

RO Documentation

Oliver Rummeyer

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> RO Documentation		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Oliver Rummeyer	December 25, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	RO Documentation	1
1.1	Manuel d'utilisation de RO	1
1.2	Introduction	2
1.3	Configuration n	3
1.4	Version non-enregistr	4
1.5	Installation	5
1.6	Fen	5
1.7	Groupe de registres	6
1.8	Champ d'Information	6
1.9	Liste de visualisation	7
1.10	Gadgets de chemin	9
1.11	Boutons Lecteurs	9
1.12	Boutons de Commande	10
1.13	Barre de Status	14
1.14	Menus	14
1.15	Configuration	17
1.16	Configuration des filetypes	18
1.17	Configuration Personnalis	19
1.18	Configuration des archives	22
1.19	Configuration g	24
1.20	Menu Configuration	31
1.21	Configuration des buffers	33
1.22	Configuration de HotKey	33
1.23	HotDir Configuration	35
1.24	Configuration de Lecteur	35
1.25	Configuration de Bouton	36
1.26	about	43
1.27	action	43
1.28	all	43
1.29	assign	43

1.30 buffers	44
1.31 byname	44
1.32 bytes	44
1.33 change	44
1.34 copy	45
1.35 copydev	45
1.36 current	46
1.37 delete	46
1.38 directory	46
1.39 disk	46
1.40 dup	47
1.41 expand	47
1.42 fit	47
1.43 help	47
1.44 icon	48
1.45 info	48
1.46 active	48
1.47 lcopy	48
1.48 lfold	49
1.49 lswap	49
1.50 listarc	49
1.51 parent	49
1.52 reload	49
1.53 root	50
1.54 makedir	50
1.55 move	50
1.56 none	51
1.57 note	51
1.58 protect	51
1.59 quit	51
1.60 reboot	52
1.61 relabel	52
1.62 rename	52
1.63 setdate	52
1.64 shrink	53
1.65 toggle	53
1.66 touch	53
1.67 unarc	53
1.68 update	54

1.69	volumes	54
1.70	Arexx Interface	54
1.71	Discussion	58
1.72	Enregistrement	58
1.73	Registration Form	60
1.74	Mises	61
1.75	Soutien	61
1.76	Remerciements	61
1.77	Historique	62
1.78	Am	67
1.79	D	67
1.80	Licence	68
1.81	Installer	69
1.82	Magic User Interface	69
1.83	index	70

Chapter 1

RO Documentation

1.1 Manuel d'utilisation de RO

```

                                RO --- Gestionnaire de fichiers shareware sous MUI
                                Version 1.25
                                Manuel d'utilisation
                                Copyright
                                1994-1997 Oliver Rummeyer
                                -----

1.  Introduction
    1.1
        Courte description
        ..... 'RO' : Qu'est ce que c'est ?
    1.2  Ressources n
cessaires      " link requirements}.....Ce dont vous avez besoin pour utiliser RO
    1.3  Version non enregistr
e      " link unregistered}.....RO version "limit
e" est elle shareware?
2.  Installation
    2.1
        Comment installer RO
        .....Comment RO s'installe-t-il?
3.  Mode d'emploi de RO
    3.1  La fen
tre principale      " link mainwindow}.....Comment contr
ler RO
    3.2
        Les menus
        .....Les menus d
roulants de RO
    3.3
        Configuration
        .....Configurer RO
    3.4
        Interface ARexx
        .....Comment contr
ler RO par ARexx
    3.5
        Discussion
        .....Questions et R
ponses. (Q&R)

```

4.	Enregistrement	
4.1	Comment s'enregistrer	
	RO " link registration}.....Comment devenir un utilisateur r	
	ferenc	
4.2	Bulletin d'enregistrement	
Il me faut votre nom, adresse ...	
5.	Autres sujets	
5.1	Mises	
jour	" link updates}.....Comment se procurer les mises	
jour		
5.2	Soutien	
Comment joindre l'auteur	
5.3	Remerciements	
L'auteur voudrait remercier...	
5.4	Historique	
Historique de RO	
5.5	Plus tard	
Si vous vous enregistrez...	
6.	Politique de distribution	
6.1	D	
gation	" link disclaimer}.....Garantie? Pas de garantie!	
6.2	Licence	
Accord de licence	
6.3	Installer	
A propos du programme Installer.	
6.4	Magic User Interface	
A propos de Magic User Interface	

1.2 Introduction

Courte description

RO est un gestionnaire de fichiers dot d'une interface graphique intuitive, entièrement configurable par l'utilisateur. Il nécessite l'OS 2.04 au moins. Les riches possibilités de RO vous assisteront et vous aideront pendant votre travail quotidien sur votre Amiga. Avec RO, ce n'est plus la peine d'apprendre les commandes riches du shell, parce que vous pouvez désormais sormais la puissance totale de votre Amiga d'un coup.

MUI, vous êtes en mesure de configurer cet utilitaire comme vous le souhaitez.

sirez. MUI est l'abreviation de

Magic User Interface
crit par

Stefan Stuntz qui devrait être installé sur tous les Amiga. MUI est un système orienté

l'objet destiné à maintenir les interfaces

graphiques pour l'utilisateur. Les utilisateurs des applications construites au-dessus de MUI sont capables de personnaliser presque chaque pixel de l'interface des programmes l'utilisant.

L'archive de RO doit contenir les fichiers suivants:

RO/ARexx/Action.RO	RO/Icons/8col/Drawer.info
RO/ARexx/AddArc.RO	RO/Icons/8col/RegForm.info
RO/ARexx/ArcHandler.RO	RO/Icons/8col/RO.guide.info
RO/ARexx/Deiconify.RO	RO/Icons/8col/RO.info
RO/ARexx/Iconify.RO	RO/Icons/8col/ROPrefs.info
RO/ARexx/LoadDir.RO	RO/Install.info
RO/ARexx/LoadOther.RO	RO/Install/Installer
RO/ARexx/PlayModule.RO	RO/Install/RO-Install
RO/ARexx/ShowHtml.RO	RO/Install/RO-Install.info
RO/Binary/RO, binary	RO/LiesMichZuerst
RO/Binary/ROPrefs, binary	RO/LiesMichZuerst.info
RO/Config/RO.prefs, default	RO/LisezMoiDabord
RO/Config/RO.prefs, example1	RO/LisezMoiDabord.info
RO/Config/RO.prefs, example2	RO/Locale/Catalogs/Deutsch/ro.catalog
RO/Config/RO.prefs, example3	RO/Locale/Catalogs/Fran
ais/ro.catalog	
RO/Config/RO.prefs, example4	RO/Locale/Catalogs/Svenska/ro.catalog
RO/Docs/RegForm, deutsch	RO/Locale/RO.cd
RO/Docs/RegForm, english	RO/Locale/RO.ct
RO/Docs/RegForm, francais	RO/Previews.info
RO/Docs/RegForm, svenska	RO/Previews/Preview1
RO/Docs/RO.guide, deutsch	RO/Previews/Preview1.info
RO/Docs/RO.guide, english	RO/Previews/Preview2
RO/Docs/RO.guide, francais	RO/Previews/Preview2.info
RO/Docs/RO.guide, svenska	RO/Previews/Preview3
RO/Icons/4col/Drawer.info	RO/Previews/Preview3.info
RO/Icons/4col/RegForm.info	RO/ReadMeFirst
RO/Icons/4col/RO.guide.info	RO/ReadMeFirst.info
RO/Icons/4col/RO.info	RO/RO_v125.Announce
RO/Icons/4col/ROPrefs.info	RO/RO_v125.ReadMe
RO.info	

MUI n'est pas inclus dans l'archive de RO, mais vous devriez le trouver dans toutes les mailboxes ou sur votre site miroir aminet.

1.3 Configuration n

cessaire"
Configuration n
cessaire
RO n

cessite au moins la version 2.04 de l'Amiga OS. Il a
galement
besoin de la version 3.6 au moins de "Magic User Interface" de Stefan
Stuntz. Le KickStart 1.3 ne permet d'utiliser ni "Magic User Interface"
ni RO; Cet OS est obsol
te. Changez-en pour la version 2.04 ou encore
mieux, pour la version 3.1. RO n'exige pas un processeur particulier,
mais
videmment, les processeurs rapides lui faciliteront la vie.
Beaucoup de calculs complexes sont n
cessaires
la gestion et
l'affichage des objets, aussi, une machine
base de 68000 "de base"
aurait un peu du mal avec RO.
Si vous voulez que RO d
compacte automatiquement les fichiers compact
avec XPK et PowerPacker, vous devez installer les biblioth
xpkmaster.library, powerpacker.library et au moins une biblioth
que de
compression XPK. Si vous voulez que RO manipule les archives comme des
pertoires, vous devez
galement installer ARCHHandler.
XPK est Copyright
Urban Mueller, Bryan Ford & Christian Schneider.
PowerPacker est Copyright
Nico Fran
ARCHHandler est Copyright
Rafael D'Halleweyn.

1.4 Version non-enregistr

Version non-enregistr
e
J'ai d
de diffuser RO en tant que shareware 'limit
' . RO n'est pas
brid
mais dans la version non-enregistr
e, le requester 'A propos de'
appara
remment pour vous rappeler de payer le shareware. Si vous
utilisez la version non-enregistr
e, le bouton de sauvegarde des
rences de RO est d
sactiv
. Vous devez utiliser un
diteur de texte
pour modifier vos pr
rences. RO a
et sera pour moi un travail
prenant beaucoup de temps. Si vous appr
ciez ce produit et que vous
voulez que je continue
le developper, vous devez m'encourager avec le

paiement de l'enregistrement. Merci.
 Comment s'enregistrer
 RO " Link registration}

1.5 Installation

Installation
 RO est fourni avec un script installer qui vous aidera installer les fichiers requis. Si vous avez un 'pro', il se pourrait que vous vouliez l'installer la main.
 Copiez les fichiers 'RO,binary' et 'ROPrefs,binary' dans un repertoire de votre choix sous les noms 'RO' et 'ROPrefs'. Vous pouvez copier le programme de preferences dans SYS:Prefs sous le nom RO ou ROPrefs si vous le désirez. Maintenant, il vous suffit de copier les icônes dans les repertoires correspondants.
 Vous devrez aussi peut-être copier le fichier 'RO.prefs' dans 'ENV:RO/' et 'ENVARC:RO/'. Si vous avez un fichier clé (keyfile), copiez-le dans 'S:', 'L:' ou dans le même repertoire que l'exécutable. Vous pouvez également positionner la variable d'environnement 'KEYPATH'. Si vous utilisez le Workbench 2.1 ou une version ultérieure, vous pouvez copier le fichier ro.catalog dans votre repertoire 'LOCALE:Catalogs/<langage>'.

1.6 Fen

fenetre Principale"
 Fenetre Principale
 Lors de l'installation, vous pouvez démarrer RO, et la fenetre principale devrait s'ouvrir alors. Elle contient les objets de contrôle suivants...

Registre
 Change le type de liste

Champ d'information
 Affiche des infos sur le r

pertoire charg

Liste de visu
Affiche le r

pertoire

Gadget Chemin
Pour s

lectionner le r

pertoire

la main

Boutons Lecteurs
Acc

s rapide aux devices fr

quemment utilis

Boutons Commande
Effectue des actions sur les objets s

lectionn

Barre de Status
Affiche des infos g

rales

1.7 Groupe de registres

Registre

Le registre en haut de la fen
tre vous permet de changer le type de liste
de visualisation qui est dessous. Vous pouvez choisir entre R
pertoire,

Tampons et Volumes. Selon vos r
glages MUI, le groupe de registres peut
ressembler

un registre ou
un gadget cycle normal. Les trois listes
diff

rentes sont d
crites dans la section

Liste Visu

.

1.8 Champ d'Information

Champ d'Information
Au-dessus de chaque r
pertoire se trouve un champ textuel o
sont

affich

es diff

rentes informations: l'espace disque libre en pourcentage

et en KOctets, et l'espace disque utilis
, toujours en pourcentage et en
KOctets. Cela ressemble beaucoup aux infos se trouvant sur la barre de
titre d'une fen
tre standard du Workbench aussi vous devriez y
familiairis
Si aucun r
pertoire n'est charg
, vous lirez 'Pas de R
pertoire'. Le
texte d'information change si vous s
lectionnez des objets. Vous pouvez
voir combien de fichiers, de r
pertoires, d'octets sont s
lectionn
moment l
. Si vous d
selectionnez tout, le texte revient
l'affichage de
l'espace disque.
Le champ de texte est aussi utilis
pour indiquer quelle liste de visu est
active
l'instant pr
sent. Il est tr
s important de savoir laquelle des
listes est active, car elle est consid
e comme la liste source et c'est
celle qui est affect
e par toutes les op
rations que vous d
clenchez par
les boutons de commandes ou par le menu. Si vous s
lectionnez un fichier
dans une liste de visualisation, le c
actif change mais vous pouvez
aussi le changer avec ''. Le champ texte au-dessus de la liste activ
est rempli avec un fond que vous pouvez configurer dans la section
'Pens' des pr
rences de MUI en changeant les stylos appropri
Finalement, le champ de texte est
galement utilis
comme un bouton
'Parent' cach
. Si vous cliquez dessus, le r
pertoire parent du
pertoire courant sera charg
dans la liste. S'il n'y a pas de
pertoire parent, RO rechargera simplement le r
pertoire courant.

1.9 Liste de visualisation

Liste de visualisation

Vous pouvez changer la taille des listviews en d

ant le gadget de balance entre celles-ci. Cliquez simplement dessus et placez gauche ou droite. RO comprend également un mécanisme de drag&drop. Vous pouvez copier les fichiers en les draguant d'une listview vers une autre. RO fournit trois listes de visualisation différentes...

