

# MAGAZINE

\*\*\*\*\*

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием нашего компакт-диска. Никакой другой пользы от него не будет — хотя бы по той причине, что информация, в нем содержащаяся, в меньшей степени структурирована и отформатирована, чем то, что в итоге вы можете увидеть, запустив компакт.

Ориентируйтесь по заголовкам: структура файла в точности соответствует структуре директорий раздела на CD.

Искренне надеемся, что у вас не возникнет ни малейшей необходимости воспользоваться данным "драфтовым" вариантом оболочки компактa :).

--Редакция "Мании"

\*\*\*\*\*

## Антихакер

### *Fileguard Monitor 3.92*

Программа предназначена для кодирования важных файлов по одному из **40 алгоритмов** (3Way, Blowfish, Gost, IDEA, Q128, SAFER, SCOP, Shark, Square, TEA, DES, Diamond II, FROG, Mars, RC2, RC4, RC5, RC6, Rijndael, Sapphire II, Skipjack и их различные модификации). Из других полезных функций следует выделить возможность удаления файлов с вашего винчестера без возможности их восстановления (файлы, стертые в обычных условиях, можно восстановить специальными утилитами).

Приложение интегрируется в проводник Windows и работает из его контекстного меню. Дополнительно можно включать режим "**параноидальной безопасности**", который подойдет даже самым требовательным пользователям (единственное неудобство этого варианта — довольно медленная скорость работы). Еще одно удобное нововведение — возможность работы из командной строки, что позволяет быстро и надежно расшифровать или зашифровать нужные файлы. При всем богатстве возможностей интерфейс продукта выполнен просто и доступно, да еще и на русском языке, что наверняка обрадует неопытных пользователей. Также имеется подробный файл справки. Программа работает на всех версиях Windows и распространяется бесплатно.

Установка

Запустите исполняемый файл и следуйте дальнейшим указаниям.

### *File Protector 2000 SE 1.18*

Отличная программа для защиты важных файлов (или их сокрытия). Выбор функций приложения необычайно богат и позволяет, при должном подходе, настроить программу так, чтобы обеспечить надежную защиту от вирусов, троянов, неумелых пользователей и других неприятностей. Посудите сами — с помощью этого приложения вы сможете **скрывать от посторонних любые файлы** (и даже целые директории), запретить редактировать или менять свойства нужных файлов. Есть возможность **запретить снимать с файлов атрибут "Read-Only"**, что предотвращает попытки удаления системных файлов. Можно **запретить выполнение определенных программ** (очень полезно, скажем, для сокрытия чрезвычайно кровавых игр от маленьких братьев и сестер), или разрешить другим пользователям только **смотреть ваши файлы**, без возможности модифицирования. Также **можно запретить перемещение и/или копирование определенных файлов**. В общем, этот продукт можно посоветовать даже тем из вас, кто работает с действительно важными сведениями (например, секретным агентам, если таковые имеются ;-). Программа запускается вместе с операционной системой и функционирует совершенно незаметно для непосвященных людей. Пожалуй, единственный недостаток данного приложения — его коммерческая лицензия; в остальном же это маленький шедевр.

Установка

Запустите исполняемый файл и следуйте дальнейшим указаниям.

## ***ШИРМА 2.0***

Если вашим компьютером постоянно пользуется кто-то еще, обратите внимание на это приложение, предназначенное для припрятывания наиболее важной информации от излишне любопытных глаз. Программа заметно отличается от большинства своих конкурентов благодаря совершенно иному механизму действия. Дело в том, что стандартные принципы шифрования, применяемые в рассматриваемых выше программах, имеют некоторые серьезные недостатки. Если в процессе кодирования произойдет какой-либо сбой (вырубится питание, "подвиснет" параллельно запущенное приложение, или операционка решит совершить очередную "неустранимую ошибку"), ваши данные, скорее всего, будут серьезно заперчены. Потеря пароля грозит примерно теми же неприятностями. Разработчики этой утилиты пошли другим путем — они не стали использовать какие-либо алгоритмы шифрования, создав систему, скрывающую нужные файлы и папки от посторонних глаз. Впрочем, загрузившись под DOS, вы всегда увидите истинное расположение файлов, так как программа загружается только в среде Windows. Другим недостатком может быть нестабильная работа на некоторых системах (лечится только удалением приложения). В остальном продукт производит достойное впечатление, являясь одним из самых доступных для неопытных пользователей.

Установка

Запустите исполняемый файл и следуйте дальнейшим указаниям. Перед началом работы с программой не забудьте установить новый пароль!

