

M.Brodski Software
Sigmund-Freud-Str. 119
D-60435 Frankfurt



SCHIFFE VERSENKEN

Version 3.5

Copyright © '1994-98 M.Brodski Software

Systemanforderungen: WINDOWS 3.1 oder WINDOWS 95/98/NT, Maus, 16-Bit-Soundkarte empfohlen

Spielbeschreibung: Ein Spieler kämpft gegen den Computer in einem altbekannten Spiel - "Schiffe-Versenken". Jeder von beiden hat Schiffe, und zwar Flugzeugträger, U-Boote, Kreuzer und Segelschiffe.

Der Spieler kann entweder die Anzahl seiner Schiffe bestimmen (Menüpunkt "Optionen / Schiffe") und die Aufstellung dem Programm überlassen ("Position/Automatisch") oder jedes Schiff selbst "manuell" auf dem Spielfeld zu positionieren ("Position/Neu").

Beim "manuellen" Positionieren kann mit einem Mausklick auf ausgewählter Stelle ein Schiff aufgestellt, verlängert, aufgeteilt, verkürzt oder entfernt werden; zwei kleine Schiffe können in ein größeres verwandelt werden. Schiffe können sowohl waagrecht als auch senkrecht gestellt werden, dürfen sich aber nicht berühren, auch diagonal. Natürlich sind Schiffe des Computers für den Spieler zunächst unsichtbar und umgekehrt.

Neuigkeit in der Version 3.5: Eine Schiffsanordnung kann abgespeichert ("Position/Speichern") bzw. eine vorher abgespeicherte Schiffsanordnung auf den Spielfeld geladen ("Position/Laden") werden. Diese Funktionen stehen aber nur in der Vollversion zur Verfügung.

Die Aufstellung der Schiffe, ob automatisch positioniert oder geladen, läßt sich beliebig manuell ändern.

Eine neue Runde beginnt, nachdem der Menüpunkt "Spiel/Neue Runde" betätigt wurde. Eine Änderung der Schiffsanordnung ist dann nicht mehr möglich. Die Gegner feuern abwechselnd, der Spieler beginnt. Er bewegt das Visier mit der Maus auf dem Feld des Computers, wählt einen Punkt aus und drückt anschließend die linke Maustaste. Nach einem Treffen darf man noch einmal schießen.

Ein Fehlschuß wird mit der Farbenänderung des geschossenen Quadrates gekennzeichnet, ein Treffer - mit einem Explosionszeichen (Stern). Segelboote werden mit je einem Treffen, Kreuzer mit zwei, U-Boote mit drei und Flugzeugträger mit vier Treffern versenkt. Ein Wrack an der Oberfläche und Farbänderungen bezeichnen ein versenktes Schiff.

Wer als erster alle Gegnerschiffe versenkt hat, gewinnt die Runde.
Der aktuelle Spielstand ist unten vom Spielfeld zu sehen.

Optionen: Die Sprache kann zwischen Deutsch und Englisch um-, der Ton aus- bzw. eingeschaltet und die Anzahl der Schiffe für die automatische Aufstellung bestimmt werden.

Shareware-Version: Schiffe Versenken ist Shareware mit allen sich daraus ergebenden Konsequenzen. Das Programm ist frei kopierbar und darf ohne Verletzung von Urheberrechten weitergegeben werden. Das Programm und dieser Text sollen keinesfalls verändert werden. Alle Urheberrechte bleiben selbstverständlich beim Programmentwickler.

Registrierung: Wollen Sie dieses Programm laufend nutzen, so können Sie sich (und nach einer 30tägigen Testphase sind Sie sogar dazu verpflichtet) für

DM 10,- (aus dem Ausland 10 US\$ oder Äquivalent in einer anderen Währung)

(Schein oder Verrechnungsscheck) registrieren lassen. Nach Registrierung erwerben Sie die Vollversion und werden dann automatisch über jede neue Programmversion

unterrichtet. Bereits registrierte Anwender bekommen eine Ermäßigung von 50% (bitte unbedingt Registriernummer angeben). Eine Registrierung sichert die Weiterentwicklung dieses und anderen Shareware-Programme. Wichtig ist, daß Ihr Absender vollständig sein muß, d.h. Name, Straße, Hausnummer, Land, Postleitzahl und Ort umfassen. Bitte auch Programmname und -version nicht vergessen.

Wichtige Information für Shareware-Distributoren: Falls Sie das Programm in Ihr Shareware-Sortiment aufnehmen, bitten wir Sie um eine kurze Rückmeldung, damit wir Sie kostenfrei immer mit den neuesten Programmversionen versorgen können. Dies gilt insbesondere, wenn Sie eine CD-ROM Shareware-Sammlung herausgeben wollen. Wir bitten Sie auch, in jeder Publikation, ob in einer Zeitschrift oder einem Buch, die dieses Programm ausführlich (mehr als 15 Zeilen) vorstellt, auch den Autor zumindest in der Form

"M.Brodski Software, Frankfurt"

zu erwähnen. Und wir freuen uns sehr, wenn Sie uns über solche Publikationen informieren.

Haftungsausschluß:

Der Autor übernimmt keine Verantwortung oder Haftung für Schäden jeglicher Art an Personen, Sachen, Hard- oder Software, die aus der Verwendung dieses Programmes direkt oder indirekt, beabsichtigt oder unbeabsichtigt, durch einen Programmfehler oder durch reguläre Programmfunktionen resultieren. Der Autor übernimmt keine Garantie für die Funktionsfähigkeit und Verwendbarkeit dieses Programmes in irgendeiner Situation. Mit der Benutzung von SCHIFFE VERSENKEN erkennen Sie den obigen Haftungsausschluß an.

Alle Produktbezeichnungen, die in dieser Dokumentation und in der Software genannt werden, sind Warenzeichen bzw. registrierte Warenzeichen der jeweiligen Inhaber und unterliegen als solche den entsprechenden gesetzlichen Bestimmungen. Die Nennung von Produktbezeichnungen dient hier lediglich Identifikationszwecken. Alle Warenzeichen werden anerkannt.

Schiffe-Versenken ist ein Software-Produkt von:

M.Brodski Software, Sigmund-Freud-Straße 119, 60435 Frankfurt, Deutschland