí, á íòeë÷eã ïò F12, ÷òíãú íãæãòú ýóó éíñeó, áai ïðeããòñý ïãðãeçð÷ãòuñý eç eãðú á Windows ïí **Alt+Tab, Alt+Esc** èëè èì ïñiaíãíú, ÷òí íã áñãããã áíçíãeíí.
3. **Éíñeã "Éioí"** íã íãeíòíðia áðãiy áúãiaèò íã "ãeñreãé" òðãéíãðã èðãðeòð eíðíðiaøeð í ïðíãðãíiã è

ðàçðááíò÷èèá.

**Éíðíðíàðöëÿ è ðàçíúðöáíêþ**

Ááóíð èääè, íðíðáðííú è æèçàéíà **==R0m@n AKA D0ceNT==** (**romanakadocent@mail.ru**). Ááííáÿ ááðñèÿ òðáéíáðà ðàñíðíñððáíÿáðñÿ ñ æóðíáèí **"Éãðñíáíèÿ"** (**www.igromania.ru**). Áú ííæáðá ñáíáíáíí ðàñíðíñððáíÿòó ðíðáðáííó, íí çáíðáúááðñÿ èíííáð÷áñéíá áá ðàñíðíñððáííéá. Áñíðíñú íá óéó÷ðáíèÿð, ááááð è ðí÷áÿ ñáíáíáÿ éíðíðíàðöëÿ íðéíèíááðñÿ íá **romanakadocent@mail.ru**.

## Òðáéíáð äëÿ *The Sims House Party Expansion*

Òðáéíáð ñçáíèÿáð ññòááèòó áñá íáñððíèèèééé íáðñííáæá (Personality) íá **íàèññèíòí** è áááð **íííáí íáèññÿèááíúð ááíáá**.

**Óñðáííáèá**

1. Çáíóñðèòá ðàñíáéíááííúé òáéé **SimsHPTr.exe**.
2. Çáíóñðèòá **èãðð**.
3. Éíááá çááððçèòá óðíááíú è íá÷íáðá èãðáòú, íáæíèòá èèááèøó **F12**.
4. Íñèá áúðíáá èç èãðú çàèðíéòá òðáéíáð, íáæáá íá èðóãèóþ **èðáñíóþ èíñíéó**.

**Íñèáíéá èíñíé òðáéíáðá**

1. **Éðáñíáÿ èðóãèÿ èíñíéá** á èááíí ááððíáíí óáèó íéíá òðáéíáðá — çàèðúáááð ðíðáðáííó.
2. **Èíñéá "Ñèñíáòú"** — áúñíéíÿáð òó æá óóíèøèþ, ÷òí è èèááèøá F12. Ýòí íá òíð ñèó÷áé, áñèè íá ááøáè èèááèáðððá ðíðíðíðíðááð èèááèøá F12 (èèè áñòú, íí ííá ñí÷áíó÷í íá ðááíðááð). Óíèóèí, á íðèè÷á íò F12, ÷òíáú íáæáòú ÿóð èíñíéó, ááí íðèááðñÿ íáðáèèþ÷áòóñÿ èç èãðú á Windows ñí **Alt+Tab**, **Alt+Esc** èèè èí ñáíáíáí, ÷òí íá áñáááá áíçííáíí.
3. **Èíñéá "Éíðí"** íá íáéíòíðíá áðáíÿ áúíáíáèò íá "áèñíéáé" òðáéíáðá èðáðèóþ éíðíðíàðèþ í ðíðáðáíí è ðàçðááíò÷èèá.

**Éíðíðíàðöëÿ è ðàçíúðöáíêþ**

Ááóíð èääè, íðíðáðííú è æèçàéíà **==R0m@n AKA D0ceNT==** (**romanakadocent@mail.ru**). Ááííáÿ ááðñèÿ òðáéíáðà ðàñíðíñððáíÿáðñÿ ñ æóðíáèí **"Éãðñíáíèÿ"** (**www.igromania.ru**). Áú ííæáðá ñáíáíáíí ðàñíðíñððáíÿòó ðíðáðáííó, íí çáíðáúááðñÿ èíííáð÷áñéíá áá ðàñíðíñððáííéá. Áñíðíñú íá óéó÷ðáíèÿð, ááááð è ðí÷áÿ ñáíáíáÿ éíðíðíàðöëÿ íðéíèíááðñÿ íá **romanakadocent@mail.ru**.

