

A-START!

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> A-START!		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		September 4, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	A-START!	1
1.1	A-START!	1
1.2	Słowo wstępne:	1
1.3	Wymagania systemowe	2
1.4	Co A-Start może zrobić dla Ciebie?	3
1.5	install	3
1.6	usage	3
1.7	mycomp	4
1.8	Możliwość uruchomienia najczęściej używanych programów	5
1.9	Możliwość uruchomienia najważniejszych projektów	5
1.10	Nie działa w demonstracyjnej wersji programu!	5
1.11	prefs	6
1.12	command	6
1.13	reboot	6
1.14	gfx	6
1.15	author	7
1.16	To jest wersja demonstracyjna!	7
1.17	HotLista	8
1.18	Program preferencyjny	9
1.19	WBStart-handler Stefana Becker'a}	9
1.20	Magic User Interface	9
1.21	Korzystaj z legalnego oprogramowania!	10
1.22	Zarejestruj się i wspomóż Shareware	10
1.23	Czego możesz oczekiwać?	12
1.24	Nowe możliwości A-Start'a	12
1.25	Polacy nie gęsi	15

Chapter 1

A-START!

1.1 A-START!

A-START! v0.90B (Kwiecień 1996) voidParrot Software 95/96
Programowanie dla Ciebie!

Proszę nie przysyłać mi informacji o błędach w tej wersji, gdy jest to tylko demonstracja nowych możliwości następnych wersji. Stworzyłem ją, żeby pokazać Ci, że ciągle pracuję. Dziękuję.

Nowe możliwości Dla tych, którzy używali już A-Start'a.

Wprowadzenie Czym jest A-Start?
Wymagania Czego potrzebuję, aby skorzystać z A-Start'a?
Możliwości Co program może zrobić dla mnie?

Instalacja Jak zainstalować A-Start'a.
Zastosowanie Jak korzystać z A-Start'a.

Preferencje Jak skonfigurować A-Start'a.

Legalny towar! Przestępstwo nie popiera!
Zarejestruj się! Wspomagaj shareware!
Graficy PPaint, Dpaint, Brilliance!

Przyszłość Czego mogę oczekiwać.
Autor Wszystko o autorze.

Tłumaczenie Polacy nie gęsi.

Programiści, którzy chcą mieć swój wkład w ten program, kontaktujcie się ze mną!

1.2 Słowo wstępne:

Wstęp do A-Start (wersji demonstracyjnej):

Zanim przejdę do właściwego opisu, chciałbym nadmienić, iż wersja

programu, z którą masz do czynienia jest tylko wersja demonstracyjna, która nie daje Ci pełnego obrazu tego, co potrafi A-Start. Wiele możliwości programu nie jest dostępne w tej wersji.

A-Start jest programem wielofunkcyjnym. Jest poręczną alternatywą dla menedżerów narzędziowych (tool managers) oraz programików, służących do uruchamiania plików (launchers), lecz to nie wszystko. Jego interfejs (GUI) umożliwia Ci łatwą, wręcz intuicyjną kontrolę kilku najważniejszych i najczęściej używanych funkcji Twojego systemu. Na przykład edycja preferencji lub uruchomienie Twojego ulubionego programu to teraz kilka kliknięć myszą. Otrzymujesz również szybki dostęp do Twoich projektów, bez względu czy jest to program, grafika, czy dźwięk: dwa kliknięcia i jesteś w swoim ulubionym narzędziu programisty, programie malarskim, edytorze muzycznym.

Korzystając z programu A-Start, możesz poruszać się po partycjach dysku twardego bez straty czasu i korzystać z ich zawartości w wybrany przez Ciebie sposób. A-Start rozpoznaje za Ciebie typ pliku i uruchomi wskazaną przez Ciebie wyświetlarkę (viewer) lub odtwarzacz (player). Wszystko to ozdobione jest wspaniałą grafiką i relaksującym dźwiękiem. Poczekaj, jest jeszcze coś! Możliwość kasowania, przenoszenia plików oraz zmiany ich nazwy w mgnieniu oka!

Powrót do menu głównego

1.3 Wymagania systemowe

Oto czego potrzebujesz, aby móc korzystać z A-Start'a:

Kickstart 2.04:

Ta wersja Kickstart'u stanowi obecnie minimum. Jeśli jeszcze z niej korzystasz, zaopatr się czym prędzej w OS3.1.

