

# Crazy Rotary V1 - Contents

[The game](#)

[The author](#)


[What is Shareware?](#)


[License agreements](#)


## Crazy Rotary V1 - Das Spiel

***Crazy Rotary ist eine Sammlung von Rätseln, die eines gemeinsam haben. Eine bestimmte Ordnung soll durch Drehen von Scheiben, Ringen, Tellern o.ä. wieder hergestellt werden.***


Vier grundsätzlich verschiedene Rätsel stellt das Spiel.


 **Gripple:** 5 schwarze Teller sind mit jeweils 4 Kugeln in den Farben rot, blau, gelb und braun besetzt. An 4 Stellen teilen sich zwei Teller eine Kugel. Das sind logischerweise auch die Knackpunkte des Spiels. Durch Klicken auf die schwarzen Teller können die 4 dazugehörigen Kugeln um 90° verdreht werden. Es gilt nun, das vorgegebene Muster, das rechts in etwas verkleinerter Form dargestellt wird, möglichst schnell nachzubilden. Die Vorgabemuster werden mit jedem Neubeginn verändert.

Mit dem -Knopf kannst Du Dir ein neues Muster vorgeben lassen.


 **Hexagon:** In den 6 verschiedenfärbigen Sektoren befinden sich je nach Schwierigkeitsgrad verschieden viele Löcher, die jeweils im Sechseck angeordnet sind. In den Löchern befinden sich nun zufällig verteilt Linsen in den 6 Farben des Spiels. Durch Klicken in die Mitte der Sechsecke lassen sich nun jeweils 6 Linsen um ein Loch verschieben. Ziel des Rätsels ist es, alle Linsen auf Plätze gleicher Farbe zu befördern. Das Rätsel kennt 3 Schwierigkeitsgrade, die sich in der Größe des Hexagons und somit in der Anzahl der Linsen unterscheiden.

Mit dem -Knopf kannst Du das Hexagon komplett neu mischen. Mit dem


-Knopf kannst Du einen von 3 Schwierigkeitsgraden wählen. Diese unterscheiden sich in der Größe des Hexagons und somit in der Anzahl der Linsen.

 **Oktopus:** 9 achteckige Scheiben sind in 3 Reihen zu je 3 Scheiben angeordnet. auf jeder Seite einer Scheibe befindet sich ein Knopf. Die Knöpfe sind in 8 verschiedenen Farben vorhanden und vollkommen zufällig auf die Scheibenseiten verteilt. Durch Klicken auf die Scheiben, lassen sich diese samt den Knöpfen um jeweils 45° weiterdrehen. Das Rätsel ist gelöst, wenn sich an den Berührstellen von 2 Achtecken jeweils Knöpfe derselben Farbe befinden.

Mit dem -Knopf kannst Du die Knöpfe auf den Scheiben neu verteilen.

 **Wedding:** In 2 ringförmige Bahnen, die sich überschneiden befinden sich Kugeln in 4 verschiedenen Farben. Die Kugeln können nun durch Klicken in die Ringe um eine Position weitergerollt werden. Ziel des Spiels ist es, die Kugeln so zu rollen, daß das rechts oben dargestellte Muster erreicht wird.

Mit dem -Knopf kannst Du Ringe neu mischen. Mit dem

-Knopf kannst Du unter 4 Schwierigkeitsgraden, die sich in der Größe der Kugeln voneinander unterscheiden, wählen. Dadurch ist die Anzahl der Kugeln, die in einen Ring passen ebenfalls unterschiedlich.

**Beachte:** Das Drehen erfolgt durch Klicken mit der Maus, wobei die linke Maustaste

gegen den Uhrzeiger, die rechte Maustaste im Uhrzeigersinn dreht.

**Beachte:** Die für die Auflösung eines Rätsels zur Verfügung stehende Zeit ist nicht begrenzt. Allerdings werden nur die 5 Schnellsten in die Bestenlisten aufgenommen. Die Bestenliste wird für jedes Rätsel und für jedes Muster extra geführt.

**Beachte:** Die Funktion der einzelnen Schalter in der Werkzeugleiste wird angezeigt, wenn der Mauszeiger kurze Zeit bewegungslos auf dem Schalter verharrt.

**Beachte:** Wenn Du zu einem anderen Rätsel schaltest und ein Rätsel ungelöst verläßt, kannst Du später wieder fortsetzen, ohne Zeit zu verlieren.