## Íàððèèá

Ñèááóÿ íáúéíááíèþ, çááñú íú á àèáá rtf-ðáèèá áúèèááúáááí áñá ðóéíáíáñðáá è ðíðíðíááíèÿ, éíðíðúá áú ííæáðá ðíðí÷áñòú á íáííèíáííí ðàçááèá íá èíñíáèòá. Íáíííèí, ÷òí ááèááðñÿ ÿòí ñí òðáí íðè÷éíáí:

1. Áíçííáíí, íá èíñíáèòá ÷òí-íéáóáú çááèþ÷èò (áñáí ñíá Windows ðíáèí, èóáá ááááðòóñÿ!), è òíááá RTF? ú ñðáíóð ááøèí ñíáñáíéáí íò ðíðáðáííí-áááíáúð íááçáíá.
2. Ááèáíé èíñíáèòá ðíðíðíðáèÿáðñÿ ñ ðááèèòáíè, ñÿÿòííó íú áúíóæááíú ááááðú èð á àèáá èáððèííé. Ýòí íá áñáááá óáíáíí.
3. Áíçííáíí, ááí çáðí÷áðñÿ ñí÷èòáòú òáèñò á Microsoft Word, èèè èáè-íéáóáú ááí íáðáíðíðíèòó, èèè ðàñíá÷áòáòú ððááíáíðáíè, è ÷áðð çíááð ÷òí áúá ñ íèí ñíðáíðèòó. Íó ñæáèèèòá — áíð íí (ííè), íó÷áèòá íáçáíðíáúá!

*Ðáááèøèÿ íáííèíááð, ÷òí áñá ðóéíáíáñðáá è ðíðíðíááíèÿ íáíèñáíú ñíððóáíèèèèè æèèè æèèè æèè è ÿáèÿþðñÿ ñíáñðááííñòóþ æóðíáèá **"Éãðñíáíèÿ"**. Ííè íá ííáóð áúòú ñíðáèèíáííú ááá-èèáí ááç ðèñíúáííííí ðàçðáèóáíèÿ ðáááèøèè. Óí æá ñáíáá èáñááðñÿ èþáíáí èð èíííáð÷áñéíáí èñííèüçíááíèÿ.*

**Óñðáííáèá**

Áá çáðááñðáóþð òáèñòíáúá ðáááèòíðú!.. Á áú ÷ááí æááèè — ñáííèíòáèèèèðóþèðñÿ ííáóéáé, ððááñòáþèð ÷áðç áéíáíáçííúé ðáèíóèíèè?.. (íáðááíá: ÷áðç ííáóèü Help íáííè÷èè Windows :-)

## ÍàððèèáÍèþñ

### *Severance: Blade of Darkness*

**Blade Tools**

Èíñíáèò òðèèò áëÿ ðáááèòèðíááíèÿ **Severance: Blade of Darkness**. Ííèíí ðáááèòíðá òðíáíáé,



ḏaçíáðáííáí á ñòàòùá, áèēþ÷áàò á ñááy ñðááñòáà ḏááíòú ñ òáēñòóðáìè (íííáòò èàè á ḏááíòá íáà òðíáíáí, òàè è àēý ñíçááíēý íðèàèíáēúíúð "øéóðíè") è **ṙḗáāēíú** àēý **3DS Max** (íçáíēýþò ḏááíòáòú íáà òðíáíáí á ñðááá ḏáááèòíðà).

Óñòáííáèà

Ḑàñíáèóéòá **íðèèáāáííúè òáèè** á íðíèçáíēúíóþ àèðáèòíðēþ (íðèíáēúíí á òó, ááá íðíèíñòàèèèðíááíá èãðà).

### *Íðèíáð èàðòú*

**Íðèíáð èàðòú**, ñíçááííè í íàòáðèàèíí ñòàòùè. Áíáèòñý èàè àēý áíèíáòáēúííáí èçó÷áíēý á íèíá ḏáááèòíðà, òàè è àēý ííáúáíēý á èãðó. Ñíááðæèð ñèááòþùèá òáèèú.

