

Savage040-060magyar

László Török

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Savage040-060magyar		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	László Török	January 12, 2023	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Savage040-060magyar	1
1.1	Savage040-060 Főmenü	1
1.2	A szükséges hard- és software	2
1.3	Mi a csuda ez?	2
1.4	Egy kicsi technikai info az MMU-ról	3
1.5	A Driver technikai leírása (mélyvíz csak úszóknak ... :)	3
1.6	A driverek bekonfigurálása ShapeShifter alá:	4
1.7	A frissítési érték beállítása:	6
1.8	Teszteredmények-8bit	6
1.9	Teszteredmények-4bit	7
1.10	Teszteredmények-15bit	8
1.11	Az elkövető....	9
1.12	A driver legújabb verzióinak lelőhelye:	9
1.13	Az eddigi verziók	10
1.14	Na kellene még a következőkön fejleszteni:	10
1.15	Felhasznált hard-és software:	10
1.16	Köszönet a következőknek:	13
1.17	Copyright & regisztráció...	14
1.18	AVId - az AVIplayer Amigá-ra	15

Chapter 1

Savage040-060magyar

1.1 Savage040-060 Főmenü

Savage-videodriver 040-060 Amigákra

A ShapeShifter Macintosh Emulátorhoz

2.2-es DEMO verzió

Mi a csuda ez?

Részletes leírás a driverről

Mi kell hozzá?

A szükséges hardware és software

Mi a csuda az az MMU?

Egy kis technikai info az MMU-ról

Technikai információk

A driver technikai leírása

Konfigurálás

A driverek beállítása ShapeShifter alá

Frissítési érték

A Frissítési érték beállításáról

Teszteredmények 15bit

15bites tesztek & eredmények

Teszteredmények 8bit

256 színű tesztek & eredmények

Teszteredmények 4bit

16 színű tesztek & eredmények

Felhasznált cuccok

A felhasznált soft és hardware

Ki követte ezt el?
A készítőről néhány info...

Hol van az új verzió?
A legújabb verziók lelőhelyei

Kellene még ...
Hát biza még fejleszteni kell...

Eddigi verziók
Az eddigi verziók közötti különbségek

Köszönetek
A készítő köszöni című műsor

Copyright®isztáció
Copyright szöveg és regisztráció

1.2 A szükséges hard- és software

Nakéremszépen kell hozzá:

KickStart 3.0+ (a 16 színű módokhoz is!!)

AGA Amiga a 15/8 bithez és ECS/OCS a 4 bithez

68040/060-as procikártya/proci
Tesztelve volt (és működik is):
Blizzard A1240ERC
Blizzard A1260
Cyberstorm MK II (68040/40)
A4000/6840-25 (alap Commodore CPU kártya)

ShapShifter3.2 vagy annál újabb... (Teszteleve 3.5/3.6-on)

És még természetesen nagyon nagyon sok memória.....

1.3 Mi a csuda ez?

Naszóval.....

A Shape belső-MMU drivere kicsit tetű, és a kiadott nem MMUs driverek akkor is lassítják az emulációt ha nem változik egy pixel sem.

Ezért lett ez a driver kifejlesztve, mivel az MMU segítségével csak azokat a ←
sorokat

kell frissíteni amelyek tényleg változtak az utolsó frissítés óta... És mivel ez teljesen hardware úton történik, nyugodtan lehet 1-es frissítéssel is nyomulni a Shapevel!!

1.4 Egy kicsi technikai info az MMU-ról

Na szóval kezdjük talán a nevével ...

MMU = Memory Management Unit

(magyarra fordítva kb. memória kezelő egység)

A névből is látszik az ő feladata a memória kezelésével kapcsolatos néhány ←
dolog ←
elvégzése. (pl: írásvédelem, cache letiltás, memória változás megmutatása, stb.)

Azonban a jelenlegi AmigaOS még nem támogatja a memória evvel az egységgel ←
történő ←
kezelését és ezért nincs is rá nagyon szükség.