MagicWB:

Jeśli chcesz, aby A-Start wyglądał najlepiej, jak tylko jest to możliwe, korzystaj z kolorów MagicWB. Ten zestaw kolorystyczny jest obecnie dostarczany z Walker'em i powinien stać się niedługo standardem.

Tryb wyświetlania:

Zalecane jest korzystanie z ekranu o stosunku punktów 1:1 i dużej wielkości strony (min. 640*480).

Dysk twardy:

A-Start nie będzie użyteczny, jeżeli nie posiadasz dysku twardego. Przy dzisiejszych cenach sprzętu każdy użytkownik Amigi powinien go posiadać! Dyski twarde traktowane są obecnie jako podstawowe wyposażenie.

Czcionka:

Potrzebujesz czcionki XHelvetica, która jest rozpowszechniana z pakietem MagicWB.

WBStart-handler:

Nie jest on potrzebny do uruchomienia programu, jednak bez niego nie ma możliwości korzystania z kilku

funkcji.

Powrót do menu głównego

1.4 Co A-Start może zrobić dla Ciebie?

A-Start zapewnia Ci:

- Prostość obsługi: menu typu pop-up oraz intuicyjne gaduety
- Graficznie zadowalające uczucie oraz wygląd
- Łatwą kontrolę Twoich preferencji
- Łatwy dostęp do najczęściej używanych przez Ciebie programów
- Łatwy dostęp do projektów, nad którymi pracujesz
- Szybką przeglądarkę do plików; zawsze w zasięgu
- Automatyczne rozpoznawanie typów plików
- Możliwość zmiany nazwy oraz kasacji plików
- Dużo więcej...

Pamiętaj, proszę, że ten krótki opis przedstawia to, co potrafi wersja demonstracyjna programu – pełna wersja będzie miała o wiele większe możliwości. W celu uzyskania dokładniejszych informacji sprawdź na stronie Przyszłość.

Powrót do menu głównego

1.5 install

Jak zainstalować program A-Start:

Aby zainstalować to oprogramowanie, kliknij dwukrotnie na ikonie instalacyjnej, a program instalacyjny zrobi większość za Ciebie.

PROSZĘ, KORZYSTAJ ZAWSZE ZE SKRYPTU INSTALACYJNEGO

Aby sprawić, że program będzie uruchamiał się przy każdym resecie po dokonaniu wewnętrznej instalacji, skopiuj program A-StartWBS do katalogu WBStartup. Proszę, upewnij się, że wpisałeś poprawnie ścieżkę dostępu do programu A-Start w Tooltypie ikony.

Powrót do menu głównego

1.6 usage

Jak korzystać z A-Start'a:

W archiwum A-Start'a znajdziesz dwa programy: główny program A-Start oraz mały programik A-StartWBS. Ponieważ główny program musi zawierać swój własny katalog oraz kilka podkatalogów, nie można umieścić go bezpośrednio w katalogu sys:wbootstrap/. Jeżeli więc chcesz, aby A-Start uruchamiał się przy każdym resecie komputera, możesz umieścić program A-StartWBS w katalogu sys:wbootstrap/. (Spowoduje to uruchamianie programu A-Start z katalogu zdefiniowanego w Tooltypie ikony. Upewnij się, że wpisałeś poprawnie ścieżkę dostępu do programu A-Start)

Na przykład: `APATH=dh0:Tools/A-Start/`

Jak korzystać z wersji Demonstracyjnej programu

Najpierw musisz uruchomić program dwukrotnym kliknięciem na jego ikonie lub zrobić to z poziomu CLI. Mały przycisk powinien pojawić się w lewym dolnym rogu ekranu Workbench'a (zauważ, że jeżeli ekran twojego Workbench'a nie jest otwarty, A-Start otworzy go). Po kliknięciu na ten przycisk pojawi się główne okno, przedstawiające siedem różnych możliwości do wyboru (wybieramy je za pomocą wskaźnika myszy):

MyComputer	Możliwość poruszania się po Twoich napędach.
UserProgs	Możliwość uruchomienia najczęściej używanych programów.
FileList	Możliwość uruchomienia najważniejszych projektów.
Utilities	Daje możliwość uruchomienia Twoich ulubionych programików (utilities).
Preferences	Szybki dostęp do katalogu, zawierającego preferencje.
Command	Możliwość wpisania komendy Cli/Shell.
Reboot (quit)	Wyjście z A-Start'a/Reset komputera.
HotLists	Kasacja/zmiana nazwy/edycja pliku

Powrót do menu głównego

1.7 mycomp

MyComputer:

Po wciśnięciu tego przycisku pojawi się okno pokazujące nazwy wszystkich urządzeń. Wciśnięcie przycisku na którymś z nich spowoduje wyświetlenie zawartości katalogu głównego danego napędu.