**\Dats\test.dat** — ñíèñíè òáèñòóð (èñííēuçóáòñý òíēúèí àēý ḏááíòú ñ ḏáááèòíðí).

**test.mp** — èàðòà, áíáíáy àēý ḏaçáíðà á ñðááá ḏáááèòíðà.

**test.bw** — íðèííèèèðíááíáy èàðòà, áíáíáy àēý ííáúáíēý á èãðó.

**test.lvl, cfg.py, pj.py** è **sol.py** — ñèðèíòíáúá òáèèú, íáçíá÷áíèá èíðíðúð íáúýñíýáòñý á ñòàòùá.

Óñòáííáèà

Ñíèñíèðóéòá òáèèú áíóððú èàòáèíáá **\Maps**, çàòáí èèáí íðèðúááèòá **test.mp** ḏáááèòíðí, èèáí ííáúáèòá áíóððú èãðú (íáðíáíóþ èíñðòóèøēþ ñí. íí òáèñòó ñòàòùè).

## *"Íáðáàèüííá" ḏáááèòèðíááíèá*

### *UT Skin Maker 2.4*

×ḏaçáú÷áèíí ñíèçííá íðèèíáèíèá àēý **ñíçááíēý "øéóðíè"**. Íçáíēýáò ííñíòðáòú, èàè ñèèí ñèàèò íá íááèè (áúþááð íáááðæèèááò **OpenGL**, òíòý íá íáèíòíðúð 3dfx èàðòáð íí íá ḏááíòááò). Íáçáíáíèíáy áíçííáèíñòú, ñ ò÷áòíí òíáí, ÷òí èáíáðà íáèáááò áñáìè ñòáíáíýìè ñáíáíáú — áíēúøèíñòáí íøèáíè "íðèááèèáòþòñý" áóèááèúíí çà íáñèíēúèí ñáèóíá! Óàèæá èíáòþòñý ñðááñòáà àēý ḏáááèòèðíááíēý òáèñòóð (íá "Óíòíøí", íí èíá÷òí òíááò), èííèèèèòíð àēý ñíçááíēý áíóðáúð è ḏááíòá/ḏàñíðíñòðáíáíèþ **\*.utx** è **\*.int-òáèèíá** è, áèááííá, ÷ḏaçáú÷áèíí **ñíèçííá øááèííú**, ñóúáñòááííí òíðíúáþùèá ḏèñíááèá íáúúð "øéóð". Ááí áíēúøá íá ííááíáèòñý èíáúðýòòñý á **UnrealED** (ý íá í ḏáááèòèðíááíèè òðíáíáè, áñòáñòááííí) — çááñú áñòú áñá, ÷òí òðááòáòñý èáæáííó "øéóðíúð ááè íáñòáðó".

Óñòáííáèà

Íá òðááòáòñý.

## *Ñáíííàè*

### *Simple Game Scripting*

Ó÷ááíèè "**Simple Game Scripting**" íí ñíçááíèþ íðíñòíáí íáðááíò÷èèá ñèðèíòá, íðáááá, íá áíáèèèèñíí ýçúèá. Áúèíááí íá èíííáèò ñ ḏaçðáøáíēý ááòíðà: **David Goodlad'a**.

Óñòáííáèà

Ó÷ááíèè íáðíáèòñý á òíðíáòá **HTML**. Íðíñòí èñííēuçóéòá áàø èþáèíúè áðáòçáð àēý ÷òáíēý.

## *Òáððèòíðèý ḏaçèñíá*

### *Ñòàòüý "Easter Eggs"*

#### *Quake*

Ááíèá, ḏàñèðúááþúáy íáñòííáòíæááíèá íáèíòíðúð "íáñòáèúíúð ýèò", èíáþùèòñý á **Quake**. Íá èðàñèáíñòú ááíèè íáááyòòñý íá ñòíèð — ííá çáíèñúááèáñú ñ èíááìè ááññíáððèý è áñááí íðóæèý, á òáèæá áèíèííòíí è ðó÷èíè á ðóèáð, íúøèíè á çóááð è èèááíè á ííááð.