Csupán néhány olyan alkalmazás (brr... ez olyan windózerosan hangzik...) ←
használja ←
ahol erre tényleg szükség van: enforcer, VMM, a cpu parancs fastrom opciója, ←
illetve ←
az összes "normálisabb" UNIX és UNIX-klón. Mivel az MMU-t szinte lehetetlen ←
softwares ←
úton emulálni.. (ki is lehetne jelenteni hogy lehetetlen....)

Mint ebből is látszik az MMU memóriakezelő egység, tehát ezen kívül nemigen ←
képes más ←
feladatot elvégezni. (pl: chunky->planar konverziót....) Mivel azt ←
gondolhatják a ←
ShapeShifter MMU frissítés opciójából (az angol eredetiben MMU refresh) , hogy ←
az MMU ←
végzi a frissítést, de ez NEM így van!

A 68060-as boot után a 68060-as libraryból bekapcsolja az MMU-t, és a driver ←
ehhez ←
alkalmazkodik. (ha tud...)
(a 68040 is hasonlóan működik, csak a 68040.library-t használja)

És most már láthatjuk hogy ha a Macintosh videomemóriát osztjuk fel pl: 4k-s ←
darabokra ←
akkor az MMU jelezni tudja hogy ebben a lapban volt-e változás vagy sem, és ha ←
volt ←
akkor csak ezt a darabot kell konvertálni.

Na az MMU-ról ennyit... Ha érdekel még valami technikai info a driverről akkor ←
nézd ←
meg a

Technikai információk
-at !

1.5 A Driver technikai leírása (mélyvíz csak úszóknak ... :)

Mint már az
MMU

résznél említettem a driver technikailag nem csinál mást, mint az MMU által jelzett (változott) részt lekonvertálja a macos chunky formátumról Amigán használatos planar formátumra...

Ez a driver csak akkor működik ha a haszált proci/procikártya a következő~MMU configot használja:

```
RootPageTable 32 Megabyte
LevelA PageTable 256 Kbyte
LevelB PageTable 4 Kbyte
```

(gondolom sokan értik hogy mi lehet ez... szóval azt jelenti, hogy ha nem megy nálad akkor nem ilyen az MMU configod ;)

1.6 A driverek bekonfigurálása ShapeShifter alá:

A drivereket illik felmásolni a ShapeShifter "Video Drivers" könyvtárba, mivel ez a alap keresési útvonala a külső video-vezérlőknek.

1x1-es driverek:

A 2.1-es verziótól kezdve nincs limitálva a felbontása az 1x1-es 4 és 8 bites drivereknek.

A 8 bites verzió maximálisan akkora felbontásig használható~amelynek a memóriaigénye kisebb mint 512kb. A felbontás memóriaigényét úgy lehet kiszámítani, hogy a képernyő szélességet és magasságát összeszorozzuk.

PL:

$640 \times 480 = 307200$, amely kisebb mint 524288, tehát használható.

A 4 bites verzió maximálisan 256kb memória igényig használható, amely megegyezik a 8 bites verzió felbontásnagyságaival, mivel a 4 bites módban fele akkora ram kell, mint egy ugyanekkora 8 bites módnak (gondolom ez logikus volt, hogy miért..)
A 4bites verzió memória igényét úgy lehet kiszámítani, hogy a képernyő~ szélességét és magasságát összeszorozzuk, és elosztjuk 2-vel.

PL:

$640 \times 480 / 2 = 153600$, amely kisebb mint 262144, tehát használható.

!FONTOS!:

Az, hogy a felbontás szabadon állítható, nem jelenti azt, hogy akármilyen idióta

felbontást beállíthatunk, és működni is fog, ezt az opciót csak azért csináltam, mert
 többen kérték. (nem javasolt felbontásokból eredő hibákért nem tudok felelősséget
 vállalni, mivel ez MAC oldali probléma és nem driver probléma)

Az általam javasolt, és legális MAC felbontások a következők: (amelyek használhatóak)
 512x384
 640x480
 832x624 (Azért, mert MAC-en tudtommal nincs 800x600, legalábbis az általam használt
 PowerMAC 7100 is csak ezt tudja)