## ***S-Tools v4.0***

Программа для сокрытия ваших данных от посторонних глаз, основанная на принципах стеганографии. Такие технологии позволяют **прятать информацию в файлах графики** (<b>\*.bmp</b> или <b>\*.gif</b>), или **музыкальных \*.wav-файлах**, которые внешне никак не отличаются от "обычных" (картинку можно посмотреть, музыку можно послушать). Кроме собственно запрятывания данных в двоичных файлах, приложение умеет и шифровать информацию по одному из нескольких алгоритмов. А если уж совместить шифрование данных с их помещением в "левый" файл — вы получите один из самых надежных способов сокрытия информации. А главное — никаких больше скрытых каталогов и невидимых файлов (все ваши сведения лежат на виду, но вот только мало кто догадается, что на самом деле представляет ваша коллекция картинок). Единственное, пожалуй, неудобство — это необходимость точно помнить, в каком файле что припрятано, — иначе информация будет недоступна не только окружающим, но и вам. Также не помешал бы и более богатый выбор файлов для сокрытия данных, но, в принципе, и имеющегося достаточно. Если же вы не можете жить без таких наворотов — обратите свое внимание на более мощные разработки в этой области (которые, кстати говоря, вовсе не бесплатны, в отличие от рассматриваемой проги).

Установка

Инсталляции не требуется.

## ***Wizard Lock 5.0***

Еще одна неплохая программа для шифрования и расшифровки важных данных. Ее отличительные черты — **высокая скорость** работы (если вы не знали: кодирование — весьма ресурсоемкий процесс) и возможность **детальной настройки**. Если вам понадобится запаковать кучу файлов из различных директорий, их можно установить в очередь, а самому в это время пойти прогуляться. Есть и полезная функция установки пароля, без которого приложение попросту откажется выполнять новые шифровальные работы (очень удобно, когда есть риск, что кто-нибудь нечаянно запустит прогу и натворит "добрых" дел).

Установка

Запустите исполняемый файл и следуйте дальнейшим указаниям.

# Вне компьютера

## *Внекомпьютерные новости*

### *Planeshift Spoiler*

Список карт **Planeshift** для **Magic Suitcase** пока что еще не появился. Сканированных изображений покамест тоже в наличии не имеется. Однако — имеется спойлер, то бишь полный перечень всех карт Planeshift. Публиковать его на компакт в виде статьи мы не стали, так как необходимость подобного деяния весьма спорна. Ставим как **RTF-файл**, читаемый любым нормальным текстовым редактором ("Игроздрав" настоятельно рекомендует Microsoft Word). Все **143 карты**. Весь текст с карт приведен полностью. Изучайте.

Небольшой комментарий для тех, кто не знает. **W = white**, **B = black**, **U = blue**, **R = red**, **G = green**, **T = поворот (tap)**. Это общепринятая в MTG терминология, точнее, "знакология".

Установка

Текстовый редактор круче Notepad ("Блокнота") есть?.. Вот и славно.

### *Babylon 5 CCG*

А почему бы и нет?! Почему мы должны публиковать только сканированные карты Magic: The Gathering, когда есть множество других классных коллекционных карточных игр?! На сей раз вашему вниманию предоставляется набор сканов по всем картам сета Crusade, последнего по линии **Babylon 5**. Цель — дать возможность тем, кто слабо знаком с карточным Babylon 5, выяснить, как его карты выглядят "в реале".

Мы не будем делать это постоянно (разве что Babylon 5 дорастет до популярности MTG в России). В будущем есть вероятность, что аналогичным образом мы дадим вам "рассмотреть" карты других CCG. Например, *BattleTech*, *Legend of Five Rings*...

Установка

Какая, к черту, установка! Вьюер в полет — и смотрите. Можно, предварительно повесив портрет Стравинского перед собой на стену.

### *Magic: The Gathering*

Руководствуясь вашими положительными отзывами, мы превратили помещение сканированных карт **Magic: The Gathering** в традицию. На этот раз — вашему вниманию предстанет шестая редакция (**The 6th Edition Classic**), во всей своей красоте и полноте. Эх... а ведь "Шестерка" скоро уйдет из Type II. Буквально через пару-тройку месяцев. И мы лишимся Birds of Paradise, Vampiric Tutor, Armageddon, Wrath of Gods, Blaze, City of Brass, Stupor, Uktabi Orangutan и много другого. Некоторые карты, разумеется, переиздадут, но наверняка не все. И, конечно, это станет меньшей потерей, чем трилогия Urza (скажем откровенно: в "Шестерке" на удивление много карт, классифицируемых только как мусор), но и тем не менее, тем не менее, тем не менее...

Установка

Распаковываете (собственно, это автоматически произойдет). Копируете в укромный уголок, где никто не уволочет. И смотрите любой смотрелкой для графики. Все картинки — в \*.jpg.

# Вскрытие

## *Извлечение на свет игровых ресурсов*

### *FMV-Extractor Version 0.9a*

Удобная утилита для изъятия видеороликов из любимых игрушек. Со своей целью программа справляется отлично, поддерживая массу различных видеоформатов — стандартные \*.avi (даже закодированные самым оригинальным способом), **Bink** и

**Smacker** (\*.bik, \*.smk и им подобные), а также разные типы "фирменных" алгоритмов (например, \*.mve, используемый в играх от Interplay). Как показывает практика, для просмотра заветных видеороликов этих функций оказывается достаточно, ведь в большинстве игрушек ничего другого и не применяется. Так что, если вам не терпится узнать, чем закончились очередные приключения Васи Пупкина, а проходить игру желания нет, — просто воспользуйтесь этой прогой. Не забывайте и о том, что FMV-Extractor можно использовать и для извлечения на свет роликов из всяческих демок, презентаций и т.п.