Óñòáííáèà

Ááíèò ííáúááí á ááçíáúè èàòáèíá èãðú. Òí áñòú ÷òí-òí áðíáá **Ñ:\Games\Quake\ID1**. Çáíòñèááí èãðó, áúíòñèááí èííííēú èíííèè "˘", òáèæá èçááñòííè á íáðíáá èàè "òèèüáá", è íðíèñúáááí ñèááòþúáá: **playdemo quake1** . Ááèáá

ιὸεεαυάαίνῃ ἰὰ νῖεῖό νὸοεά (εῶἀνεά, ἀεάαἰα) ἐ νῖὸδεῖ.

## Quake II

Ἀαῖεε, ἡεαυάαῖεε ἀνὰ εἰὸἀδᾶνῖῦά “ῃέοά”, ἰαδῖαῖεεᾶνῃ ἂ **Quake 2**.

### Ὤνὸαῖῖᾶεᾶ

Ἰνῖαῖᾶἰ ἄαῖεε ἂ ἀαυῖᾶῖε εᾶὸαεῖᾶ εᾶδῦ. Ἰᾶρδῖᾶῖδ, **N:\Games\Quake2\baseq2\demos**. Ἐᾶῖᾶᾶἰ εᾶδῶ, ἀῖῖᾶᾶᾶἰ εἰῖῖῖῖῖ (ὸεεῖῖᾶῖ, “~”) ἐ ἰᾶᾶεῖᾶἰ **map quake2-<ῃέοᾶ>.dm2**. Ὀῖ ἄνδῦ ἀεῖ ἰᾶδᾶῖᾶῖ ῃέοᾶ ῃὸῖ ἄῖεᾶῖᾶ ἄῖᾶεῖᾶᾶῖ εἰᾶῖῖ ὸᾶε: **map quake2-1.dm2**, ἀεῖ ἄὸῖδῖᾶῖ: **quake2-2.dm2**, ἐ ὸᾶε ἄᾶεᾶᾶ. Ἀᾶᾶῖ ἄᾶῖε +ᾶὸδᾶ.

## SiN

Ἰδῖᾶδᾶῖᾶ **SinView** ῖδᾶᾶῖᾶῖᾶ+ᾶῖᾶ ἀεῖ ῖδῖῖῖῖῖῖῖ δᾶᾶῖῖῖῖᾶ ἂ εᾶδᾶ **SiN**, εῖδ ἔῖῖᾶᾶ+ᾶῖῖῖ, ῖᾶῖῖῖῖῖῖῖ ἂ εᾶδῶ ἐ ἰῖῖᾶ ἄδῶῖᾶῖᾶ.

### Ὤνὸαῖῖᾶεᾶ

Ἰδῖᾶδᾶῖᾶ ῖδᾶᾶεῖῖῖ ἂ εῖῖᾶῖῖ ῖᾶῖῖῖ ῖᾶ ἄᾶῖῖῖ ὀῖῖῖῖῖῖῖῖ ἂ ἂ ἰᾶ+ᾶεᾶ δᾶᾶῖῖῖ ῖδῖῖῖῖ ἔεῖῖ ὸεᾶῖῖῖῖ ῖῖῖῖ ἂ ἀαυῖᾶῖῖ ἔᾶδῦ, ἂ ὸᾶεᾶ ἰᾶῖᾶῖῖᾶ ἄδῶεᾶῖῖᾶ ὸᾶεᾶ.

Ἀ ἰᾶῖῖῖ ῖῖῖ+ᾶᾶ ἀαυῖᾶῖῖ ῖῖῖῖῖ ᾶῖῖῖῖ +ὸῖ-ὸῖ ἄδῖᾶ **C:\Program Files\SiN\base**, ἂ ἄδῶεᾶῖῖῖ ὸᾶεῖῖ — **pak0.sin**. Ὀεᾶῖῖῖῖῖ ῃὸῖ ἂ ῖῖῖῖῖῖῖῖῖῖῖῖ ῖῖῖῖ, ἐ ῖῖῖᾶ ῖῖᾶῖῖῖῖ ἰᾶδῶεῖῖῖ ἰᾶῖῖῖῖῖῖῖ ὸᾶεῖῖῖῖῖ ἄδῶεᾶ εᾶδῦ ῖῖῖῖῖῖῖ ἰᾶδῖᾶεῖῖῖ ἂ ἄᾶῖῖ ῖᾶῖῖῖῖῖῖῖῖῖῖ.