Még szeretnék egy dolgot megjegyezni:
 -Lehetőleg olyan felbontást állítsunk be, (ha a fentiektől eltérünk) hogy a vízszintes
 felbontás osztható legyen 64-el. (nem a driver, hanem a MAC progik miatt)

15bites driver:

Itt csak 640x480-as felbontás van és természetesen a 15bit-et kell beállítani a színek
 számához. (Amit ham8-ra fog konvertálni)

2x2-es driver:

Savage040-060_2x2_8bit itt a felbontás csupán 320x240, de 640x480-at kell beállítani
 MAC felbontásnak (aki ismeri a xanth nevű drivert az tudni fogja miről van szó)

A memória igények:

A legfontosabb hogy kapcsoljuk ki a legnagyobb szabad blokk lefoglalást és kézzel állítsuk be a memóriát. Az egyes driverek maximális memória igényei a következők: (a 8 és 4 bites csak példa jellegűek)

Savage040-060_8bit (640x480)	856 kb	(640x480 = 300kb+256kb MMU page fix+300kb dbuff)
Savage040-060_4bit (640x480)	556 kb	(640x480 = 150kb+256kb+150kb)
Savage040-060_2x2_8bit	2326 kb	(4096x480 = 1920kb+256kb+150kb)
Savage_640x480_15bit ham8convtab)	1488 kb	(640x480 = 600kb+256kb+600kb+32kb
Savage040-060_8bit (512x384)	640 kb	(512x384 = 192kb+256kb+192kb)
Savage040-060_4bit (512x384)	448 kb	(640x480 = 300kb+256kb+300kb)

Sajnos (ez látható is ...) az MMU page könnyebb kezelése miatt kell mindig 256 kb-
 rammal több mint ahogy egyébként kellene...

Sajnos (mivel a 68040/68060 as procik default MMU pagenagysága 4kb) a 2x2 drivernek

majdnem 2.5 mega memória kell. Erre egyszerűen azért van szükség, hogy a lehető leggyorsabb konverziót érhük el, minden sornak akkorának kell lennie mint az MMU pagenagysága.. Bocsi...

Tehát ezeket a memóriaértékeket vonjuk ki a maximális memóriából és írjuk be az így kapott eredményt a mac memóriához...
(Ha a mac videoram vagy akármelyik fontos puffer a chipramba kerül akkor a driver nem fog elindulni és kilép. Tehát ezeknél az értékeknél mindig egy kicsit nagyobbat vonjunk le ha biztosra akarunk menni!)

Azonban a fent írt értékek a lehető legnagyobb memória igények, és elképzelhető, hogy 100-200 kb-al kevesebb memórián is elindulnak. (Attól függ, hogy az mac videómem kezdőcíme osztható-e 256kb-al)

Végül

Frissítési érték
beállítása következik.

1.7 A frissítési érték beállítása:

Mivel a driver MMU-t használ nyugodtan próbálkozhatunk az 1-es értékkel. (még 15 bites módban is!!)
Ez javasolt addig míg kb egy 320x256-os nagyságú mező változik 1/50 sec alatt, és emelett gyors CPU teljesítményre van szükség pl: kisebb képernyős játékok, emulátorok, (Hi Louise!), képfeldolgozók. Vagy csak simán nagy proci teljesítmény kell pl: szövegszerkesztők, ray-tracerek.

Azonban ha olyan programot szeretnénk használni ami sok grafikai művelettel jár (pl:640x480-as teljesképernyős játékok) akkor próbálkozhatunk 2-es értékkel.

1.8 Teszteredmények-8bit

Tesztgép: A1200-68060/60 Mhz (Igen! 60Mhz!) 2meg Chip+16meg Fast Software:Mac System7.5 (magyar) 80 meg hd - ShapeShifter 3.5
(a macintosh rom mindenhol a fastramban volt... max sebesség tehát mindenhol)
Megjegyzés: csak Savage és TurboEVD tesztértékek vannak itt, mivel a többi (AGABoost, AGAEVD) driver JÓVAL lassabb. (mert a Savage és a TurboEVD MMU-t használ)
[megjegyzés:a demó-verzióban csak 8bites 512x384 felbontás van!]