Możesz wykonać tzw. Hotlink czyli ułatwić sobie dostęp do katalogów. Jeżeli się na to zdecydujesz, ich nazwy pojawią się w tym właśnie oknie. Jeżeli posiadasz np. katalog pełen obrazków i lubisz je często oglądać, możesz spowodować umieszczenie go na liście urządzeń. Wejście do tego katalogu będzie się od tego momentu sprowadzało do wybrania jego nazwy z tej właśnie listy zamiast poszukiwania w podkatalogach urządzenia.

W celu stworzenia nowego Hotlink'a przenieś ikonę interesującego katalogu na to okno, a Hotlink zostanie stworzony.

Powrót do menu Zastosowanie

1.8 Możliwość uruchomienia najczęściej używanych programów

UserProgs:

Ten gadżet otwiera okno ze spisem Twoich ulubionych programów. Jeżeli chcesz uzyskać szybki dostęp do danego programu, przenieś jego ikonę na to właściwe okno.

Nie ma możliwości przenoszenia na to okno całych katalogów, czy napędów, ale w następnych wersjach programu będzie możliwa lepsza organizacja Twoich programów poprzez zastosowanie "niezależnych katalogów programów": pojawi się możliwość umieszczenia powiązanych ze sobą programów w specjalnych katalogach, stworzonych przez program A-StartPrefs.

Powrót do menu Zastosowanie

1.9 Możliwość uruchomienia najważniejszych projektów

FileList

Działa ona na podobnej zasadzie, jak okno UserProgs, lecz w tym miejscu powinieneś umieścić tylko pliki, nad którymi obecnie pracujesz. A-Start sprawdzi odpowiednie narzędzie (default tool) dla wybranego projektu i uruchomi je wraz z nim. Daje to możliwość natychmiastowego powrotu do edycji Twojego kodu źródłowego, gdy np. zawiesił się on poprzednim razem. Tylko ikony typu Project mogą być umieszczane w tym menu.

Powrót do menu Zastosowanie

1.10 Nie działa w demonstracyjnej wersji programu!

Utilities:

W tej wersji A-Stat'a okno to nie spełnia żadnej funkcji.

W późniejszych wersjach programu menu to zapewni Ci ultra-szybki dostęp do dodatków, które zapewnią Ci wysoki komfort pracy z systemem AmigaOs.

Powrót do menu Zastosowanie

1.11 prefs

Preferences:

Ten przycisk zapewnia szybkie i łatwe połączenie z katalogiem sys:prefs/, czyli szybki dostęp do preferencji Twojej Amigi (Czy ja się powtarzam?).

Powrót do menu Zastosowanie

1.12 command

Command:

Po wciśnięciu tego przycisku pojawi się requester, za pomocą którego możesz wpisać komendę CLI, a A-Start wykona ją. Odpowiada to wciśnięciu rCommand-e w nowszych wersjach Amiga OS.

Powrót do menu Zastosowanie

1.13 reboot

Reboot:

Możesz opuścić program A-Start poprzez wciśnięcie i przytrzymanie tego przycisku przez parę sekund. Po zwolnieniu przycisku A-Start wyłączy się.

Aby zresetować komputer kliknij dwukrotnie na ten przycisk.

W edytorze preferencji możesz włączyć opcję, która spowoduje, że A-Start będzie pytał Cię o potwierdzenie w przypadku resetu/wyjścia z programu.

Powrót do menu Zastosowanie

1.14 gfx

Tak, przyślij mi grafikę! Potrzebuję wszystkich typów ikon dla plików rozpoznawanych przez A-Start'a. Ikony o wielkości 16*14 w standardowej palecie Magic-WB mile widziane. Jeśli więc chcesz mieć własną ikonę dla swojego "typu pliku" (FileType), dołącz ją do email'a, który mi wysyłasz, a ja umieszczę ją w następnej wersji programu (oczywiście, jeśli będzie wystarczająco dobra). Jeśli masz jakieś pytania, skontaktuj się ze mną.