# **Crazy Rotary V1 - Der Autor**

**Anschrift:**

Josef Stöckl  
Kundmannngasse 10/9  
A-1030 Wien  
Österreich

**Telefon:**

+43-1-7149215

**E-Mail:**

Crazy\_Bytes@aon.at

**Homepage:**

<http://www.crazybytes.at>

# Crazy Rotary V1.1 - Inhalt

Das Spiel

Der Autor

Was ist Shareware?

Lizenzbestimmungen

# Crazy Rotary V1



I speak english.




Ich spreche deutsch.


# Crazy Rotary V1 - Licence agreements

## Disclaimer of warranties


♦ The author disclaims all warranties, either expressed or implied, including but not limited to implied warranties of merchantability or fitness for a particular purpose or hardware configuration, with respect to the product.


♦ Should the program prove defective, the user assumes the risk paying the entire cost of all necessary servicing, repair or correction and any incidental or consequential damages.


 In no event will the author be liable for any damages whatsoever - including without limitations damages for loss of business profits, business interruptions, loss of business information and the like - arising out of the use or the inability to use this product even if the author has been advised of the possibility of such damages.

 The author will try to correct errors of the program as fast as possible. He is thankful for hints at program errors, but cannot guarantee their elimination.

## Licence agreement for users


 **Crazy Rotary V1.1** is a shareware program. It is copyrighted by the author. You as user are allowed to test the trial-version of this program for a period of 30 days and check if it's what you expected. If you intend to continue using it, you must register the program by making a registration payment to the author.

 For registration use the assistant in the program. The author will send you a personal registration code. Enter this code in the Shareware-Dialog, which appears when you start the program. The trial-version of the program will be converted to the full-version.


 This full-version you may use on any one computer at any one time. This means, it may be moved from one computer location to another, so long as there is no possibility of it being used at any location while it's being used at another. Just like a book cannot be read by two different persons at the same time.

## Distribution by vendors

 **Crazy Rotary V1.1** is a shareware program.

 Don't describe it as public domain or freeware in your catalog.

 The program is copyrighted by the author.

 The trial-version of the program is allowed to be copied, sold for a small fee, distributed on CD-ROM and uploaded to mailboxes and internet servers.

 Keep all files together when distributing.

 Do not change any of the files.



Do not add files.



Please distribute only the latest version, which can be downloaded from the internet-homepage **[www.crazybytes.at](http://www.crazybytes.at)** of the author.



If you distribute the program on CD-ROM, it would be nice to get an example CD-ROM.



Please use the program description in the file **FILE-ID.DIZ** for your catalog.

# **Crazy Rotary V1 - Lizenzbestimmungen**

## **Haftungs- und Garantiausschluss**



Der Autor garantiert nicht die Eignung des Programms für einen bestimmten Verwendungszweck oder eine bestimmte Hardware zusammensetzung.



Sollte sich das Programm als fehlerhaft herausstellen, so trägt der Anwender das Kostenrisiko für Kundendienst, Reparatur, Fehlerbehebung, etc. eventuell entstandener Schäden oder Folgeschäden.



Der Autor ist weiters unter keinen Umständen für Schäden haftbar, die sich durch die Verwendung des vorliegenden Programms ergeben. Dies schließt den Verlust von Geschäftsgewinnen, die Unterbrechung von geschäftlichen Abläufen, Datenverlust sowie alle übrigen materiellen und ideellen Verluste sowie Folgeschäden ein und gilt selbst dann, wenn der Autor zuvor ausdrücklich auf die Möglichkeit solcher Schäden hingewiesen worden ist.



Der Autor wird sich bemühen, Fehler im Programm so schnell als möglich zu korrigieren. Er ist für Hinweise auf Fehler dankbar, kann aber deren Beseitigung nicht garantieren.

## **Lizenzvereinbarung mit Anwendern**



**Crazy Rotary V1.1** ist ein Shareware-Programm. Das Urheberrecht für alle Programmteile liegt ausschließlich beim Autor. Du als Anwender darfst das Programm über einen Zeitraum von 30 Tagen testen, um herauszufinden, ob es Deinen Erwartungen entspricht. Zur weiteren Benutzung müßt Du das Programm registrieren, indem Du dem Autor die verlangte Registriergeld zukommen läßt.