Установка

Не требуется.

### ***Game Audio Player 1.28 (со всеми плагинами)***

Пожалуй, самый известный "выдиральщик" ресурсов. Умеет как проигрывать хитро закодированные файлы, так и конвертировать их в более доступные форматы. Поддерживает многие популярные продукты и обладает очень простым интерфейсом. Программа умеет **сканировать целые директории** на предмет наличия звуковых файлов, которые затем можно прослушать или перекодировать в \*.wav-формат. Есть поддержка плейлистов, причем для наиболее известных игр можно найти специальные листы, работающие при наличии нужного компакт в приводе (серии C&C, Fallout, NBA Live, Need For Speed, Diablo и т.п.). Функциональность приложения легко расширить (в первую очередь это касается числа поддерживаемых игр), установив дополнительные plug-in модули. "Свежепотрошеную" музыку можно сразу сохранить на диск — весьма удобно, если вы собираетесь слушать ее и в дальнейшем. Начать знакомство с утилитами такого рода рекомендуется именно с Game Audio Player'a — возможно, ничего другого вам и не понадобится...

Установка

Не требуется.

### ***PS2 Movie 0.10***

Проигрыватель **TrueMotion-файлов**, в которых закодированы **все PlayStation'овские игры**. Запускаете прилагающийся файл, выбираете интересующий ролик из меню **File/Open** и смотрите хоть до посинения (не забудьте только вставить нужный диск в привод). Обратите внимание на меню **Setup**, в котором можно задать качество проигрывания (рекомендуется включить опции **FineMode** и **DirectDraw**). В разделе **Setup/Drive Select** необходимо правильно указать модель своего DVD-ROM'a (иначе возможны проблемы, в том числе и частые зависания).

Установка

Не требуется.

### ***PSX Play 1.46***

Проигрыватель **TrueMotion-файлов**, в которых закодированы все **PlayStation'овские игры**. Запускаете прилагающийся файл, выбираете интересующий ролик из меню **File/Open** и смотрите хоть до посинения (не забудьте только вставить нужный диск в привод). Обратите внимание на меню **Setup**, в котором можно задать качество проигрывания (рекомендуется включить опции **FineMode** и **DirectDraw**). В разделе **Setup/Drive Select** необходимо правильно указать модель своего сидюка (иначе возможны проблемы, в том числе и частые зависания).

Установка

Не требуется.

### ***Total Recorder 3.0***

Очень удобная программа, годная для "выдиранья" (точнее, записи) музыки из **абсолютно любой (!)** игры, чем не могут похвастаться конкуренты. Интерфейс приложения несложен — для начала работы вам достаточно просто установить продолжительность записи, выбрать ее качество (из довольно большого списка) и нажать на кнопку "**Запись**". Затем запускаете нужную игрушку, добираетесь до любимого саундтрека и по его окончании выходите на рабочий стол операционки. Вот и

все — нужный трек у нас в руках, хотя в случае чего его можно и подправить в соответствующем редакторе. А вообще, этот инструмент можно использовать не только для вытягивания музыки из любимых игр, его возможности существенно больше, в чем можно убедиться, взглянув на схему работы приложения (эта программа попросту "встраивается" между проигрывающим звук приложением и драйвером звуковой платы, перехватывая все сигналы и записывая их на диск). Таким образом, мы получаем в свои жадные руки все, что угодно — озвучку фильмов и видеороликов; всяческие прикольные эффекты, воспроизводимые прогами типа Аськи; можно даже запротоколировать голосовой чат, или разговор по IP-телефону... Компьютерный диктофон, да и только! Жаль только, что не бесплатный.

Установка

Перед использованием программы не забудьте запустить файл TrInst.exe, устанавливающий специальный драйвер-перехватчик, без которого у вас ничего не получится.

### ***WAVCAP 1.34 (со всеми плагинами)***

Старинная DOS'овская программа, не потерявшая своей актуальности и по сей день (вот только интерфейс у нее не очень удобный). Умеет извлекать музыку из большинства игр (конкретно из тех, в которых используются \*.wav, \*.voc или MIDI-музыка). Несмотря на то, что, теоретически, файлы таких типов проигрываются и WinAmp'ом, прога удобна тем, что она "знает" о куче возможных вариантов кодирования этих форматов (одних только разновидностей MIDI-файлов существует не меньше десятка) и к тому же умеет автоматически определять происхождение нужного файла (попробуйте догадаться, что разработчики имели в виду под каким-нибудь \*.umx?). Механизм работы приложения прост: WavCap изучает файлы в нужной вам директории, сравнивая их с известными ему форматами, и осуществляет их преобразование в обычное \*.wav-аудио. Имеется поддержка плагинов (правда, их поиск затрудняется тем, что с момента релиза приложения прошло немало времени).

