ИГРОВАЯ ЗОНА

****

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакта.

Ориентируйтесь по подзаголовкам: структура файла в точности соответствует структуре директорий раздела на CD.

Искренне надеемся, что у вас не возникнет ни малейшей необходимости воспользоваться данным "драфтовым" вариантом оболочки компакта :).

--Редакция "Мании"

****

Baldur's Gate II: Shadow of Amn

BG 2 Character Generator

×èòåðû óæå íà÷àëè æàäíî îáëèçûâàòüñÿ â ïðåäâêóøåíèè âîçìîæíîñòè ñîçäàòü ãåðîÿ ñî âñåìè õàðàêòåðèñòèêàìè ïî 25... Ðàíî ðàäóåòåñü: íåñìîòðÿ íà íàçâàíèå, áîëüøå ïîäõîäÿùåå äëÿ òðåéíåðà, ýòî ñîôòèíà ñàìàÿ ÷òî íè íà åñòü ñåðüåçíàÿ.

Character Generator â ïåðâóþ î÷åðåäü ïðåäíàçíà÷åí äëÿ ïîêëîííèêîâ íàñòîëüíîé **AD&D**, ïîçâîëÿåò ëåãêî è áûñòðî ñîçäàòü "ïðàâèëüíîãî" ãåðîÿ ïî ïðèíöèïàì **BG2** è äàæå ðàñïå÷àòàòü ðåçóëüòàò.

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðóéòå â ëþáóþ äèðåêòîðèþ.

Ãåðîè äëÿ BG 2

Â ýòîé ïîäáîðêå ó íàñ ðîâíî 5 ãåðîåâ:

Alex
Class: Fighter (Barbarian)
Race: Human
Level: 19
HP: 174/174
Annihilatora
Class: Mage
Race: Human
Level: 9
HP: 50/50
Drakar
Class: Fighter
Race: Human
Level: 8
HP: 93/93
Radjan
Class: Paladin
Race: Human
Level: 19
HP: 245/245
Xena
Class: Fighter
Race: Human

Level: 19
HP: 96/96
Óñòàíîâêà
Ñêîïèðóéòå ôàéëû ñ ðàñøèðåíèåì **chr** â äèðåêòîðèþ **characters**, à ôàéëû **bmp** — â äèðåêòîðèþ **portraits**. Â ñàìîé èãðå ïðè ñîçäàíèè ïåðñîíàæà íàæìèòå êíîïêó **Load** è âûáåðèòå íóæíîãî ãåðîÿ.

Black and White

Ïðîãðàììà Creatures BackUp

Ýòà óòèëèòà ïðåäíàçíà÷åíà äëÿ **ñîõðàíåíèÿ ðåçåðâíûõ êîïèé** ôàéëîâ, ñîäåðæàùèõ âàøèõ ïèòîìöåâ. Âìåñòî òîãî ÷òîáû êîïèðîâàòü êó÷ó ôàéëîâ ñ ñåéâàìè, âû ìîæåòå ñîõðàíèòü âñå â îäíîì êîìïàêòíîì ôàéëå, êîòîðûé â ñëó÷àå íåîáõîäèìîñòè ìîæíî çàãðóçèòü ïðè ïîìîùè ýòîé æå ïðîãðàììû.
Óñòàíîâêà
Ñêîïèðîâàòü â äèðåêòîðèþ èãðû.

Áîåâûå ñóùåñòâà

Îôèöèàëüíûé **ïàò÷**, äîáàâëÿþùèé â èãðó òðåõ íîâûõ çâåðåé — **ìàâêàíà**, **ëîøàäü** è **ëåîïàðäà**. Ñìåþ íàäåÿòüñÿ, ÷òî òàêèå íàáîðû áóäóò ïîÿâëÿòüñÿ â äàëüíåéøåì è îáÿçàòåëüíî çàéìóò äîñòîéíîå ìåñòî íà íàøèõ **CD**.
Óñòàíîâêà
Çàïóñòèòü **setup** è ñëåäîâàòü äàëüíåéøèì èíñòðóêöèÿì.

Áîåâîå ñóùåñòâî — Ãîðèëëà

Ýòî ñóùåñòâî áûëî âêëþ÷åíî â èãðó, íî, ïî íåïîíÿòíûì ïðè÷èíàì, çàáëîêèðîâàíî â ôèíàëüíîé âåðñèè. Äàííûé ïàò÷ ðàçáëîêèðóåò **Ãîðèëëó** — ìó÷àéòå íà çäîðîâüå!
Óñòàíîâêà
Çàïóñòèòü **setup** è ñëåäîâàòü äàëüíåéøèì èíñòðóêöèÿì.

Blade of Darkness

Ìîäèôèêàöèè

Canibal Mod v2

Êðàéíå îðèãèíàëüíîå ïðîèçâåäåíèå, àíàëîãîâ êîòîðîìó ÿ äàæå è íå ïðèïîìíþ. Ñóòü åãî â òîì, ÷òî îòíûíå ìû âîñïîëíÿåì ñâîå çäîðîâüå íå ãëóïûìè áóòûëî÷êàìè íåïîíÿòíîãî ñîäåðæàíèÿ, à **ñâåæèì ìÿñîì ïîâåðæåííûõ ïðîòèâíèêîâ** (òîëüêî íå çàáóäüòå ñíà÷àëà ïîðóáèòü òðóï áîëåçíîãî, à ïîòîì õîðîøåíüêî ïðîæàðèòü åãî ôàêåëîì!).
Óñòàíîâêà
Ïåðåïèøèòå ñîäåðæèìîå ïðèëàãàþùåãîñÿ àðõèâà â ïàïêó **Lib**, íàõîäÿùóþñÿ âíóòðè èãðîâîé äèðåêòîðèè.

Gladiator Mod 0.9.1

Â ñîîòâåòñòâèè ñî ñâîèì íàçâàíèåì, ïîñâÿùåí íåëåãêèì áóäíÿì ãëàäèàòîðà. Ýòî íàñòîÿùèé **ôàéòèíã** (íåìíîãî íàïîìèíàþùèé ñèíãëïëååðíûì ðåæèìîì èç **Q3**) — ñåðèÿ ñðàæåíèé îäèí íà îäèí (íå âñåãäà) ñ íåïðåêðàùàþùåéñÿ âåðåíèöåé óïðàâëÿåìûõ êîìïüþòåðîì ñîïåðíèêîâ (âñå òâàðè èç ñèíãëïëååðà, “ñþæåòíûå” ïåðñîíàæè ïëþñ íåêàÿ **Ñàëàìàíäðà**, íå ïðåäñòàâëåííàÿ â îðèãèíàëüíîé èãðå!). Àäðåíàëèí òàê è õëåùåò, êðîâü è îòñå÷åííûå êîíå÷íîñòè ðàçëåòàþòñÿ âî âñåõ ìûñëèìûõ íàïðàâëåíèÿõ — ðîìàíòèêà! Êàê äîëãî âû âûñòîèòå? Íå çàáóäüòå ïîñìîòðåòü è äîïîëíèòåëüíûå

êàðòû, â êîëè÷åñòâå ïÿòè øòóê ðàñïîëîæèâøèåñÿ íåïîäàëåêó.

Óñòàíîâêà

Ðàñïàêóéòå ïðèëàãàåìûé àðõèâ â ïàïêó **Maps**, íàõîäÿùóþñÿ âíóòðè èãðîâîé äèðåêòîðèè. Çàïóñòèòå ôàéë **install.bat** (äåèíñòàëëÿöèÿ âûïîëíÿåòñÿ ïðè ïîìîùè **uninstall.bat**).

Ëó÷øèå êàðòû äëÿ ìîäà Gladiator

Íàáîð èç ïÿòè êàðò (**Blood Gladiator**, **Death in Town**, **Slayer's Arena**, **The Pit** è **Trono**), ïðåäíàçíà÷åííûõ äëÿ êðîâàâûõ âûÿñíåíèé îòíîøåíèé ìåæäó ãëàäèàòîðàìè. Êàðòû ñîâñåì ìàëû, íî äëÿ õîðîøåãî ôàéòèíãà îñîáûõ ïðîñòîðîâ è íå òðåáóåòñÿ.

Óñòàíîâêà

Ðàñïàêóéòå ïðèëàãàåìûé àðõèâ â ïàïêó **Maps**, íàõîäÿùóþñÿ âíóòðè èãðîâîé äèðåêòîðèè.

Counter-Strike

Ñóïåðêàðòà DE_MANIA — ôèíàëüíàÿ âåðñèÿ

Â îòëè÷èå îò îáèòàþùåé íà ïðîøëîì êîìïàêòå êðèâîé è íåäîäåëàííîé áåòû, ýòà âåðñèÿ êàðòû ÿâëÿåòñÿ ïîëíîñòüþ çàêîí÷åííîé, îòêîìïèëèðîâàííîé è èäåàëüíî ñáàëàíñèðîâàííîé. Äëÿ òåõ, êòî íå âèäåë áåòó, ñêàæó, ÷òî óðîâåíü ïðåäñòàâëÿåò ñîáîé òî÷íóþ êîïèþ **ðåäàêöèè** "**Èãðîìàíèè**" ïëþñ íåêîòîðûå äîïîëíèòåëüíûå ïîìåùåíèÿ òèïà **ïîäâàëà**, ïðèçâàííûå ðàçíîîáðàçèòü ãåéìïëåé. Ñõåìà òàêîâà — êîíòðû è òåððîðèñòû íà÷èíàþò èãðó â îäíîì **ïîäâàëå**, ïåðåãîðîæåííîì ñòåíêîé. Äàëåå òåððîðèñòû áåãóò íàâåðõ â ðåäàêöèþ, äàáû ïîäëîæèòü áîìáó ïîä ñòîë ãëàâðåäó, ëèáî îòïðàâëÿþòñÿ ê òî÷êå ñòàðòà êîíòðîâ — âî âòîðóþ ÷àñòü ïîäâàëà, ãäå, ñîáñòâåííî, íàõîäèòñÿ **âòîðîé áîìáïëýéñ**.

Êàðòà áûëà òùàòåëüíåéøèì îáðàçîì ïðîòåñòèðîâàíà âñåìè èãðàþùèìè â **ÊÑ** ñîñòàâîì ðåäàêöèè è ïåðåäåëàíà êàê ìèíèìóì ïÿòü ðàç, òàê ÷òî áàëàíñ, íà íàø ñòðîãèé âçãëÿä, ïðîñòî èäåàëåí, äà è äèçàéí íå ïîäêà÷àë.

Àâòîð êàðòû —* or@NGE *(orange@igromania.ru), "Èãðîìàíèÿ".

Óñòàíîâêà

Çàïóñòèòü **setup** è ñëåäîâàòü äàëüíåéøèì óêàçàíèÿì.