Verwende für die Registrierung den Assistenten im Programm. Der Autor wird Dir dann einen Freischaltcode zusenden. Gib diesen Code im Shareware-Dialog, der beim Starten des Programms erscheint, ein. Aus der Testversion des Programms wird dann die Vollversion.



Du darfst diese Vollversion auf einem Computer zur gleichen Zeit verwenden, d.h. die Vollversion darf zwar auf mehreren Computern installiert sein. Dabei muß aber ausgeschlossen sein, daß sie zur selben Zeit auf mehr als einem Computer benutzt wird. Ähnlich einem Buch, das nicht von mehreren Personen zur gleichen Zeit gelesen werden kann.

## **Vertrieb durch Händler**



**Crazy Rotary V1.1** ist ein Shareware-Programm. Es darf in Katalogen oder Zeitschriften nicht als Public Domain oder Freeware ausgewiesen werden. Das Urheberrecht für alle Programmteile liegt ausschließlich beim Autor.



Die Test-Version des Programms darf kopiert, gegen eine geringe Gebühr

verkauft, auf CD-ROM vertrieben oder in Mailboxen und Internet-Servern zum Download angeboten werden.



Achten Sie bitte darauf, daß das Programm komplett mit allen Dateien weitergegeben wird. Verändern Sie keine Dateien und fügen Sie keine Dateien hinzu. Verteilen Sie bitte nur die aktuellste Version, die auf der Internet-Homepage **[www.crazybytes.at](http://www.crazybytes.at)** des Autors zum Download bereitsteht.



Beim Vertrieb auf CD-ROM wäre es nett, wenn Sie dem Autor ein Belegexemplar zusenden würden.





Verwende Sie bitte den Inhalt der Datei **FILE-ID.DIZ** für die Programmbeschreibung in Ihrem Katalog.


## Crazy Rotary V1 - The Game

***Crazy Rotary is a collection of puzzles, which have one in common: Rotate plates, rings, balls, disks or s.e. and put them in a definite order.***


You find 4 different puzzles in the game:


 **Gripple:** On each of the 5 black plates there are 4 balls colored red, blue, yellow and brown. 4 of the balls belong to 2 plates each. These locations are very important to solve the puzzle. Click on the black plates and the 4 balls will change their position. On the right you will see a pattern. Try to copy it as quick as possible. Whenever you start or click the


-button you will get a new pattern


 **Hexagon:** The game takes place on a hexagon, which is divided in 6 colored sectors. Additionally you will find a different number of holes, depending to the game level, on the hexagon. All holes are divided in groups of smaller hexagons, which overlap each other. In each hole there is a pill in one of the 6 colors of the game. Each pill is colored at random but every color has the same number of pills. Click in the centre of a hexagon and the 6 belonging pills will move from one hole to the next in rotation. The puzzle is solved, if in all sectors are only pills colored like the sector.

The -button mixes up the hexagon. By clicking the


-button you can change the size of the hexagon and with this the pill-count and the difficulty of the puzzle.

 **Oktopus:** You will find 9 octagons, arranged in 3 rows. On each octagon there are 8 buttons colored at random. Click on the octagons and they will rotate in 45° steps. The puzzle is solved, if the buttons on the neighbouring edges of the octagons are identically colored. (There are 12 locations.)

With the -button you can mix up the buttons and start a new puzzle

 **Wedding:** There are two overlapping systems of concentric rings, with a different number of balls, depending to the game level. These balls are colored white, black, pink or violet. Click in the centre of the rings and the balls will roll to the next place. The puzzle is solved if the arrangement of the balls is a copy of the pattern shown on the right

With the -button you can mix up the rings at random. With the

-button you can change the size and count of the balls and with this the difficulty of the puzzle.

**Notice:** Right-clicking causes a clockwise, left clicking a counter clockwise rotation.

**Notice:** There is no limitation of time to solve a puzzle but only if you are fast, you have the chance to get into the list of the best five. For every puzzle and every pattern there is existing an extra high score list.

**Notice:** The function of a specific buttons of the game is shown, if the mouse pointer is remaining without motion on a button for a short time.

**Notice:** If you change to another puzzle, leaving one unsolved, you can get back and continue without loss of time.

## **Crazy Rotary V1 - The author**

**Mail:**

Josef Stoeckl  
Kundmannngasse 10/9  
A-1030 Vienna  
Austria  
Europe

**Phone:**

+43-1-7149215

**E-mail:**

Crazy\_Bytes@aon.at

**Homepage:**

<http://www.crazybytes.at>

# Crazy Rotary V1 - Was ist Shareware?

## Definition von Shareware



Shareware ist eine Vermarktungsstrategie, nicht eine besondere Form von Software.