Установка

Не требуется.

### ***WinRipper v0.71***

Достаточно навороченная "грабилка" музыки (и некоторых форматов видео), во многом напоминающая уже упоминавшийся Game Audio Player. Главное отличие — отсутствие возможности проиграть выбранный трек, что компенсируется увесистым списком поддерживаемых форматов (\*.wav, \*.voc, \*.aud, \*.aiff, \*.au, \*.snd, \*.8sfx, \*.midi, \*.rmi, \*.hmp, \*.hml, \*.xmi, \*.mus, \*.cmf, \*.mod, \*.s3m, \*.it, \*.xm, \*.vqa, \*.avi, \*.riff, \*.iff) и мгновенной скоростью работы. Даже если нужные вам данные будут умело "замаскированы" под другой формат или закодированы в нестандартном режиме, WinRipper все равно добьется своего, для чего существуют функции сканирования файлов. Вам необходимо только выбрать каталог, в котором программа будет искать ресурсы, все остальное происходит автоматически (по окончании работы приложение выложит готовую для употребления музыку/видео в выбранную папку). Еще одно применение WinRipper'а — это использование его для конвертирования звуковых файлов из одного формата в другой (\*.aud в \*.wav, \*.voc в \*.wav, \*.hmp в \*.mid, \*.mus в \*.mid и т.п.) — весьма удобно для упорядочивания своей аудиокolleкции.

Установка

Не требуется.

## **Интернет**

### ***Обзор почтовых клиентов***

#### ***Eudora 5.0.2***

Почтовый клиент, отличающийся неплохим подбором функций. Поддерживает работу с несколькими почтовыми ящиками, **поддерживает плагины** (в стандартном

наборе есть довольно полезные вещи). В числе наиболее интересных возможностей — фильтрация входящей почты в соответствии с ее **эмоциональной окраской** (программа предупредит вас, если в полученном письме будут присутствовать угрозы или оскорбления в ваш адрес). Помимо этого, присутствует весь "джентльменский набор" полезных опций, выполненных не хуже, чем у конкурентов. Интерфейс приложения выглядит довольно симпатично, поддерживая удобные средства сортировки почты, а также средства манипулирования вашими аккаунтами.

Другое отличие от аналогов — возможность **3-х видов** регистрации. В первом случае платить вам не придется, но зато разработчики будут периодически "радовать" вас всяческой рекламой. Другой способ — бесплатное получение облегченной версии (причем без всякой рекламы). Правда, программа в этом случае потеряет немало полезных функций, сделавшись простеньким подобием коммерческого варианта. И, наконец, заплатив некоторую сумму, вы сможете в полном объеме насладиться великолепной прогой, забыв о всяком рекламном мусоре.

Установка

Запустите исполняемый файл и следуйте дальнейшим указаниям.

### ***Pegasus Mail 3.12c***

Еще один впечатляющий почтовый клиент. Pegasus Mail ориентирован в первую очередь на **коллективную работу**, с созданием отдельных настроек для каждого пользователя. Помимо прочего, такая схема разрешает запускать программу только тем пользователям, которые были занесены в его базу данных, что позволяет ограничить использование вашей корреспонденции посторонними людьми. Зато, если, кроме вас, подойти к компьютеру некому, эти опции не только не помогают, но даже мешают. Богатый выбор многопользовательских, а также сетевых функций делает программу неплохим выбором для использования в локальной сети. Есть и другие полезные возможности, например, удобная организация списков рассылки.

Интерфейс приложения производит хорошее впечатление, при этом довольно сильно отличается от аналогов (удобным это не назовешь, особенно при наличии опыта работы с аналогами). Для программы есть **немало плагинов**, изрядно расширяющих ее функциональность. На сайте разработчиков можно найти разные версии продукта для большинства популярных платформ (и даже для старушки DOS). Имеется и версия, предназначенная для организации почтового сервера. Самое большое отличие программы от конкурентов — ее полная бесплатность, что позволяет рекомендовать ее самому широкому кругу пользователей. Кстати говоря, все прочие почтовые клиенты, представленные в обзоре (кроме практически "никаких" Outlook Express и Netscape Messenger), этим похвастаться не могут.

Установка

Запустите исполняемый файл и следуйте дальнейшим указаниям.

### ***The Bat! 1.47 Halloween Edition***

Представляю вашему вниманию, пожалуй, самый лучший, функциональный и удобный почтовый клиент на сегодняшний день. Количество функций программы столь велико, что потребовало бы написания отдельной статьи. Кстати говоря, разработчики приложения — наши с вами соотечественники, что дает нам лишний повод для патриотизма.