Jak skontaktować się z autorem

1.15 author

Adres:

Tuomas Artman
Päärynäpolku 3
02710 Espoo
Finland

Email: aartman@snakemail.hut.fi

****UWAGA!**** * * * * *

Adres email'owy może w przyszłości ulec zmianie. Jeżeli więc nie uda Ci się~skontaktować ze mną, ale tylko w tym przypadku, prześlij mail'a do:

vps@zumzum.tky.hut.fi

***** * * * * *

Wysyłaj mi swoje komentarze, sugestie i/lub psychodeliczne pomysły jeżeli tylko masz na to ochotę.

Podziękowania dla:

Fredericka Hacklin'a:
(dobre pomysły i pomoc).

Stefana Stunz'a:
(wspaniałe MUI).

Erica Totel'a:
(doskonały MuiBuilder. Kiedy pojawi się~wersja 3.0???)

Stefana Becker'a:
(WBStarter).

Brem'a:
(dostarczenie oprogramowania).

Rickarda Johansson'a:
(pierwsza zarejestrowana osoba)

Wszystkich, którzy do mnie napisali:
(za przekonanie mnie, że A-Start jest naprawdę dobry:-))

Powrót do menu głównego

1.16 To jest wersja demonstracyjna!

A-Start jest w tej chwili dopracowywany. Wersja 1.0 ukaże się w niedalekiej przyszłości. Aby dowiedzieć się jak wspomóc autora oraz jak ponaglić go do wypuszczenia następnej wersji szybciej, zobacz stronę Rejestracja.

1.17 HotLista

HotLista-Jak wywołać menu typu "pop up"?:

Aby wywołać HotListę, wciskamy lewy przycisk myszy na ikonce (mały obrazek z lewej strony nazwy) dowolnego pliku. Zwolnienie przycisku wykona podświetloną funkcję.

HotLista-Co z tym robić?:

Najważniejszą cechą charakteryzującą hotlistę jest możliwość definiowania jednej lub dwóch funkcji dla każdego typu pliku (iff, gif, lha, guide, ...). Nazywam je drugą i trzecią funkcją. W edytorze preferencji możesz podać obie te funkcje na tej samej zasadzie jak funkcję główną. Dodatkowo musisz podać dla nich nazwy, które później ujdziesz po wywołaniu hotlisty.

Weźmy na przykład plik typu Lha:

Rolę głównej funkcji powinno spełniać polecenie, z którego zmuszony jesteś często korzystać. Wyobraź sobie, że przeszukujesz twardy dysk i natrafiasz na archiwum lha, którego nazwa nic Ci nie przypomina. Czy nie byłoby miło, gdybyś mógł (mogła) kliknąć dwukrotnie myszą i zobaczyć co archiwum zawiera w sobie? Źaden problem: Wpisz po prostu funkcję "LHA l {f}" jako główną funkcję archiwum Lha. Co robić, gdy chciałbyś rozpakować to archiwum? Nie musisz oczywiście wpisywać rozkazów z poziomu Cli. Po prostu wykorzystaj drugą funkcję. Nazwij ją "Rozpakuj Lha" lub tak, jak Ci pasuje najlepiej, a jako rozkaz dla funkcji wpisz "LHA x {f} Dh0:dane". Zapewni Ci to możliwość rozpakowywania dowolnego archiwum do katalogu "Dh0:dane" za pomocą hotlisty (a konkretnie jednej z jej funkcji).

Jeśli natrafisz na swój ulubiony obrazek w formacie IFF, pewnie często chciałbyś obejrzeć go pod programem malarskim. Podstaw więc pod funkcję główną: "Visage {f}", a pod drugą "PPaint:PPaint {f}". Pamiętaj, żeby nazwać odpowiednio drugą funkcję, np.: "Paint iff".

To takie proste!

HotLista-Co jeszcze można z tym robić?:

Istnieją trzy użyteczne funkcje podstawowe hotlisty:

- "Remove entry" usuwa plik z menu UserProgs. W poprzednich wersjach

rolę tej funkcji spełniał przycisk "D".