Äîïîëíèòåëüíûå óðîâíè

Êàðòà CS_DAM

Óðîâåíü â ñòèëå îðèãèíàëüíîãî **Half-Life**, äàæå áîëåå: íàïîìèíàþùèé îäèí ýïèçîä îòòóäà æå. Êàðòà áîëüøàÿ, êàê ìèíèìóì ÷åëîâåê íà 6 — ìåíüøåå ÷èñëî èãðîêîâ ïðîñòî äðóã äðóãà íå íàéäåò. Êîíòðû íà÷èíàþò èãðó, êàê âîäèòñÿ, ó âåðòîëåòà, íåïîäàëåêó îò **äàìáû**. Çà äàìáîé íàõîäèòñÿ áîëüøîå **çäàíèå** ñêëàäñêîãî òèïà, â ïîäâàëå êîòîðîãî è óäåðæèâàþòñÿ **çàëîæíèêè**. Ïîïàñòü òóäà ìîæíî ëèáî ÷åðåç **ãëàâíûé âõîä**, ëèáî ÷åðåç òåõíè÷åñêèå ïðîõîäû ñàìîé **äàìáû**, ê êîòîðûì, â ñâîþ î÷åðåäü, åñòü òðè ïóòè. Àðõèòåêòóðà îñòàâëÿåò ñàìûå ïðèÿòíûå âïå÷àòëåíèÿ — âñå ïðîïîðöèîíàëüíî, âûäåðæàíî â îäíîì ñòèëå. Ïðàâäà, åñòü íåñêîëüêî íåïðèÿòíûõ ìåñò, ãäå òóïûå çàëîæíèêè ìîãóò áåçíàäåæíî çàñòðÿòü, ïîýòîìó ñòàðàéòåñü èçáåãàòü **óçêèõ** ïðîõîäîâ è âåíòèëÿöèîííûõ øàõò, êîãäà âåäåòå ñ ñîáîé íåñ÷àñòíîãî.

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü â äèðåêòîðèþ **halflife\\cstrike\\maps**.

Êàðòà DE_JUNGLE

Â ñâîå âðåìÿ ïðî ýòó êàðòó óæå ïèñàëè â ðàçäåëå **Deathmatch**, à òàêîé ÷åñòè óäîñòàèâàþòñÿ íåìíîãèå. Ïåðâîå, çà ÷òî ìîæíî ïîõâàëèòü êàðòó, — ýòî àòìîñôåðà, àòìîñôåðà íàñòîÿùèõ äæóíãëåé (êîìó ñëó÷àëîñü ïðîâåñòè íî÷ü â ëåñàõ àìàçîíêè, òîò ïîéìåò:)). Î÷åíü ãðàìîòíî ñäåëàíà òàêàÿ òðóäíàÿ äëÿ äâèæêà **HL** âåùü, êàê äåðåâüÿ. Íà êàðòå ìíîãî ëîâóøåê, âûáðàòüñÿ èç êîòîðûõ íåâîçìîæíî, òàê ÷òî áóäüòå îñòîðîæíû è íå íàñòóïàéòå íà ñîìíèòåëüíîãî âèäà ïðÿìîóãîëüíèêè íà çåìëå — ïðîñíåòåñü â ÿìå äî êîíöà ðàóíäà.

Ëîãè÷íûé âîïðîñ — ÷òî æå âçðûâàòü â äæóíãëÿõ? Îòâåò: â äæóíãëÿõ ñïðÿòàí **ÿùèê** ñ ÷åì-òî î÷åíü ðàäèîàêòèâíûì, ÷åì — àâòîðû êàðòû óìàë÷èâàþò, íî âçîðâàòü òàêóþ øòóêó î÷åíü ñîáëàçíèòåëüíî.

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü ôàéë **de_jungle.bsp** â äèðåêòîðèþ **halflife\\cstrike\\maps,** à ôàéë **de_jungle.wad** — â **halflife\\cstrike.**

Êàðòà CS_COUNTRY

Óðîâíåé íà ñåëüñêóþ òåìàòèêó â ïîñëåäíåå âðåìÿ ðàçâåëîñü âåëèêîå ìíîæåñòâî, íî çíàìåíèòîé **cs_militia** äî êóñòàðíûõ ïîäåëîê, èçîáðàæàþùèõ "Òèïà äà÷ó ìîåãî äðóãàíà". Â ïëàíå äèçàéíà, ê ñîæàëåíèþ, áîëüøèíñòâî êàðò íå äîòÿãèâàåò äàæå äî óðîâíÿ èãðóøêè **Redneck Rampage** — èäåàëà ñåëüñêèõ ïåéçàæåé.

Cs_country, òàê ñêàçàòü, ïðîèçâîäèò ïåðåâîðîò â òåñíîì ìèðêå ñåëüñêèõ êàðò: äèçàéí ïðîñòî ïîòðÿñàþùèé, ÷åãî ñòîèò îäíà âûñîêîâîëüòíàÿ ëèíèÿ — êàê íàñòîÿùàÿ! Óðîâåíü ïðåäñòàâëÿåò ñîáîé äîâîëüíî áîëüøóþ **ôåðìó** — õëåâ, ñàðàé, âîäîêà÷êà è æèëîé äîì. Ïîä âñåì ýòèì õîçÿéñòâîì ðàñïîëàãàåòñÿ ðàçâåòâëåííàÿ ñåòü **êîììóíèêàöèé** êàíàëèçàöèîííîãî òèïà, èäåàëüíî ïîäõîäÿùèõ äëÿ äèâåðñèîííîé äåÿòåëüíîñòè.

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü ôàéë **cs_country.bsp** â äèðåêòîðèþ **halflife\\cstrike\\maps,** à ôàéë **cs_country.wad** — â **halflife\\cstrike.**

Êàðòà CS_DEADCALM

Âûêóðèâàåì èç áîëüøîãî äîìà â óùåëüå áàíäó ðàñõèòèòåëåé ñîöèàëèñòè÷åñêîé ñîáñòâåííîñòè â ëèöå **Òåððîðîâ**, ïîõèòèâøèõ íåêèå **ïðîèçâåäåíèÿ èñêóññòâà** (õðàíÿùèåñÿ â áîëüøèõ êîðîáêàõ) è ïðèõâàòèâøèõ äëÿ ïðèêðûòèÿ ÷åòâåðûõ ðàáîòíèêîâ ìóçåÿ.

Ïîä çäàíèåì ðàñïîëîæåí îãðîìíûé ïîäâàë ñêëàäñêîãî òèïà, ñîåäèíåííûé ñ âíåøíèì ìèðîì ñåòüþ **ïåùåð**, òàê ÷òî âàðèàíòîâ **øòóðìà** çäàíèÿ áîëåå ÷åì äîñòàòî÷íî.

Àðõèòåêòóðà âïîëíå ïðèëè÷íàÿ, à ìåñòàìè ïðîñòî çàìå÷àòåëüíàÿ. ×åãî ñòîèò õîòÿ áû **ñïîðòèâíûé àâòîìîáèëü** — íàêîíåö-òî ïîÿâèëîñü íå÷òî, ñäåëàííîå íå èç ñòàíäàðòíîé òåêñòóðû **HL** äæèïà.

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü â **halflife\\cstrike** ñ ñîõðàíåíèåì ñòðóêòóðû äèðåêòîðèé.

Igromania Weapon-Pack 4: Heavy Firepower

Raging Bull

Ëþáèòå ëè âû ðåâîëüâåðû? Íåò? Çðÿ, ìíîãî òåðÿåòå. È ÷òîáû íàãëÿäíî ïðîäåìîíñòðèðîâàòü, ñêîëüêî æå âû òåðÿåòå, ìû âûêëàäûâàåì ìîäåëü “**Áåøåíîãî áûêà**”, çàìåíÿþùåãî **Desert Eagle**.

Ïî÷óâñòâóéòå ñåáÿ êîâáîåì.

Òîëüêî âîò îïòè÷åñêîãî ïðèöåëà íà ýòîò ðàç íå áóäåò. À æàëü, êîíå÷íî...

Óñòàíîâêà

Ôàéëû ñ ðàñøèðåíèåì **.mdl** ñêîïèðóéòå â äèðåêòîðèþ **Half-Life\\cstrike\\models**.

Ôàéëû ñ ðàñøèðåíèåì **.wav** ñêîïèðóéòå â äèðåêòîðèþ **Half-Life\\cstrike\\sound\weapons**.

Mauser Sniper Rifle

Ñíàéïåðñêàÿ âèíòîâêà ôèðìû “**Ìàóçåð**” — îòëè÷íàÿ çàìåíà ñòàíäàðòíîé **AWP**. Ñòèëüíàÿ âèíòîâêà çåëåíîãî öâåòà ñ ðàñêðûòûìè ñîøêàìè è íåîáû÷íûì ïðèêëàäîì ñìîòðèòñÿ íà âñå ñòî.

Óñòàíîâêà

Ôàéëû ñ ðàñøèðåíèåì **.mdl** ñêîïèðóéòå â äèðåêòîðèþ **Half-Life\\cstrike\\models**.

Ôàéëû ñ ðàñøèðåíèåì **.spr** ñêîïèðóéòå â äèðåêòîðèþ **Half-Life \\cstrike\\sprites**.

Ôàéëû ñ ðàñøèðåíèåì **.wav** ñêîïèðóéòå â äèðåêòîðèþ **Half-Life\\cstrike\\sound\\weapons**.

FN90 Akimbo

Ýòî, êîíå÷íî æå, ïðèêîë, è âîñïðèíèìàòü âñåðüåç åãî íå ñòîèò. Íî ïðèêîëèòüñÿ ìîæíî. Ñóòü

ñîñòîèò â òîì, ÷òî òåïåðü âìåñòî ïóëåìåòà âû áóäåòå ïàëèòü ñ äâóõ ðóê èç **FN90**. Êðóòî? Âïîëíå.

Óñòàíîâêà

Ôàéëû ñ ðàñøèðåíèåì **.mdl** ñêîïèðóéòå â äèðåêòîðèþ **Half-Life\\cstrike\\models**.

Ôàéëû ñ ðàñøèðåíèåì **.spr** ñêîïèðóéòå â äèðåêòîðèþ **Half-Life \\cstrike\\sprites**.

Ôàéëû ñ ðàñøèðåíèåì **.wav** ñêîïèðóéòå â äèðåêòîðèþ **Half-Life\\cstrike\\sound\\weapons**.

M134 Vulcan Minigun

Íó âîò, äîáðàëèñü è äî ñóòè. Âñåì ëþáèòåëÿì íåâûâàëîé êðóòîñòè è ôàíàòàì äîðîãèõ àìåðèêàíñêèõ áîåâèêîâ ïîñâÿùàåòñÿ. Ìàøèíà ñìåðòè, Èíñòðóìåíò ìàñòåðà, Àëüôà è Îìåãà. Êîðî÷å, **øåñòèñòâîëüíûé ïóëåìåò**. Íàðèñîâàí ìàñòåðñêè, ðàçó âèäíî, ÷òî òðóäèëèñü ïðîôè. Òàê ÷òî... **JB**, ïàòðîíû!

Óñòàíîâêà

Ôàéëû ñ ðàñøèðåíèåì **.mdl** ñêîïèðóéòå â äèðåêòîðèþ **Half-Life\\cstrike\\models**.

Ôàéëû ñ ðàñøèðåíèåì **.wav** ñêîïèðóéòå â äèðåêòîðèþ **Half-Life\\cstrike\\sound\\weapons**.

Creatures 3

Íîðíîâîäàì ïîñâÿùàåòñÿ!