La liste 'Rpertoire' est la plus importante dans RO. Elle est utilisée pour afficher le répertoire. Vous pouvez sélectionner les fichiers et les renommer et double-cliquer dessus. Si vous double-cliquez sur un répertoire, celui-ci sera chargé directement dans la liste, mais si vous double-cliquez sur un fichier, RO essaiera de déterminer de quel type de fichier il s'agit et d'exécuter la commande associée. Vous pouvez définir des 'filetypes' dans RO.prefs. De plus, si vous utilisez l'OS 3.0 ou supérieur, RO tient compte des Datatypes. Pour avoir plus de détails sur la façon de configurer ces actions sur les fichiers, consultez le chapitre

Configuration

La liste 'Tampons' est une sorte d'historique où RO mémorise un certain nombre de chemins. Vous pouvez également insérer des chemins au démarrage comme défini dans la section Configuration. Vous pouvez atteindre n'importe lequel des chemins affichés simplement en double-cliquant dessus. C'est un des moyens d'accès rapides aux répertoires que RO contient. La liste 'Volumes' affiche la liste de tous les volumes AmigaDOS actuellement montés. Vous pouvez également charger un volume dans la liste 'R

pertoire' en double-cliquant dessus.

1.10 Gadgets de chemin

Gadgets de chemin
 Les gadgets de chemin se trouvent au dessous des deux listes de visu. et contiennent le chemin du repertoire charge.
 Vous y pouvez entrer n'importe quel chemin et le repertoire correspondant sera chargé automatiquement. RO tend tous les chemins, par exemple, si vous entrez 'Libs:' vous obtiendrez quelque chose comme 'System:Libs/'. Les gadgets de chemin sont simplement un autre moyen rapide d'accéder aux repertoires.
 la complétion automatique intervient. Si vous entrez 'SYS:Devs/DOS<RETURN>', vous obtiendrez un chemin tendu qui pourrait être 'System:Devs/DOSDrivers'. Vous pouvez également entrer des chemins plus complexes, comme 'System:Devs/DataTypes///L/File<RETURN>' et vous devriez obtenir quelque chose comme 'System:L/FileSystem_Trans/'. La complétion fonctionne uniquement pour la dernière partie de la chaîne du chemin.

1.11 Boutons Lecteurs

Boutons Lecteurs
 Au dessous des gadgets de chemins, RO a normalement 16 boutons de lecteurs mais leur nombre est automatiquement monté à 32 si vous en désirez plus.
 En général, vous cliquez sur un bouton lecteur et le chemin spécifié dans le bouton est chargé dans une des listes de visualisation. La liste affectée par ce bouton est variable selon le mode choisi. Il y a deux modes: Le mode 'Actif' et le mode 'Normal'. En mode 'Normal', le bouton affecte uniquement la liste au dessus de lui. Dans le mode 'Actif', le bouton lecteur charge un chemin dans la liste activement.

1.12 Boutons de Commande

Boutons de Commande

En dessous des boutons des drives se trouvent 3 x 8 boutons de commandes. Ces gadgets sont utilisés pour effectuer des actions sur les fichiers de la liste de visualisation du repertoire actif.

24 boutons ne suffisent pas pour commander plus de 50 fonctions internes, et c'est pour cela que j'ai implementé un changement de banques de boutons. La permutation entre les banques s'effectue en cliquant sur la 'barre de status' en dessous des boutons de commande. Si vous possédez une souris à 3 boutons, vous pouvez aussi permuter les banques de boutons en appuyant sur le bouton du milieu de la souris au dessus de la banque.

RO gère 5 banques de boutons ce qui fait 120 boutons mais cela pourrait changer dans une prochaine version. La plupart des commandes internes ouvrent une fenêtre d'indication de completion. Si vous la fermez, l'opération sera interrompue mais si vous l'iconifiez, RO continuera l'opération en fond.

Les fonctions internes suivantes sont implémentées...

About

Montre le requester 'A propos de'.

Action

Effectue une action sur les objets de la liste active.

All

S

lectionne tous les fichiers dans la liste active.

Assign

Cr

é une assignation pour le repertoire actif.

Buffers

Fait appara

ître la page des tampons.

ByName

S

lectionne les fichiers par nom.

Bytes

Compte les octets des objets s
lectionn

Change
Change la politique de tri de la liste courante.

Copy
Copie les fichiers et les r
pertoires.

CopyAs
Copie les fichiers et les r
pertoires en changeant de nom.

CopyDev
Copie les fichiers dans un device.

Current
Charge le r
pertoire courant.

Delete
Efface les fichiers et les r
pertoires.

Directory
Fait appara
tre la page du r
pertoire.

Disk
Affiche l'information sur le disque actif.

Dup
Duplique les objets s
lectionn

Expand
Etend un chemin
son
quivalent sous ARCHandler.

Fit
V
rifie si la capacit
suffit pour les objets s
lectionn

Help
Affiche l'aide en ligne.

Icon
S
lectionne les fichiers .info correspondant.

Info
Donne des informations sur les objets s

lectionn

LActive
Active la liste de gauche.

LCopy
Copie de la liste active
la liste inactive.

LFold
Cache la liste de droite.

LSwap
Echange les listes actives et inactives

ListArc
Liste le contenu des archives.

LParent
Lit le parent de la liste de gauche

LReload
Rafra
chit la liste de gauche

LRoot
Charge le r
pertoire racine de la liste de gauche

MakeDir
Cr
e des r
pertoires.

MDLoad
Cr
e un r
pertoire et se positionne dedans.

Move
D
place les fichiers et les r
pertoires.

MoveAs D
place les fichiers et les r
pertoires en changeant de nom.

None
D
lectionne tous les fichiers.

Note
Modifie les filenotes.

Parent
Charge le r
pertoire parent.

Protect
Modifie les attributs de protection.

Quit
Quitte 'RO'

RActive
Active la liste de droite

Reboot
Reboote votre syst

Relabel
Renomme les volumes.

Reload
Rafraichit le r

pertoire actif.

Rename
Renomme les fichiers.

Root
Lit le r

pertoire courant.

RParent
Charge le r

pertoire parent de la liste de droite.

RReload
Rafra

chit le r
pertoire de droite.

RRoot
Charge le r

pertoire racine de droite.

SetDate
Modifie la date d'un fichier ou r

pertoire.

Shrink
R

duit un chemin ARCHandler.

Toggle
S

lectionne les entr
es non s
lectionn
es et vice-versa.

Touch
Met la date

jour ou cr
e un fichier.

UnArc

Extrait les fichiers d'une archive.

Update

Choisir les fichiers

mettre
jour.

Volumes

Fait appara

tre la page des volumes.

...et vous pouvez placer n'importe quel ex
cutable AmigaDOS dans ce menu.

Pour plus de d
tails toutefois, consultez le chap
tre

Configuration

.

1.13 Barre de Status

Barre de Status

La barre de status de RO est le champ de texte situ
en bas de la fen

principale. Elle est utilis
e pour afficher les informations g
rales

sur ce qu'il se passe sur le moment ou la raison pour laquelle une
ration a

. Comme d
crit dans la section des boutons de commande,
la barre de status est aussi utilis
e pour faire d
filer les diff
rentes

banques de boutons de commande. Vous pouvez
galement y faire afficher

une horloge et/ou un affichage de la m
moire mais ceci est totalement sous
contr

le de l'utilisateur, aussi, je vous invite
lire le chap

Configuration

.

1.14 Menus

Menus

RO poss
de les menus suivants:

- o Projet
 - Tout mettre
jour
 - Recharge les r
pertoires de gauche et de droite.
 - Dernier message
 - R
affiche le dernier message sur la barre de status.
 - A Propos de...
Ouvre le requester 'A propos de'. C'est le m
me requester qui
appara
remment si vous n'
tes pas un utilisateur r
 - A Propos de MUI...
Ouvre le requester 'A propos de MUI'.
 - Iconifier
Iconifie RO et ajoute une ic
ne application
votre Workbench. Vous
pouvez l'utiliser comme une ic
ne multi-fonctionnelle, o
l'on peut
d
poser d'autres ic
nes (drop icon) car pour chaque fichier d
dessus, elle invoquera l'action correspondant au type de fichier.
Vous pouvez forcer un d
marrage iconifi
de RO en pr
cisant le
tooltype 'ICONIFY' ou en utilisant l'argument 'ICONIFY' dans la ligne
de commande.
 - Quitter
Quitte le programme et enl
ve RO de la m
moire.
 - o Options
 - Copier
 - o Flags
Permet de choisir si vous voulez reproduire les bits de protection
quand vous copiez un fichier ou non. Cette option a le m
me effet que
l'option COPYFLAGS
 - o Date
Permet de choisir si vous voulez reproduire la date et l'heure d'un
fichier lors de la copie. Cette option a le m
me effet que l'option

COPYDATE
dans le fichier de pr

rences.

- o Commentaire

Permet de choisir si vous d

sirer reproduire le commentaire lors de la

copie du fichier. Cette option a le m
me effet que l'option

COPYNOTE

dans le fichier de pr

rences.

- o V

rifier les fichiers

Si vous utilisez cette option, RO v

rifiera les fichiers apr

copie. Vous pouvez

galemment activer cette option dans le fichier de
pr

rences avec le mot-cl

COPYVERIFY

- o V

rif. Espace Disque

Activez cette option si vous voulez que RO v

rifie automatiquement si

les fichiers vont rentrer dans l'espace destination avant de les

copier. Etant donn

que le disque virtuel 'RAM:' est toujours plein

100% il est exclu des v

rifications. Vous pouvez

galemment activer

cette option dans le fichier de pr

rences avec le mot-cl

CHECKFIT

- Effacer

- o Forcer

Si vous activez cette option, RO d

gera les fichiers prot

avant de les effacer. Cette option a le m

me effet que l'option

DELFORCE

dans le fichier de pr

rences.

- o V

rifier

Active/d

sactive l'option

DELVERIFY

. Cela

signifie que si vous l'activez, un requester d'avertissement

appara

tra avant d'effacer les fichiers.

- Ecraser
 Vous pouvez choisir une des quatre valeurs 'Toujours', 'Jamais', 'Le plus ancien', ou 'Verifier'. Elles ont le même effet que les valeurs 'ALWAYS', 'NEVER', 'OLDER' et 'VERIFY' pour le mot-cl

OVERWRITE

Comme vous avez dit, le deviner ces choix s'excluent mutuellement.

glages

- Configuration...

Avec cette sélection, vous pouvez lancer le programme de préférences de RO. Vous pouvez configurer complètement RO de ce programme. Si vous quittez le programme de préférences avec 'Save' ou 'Use', vos réglages seront immédiatement utilisés par RO.

- MUI configuration...

Avec cette sélection, vous pouvez lancer le programme de préférences de MUI. Vous pouvez changer tous les réglages spécifiques de RO de l

1.15 Configuration

Configuration

RO se configure par un fichier texte qui doit être copié dans 'ENVARC:RO/' et 'ENV:RO/' et qui doit s'appeler 'RO.prefs'. Si vous avez utilisé script installer tous les fichiers doivent être correctement installés.

Vous pouvez utiliser un éditeur de texte standard pour modifier le fichier de configuration. J'ai inclus quelques exemples, si vous regardez dans le répertoire 'Config'. Si vous désirez vous pouvez également utiliser le programme de préférences pour configurer RO. RO prend en compte les mots-clés suivants pour la configuration...

FILETYPE

CUSTOMTYPE

ARCHIVETYPE

VARIABLE

MENU

BUFFER

HOTKEY

HOTDIR

DRIVE

BUTTON

Note: La taille de la fen

tre et d'autres d

tails comme la pr

sentation et

les r

glages clavier sont configur

partir du programme de

pr

rences de MUI et je vous recommande donc fortement de lire la

documentation de MUI. Merci.

1.16 Configuration des filetypes

FILETYPE

SYNTAXE

FILETYPE "TypeID" "Command"

DESCRIPTION

Avec ce mot cl

, vous pouvez d

finir des commandes pour les trois

grands types de fichiers. TypeID doit

tre un des Id ci-dessous et

Command est une commande CLI qui doit contenir un '%f' l

le nom du

fichier doit

tre ins

. (Le fichier est d

entre guillemets donc

il est inutile d'en mettre)

ASCII Fichier texte standard ASCII

DEFAULT Fichiers non reconnus par leur CUSTOMTYPE

BINARY Un fichier binaire non reconnu.

ARGUMENTS

"TypeID" Identificateur de type du fichier

"Command" Commande CLI destin

tre ex

Vous pouvez pr

ciser ces param

```

tres '%' et '&' pour 'Command' :
  %a          nom de port arexx
  %f          fichier source avec le chemin entre guillemets
  %F          fichier source avec le chemin sans guillemets
  %n          uniquement le fichier source entre guillemets
  %N          uniquement le fichier source sans guillemets
  %p          chemin entre guillemets
  %P          chemin sans guillemets
  %t          chemin destination entre guillemets
  %T          chemin destination sans guillemets
  %s          device source entre guillemets
  %S          device source sans guillemets
  %d          device destination entre guillemets
  %D          device destination sans guillemets
  %r          demande une cha
l'utilisateur pour chaque fichier
  %R          demande une cha
l'utilisateur une seule fois
  &b          ne pas arr
ter le traitement en cas d'
chec de la commande
  &c          change le chemin courant en le chemin source
  &C          change le chemin courant en le chemin destination
  &d          ne pas d
lectionner les objets apr
s traitement
  &r          relit le r
pertoire source
  &R          relit le r
pertoire destination
  %%          signe pourcentage
  &&          signe et commercial
DEFAULT
  Command prend la valeur par d
faut "MultiView >NIL: %f" pour tous
les types de fichiers g
EXEMPLE
  FILETYPE BINARY "FileX >NIL: %f"

```

1.17 Configuration Personnalisee des Filetypes

```

CUSTOMTYPE
SYNTAXE
  CUSTOMTYPE "Pattern" "Hex" "Desc" "Command"
DESCRIPTION
  Gr
  ce mot-cl
, vous pouvez d
finir des commandes qui seront
ex
es selon le type (filetype) du fichier s
lectionn
. Depuis la
  version 1.00 de RO, il est possible d'ajouter vos propres filetypes.