- "Delete" zaznacza aktualny plik do skasowania. Zostanie on skasowany dopiero po zamknięciu katalogu, w którym się znajduje. Przed skasowaniem czegokolwiek program poprosi Cię o potwierdzenie. Możesz oczywiście zrezygnować z kasacji przed zamknięciem okna.

Opcja ta nie może być używana do kasowania katalogów ani napędów.

- "Rename". Za pomocą tej funkcji możesz zmienić nazwę pliku lub katalogu.

1.18 Program preferencyjny

Preferencje:

Uważam, iż opis programu preferencyjnego jest zbędny, gdyż opis wszystkich jego opcji znajduje się w nim samym. Po prostu nie ruszaj przez chwilę myszką po najejchaniu na daną opcję, a po chwili ujrzysz jej opis (długość oczekiwania zależy od preferencji Twojego MUI).

Jeśli masz jakieś problemy z własnymi typami plików, weź przykład z gotowych, dostarczanych z programem.

Powrót do menu głównego

1.19 WbStart-handler Stefana Becker'a}

O WbStarterze:

WbStart-handler został napisany przez Stefana Becker'a i jest chroniony prawnie.

Krótki opis:

WbStart to handler, który pozwala uruchamiać programy w "trybie-WB" z poziomu Cli. Podczas korzystania z niego każdy uruchamiany program "myśli", że został uruchomiony spod ikony Workbench'a.

A-Start WYMAGA WbStart-handler'a. Większość osób trzyma go w katalogu L:, jeśli jednak nie jesteś jedną z nich, zdobądź archiwum WbStart-handler'a z Aminet'u. A-Start nie używa biblioteki WbStarter, ponieważ wymaga ona systemu 3.0.

Powrót do menu głównego

1.20 Magic User Interface

O Magic User Interface:

MUI jest pakietem Shareware, napisanym przez Stefana Stunz'a. Nie musisz rejestrować MUI w celu skorzystania z programu preferencyjnego A-Start'a. Uważam jednak, że powinieneś to zrobić z powodu doskonałej jakości systemu MUI.

Powrót do menu głównego

1.21 Korzystaj z legalnego oprogramowania!

A-Start - (c) 1995/96 Tomas Artman/vPS
Wszystkie prawa zastrzeżone.

- 1)
Autor nie odpowiada za jakiegokolwiek szkody spowodowane przez program.
- 2)
Program może być rozprowadzany, jeżeli spełnione są warunki:
 - 2.1)
cały, ORYGINALNY pakiet rozpowszechniany jest bez żadnych zmian.
 - 2.2)
rozprowadzający pobiera małą opłatę tylko w celu pokrycia kosztów wysyłki
- 3)
Nie mogą być dokonywane żadne zmiany w oprogramowaniu, tym pliku (Guide), ani żadnym innym pliku, bez zgody autora.
- 4)
Program może być umieszczony na składance PD lub innej tego typu kolekcji bez zgody autora, jednakże autor doceni fakt poinformowania go o tym. Uczyłby sobie również otrzymać taką składankę.
- 5)
Ten program, na tym etapie rozwojowym, jest traktowany jako 'Freeware'.

Powrót do menu głównego

1.22 Zarejestruj się i wspomóż Shareware

Jak i dlaczego mam się "zarejestrować"?

Na tym etapie rozwojowym program ten jest traktowany jako Freeware. Oznacza to, że każdy może używać go bez ograniczeń.

Dlaczego więc "zarejestrować" się?

Rejestrując się dajesz mi (autorowi) dowód uznania oraz dajesz do zrozumienia, że jest to użyteczny program, warty ukończenia jak najszybciej. Wersja 1.0 będzie wydana na zasadach Shareware.

Zostało już postanowione, iż skończyć A-Start'a bez względu na ilość zarejestrowanych osób. Uważam, że jest to użyteczny program i powinienem kontynuować i rozwijać ten projekt. Dlaczego nie miałbyś wspomagać autorów oprogramowania, którego używasz? (Osobiście mam na koncie wiele nie przespanych nocy. Robiłem to tylko po to, aby mieć możliwość dostarczenia Ci przyjemności korzystania z tego programu; nadszedł więc czas, aby zrobić coś dla mnie ;)

Dlaczego autor używa cudzośćw w słowie "rejestracja"?