Главная особенность программы — поддержка **любого количества** почтовых ящиков с возможностью детальной настройки каждого из них. Есть поддержка шаблонов сообщений, фильтров для автоматического распределения приходящей почты. Есть отдельные модули для поиска нужных писем, дозвона до провайдера, ведения адресной книги или манипуляций сообщениями прямо на сервере. Отличная поддержка как текстовых, так и html-сообщений во всех возможных кодировках (дополнительно имеются удобные средства исправления запорченной кодировки). Есть встроенный просмотрщик картинок. В отличие от многих коллег по цеху, The Bat! практически не имеет **уязвимых мест для проникновения вирусов**, троянов и прочих гадостей. К тому же, в программе есть возможность установки пароля на важные папки, что не даст посторонним людям возможности просмотра вашей личной почты.

Единственное неудобство — это то, что бесплатная версия не может работать больше 30-ти дней — по истечении этого срока вам придется либо регистрироваться (весьма недешевое удовольствие), либо прекращать использование приложения.

Установка

Запустите исполняемый файл и следуйте дальнейшим указаниям.

### ***The Bat! 1.31***

Эту — более старую — версию программы мы выкладываем на компакт по той причине, что к ней есть русификация. Теперь даже те, кто не дружит с иностранным языком, смогут насладиться всеми преимуществами, которые открывает этот почтовый клиент. Главная особенность программы — поддержка **любого количества** почтовых ящиков с возможностью детальной настройки каждого из них. Есть поддержка шаблонов сообщений, фильтров для автоматического распределения входящей почты. Есть отдельные модули для поиска нужных писем, дозвона до провайдера, ведения адресной книги или манипуляций сообщениями прямо на сервере. Отличная поддержка как текстовых, так и html-сообщений во всех возможных кодировках (дополнительно имеются удобные средства исправления заперченной кодировки). Есть встроенный просмотрщик картинок. В отличие от многих коллег по цеху, The Bat! практически не имеет **уязвимых мест для проникновения вирусов**, троянов и прочих гадостей. К тому же, в программе есть возможность установки пароля на важные папки, что не даст посторонним людям возможности просмотра вашей личной почты. Единственное неудобство — это то, что бесплатная версия не может работать больше 30-ти дней — по истечении этого срока вам придется либо регистрироваться (весьма недешевое удовольствие), либо прекращать использование приложения.

Установка

Запустите исполняемый файл и следуйте дальнейшим указаниям.

### ***Русификация для The Bat! 1.31***

Программа полностью русифицирует интерфейс почтового клиента The Bat! 1.31, автоматически апгрейдя его до версии 1.35.

Установка

Запустите exe-файл и укажите программе путь к папке, где у вас установлен The Bat!.

## ***Музыка в Сети. Программы-поисковики***

### ***FileFunnel 1.0 beta 3***

В прошлом номере журнала мы рассматривали программы для поиска и скачивания \*.mp3-музыки, одна из которых (**Napster**) была нещадно обругана мной за отсутствие поддержки докачки выбранных файлов. И вот, наслушавшись этой ругани, компания **Headlight Software, Inc** решила исправить ситуацию, выпустив специальную утилитку, предназначенную для использования совместно с вышеупомянутым Napster'ом. Механизм ее работы предельно прост — она занимается преобразованием фирменного протокола Napster в стандартный, что позволяет при поиске музыки получать ссылки, пригодные к употреблению с вашими любимыми программами-даунлоадерами (Go! Zilla, ReGet, NetVampire, DAP и им подобными; имеются и встроенные средства скачивания). Результатом этого является возможность возобновить прерванную загрузку (или переключиться на более быстрый сервер), чего так не хватало оригинальному приложению.

После инсталляции программа "садится" в трей (панелька рядом с часами) и начинает ждать момента выхода в онлайн. При выборе пункта меню Search! прога открывает новое окно браузера, где и происходит ее основная работа. Здесь все стандартно (читать: стянуто с Напстера) — вводим название интересующей композиции или/и исполнителя, указываем требуемое качество записи (точнее, битрейт — качество — понятие более широкое), максимальное количество ссылок и минимальные требования к коннекту с сервером (доступны и дополнительные

"продвинутые" опции), и получаем список ссылок. Затем копируем их куда надо (лучше в даунлоадер), и все — скачивание началось! Единственное, что несколько расстраивает — это недолговечность ссылок (такова уж специфика оригинальной программы), так что поставить штук ...надцать песен в очередь и завалиться спать у вас не получится. Точнее, получится, но поутру вы обнаружите, что из всей кучи выбранной музыки до вас "долетело" только несколько (остальные "умерли" по пути). Но вообще прога отличная, и немало порадует любителей цифровой музыки (сделали бы еще и для моего любимого Audiogalaxy такое — таланты, вы где?).

Установка

Распакуйте прилагаемый файл в произвольную директорию и запустите процедуру установки, после чего, если у вас имеется аккаунт на сервере [www.napster.com](http://www.napster.com), программа будет готова к работе. Если аккаунта пока нет, кликните по значку программы в трее (рядом с часами) и выберите пункт меню **Options**. Затем перейдите в раздел **Users**, ведите предполагаемые логин, пароль и нажмите на кнопку Create Napster User Account. После этого можно свободно приступать к поиску файлов (Search).

