

PATCHES

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием нашего компакт-диска. Никакой другой пользы от него не будет — хотя бы по той причине, что информация, в нем содержащаяся, в меньшей степени структурирована и отформатирована, чем то, что в итоге вы можете увидеть, запустив компакт.

Ориентируйтесь по заголовкам: структура файла в точности соответствует структуре директорий раздела на CD.

Искренне надеемся, что у вас не возникнет ни малейшей необходимости воспользоваться данным "драфтовым" вариантом оболочки компактa :).

--Редакция "Мании"

Age of Sail II v1.01

Хороший патч. Подправляет много полезных вещей — AI, абордаж вражеского корабля, действия фортов, сохранение игры в режиме Campaign, третью миссию в кампании (Nest of Pirates), подсчет времени для поворота, брифинг в случае поражения в кампании; изменена дальность огня на кораблях с cannonades, в мультиплеере можно стало видеть имена игроков, подправлено действие абордажных крючьев, улучшена поддержка Voodoo 3, добавлены звуковые эффекты при изменении погоды и проч. Кроме этого, добавлены и новые фишки, среди которых — "forts in gun range" (долго объяснять, сами увидите), перевод на борт захваченного корабля призовой команды, и, пожалуй, самое главное, теперь можно отдавать приказы экипажу в режиме паузы.

Cleopatra: Queen of the Nile v2.1

Что правит этот патч — неизвестно. Нигде никакой информации найти нам не удалось. Ставим же мы его исключительно из осторожности: а вдруг он правит что-то очень-очень важное?

Diablo II v1.05B

Очередной патч для второго Diablo II. Вся смехотворность ситуации заключается в том, что раньше был патч версии 1.04. Вполне официальный, от Blizzard. Только вот он вместо исправления багов, наоборот, вносил их в игру. Причем баги были приличные — от уменьшения радиуса действия всех заклинаний в игре до неправильного пересчета действия socketed предметов. Поэтому разработчикам пришлось в срочном порядке выпускать новую версию патча, устраняющую все это безобразие. Кроме этого, патч 1.05B устраняет некоторые проблемы с Battle.net ("удвоение" персонажей одного пользователя на серваке, сбои с картинкой на экране выбора персонажа, неправильную работу чата на серваке и проч.). Вдобавок к этому исправлены: баг на экране покупки предметов при открытом Horadric Cube; повторение Ladder ("рейтинга крутости" персонажа); порча вещей с High-durability при подсоединении к игре в случае смерти героя или обрыва связи.

Внимание ценителей сингла, играющим за Амазонку! Патч 1.05B изменяет действие умений Strafe и Guided Arrow вашей любимице. Теперь усиливается только базовый урон, наносимый луком, а не общий урон. Так что перед тем, как ставить этот патч, подумайте: а оно вам надо?

Giants

Маленький совсем патчик. Исправляет ограничения, наложенные тупой американской цензурой: теперь кровь в игре становится красного цвета. Все. Однако ощущения уже не те, знаете ли. Как-то лучше становится играть. А почему — не знаю.

Kingdom Under Fire v.1.07a

А вот тут все очень просто — улучшен Pathfinding AI. Для непосвященных поясню — теперь ваши солдатики будут ходить туда, куда вы им укажете, а не туда, куда их занесет. Кроме этого, исправлены: баг в первой миссии для Dark Legion; возможность атаковать башню, открытую

"туманом войны"; проблемы с "горячей клавишей" для Richter, которая совпадала с "горячей клавишей" для Rally Point; возможность вызывать несколько героев одновременно; баг с апгрейдом для мага (при этом размер маны мага не увеличивался, а уменьшался); мелкие баги с чатом.

Иными словами, если вы купили себе Kingdom Under Fire, то ставить этот патч просто жизненно необходимо.

No One Lives Forever Update #2 Beta

В первую очередь этот патч правит много недочетов в мультиплеере, но мы ставим его по другой причине — он устраняет два страшно досадных бага в single player. Во-первых, раньше случалось, что, выстрелив дважды в незаметившего вас врага (даже из оружия, снабженного глушителем), вы привлекали внимание других врагов. Это делало прохождение некоторых миссий (где нужно было действовать скрытно) достаточно сложным. Теперь этого уже с вами не случится. Второй баг связан с монетой, которая иногда могла упасть и пройти через несколько поверхностей (т.е. застрять в полу). Из-за этого подобрать монету в дальнейшем становилось невозможным. Теперь эта проблема частично решена — монета не исчезает, если вы уронили ее на ровной поверхности. Правда, остаются еще лестницы, но надо же что-то оставить для следующего патча!