Ἰᾶᾶ ἰᾶῖῖῖᾶ ἄᾶᾶῖῖ ἔἰὸᾶδᾶᾶῖῖῖ, +ὸῖ ἰᾶδῖᾶεῖῖῖ ἂ εᾶὸαεῖᾶᾶ **models\pl\_elexis\folder\folder-x**. Ἐἰᾶῖῖ ὸᾶῖ ἐ εᾶᾶῖῖ ὸδῖ ἄδᾶῖῖ+ᾶῖῖῖῖ ὸᾶεᾶ, ῖδᾶᾶᾶᾶᾶᾶᾶᾶᾶ ῖῖᾶῖῖ ῖῖῖῖῖῖ ἰᾶῖᾶᾶῖῖῖῖῖ ῃᾶῖῖῖῖῖ.

Ὀᾶῖᾶδῦ εῖδ ἰᾶῖᾶῖᾶῖῖῖ ἔῖῖᾶῖ+ῖ — ἄᾶᾶᾶῖῖῖ ῃὸῖ ἰᾶᾶῖῖῖῖ ἰᾶ ἔῖῖῖ+ῖῖ “**Extract File From Pak**”. Ἀ ῖδῖῖῖῖῖᾶ, ᾶῖᾶῖῖᾶ εῖῖᾶ ἔῖ “**ἰᾶῖῖῖ**” ῃὸῖ ὸᾶᾶ ῖᾶᾶᾶᾶᾶ ῖᾶ ἄᾶᾶ, ἂ ῖῖῖᾶῖῖ ῃὸῖ ὸδῖ δᾶῖῖᾶῖᾶῖᾶῖῖῖῖ ὸᾶεᾶ ἰᾶῖῖῖ ἰᾶῖῖῖ ἂ ῖᾶῖᾶ ῖῖ ῖᾶῖᾶῖῖῖῖῖ.

Ἀᾶᾶᾶ, ῖᾶᾶᾶᾶᾶ ῖῖᾶᾶῖῖῖῖῖῖῖῖ ὸᾶεῖῖ (ῖῖῖ ῖῖῖῖῖ ῖᾶᾶῖῖῖῖῖῖῖῖ **.tga**) ἂ ῖᾶῖῖῖ ῖῖ ἔᾶδῖῖ ῖῖ ἄᾶᾶᾶῖῖ **SiN\base\models\PI\_elexis**, ἐ ὸᾶῖᾶδῦ ἰᾶῖῖῖ ῖᾶᾶᾶᾶᾶᾶ ῖᾶῖῖῖ ἄδᾶᾶῖᾶ ἰᾶ ὸῖῖῖῖ ἰᾶῖῖῖῖ ῖῖῖῖῖ, ἰῖ ἐ ῖῖᾶῖῖῖῖῖ ἄᾶᾶῖῖ!

Ἀ ῖδῖῖῖῖῖᾶ, ὸᾶεῖῖ ἰᾶδᾶῖῖ ἰᾶῖῖῖ ῖᾶῖῖῖῖῖ ἄᾶᾶ ῖᾶῖῖῖῖῖῖῖῖ ῖῖῖῖῖ ῃᾶῖῖῖ ῖᾶ ἰᾶῖᾶᾶῖῖῖῖῖῖ. Ὀῖᾶᾶ ἂῖ ἄδᾶῖῖ ῖῖᾶῖῖῖ ῃᾶῖῖῖῖῖῖ ἄᾶᾶᾶᾶᾶᾶ ῖᾶᾶᾶ ἰᾶῖῖ ἂ ῖᾶῖᾶῖ ῖᾶδᾶῖᾶῖᾶῖῖῖῖ ἄᾶᾶ. Ἀᾶᾶᾶῖῖῖ ῃὸῖ ὸᾶε: ἂ ὸῖῖ ᾶᾶ ῖᾶῖῖῖ **SiN\base\models\PI\_elexis** ἰῖ ἄὸᾶῖῖῖῖῖῖ “ἰᾶῖῖῖῖ” ῖῖῖῖ ῖᾶ ἔἰᾶῖῖῖῖ **elexis\_base.tga, elexis\_base\_dam.tga, elexis\_base-ico.tga** ἐ ὸ.ᾶ. Ἰῖῖῖῖῖ ῖῖῖῖῖ ἰᾶῖᾶῖᾶῖῖῖῖ ὸᾶεῖῖᾶ ἀεῖ ῖᾶῖῖῖ ἰᾶῖῖῖ ῖῖῖῖῖῖῖῖ ἂ **SinView** ῖῖ ἄᾶᾶᾶῖῖ **models\pl\_elexis\folder**.