## КОдекс

### *Doom Editor*

Программа для распаковки, запаковки и редактирования ресурсов игры **Doom (1 и 2)**, таких как уровни, графика, звуки и т.д. Программа работает под Windows. С ее помощью можно разве что только не моды собственные создавать. Импы будут в восторге от вашего нового шотгана, стреляющего зарядами от BFG...

Установка

Запустите exe-файл и следуйте указаниям.

### *WolfEdit*

Программа для редактирования некоторых ресурсов игры **Wolfenstein 3D**. Программа работает под DOS или в эмуляции DOS. Такого раздолья, как при работе с **Doom Editor**, конечно же, не будет, но и с этой утилитой можно добиться многого. "Вулф" будет поднят над землей за уши, повернут вверх ногами и закружен вокруг своей оси... Нацам не поздоровится.

Установка

В режиме эмуляции DOS запустите exe-файл.

### *Insane Save Game Editor*

Программа позволяет редактировать файл сохраненной игры.

Установка

1. Запустите exe-файл.
2. Нажмите кнопку "**Auswahlen**".
3. Выберите нужный вам файл сохраненной игры **\*.chp**.
4. Нажмите "**Alles Einshalten**".

После этого у вас будут доступны все уровни.

### *Трейнер для America*

Горячая клавиша — **F12**. Увеличивает все необходимые ресурсы. Дает много золота, дерева и еды. **Трейнер создан автором раздела "Шестнадцатеричные коды" Романом aka Docent специально для "Мании"**.

Инструкция по эксплуатации трейнеров.

1. Запустите трейнер.
2. Запустите соответствующую игру.
3. Далее, в игре нажмите горячую клавишу (какую именно — описано выше).
4. По окончании игры закройте трейнер, нажав на красную кнопку в его окне.

Вместо горячей клавиши можно использовать кнопку "Сломать", но при этом придется



переключаться из игры в Windows по **Alt+Tab**, что не всегда возможно (эта функция предусмотрена как запасная).

Кнопка "Инфо" выводит краткую информацию о разработчике.

### ***Трейнер для Project I.G.I.***

Горячая клавиша — **F12**. Больше пули и падения вам не страшны. **Трейнер создан автором раздела "Шестнадцатеричные коды" Романом aka Docent специально для "Мании"**.

Инструкция по эксплуатации трейнеров.

1. Запустите трейнер.
2. Запустите соответствующую игру.
3. Далее, в игре нажмите горячую клавишу (какую именно — описано выше).
4. По окончании игры закройте трейнер, нажав на красную кнопку в его окне.

Вместо горячей клавиши можно использовать кнопку "Сломать", но при этом придется переключаться из игры в Windows по **<b>Alt+Tab</b>**, что не всегда возможно (эта функция предусмотрена как запасная).

Кнопка "Инфо" выводит краткую информацию о разработчике.

### ***Трейнер для Road Rush***

Горячая клавиша — **<b>F12</b>**. Дает много денег. **Трейнер создан автором раздела "Шестнадцатеричные коды" Романом aka Docent специально для "Мании"**.

Инструкция по эксплуатации трейнеров.

1. Запустите трейнер.
2. Запустите соответствующую игру.
3. Далее, в игре нажмите горячую клавишу (какую именно — описано выше).
4. По окончании игры закройте трейнер, нажав на красную кнопку в его окне.

Вместо горячей клавиши можно использовать кнопку "Сломать", но при этом придется переключаться из игры в Windows по **<b>Alt+Tab</b>**, что не всегда возможно (эта функция предусмотрена как запасная).

Кнопка "Инфо" выводит краткую информацию о разработчике.

### ***Трейнер для State of War***

Горячая клавиша — **F10**. Дает много денег, максимально повышает исследовательский уровень и увеличивает количество воздушных атак (таких как авиаудары и метеоритные дожди). **Трейнер создан автором раздела "Шестнадцатеричные коды" Романом aka Docent специально для "Мании"**.

Инструкция по эксплуатации трейнеров.

1. Запустите трейнер.
2. Запустите соответствующую игру.
3. Далее, в игре нажмите горячую клавишу (какую именно — описано выше).
4. По окончании игры закройте трейнер, нажав на красную кнопку в его окне.

Вместо горячей клавиши можно использовать кнопку "Сломать", но при этом придется переключаться из игры в Windows по **<b>Alt+Tab</b>**, что не всегда возможно (эта функция предусмотрена как запасная).

Кнопка "Инфо" выводит краткую информацию о разработчике.

## **МатрицаПлюс**

### ***Выделка "шкур" в Quake III: Arena***

#### ***JAVA MD3 Model Viewer 1.2.3***

Полезная программа для просмотра игровых моделей **\*.md3-формата**, позволяющая без проблем "примерить" недавно созданную "шкурку". Имеет множество полезных опций (просмотр моделей в OpenGL-режиме, детальная "подгонка шкурок" и

возможность использования различных спецэффектов). Ну а если вы нередко занимаетесь рисованием "шкурки" или моделей, без этой проги вам просто не обойтись. Где еще вы с легкостью сможете оценить, как ваше новое творение смотрится на игроке, да еще и проверить это в различных условиях/позициях? Нужного персонажа можно заставить бегать, стрелять, прыгать — или просто посмотреть на него с разных сторон (камера свободно крутится в любую сторону). Единственный, пожалуй, недочет — это недостаточная стабильность работы приложения, проявляющаяся на некоторых системах.