Íîðíîâîäîâ-ëþáèòåëåé íàðÿäó ñ ïðîôåññèîíàëàìè íåâåðíÿêà ïîðàäóåò **äâàäöàòêà ñàìûõ-ñàìûõ** ðàçíûõ ñóùåñòâ, íà ðàçíûõ óðîâíÿõ ðàçâèòèÿ è ïî-ðàçíîìó âîñïèòàííûõ.

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü ôàéëû â äèðåêòîðèþ **creatures\\norns.**

Deus Ex

Ìóëüòèïëååðíûå êàðòû

Âàøåìó âíèìàíèþ ïðåäëàãàåòñÿ ïîäáîðêà èç ïÿòè **DXMP** (**Deus Ex MultiPlayer**) óðîâíåé, à èìåííî: **Grave Pit**, **Morbias** (ðèìåéê èçâåñòíîé **DM** êàðòû èç **Unreal Tournament**), **Towers**, **Undergroud** è **Villa**. Óðîâíè ðàáîòàþò òîëüêî â **ïðîïàò÷åííîé** âåðñèè èãðû.

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü ôàéëû â äèðåêòîðèþ **deusex\\maps**.

Ìóëüòèïëååðíûå ñêèííû

Äîïîëíèòåëüíûå òèïû ãåðîåâ äëÿ ìóëüòèïëååðà.

MJ12 Commando, **Anna Navarre**, **Gunther Hermann**, **Thug**, **Walton Simons**, **Man in Black**, **Women in Black**, **Ninja**, **[S]Clan — GrAfFiX2**, **Cy-cos O-Matic**.

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü âñå ôàéëû â äèðåêòîðèþ **deusex\\system,** çàòåì îòêðûâàåì ôàéë **deusex.ini** è çàìåíÿåì òàì ñòðîêó **Class=DeusEx.JCDentonMale** íà **Class=MultiPlayerFix.MultiPlayerFixPlayer**, ñòðîêó **DefaultGame=DeusEx.DeusExGameInfo** íà **DefaultGame=MultiPlayerFix.MultiPlayerFixGameInfo,** à ñòðîêó **EditPackages=Sclan** — íà **EditPackages=Newclasses**.

Diablo 2

Ïîëåçíûå óòèëèòû

Diablo 2 Item Generator

Diablo 2 Item Generator Îòëè÷àåòñÿ îò îñòàëüíûõ ðåäàêòîðîâ **inventory** íàëè÷èåì íåêîòîðîãî ýëåìåíòà íåîæèäàííîñòè, òî åñòü âû ñ ñàìîãî íà÷àëà íå çíàåòå, êàêîé ïðåäìåò ó âàñ ïîëó÷èòñÿ. Ñâîåãî ðîäà õàëÿâíûé **gambling**: â ïðîöåññå ãåíåðàöèè âû îòâå÷àåòå íà îáùèå âîïðîñû, êàñàþùèåñÿ ìàãè÷åñêèõ ñâîéñòâ ïðåäìåòà, à òàêæå åãî êëàññà, íî êîíå÷íûé ðåçóëüòàò ñòàíåò èçâåñòåí âàì òîëüêî ïîñëå çàãðóçêè èãðû.

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü â äèðåêòîðèþ **diablo2\\save**.

Diablo 2 Leveler

Î÷åíü è î÷åíü ñòðàííàÿ óòèëèòà, ñïîñîáíàÿ ðàçâå ÷òî òîëüêî óñëîæíèòü ïðîõîæäåíèå èãðû. Îòêðûâàåò **ñåéâ-ôàéë** è ïîçâîëÿåò èçìåíèòü òàì âñåãî îäèí ïàðàìåòð — **óðîâåíü ãåðîÿ**. Ïðèâëåêëàñü ìíå èìåííî ñâîåé íåïîíÿòíîñòüþ, ïîñåìó è ïîïàëà íà êîìïàêò, òàê ñêàçàòü, äëÿ êîëëåêöèè.

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü â **äèðåêòîðèþ èãðû**.

Waypoint Editor

Ýòà íåáîëüøàÿ ñîôòèíêà ïîçâîëÿåò àêòèâèçèðîâàòü âñå **waypoint**-û, à çàîäíî äîáàâèòü äîñòóïíûìè ñ ñàìîãî íà÷àëà èãðû âñå ÷åòûðå ýïèçîäà è òðè óðîâíÿ ñëîæíîñòè. Íåñìîòðÿ íà íåêîòîðóþ ñõîæåñòü ñ òðåéíåðàìè, ïðîãðàììà âåñüìà ïîëåçíàÿ è îòíîñèòåëüíî ÷**åñòíàÿ**.

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü â **äèðåêòîðèþ èãðû**.

Windows Key Disabler

Windows Key Disabler îòêëþ÷àåò â èãðå ñòàíäàðòíûå ñî÷åòàíèÿ êëàâèø, òèïà **Alt+Tab** èëè êíîïêè **Windows**. Òåïåðü âàì íå ãðîçèò íåëåïàÿ ñìåðòü èç-çà ñëó÷àéíîãî âûëåòà â "âèíäó" â ñàìûé ðàçãàð áîÿ. Äåéñòâèå ýòîé ïðîãðàììû âïîëíå îáðàòèìî: äîñòàòî÷íî òîëüêî íàæàòü êíîïêó **Enablå**, è âñå ñòàíåò íà ñâîè ìåñòà.

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü â **äèðåêòîðèþ èãðû**.

Ãåðîè äëÿ Diablo 2

Ïðåäëàãàåì âàøåìó âíèìàíèþ ïîïîëíåíèå ïîäáîðêè âûñîêîóðîâíåâûõ ãåðîåâ. Çàìå÷àòåëüíà îíà, â ïåðâóþ î÷åðåäü, òåì, ÷òî âñå ãåðîè áûëè ïðèñëàíû íàøèìè ÷èòàòåëÿìè. Íàïðèìåð, **×àðñè**, âçðàùåííàÿ ñàìûì ÷òî íè íà åñòü ÷åñòíûì îáðàçîì. Âîò òîëüêî ÷åðåç **load-save** äîáûâàëèñü ãðóäèíà, ñàïîæêè è ïîÿñ, âñå îñòàëüíîå — íàéäåííîå (íå íà êîðîâàõ) / êóïëåííîå (â **Gamble**). Íàêëîííîñòè ó äåâóøêè, ïðàâäà, èçâðàùåííûå — ïðîêà÷èâàëàñü òîëüêî â ñîëî, íî çàòî äî **90 óðîâíÿ** (1.600.000.000 ýêñïû). Äàííóþ ãåðîèíþ ïðèñëàë íàì íàø ïîñòîÿííûé ÷èòàòåëü **Âÿ÷åñëàâ Ãëàçêîâ**. Òàêæå â äàííîé ïîäáîðêå ïðèñóòñòâóþò ãåðîè, ïðèñëàííûå ÷èòàòåëÿìè **NDRapid** è **R3Mz**. Îãðîìíîå ñïàñèáî èì!

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü ôàéëû â äèðåêòîðèþ **Diablo2\\save.**

Dungeon Keeper

Ñêðèíñåéâåð "Êàìåðà Ïûòîê"

Ýòîò **ñêðèíñåéâåð** áûë çàÿâëåí íà ïðîøëîì êîìïàêòå, íî ïî äîðîãå, òàê ñêàçàòü, ïîòåðÿëñÿ. Ïðèíîñèì èçâèíåíèÿ è âûêëàäûâàåì åãî â ýòîò ðàç. Ñêðèíñåéâåð ïðåäñòàâëÿåò ñîáîé èíòåðüåð **êàìåðû ïûòîê**. Ïîêà÷èâàþòñÿ öåïè, ñêðèïÿò êðþ÷üÿ è ïîëçàþò êðûñû. Òåõ, êîãî ïûòàþò, èç ñîîáðàæåíèé ãóìàííîñòè íàì íå ïîêàçûâàþò, çàòî îòëè÷íî ñëûøíû èõ **êðèêè** è **ñòîíû**.

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü â äèðåêòîðèþ **Windows,** îòêðûòü **Display Properties\\Screensaver** è âûáðàòü íóæíóþ çàñòàâêó ëèáî ïðîñòî çàïóñòèòü äâîéíûì êëèêîì ïî ôàéëó.

Fallout Tactics: Brotherhood of Steel

Eliot Mod

Ýòà ìîäèôèêàöèÿ âíîñèò íåêîòîðûå **èçìåíåíèÿ â ñþæåòíóþ ëèíèþ**, íàïðèìåð, â íåêîòîðûõ ìåñòàõ âàì áóäóò ïîìîãàòü äðóãèå âðàãè è **NPC** è íå òàêèå ïðåäìåòû, êàê ðàíüøå. Ïëþñ â èãðå ïîÿâëÿåòñÿ íåñêîëüêî **íîâûõ âèäîâ âîîðóæåíèÿ** è èçìåíÿþòñÿ õàðàêòåðèñòèêè ñòàíäàðòíûõ îðóæèÿ.

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðóéòå ôàéëû â äèðåêòîðèþ èãðû.

Fallout Tactics Database

Áàçà äàííûõ ïî îðóæèþ **Fallout Tactics**. Ïîäåëåíà íà ðàçäåëû (**Melee weapons**, **Firearms**, **Armor**). Äëÿ êàæäîãî ïðåäìåòà äàíû õàðàêòåðèñòèêè (îò ïîâðåæäåíèÿ äî îáúåìà ìàãàçèíà). ßçûê — àíãëèéñêèé, ôîðìàò — **.xls** (**Microsoft Excel**).

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü êóäà óãîäíî è îòêðûòü â **Microsoft Excel**.

Êðåñòèêè-Íîëèêè

Íà ýêâàòîðñêîì êîìïàêòå âû ìîãëè îáíàðóæèòü ïåðâóþ âåðñèþ ýòîé èãðû. Àâòîð íå òåðÿë çðÿ âðåìåíè è ñîçäàë íîâóþ, áîëåå **ïðîäâèíóòóþ** âåðñèþ. Òåïåðü âû ìîæåòå èãðàòü íà áîëüøîì ïîëå è äàæå ïî ñåòè. Êîíå÷íî æå, âåñü èíòåðôåéñ âûïîëíåí â ñòèëå **Fallout**!

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü â íàäåæíîå ìåñòî è íàäåæíî çàïóñòèòü íåäðîãíóâøèì êëèêîì ìûøêè.

Ground Control

Äîïîëíèòåëüíûå ìèññèè

Ìèññèÿ First Day

Àâòîð — **John M. Eberts**

Öåëü ìèññèè — óíè÷òîæåíèå âðàæåñêèõ **ýëåêòðîñòàíöèé**. Â íà÷àëå ìèññèè âàì ïðåäîñòàâëÿåòñÿ âîçìîæíîñòü ñàìîñòîÿòåëüíî ïðîèçâåñòè ñîñòàâ îòðÿäîâ. Ê ñîæàëåíèþ, èìååòñÿ íåñêîëüêî áàçîâ âðàãà íàóÿçâèìûõ âðàæåñêèõ **òóðåëëåé** (õîòÿ, ìîæåò, òàê îíî è çàäóìàíî)

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü â äèðåêòîðèþ **data****maps**.