```


Si la reconnaissance
choue, la commande par défaut
faut (

```

                DEFAULT
            ) sera
    ex
e et si elle
choue
galement, le fichier sera considéré
comme
    un fichier binaire et le type
        BINARY
    sera utilisé
pour le visualiser.
    Les fichiers XPK et PowerPacker sont d
compact
s avant de v
rifier le
    type du fichier. 'Command' doit contenir un '%f' l
le nom du
    fichier doit
tre ins
    (Le nom du fichier est d
entre guillemets
    donc ne pas en remettre!). 'Pattern' est un motif de fichier AmigaDos
qui est utilisé
pour trouver le fichier correspondant. 'Hex' est une
cha
ne de caract
res ASCII aussi utilis
s pour d
terminer le type du
    fichier. Vous pouvez sp
cifier une cha
ne normale comme '??-lh?- ' ou
    une cha
ne hexad
cimale comme "$????2D6C68??2D". Donc si le premier
    caract
re de la cha
ne est un '$', RO le traduit en une cha
ne normale.
    Cela peut
tre utile si vous avez besoin de caract
res non-affichables.
    Comme vous avez d
vous en douter, '?' est un joker mais n'oubliez pas
de taper '??' si vous utilisez une cha
ne hexad
cimale.
    ARGUMENTS
        "Pattern" Motif de nom de fichier AmigaDOS
    faire correspondre
        "Hex" Cha
ne hexad
cimale
    faire correspondre

```

```

"Desc"      Cha
crivant le type du fichier (filetype)
"Command"   Commande CLI
cutter.
  Vous pouvez pr
ciser ces param
tres '%' et '&' pour 'Command' :
  %a          nom de port arexx
  %f          fichier source avec le chemin entre guillemets
  %F          fichier source avec le chemin sans guillemets
  %n          uniquement le fichier source entre guillemets
  %N          uniquement le fichier source sans guillemets
  %p          chemin entre guillemets
  %P          chemin sans guillemets
  %t          chemin destination entre guillemets
  %T          chemin destination sans guillemets
  %s          device source entre guillemets
  %S          device source sans guillemets
  %d          device destination entre guillemets
  %D          device destination sans guillemets
  %r          demande une cha
l'utilisateur pour chaque fichier
  %R          demande une cha
l'utilisateur une seule fois
  &b          ne pas arr
ter le traitement en cas d'
chec de la commande
  &c          change le chemin courant en le chemin source
  &C          change le chemin courant en le chemin destination
  &d          ne pas d
lectionner les objets apr
s traitement
  &r          relit le r
pertoire source
  &R          relit le r
pertoire destination
  &w          la fen
tre de sortie doit
tre ferm
e par l'utilisateur
  %%          signe pourcentage
  &&          signe et commercial
DEFAUT
CUSTOMTYPE "#?" "FORM????8SVX" "Iff 8SVX File" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?" "FORM????ANIM" "Iff ANIM File" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?" "FORM????ILBM" "Iff ILBM File" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?" "GIF8?a" "GIF Picture" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?" "DMS!" "DMS Archive" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?" "??????JFIF" "Jpeg Picture" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?" "$0A050108" "PCX Picture" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?" "$424D" "BMP Picture" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?" "$59A66A95" "SunRaster Picture" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?" "$000002" "Tga Picture" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?" "$00000A" "Targa Picture" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?" "II*?" "Tiff Intel" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?" "MM?*?" "Tiff Motorola" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?.dvi" "" "DVI File" "MultiView >NIL: %f"

```

```

CUSTOMTYPE "#?.info" "" "Icon" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?.mpg" "" "MPeg Movie" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?.fli" "" "FLI Anim" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?.guide" "" "AmigaGuide File" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?.html" "" "HTML File" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?.ps" "" "PostScript File" "MultiView >NIL: %f"

```

EXEMPLE

```

CUSTOMTYPE "#?" "@database" "AmigaGuide File" "MultiView >NIL: %f"

```

1.18 Configuration des archives

ARCHIVETYPE

SYNTAXE

```

ARCHIVETYPE "Pattern" "Hex" "Desc" "ListArc" "UnArc"

```

DESCRIPTION

Avec ce mot-clé, vous pouvez préciser des commandes qui seront exécutées selon le type d'archive des fichiers sélectionnés. Il y a deux commandes pour chaque type d'archive: une commande de listage d'archive et une commande de désarchivage (listarc et unarc). 'Pattern' et 'Hex' sont utilisés pour reconnaître les archives. 'Pattern' est un motif de fichier AmigaDos qui est utilisé pour trouver le fichier correspondant. 'Hex' est une chaîne de caractères ASCII aussi. Vous pouvez spécifier une chaîne normale comme '??-lh?- ' ou une chaîne hexadécimale comme "\$????2D6C68??2D". Donc si le premier caractère de la chaîne est un '\$', RO le traduit en une chaîne normale. Cela peut être utile si vous avez besoin de caractères non-affichables. Comme vous avez dû vous en douter, '?' est un joker mais n'oubliez pas de taper '??' si vous utilisez une chaîne hexadécimale. 'ListArc' et 'UnArc' doivent contenir un '%f' pour le nom du fichier. Depuis la version 1.00 de RO, ajouter des fichiers aux archives est géré par des boutons de commande normaux en utilisant par exemple "LhA >NIL: -x -r

```

    a %R %n &c" comme cha
ne de commande.
ARGUMENTS
    "Pattern"      Motif de nom de fichier AmigaDOS
faire correspondre
    "Hex"          Cha
ne hexad
cimale
faire correspondre
    "Desc"        Cha
crivant le type du fichier (filetype)
    "ListArc"     Commande pour lister l'archive.
    "UnArc"       Commande pour extraire l'archive.
Vous pouvez pr
ciser ces param
tres '%' et '&' pour 'ListArc' &
'UnArc':
%a          nom de port arexx
%f          fichier source avec le chemin entre guillemets
%F          fichier source avec le chemin sans guillemets
%n          uniquement le fichier source entre guillemets
%N          uniquement le fichier source sans guillemets
%p          chemin entre guillemets
%P          chemin sans guillemets
%t          chemin destination entre guillemets
%T          chemin destination sans guillemets
%s          device source entre guillemets
%S          device source sans guillemets
%d          device destination entre guillemets
%D          device destination sans guillemets
%r          demande une cha
l'utilisateur pour chaque fichier
%R          demande une cha
l'utilisateur une seule fois
&b          ne pas arr
ter le traitement en cas d'
chec de la commande
&c          change le chemin courant en le chemin source
&C          change le chemin courant en le chemin destination
&d          ne pas d
lectionner les objets apr
s traitement
&r          relit le r
pertoire source
&R          relit le r
pertoire destination
&w          la fen
tre de sortie sera ferm
e par l'utilisateur
%%          signe pourcentage
&&          signe et commercial
DEFAULT
ARCHIVETYPE "#?.lha" "" "LHA/LZH Archive" "LhA v %f" "LhA x %f &C &R"
ARCHIVETYPE "#?.lzx" "" "LZX Archive" "LzX v %f" "LzX x %f &C &R"
ARCHIVETYPE "#?.arc" "" "ARC Archive" "Arc v %f" "Arc x %f &C &R"
ARCHIVETYPE "#?.arj" "" "ARJ Archive" "Arj v %f" "Arj x %f &C &R"
ARCHIVETYPE "#?.zip" "" "ZIP Archive" "Zip v %f" "Zip x %f &C &R"

```

```

ARCHIVETYPE "#?.zoo" "" "ZOO Archive" "Zoo v %f" "Zoo x %f &C &R"
EXEMPLE
ARCHIVETYPE "#?" "$4C5A5800" "LZX Archive" "LzX v %f" "LzX x %f &C &R"

```

1.19 Configuration g

```

                                rale"
VARIABLE
SYNTAXE
    VARIABLE "VarID" "Value"
DESCRIPTION
    Ce mot-cl
    est utilis
    pour r
    gler des options importantes. 'VarID'
    est un des noms de variables list
    ci-dessous et 'Value' est la cha
    servant de param
    tre
    la variable. A pr
    sent, les 'VarID' suivants
    sont utilisables:
    Global:
    - APPWINDOW
    Vous pouvez sp
    cifier ici ce qui se passe quand vous faites glisser
    une ic
    ne dans une liste de visualisation. Si vous choisissez
    'LOAD', l'ic
    ne est charg
    e dans la liste de visualisation. En
    revanche, si vous choisissez 'COPY', le fichier est directement copi
    dans le r
    pertoire courant.
    Exemple: VARIABLE APPWINDOW "LOAD"
    - COMPLETED
    Vous pouvez choisir ici ce qui se passera quand RO aura termin
    op
    ration pendant qu'il est iconifi
    . Vous pouvez positionner cette
    variable
    'QUIET', 'FLASH' ou 'POPUP'
    Exemple: VARIABLE COMPLETED "QUIET"
    - CHECKFIT
    Vous pouvez choisir ici si vous voulez que RO v
    rifie si la taille
    des fichiers
    copier est inf
    rieur
    la capacit
    du disque
    destination. RO compte les octets et regarde combien de blocs sont
    n
    cessaires
    l'organisation etc. sur le p

```

rique destination.

Ne vous inqui

tez donc pas pour des valeurs qui semblent fausses.

Exemple: VARIABLE CHECKFIT "ON"

- CREATEICONS

Si vous voulez que RO cr

e une ic

ne pour la cr

ation de r

pertoire

ou une ic

ne projet si vous cr

ez un fichier, activez cette option

avec ON, sinon d

sactivez-le avec OFF.

Exemple: VARIABLE CREATEICONS "OFF"

- DRIVEBUTTONS

C'est un peu difficile

expliquer... il y a deux types diff

rents

de gestion de boutons de lecteurs. Le premier est le type 'Normal'

et l'autre est le type 'Active'. Dans le mode 'Normal' vous avez

huit boutons de lecteurs de chaque c

, donc si vous cliquez sur un

bouton sous le c

gauche, le r

pertoire est charg

sur le c

gauche. Dans le mode 'Active', vous avez seize boutons de lecteurs

pour les deux c

s. Si vous cliquez sur un bouton, cela affecte la

liste active et pas celle correspondant au c

vous avez cliqu

Exemple: VARIABLE DRIVEBUTTONS "Active"

- FLUSHMEMORY

Si vous voulez que RO nettoie la m

moire en quittant, activez cette

option. Elle enl

vera MUI de la m

moire si aucune autre application

qui l'utilise ne tourne

ce moment.

Exemple: VARIABLE FLUSHMEMORY "ON"

- FOLLOWSCROLL

Ce mot sert

activer/d

sactiver le scrolling de la fen

tre de

r

pertoire, ce qui sert

suivre les op

érations.

Exemple: VARIABLE FOLLOWSCROLL "OFF"

- HISTORY

Vous pouvez r

gler le nombre de tampons dont RO doit se souvenir.

Exemple: VARIABLE HISTORY "42"

- HOTDIRS
Exactement la même chose que DRIVEBUTTONS mais pour les HotDirs. Les touches de fonctions de F1 à F5 touchent le côté gauche, et de F6 à F10 touchent le côté droit.
Exemple: VARIABLE HOTDIRS "Active"

- MIDDLEMOUSE
Si vous possédez une souris à trois boutons, vous pouvez choisir quelle vaut la fonctionnalité du bouton du milieu. Vous avez le choix entre quatre valeurs : 'LIST', 'BANK', 'BOTH' et 'NONE'. Si vous optez pour LIST, la liste de visualisation changera de page quand vous cliquerez dessus avec le bouton du milieu. Si vous choisissez BANK, vous changerez de banque de boutons en cliquant dessus. Si vous choisissez BOTH, le système fonctionne pour les deux fois la liste et la banque de boutons. Si vous mettez NONE, le bouton du milieu ne sera pas pris en compte.
Exemple: VARIABLE MIDDLEMOUSE "NONE"

- OUTPUT
Permet de spécifier la fréquence de sortie par défaut pour toutes les commandes lancées par RO.
Exemple: VARIABLE OUTPUT "CON:0/0/640/400/Output/CLOSE/AUTO"

- OVERWRITE
Vous pouvez préciser ce qui se passera si vous écrivez dans un fichier qui existe déjà : peut-être dans le but de l'effacer. Vous pouvez choisir entre 'ALWAYS', 'NEVER', 'OLDER' and 'VERIFY'. ALWAYS écrasera le fichier sans autre processus, NEVER interrompra l'opération si un fichier existe déjà, OLDER remplacera uniquement les fichiers plus vieux et VERIFY affichera un message de confirmation.
Exemple: VARIABLE OVERWRITE "ALWAYS"

- PATHEXPAND
Ce commutateur contrôle l'extension du chemin. Si vous l'activez, tous les chemins seront étendus. Par exemple, si vous entrez LIBS:, RO l'étendra

un chemin comme "System:Libs/". Quelques vieux
syst
mes de gestion de fichiers comme ParNet, SerNet ou MessyDOS
peuvent se r
ler incompatibles avec cette option, donc
d
sactivez-la si vous utilisez un de ces syst
Exemple: VARIABLE PATHEXPAND "ON"
- QUITVERIFY
Permet d'activer/d
sactiver le requester 'Voulez vous vraiment
quitter RO?' o
vous pouvez choisir Quitter, Ic
nifier, ou Annuler.
Cliquez sur le gadget de fermeture a le m
me effet que le bouton
Annuler.
Exemple: VARIABLE QUITVERIFY "ON"
- TEMPDIR
Vous pouvez entrer ici le chemin d'un r
pertoire par d
n
cessaire pour des actions sp
ciales comme d
compacteur des fichiers
ou lister des archives.
Exemple: VARIABLE TEMPDIR "TEMP:"
Copy:
- COPYBUF
Vous pouvez r
gler ici la taille de buffer maximum que RO utilisera
pour copier les fichiers.
Exemple: VARIABLE COPYBUF "50000"
- COPYDATE
Activer cette option vous permet de copier la date du fichier. Dans
le cas contraire, la date sera mise
la date courante.
Exemple: VARIABLE COPYDATE "OFF"
- COPYFLAGS
Activez cette option si vous d
sirez copier les bits de protection.
Si vous la d
sactivez, RO cr
ra des bits de protection par d
(RWED).
Exemple: VARIABLE COPYFLAGS "OFF"
- COPYNOTE
Si vous voulez copier le commentaire associ
un fichier, alors
activez cette option. Sinon, RO laissera le champ commentaire vide.
Exemple: VARIABLE COPYNOTE "OFF"
- COPYSTAT
Vous pouvez d
cider de ne pas visualiser le nom du fichier en cours
de copie, par exemple lorsque vous copiez beaucoup de petits
fichiers. En effet, afficher chaque nom prend du temps CPU. Dans ce
cas, choisissez OFF.