## Ἀῖᾶ ἔῖῖῖῖῖῖῖῖ

### Ἀᾶῖῖῖῖῖῖῖῖ ῖῖῖῖῖ **AD&D**

#### City of Gold

Ἰᾶ ῃὸῖ δᾶῖ δῶᾶῖῖῖῖ **AD&D** ῖῖῖῖῖῖῖῖ ἰᾶ ῖᾶῖῖῖ ἰᾶῖῖῖῖ, ἰῖ ὸᾶῖῖ ῖᾶῖῖῖ! Ἐῖῖ ἂῖῖ — **Maztica**. Ἀ ἰᾶῖ ῖῖῖῖᾶᾶᾶῖῖῖ ῖᾶῖῖῖῖ+ᾶῖῖῖ ἄᾶᾶ, +ὸῖ ἔᾶᾶᾶῖῖῖ ἰῖῖᾶ **Maztica**: ἰὸ ὸῖῖᾶῖῖ ἔὸῖῖῖῖῖῖῖῖ ἂ ῖῖῖῖῖῖ+ᾶῖῖῖῖῖῖῖ ῖᾶῖῖῖῖῖῖ ἂῖ ὸᾶᾶῖῖῖῖῖ ἰᾶῖῖῖῖῖ ᾶῖῖῖῖῖῖ. ῃὸῖ ᾶῖῖῖῖῖ ῖῖῖ+ῖ ἰᾶᾶᾶᾶᾶᾶᾶ, ᾶῖᾶῖῖῖ ῖῖ ἰᾶῖῖῖῖῖῖ. ῖᾶῖ ἄῖῖ ἄῖῖῖῖῖῖ ἂ εῖῖᾶ 1995 ᾶῖᾶ ἂ ἔἰδῖᾶῖῖ+ῖῖῖ ἄᾶᾶῖῖῖ. Ἰᾶδᾶῖᾶ+ᾶὸᾶ ἰᾶ ῖᾶᾶᾶᾶᾶ.

#### Ὤνὸαῖῖᾶεᾶ

Ἰᾶῖᾶ δᾶῖᾶῖᾶῖᾶῖῖ ὸᾶεῖῖ ἰὸῖῖῖῖῖῖ ἄᾶῖ ῖῖ ῖῖῖῖῖῖ **Adobe Acrobat Reader**. Ἀῖῖῖῖ ἰᾶῖᾶῖῖῖῖῖ ῖᾶῖᾶῖῖῖῖ ἰᾶῖῖ ῖῖ ἔῖῖῖῖῖῖ-ᾶῖῖῖῖ “ἰᾶῖῖῖ” ’04 ἔᾶῖῖ ῖῖ ῖῖᾶᾶῖῖᾶῖῖ ἔῖῖῖᾶῖῖῖ, ’07.

### Magic: The Gathering

#### ῖῖῖῖῖῖῖ ῖᾶῖῖῖῖῖ ῖᾶῖῖῖῖῖ ἂ **Apocalypse**

Ἀᾶᾶῖῖ ἂῖῖᾶῖῖῖῖ ῖᾶᾶᾶᾶᾶᾶᾶᾶ ῖῖῖῖῖῖῖ ἔᾶδῶ (+ῖῖῖῖῖ ὸᾶῖῖῖ ἂᾶῖ ἔᾶδῶῖῖῖ) ῖᾶῖῖῖῖῖῖ ῖᾶῖῖῖῖῖῖῖῖ ἂ **Apocalypse**. Ἰᾶδᾶῖῖ ῖᾶῖῖῖῖῖ ῖῖῖῖῖ ἂ ἰὸῖῖῖῖῖῖῖῖ. ×ὸῖ ᾶᾶ ἔᾶᾶᾶῖῖῖῖ ἄὸῖῖῖῖῖ...