Dabei ermöglicht der Autor dem Anwender der Software, diese für eine bestimmte Zeit zu testen, bevor er sie kauft. Ist der Anwender mit der Software zufrieden und er will sie über die eingeräumte Frist hinaus verwenden, so muß er sich registrieren lassen, indem er dem Autor die geforderte Registriergebühr zukommen läßt. Mit der Registrierung sind außer dem uneingeschränkten Benutzungsrecht auch noch andere Vorteile verbunden, wie z.B. voller Funktionsumfang, keine Registrierhinweise, zusätzliche Spielstufen, ...



**Achtung!** Die Gebühr, die der Anwender an den Shareware-Händler entrichtet oder beim Kauf einer Shareware-CD-ROM bezahlt, ist nicht mit der Registriergebühr zu verwechseln.

## Vergleich zwischen kommerzieller Software und Shareware



In der Regel sind Shareware-Autoren ausgebildete Programmierer, genauso wie die Autoren kommerzieller Software. Kommerzielle Programme und Shareware-Programme haben vergleichbare Qualität. (In beiden Fällen gibt es gute und schlechte Programme!) Der Hauptunterschied liegt in der Vertriebsmethode.



Die Rechte bezüglich der Urheberschaft gelten für beide Vertriebskonzepte. Der Besitzer der Urheberrechte, in der Regel der Autor, behält alle Rechte. Beim Shareware-Konzept gibt es Ausnahmen. Der Autor gewährt das Recht, die Software zu kopieren und zu verteilen entweder jedem oder nur einer bestimmten Gruppe. Zum Beispiel bestehen manche Autoren darauf, daß Händler nur mit ihrer schriftlichen Erlaubnis die Software kopieren und verteilen dürfen.



Shareware-Programme sind meist preisgünstiger als kommerzielle Programme, weil keine Kosten für Werbung, Zwischenhandel, Lagerung, etc. anfallen.



Die Anwender haben im Autor einen persönlichen Ansprechpartner, der für jede Anregung dankbar ist. Die Anwender haben somit Einfluß auf die weitere Entwicklung der Software. Das Shareware-Konzept erlaubt eine schnelle Verbreitung der Software. Dadurch wird die Beseitigung von Fehlern und die Reaktion auf Anwenderwünsche in kurzer Zeit möglich.

## Was ist ausschlaggebend für den Erfolg des Shareware-Konzepts?

1. Die Autoren sind für Produktqualität und Produktvielfalt verantwortlich.

2. Die Shareware-Händler sind für Vertrieb und Werbung verantwortlich.
3. Die Anwender entscheiden mit ihrer Registriermoral darüber, ob sich dieses Vermarktungskonzept erfolgreich durchsetzen kann.

# Crazy Rotary V1 - What is Shareware?

## **Definition of Shareware**



Shareware is a distribution method, not a type of software.



The author gives the user a chance to try the software for a limited time before buying it. If the user likes the software and wants to continue using it after the trial period, he must make a registration payment. With the registration, he gets anything, from the simple right to continue using the software with no function limitations and no nag screens, to more game levels etc.



Caution! The fee paid to the disk vendor, or the price for the CD-ROM is not to be mixed up with the registration payment.

## **Commercial software and shareware in comparison:**



Shareware authors are accomplished programmers, just like commercial authors, and the programs are of comparable quality. (In both cases, there are good programs and bad ones!) The main difference lies in the method of distribution.



Both, commercial authors and shareware authors, have got the same copyright laws. All rights belong to the copyright holders. There are some exceptions. The shareware author specifically grants the right to copy and distribute the software, either to all and sundry or to a specific group. For example, some authors require written permission before a commercial disk vendor may copy the software.



Shareware programs are mostly cheaper than commercial programs, because there are no costs for advertising, in between transactions, storing a.s.o.



The shareware author is a special communication partner for the user and he is thankful for all suggestions. The users have influence on the further development of the program.



The shareware concept allows the fast circulation of the software. So it is possible to react quickly on faults and on users' wishes.

## **Three main points for the success of the shareware-concept:**

1. The authors are responsible for the quality and variety of their products.
2. The shareware vendors are responsible for distribution and advertising.
3. The users' registration's moral decides whether this special distribution concept is successful or not.