Ìèññèÿ Ground War

Àâòîð — **John M. Eberts**

Î÷åðåäíàÿ ìèññèÿ òèïà "**Ìî÷è, ÷òî äâèæåòñÿ**" (è ÷òî íå äâèæåòñÿ, êñòàòè, òîæå...). Î÷åíü êðàñèâûå **ëàíäøàôòû**, ê ñîæàëåíèþ, çàñòàâëÿþò îñíîâàòåëüíî ïîäòîðìàæèâàòü äàæå äîâîëüíî ìîùíûå ñèñòåìû.

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü â äèðåêòîðèþ **data****maps**.

Ìèññèÿ Impregnable

Àâòîð — íåèçâåñòåí

Î÷åíü ñëîæíàÿ ìèññèÿ, îðèåíòèðîâàííàÿ íà îïûòíûõ èãðîêîâ. Öåëü — çà ïðåäåëåííîå âðåìÿ

óíè÷òîæèòü âðàæåñêèé **êîìàíäíûé öåíòð**. Â âàøåì ðàñïîðÿæåíèè ìàëåíüêèé îòðÿä ïåõîòèíöåâ. Êðîìå îãðàíè÷åíèÿ ïî âðåìåíè èìååòñÿ òàêæå **îãðàíè÷åíèå ýíåðãèè**, äåëàþùåå ïðîõîæäåíèå ìèññèè åùå òðóäíåå.

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü â äèðåêòîðèþ **data****maps.**

Ñêèí äëÿ Winamp

Ýòîò **ñêèí** áûë çàÿâëåí íà îäíîì èç ïðîøëûõ êîìïàêòîâ, íî ïî äîðîãå ïîòåðÿëñÿ è äîáðàëñÿ äî ìåñòà íàçíà÷åíèÿ òîëüêî ñåé÷àñ. Ñêèí ïðîñòî îòëè÷íûé — **îäèí èç ëó÷øèõ**, êîãäà-ëèáî âûêëàäûâàâøèõñÿ íà íàø êîìïàêò, òàê ÷òî óñòàíîâèòå îáÿçàòåëüíî.

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðóéòå âñå ôàéëû â äèðåêòîðèþ **winamp\\skins\\èìÿ ñêèíà.**

Half-Life

Single-Player Ìîäû

Half-Life Chronicles: Episode One

Íåáîëüøîé, íî î÷åíü äèíàìè÷íûé **àää-îí**. Ïÿòü íîâûõ óðîâíåé, íîâîå îðóæèå (íå÷òî, âíåøíå íàïîìèíàþùåå ïóëåìåò 5-5 èç **Counter-Strike**, òîëüêî ñòðåëÿåò ïî÷åìó-òî íå î÷åðåäÿìè), íîâûå çâóêè, òåêñòóðû è ìîäåëè — âñå, ÷òî íóæíî äëÿ ïîëíîöåííîãî àää-îíà!

Àâòîð ïðåäëàãàåò àëüòåðíàòèâíûé âàðèàíò ðàçâèòèÿ ñþæåòà, ïðèìåðíî ñ òîãî ìåñòà, ãäå çàêàí÷èâàëàñü äåìî-âåðñèÿ (åñëè êòî íå ïîìíèò, ýòî âûõîä íà óðîâåíü **Blast Pit**). Âõîä â âåíòèëÿöèþ îêàçûâàåòñÿ çàáëîêèðîâàí, à **çàâîä**, íàõîäèâøèéñÿ ïîä íàïðÿæåíèåì, ðàçðóøåí — òóäà-òî íàì è íàäî... Óðîâíè íå áëåùóò ÷óäåñàìè äèçàéíà: âñå äîâîëüíî ãðóáîâî, ìåñòàìè êðèâûå òåêñòóðû, íî ñïëàíèðîâàíû îíè âåñüìà ãðàìîòíî — çàáëóäèòüñÿ íåâîçìîæíî, íî è ñêóêó íå íàâåâàþò. À âîò **ãåéìïëåé** äåéñòâèòåëüíî çàòÿãèâàåò — âðàãè ðàññòàâëåíû è çàïðîãðàììèðîâàíû îòëè÷íî! Îðóæèÿ è àìóíèöèè â îáðåç, íî ïðè ãðàìîòíîì èñïîëüçîâàíèè õâàòàåò. À êàêóþ ðàäîñòü èñïûòûâàåøü, äîáðàâøèñü íàêîíåö äî âîæäåëåííîé àïòå÷êè!

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðóéòå âñå ôàéëû â **halflife\\chronicles**, ñîáëþäàÿ ñòðóêòóðó äèðåêòîðèé. Çàïóñòèòå èãðó, âûáåðèòå â ãëàâíîì ìåíþ **Custom Game\\Half-Life Chronicles**.

Half-Life: Mission of Mercy

Åñëè ìîä **HL Chronicles** íåçíà÷èòåëüíî èçìåíÿë ñþæåò èãðû, **Mission of Mercy**, î êîòîðîì ñåé÷àñ, ñîáñòâåííî, ïîéäåò ðå÷ü, ïîëíîñòüþ ìåíÿåò åå ñìûñë — â ýòîò ðàç ìû ðàáîòàåì íåïîñðåäñòâåííî íà ïðèøåëüöåâ. (Ïîõîæå, áîëüøå âàðèàíòîâ óæå íå áóäåò — â îðèãèíàëå ìû èãðàëè çà ó÷åíîãî, â **Opposing Force** — çà äåñàíòíèêà, â ãðÿäóùåì **Blue Shift** íàì ïðåäñòîèò ïîáûâàòü â øêóðå îõðàííèêà, à ñåé÷àñ èãðàåì çà ãëàâíûõ âðàãîâ!)

Èòàê, ïðîíèêíóâ â î÷åðåäíîé èññëåäîâàòåëüñêèé êîìïëåêñ, àêòèâèçèðóåì ïîðòàë è ïîïàäàåì íà àóäèåíöèþ ê ñàìîìó **Nihilath** — áîññó ïðèøåëüöåâ, îò êîòîðîãî ïîëó÷àåì çàäàíèå: óíè÷òîæèòü ìåæïëàíåòíóþ ÿäåðíóþ **áîåãîëîâêó**, êîòîðàÿ âîò-âîò äîëæíà îòïðàâèòüñÿ â **Xen.** Áîññ ñêàçàë — Ôðèìåí ñäåëàë... **Ñàìü óðîâíåé**, ïîë÷àñà — è áîåãîëîâêè êàê íå áûâàëî! Ïîïóòíî ëþáóåìñÿ ñèìïàòè÷íîé àðõèòåêòóðîé è îòñòðåëèâàåì áðàâûõ ìîðñêèõ ïåõîòèíöåâ. Âñå!

Ñêîïèðóéòå âñå ôàéëû â **halflife\\mom**, ñîáëþäàÿ ñòðóêòóðó äèðåêòîðèé. Çàïóñòèòå èãðó, âûáåðèòå â ãëàâíîì ìåíþ **Custom Game\\Mission of Mercy**.

Äîïîëíèòåëüíûå ïðèöåëû

Ñîãëàñèòåñü, ñòàíäàðòíûå îðàíæåâûå "øàéáû" íèêóäà íå ãîäÿòñÿ. Îíè ñëèøêîì òóñêëûå è ìåëêèå, ìàëî òîãî, ÷òî öåëèòüñÿ íåóäîáíî, òàê åùå è ãëàç íå ðàäóþò. Íåïîðÿäîê!

Ïÿòü íàáîðîâ ïðèöåëîâ æäóò âàñ! Áîëüøèíñòâî èç íèõ **çåëåíûå**, êàê â **Unreal**, ëèáî **êðàñíûå**, à

îñîáåííî àâòîðû ïîñòàðàëèñü íàä ïðèöåëàìè äëÿ **àðáàëåòà** — ïðîñòî øåäåâðû!

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðóéòå îäèí èç ôàéëîâ **crosshairs.spr** â äèðåêòîðèþ **halflife\\valve\\sprites**. Åñëè íàäîåñò — ñîòðèòå ôàéë.

Òåìû äëÿ Windows

×åòûðå íàèáîëåå ïîïóëÿðíûå â ñåòè **Windows**-òåìû. Êîìïëåêòàöèÿ ïîëíàÿ — îáîè, çíà÷êè, çâóêè, øðèôòû (ïîñëåäíåå íå ðåêîìåíäóåòñÿ èñïîëüçîâàòü â ðóññêîé âåðñèè **Windows**).

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü âñå ôàéëû â äèðåêòîðèþ **Program Files\\Plus!\\Themes,** ïîñëå ÷åãî àêòèâèçèðîâàòü íóæíóþ òåìó ÷åðåç **Control Panel\\Desktop Themes**.

Ñêèíû äëÿ Winamp

×åòûðå âûñîêîêà÷åñòâåííûõ ñêèíà äëÿ **Winamp.** Äâà, ê ñîæàëåíèþ, äîâîëüíî ñòàðûå è èçìåíÿþò äèçàéí òîëüêî ãëàâíîé ÷àñòè ïëååðà, îñòàâëÿÿ íåèçìåííûìè ïëåéëèñò è ýêâàëàéçåð.

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü âñå 4 äèðåêòîðèè â **winamp\\skins**.

Øðèôò Half-Life

Øðèôò ïðåäñòàâëÿåò ñîáîé îáûêíîâåííûé **Arial**, â êîòîðîì ñèìâîëû "**À**" è "**@**" çàìåíåíû íà ëÿìáäó, à öèôðû ïðåäñòàâëåíû â âèäå õèìè÷åñêèõ **èíäåêñîâ**.

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü â äèðåêòîðèþ **windows\\fonts**.

Heroes of Might and Magic

Ñöåíàðèè äëÿ Heroes 2

Êàê è áûëî îáåùàíî, âàøåìó âíèìàíèþ ïðåäëàãàåòñÿ ïîäáîðêà èç äåñÿòè **ïîëüçîâàòåëüñêèõ ñöåíàðèåâ**. Îáðàòèòå âíèìàíèå, ÷òî ðàáîòàþò îíè òîëüêî ïðè íàëè÷èè àää-îíà **Price of Loyality.**

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðóéòå âñå ôàéëû â äèðåêòîðèþ **heroes2\\maps**.

Ñöåíàðèè äëÿ Heroes 3

Ñöåíàðèé After the Bomb

Ïîñëåäñòâèÿ ÿäåðíîé âîéíû — æèâûå ñóùåñòâà ìóòèðóþò â îðêîâ, ãîáëèíîâ, ýëåìåíòàëåé è òîìó ïîäîáíûõ ôýíòåçèéíûõ ìîíñòðîâ. Ëîâêî ïðèäóìàíî, íå ïðàâäà ëè?

