

ScreenClock

Thomas Igracki

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> ScreenClock		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Thomas Igracki	July 22, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	ScreenClock	1
1.1	ScreenClock Anleitung	1
1.2	ScreenClock/Inhalt des Archivs	1
1.3	ScreenClock/Was macht das Programm?	1
1.4	ScreenClock/Aufruf des Programms	2
1.5	ScreenClock/Argument	2
1.6	ScreenClock/Argument	3
1.7	ScreenClock/Argument	4
1.8	ScreenClock/Argument	4
1.9	ScreenClock/Argument	4
1.10	ScreenClock/Argument	5
1.11	ScreenClock/Argument	5
1.12	ScreenClock/Wie kann man mich erreichen?	5
1.13	ScreenClock/Programmentwicklung	5

Chapter 1

ScreenClock

1.1 ScreenClock Anleitung

```
ScreenClock v1.4 / von Thomas Igracki
-----/
A F D - C O P Y R I G H T

Inhalt des Archivs      Programmentwicklung
Was macht das Programm? Wie kann man mich erreichen?
Aufruf des Programms
```

Diese Software unterliegt der "Standard Amiga FD-Software Copyright Note"
Sie ist GIFTWARE wie definiert in Absatz 4g. [...]
Für mehr Informationen lies bitte "AFD-COPYRIGHT" (Version 1 oder höher).

1.2 ScreenClock/Inhalt des Archivs

Folgende Dateien sollten sich in diesem Archiv befinden:

```
ScreenClock          --> das Programm für OS >= v38 (2.1)
help/deutsch/ScreenClock.guide --> deutsche Dokumentation im AmigaGuide Format
help/english/ScreenClock.guide --> englische Dokumentation im AmigaGuide Format
```

1.3 ScreenClock/Was macht das Programm?

Dieses Programm zeigt in der Titelleiste (links neben dem TiefenSymbol) des jeweils aktuellen Bildschirms das Datum und die Uhrzeit in der aktuellen Sprache an! Sowie auf Wunsch den freien Speicher!

Das Format für die Anzeige des Datums (DF=DateFormat/K) und des freien Speichers (MF=MemoryFormat/K) ist frei einstellbar.

Falls man den Bildschirm wechselt, wird also das Datum und die Uhrzeit in diesem angezeigt, falls er zu dem Muster paßt das beim Start mit der Option Screens/K angegeben wurde!

Die Anzeige wird in einem einstellbaren Intervall erneuert!

Bei nochmaligen Starten wird ScreenClock beendet.

Zudem kann man in der Environment Variable ScreenClock seine Lieblings-Werte speichern! Sie hat das selbe Format wie die StartArgumente. Sie wird vor dem Einlesen der Übergabe-Werte ausgelesen, so daß man immernoch kurzfristig die Parameter ändern kann! Diese Variable wird per Notify überwacht, so daß sie bei Verändern erneut eingelesen wird!

Neuerungen seit v1.3:

- Auf ENV:SYS/locale.prefs wird ein Notify gelegt, damit ScreenClock mitbekommt, wann sich die aktuelle Sprache ändert!
So wird die Anzeige immer in der richtigen Sprache angezeigt!
- OPS=OnlyPubScreens/T gibt an, daß nur PublicScreens benutzt werden sollen.
- Pri=TaskPriority/K/N gibt die Priorität von ScreenClock an.

Außerdem sollten 'unschöne' Anzeigen nicht mehr vorkommen!
Das kam vor, wenn die alte Anzeige länger als die neue war. Dabei konnte man den Anfang der alten Anzeige noch sehen;-(

Zum Schutz vor dem Schliessen des Bildschirms bevor ScreenClock fertig ist, wird der aktuelle Bildschirm, falls er ein öffentlicher (Public-Screen) ist, während die Anzeige vorbereitet und geschrieben wird, für andere geblockt.

Ein LockLayer() auf den BarLayer wird natürlich auch gemacht, aber das verhindert das Schliessen des Bildschirm leider nicht;-(

Neuerungen seit v1.4:

Einige Fehler wurden beseitigt sowie interne Änderungen, siehe History.

1.4 ScreenClock/Aufruf des Programms

Start von einer Shell:

```
[Run] ScreenClock DF=DateFormat/K,MF=MemoryFormat/K,  
Screens/K,D=Delay/K/N,Mem=Memory/T,  
OPS=OnlyPubScreens/T,Pri=TaskPriority/K/N
```

1.5 ScreenClock/Argument

DF=DateFormat/K

Hier kann das Format für die Anzeige des Datums angegeben werden.

Dabei sind folgende Platzhalter verfügbar (aus Locale.FormatDate()):

```

%a - abgekürzter Wochentag
%A - Wochentag
%b - abgekürzter Monatsname
%B - Monatsname
%c - das gleiche wie "%a %b %d %H:%M:%S %Y"
%C - das gleiche wie "%a %b %e %T %Z %Y"
%d - Tageszahl mit führenden 0s
%D - das gleiche wie "%m/%d/%y"
%e - Tageszahl mit führenden Leerzeichen
%h - abgekürzter Monatsname
%H - Stunde mit 24-Stundenanzeige und führenden 0s
%I - Stunde mit 12-Stundenanzeige und führenden 0s
%j - Julian Datum
%m - Monatszahl mit führenden 0s
%M - Anzahl von Minuten mit führenden 0s
%n - Ein Linefeed
%p - AM oder PM Strings
%q - Stunde mit 24-Stundenanzeige
%Q - Stunde mit 12-Stundenanzeige
%r - das gleiche wie "%I:%M:%S %p"
%R - das gleiche wie "%H:%M"
%S - Anzahl von Sekunden mit führenden 0s
%t - Fügt ein TAB ein
%T - das gleiche wie "%H:%M:%S"
%U - Wochenzahl, Sonntag = erster Tag der Woche
%w - Wochentagszahl
%W - Wochenzahl, Montag = erster Tag der Woche
%x - das gleiche wie "%m/%d/%y"
%X - das gleiche wie "%H:%M:%S"
%y - Jahr mit 2 Zeichen und führenden 0s
%Y - Jahr mit 4 Zeichen und führenden 0s

```

Voreingestellt ist: "%A %d-%h-%y %T".