×ὸῖ ᾶᾶ ἔᾶᾶᾶῖῖῖῖ ἄὸῖῖῖῖῖ, ὸῖ, ἔᾶῖ ἄῖ ῖῖῖῖῖῖ, ἂ ῖῖᾶᾶ ἰῖ ἰᾶᾶῖῖῖῖ ῖῖῖῖῖῖῖῖ +ᾶᾶῖῖῖῖῖ ῖῖῖῖῖῖῖ **Apocalypse**, ῖῖᾶᾶᾶᾶᾶᾶᾶ ῖῖᾶᾶ +ὸῖ ἰᾶῖᾶᾶᾶᾶᾶᾶᾶᾶᾶᾶ ἔῖῖῖῖῖῖῖῖ **Wizards of the Coast** ἔἰὸῖῖᾶῖῖῖῖῖ. Ὀᾶῖ ἂῖῖ, ἰῖῖῖῖῖῖῖῖ +ᾶᾶῖῖῖῖῖῖῖῖ ῖῖῖῖῖῖῖῖ ἂ ἔῖῖῖῖῖῖῖ ἂῖ ἰᾶ ἰᾶῖῖῖῖῖ, ὸᾶῖ ἔᾶῖ... ἐ ῖῖᾶῖῖῖ ἰῖῖῖῖῖῖῖῖ ὸᾶῖῖῖῖῖ ὸᾶᾶ ῖῖῖῖῖῖῖῖ **ῖῖῖῖῖῖ ῖῖῖῖῖῖ ῖῖ ἂῖᾶῖῖ ἔᾶδῶῖῖ ῖᾶὸᾶ!** Ἀ ἰᾶ+ᾶᾶ ἰᾶῖῖῖῖῖῖ ἰᾶῖῖῖ ἰᾶὸᾶῖῖῖῖῖ (ὸ.ᾶ. ἂῖῖῖῖῖ ὸῖῖῖῖῖ), ὸᾶᾶῖῖῖῖῖῖῖῖ ἂ **Apocalypse**, ἄᾶῖῖῖῖῖ — ἔᾶδῶῖ ῖῖ ὸᾶᾶᾶᾶᾶ. Ἀᾶᾶᾶ ῖῖῖῖῖῖῖ.

Íðá-ðáèç Apocalypse á ièðá íaçíá-ái íá 26-27 íày. Êíááá áóááò á Ííñéáá è áííáúá á Ðíññèè — ýòí áúýñíýéòá, ÷òí íaçúáááòñý, íí íáñòó æèðáèúñòáá ;).

**Êáððèíèè, èíòíðúé áú áèùèðá ðóð ííáèçíñòè, èç Apocalypse.**

Óñòáííáèá

Íóæáí ðáèñòíáúé ðáááèðíð — ðáèéú á òíðíàòá .txt. Ó÷-ðèòá, Notepad á àèáó ðèèáíúèèð áíçííáíñòáé íá ñáðúçáò ñííéèáð Ñáíáðèè, ðáè ÷òí ííððááóáòñý Wordpad èèè ÷òí ííèðó÷á.

**Ñéáíú èáðð Ñáúúíé Ðáúúèèè**

Ñéáíèðíááíúá èçíáðáæáíèý èáðð Ñáúúíé Ðáááèèè. Íðíèñòíáyò íáíñðááñòááíí ñ ñáèðá **Wizards of the Coast**, á íá èç íáóááí íáú÷ííáí èñòí÷íèèá, èíòíðúé áðáíáíí ñááèàèñý íááíñòóíáí. È ýòí í÷áíú íá÷áèúíí, ðáè èáè òáí èáðòú áúèè áíðaçáí áíèáá áúñíèíáí èá÷áñòáá.