Mindenhol 640x480 256 szín a felbontás, a használt képernyőmód pedig PAL-HiresLace

A tesztprogram: Speedometer 4.0

1.0=Mac Quadra 605 (68040/25Mhz) 8bites mód - A nagyobb érték nagyobb sebességet ←
jelent

Driver:	Savage	Savage	TurboEVD	TurboEVD
Verzió:	2.2	2.2	34.1	34.1
Frissítési érték:	1	2	1	2

Color Quickdraw:	0.920	1.109	0.889	1.054

A tesztprogram: OffScreen Toys (Boost) 1.3

Minden érték FPSben van (Képkoca/másodperc) - A nagyobb érték nagyobb sebességet ←
jelent

Driver:	Savage	Savage	TurboEVD	TurboEVD
Verzió:	2.2	2.2	34.1	34.1
Frissítési érték:	1	2	1	2

Képkoca/másodperc:	135	151	124	142

Tesztprogram: Symantec System Info

100 = Mac Quadra 700/8bit (68040/25 Mhz) - A nagyobb érték nagyobb sebességet ←
jelent

Driver:	Savage	Savage	TurboEVD	TurboEVD
Verzió:	2.2	2.2	34.1	34.1
Frissítési érték:	1	2	1	2

Képernyő teszt:	53.5	69.8	48.8	62.9

1.9 Teszteredmények-4bit

Tesztgép: Al200-68060/60 Mhz (Igen! 60Mhz!) 2meg Chip+16meg Fast

Software:Mac System7.5 (magyar) 80 meg hd - ShapeShifter 3.5

(a macintosh rom mindenhol a fastramban volt... max sebesség tehát mindenhol)

Megjegyzés: csak Savage és TurboEVD tesztértékek vannak itt, mivel a többi ←
driver

JóVAL lassabb. (mert a Savage és a TurboEVD MMUt használ)

[megjegyzés:a demó-verzióban nincs 4bites mód!]

Mindenhol 640x480 16 szín a felbontás, a használt képernyőmód pedig PAL-HiresLace.

A tesztprogram: Speedometer 4.0

1.0=Mac Quadra 605 (68040/25Mhz) 4bites mód - A nagyobb érték nagyobb sebességet ←
jelent

Driver:	Savage	TurboEVD
Verzió:	2.2	34.1
Frissítési érték:	1	1

 Color Quickdraw: 1.321 1.326

A tesztprogram: OffScreen Toys (Boost) 1.3

Minden érték FPSben van (Képkoca/másodperc) - A nagyobb érték nagyobb sebességet ←
 jelent

Driver: Savage TurboEVD
 Verzió: 2.2 34.1
 Frissítési érték: 1 1

 Képkoca/másodperc: 190 191

Tesztprogram: Symantec System Info

100 = Mac Quadra 700/8bit (68040/25 Mhz) - A nagyobb érték nagyobb sebességet ←
 jelent

Driver: Savage TurboEVD
 Verzió: 2.2 34.1
 Frissítési érték: 1 1

 Képernyő teszt: 123 126

1.10 Teszteredmények-15bit

Tesztgép: A1200-68060/60 Mhz (Igen! 60Mhz!) 2meg Chip+16meg Fast

Software:Mac System7.5 (magyar) 80 meg hd - ShapeShifter 3.5

(a macintosh rom mindenhol a fastramban volt... max sebesség tehát mindenhol)

Megjegyzés: csak Savage tesztértékek vannak itt, mivel a TurboEVDnek nincs 15 ←
 bites

módja és az AGAEVD legalább 2-3-szor lassabb mint Savage...

[megjegyzés:a demó~verzióban nincs 15bites mód!]

Mindenhol 640x480 15 bit a felbontás, a használt képernyőmód pedig PAL-HiresLace.