Exemple: VARIABLE COPYSTAT "OFF"

- COPYVERIFY

Vous pouvez décider ici si vous voulez que RO vérifie les fichiers juste après leur copie. La procédure de copie prendra plus de temps si vous activez cette option, mais vous serez alors certain que les fichiers sont exempts d'erreurs.

Exemple: VARIABLE COPYVERIFY "OFF"

Delete:

- DELDELAY

Vous pouvez entrer ici le délai en ticks (50 ticks=1 seconde) que RO devra attendre pour effacer un fichier temporaire (général par exemple lors du listage d'une archive ou du décompactage d'un fichier XPK). Cela peut s'avérer utile si vous utilisez un visualiseur de texte qui rend la main au CLI après être chargé et qui n'est pas assez rapide pour charger le fichier temporaire avant qu'il ne soit effacé.

Attention: Il peut y avoir des problèmes pour effacer le fichier si la commande verrouille le fichier temporaire. Aussi, il vaut mieux utiliser une commande qui reste libre au CLI.

Exemple: VARIABLE DELDELAY "50"

- DELFORCE

Vous pouvez choisir ici si vous voulez forcer l'effacement des fichiers protégés. Ce réglage contrôle également l'effacement des fichiers protégés.

Si vous l'activez (ON), les fichiers seront effacés en silence.

Exemple: VARIABLE DELFORCE "ON"

- DELSTAT

Vous pouvez activer/désactiver ici si vous voulez voir le fichier couramment effacé sur la barre de status. Cela peut être utile pour les messages que COPYSTAT.

Exemple: VARIABLE DELSTAT "OFF"

- DELVERIFY

Active/désactive le requester 'Etes vous sûr que vous voulez effacer ces fichiers ?'.

Exemple: VARIABLE DELVERIFY "OFF"

Listview:

- FORMATLEFT/FORMATRIGHT

Avec ce mot-clé, vous pouvez préciser quel type d'information doit être affiché pour les objets dans les listes de visualisation. Vous pouvez entrer une combinaison des lettres N (Nom), S (Taille), F (Flags), D (Date), T (Heure) et C (Commentaire).

Exemple: VARIABLE FORMATLEFT "NTSC"

- LOADLEFT/LOADRIGHT

Vous pouvez entrer un chemin qui sera chargé automatiquement dans une des listes au démarrage.

Exemple: VARIABLE LOADRIGHT "RAM:"

- PAGELEFT/PAGERIGHT

Cette variable définit quelle page est devant les autres quand vous démarrez RO. Il y a trois types de pages: 'Rpertoire', 'Tampons' et 'Volumes'.

Exemple: VARIABLE PAGERIGHT "Volumes"

- FIRSTLEFT/FIRSTRIGHT

Régule le type d'objets qui seront affichés en premier. Les choix possibles sont "Dirs", "Files" et "Mixed".

Exemple: VARIABLE FIRSTLEFT "Mixed"

- SORTLEFT/SORTRIGHT

Indique quel champ doit être utilisé comme critère de tri. Les choix possibles sont "Name", "Date", et "Size".

Exemple: VARIABLE SORTRIGHT "Size"

- ORDERLEFT/ORDERRIGHT

Vous pouvez choisir la façon dont les objets seront triés. Vous pouvez trier de haut en bas ou de bas en haut. Les valeurs possibles sont "High" et "Low".

Exemple: VARIABLE ORDERRIGHT "High"

- CHECKDUPES

Vous pouvez dire ici si vous voulez vérifier les duplications dans la page 'Tampons' ou non. Si vous activez cette option, vous ne verrez pas de duplications, sinon, elles seront affichées.

Exemple: VARIABLE CHECKDUPES "OFF"

- PAGES

Vous pouvez choisir ici si vous voulez afficher les pages de listes de visualisation en groupe de registres ou non. Vous ne pouvez changer les pages qu'en utilisant les fonctions internes

Buffers

,
 Directory
 et
 Volumes
 , ou au moyen du bouton de souris du milieu. L'avantage principal de positionner PAGES OFF est que RO possède alors une interface-utilisateur plus conforme au "Style Guide".
 Exemple: VARIABLE PAGES "OFF"

Clock:
 - CLOCKPRI
 Vous pouvez régler la priorité de la tâche de l'horloge de RO. Je vous suggère d'utiliser la valeur par défaut. La priorité doit se situer entre -128 et 127.
 Exemple: VARIABLE CLOCKPRI "0"

- CLOCKREFRESH
 Vous pouvez régler ici le nombre de ticks (50 ticks = 1 seconde) entre deux mises à jour de l'horloge. Cette valeur doit être choisie avec soin, car si vous mettez une valeur trop petite, l'horloge va clignoter.
 Exemple: VARIABLE CLOCKREFRESH "50"

- SHOWDATE
 Vous pouvez spécifier ici si vous voulez afficher la date dans la barre de status ou non.
 Exemple: VARIABLE SHOWDATE "OFF"

- SHOWDAY
 Vous pouvez spécifier ici si le jour courant doit être affiché.
 Exemple: VARIABLE SHOWDAY "ON"

- SHOWTIME
 Activez cette variable si vous voulez que RO affiche l'heure.
 Exemple: VARIABLE SHOWTIME "OFF"

- SHOWSECONDS
 Spécifiez si l'horloge de RO doit afficher les secondes. Cette variable entre en jeu uniquement si SHOWTIME est activé.
 Je suggère de désactiver cette fonction pour éviter de surcharger le processeur.
 Exemple: VARIABLE SHOWSECONDS "ON"

- SHOWMEMORY
 Vous pouvez activer/désactiver l'affichage de

moire style Workbench.

Example: VARIABLE SHOWMEMORY "ON"

DEFAULT

```

VARIABLE APPWINDOW      "LOAD"
VARIABLE FLUSHMEMORY    "OFF"
VARIABLE CREATEICONS    "ON"
VARIABLE FOLLOWSCROLL   "ON"
VARIABLE PATHEXPAND     "ON"
VARIABLE QUITVERIFY     "ON"
VARIABLE COMPLETED     "Flash"
VARIABLE DRIVEBUTTONS  "Normal"
VARIABLE HOTDIRS        "Normal"
VARIABLE MIDDLEMOUSE    "Both"
VARIABLE TEMPDIR        "T:"
VARIABLE HISTORY        "50"
VARIABLE OUTPUT         "CON:0/0/640/200/Output/CLOSE/AUTO"
VARIABLE COPYBUF        "524288"
VARIABLE COPYDATE       "ON"
VARIABLE COPYFLAGS      "ON"
VARIABLE COPYNOTE       "ON"
VARIABLE COPYSTAT       "ON"
VARIABLE COPYVERIFY     "OFF"
VARIABLE CHECKFIT       "ON"
VARIABLE OVERWRITE      "VERIFY"
VARIABLE DELDELAY       "0"
VARIABLE DELFORCE       "OFF"
VARIABLE DELVERIFY      "ON"
VARIABLE DELSTAT        "ON"
VARIABLE FORMATLEFT     "NSFDTC"
VARIABLE FORMATRIGHT    "NSFDTC"
VARIABLE LOADLEFT       ""
VARIABLE LOADRIGHT      ""
VARIABLE PAGELEFT       "Directory"
VARIABLE PAGERIGHT      "Directory"
VARIABLE FIRSTLEFT      "Dirs"
VARIABLE FIRSTRIGHT     "Dirs"
VARIABLE SORTLEFT       "Name"
VARIABLE SORTRIGHT      "Name"
VARIABLE ORDERLEFT      "High"
VARIABLE ORDERRIGHT     "High"
VARIABLE CHECKDUPES     "ON"
VARIABLE PAGES          "ON"
VARIABLE CLOCKREFRESH   "500"
VARIABLE CLOCKPRI       "-10"
VARIABLE SHOWDAY        "ON"
VARIABLE SHOWDATE       "ON"
VARIABLE SHOWTIME       "ON"
VARIABLE SHOWSECONDS    "OFF"
VARIABLE SHOWMEMORY     "ON"

```

1.20 Menu Configuration

MENU

SYNTAXE

```
MENU "MenuText" "Command"
```

DESCRIPTION

Avec ce mot `cl`, vous pouvez créer un menu utilisateur contenant jusqu'à 20 fonctions. La commande devra contenir un '`%f`' si vous voulez utiliser votre option de menu pour effectuer une action sur les fichiers spécifiés. Si vous voulez simplement démarrer un utilitaire général comme un copieur de disquette ou une calculatrice, ne spécifiez pas '`%f`' dans la chaîne de commande sinon il faudra nécessairement spécifier un fichier pour démarrer la commande.

ARGUMENTS

"MenuText" 40 caractères pour le texte du menu
 "Command" Commande CLI

Vous pouvez préciser ces paramètres '`%`' et '`&`' pour '`Command`' :

<code>%a</code>	nom de port arexx
<code>%f</code>	fichier source avec le chemin entre guillemets
<code>%F</code>	fichier source avec le chemin sans guillemets
<code>%n</code>	uniquement le fichier source entre guillemets
<code>%N</code>	uniquement le fichier source sans guillemets
<code>%p</code>	chemin entre guillemets
<code>%P</code>	chemin sans guillemets
<code>%t</code>	chemin destination entre guillemets
<code>%T</code>	chemin destination sans guillemets
<code>%s</code>	device source entre guillemets
<code>%S</code>	device source sans guillemets
<code>%d</code>	device destination entre guillemets
<code>%D</code>	device destination sans guillemets
<code>%r</code>	demande une chaîne

`l'`utilisateur pour chaque fichier
`%R` demande une chaîne
`l'`utilisateur une seule fois
`&b` ne pas arrêter le traitement en cas d'erreur
`chec` de la commande

<code>&c</code>	change le chemin courant en le chemin source
<code>&C</code>	change le chemin courant en le chemin destination
<code>&d</code>	ne pas démarrer le traitement
<code>&r</code>	reliste le répertoire source
<code>&R</code>	reliste le répertoire

```

pertoire destination
    &w          la fen
tre de sortie doit
tre ferm
e par l'utilisateur
    %%          signe pourcentage
    &&          signe et commercial
DEFAUT
    MENU "" ""
EXEMPLE
    MENU "Calculatrice" "SYS:Tools/Calculator"

```

1.21 Configuration des buffers

```

BUFFER
SYNTAXE
    BUFFER "PathName"
DESCRIPTION
    Avec ce mot-cl
, il vous est possible de remplir la page 'Buffer' avec
    les r
pertoires dont vous avez souvent besoin. Le nombre de buffers
    est limit
uniquement par la quantit
de m
moire dont vous disposez.
ARGUMENTS
    "PathName"  nom du r
pertoire
DEFAUT
    BUFFER ""
EXEMPLE
    BUFFER "DH1:Comm/Term/Uploads"

```

1.22 Configuration de HotKey

```

                                HOTKEY
SYNTAXE
    HOTKEY "RawKey" "Commandtype" "Command"
DESCRIPTION
    Vous pouvez programmer ici jusqu'
50 hotkeys. Avec ces hotkeys, il
    vous est possible d'ex
cuter n'importe quelle fonction interne ou
    commande cli. Comme vous utilisez des combinaisons de touches uniques
pour les Commodit
s, notez que les hotkeys ne fonctionneront que si la
    fen
tre principale de RO est activ
e. Toutes les fonctions internes
    sont d
crites le chap