Áèý ðáð, èíó èíòáðáíí: *Wizards of the Coast, íá ñáííí ááèá, íè÷ááí íá ñéáíèðíááèè — ýòí, íááí ííèáááòú, èçíáðáæáíèý èáðð á òíí áèáá, èáè íè áúèè íðááíú èíè á ðèííáðáðèð. Íí á ðèííáðáðèð áðáðèèá íðáááòñý á áðóáíí óááòíáíí òíðíàòá, ñííðááòñòááíí, óááòá íá èáððáð ÷óááñíúí íáðàçíí íðáíáðáçèèèú (íá á èó÷øð áèý áèàçá ñòíðíó) è íðèè÷áðòñý íð òíáí, ÷òí íú óáèèè, áçýá íàðððèàèúíúá íáðàç÷èè èáðð á ðóèè.*

Óñòáííáèá

Áñá èáðòú — á òíðíàòá .jpg, íðè ýòíí íaçááíèý ðáèèíá á ðí÷ííòè ñííðááòñòáðòò íaçááíèýí ñáíèð èáðð. Ñííððáòú ñ ííúúð èðáíè ñííððáèèè (ðáèííáíáóáí **ACDSee**). Ííñéíèúé íaçááíèý èáðð ñííðááòñòáðòò ááèñòáèðáèúííñòè, ííæáòá ííèuçííáòóñý ííèñèí áèý áúñððíáí íáðíæááíèý íóæííè èáðòú.

**Êíèúú-ðèíáèèñòú GP Moscow**

Á èííóá áíðáèý ñíñòíýèñý **GP Moscow (Áðáí-íðè Ííñéáá)**. Óóðíèð íðíèñòíáèè á òíðíàòá **IBC** (èíèíáú, ñíñòááèáííúá èñèèð÷èðáèúíí èç èáðð ñáðíá *Invasion è Planeshift*), áèèèñý ááá áíý (21 è 22 ÷èñèá) è ýáèèñý íáèáíèáá èðóííúí ñðááè áñááí, íðíáíáèáòááíñý íí *Magic: The Gathering* á Ðíññèè áí íáñòíýúááí ííáíóá. Íðèçíáíé òííá ðóðíèðá ñíñòááèè 25 òúñý÷ áíèèáðíá, “ííáááíèá á ááíúáè” íá÷íáèíú ñ 32 íáñòá (çáíýáøèè ááí ííèó÷áè 250\$); ááíáæíúá íðèçú áðó÷áèèú ðáèæá è èó÷øèí èáðíèáí ñ íèçèè ðáèðèíáíí. Ó÷áñòáíááèí áíèáá ááóðñíð èáðíèíá, ñúáðááèèèñý íá òíèúèí ñí áñáè Ðíññèè è áèèæáíáí çáðóááæúý, íí è èç Óðáíòèè, Ááðíáíèè, ÑØÀ è áðóáèð ñòðáí.

Á íðèèááááíí ðáèèá áú ñííæáòá ñíííððáòú èíèíáú áíñúíè ðèíáèèñòíá.

Óñòáííáèá

Ííððááóáòñý ðáèñòíáúé ðáááèðíð, èíòíðúé ñ ííèíáíèáí íòíáñáòñý è ðáèèó á òíðíàòá .rtf.

**Ñòàðúý “Warhammer. Êáðóóá÷íúá íðáú, ðáàèúíúá áíèíú.”**

Á ííáðá áú ííæáòá íðí÷áñòú ñòàðúð “*Warhammer. Êáðóóá÷íúá íðáú, ðáàèúíúá áíèíú.*”, èíòíðáy, ñéíðáá áñááí (íèí÷áðáèúíí íá ðáóáíí), íðèðúáááð ñáðèð ñòàðáè íí **Warhammer** á “*Êáðóóáíèè*”. Á çááñú, á áíñéíáíèá è íðí÷èðáííé ááíè ñòàðúá, íú áúèèááúáááí íáñéíèúèí òíðíáðáðèè, ííèáçúááðùèð, èáè íðíèñòíáèð èáðá á Warhammer. Áááú èó÷øá íáèí ðàç óáèááòú, ÷áí ñòí ðàç óñèúøáòú, ááðíí?