Na tym etapie nie możesz się "zarejestrować" ze względu na to, iż program jest Freeware. Możesz mnie tylko wspomóc. ALE: Użytkownicy, którzy wspomogą mnie na tym etapie będą traktowani jak zarejestrowani w późniejszych wersjach A-Start'a.

Aby "zarejestrować" się wyślij list wraz z US\$15/20DM/60FMK na adres:

Tuomas Artman
Päärynäpolku 3
02710 Espoo
Finland

*Jeśli twoja 'mapa klawiatury' nie pokazuje specjalnych znaków, miej
*na uwadze, że to -> ä <- to po prostu 'a' z dwiema kropkami.

Jeśli nie masz możliwości zamiany waluty na jedną z wymienionych powyżej (Dolar Amerykański, Marka Niemiecka, Marka Fińska), możesz przysłać każdą inną walutę (oczywiście porównywalną wartością - Wolałbym jednak, abyś spróbował znaleźć gdzieś bank.

List powinien zawierać takie informacje, jak:

-<Imię : (Tuomas)
-<Nazwisko : (Artman)
-<Kraj i Miasto : (Espoo/Finnland)
-<Adres email'owy : (aartman@snakemail.hut.fi)

-<Wersja OS'u : (3.0)
-<Monitor : (PAL/Multisync/VGA)

Jeśli nie masz adresu email'owego, możesz oczywiście dać podać mi jeden z adresów email'owych Twoich znajomych. Jeśli nie znasz nikogo, kto posiada swój własny adres email'owy, musisz podać mi swój pełen adres.

Otrzymasz kod-klucz (KeyCode), kiedy tylko wersja 1.0 będzie gotowa.

Powrót do menu głównego

1.23 Czego mogę oczekiwać?

Następne wersje A-Start'a:

A-Start przechodzi w tej chwili wiele poważnych transformacji, a co za tym idzie, wiele rzeczy ulegnie zmianie oraz dodane w późniejszych wersjach programu!

Lista rzeczy do zrobienia jest naprawdę wielka, bądź tego pewien!

Polecam przeczytanie stron Rejestracja oraz Graficy.

Powrót do menu głównego

1.24 Nowe możliwości A-Start'a

półny Maj 1996 - A-Start 0.9B ukończony

Nowe możliwości i udoskonalenia:

-Edytor preferencji został napisany od nowa. Sposób korzystania z niego nie jest opisany w tym tekście, ale każdy przycisk ma swoją charakterystykę informacyjną. Po prostu przytrzymaj przez chwilę myszkę w miejscu przycisku, którego działania nie znasz, a pojawi się jego opis.

-Procedura rozpoznająca typy plików została napisana od nowa. Użytkownik może teraz tworzyć swoje własne typy plików oraz odpowiednie dla nich funkcje. To właśnie to opóźniło tak znacznie ukończenie tej wersji.

-Użytkownik może zmieniać ikonki dla typów plików wybierając je z podanej listy. Nie może JESZCZE rysować swoich własnych ikon.

-Hotlista dla każdego dostępnego typu pliku. Po prostu klikasz na ikonce umieszczonej po lewej stronie pliku, który chcesz skasować/zmienić jego nazwę. Użytkownik może dodać dwie własne funkcje dla każdego typu pliku za pomocą edytora preferencji (a konkretnie sekcji FileID). Od tej pory rozpakowanie archiwum Lha jest tak proste jak wyświetlenie obrazka.

-Użytkownik może zmieniać nazwy głównych menu programu.

-Oprawa graficzna została nieco polepszona.

początek kwietnia 1996 - A-Start v0.87

Nowe możliwości i usprawnienia:

-Postanowiłem nie wysyłać kluczy (KeyFiles) do zarejestrowanych użytkowników, ponieważ wielu z nich nie posiada email'a. Zdecydowałem, że A-Start będzie pytał użytkownika o nazwisko oraz kod. Wszyscy zarejestrowani użytkownicy otrzymają taki kod; dzięki niemu będą mogli korzystać z programu bez ograniczeń.