Â âàøåì ðàñïîðÿæåíèè äîâîëüíî áîëüøîé **ìàòåðèê** è **ïîäçåìåëüå**, òàêîå æå ïî ïëîùàäè. Â êàæäîì èç ÷åòûðåõ óãëîâ êàðòû ðàñïîëîæåíî ïî **ãîðîäó**, òèï êîòîðûõ îïðåäåëÿåòñÿ ñëó÷àéíî ëèáî èãðîêîì. Â ïîäçåìåëüå ñèòóàöèÿ òàêàÿ æå. Ïîäõîäû ê ãîðîäàì â áîëüøèíñòâå ñëó÷àåâ íå çàáëîêèðîâàíû, ïîñåìó ìîæíî (èëè ïðèäåòñÿ) ïî÷òè ñðàçó íà÷èíàòü **áîåâûå äåéñòâèÿ**. Íèêàêèõ êîíêðåòíûõ öåëåé, êðîìå óíè÷òîæåíèÿ âñåõ âðàãîâ, íåò.

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü ôàéë â äèðåêòîðèþ **heroes3\\maps.**

Ñöåíàðèé Arkados

Â ïðîöåññå èãðû íà ýòîé êàðòå ó âàñ íå áóäåò âîçìîæíîñòè íàíèìàòü ñóùåñòâà â ãîðîäàõ. Âñå âîéñêà íàáèðàþòñÿ â **Dwelling-àõ** è **Refuse Camp**, ïîñëå ÷åãî àïãðåéäÿòñÿ â **Hill Fort**.

Ñàìà êàðòà íåâîëüøàÿ, ïðåäñòàâëÿåò ñîáîé ÷åòûðå îñòðîâà, ñîåäèíåííûå êðåñò-íàêðåñò óçêèìè ïðîõîäàìè. Äåòàëèçàöèÿ êàðòû íèçêàÿ, ïîäçåìåëüå îòñóòñòâóåò.

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü ôàéë â äèðåêòîðèþ **heroes3\\maps.**

Ñöåíàðèé Death in The Middle

Ïðîñòî êðàñèâàÿ, ãðàìîòíî ñäåëàííàÿ êàðòà, çà êîòîðîé ïðèÿòíî ïðîâåñòè ñâîáîäíûé âå÷åð. Ïîñìîòðèòå íà ñêðèí, è ñàìè âñå ïîéìåòå! Ïðàâäà, íàäëåæàùàÿ íåêîòîðàÿ íåñáàëàíñèðîâàííîñòü — **Rampart** ñ ñàìîãî íà÷àëà îêàçûâàåòñÿ â áëèçè âûãîäíîì ñ òî÷êè çðåíèÿ ôèíàíñîâ è ýêñïû ïîëîæåíèè, â òî âðåìÿ êàê æèòåëè **Íåêðîïîëèñà** íà÷èíàþò èãðó íà êðîõîòíîì ïÿòà÷êå ñ íåâîëüøèìè êó÷êàìè ðåñóðñîâ.

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü ôàéë â äèðåêòîðèþ **heroes3\\maps.**

Ñöåíàðèé Greece

Î÷åðåäíàÿ êàðòà áåç ñìûñëà è ñþæåòà. Â ïðîøëîì íîìåðå áûë **Ðèì**, â ýòîì — **Ãðåöèÿ**. Ïðàâäà, ëàíäøàôò ñîâåðøåííî íå ãðå÷åñêèé, äà è î÷åðòàíèÿ ìàòåðèêà òàêæå íå ñîîòâåòñòâóþò äåéñòâèòåëüíîñòè. Åäèíñòâåííîå, ÷òî ìåíÿ óäèâèëî íåïðèÿòíî, — ýòî **ëàáèðèíò** â ïîäçåìåëüå, ïðàâäà, íè îäíîãî **ìèíîòàâðà** òàì ÿ íå âñòðåòèë...

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü ôàéë â äèðåêòîðèþ **heroes3\\maps.**

Ñöåíàðèé Lost Civilization

Âàì ïðåäñòîèò ïîñòðîèòü ñâîþ èìïåðèþ íà îáëîìêàõ íåêîãäà âåëèêîé öèâèëèçàöèè. Îáëîìêè ýòè ÿâëÿþòñÿ äâóìÿ ïðîäîëãîâàòûìè îñòðîâàìè, ñîåäèíåííûìè óçêèì ïåðåøåéêîì. Íà êàæäîì èç îñòðîâà — äâà ãîðîäà. Ïðîõîäû ìåæäó òåððèòîðèÿìè îõðàíÿþòñÿ ìîùíûìè ìîíñòðàìè, òàê ÷òî ó âàñ åñòü âðåìÿ äëÿ ðàçâèòèÿ è ñîçäàíèÿ ñèëüíîé àðìèè.

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü ôàéë â äèðåêòîðèþ **heroes3\\maps.**

Ñöåíàðèé Revenge Undeground

Ýòîò ñöåíàðèé ïðèñëàí îäíèì èç íàøèõ ÷èòàòåëåé.

Ïîñëå íåñêîëüêèõ ïîðàæåíèé **ïîäçåìåëüå** õîòåëî âñÿêèìè ñïîñîáàìè "çàãëóøèòü" âíóòðåííèé ìèð. Òðîãëîäèòû ïóòè, ñâÿçûâàþùèå äâà ðàçíûõ ãîñóäàðñòâà, áûëè çàãðÿçíåíû **áàíäèòàìè** è ðàçáîéíèêàìè. Äóìàÿ òîëüêî î ñâîåì áëàãå, êîðîëü âñåãî ïîäçåìåëüÿ, êðîâîæàäíûé è íå èìåþùèé ñîñòðàäàíèÿ **Ìèíîòàâð**, îòïðàâèë ïîñëåäíèõ ñèëü íà "**Ïðîêëÿòûå çåìëè**", òåì ñàìûì ïîäïèñûâàÿ äëÿ ñåáÿ ñìåðòíûé ïðèãîâîð. Âîéñêà âñåìèðíîãî çëà ïîòðÿñëè ïðîæåêòû. Ñàì **Ìèíîòàâð** ñêðûëñÿ â ìåñòíûõ è î÷åíü óçêèõ ñêàëàõ; ïîçæå î íåì çàáûëè... Âñå çàáûëè î íåì, ëèøü òîëüêî îí, **Ìèíîòàâð**, ïîêëÿëñÿ îòîìñòèòü çà "ðàçãðîìëåííûå" ìèð òàííîãî **ïîäçåìåëüÿ**! Íå çàáûâàéòå, ÷òî âû âñåãäà íàõîäèòåñü â îïàñíîñòè!! Èç äëèæàéøèõ îáî÷èí ëåãêî ñìîãóò íàïàñòü íà âàñ âàðâàðû è ïðî÷èå ñóùåñòâà! Ïîýòîìó áóäüòå îñòîðîæíû!!!

Óäà÷íîé âàì èãðû. Ñ óâàæåíèåì — Ëîðä.

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü âñå ôàéëû â äèðåêòîðèþ **heroes3\\maps.**

Êàìïàíèè äëÿ Heroes 3

Òðè êàìïàíèè — **Diablo**, **The Academy** è **The Owner of Rings**. Îáÿçàòåëüíî îáðàòèòå âíèìàíèå íà ïîñëåäíþþ!

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü âñå ôàéëû â äèðåêòîðèþ **heroes3\\maps.**

Majesty: The Northern Expansion

Äîïîëíèòåëüíûé êâåñò Balance of Twinlight

Ñðàçó ïîñëå âûõîäà îôèöèàëüíîãî **àää-îíà** ïîÿâèëñÿ ïåðâûé äîïîëíèòåëüíûé êâåñò — **Balance of Twinlight.**
Óñòàíîâêà
Çàïóñòèòå **Setup** è ñëåäóéòå äàëüíåéøèì èíñòðóêöèÿì.

Mechwarrior 4: Vengeance

Äîïîëíèòåëüíûå óðîâíè

Îãðîìíûå ïðîñòîðû äëÿ ìóëüòèïëååðíûõ áàòàëèé æäóò âàñ! Òðè êàðòû — **Alps** (ãîðèñòàÿ, çàñíåæåííàÿ ìåñòíîñòü), **Urban Riot** (îñòàòêè ìåãàïîëèñà) è **Hogsback** (ëàáèðèíò èç ñêàë è õîëìîâ).
Óñòàíîâêà
Ñêîïèðóéòå âñå ôàéëû â äèðåêòîðèþ **resource****missions**.

Ðåäàêòîð ñêèíîâ

Äîâîëüíî óäîáíûé, õîòÿ è íå èäåàëüíûé **ðåäàêòîð**, ïîçâîëÿþùèé íåñêîëüêî ðàçíîîáðàçèòü ñòàíäàðòíûé íàáîð ìåõîâîäñêèõ "øêóðîê". Èñïîëüçóåò â êà÷åñòâå îñíîâû ãîòîâûå ãðàôè÷åñêèå ôàéëû, òàê ÷òî íåêîòîðûå íàâûêè ðàáîòû ñ ðåäàêòîðîì òèïà **Photoshop** âàì ÿâíî íå ïîìåøàþò!
Óñòàíîâêà
Çàïóñòèòü **Setup** è ñëåäîâàòü äàëüíåéøèì óêàçàíèÿì.

Moorhuhn 2

Íà êîìïàêòå ïðîøëîãî íîìåðà âû ìîãëè îáíàðóæèòü èãðó **Moorhuhn Winter Edition**, à â ýòîò ðàç ìû ïðåäëàãàåì âàøåìó âíèìàíèþ åå ïðåäøåñòâåííèöó — **Moorhuhn 2**. Òåïåðü äåëî ïðîèñõîäèò ëåòîì, ïðèìåðíî íà òîì æå ìåñòå (ïðàâäà, ñêðîëëèòñÿ ïåéçàæ òåïåðü â äðóãóþ ñòîðîíó). Ïðèíöèï îñòàëñÿ òîò æå — óáèâàåì **êóð** (êñòàòè, íà ñàìîì äåëå ýòî **êóðîïàòêè**), ïîëó÷àåì çà ýòî î÷êè, íà âñå ïðî âñå äàåòñÿ ïîëòîðû ìèíóòû. Êðîìå âñåãî ïðî÷åãî ñóùåñòâóåò âåëèêîå ìíîæåñòâî **ñåêðåòîâ**, íàõîæäåíèå êîòîðûõ è ïðåäñòàâëÿåò ñàìûé áîëüøîé èíòåðåñ.
Óñòàíîâêà
Çàïóñòèòü **Setup** è ñëåäîâàòü äàëüíåéøèì óêàçàíèÿì.

Quake III: Arena

Êàðòû

Q3Tourney2 Remix
Ýòà êàðòà áûëà ïðèñëàíà íàøèì ÷èòàòåëåì **NDRapid** (íà ýòîì æå êîìïàêòå âû ìîæåòå íàéòè åãî ãåðîÿ äëÿ **Diablo 2**) Íåñìîòðÿ íà íàçâàíèå, ñ êàðòîé **q3tourney2** èìååò ìàëî îáùåãî.
Ñäåëàíà êàðòà äîâîëüíî ãðàìîòíî ñ òåõíè÷åñêîé ñòîðîíû, à âîò ïëàíèðîâêà îñòàâëÿåò æåëàòü ëó÷øåãî, â îñíîâíîì èç çà íàëè÷èÿ òóïèêîâ... Àðõèòåêòóðà âïîëíå ïðèëè÷íàÿ, íåñìîòðÿ íà ñêó÷íîå îñâåùåíèå è íååñòåñòâåííî òîíêèå ñòåíêè â íåêîòîðûõ ìåñòàõ, à êîìíàòà ñ "**æèâûì**" ïîòîëêîì íó ïðîñòî ñóïåð!
Óñòàíîâêà
Ñêîïèðóéòå ôàéë â äèðåêòîðèþ **quake3\\baseq3**.