Установка

Распакуйте прилагающийся архив в произвольную директорию и запускайте файл md3view.bat.

### ***Skinlinker 3.0***

Удобная утилита для автоматического прописывания \*.skin-файлов (в них указывается расположение файлов с текстурами для вашей "шкурки") вместе с \*.bot-скриптами (служат для настройки AI бота). Боты здесь создаются таким образом: вы указываете, на кого из стандартных игроков следует ориентироваться (Sarge, Хаеро, Апарки и другие), а более тонкую настройку (предпочтительное оружие, меткость и т.п.) придется проводить собственноручно. Интерфейс программы выполнен в виде помощника (**Wizard**) и полностью интегрируется с WinZip'ом, что позволяет автоматически создавать \*.pk3 файлы, годные для непосредственного помещения в игру. Единственное ограничение — в базе данных приложения присутствует информация не обо всех моделях (в частности, там нет моделей из недавно вышедшей **Q3: Team Arena**, а также некоторых других популярных фигурок). Соответственно, в случае работы со скинами к таким моделям часть работы вам придется выполнять самостоятельно. Впрочем, базу данных программы можно и расширить (для этого вам надо будет добавить в директорию приложения несколько файлов). А в остальном продукт очень удобен и позволяет сэкономить немало времени, выполняя за вас изрядно надоевшие действия по работе со скриптами.

Установка

Не требуется.

## ***Основы картостроения для Counter-Strike***

### ***Counter-Strike Game Data Files***

В этих файлах содержится вся необходимая информация о **новых entities**. Здесь представлены три версии **halflife-cs.fgd**: для **Worldcraft 2.1**, для **Worldcraft 3.3** и **Expert FGD** для **Worldcraft 3.3**.

Установка

Распаковать в директорию **Worldcraft**, после чего в самом редакторе добавить один из этих файлов через **Preferences\Game Configurations\Add Game Data File**. Не забудьте также указать в настройках стандартный **halflife.fgd**.

### ***Half-Life Model Viewer***

Утилита, предназначенная для просмотра файлов моделей (**.mdl**) из Half-Life и Counter Strike. Может грузить не только отдельные модели, но и целые pak-архивы. Имеет поддержку 3D-ускорителей. Позволяет сохранять картинки в **\*.tga**.

Установка

Распаковать и запустить setup.

### ***PAK Scape***

Freeware утилита для просмотра файлов **\*.pak**. Позволяет импортировать и экспортировать **любые файлы**. Также можно просматривать графику и слушать звуки, не распаковывая архив.

Установка

Распаковать куда хотите, после чего запустить.

### *Sprite View*

Микроскопическая программка для просмотра спрайтов (файлы \*.spr). Показывает анимацию и позволяет сохранять спрайт, или отдельные его фреймы, в формат \*.bmp.

Установка

Распаковать и пользоваться.

### *Wally 1.3*

Программа для создания текстур Quake\Quake2\Half-life, а также файлов \*.wad2 (Quake Texture Package) и \*.wad3 (Half-Life Texture Package). Представляет собой простенький графический редактор, но нас интересует в основном с точки зрения редактора wad-архивов.

Установка

Распаковать в директорию, после чего пользоваться и добрым словом поминать Оранжа, выложившего эту прогу на компакт.

### *Zoner Half-Life Tools 2.42*

Альтернативные компиляторы. Hlcsг, hlbsp, hlrad и hlvis. В отличие от стандартных компиляторов (QTools) работают несколько быстрее и выводят более развернутые сообщения об ошибках и методах их устранения.

Установка

Распаковать в директорию \\Worldcraft\ZHТ, затем, при компиляции уровня, нажать кнопку Expert и там указать пути к компиляторам. Ни в коем случае не указывайте их в обычных настройках как компиляторы по умолчанию, там пусть остаются Qtools.

### *Worldcraft 2.1*

То, без чего, мягко говоря, немного неудобно создавать уровни. Самый популярный и самый удобный редактор для H-L и C-S. Полное руководство — разумеется, на английском — прилагается. Но если вам в лом его читать на английском, открываете раздел "Статьи" здесь же на компактe, находите две статьи по Worldcraft, опубликованные в прошлых номерах "Игромании", и читаете, читаете, читаете...

Установка

Распаковать и запустить setup-файл.

## Новостной Меридиан

### *IceBreak*

Маленький и симпатичный арканонид "по мотивам" находящегося в разработке ролевого проекта **Icewind Dale: Heart of Winter** (действие происходит на фоне картинок на тему игрового мира, да и все имеющиеся предметы чем-то напоминают луки, заклинания и т.п.). Попробуйте пройти все уровни до последнего — глядишь, заодно и до выхода долгожданного аддона время скоротаете. Отличный подарок от **Interplay!**

Установка

Не требуется.