A tesztprogram: Speedometer 4.0

1.0=Mac Quadra 605 (68040/25Mhz) 15bites mód - A nagyobb érték nagyobb sebességet ←
 jelent

Driver: Savage
 Verzió: 2.2
 Frissítési érték: 2

 Color Quickdraw: 0.697

A tesztprogram: OffScreen Toys (Boost) 1.3

Minden érték FPSben van (Képkoca/másodperc) - A nagyobb érték nagyobb sebességet ←
 jelent

```

Driver:          Savage
Verzió:          2.2
Frissítési érték      2
-----
Képkocka/másodperc: -
Megjegyzés: Az Offscreen Toys progi nem fut 15 bites módban... ;)

```

Tesztprogram: Symantec System Info

100 = Mac Quadra 700/8bit (68040/25 Mhz) - A nagyobb érték nagyobb sebességet ←
 jelent

```

Driver:          Savage
Verzió:          2.2
Frissítési érték: 2
-----
Képernyő teszt: 19.3

```

1.11 Az elkövető....

Ha valami problémád van ezzel a driverrel nyugodtan megkereshetsz ←
 a következő címen:
 (valamint a regisztrációs díjat is ide küldd)

```

mezei tetû posta:      Török László (pH03N1x/CDi)
                        8900 Zalaegerszeg
                        Cserfa út 31.
telefon:                +36 92 310 396 (estefelé)

```

```

E-Mail : phoenix@master.fok.hu
vagy:    phoenix@fok.hu      (elvileg a kettő egy és ugyanaz...)
vagy:    torokl@alpha.dfmk.hu  <- munkahelyi

```

Ja asszem mostantól van egy accum a
 Dark Millennium BBS
 -en is phoenix
 néven, tehát oda is írhatasz! (kösz Dark!)

nagyritkán iRC-zni is szoktam: pH03N1x@iRC (#magyar, #amiga vagy #amigahu csati)

van egy fenomén homepagem is (már elég régi..): <http://www.fok.hu/~phoenix>
 (lehet hogy nincs mert a home volume beszart asszem)

1.12 A driver legújabb verzióinak lelőhelye:

A driver legújabb verziói megtalálhatóak:
 Amineten: A misc/emu könyvtárban
 valamint

A Dark Millennium BBS-en: (CDi WHQ/Crimson Jihad Distro)

tel: +36 93 320 679

HW: A1200-68060/60 18 meg ram 1.3GHD 6xCD-ROM 14.4k
Nyitva: minden nap 22.00-06.00

Sysop: Dark/CDi

1.13 Az eddigi verziók

2.0 (20.07.96) Első 060-as verzió

2.1 Működik 68040-en is, de mivel számtalan kérdést kaptam ezért ↔
mostantól

a 040 is benne van a driver nevében
Jobb memória lefoglalás: minden fontos cím 32 bites címen van
Kb 5% gyorsulás (csak 1x1 4/8 bites módokban)
1x1 8/4 bites módban szabad felbontás választás (832x624 ig)
Nincs idő limit a demó verzióban, csak 512x384/8bit felbontáslimit
új verzió~string kezelés (nagyon fontos ;)
(csak beta tesztőleknek terjesztett verzió)

2.2 (01.12.96) új c2p az 1x1 8bites verzióknak (megint a Savage a leggyorsabb ↔
040-060
as driver és a Savage030 030 on ;) köszü a c2pért: EFT/Impulse-nak ↔
valamint Zak/The Forcers Team-nek (monjuk én is gyorsítottam rajta ↔
egy
pöttyet)
30-40%~gyorsulás az 1x1 8 bites verzióban (a Savage2.2 legalább ↔
10%
gyorsabb mint a TurboEVD)
Némi optimalizálás a többi driverben (néhány százalék gyorsulás)

1.14 Na kellene még a következőkön fejleszteni:

új c2p rutin kellene a 15bites és a 2x2 verzióknak (asszem mindkettő~gyorsulna)
24 bites verzió (a Savage030 ban már van, nem hiszem hogy sokáig tart átírni ↔
040-060ra)

1.15 Felhasznált hard-és software:

Hardware:

A1200-68060/60 (Blizzard1260) 2meg Chip + 16 meg Fast ← ez a Dark Millennium ↔
server
(sajna nem az én gépem, nekem "csak" egy 68030/50 em van..)