Atrocity

Äâóõýòàæíàÿ, äîâîëüíî çàïóòàííàÿ êàðòà. Ãëàâíûé íåäîñòàòîê — òåìíîòà. Äèçàéí, ïðÿìî ñêàæåì, íèêàêîé. Îðóæèÿ ìàëî. Òàê, äëÿ êîëëåêöèè...

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü ôàéë â äèðåêòîðèþ **quake3\\baseq3.**

Aerowalk

Àðåíà "íà òðîèõ". Êëàññè÷åñêèé **Gothic** ñòèëü, ñîâñåì êàê â ïåðâîì **Quake**. Îãðîìíîå êîëè÷åñòâî òåëåïîðòîâ è íèêàêèõ ïîìîùíèêîâ **jump pad-îâ**! Õðàíàòîìàò, æåëòûé àðìîð è **Thunderbolt** (ïî-äðóãîìó òóò è íå ñêàæåøü). Êëàññèêà. Òîëüêî äëÿ öåíèòåëåé!

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü ôàéë â äèðåêòîðèþ **quake3\\baseq3.**

Rainbow Six

Êàðòà DE_DUST

Ïðåäëàãàåì ïîñìîòðåòü íà ýòîò òàêòè÷åñêèé ñèìóëÿòîð ñ äðóãîé ñòîðîíû — ñî ñòîðîíû ìóëüòèïëååðà, êîìàíäíîãî òàêòè÷åñêîãî ìóëüòèïëååðà. À ÷òî àññîöèèðóåòñÿ ó âàñ ñ ýòèì âûðàæåíèåì? Ïðàâèëüíî, **Counter-Strike**, à êàêàÿ êàðòà ÿâëÿåòñÿ îäíîé èç ñàìûõ ïîïóëÿðíûõ? Ïðàâèëüíî, **de_dust**. Íàøëèñü îäèí ÷åëîâåê (ïîæåëàâøèé îñòàòüñÿ íåèçâåñòíûì), êîòîðûé âçÿë ýòó êàðòó è ïåðåäåëàë åå äëÿ Rainbow Six, è áîëüøîå åìó ñïàñèáî!

Óñòàíîâêà

Çàïóñòèòü **Setup** è ñëåäîâàòü äàëüíåéøèì óêàçàíèÿì.

Red Alert 2

Map Pack #9

Î÷åðåäíîé îôèöèàëüíûé ñáîðíèê êàðò îò **Westwood**. Êàê âñåãäà, â åãî ñîñòàâå òðè êàðòû: **New Heights** (ìàëåíüêàÿ òóðíèðíàÿ êàðòà äëÿ êîðîòêèõ ñõâàòîê îäèí íà îäèí), **Valley of Gems** (â ïðîòèâîïîëîæíîñòü ïðåäûäóùåé — áîëüøàÿ êàðòà, áîãàòàÿ ðåñóðñàìè, äëÿ äîëãîé èãðû ñ èñïîëüçîâàíèåì âûñîêèõ òåõíîëîãèé) è **Death Trap** (íåáîëüøîé òðîïè÷åñêèé îñòðîâ ñ ðåêîé ïîñòðîéêàìè)

Óñòàíîâêà

Çàïóñòèòü **Setup** è ñëåäîâàòü äàëüíåéøèì óêàçàíèÿì.

Map Pack #10

Â ýòîò ðàç ðåáÿòà èç **Westwood** ÿâíî ïîæàäíè÷àëè è âìåñòî ñâîèõ òðàäèöèîííûõ òðåõ êàðò âûïóñòèëè ëèøü äâå: **Bermuda Triangle** è **Meat Grinder.** Íà ïåðâîé, êñòàòè ãîâîðÿ, èãðàòü âîîáùå íåâîçìîæíî èç çà óæàñíîé ïîãîäû — ñâåðõìîùíàÿ áàçà ëåãêî ñòèðàåòñÿ ñ ëèöà çåìëè î÷åðåäíûì øòîðìîì...

Óñòàíîâêà

Çàïóñòèòü **Setup** è ñëåäîâàòü äàëüíåéøèì óêàçàíèÿì.

Äîïîëíèòåëüíûå þíèòû

Cyborg Commandî, Mammoth Tank (òîò ñàìûé!)**, Missle Boat, Rocket Tank, Tekka Warrior** ðâóòñÿ â áîé...

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü **âñå ôàéëû** â äèðåêòîðèþ èãðû.

Ìîä Steel Engagement

Ê ñîæàëåíèþ, ïðè áëèæàéøåì ðàññìîòðåíèè ýòîò ìîä îêàçàëñÿ ñîâåðøåííî íåðàáîòîñïîñîáíûì íà áîëüøèíñòâå âåðñèé, ïîñåìó âûêëàäûâàòü íà êîìïàêò ìû åãî íå ðåøèëèñü. Ïðèíîñèì ñâîè èçâèíåíèÿ.

Rune

Äîïîëíèòåëüíûå óðîâíè

Â ýòîò ðàç ìû íàøëè òàê ìíîãî êàðò, ÷òî íà òî, ÷òîáû îïèñàòü êàæäóþ â îòäåëüíîñòè, íàì ïðîñòî íå õâàòèëî âðåìåíè. Ïîñìîòðèòå ñàìè — **DM-Agony**, **DM-Arcane Temple**, **DM-Codex**, **DM-Hazard Arena è DM-Trap Map**. Êñòàòè, íàðîä ïîòèõîíüêó íà÷èíàåò äåëàòü ñèíãëïëååðíûå êàðòû (à âåäü äàâíî ïîðà), òàê ÷òî â áëèæàéøèõ íîìåðàõ æäèòå ïåðâûå îáðàçöû!

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðóéòå âñå ôàéëû â äèðåêòîðèþ **rune\\maps.**

Ìîäû è ìóòàòîðû

Ancient Rune Control

Ïîñëå óñòàíîâêè äàííîãî ìóòàòîðà ó âàñ ïîÿâèòñÿ âîçìîæíîñòü èñïîëüçîâàòü áîëåå óäîáíîå ìåíþ òîíêîé íàñòðîéêè ìóëüòèïëååðà. Òåïåðü âìåñòî òîãî, ÷òîáû íàáèâàòü êîìàíäû â êîíñîëè, âû ìîæåòå ïðîñòî íàæèìàòü êíîïêè.

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðóéòå ôàéëû â äèðåêòîðèþ **rune\\system**, îòêðûòü ôàéë **rune.ini** è äîáàâèòü ïîä çàãîëîâêîì **[Engine.GameEngine]** ñòðîêó **Serverpackages=RARCV1**.

Brain Power

Ìàëåíüêèé íî î÷åíü êðîâîæàäíûé **ìóòàòîð**. Òåïåðü, óáèâ âðàãà, âû ìîæåòå õèùíî çàêóñèòü ñîäåðæèìûì åãî ÷åðåïíîé êîðîáêè, êîòîðîå äåéñòâóåò ïîäîáíî ìàãè÷åñêîé **ðóíå**.

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðóéòå ôàéëû â äèðåêòîðèþ **rune\\system.**

Last Guy Standing

Ðèìåéê ïîïóëÿðíîãî ðåæèìà èãðû èç **Unreal Tournament** — êàæäûé èç èãðîêîâ èìååò îãðàíè÷åííîå ÷èñëî "æèçíåé", èñ÷åðïàâ êîòîðîå, îí óæå íå ìîæåò âîçðîäèòüñÿ â ýòîì ðàóíäå. Ïîáåæäàåò ïîñëåäíèé îñòàâøèéñÿ íà àðåíå.

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðóéòå ôàéëû â äèðåêòîðèþ **rune\\system**.

Ñêèíû

×åòûðå ñêèíà — **Chaos Demon**, **Executioner**, **GS3** è **Twinki**.

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðóéòå ôàéëû **.utx** â äèðåêòîðèþ **rune\\textures**, à âñå îñòàëüíûå — â äèðåêòîðèþ **rune\\system**, îòêðûòü ôàéë **rune.ini**, ãäå ïîä çàãîëîâêîì **[Engine.GameEngine]** äîáàâèòü ñòðî÷êè **serverpackages=demon**, **serverpackages=execut**, **serverpackage=gs3 è rverpackage=twinki**, à ïîä çàãîëîâêîì **[Editor.EditorEngine]** — ñòðîêè **EditPackages=Demon**, **EditPackages=execut**, **EditPackages=gs3 è EditPackages=twinki**.

Sacrifice

Sacrifice Shooter

Ìàëåíüêàÿ èãðóøêà íà **Flash** — øóòåð îò ïåðâîãî ëèöà. ×åì-òî íàïîìèíàåò **Moorhuhn**. Òîëüêî çäåñü ìû êèäàåìñÿ çàêëèíàíèÿìè ïî âðàãàì, ïåðåêî÷åâàâøèì íåïîñðåäñòâåííî èç **Sacrifice**.

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü â ëþáóþ äèðåêòîðèþ.

Êàðòû

Ïîñëåäíÿÿ è ñàìàÿ áîëüøàÿ ïîäáîðêà ïîëüçîâàòåëüñêèõ êàðò. Â ýòîò ðàç ðîâíî ñåìü — **Big Twist, Blizzard, Blooddrips, Desert Death, Titanius, Path to Hell è The Evil.**

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü âñå ôàéëû â äèðåêòîðèþ **sacrifice\\maps\\scenario.**

Serious Sam

Äîïîëíèòåëüíûå óðîâíè

Íàëè÷èå óäîáíîãî ðåäàêòîðà óðîâíåé äåëàåò èç “Ñýìà” î÷åðåäíîãî êîíêóðåíòà òàêèì ìîíñòðàì, êàê **Quake** è **Unreal Tournament**. Ñèíãëïëååðíûå êàðòû íàì ïîêà íå ïîïàäàëèñü, à âîò ìóëüòèïëååðíûõ áîëåå ÷åì äîñòàòî÷íî. Êàðòû **Gallery DM, Gimick DM, Rott, Sam Club è Spaced Out** æäóò âàñ!

Óñòàíîâêà

Ïðîñòî ñêîïèðóéòå âñå ôàéëû â äèðåêòîðèþ èãðû.

Settlers 4

Êàðòû

Ñàìà èãðà âûøëà òèõî è íåçàìåòíî. Âñêîðå ïîñëå ïîÿâëåíèÿ åå íà ïðèëàâêàõ òàê æå òèõî è íåçàìåòíî ñòàëè ïîÿâëÿòüñÿ ïåðâûå íîâûå êàðòû äëÿ ìóëüòèïëååðà, à èìåííî: **Dance Stadion**, **Heroeswood**, **In The Middle**, **Klarenberg** è **Stoney Alien**.

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðóéòå ôàéëû â äèðåêòîðèþ **settlers4\\map\\multiplayer**.