Ну а что касается мультиплеера, то среди исправлений значатся: введена возможность посмотреть в особой галерее на собранные вами Intelligence Items; устранена проблема с Intelligence Item на космической станции (его раньше никак не удавалось взять, в результате чего нельзя было набрать максимально возможное число очков при победе); введена возможность закрепить Body remover за отдельной клавишей; улучшена работа кэша (теперь при попадании пули с цианидом игра уже не притормаживает, загружая анимацию); при отключении связи с сервером вам выдадут сообщение о причине проблемы.

No Escape Patch 3

Исключительно для мультиплеера. Улучшена скорость передачи данных, устранены зависание сервера при получении данных в режиме LAN и проблемы с выключением ServerCom. Если не играете по сети, то нет смысла ставить.

NHL 2001 v1.03

И снова патч, нацеленный на мультиплеер (к примеру, устранение зависания игры в случае с переводом игрока в команду и последующим сразу же возвращением его на скамейку запасных). Но есть и важная деталь для сингла — устранена проблема с Windows 2000, когда игра просто зависала наглухо.

Sudden Strike v1.2

В игру добавлены два удобных действия. Во-первых, вы теперь можете выгружать из грузовиков не всех солдат, а только тех, которые вам нужны. Во-вторых, упрощен процесс установки мин. В-третьих, упрощен и ремонт мостов. Экономия времени заметна. А время в стратегиях — это то, чего никогда не хватает.

Любителям многопользовательской игры: введена поддержка GameSpy.

SWAT 3: Close Quarters Battle v1.7

И тут прежде всего мультиплеер. Улучшена поддержка различных MOD, в редакторе сценариев введен режим "Sanctioned Missions" миссий типа Autoshop, Garage, Library и Post Office. Изменена точность стрельбы из пистолета (теперь на большом расстоянии вы будете промахиваться), а также точность стрельбы для офицера во время движения. Помимо этого, введены: поддержка многопользовательских игр (типа "Англия против Франции, а Россия — против США"), поддержка файла "modconfig.dat" (для создателей модов), поддержка частных сообщений при разговоре (невидимых другими игроками), чат для убитых игроков (теперь они могут общаться только с другими убитыми игроками). Подправлены баги с гранатой, работой с toolkit (когда игрок должен наклониться).

Короче, ставить по желанию.

Unreal Tournament v436

Ну, тут долго рассказывать нечего, ставить надо этот патч *в срочном порядке*. Во-первых, патч исправляет несколько мультиплеерных багов и проблемы с серверами. Во-вторых, если вы играете по Интернет, патч вам необходим, иначе некоторые серверы вас просто не пустят. В-третьих, даже если вы не играете по Интернет, патч вам все равно необходим, т.к. без него не будут работать некоторые мутаторы. Например, мутотар Frog, который мы выложим на следующем компакт-диске. А какой мутатор! Он добавляет... а вот ЧТО он добавляет, я вам не скажу — покупайте следующий диск.

Unreal Tournament Bonus-Pack#4

Этот бонус-пак добавляет в игру немного. Во-первых, кучу карт, среди которых есть (наконец-то!) **специальные дуэльные карты** (один на один). Во-вторых, новый мутатор — **Team Beacon** (над головами членов вашей команды появляется треугольник определенного цвета). Мутатор “метит” только участников вашей команды, так что при игре трех команд вам не придется лицезреть толпу бойцов с разноцветными треугольниками над головами. Мутатор очень важен при отключенном *Friendly Fire*, т.к. не дает спутать своих с чужими. Ну, а в-третьих, бонус-пак добавляет **две новые модели**. Не скины, а именно модели — **Xan Mark II** (стильный такой робот) и **Warboss** (в дизайне явно ощущается тлетворное влияние Quake III).

Установка

См. инструкцию в одноименном разделе на компактe.