1084s monitor.... (ez fontos... :)

2x80watt audio.... (ez a legfontosabb... :)

Pioneer PD-S503 Cd player

Pioneer SX-303RDS erősítő

A 2.0-ás verzió a CDi meetingen készült (1996.07.14-1996.07.21-ig tartott ←
BalatonMárián)

Ezen résztvevő~emberkék:

Toxin/CDi (az amcsi szekció)

Dæ@k/CDi&C^J (az a nagy magas ficek...)

DarkSide/CDi (kübli colourer)

CaveM@N/CDi (az elméleti coderszekció~alapítója)

G@æ\$\$/CDi (Slamtilt tester/grafikus)

Flex/Framel8 & CDi (aki a CD-ket hallgatta&kübli tracer)

Józsi/CDi (brrr... PC-s szekció.... & transporter)

Ja meg én: pH03N1x/CDi

A meetingen felhasznált dolgok listája:

Kaja: 30 db konzerv

15 db tojás

12 kg kenyér

40 Liter Cola/Fanta stb.

Tej, Paprika, Paradicsom

20 kg sárgabarack (a közeli barackfáról)

Némi alkohol.... (hukkkk...)

Az üres üvegekből két napig kajáltunk - még jó~hogy akció~volt a boltban

Szemét: kb 30kg szemét

2db telefonkártya

1db robogó (smashed by Flex... -3000Ft 8()

210 MegHd partíció (Darkside's DH1: virus sux)

Kurvasok Worms+Dogfight party (5 óra folyamatos DogFight compo)

Párezer Demó megtekintése

"ketteskék" megtekintése (uhhhhhuuuuuuuuu volt egypár)

Klotyó Debugger V1.0 (ez már HW kategória)

Szúnyogkiller V1.0 (egyik by Flex ..)

Arab terroristák a Balaton-parton (törülköző~a fejen)

elméleti SW/HW fejlesztés (memória védelem & egy kurvajó~HW megtervezése)

Egy felkész AVI player codeolása (no sound)

Best beszólások:

- "Darkside már alszol?" - éjjel kettőkor

-....

-Mikor megyünk megint motorozni? (miután Flex elbaffant...)

-Ki itta meg a Colámat?

-Este még megvolt!

-Stored MPEG anim az egész!

-Hogy lehet lassítani az MPEG-et?

(Teljes MMU,FPU,68000-68060 támogatás!)

19db Guru (MCP gurureport szerint...) (MMU config errorától corrupt memory list in freememen át az illegal instructionig minden... Amiga rulez...)

1.16 Köszönet a következőknek:

Köszönet a következőknek:

Christian Bauer-nek külső	A világ legjobb mac emujáért, valamint a profi ↔ videodriver specifikációkért...
K-P Koljonen-nek	A Hippoplayer-ért
Psycho@master.fok.hu .. ;)	Az accountért, illetve az ingyen HD-ért.. (olyan is ↔
Pawel Hernik-nek bitesért	az AGA-EVD-ért, illetve a c2p rutinért (a 4 ↔ is!), valamint a 15bit->ham8 konverziós rutinért! (ez egy qrva gyors&jó rutin!!)
Peter McGavin-nek	a c2p rutinért
Chris Brennernek	A FastECS-ért
Michael 'Xanth' Spenner-nek	A 2x2-es verzió ötletéért
Dennis Arketyd-nek	Az Agaboost driverért
Aki Laukkanen-nek	A TurboEVD Driverért (igen... gyorsabb volt mint a Savage2.1, de most próbálj gyorsabbat írni mint a Savage060 2.2 1x1 8bites módja...)
EFT/Impulse gyorsabbá és Zak/The Forcers Team	A 040-060 as c2p rutinért (mondjuk én még ↔ tettem ;)
Köszönet a béta tesztelőknek:	
68040/25Mhz (Amiga4000) Alessandro Gerelli (a.gerelli@agonet.it) ebbe	Yeeahh! Köszí az AVId beta tesztet it! Bocs hogy nem raktam bele a te teszteredményeidet ↔ a doksiban, de végre már ki akartam adni..
68040/40Mhz (A1200/Apollo040) ;) Roland Lewis (Roland_Lewis@ol4amiga.demon.co.uk)	Bocsi.. elfelejtettem elküldeni a 2.2 es verziót ↔
68040/40Mhz (A1200/Blizzard1240/40)	Remélem nekem is nemsokára lesz 040 em... ;)