Soldier of Fortune

Model Viewer

Ýòà óòèëèòà áóäåò ïîëåçíà â ïåðâóþ î÷åðåäü ñîçäàòåëÿì **ìîäîâ**, õîòÿ ìîæåò ïðèãîäèòüñÿ è ïðîñòî ëþáîïûòíûì ãåéìåðàì. Ñ åå ïîìîùüþ ìîæíî **ðàññìîòðåòü** ñî âñåõ ñòîðîí ëþáîé ïåðñîíàæ èç èãðû, áóäü òî îðóæèå, àïòå÷êà èëè âðàã...

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðóéòå â äèðåêòîðèþ èãðû.

SoF Files for Worldcraft

Íå ñåêðåò, ÷òî **Soldier of Fortune** ñäåëàíà íà äâèæêå **Quake II**, íå ñåêðåò òàêæå, ÷òî âñåíàðîäíî ëþáèìûé ðåäàêòîð **Worldcraft** îòëè÷íî ðàáîòàåò ñ **Quake II,** à ñëåäîâàòåëüíî, è ñ **SoF**. Äëÿ òîãî ÷òîáû óñïåøíî ðàáîòàòü íàä óðîâíÿìè äëÿ **SoF** â ëþáèìîì ðåäàêòîðå, âàì ïîíàäîáÿòñÿ game data ôàéëû, êîòîðûå è ëåæàò â ýòîì àðõèâå... Âàì ïîíàäîáèòñÿ âåðñèÿ ðåäàêòîðà **1.6** è

íèêàêàÿ äðóãàÿ!
Óñòàíîâêà
Ñêîïèðóéòå ôàéëû **sof.fgd** è **sof.pal** â äèðåêòîðèþ ðåäàêòîðà, à ôàéë **colormap.pcx** — â äèðåêòîðèþ **SoF\\Base\\pics.**

Äîïîëíèòåëüíîå îðóæèå

Ñîãëàñèòåñü, ñòàíäàðòíûé **SMG** — øòóêà ñîâåðøåííî ïîçîðíàÿ: è âûãëÿäèò íåñîëèäíî è çâóê ó íåå ñîâåðøåííî íòâðàòèòåëüíûé. À êàê íàñ÷åò òîãî, ÷òîáû ïîñòðåëÿòü èç ëþáèìîãî "**êàëàøà**" èëè **MP5**? Íå ïðîáëåìà!
Óñòàíîâêà
Ñêîïèðîâàòü âñå ôàéëû â äèðåêòîðèþ èãðû, ñîáëþäàÿ ñòðóêòóðó äèðåêòîðèé.

Deathmatch óðîâíè

Dethmatch êàðòû **Allied Ranzieg Fromhit Ranzieg, Soffiles Arena** è **Wasteland**. Ïîñëåäíÿÿ — íàñòîÿùèé øåäåâð!
Óñòàíîâêà
Ñêîïèðîâàòü âñå ôàéëû â äèðåêòîðèþ **SoF\\Base\\Maps**.

The Sims

Ðåäàêòîð ïðåäìåòîâ Blueprint

Ñòàíäàðòíûé **3D** ðåäàêòîð, ñèëüíî íàïîìèíàþùèé **Milk Shape 3D**. Èìååòñÿ **Object Wizard** — ñîçäàíèå ïðåäìåòà "øàã çà øàãîì" ñ ïîäñêàçêàìè. Îðèåíòèðîâàí íà íà÷èíàþùèõ, ïîýòîìó ðàçîáðàòüñÿ ñ íèì äàæå áåç ïîìîùè **help**-à ñìîæåò êàæäûé.
Óñòàíîâêà
Çàïóñòèòü **Setup**.

Ðåäàêòîð ïðåäìåòîâ Transmogrifer

Â îòëè÷èå îò ðåäàêòîðà **Blueprint**, íå ïîçâîëÿåò ñîçäàâàòü ïðåäìåòû ñ íóëÿ è îãðàíè÷èâàåòñÿ òîëüêî ðåäàêòèðîâàíèåì ïàðàìåòðîâ óæå ãîòîâûõ ïðåäìåòîâ, è òî íåìíîãèõ — òèïà öåíû è âëèÿíèÿ íà íàñòðîåíèå ñèìîâ. Ðåäàêòèðîâàíèå îñóùåñòâëÿåòñÿ ïðåäâàðèòåëüíûì ïîèñêîì è èçìåíåíèåì ÷èñëîâûõ çíà÷åíèé.
Óñòàíîâêà
Çàïóñòèòü **setup**.

Äîïîëíèòåëüíûå ïðåäìåòû

Âûõîäó **Sims House Party** ïîñâÿùàåòñÿ. **Îãðîìíûé àðõèâ** äîïîëíèòåëüíûõ ïðåäìåòîâ — îò ìûëüíèö è âîçäóøíûõ øàðîâ äî çîëîòûõ óíèòàçîâ è àâòîìàòîâ äëÿ èçãîòîâëåíèÿ ïîïêîðíà.
Óñòàíîâêà
Ñêîïèðîâàòü âñåé ôàéëû â äèðåêòîðèþ **GameData****UserObjects**.

Tribes 2

Äîïîëíèòåëüíûå óðîâíè

Äâå êàðòû — **Pit of Death** è **Dessicator**. Ïîêà íå ãóñòî, íî, ñîãëàñèòåñü, óæå êîå-÷òî...

Óñòàíîâêà
Ñêîïèðîâàòü ôàéëû â **äèðåêòîðèþ èãðû**, ñîáëþäàÿ âíóòðåííþþ ñòðóêòóðó äèðåêòîðèé.

Reverse Sniper

Ïîëåçíåéøàÿ âåùü — òåïåðü **ñíàéïåðñêàÿ âèíòîâêà** ñòðåëÿåò íå â ìîìåíò íàæàòèÿ ñîîòâåòñòâóþùåé êëàâèøè, à òîãäà, êîãäà ýòó êëàâèøó îòïóñêàþò. Âðîäå áû ïðîñòî, à òî÷íîñòü ñòðåëüáû ñóùåñòâåííî ïîâûøàåòñÿ.
Óñòàíîâêà
Ñêîïèðîâàòü ôàéëû â **äèðåêòîðèþ èãðû**, ñîáëþäàÿ âíóòðåííþþ ñòðóêòóðó äèðåêòîðèé.

Team DM

Äëÿ òåõ, êòî ñîñêó÷èëñÿ ïî êëàññè÷åñêîìó teamplay. Ñîâåðøåííî íåïîíÿòíî, ïî÷åìó ýòîò ðåæèì íå áûë èçíà÷àëüíî âêëþ÷åí â èãðó...
Óñòàíîâêà
Ñêîïèðîâàòü ôàéëû â **äèðåêòîðèþ èãðû**, ñîáëþäàÿ âíóòðåííþþ ñòðóêòóðó äèðåêòîðèé.

Predator Mod

Õèùíûå êðîëèêè íàñòóïàþò! Íå âñå æå ôëàãè òàñêàòü, ìîæíî è ïîðàçâëå÷üñÿ, èñòðåáëÿÿ óøàñòûõ â íåèìîâåðíûõ êîëè÷åñòâàõ...
Óñòàíîâêà
Ñêîïèðîâàòü ôàéëû â **tribes2\\gamedata\\predator\\scripts**\\ è çàïóñòèòü èãðó ñ ïàðàìåòðîì **-nologin -mod predator**.

Unreal Tournament

Ñêèí Xena the Warrior Princess

Íó äà Áîã ñ íèìè, ñ Êàðìàêàìè. Íå âñå òàêèå æàäíûå è çëîáíûå. Âïðî÷åì, ìîæåò, â îòëè÷èå îò Êàðìàêà, îíè ïðîñòî íå çíàþò, ÷òî òâîðÿò ñ èõ àâòîðñêèìè ïðàâàìè. Øóòêà, êîíå÷íî.
Íó à òåïåðü ñåðüåçíî. Ñìîòðåëè ëè âû òåëåñåðèàë “**Çåíà — Êîðîëåâà âîèíîâ**” (â îðèãèíàëå — **Xena the Warrior Princess**)? Íå ïðèêèäûâàéòåñü, ñìîòðåëè. Êòî îäíó ñåðèþ, êòî äâå, êòî âåñü ñåðèàë ïåðåä òåëåêîì ñèäåë — ñèå íå åñòü âàæíî. Ñðåäè õîðîøèõ ìîäåëåðîâ äëÿ UT òîæå åñòü ëþäè, êîòîðûå ñèäåëè è ñìîòðåëè.
Îäèí èç íèõ âçÿë äà è ñâàÿë ñêèí ñàìîé Çåíû. Ïåðâûé ñêèí âûøåë ìàëîñòü êðèâîâàò (ïî ìíåíèþ ôàíàòîâ), è àâòîðó ïðèøëîñü â ñðî÷íîì ïîðÿäêå äåëàòü âòîðîé âàðèàíò, “ñ óëó÷øåííîé ãðàôèêîé”. Åñòåñòâåííî, íà äèñê “**Ìàíèè**” ïîïàäåò èìåííî ýòîò âòîðîé âàðèàíò. Ñêèíó ìîæíî ìåíÿòü öâåò (â êîìàíäíîé èãðå), à íàäåâàåòñÿ îí íà ñòàíäàðòíóþ ìîäåëü **Female Commando**, òàê ÷òî íèêàêèõ ïðîáëåì ó âàñ íå âîçíèêíåò.
Óñòàíîâêà
Ïðîïàò÷èòå **UT** äî ïîñëåäíåé âåðñèè.
Ôàéëû ñ ðàñøèðåíèåì **.int** è .u ñêîïèðóéòå â äèðåêòîðèþ **UT\\system**.
Ôàéë ñ ðàñøèðåíèåì **.utx** ñêîïèðóéòå â äèðåêòîðèþ **UT\\textures**.

Xena Voicepack

Åñòåñòâåííî, äëÿ Çåíû íóæåí ñîîòâåòñòâóþùèé ãîëîñ. Íåò ïðîáëåì — åùå îäèí ôàíàò âçÿë äà íàäåðãàë èç òåëåñåðèàëà öåëóþ êó÷ó ôðàç âîèíñòâóþùåé äàìî÷êè. Òåïåðü ó âàñ åñòü Çåíà â “ïîëíîé êîìïëåêòàöèè”.
Óñòàíîâêà

Ïðîïàò÷èòå **UT** äî ïîñëåäíåé âåðñèè.
Çàïóñòèòå **.umod**-ôàéë è óêàæèòå ïóòü ê **UT**.

Ñêèí Callisto

Êðîìå Çåíû åñòü åùå îäíà ãåðîèíÿ, êîòîðóþ ëþáÿò ôàíàòû. Íåò, ìû ãîâîðèì íå ïðî “áàðäà” Ãàáðèýëü. Ðå÷ü èäåò î êîëîðèòíîé òàêîé äåâèöå ïî èìåíè Êàëëèñòî (íåìíîãî ÷îêíóòîé áëîíäèíêå, êîòîðàÿ óæàñíî õîòåëà ïðèáèòü Çåíó). Ýííîìó êîëè÷åñòâó ìóæñêîé àóäèòîðèè ýòà äàìî÷êà ïîíðàâèëàñü. Ðåçóëüòàò — ñêèí äëÿ ìîäåëè **Female Commando**. Ñäåëàíî õîðîøî è ñ ïîíèìàíèåì äåëà.