```

```

tre configuration
  la section
      BUTTON
      .
ARGUMENTS
  "RawKey"      Cha
ne rawkey standard AmigaDOS
  "CommandType" COMMAND ou FUNCTION pour une commande CLI ou une fonction
  "Command"     CLI command
cuser
  Vous pouvez pr
ciser ces param
tres '%' et '&' pour 'Command':
  %a            nom de port arexx
  %f            fichier source avec le chemin entre guillemets
  %F            fichier source avec le chemin sans guillemets
  %n            uniquement le fichier source entre guillemets
  %N            uniquement le fichier source sans guillemets
  %p            chemin entre guillemets
  %P            chemin sans guillemets
  %t            chemin destination entre guillemets
  %T            chemin destination sans guillemets
  %s            device source entre guillemets
  %S            device source sans guillemets
  %d            device destination entre guillemets
  %D            device destination sans guillemets
  %r            demande une cha
l'utilisateur pour chaque fichier
  %R            demande une cha
l'utilisateur une seule fois
  &b            ne pas arr
ter le traitement en cas d'
chec de la commande
  &c            change le chemin courant en le chemin source
  &C            change le chemin courant en le chemin destination
  &d            ne pas d
lectionner les objets apr
s traitement
  &r            relit le r
pertoire source
  &R            relit le r
pertoire destination
  &w            la fen
tre de sortie doit
tre ferm
e par l'utilisateur
  %%            signe pourcentage
  &&            signe et commercial
DEFAULT
HOTKEY "" FUNCTION ""
HOTKEY "" FUNCTION ""
HOTKEY "" FUNCTION ""
HOTKEY "" FUNCTION ""
HOTKEY "" FUNCTION ""
HOTKEY "" COMMAND ""
HOTKEY "" COMMAND ""
HOTKEY "" COMMAND ""

```

```

HOTKEY "" COMMAND ""
HOTKEY "" COMMAND ""
EXEMPLE
HOTKEY "ctrl alt del" FUNCTION "REBOOT"
HOTKEY "shift c"      FUNCTION "COPYAS"
HOTKEY "left"        FUNCTION "PARENT"

```

1.23 HotDir Configuration

```

HOTDIR
SYNTAXE
HOTDIR "Number" "PathName"
DESCRIPTION
Vous pouvez programmer jusqu'
10 Hotdirs. Ces Hotdirs seront lus par
l'interm
diaire des touches F1-F10. 'Number' doit
tre entre un
nombre de 1
ARGUMENTS
"Number"      num
ro de touche de fonction de 1
"PathName"    nom du r
pertoire
charger
DEFAULT
HOTDIR 1 ""
HOTDIR 2 ""
HOTDIR 3 ""
HOTDIR 4 ""
HOTDIR 5 ""
HOTDIR 6 ""
HOTDIR 7 ""
HOTDIR 8 ""
HOTDIR 9 ""
HOTDIR 10 ""
EXEMPLE
HOTDIR 5 "DH1:Comm/Term/Uploads"

```

1.24 Configuration de Lecteur

```

DRIVE
SYNTAXE
DRIVE "Number" "GadgetText" "PathName"
DESCRIPTION
Vous pouvez sp
cifier ici jusqu'
32 boutons de lecteurs. Si vous
sp
cifiez 16 boutons, vous aurez uniquement une rang
e de gadgets. Si
vous sp

```


cifiez plus, une deuxi
 me colonne sera ajout
 e. Le texte du
 gadget est limit
 20 caract
 res. Cela devrait suffire et plus
 n
 cessiterait r
 ellement une tr
 s haute r
 solution. Il se peut que RO
 ne rentre pas dans votre
 cran si vous utilisez ne serait ce que 5
 caract
 res par bouton. Je conseille toutefois de n'utiliser que 3
 caract
 ARGUMENTS
 "Number" nombre de boutons de commandes entre 1 et 32
 "GadgetText" 20 caract
 res pour un gadget de texte
 "PathName" nom du r
 pertoire
 charger
 DEFAUT
 DRIVE 1 "DF0" "DF0:"
 DRIVE 2 "DF1" "DF1:"
 DRIVE 3 "DH0" "DH0:"
 DRIVE 4 "DH1" "DH1:"
 DRIVE 5 "DH2" "DH2:"
 DRIVE 6 "DH3" "DH3:"
 DRIVE 7 "CD0" "CD0:"
 DRIVE 8 "RAM" "RAM:"
 DRIVE 9 "DF0" "DF0:"
 DRIVE 10 "DF1" "DF1:"
 DRIVE 11 "DH0" "DH0:"
 DRIVE 12 "DH1" "DH1:"
 DRIVE 13 "DH2" "DH2:"
 DRIVE 14 "DH3" "DH3:"
 DRIVE 15 "CD0" "CD0:"
 DRIVE 16 "RAM" "RAM:"
 EXEMPLE
 DRIVE 2 "INBOUND" "Work:News/Inbound/"

1.25 Configuration de Bouton

BUTTON

SYNTAXE

```
BUTTON "Number" "ButtonType" "GadgetText" "Command"
```

DESCRIPTION

C'est le mot-cl
 le plus important dans la configuration de RO. Vous
 pouvez sp
 cifier quel texte va appara
 tre sur quel bouton et quelle
 commande sera ex

e quand vous cliquerez dessus. Apr
s le mot-cl
vous devez entrer le num
ro du bouton que vous voulez affecter. Il
doit
tre entre 1 et 120. Actuellement, RO consid
re deux types de
boutons: un bouton de commande et un bouton de fonction. Un bouton
de commande vous permet d'impl
menter une commande CLI. Il vous
suffit de rentrer une cha
ne de commande contenant un '%f' l
nom du fichier doit
tre ins
. RO comprend beaucoup d'autres
directives % qui sont d
crites ci-dessous. Evidemment, RO prend en
compte le chemin standard du syst
me, donc vous n'aurez pas
rentrer
le chemin complet d'une commande si elle se trouve dans un chemin de
recherche AmigaDOS. Le bouton de fonction est un bouton d'o
vous
appelez des fonctions internes. Vous devez
galemment entrer une
cha
ne pour le bouton qui ne devra pas exc
der 20 caract
res. Si vous
sp
cifiez une cha
ne comme '_Copy' ou 'R_ename', vous pouvez ensuite
acc
der aux gadgets avec les touches, mais attention aux duplications
comme '_Delete' & '_Disk'. Les fonctions internes actuellement
support
es sont:

About

Montre le requester 'A propos de'.

Action

Effectue une action sur les objets s

lectionn

All

S

lectionne tous les fichiers dans la liste active.

Assign

Cr

e une assignation pour le r
pertoire actif.

Buffers

Fait appara

tre la page des tampons.

ByName
S
lectionne les fichiers par nom.

Bytes
Compte les octets des objets s
lectionn

Change
Change la politique de tri de la liste courante.

Copy
Copie les fichiers et les r
pertoires.

CopyAs
Copie les fichiers et les r
pertoires en changeant de nom.

CopyDev
Copie les fichiers dans un device.

Current
Charge le r
pertoire courant.

Delete
Efface les fichiers et les r
pertoires.

Directory
Fait appara
tre la page du r
pertoire.

Disk
Affiche l'information sur le disque actif.

Dup
Duplique les objets s
lectionn

Expand
Etend un chemin
son
quivalent sous ARCHandler.

Fit
V
rifie si la capacit
suffit pour les objets s
lectionn

Help
Affiche l'aide en ligne.

Icon
S
lectionne les fichiers .info correspondant.

Info
Donne des informations sur les objets s
lectionn

LActive
Active la liste de gauche.

LCopy
Copie de la liste active a la liste inactive.

LFold
Cache la liste de droite.

LSwap
Echange les listes actives et inactives

ListArc
Liste le contenu des archives.

LParent
Lit le parent de la liste de gauche

LReload
Rafra
chit la liste de gauche

LRoot
Charge le r
pertoire racine de la liste de gauche

MakeDir
Cr
e des r
pertoires.

MDLoad
Cr
e un r
pertoire et se positionne dedans.

Move
D
place les fichiers et les r
pertoires.

MoveAs D
place les fichiers et les r
pertoires en changeant de nom.

None
D
lectionne tous les fichiers.

Note

```

    Modifie les filenotes.

Parent
    Charge le r
pertoire parent.

Protect
    Modifie les attributs de protection.

Quit
    Quitte 'RO'

RActive
    Active la liste de droite

Reboot
    Reboote votre syst

Relabel
    Renomme les volumes.

Reload
    Rafraichit le r
pertoire actif.

Rename
    Renomme les fichiers.

Root
    Lit le r
pertoire courant.

RParent
    Charge le r
pertoire parent de la liste de droite.

RReload
    Rafra
chit le r
pertoire de droite.

RRoot
    Charge le r
pertoire racine de droite.

SetDate
    Modifie la date d'un fichier ou r
pertoire.

Shrink
    R
duit un chemin ARCHandler.

Toggle
    S
lectionne les entr
es non s
```

lectionn
es et vice-versa.

Touch
Met la date

jour ou cr
e un fichier.

UnArc
Extrait les fichiers d'une archive.

Update
Choisir les fichiers

mettre
jour.

Volumes
Fait appara

tre la page des volumes.

ARGUMENTS

"Number" nombre de boutons de commandes entre 1 et 120
"ButtonType" bouton COMMAND ou FUNCTION
"GadgetText" 20 caract
res pour un gadget de texte
"Command" Commande CLI
cuter.

Vous pouvez pr
ciser ces param
tres '%' et '&' pour 'Command':

%a nom de port arexx
%f fichier source avec le chemin entre guillemets
%F fichier source avec le chemin sans guillemets
%n uniquement le fichier source entre guillemets
%N uniquement le fichier source sans guillemets
%p chemin entre guillemets
%P chemin sans guillemets
%t chemin destination entre guillemets
%T chemin destination sans guillemets
%s device source entre guillemets
%S device source sans guillemets
%d device destination entre guillemets
%D device destination sans guillemets
%r demande une cha
l'utilisateur pour chaque fichier
%R demande une cha
l'utilisateur une seule fois
&b ne pas arr
ter le traitement en cas d'
chec de la commande
&c change le chemin courant en le chemin source
&C change le chemin courant en le chemin destination
&d ne pas d
lectionner les objets apr
s traitement
&r relit le r
pertoire source
&R relit le r

pertoire destination

&w la fen

tre de sortie doit

tre ferm

e par l'utilisateur

%% signe pourcentage

&& signe et commercial

DEFAULT

BUTTON	1	COMMAND	"Read"	"Most >NIL: %f"
BUTTON	2	COMMAND	"Run"	"Run >NIL: %f"
BUTTON	3	FUNCTION	"_Delete"	DELETE
BUTTON	4	FUNCTION	"_Move"	MOVE
BUTTON	5	FUNCTION	"_Copy"	COPY
BUTTON	6	FUNCTION	"_Bytes"	BYTES
BUTTON	7	FUNCTION	"All"	ALL
BUTTON	8	COMMAND	"Arc"	"LhA >NIL: -x -r a %R %n &c"
BUTTON	9	COMMAND	"View"	"MultiView >NIL: %f"
BUTTON	10	COMMAND	"_Edit"	"Ed >NIL: %f"
BUTTON	11	FUNCTION	"Touch"	TOUCH
BUTTON	12	FUNCTION	"Move As"	MOVEAS
BUTTON	13	FUNCTION	"Copy As"	COPYAS
BUTTON	14	FUNCTION	"Fit"	FIT
BUTTON	15	FUNCTION	"None"	NONE
BUTTON	16	FUNCTION	"ListArc"	LISTARC
BUTTON	17	FUNCTION	"_Action"	ACTION
BUTTON	18	COMMAND	"XEdit"	"FileX >NIL: %f"
BUTTON	19	FUNCTION	"MakeDir"	MAKEDIR
BUTTON	20	FUNCTION	"_Rename"	RENAME
BUTTON	21	FUNCTION	"Dup"	DUP
BUTTON	22	FUNCTION	"Refresh"	RELOAD
BUTTON	23	FUNCTION	"_Pattern"	BYNAME
BUTTON	24	FUNCTION	"UnArc"	UNARC
BUTTON	25	COMMAND	"Music"	"DeliTracker >NIL: MODULE %f"
BUTTON	26	FUNCTION	"Assign"	ASSIGN
BUTTON	27	COMMAND	"Command"	"%r"
BUTTON	28	FUNCTION	"_Comment"	NOTE
BUTTON	29	FUNCTION	"Change"	CHANGE
BUTTON	30	FUNCTION	"Parent"	PARENT
BUTTON	31	FUNCTION	"Reverse"	TOGGLE
BUTTON	32	FUNCTION	"_Disk"	DISK
BUTTON	33	FUNCTION	"LSwap"	LSWAP
BUTTON	34	FUNCTION	"_Relabel"	RELABEL
BUTTON	35	COMMAND	"Execute"	"Execute %r"
BUTTON	36	FUNCTION	"_Protect"	PROTECT
BUTTON	37	FUNCTION	"_Expand"	EXPAND
BUTTON	38	FUNCTION	"Root"	ROOT
BUTTON	39	FUNCTION	"_Update"	UPDATE
BUTTON	40	FUNCTION	"_Info"	INFO
BUTTON	41	FUNCTION	"lCopy"	LCOPY
BUTTON	42	FUNCTION	"CopyDev"	COPYDEV
BUTTON	43	COMMAND	"Rexx"	"Rx %r"
BUTTON	44	FUNCTION	"SetDate"	SETDATE
BUTTON	45	FUNCTION	"_Shrink"	SHRINK
BUTTON	46	FUNCTION	"Current"	CURRENT
BUTTON	47	FUNCTION	"Icon"	ICON
BUTTON	48	FUNCTION	"Help"	HELP

EXEMPLE

```
BUTTON 98 COMMAND "DirTree" "DirTree %f"
```

1.26 about

A propos de

Cette fonction ouvre le requester qui contient mon adresse et d'autres informations
propos de l'enregistrement.

1.27 action

Action

Cette fonction execute une commande sur tous les fichiers selectionnés selon son filetype. Vous devez spécifier une commande pour tous les filetypes si vous voulez utiliser cette fonction, sinon Multiview sera utilisé pour tous les filetypes. Consultez la section FILETYPE dans le chapitre Configuration pour plus de détails.
Vous pouvez stopper l'execution de cette fonction en fermant la fenêtre d'indicateur d'avancement.

1.28 all

All

Cette fonction selectionne tous les objets dans la liste active.

