



Sub Mar

Copyright © Franck LEROUX 1993-98
Tous droits réservés.

Index:

[Qu'est ce le Shareware?](#)

[Pourquoi s'enregistrer?](#)

[Quels sont les fichiers nécessaires pour démarrer?](#)

[Comment installer?](#)

Qu'est ce le shareware?

Le principe du *SHAREWARE* signifie qu'il est possible d'essayer un logiciel avant de l'acheter.

J'accorde donc pour Sub Mar une période d'essai de 21 jours; passé ce délai, si vous continuez à utiliser Sub Mar parce qu'il vous plaît (J'en suis sûr!) et parce qu'il répond à votre attente alors vous êtes priés de vous [enregistrer](#) sinon vous devrez l'enlever de votre disque dur et ne plus l'utiliser.

Le concept *SHAREWARE* est profitable pour tous car de nombreux programmeurs seront encouragés à créer de nouveaux programmes de qualité et vous pourrez ainsi essayer avant d'acheter les programmes qui vous plaisent pour une somme plus que modique...alors pour le bien de tous, supportez moi ainsi que le concept *SHAREWARE*.

De plus, si vous hésitez encore, sachez que les programmes en Français ne sont pas légion, alors voici encore un argument pour supporter le *SHAREWARE* français appelé aussi *PARTAGICIEL*.

Vous pouvez partager Sub Mar et le copier entre tous et ceci totalement gratuitement à partir du moment que vous ne le modifiez pas et que vous laissez tous les fichiers fournis.

Pourquoi s'enregistrer?

Le prix de la licence pour s'enregistrer pour Sub Mar ne coûte que US\$10 (50FF).

Envoyez la feuille d'enregistrement (imprimer SubMar.txt) et un chèque en Francs Français sur une banque française ou éventuellement un virement postal en US\$ ou toute autre monnaie à:

LEROUX Franck
24 Rue Thieullent
76310 SAINTES ADRESSE
FRANCE

Vous recevrez alors un numéro d'enregistrement pour:

- Eviter les nombreux avertissements vous rappelant de vous enregistrer!
- Etre dans la légalité pour continuer à utiliser Sub Mar au delà de la période d'évaluation et pouvoir utiliser les prochaines versions gratuitement comme simple mise à jour même en cas d'augmentation du produit.
- Profiter d'un support technique pendant un an par courrier ou par e-mail à:
clicsoft@chez.com
- Supporter le concept du *SHAREWARE* et protéger ce mode de diffusion avantageux pour tous.

C'est aussi un moyen pour moi d'évaluer combien de personnes répondent au système du [shareware](#), si je dois continuer à faire d'autres logiciels de qualité pour un prix réduit et pour savoir enfin comment Sub Mar est connus à travers le monde entier ;-)

Quels sont les fichiers nécessaires pour démarrer?

Les fichiers suivants se trouvant dans le répertoire RUNTIME de ce disque d'installation sont indispensables:

- | | |
|----------------|---------------------------------------|
| - VBRUN300.DLL | DLL MicroSoft Visual Basic 3.00 |
| - MCI.VBX | |
| - THREEED.VBX | Contrôles MicroSoft Visual Basic 3.00 |

Comment installer?

Cette section suppose que vous avez déjà lu [Quels sont les fichiers nécessaires pour démarrer?](#).

Si Sub Mar vous a été diffusé avec son logiciel d'installation alors lancer SetupWit et suivez les instructions.

Sinon si vous l'avez récupéré via un BBS, le WEB ou autre, copier tous les fichiers de Sub Mar sur votre disque dur dans le répertoire désiré (C:\SubMar par exemple) puis dans le Gestionnaire de Programmes, aller à Fichiers/Nouvel Élément et taper C:\SubMar\SubMar.exe, où C:\SubMar est le répertoire où vous venez de copier les fichiers de Sub Mar.

Si vous avez déjà VBRUN300.DLL et THREEED.VBX dans votre répertoire WINDOWS\SYSTEM, il n'y a pas besoin de les copier à nouveau mais sinon il faut les copier depuis le répertoire RUNTIME de ce disque d'installation jusqu'au répertoire WINDOWS\SYSTEM du disque dur (où il sera possible de les partager avec de futurs programmes écrits en Visual Basic) ou dans le répertoire où s'installe Sub Mar.