-Jeśli chcesz zresetować komputer, od tej pory możesz zrobić to klikając dwukrotnie na gadziecie 'Reboot'. Jeśli chcesz wyjść z programu, przytrzymaj lewy przycisk myszy przez kilka sekund na tym samym gadziecie

-Musisz zmienić swoje ustawienia, dotyczące programów, które uruchamiają się, gdy A-Start rozpozna odpowiedni typ pliku. Od teraz musisz wpisywać na przykład coś takiego:

```
Sys:Utils/MultiView {f}
```

możesz także podać parametry dla programu; na przykład:

```
c:ShowGif {f} -aga -fullscreen
```

lub

```
C:ShowMeAJpeg -24Bit -SuperDuper {f}
```

Symbol {f} zostanie zastąpiony kompletną ścieżką dostępu wraz z nazwą wybranego pliku. Ta opcja musi istnieć, gdy w przeciwnym razie A-Start nie wiedziałby, gdzie ma szukać pliku.

-Polepszyła się znacznie stabilność programu. Wiele uderzeń Enforcer'a (Enforcer hits) zostało poprawione.

-Gadulet 'Start' może od tej pory być umieszczony dosłownie wszędzie. Dodana została opcja, umożliwiająca użytkownikowi zdefiniowanie pozycji gadueta oraz tego, czy menu ma otwierać się w górę, czy też w dół. Jest także możliwe, aby program otwierał swoje menu z prawej do lewej zamiast z lewej do prawej. Wszystko to można ustawić w programie preferencyjnym.

-Po wciśnięciu prawego przycisku myszy, kiedy otwarte jest okno zawierające nazwy plików, okno to rozszerzy się do wymiarów ekranu.

-Możesz od tej pory dodawać hotlink'i (hotlinks) do katalogów w oknie MyComputer. W celu wykonania hotlink'a przenosisz po prostu ikonę katalogu na to okno. Nowa pozycja pojawi się w oknie MyComputer, dokładnie na tej samej zasadzie jak miałyby to miejsce w przypadku okien UserProgs oraz FileList. Daje Ci to dostęp do wybranych katalogów za pomocą dwukrotnego kliknięcia myszy. Możesz na przykład przenieść katalog ze swoimi rysunkami na okno MyComputer, co da Ci błyskawiczny dostęp do niego.

-Kilka drobnych dodatków do edytora preferencji.

-Znacznie zredukowane zostało użycie procesora.

-Możliwe jest 'wyrzucenie' grafiki z głównego okna.

Marzec 1996 - A-Start v0.72 jest ukończony

Nowe możliwości:

-Dodany do archiwum program A-StartWBS. Z jego pomocą możesz uruchamiać A-Start'a przy każdym resecie, wykorzystując katalog WBStartup.

-Wreszcie działa okno FileList! Poczytaj trochę Zastosowanie, jeżeli chcesz dowiedzieć się po co i w jaki sposób z niego skorzystać.

-Możliwość wyboru wyglądu gadżetu, pojawiającego się pod wskaźnikiem myszy. Skorzystaj z programu preferencyjnego w celu skonfigurowania go.

-Napisany od nowa program A-StartPrefs. Wersja 0.72 nie rozpoznaje plików Env z wersji 0.52, ale wszystkie następne wersje A-Start'a będą kompatybilne wstecz.

-Możliwość zdefiniowania katalogu z preferencjami, na wypadek gdybyś nie miał ochoty umieszczać plików preferencyjnych w katalogu 'Sys:prefs/'.

-Możesz teraz decydować, czy A-Start ma zamykać okno po wyświetleniu obrazka, tekstu..., czy też okno ma pozostawać otwarte.

-Rozpoznawanie plików w formacie Mod, oraz muzyki i dźwięków w formacie Med.

-Poprawione błędy. A-Start POWINIEN działać lepiej na platformach wyposażonych w Kickstart 3.1

póúny Styczeń 1996 - A-Start pojawia się~w sieci.

1.25 Polacy nie gęsi

Tłumaczenie:

Madd/Cruel

Jeśli chcesz skontaktować się z tłumaczem, pisz:

Maciej Szejnoch
Ul. Warneńska 12c/5
80-288 Gdańsk
Poland

Jeśli zaleuję Ci na przyszłości Amigi - nie siedź beczynnie.
Jeżeli znasz angielski na tyle, żeby być w stanie przetłumaczyć
tego typu tekst, zrób to. Na pewno niejedna osoba skorzysta
z Twojej pracy.

Pamiętaj: Nie pozwól pececiarzom pluć Ci w twarz!

AMIGA rulez !!!