Imre Csaba

Valamint: Az összes REGISZTRÁLT Felhasználónak!

Néhány nem a fejlesztéshez kapcsolódó greetx:

Amiga: Dark/CDi, Shamen/CDi, Flex/Framel8, Anorganic/Promise, Pogi/Crimson Jihad
Hanzi/???, Chexum

Louise/Amiga Only - A kis ShapeShifter mániás... ;) (mint én ↔
...)

All members of Amiga Only <- A legjobb magyar Amiga user-mag

PC: Basq/Tsi Alive, Trajic/Hydrogen, Hamster/???, Dada

Végül.. de nem utolsó stb: az Amiga és az AmigaOS fejlesztőinek ... (igen ez egy ↔
igazi
operációs rendszer... ugyan vannak hibái, de akkor is ÖRÖM fejleszteni alá!!)

Fuck minden olyan PC-snek akik szerint az Amiga egy játékgép....

1.17 Copyright & regisztráció...

A driver jelenlegi verziója SHAREWARE, de ha használni akarod ↔
akkor regisztrálnod kell,
mivel a demó-verzió csak 512x384/8bites felbontásban használható.

A regisztráció díja 300 kemény magyar valuta... izé Forint.
Az update meg 150 FT.
(Az update ingyenes, ha van EMAIL címed)

Amit kéretik bankjegyekben a
postacímre
küldeni, ha valaki
regisztrálni akarja. (kell még egy !működőképes! lemez valamint egy ↔
felbélyegzett
válaszboríték is)

Megjegyzés: minden regisztrált Savage030 és Savage040/060 user aki 1997 január 1- ↔
je
előtt regisztráltatta a Savaget, kap ingyen egy teljes verziót az
AVID
nevû
AVIplayeremből.

Amiga & AmigaOS a Viscorp vagy az Amiga Technologies védjegye... (most nemigazán ↔
tudom,
hogy melyiké... van ez így... túl gyakran változik..)

A Macintosh az Apple Computer bejegyzett védjegye

1.18 AVID - az AVIplayer Amigá-ra

(jelenleg csak 0.94 beta van, demo verzió 1996.dec.15 körül lesz majd amineten)
AVID (0.94b) tulajdonságai:

Szükséges:68020+

AGA Chipset és OS 3.0+

(lehet hogy lesz 16 szürke ECS támogatás is, de nem biztos)

Javasolt konfig: 68030/50 vagy gyorsabb 0.5 MB szabad FASTRAM-mal.

(a 240x180 CVID 15 kocka/sec-es lejátszáshoz kell legalább 68040/25)

Támogatott video formátumok:

Miscrosoft RGB (RGB) 8/16 bit

Microsoft Video1 (CRAM) 8/16 bit

Radius CinePak (CVID) 24 bit

Támogatott hang formátum:

PCM mono 8 bit

További tulajdonságok:

Aszinkron I/O műveletek

Teljesen assembly nyelvű-kód (jelenleg több mint 70kb forráskód)

Gyors c2p

256 színű lejátszás 8 bit AVIknál

256 szürke/HAM8 16/24 bites AVIkhöz

GGGYYYO00RRRSSS Lejátszás! (Timer alapú frame ugró rendszer - mint PC-ken)

A demo verzió csak az első 300 képkockát tudja lejátszani, és nem lesz benne ham8 ↔
mód.

A teljes verzió~regisztrációs díja 300Ft körül lesz. (mint a Savage-nél)