



Sub Mar

Copyright © Franck LEROUX 1993-98
Todos los derechos reservados.

Indice:

[¿Qué es el Shareware?](#)

[¿Por qué registrarse?](#)

[¿Cuales son los ficheros útiles para arrancar?](#)

[¿Cómo instalarlo?](#)

¿Qué es el shareware?

SHAREWARE significa que es posible probar un software antes de comprarlo.

El tiempo máximo de prueba de Sub Mar es de 21 días; pasado este tiempo, si te gusta y responde a tus necesidades (¡Seguro!) para seguir utilizando Sub Mar debes [registrarte](#) si no tienes que borrarlo de tu disco.

El concepto *SHAREWARE* es bueno para todos porque numerosos programadores tendrán ganas de hacer cada vez más programas y podrás así probar y comprar los programas que te gustan por muy poco dinero...así que apóyame y colabora con el concepto *SHAREWARE*.

¡Sub Mar no está ni mermado ni incompleto así que disfruta!

Puedes compartir Sub Mar y copiarlo entre todos tus amigos gratuitamente a partir del momento que no se modifique y que se dejen todos los ficheros suministrados.

¿Por qué registrarse?

Registrarse para Sub Mar cuesta solamente US\$10 (50FF).

Manda la hoja de subscripción (imprimir SubMar.txt) y un cheque en Francos Franceses de un banco francés o si no, puedes utilizar un giro postal en US\$, o en la moneda que quieres a:

LEROUX Franck
24 Rue Thieullent
76310 SAINTE ADRESSE
FRANCE

Recibirás entonces un número de registro para:

- ¡Evitar los numerosos mensajes de shareware y demandas de subscripción!
- Estar en legalidad para poder continuar utilizando Sub Mar después del tiempo de prueba y para utilizar las próximas versiones gratuitamente como simple actualización.
- Disfrutar de un soporte técnico por un año por correo or por e-mail a: clicsoft@chez.com
- Colaborar con el concepto *SHAREWARE*.

¡Es también un medio para mí de evaluar cuantas personas contestan al sistema del [shareware](#), si tengo que continuar desarrollando otros programas de calidad por un precio reducido y para saber en definitiva en que medida Sub Mar es conocido en el mundo entero ;-)

¿Cuales son los ficheros útiles para arrancar?

Necesitarás los ficheros siguientes que están en el directorio RUNTIME de tu disco de instalación:

- VBRUN300.DLL DLL MicroSoft Visual Basic 3.00
- MCI.VBX
- THREEED.VBX Controles MicroSoft Visual Basic 3.00

¿Cómo instalar?

Esta sección supone que has leído ya [Cuales son los ficheros necesarios para arrancar?](#).

Si Sub Mar te ha sido difundido con su software de instalación entonces arranca SetupWit y sigue las instrucciones.

Si no si lo has conseguido a través de un BBS, del WEB o de otro modo, copia todos los ficheros del directorio SubMar de tu disco de instalación sobre tu disco duro en el directorio que quieras (C:\ SubMar por ejemplo) y en el Gestor de Programas, ir a Ficheros/Nuevo Elemento y teclear C:\ SubMar \ SubMar.exe, donde C:\ SubMar es el directorio de Sub Mar.

Si tienes ya VBRUN300.DLL y THREEED.VBX en tu directorio WINDOWS\SYSTEM, no tienes que copiarlos de nuevo, pero, si no, tienes que copiarlos desde el directorio RUNTIME de tu disco de instalación hasta el directorio WINDOWS\SYSTEM de tu disco duro (donde podrás compartirlos con los futuros programas escritos en Visual Basic) o en el directorio donde instalas Sub Mar.