1.29 assign

Assign

Cette fonction crée une assignation pour le chemin couramment chargé dans la liste active. Un requester apparaîtra pour vous demander un nom de device. Vous devrez entrer quelque chose comme 'foobar:'. Les deux points sont optionnels et peuvent être omis.

1.30 buffers

Buffers

Cette fonction fait apparaître la page des tampons du c actif.

1.31 byname

ByName

Cette fonction sélectionne tous les objets satisfaisant un motif sp dans la liste du repertoire actif. Un requester apparaît et vous demande de rentrer un motif. Vous avez droit tous les jokers AmigaDOS comme '#?' ou '*'.

1.32 bytes

Bytes

Cette fonction compte les octets des objets sélectionnés et de leurs sous-reepertoires dans la liste active. Après cela, une information est affichée dans la barre de status qui devrait ressembler '64728 Octets dans 109 Fichiers et 15 Repertoires'. Vous pouvez stopper l'execution de cette fonction en fermant la fenêtr d'indicateur d'avancement.

1.33 change

Change

Avec cette fonction, vous pouvez modifier le critère de tri courant dans la liste de visualisation active. Cette commande fonctionne de la même façon que les mots-clés

```
SORTLEFT
,
SORTRIGHT
,
```

```

FIRSTLEFT
,
FIRSTRIGHT
,
ORDERLEFT
et
ORDERRIGHT
dans le fichier de configuration.

```

Un requester appara
t dans lequel vous pouvez choisir les crit

1.34 copy

Copy

Cette fonction copie les fichiers s
lectionn
s et/ou les r
pertoires de la
liste source au chemin de destination. Si vous utilisez CopyAS, un
requester appara
tra pour vous demander un nouveau nom pour le fichier
couramment copi
. Vous pouvez arr
ter cette op
ration en cliquant sur
'Annuler' ou sauter un fichier en cliquant sur 'Suivant'.
Si vous positionnez les options correspondantes dans le fichier de
rences, ou que vous les avez s
lectionn
es dans le menu, la date et
le commentaire des fichiers copi
s seront reproduits. R
rez vous au
chap
tre

```

VARIABLE
de configuration.

```

Vous pouvez stopper l'ex
cution de cette fonction en fermant la fen
d'indicateur d'avancement.

1.35 copydev

CopyDev

Cette fonction copie tous les fichiers s
lectionn
s de la liste active
dans un device sp
. Un requester appara
t pour vous demander o
fichiers doivent

tre copi
s. C'est utile lorsque vous avez quelques
fichiers ASCII et que vous voulez les imprimer. Il suffit alors de les
copier avec 'CopyDev' dans PRT:.

1.36 current

Current
Cette fonction charge le r
pertoire courant dans la liste active.

1.37 delete

Delete
Cette fonction efface tous les objets s
lectionn
s dans le r
pertoire
actif. Un requester de confirmation peut s'ouvrir si vous le sp
cifiez
dans votre configuration avec la variable de configuration
DELVERIFY
ou
dans les pr
rences du menu.
Vous pouvez stopper l'ex
cution de cette fonction en fermant la fen
d'indicateur d'avancement.

1.38 directory

Directory
Cette fonction fait appara
tre la page du r
pertoire du c
actif.

1.39 disk

Disk
Cette fonction ouvre un requester qui affiche toute l'information
propos
du device couramment charg
dans la liste active. Vous pouvez obtenir des
informations comme les octets libres ou la taille des blocs du device.
Pour fermer le requester, cliquez sur OK ou utiliser le gadget de
fermeture.

1.40 dup

Dup
Cette fonction duplique les fichiers s
lectionn
s dans la liste active.
Pour chaque fichier, il vous sera demand
le nom sous lequel le fichier
doit
tre dupliqu
. Vous pouvez arr
ter cette op
ration en cliquant sur
'Annuler' ou sauter un fichier en cliquant sur 'Suivant'.

1.41 expand

Expand
Cette fonction vous sera utile si vous utilisez ARCHandler. Elle
tend le
nom du chemin du r
pertoire courant de la liste active. Par exemple, de
System:Devs/
Archives:System/Devs/

1.42 fit

Fit
Cette fonction calcule le nombre d'octets dont les objets s
lectionn
auront besoin sur le device destination. RO prend aussi en compte les
blocs n
cessaires
l'organisation du r
pertoire. Ensuite, une info
s'affichera sur la barre de status pour vous dire si la destination peut
contenir les objets s
lectionn
s ou non.
Vous pouvez stopper cette fonction en fermant la fen
tre d'indicateur de
progression.

1.43 help

Help
Cette fonction fait appara
tre le manuel d'aide en ligne. Vous pouvez
galemment l'obtenir en appuyant sur la touche HELP. Quand la touche HELP

est appuyé, RO essaie d'obtenir l'aide correspondante de l'objet courant (celui situé en dessous du pointeur de la souris). Assurez-vous que vous avez positionné correctement la variable 'ENV:AmigaGuide/Path' pour que RO trouve le fichier d'aide s'il n'est pas dans le répertoire que l'exécutable.

1.44 icon

Icon
Cette fonction sélectionne les fichiers '.info' correspondants aux objets sélectionnés dans la liste active.

1.45 info

Info
Cette fonction ouvre un requester qui affiche toutes les informations sur les objets sélectionnés de la liste active. Vous pouvez connaître des détails comme le type de fichier et les bits de protection. Pour avoir le fichier suivant, fermez le requester avec le bouton OK. La fonction peut être stoppée en cliquant sur 'Annuler' ou en fermant la fenêtre par le gadget de fermeture.

1.46 active

Active
Cette fonction vous permet d'activer une certaine liste de visualisation. LActive active celle de gauche et RActive celle de droite.

1.47 lcopy

LCopy
Cette fonction copie le chemin de la liste active dans l'autre liste.

1.48 lfold

LFold

Cette fonction sert à cacher/monttrer la liste de visualisation de droite.

1.49 lswap

LSwap

Cette fonction change les chemins entre les listes active et inactive.

1.50 listarc

ListArc

Cette fonction liste les fichiers dans les fichiers archives sélectionnés

l'aide du listeur d'archive approprié et la commande type (fichiers ASCII)

Vous pouvez stopper l'execution de cette fonction en fermant la fenêtre d'indicateur d'avancement.

1.51 parent

Parent

Cette fonction charge le repertoire parent de la liste de visualisation active. Si vous cliquez sur 'LParent', l'opération s'effectue sur la liste de gauche. Si vous cliquez sur 'RParent', l'opération s'effectue sur la liste de droite. Si RO ne trouve pas de repertoire parent, il remet juste jour le repertoire courant.

1.52 reload

Reload

Les fonctions Reload, LReload et RReload mettent jour le repertoire actif, gauche ou droite couramment chargé dans la liste de visualisation.

1.53 root

Root

Cette fonction charge le repertoire racine de la liste de visualisation active. Si vous utilisez LRoot ou RRoot, cette fonction s'applique au gauche ou droit.

1.54 makedir

MakeDir

Si vous utilisez cette fonction, un requester apparaîtra pour vous demander un nom qui sera utilisé pour le repertoire qui sera créé dans la liste active. Si vous utilisez 'MDLoad' la place, le repertoire sera de plus chargé dans la liste de visualisation source.

1.55 move

Move

Cette fonction déplace les fichiers sélectionnés et/ou les repertoires de la liste source au chemin de destination. Si vous utilisez MoveAS, un requester apparaîtra pour vous demander un nouveau nom pour le fichier couramment désigné. Vous pouvez arrêter cette opération en cliquant sur 'Annuler' ou sauter un fichier en cliquant sur 'Suivant'. RO teste si les fichiers sont déplacés sur le même device. Il renomme alors simplement les fichiers, ce qui est certainement plus rapide que de les copier et de les effacer. Si vous positionnez les options correspondantes dans le fichier de préférences, ou que vous les avez sélectionnées dans le menu, la date et le commentaire des fichiers déplacés seront reproduits. Retournez vous au chapitre

VARIABLE

de configuration.

Vous pouvez stopper l'exécution de cette fonction en fermant la fenêtre d'indicateur d'avancement.

1.56 none

None

Cette fonction de sélectionne tous les objets dans la liste active.

1.57 note

Note

Cette fonction vous permet de changer le commentaire des objets dans la liste active. Un requester contenant l'ancien commentaire s'affichera et vous pourrez le modifier. Vous pouvez arrêter cette opération en cliquant sur 'Annuler' ou sauter un fichier en cliquant sur 'Suivant'.

1.58 protect

Protect

Cette fonction ouvre un requester d'où vous pouvez changer les bits de protection pour les objets sélectionnés. Pour chaque flag de protection, vous pouvez choisir 'Ignore', 'Set' ou 'UnSet'. Avec 'Ignore', ce bit ne sera pas modifié, 'Set' positionnera le bit et 'UnSet' l'effacera. Vous pouvez altérer ces bits pas par pas pour chaque objet en utilisant le bouton 'OK' ou vous pouvez tout changer en cliquant sur 'Tout'. Cette opération peut être interrompue en cliquant sur le bouton 'Annuler' ou en fermant la fenêtre d'indicateur d'avancement.

1.59 quit

Quit

Quitte le programme et supprime RO de la mémoire.

1.60 reboot

Reboot

Reboote votre ordinateur sans aucun requester de confirmation. :)

1.61 relabel

Relabel

Avec cette fonction, vous pouvez changer le nom du programme logique chargé dans la liste active. Un requester apparaîtra dans lequel vous pourrez modifier le nom. Si vous voulez interrompre l'opération, cliquez sur le bouton 'Annuler'.

1.62 rename

Rename

Cette fonction permet de renommer les objets sélectionnés. Un requester apparaît pour chaque objet et vous pouvez changer son nom. Vous pouvez terminer cette opération en cliquant sur 'Annuler' ou sauter un fichier en cliquant sur 'Suivant'. Après avoir changé le nom, cliquez sur 'OK'.

1.63 setdate

SetDate

Cette fonction vous permet de régler la date et l'heure des objets actuellement sélectionnés. Un requester contenant l'ancienne date et heure de l'objet en traitement apparaît et vous pourrez les modifier. La saisie doit être faite selon le format AmigaDOS. Vous pouvez arrêter cette opération en cliquant sur 'Annuler' ou sauter un fichier en cliquant sur 'Suivant'.

1.64 shrink

Shrink
Si vous utilisez ARCHandler, cela pourrait vous être utile. Cette fonction reçoit le nom du chemin du répertoire couramment chargé dans la liste active. Par exemple Archives:System/Devs/ devient System:Devs/ mais cela fonctionne uniquement si le répertoire courant n'est pas un fichier archive.

1.65 toggle

Toggle
Cette fonction permute les objets sélectionnés et désélectionnés dans la liste de visualisation active.

1.66 touch

Touch
Si des objets sont sélectionnés, cette fonction met à jour la date et l'heure de ces objets, sinon un requester vous demandera un nom de fichier qui sera créé dans le chemin actif. Si vous mettez des dates jour, vous pouvez stopper l'execution de cette fonction en fermant la fenêtre d'indicateur d'avancement ou en cliquant sur le bouton 'Annuler'.

1.67 unarc

UnArc
Cette fonction extrait toutes les archives sélectionnées dans la liste de visualisation destination en utilisant un désarchiveur correspondant au type de l'archive. Vous pouvez stopper l'execution de cette fonction en fermant la fenêtre d'indicateur d'avancement ou en cliquant sur le bouton 'Annuler'.

cution de cette fonction en fermant la fen
d'indicateur d'avancement.

1.68 update

Update
Cette fonction s
lectionne les objets dans la liste de visualisation
active qui existent d
ja dans le r
pertoire destination. Cela est assez
utile si vous mettez
jour un package. Si vous d
sirez s
lectionner les
objets qui n'existent pas dans le r
pertoire destination, vous choisirez
'Update' puis 'Reverse'.

1.69 volumes

Volumes
Cette fonction fait appa
tre la page des volumes du c
actif.

1.70 Arexx Interface

ARexx Interface
RO poss
de un port ARexx int
qui comprend les commandes suivantes:

- QUIT
Termine l'application.
- HIDE
Iconifie l'application.
- SHOW
Montre (d
siconifie) l'application ic
- INFO ITEM/A
Selon le param
tre pass
, la cha
sultat est remplie avec les
donn
es suivantes.