À âîò **voicepack'à** äëÿ Êàëëèñòî íåò. Óâû è àõ.

Óñòàíîâêà
Ïðîïàò÷èòå **UT** äî ïîñëåäíåé âåðñèè.
Çàïóñòèòå **.umod**-ôàéë è óêàæèòå ïóòü ê **UT**.

Ìîäåëü Space Marine 40K

Ýòî — íîâàÿ ìîäåëü äåñàíòíèêà èç íàñòîëüíîé èãðû **Warhammer 40K**. Âûïîëíåíà ïðåâîñõîäíî. Áåðèòå, ïîêà è åå íå çàïðåòèëè ê ñêà÷èâàíèþ.

Óñòàíîâêà
Ïðîïàò÷èòå **UT** äî ïîñëåäíåé âåðñèè.
Çàïóñòèòå **.umod**-ôàéë è óêàæèòå ïóòü ê **UT**.

Ïàò÷ ê Bonus Pack 4

×åòâåðòûé áîíóñ-ïàê äëÿ **UT** ïîðàäîâàë âñåõ èñòèííûõ ôàíàòîâ èãðû. Ê ñîæàëåíèþ, áûëî ó áîíóñ-ïàêà è íåñêîëüêî “íî”. Âî-ïåðâûõ, íåëüçÿ áûëî ñòàâèòü ñêèíû íà ìîäåëè **Xan Mark II** è **WarBoss'à**, à âî-âòîðûõ, íåëüçÿ áûëî ìåíÿòü âûøåíàçâàííûì òîâàðèùàì ãîëîñà. Îäíàêî ôàíàòû — íàðîä èçîáðåòàòåëüíûé. Óìåëüöû ìàëîñòü ïîäóìàëè è ñäåëàëè ïàò÷. Ïàò÷ äîáàâëÿåò ê âàì â ðååñòð äîñòóïíûõ êëàññîâ íîâûå âàðèàíòû **Xan'à** è **WarBoss'à**, ó êîòîðûõ âû ìîæåòå ìåíÿòü ñêèíû è ãîëîñà.

Óñòàíîâêà
Ïðîïàò÷èòå **UT** äî ïîñëåäíåé âåðñèè.
Çàïóñòèòå **.umod**-ôàéë è óêàæèòå ïóòü ê **UT**.

Darth Vader Voicepack

Êàêîé ãîëîñ íàèáîëåå ïîäõîäèò äëÿ **Xan'à**? Êîíå÷íî æå, ãîëîñ ñàìîãî êðóòîãî è ñèìïàòè÷íîãî çëîäåÿ âñåõ âðåìåí è íàðîäîâ — Äàðò Âåéäåðà èç êëàññè÷åñêîé òðèëîãèè “**Çâåçäíûå âîéíû**”. ß äîëãî èñêàë, íî íàøåë.

Äëèííûå, õîðîøèå ôðàçû òèïà “**Feel the power of the Dark Side**” ïðèäàäóò áåññëàâíîé êîí÷èíå âàøèõ âðàãîâ íîâóþ ïðåëåñòü è î÷àðîâàíèå. À ÷òî åùå íóæíî-òî?

Óñòàíîâêà
Ïðîïàò÷èòå **UT** äî ïîñëåäíåé âåðñèè.
Ôàéëû ñ ðàñøèðåíèåì **.int** è .u ñêîïèðóéòå â äèðåêòîðèþ **UT\\system**.
Ôàéë ñ ðàñøèðåíèåì **.u** ñêîïèðóéòå â äèðåêòîðèþ **UT\\system**.

Äîïîëíèòåëüíûå óðîâíè

Äîïîëíèòåëüíûå óðîâíè **DM-Ottagono**, **DM-Telemachus**, **DM-Warehouse** è **DOM-Crone**. Îáðàòèòå âíèìàíèå íà ïîñëåäíþþ êàðòó — óðîâíè ýòîãî òèïà (Domination) ïîêà åùå íå âñòðå÷àëèñü â íàøåé ðóáðèêå, ââèäó, êàê íàì êàæåòñÿ, íåïîïóëÿðíîñòè ýòîãî ðåæèìà. Åñëè ìû îøèáàåìñÿ — ïèøèòå!

Óñòàíîâêà
Ñêîïèðîâàòü âñå ôàéëû â äèðåêòîðèþ **UT\\maps**.

Äîïîëíåíèå ê "Èãðîâîé Çîíå" ¹01

Ñàáëåíîã Ãðèäíåâà

Ðàçðîçíåííûå ñâèäåòåëüñòâà îá **èìïå**, ïðîõîäÿùåì ñêâîçü ñòåíû è íå ðåàãèðóþùåì íà ñòðåëüáó, äàâíî âñòðå÷àëèñü ó ðàçëè÷íûõ àâòîðîâ. Íåêîòîðûå ïðèïèñûâàëè åãî çà îøèáêó ñîáñòâåííîé êàðòû, êòî-òî ïðîñòî íàä ýòèì íå çàäóìûâàëñÿ, íî áîëüøèíñòâî ïî óáèâàë ðàíüøå, ÷åì êòî-ëèáî çàìå÷àë åãî íåîáû÷íûå ñâîéñòâà. Ñíîñåì íåäàâíî (òî÷íàÿ äàòà, ê ñîæàëåíèþ, íå ñîõðàíèëàñü) îí áûë çàìå÷åí â îðèãèíàëüíîì **DOOM II: Hell on Earth v1.666**. **Åâãåíèé Ôåäîpîâè÷ Ãpèäíåâ** âî âðåìÿ ïðîõîæäåíèÿ óðîâíÿ **Suburbs** îáíàðóæèë **óäèâèòåëüíîå ñóùåñòâî**. Áåãëî îçíàêîìèâøèñü ñ åãî ïîâàäêàìè, îí ïîìåñòèë åãî â save äëÿ äàëüíåéøåãî èçó÷åíèÿ. Save áûë äîñòàâëåí íà èññëåäîâàíèå **Íèêîëàþ Àëåêñàíäpîâè÷ó Êîpîâèíó**, êîòîðûé, äåòàëüíî èçó÷èâ **"ñàáëåíîãà"**, êàê íàçâàë ñóùåñòâî **Ãðèäíåâ**, íàøåë ñïîñîá åãî óíè÷òîæèòü, à âïîñëåäñòâèè è ñîçäàòü èñêóññòâåííî â ëàáîðàòîðíûõ óñëîâèÿõ. Òàêèì îáðàçîì, îêàçàëîñü âîçìîæíûì âûâåñòè **Äåìîíà Ãpèäíåâà**, **Íåâèäèìêó Ãpèäíåâà** è ò.ï.
Ìû ïðåäñòàâëÿåì âàì íåáîëüøîé óðîâåíü, â êîòîðîì âû ñìîæåòå óâèäåòü ñàáëåíîãà Ãðèäíåâà âî âñåé åãî êðàñå (ïðîñòî ïîäîæäèòå íåìíîãî â ñàìîì íà÷àëå èãðû). Íåñìîòðÿ íà êàæóùóþñÿ íåóÿçâèìîñòü, îíàÿ òâàðü âñå æå ìîæåò áûòü óáèòà. Íî âûÿñíèòü, êàê è èç ÷åãî, ìû ïðåäîñòàâëÿåì âàì ñàìèì.
Äàííûé ìàòåðèàë ÿâëÿåòñÿ óíèêàëüíûì è ðàíåå íå âñòðå÷àëñÿ íèãäå. Ïåðåä âàìè, åñëè ìîæíî òàê âûðàçèòüñÿ, ïåðâîå ïîÿâëåíèå ñàáëåíîãà íà ëþäÿõ. Ðåäàêöèÿ áëàãîäàðèò Íèêîëàÿ çà äîíåñåíèå äî íàñ èíôîðìàöèè è ïîäãîòîâêó ôàéëîâ äëÿ ïîìåùåíèÿ íà êîìïàêò.
Óñòàíîâêà
Ñêîïèðîâàòü âñå ôàéëû â êîðåíü êàòàëîãà, â êîòîðîì ó âàñ óñòàíîâëåí **Doom**, è çàïóñòèòü ïðèëàãàþùèéñÿ **bat-ôàéë**.

Äîïîëíåíèå ê "Èãðîâîé Çîíå" ¹02

Îáîè äëÿ Windows

Áîëüøóþ ïîääåðæêà îáîåâ äëÿ ñàìûõ ðàçíûõ èãð. Âñòðå÷àéòå: **Call To Power**, **"Ïðîêëÿòûå çåìëè"**, **Oni**, **Quake 3: Team Arena** è íåñêîëüêî øèêàðíûõ âîëîâ ïî ìîòèâàì ñíèìàþùåãîñÿ êèíîôèëüìà **Tomb Raider**! Ëàðî÷êà òàì ïðîñòî âåëèêîëåïíà. Êñòàòè, ïîäîáíàÿ ïîääåðæêà ïëàíèðóåòñÿ ïðî÷íî îñíîâàòü íà íàøåì êîìïàêòå. Â òîì ñìûñëå, ÷òî êàæäûé íîìåð ìû áóäåì èñïðàâíî ñíàáæàòü âàñ âñå íîâûìè è íîâûìè ïà÷êàìè îáîåâ ïî íàèáîëåå ïîïóëÿðíûì èãðàì.
Óñòàíîâêà
Îòêðîéòå ôàéë â ëþáîì **ïðîìàëüíîì** ãðàôè÷åñêîì ðåäàêòîðå, îòòóäà ñîõðàíèòå ôàéë â ôîðìàòå **.bmp** â äèðåêòîðèþ **C:\\Windows**. Äàëåå çàïóñòèòå îïöèè íàñòðîéêè ýêðàíà, âûáåðèòå wallpaper èç ñïèñêà è íàæìèòå ÎÊ.

Äîïîëíåíèå ê "Èãðîâîé Çîíå" ¹03

Ñêèíû äëÿ ICQ

Áîëüøàÿ ïà÷êà àñüêèíûõ ñêèíîâ ïî âàøèì ëþáèìûì èãðàì. **Commandos**, **Counter-Strike**, **Diablo 2** (äâå øòóêè), **Imperium Galactica 2**, **Tomb Raider** (îïÿòü ïàðî÷êà), **Myth**, **Oni**, **Quake 2**, **Resident Evil**, **Unreal Tournament** è — ýòàêèé óíèêàëüíûé îáðàç÷èê — ñêèí ïî ìîòèâàì **Unreal Tournament** íà **PlayStation 2**. Ïðèëàãàåòñÿ óòèëèòà **ICQPlus**, ñîáñòâåííî, è ïîçâîëÿþùàÿ íàòÿãèâàòü àñþ øêóðêàìè.

Óñòàíîâêà

Ñêîïèðîâàòü ôàéëû â äèðåêòîðèþ **Program Files\\ICQPlus\\Skins**, çàòåì, çàïóñòèâ **ICQPlus**, âûáðàòü íóæíûé ñêèí.