### *No One Lives Forever SDK 1.01*

Официальный комплект разработки карт\модов\моделей и шкурок для популярного шпионского шутера. В комплект входит редактор уровней, средства для просмотра моделей и геометрии, плагины для импорта\экспорта игровой графики в форматы популярных графических и трехмерных редакторов (Photoshop, 3D Studio Max и других). Имеются и другие утилиты, например, консольный распаковщик \*.rez-файлов (в них лежат все ресурсы игрушки). Перед началом работы с описанными приложениями не поленитесь пролистать последние номера "Мании" — работа с редактором во многом похожа на то, чем мы занимались с **Q3radiant'**ом в "**Матрице**" **Плюс**". Возможно, позже мы еще вернемся к

данному редактору, а пока — творческих успехов!

Установка

Предварительно сделайте полную инсталляцию игры, прочее — без особенностей.

## Территория разлома

### *Оптимизация Windows 95/98/Me*

#### *Cacheman 3.80*

**Cacheman** — просто гигант в возможностях оперировать кэшем. Особенно радует то, что можно настроить программу под определенные системы. К примеру, можно сделать, чтобы кэш был оптимизирован только под игрушки, системы с маленьким количеством памяти, и т.д. Советую поставить программу тем, кому не жалко места на диске, а памяти пока маловато. Минусы практически отсутствуют, а вот то, что Cacheman — пока единственная программа в своем роде, да к тому же еще и имеет статус **Giftware** (то есть распространяется бесплатно), делает честь разработчику программы (Томасу Рейману, — программа выложена на наш компакт с его разрешения).

Установка

Просто запустите инсталлятор и следуйте указаниям.

## Самопал

### *Genesis3D SDK*

Самым распространенным и самым популярным сейчас является движок по имени **Genesis3D** ([www.genesis3d.com](http://www.genesis3d.com)), разработанный компанией **Eclipse** и позже купленный компанией **Wild Tangent**. Это уже состоявшийся движок версии 1.1 — что означает, что к нему есть масса справочной информации на различных сайтах, он проверен и очень распространен. Genesis3D предназначен в первую очередь для создания игр типа Quake или Half-Life. Он работает с bsp-уровнями, загружает модели с анимацией и поддерживает кучу эффектов, которые вы можете создавать сами. Genesis3D функционирует под DirectX 6 и Glide. При нем имеются редактор уровней, примеры, исходный код самого движка (!), а также исходный код разработанного с помощью Genesis3D шутера с ботами, способный играть по сети. G3D поддерживает модели из 3D Studio Max, а также уровни, созданные в редакторах от Quake.

Установка

Проинсталлировать **Genesis3D SDK** очень просто — запустите инсталляционную программу и укажите место на диске, в которое надо распаковать SDK. Для успешной установки вам суммарно потребуется около 110Mb несжатого дискового пространства.

После завершения инсталляционной программы вы можете приступить к работе с Genesis3D. Очень советую, если вы владеете английским, почитать файл *readme.txt* в папке с SDK. Перед использованием в Visual C++ вам необходимо прописать в нем пути к библиотекам .h и .lib в меню **Tools/Options --- Paths**. Эта процедура не должна вызвать у вас затруднений.

Для работы в 3DSMax вам надо переписать в папку Max'a Plugins плагины **keyexp.dle** и **nfoexp.dle** для экспорта моделей в формат Genesis3D. Соответствующие версии плагинов находятся для 3DSMax 2.x в корневой папке с установленным SDK, а для 3DSMax 3.x — в подпапке R3.

Более подробные инструкции по настройке SDK перед началом работы вы найдете в документации (папка Doc), но, в принципе, я и так уже сказал самое необходимое

### *Руководство по Genesis3D и примеры*

Подробное руководство на русском языке по установке Genesis3D SDK, созданное в формате HTML автором статьи Дмитрием Литвиненко. Разобраны все возможные

проблемы, которые могут возникнуть в процессе инсталляции программы. А два готовых примера (доступ — через тот же html-документ) работы SDK помогут вам оценить "силу" данного приложения.

Установка

После разархивации кликните на файле readme.html и работайте с инструкцией, как с простым сайтом.

## Матрица

Начиная с этого номера мы будем выкладывать **руководства и прохождения** еще и в формате RTF. Иначе говоря, помимо возможностей прочесть их в одноименном разделе на компакт и/или распечатать на принтер, вы еще и сможете просто сохранить их на диск и просмотреть в Microsoft Word или любом другом текстовом редакторе, понимающем формат RTF.

И еще одно. На прошлом номере мы по случайности поставили руководство по **“Корсарам: Проклятие дальних морей”** без единой таблицы. Попросту ошибка произошла — не углядели. Исправляемся. В конце прилагаемого RTF-файла — все таблицы. Просим прощения за допущенный сбой :).