- "title" Titre de l'application
- "author" Auteur de l'application
- "copyright" Message de copyright
- "description" Courte description

```

- "version"      Version
- "base"         Nom du port ARexx
- "screen"       Nom de l'
cran public
  Exemple: 'Info "title"'
- HELP FILE/A
  Une liste de toutes les commandes ARexx disponible pour l'application
  est
crite dans le fichier pass
  Exemple: 'Help "RAM:RexxCommands"'
- ACTIVE SIDE/A
  Avec cette fonction, vous pouvez activer une liste de visualisation
  donn
e. 'Active Left' active celle de gauche, et 'Active Right' celle
  de droite. Si vous utilisez 'Active Active', celle qui est active
  devient active, ce qui ne sert pas
  grand chose mais comme la
  commande 'Active' retourne la derni
re liste active, vous pouvez
  obtenir la liste couramment active sans la changer. 'Active Inactive'
  active la liste qui est d
sactiv
  Exemple: 'Active Inactive'
- CHOICEREQ STRING/A
  'ChoiceReq String' ouvre un requester auquel on peut r
pondre en
  cliquant 'OK' ou 'Annuler'. Si vous cliquez 'OK', il retourne '1',
  sinon, il retourne '0'.
  Exemple: 'ChoiceReq "Etes-vous s
- CHANGE SIDE/A, SWITCH/A
  Cette fonction vous permet de modifier les drapeaux de tri des
  listviews de la m
me fa
on que vous pouvez les changer par le
  requester 'Changer'. SIDE/A peut
tre 'Left', 'Right', 'Active' ou
  'Inactive'. Le switch peut prendre les valeurs 'Dirs', 'Files',
  'Mixed', 'Name', 'Date', 'Size', 'High' et 'Low'.
  Exemple: 'Change Active Mixed'
- COMMAND STRING/A, FILE/A
  Cette fonction d
marre une commande. Tout ce que vous avez
  faire,
  c'est de fournir une cha
ne avec les param
tres % ad
quats. FILE/A
  est le nom du fichier qui remplace le %f ou %F dans la cha
ne de
  commande. Si une erreur venait
  se produire pendant l'ex
cution de
  la commande, la commande RC serait mise
  une valeur diff
rente de
  z
  Exemple: 'Command "Delete %f" "S:User-Startup"'

```

- FILEACTION FILE/A
Avec cette fonction, vous pouvez activer la reconnaissance de fichier de RO. La même chose se passe que si vous double-cliquez sur le fichier par FILE/A.
Exemple: 'FileAction "S:Startup-Sequence"'

- FUNCTION NAME/A
Avec cette commande, vous pouvez appeler n'importe quelle fonction interne implémentée dans RO.
Exemple: 'Function "COPYAS"'

- GETENTRY SIDE/A,TYPE/A
'GetEntry' retourne le premier objet sélectionné du côté de la fonction. SIDE/A peut être 'Left', 'Right', 'Active' ou 'Inactive'. Si vous voulez que 'GetEntry' retourne uniquement les fichiers sélectionnés, utilisez 'Files' pour l'argument 'TYPE/A'.
Pour les tiroirs, utilisez 'Dirs', et si vous voulez tous les objets sélectionnés, utilisez 'Any'. S'il n'y a pas d'objets sélectionnés du côté de la fonction choisi, 'GetEntry' positionne 'Result=RESULT'.
Exemple: 'GetEntry Active Files'

- LOAD SIDE/A,DIR/A
Charge un répertoire dans le côté de la fonction. Comme vous avez pu le deviner, SIDE/A peut valoir 'Left', 'Right', 'Active' ou 'Inactive'.
DIR/A est le répertoire à charger.
Exemple: 'Load Active "RAM:"'

- MESSAGE STRING/A
'Message "Ceci est un test"'
crit le message 'Ceci est un test' dans la barre de status. Pour empêcher le message d'être affiché sur l'horloge, vous pouvez utiliser 'Sleep' avant et 'Wakeup' après.
Exemple: 'Message "Ceci est un test"'

- NUMENTRIES SIDE/A,TYPE/A
Retourne le nombre d'objets sélectionnés du côté de la fonction requis. SIDE/A peut valoir 'Left', 'Right', 'Active' ou 'Inactive'. Si vous désirez traiter uniquement les fichiers, utilisez 'Files' pour TYPE/A. Pour les tiroirs, utilisez 'Dirs', sinon mettez 'Any'.
Exemple: 'NumEntries Active Dirs'

- PATH SIDE/A

Cette fonction vous permet d'obtenir le chemin couramment chargé dans le c. SIDE/A peut valoir 'Left', 'Right', 'Active' ou 'Inactive'. Si aucun rertoire n'est chargé, 'Path' rendra 'Result=RESULT'. Exemple: 'Path Right'

- REFRESH SIDE/A

Vous pouvez rafraichir le c avec cette fonction. SIDE/A peut valoir 'Left', 'Right', 'Active' ou 'Inactive'. Si aucun rertoire n'est chargé, 'Refresh' rendra 'Result=RESULT'. Exemple: 'Refresh Inactive'

- SLEEP

Avec cette fonction vous pouvez mettre RO en veille, ce qui signifie qu'il rejettera toutes les actions et que l'horloge sera figée. Cette fonction devrait être la première que vous appellerez dans les programmes arexx pour empêcher l'horloge d'effacer les messages que vous affichez dans la barre de status avec la commande 'Message'.

- STRINGREQ STRING/A

En faisant 'StringReq "PRT:', un requester o vous pourrez identifier la chaîne 'PRT:' apparaîtra. Si vous cliquez sur 'Annuler', Result est mis 'RESULT'.

- WAKEUP

Exemple: 'StringReq "T:___TEMPFILE___"'

Avec 'Wakeup', vous pouvez rveiller RO. Assurez vous que chaque 'Sleep' est suivi par une commande 'Wakeup' sinon RO sera inutilisable jusqu'au prochain appel de 'Wakeup'.

Si vous appelez un programme arexx l'intérieur de RO en utilisant par exemple un bouton pour démarrer un script, assurez vous que la commande contienne 'Rx '. RO a besoin de cela pour reconnaître que vous appelez un programme arexx. Cela est nécessaire pour éviter un deadlock.

Si vous avez besoin du nom du fichier sélectionné dans votre script arexx, n'utilisez par %f mais %F sinon vous aurez des probl

mes avec les
guillemets.

1.71 Discussion

Q: Parfois, RO ne reconna
t pas qu'un fichier est s
lectionn
, pourquoi ?

R: Non. C'est un autre probl
me. Il est parfois tr
s difficile de voir si
un fichier est s
lectionn
ou non car le curseur qui est n
cessaire au
contr
le du clavier a quasiment la m
me couleur qu'un fichier
lectionn
avec le curseur dessus. Vous pouvez rem
dier
ce probl
en r
glant l'image 'BG Listview Cursor'
une autre couleur.

Q: Rien ne se passe quand je d
marre RO. Quel est le probl

R: La r
solution de votre
cran est peut-
tre trop basse, et surtout la
largeur, donc RO ne tient pas dans votre
cran. Utilisez une police
plus petite ou r
glez les pr
rences overscan pour gagner quelques
pixels. RO a besoin au minimum d'une r
solution de 640x200 et la police
topaz 8.

Q: J'ai cr
un nouveau bouton pour d
marrer une commande CLI mais
marche pas. Pourquoi ?

R: Assurez-vous que vous avez cr
un bouton COMMAND et non FUNCTION.

1.72 Enregistrement

Enregistrement

Si vous vous enregistrez, vous recevrez une disquette contenant la toute
derni

re version publi
e de RO et un fichier cl
personnalis
, qui fait la
version limit
e la version pleinement fonctionnelle de cet utilitaire
puissant de gestion de fichiers! Avec ce fichier cl
, vous pourrez faire
fonctionner toutes les futures versions de RO. Si vous avez une adresse
e-mail, vous pouvez recevoir votre fichier cl
uuencod
par e-mail.

Le co
t minimum de l'enregistrement
RO est de
30.- DM (D-Mark),
20.- US\$ (Dollar US)
ou un montant
quivalent
25 US\$ (oui, vingt-cinq!) dans toute autre
monnaie. "Vingt-cinq" parce que je dois aller
la banque et vendre votre
monnaie, ce qui co
te quelque peu cher ici, en Allemagne. Si vous pensez
que ca taxe moins
votre banque, achetez 20 US\$ chez vous et envoyez-les.
Le moyen le plus simple, le moins on
reux et le plus facile est de mettre
l'argent avec la demande d'enregistrement dument remplie dans une lettre
et de l'envoyer
Oliver Rummeyer
Hochbergstrasse 49/1
D-88213 Ravensburg
Germany/Europe

Les Euro ch
ques (en Deutschmarks) sont
galement les bienvenus, mais
n'envoyez pas d'autre type de ch
ques SVP car les banques prennent des
taxes exorbitantes
l'exp
diteur et au destinataire. Si vous tenez
vraiment
utiliser ce type de ch
ques, alors ajoutez 10 US\$ de plus SVP.
Vous pouvez
galement transf
rer l'argent directement
mon compte en
banque mais m
fiez-vous: les transferts internationaux par les banques
sont tr
reux.

Oliver Rummeyer, Kreissparkasse Ravensburg, BLZ 65050110, Konto 48276999
Dans tous les cas, assurer de me donner votre nom, adresse, num
ro de
phone et votre adresse e-mail pour les besoins de l'enregistrement.

Vous pouvez m'envoyer ces informations, si vous voulez. Si vous n'y voyez pas d'inconvénient, ces données seront stockées et traitées de façon électronique. Vous pouvez utiliser la Demande d'Enregistrement incluse dans la documentation. Merci de soutenir le Shareware!

1.73 Registration Form

 Oliver Rummeyer
 Hochbergstrasse 49/1
 D-88213 Ravensburg
 Germany/Europe

Cher Oliver,
 Je voudrais devenir un utilisateur r

de "RO".

Nom: _____

Adresse: _____

Pays: _____

T

l: _____

E-Mail: _____

Je paie le shareware en (cochez la mention valide)

- US\$ 20.- en billets, inclus dans cette lettre.
- DM 30.- en billets, inclus dans cette lettre.
- Fr Sui. 30.- en billets, inclus dans cette lettre.
- Fr Fra. 120.- en billets, inclus dans cette lettre.
- euroch

que en DM, inclus dans cette lettre.

- ch

étranger en \$US, inclus dans cette lettre.

(avec 10\$ de plus pour les frais de caisse).

- Transfert bancaire.

Envoyez moi SVP mon fichier cl

personnalis

- e-mail (uuencod
- courrier normal (disquette)

Lues et approuv

es les modalit

s de licence et de distribution

 (Date)

 (Signature)

1.74 Mises

jour"
 Mises
 jour
 A chaque sortie d'une nouvelle version de RO, je posterai l'information dans les groupes de news correspondants sur les réseaux. La nouvelle archive sera alors rapidement disponible sur bon nombre de BBS et sur tous les serveurs FTP 'aminet'.
 La Mailbox qui soutient RO, 'Uplink BBS', dont le Sysop est Alexander Abt propose toujours la toute dernière version pour Fido ces nodes.

Node 1: +49-0751-96217 2:246/2320 USR 33.6 DS
 Node 2: +49-0751-793314 2:246/2321 USR 33.6 DS
 Node 3: +49-0751-97376 2:246/2322 Zyx E+
 Node 4: +49-0751-793314 2:246/2323 ISDN 16k
 Node 5: +49-0751-793315 2:246/2324 ISDN 2k

Utilisez le nom magique 'RO'. Vous pouvez vous connecter avec le nom 'RO' et le mot de passe 'RO'.
 Comme stipulé au dessus, les utilisateurs ne s'auront besoin ni d'un nouveau fichier client ni d'une version personnalisée du programme. Ils pourront profiter des nouvelles fonctionnalités.

1.75 Soutien

Soutien
 Si vous avez des suggestions, des critiques ou des rapports de bugs, ou si vous aimez mon programme, tout simplement, alors écrivez moi

SMail: Oliver Rummeyer
 Hochbergstrasse 49/1
 D-88213 Ravensburg
 Germany/Europe

Email: oliver.rummeyer@student.uni-ulm.de

Web: http://www.uni-ulm.de/~s_orumme/

-----BEGIN PGP PUBLIC KEY BLOCK-----

Version: 2.6ui (Amiga)

mQBNAi9OUNkAAAECAAMunTdwFA+DX4SksnWNl0QqP4uAkrStXnHoVTb1Yaz59TMC
 Nw/21MP0Q01G+4qIpIhZ6ayQFrkAeSWtkRG+r4EABRG0KU9saXZlciBSdW1tZXll
 ciA8b2xpdmVyQHJlbW9yLnJ2LnN1Yi5vcmc+
 =iYz8

-----END PGP PUBLIC KEY BLOCK-----

1.76 Remerciements

Remerciements

L'auteur voudrait remercier ses beta testeurs...

- Alexander Abt

...Pour sa reconnaissance de filetype 'Recog'.

- Frank Schlichting

...pour avoir

mon premier beta testeur, pour ses suggestions
excellentes, et pour avoir retouché

la documentation

- Juergen Schubert

...pour ses suggestions ingénieures et pour avoir

crit le script

installer.

...et...

- Jean-François Fabre

ois Fabre

...pour le catalogue et la documentation en français

me Lovy

...pour une révision

du fichier catalogue français

et

une amélioration

de la documentation.

- Staffan Palmroos

...pour le catalogue et la documentation en suédois.

dois.

- Ignazzi Carmelo

...pour le catalogue italien.

- Teemu Valkeapaa

...pour le catalogue finnois.

...et...

- Rafael D'Halleweyn

...pour "ARCHHandler".

- Martin "XEN" Hutteloher

...pour MagicWB et sa permission pour utiliser quelques unes de ses
fonctionnalités

présentées dans ce package.

- Stefan Stuntz

...pour "Magic User Interface".

...et pour finir en beauté

pour les utilisateurs réguliers

1.77 Historique

Historique

- Version 0.80 (26.8.94)

Première

version en

de diffusion.

- Version 0.81 (7.9.94)

o Quelques bugs mineurs corrigés

o Switch de configuration ajouté

pour mettre/enlever l'extension du chemin.

- Version 0.82 (11.10.94)

- o Quelques bugs corrig
 - o Utilise les PATHs du CLI si d
- du Workbench.
- o Quelques filetypes rajout
 - o Option CLI
 - ICONIFY
 - ajout
 - o Variable de configuration
 - FLUSHMEMORY
 - rajout
 - o Variable de configuration 'HELPPFILE' supprim
- e. Utilise 'ENV:AmigaGuide/Path'
- la place.
- o Pleinement localis
- (catalogue en allemand inclus).
- o Les boutons de commandes prennent en compte les raccourcis clavier.
 - o Beaucoup d'autres changements mineurs.
- Version 0.83 (5.12.94)
- o Quelques bugs mineurs corrig
 - o Quelques filetypes rajout
 - o De nouvelles fonctions internes:
 - UPDATE
 - &
 - CURRENT
 - o Documentation en allemand incluse.
 - o Les fichiers de catalogues ont
- chang
- o Catalogue italien inclus.
 - o Am
- lioration majeure de la qualit
- du code.
- o D'autres changements mineurs.
- Version 0.90 (9.1.95)
- o N
- cessite MUI 2.3 ou plus.
- o Tous les bugs connus
- limin
- o Quelques filetypes rajout
 - o Variables de configuration
 - FORMATLEFT
 - &
 - FORMATRIGHT
 - .
 - o Ajout d'un nouveau mot-cl
- de configuration
- HOTKEY
 - .
- o Variable de configuration
 - COPYVERIFY
 - ajout
 - o Variable de configuration 'SYMMETRICAL'.
 - o Activation des listes de visualisation am
 - o Cha
- nes de commandes chang
- es dans la configuration.
- Beaucoup de nouveaux param
- tres '%'
-

- o Configuration des archives modifi
 - o Fonctions 'COMMAND', 'EXECUTE' et 'REXX' supprim
 - o Am
- lioration de l'
- interface arexx
 - . Elle prend en compte toutes les fonctions de base.
 - o Fichiers catalogues modifi
 - o D'autres changements mineurs.
- Version 0.91 (23.1.95)
- o Quelques bugs mineurs corrig
 - o Quelques param
- tres '&' rajout
- o Commandes par d
- faut d'archives modifi
- o Requester
- craser & d
- ger modifi
- o Quelques exemples arexx inclus.
 - o Fichiers catalogues modifi
 - o Script installer am
 - o La fen
- tre d'information montre maintenant la version.
- Version 1.00 (20.3.95)
- o Quelques bugs corrig
 - o Fichiers catalogues modifi
 - o Am
- liorations mineures de la qualit
- du code.
- o Ajout de filetypes configurables.
 - o Configuration
 - filetype
 - chang
 - o Configuration
 - archive
 - chang
 - o Variable de configuration 'ARCHANDLER' ajout
 - o Am
- lioration des anciens scripts arexx et ajout de nouveaux.
- Version 1.01 (22.3.95)
- o Quelques bugs majeurs corrig
- Version 1.02 (3.4.95)
- o Quelques bugs corrig
 - o Fichiers catalogues modifi
 - o Documentation allemande am
 - o Nouvelle option de menu
 - Last Message
 - .
 - o Nouvelle option de menu
 - Update All
 - .
- Version 1.03 (4.6.95)
- o Quelques bugs corrig
 - o Script d'installation am
 - o Gestion par d
- faut des fichiers inconnus am
- o Variable de configuration
 - CHECKDUPES
-

ajout

- o Param

tre '%a' ajout
pour obtenir le nom du port arexx.

- Version 1.04 (9.7.95)
 - o Quelques bugs mineurs corrig
 - o Les fichiers de catalogues ont chang
 - o Documentation en fran

ais incluse.

- o Catalogue fran

ais inclus.

- o D'autres changements mineurs.
- o Affichage cyclique des listes avec le bouton du milieu de la souris.
- o Permutation des banques de boutons avec le bouton du milieu
- o Nouvelle option de menu
Lancer nouveau

.

- Version 1.10 (16.10.95)
 - o Editeur de configuration inclus.
 - o La configuration est maintenant m

moris
e dans 'ENV:RO/'

- o Quelques bugs mineurs corrig
- o Les fichiers de catalogues ont chang
- o Am

liorations mineures de la qualit
du code.

- o Variable de configuration
FRAMES
ajout
- o Variable de configuration
MIDDLEMOUSE
ajout
- o Le fichier de configuration comprend '^' comme le caract
re ESC.
- o D'autres changements mineurs.

- Version 1.20 (3.12.95)
 - o N

cessite MUI 3.1 ou plus.

- o Quelques modifications effectu

es pour la compatibilit
avec MUI3+

- o Quelques bugs mineurs corrig
- o Les fichiers de catalogues ont chang
- o Quelques entr

es de menu inutiles supprim

- o Nouvelle option de menu
MUI...

.

- o Nouvelle option de menu
RO...

.

- o Am

lioration de la gestion des pr

- rences de RO.
 - o Taille des
 - listviews
 - modifiable.
 - o Impl
- mentation du m
- canisme de
 - drag&drop
- Version 1.21 (5.2.96)
 - o N
- cessite MUI 3.1 ou plus.
 - o Quelques bugs mineurs corrig
 - o Variable de configuration
 - FRAMES
 - ajout
 - o Script d'installation am
 - o D'autres changements mineurs.
- Version 1.22 (14.4.96)
 - o Fichiers Catalogues modifi
 - o Modifications faites pour assurer la compatibilit
- avec MUI 3.3
 - o Bugs corrig
 - o Documentation en su
- dois incluse.
 - o Fichier catalogue en su
- dois inclus.
 - o Variable de configuration 'SYMMETRICAL' supprim
 - o M
- canisme de
 - drag&drop
 - modifi
 - o Requester de commande
 - Change
 - modifi
 - o Param
- tre '&b' ajout
 - pour ignorer les codes de retour.
 - o Param
- tre '&d' ajout
 - pour ne pas d
- lectionner les objets.
 - o Commande arexx
 - Change
 - ajout
- e pour modifier l'ordre de tri.
 - o Variables de configuration
 - ORDERLEFT
 - et
 - ORDERRIGHT
 - ajout
 - o Rechargement des r
- pertoires apr
- s changement des pr
- rences.
 - o D'autres changements mineurs.
- Version 1.23 (11.9.96)

- o Bugs corrig
- o D'autres changements mineurs.
- o Les fichiers de catalogues ont chang
- Version 1.24 (28.11.96)
 - o Bugs corrig
 - o Fichiers Catalogues modifi
 - o Variable de configuration
 - PAGES
 - ajout
 - o Les 'Tampons' d finis par l'utilisateur sont affich s en gras.
 - o Les 'Tampons' d finis par l'utilisateur sont toujours affich s en premier.
 - o Des 'Bulles d'Aide' ont ajout
 - o D'autres changements mineurs.
- Version 1.25 (20.2.97)
 - o Necessite MUI 3.6 ou plus.
 - o Un bug majeur corrig
 - o Quelques bugs mineurs corrig
 - o Fichiers Catalogues modifi
 - o Nouvelle Fonction interne
 - LFOLD
 - .
 - o D'autres changements mineurs.

1.78 Am

liorations Futures"

Am

liorations futures

canisme de Drag & Drop am

- o Port ARexx am

- o Implanter un d

filement horizontal pour les listviews.

- o Am

liorer le programme de pr

rences.

- o Ecrire la documentation pour le programme de pr

rences.

- o Et beaucoup d'autres points secondaires...

1.79 D

gation"

D

gation

IL N'EXISTE PAS DE GARANTIE POUR CE PROGRAMME, AINSI QUE LE PERMET LA LOI

APPLICABLE. SAUF INDICATION CONTRAIRE LE DETENTEUR DU COPYRIGHT ET/OU D'AUTRES PERSONNES FOURNISSENT LE PROGRAMME 'TEL QUEL' SANS GARANTIE D'AUCUN TYPE, EXPRESSES OU IMPLICITES, CONTENANT MAIS NE SE LIMITANT PAS AUX GARANTIES IMPLICITES DE CONVENABILITE POUR UNE UTILISATION PARTICULIERE. VOUS UTILISEZ CE PROGRAMME A VOS RISQUES ET PERILS POUR CE QUI EST DE LA QUALITE ET DES PRESTATIONS DE CELUI-CI. SI LE PROGRAMME S'AVERAIT DEFECTUEUX, VOUS PAYERIEZ LE PRIX DE LA MAINTENANCE, REPARATION, OU DES REGLAGES NECESSAIRES.

EN AUCUN CAS SAUF SI LA LOI LE STIPULE OU PAR ACCORD ECRIT, AUCUN DETENTEUR DE COPYRIGHT, OU AUCUNE AUTRE PERSONNE QUI DISTRIBUE LE PROGRAMME COMME AUTORISE PLUS HAUT NE PEUT ETRE RESPONSABLE DES DOMMAGES, COMPRENANT TOUS LES DOMMAGES GENERAUX, SPECIAUX, ACCIDENTELS, OU INDIRECTS PROVENANT DE L'UTILISATION OU DE L'INCAPACITE A UTILISER LE PROGRAMME (COMPRENANT MAIS NE SE LIMITANT PAS A LA PERTE OU L'ALTERATION DE DONNEES VOUS APPARTENANT OU APPARTENANT A UN TIERS, OU L'ECHEC DU PROGRAMME DE COOPERER AVEC TOUT AUTRE PROGRAMME), MEME SI DE TELS DETENTEURS OU AUTRES ONT ETE PREVENUS DE POSSIBILITES DE TELS DOMMAGES.

1.80 Licence

Licence

- Vous pouvez utiliser RO pour une période d'evaluation de 14 jours.

Après ce délai, vous devez vous enregistrer.

- Vous pouvez copier et distribuer des copies du programme executable et

de la documentation comme vous en avez reçu une version, sur quelque

support que ce soit, à condition que vous diffusiez uniquement le programme original, non modifié, incluant les notices de copyright et

les disclaimers de garantie en incluant toute la documentation associée et les fichiers d'exemple et tout ce qui provient de l'original.

- À part spécification contraire dans la documentation, vous ne devez pas copier et/ou distribuer ce programme sans la documentation l'accompagnant et les autres fichiers fournis avec l'original. Vous ne devez pas copier ou distribuer des versions modifiées de ce programme.

- Vous ne devez pas copier, modifier, sous-licencer, distribuer ou transférer le programme, comme cela est stipulé par cette licence.

Toute tentative de copier, de modifier, de sous-licencer, de distribuer ou de transférer le programme est illicite, et entraînerait

automatiquement la révocation de votre propre licence. Cependant, les auteurs qui ont re

u des copies, ou le droit d'utiliser ces copies, de vous
 sous cette licence ne verront pas leurs licences expirer tant qu'ils
 restent dans la l
 galit
 vis-
 -vis de cette licence.

- En copiant, ditribuant, ou/et utilisant le programme, vous vous engagez
 accepter cette licence, sous toutes ses formes.
- Chaque fois que vous redistribuez le programme, le destinataire re
 automatiquement une licence du licenseur original pour copier,
 distribuer et/ou utiliser ce programme dans ces conditions. Vous ne
 pouvez imposer des restrictions suppl

mentaires sur les droits conf
 ici aux destinataires.

- Vous ne devez pas d

sassembler, d
 compiler, re-sourcer ce programme, ou
 proc
 de l'ing
 rie inverse sur celui-ci.

- Vous vous engagez

ter de distribuer ce programme et ses donn
 es si
 l'auteur vous le demande.

1.81 Installer

Installer
 Le programme 'Installer' de Commodore est fourni avec RO
 Installer et Ic
 ne Installer
 (c) Copyright 1991-93 Commodore-Amiga, Inc. Tous droits r
 Reproduit et distribu
 sous licence de Commodore.
 LE LOGICIEL INSTALLER EST FOURNI 'TEL-QUEL' ET EST SUJET A CHANGEMENT;
 AUCUNE GARANTIE N'EST DISPONIBLE. UTILISEZ A VOS RISQUES ET PERILS.
 AUCUNE RESPONSABILITE N'EST ENGAGEE.

1.82 Magic User Interface

Cette application utilise
 MUI - MagicUserInterface
 (c) Copyright 1993/94 by Stefan Stuntz

MUI est un syst
 me qui permet de g
 rer et de maintenir les interfaces
 utilisateur. A l'aide d'un programme de pr
 rences, l'utilisateur de
 l'application est capable de configurer l'interface graphique selon son
 t personnel.

MUI est shareware. Pour obtenir le package complet contenant de nombreux
 exemples et plus d'information sur l'enregistrement

MUI, cherchez le
fichier "muiXXusr.lha" (XX signifie le num
ro de la derni
re version) sur
vos BBS ou vos disques domaine public.
Si vous voulez vous enregistrer directement, envoyez donc
30 DM.- or 20 US\$.-

Stefan Stuntz
Eduard-Spranger-Stra
80935 M

nchen

GERMANY

1.83 index

A propos de
Remerciements
Action
All
APPWINDOW
ARCHIVETYPE
ARexx Interface
Assign
BINARY
BUFFER
BUTTON
Buffers
ByName
Bytes
Change
CHECKFIT
Boutons de commande
Configuration
Copy

CopyAs
COPYDATE
CopyDev
COPYFLAGS
COPYNOTE
COPYVERIFY
Current
CUSTOMTYPE
DEFAULT
Delete
DELFORCE
DELVERIFY
Directory
D
gation" link disclaimer}
Discussion
Disk
Boutons Lecteurs
DRIVE
Dup
Expand
FILETYPE
FIRSTLEFT
FIRSTRIGHT
Fit
FLUSHMEMORY
FORMATLEFT
FORMATRIGHT
Aide
Historique

```
HOTDIR

HOTKEY

Comment installer RO
Comment s'enregistrer
RO" link registration}

Icon

ICONIFY

Info

Information Textfield

Installer

LActive

LCopy

LFold

License

ListArc

Listview

LParent

LReload

LRoot

LSwap

Magic User Interface

Main Window

MakeDir

MDLoad

MENU

Menus

MIDDLEMOUSE

Move
  MoveAs

None
```

Note

OVERWRITE

ORDERLEFT

ORDERRIGHT

Parent

Path Gadget

Plus tard

Protect

Quit

RActive

Reboot

Register

Registration Form

Relabel

Reload

Rename

Root

RParent

RReload

RRoot

SetDate

Courte description

Shrink

SORTLEFT

SORTRIGHT

Barre de Status

Support

Ressources n
cessaires" link requirements}

Toggle

Touch

UnArc

Unregistered Version

Update

Updates

VARIABLE

Volumes