Das entspricht dieser Anzeige: Montag 09-Jan-95 18:22:57.

Wenn man während ScreenClock läuft, diesen Parameter auf "" setzt, wird wieder der voreingestellte String benutzt!

Siehe dazu auch `Locale/FormatDate()`.

1.6 ScreenClock/Argument

MF=MemoryFormat/K

Hier kann das Format für die Anzeige des freien Speichers angegeben werden.

Es werden 3 Platzhalter (%ld bzw. %LD) unterstützt:

- der 1. steht für den freien CHIP-Speicher in KB,
- der 2. für den freien FAST-Speicher in KB und
- der 3. für den gesamten freien Speicher in KB.

Voreingestellt ist: " - C:%LD F:%LD".

Das entspricht folgender Speicher-Anzeige: " - C:1.737 F:3.538".

Wenn man während ScreenClock läuft, diesen Parameter auf "" setzt, wird wieder der voreingestellte String benutzt!

Man sollte darauf achten, daß das 1. Zeichen ein Leerzeichen o.ä. ist, da der erzeugte String direkt hinter dem Datum steht!

Man kann natürlich auch an dem Datum ein Leerzeichen anfügen;-)

Tip:

Wenn man die Reihenfolge ändern möchte, muß man zwischen dem % und dem ld bzw. LD Zeichen, ein <Position>\$ benutzen!

<Position> gibt den Platzhalter an.

Beispiel: MF = " Total: %3\$ld (FAST = %2\$ld, CHIP = %1\$ld) "

Wenn man z.B. nur den 3. Platzhalter benutzen will, muß man folgende Schreibweise benutzen: MF = "%0.0ld%0.0ld Total: %ld"!

Siehe dazu auch Locale/FormatString().

1.7 ScreenClock/Argument

Screens/K

Gibt ein Muster (mit AmigaDOS Wildcards) für den Bildschirmtitel an. ScreenClock erscheint dann nur auf diesen Bildschirmen!

Da mit dem 'defaultTitle' des Bildschirms verglichen wird, funktioniert die Uhr auch wenn ein anderes Programm seinen Fenstertitel im Screen anzeigt!

Wird kein Muster angegeben, werden alle Bildschirme benutzt, die einen Titel besitzen (MuchMore z.B. nicht!).

Wenn man während ScreenClock läuft, diesen Parameter auf "" setzt, wird dieser Vorgang abgeschaltet!

Tip:

Man sollte anstatt dem Stern * lieber ein #? benutzen, da der Stern noch andere Bedeutungen haben kann!

1.8 ScreenClock/Argument

D=Delay/N

Anzahl von 1/50 Sekunden. Mindestens 10, maximal 100.
Voreingestellt ist 50.

Diese Zahl gibt an, in welchem Zeitabstand ScreenClock die Anzeige erneuert.

1.9 ScreenClock/Argument

Mem=Memory/T

Hier gibt man an, ob zusätzlich der freie Speicher (MemoryFormat) angezeigt werden soll.

Anzeige an : Memory = ON oder Mem = ON

Anzeige aus: Memory = OFF oder Mem = OFF

Das "=" kann auch weggelassen werden.

1.10 ScreenClock/Argument

OPS=OnlyPubScreens/T

Hier gibt man an, ob nur (nicht private!) Public-Screens benutzt werden sollen.

Voreingestellt ist OFF.

1.11 ScreenClock/Argument

Pri=TaskPriority/K/N

Hier gibt man die Priorität von ScreenClock an.

Mindestens -3, maximal +3. Voreingestellt ist 0.

1.12 ScreenClock/Wie kann man mich erreichen?

Falls ihr Verbesserungsvorschläge, irgendwelche Fragen, Bugreports usw. habt, dann könnt ihr mir schreiben, am besten per e-mail!

Z-Netz: T.Igracki@BAMP.ZER

FIDO : Thomas_Igracki%2:242/1126.40

UseNet: lokai@cs.tu-berlin.de -oder-
t_igracki@bamp.berlinet.in-berlin.de

Post : Thomas Igracki, Siegener Str. 34, Germany-13583 Berlin

Falls ihr mir eine kleine Spende für meine Arbeit an ScreenClock zukommen lassen wollt, dann schreibt mir, ich gebe euch dann meine Kontoverbindung!

Viel Spaß mit dem Programm!

1.13 ScreenClock/Programmentwicklung

Release 1.4:

38.8 (29.01.95):

Fix: Es wurden auch Screens benutzt die zwar einen Titel aber keine Titelleiste hatten!

Änd: Der Text wird nun mit `Intuition.PrintIText()` geschrieben, so daß
seltene Farbveränderungen der Leiste nun nicht mehr vorkommen
sollten, da der `Front-` und `BackPen` von dieser Proz. gesetzt wird!
Änd: Dadurch gibts wieder nur noch eine Version (für OS 2.1)!
Es wird auch nicht mehr auf die richtige OS Version geprüft!
Fix: `FreeScreenDrawInfo()` wurde nicht gemacht;-(
Änd: Es wird vorm Schreiben nicht mehr geprüft, ob ein nicht-öffent-
licher Bildschirm noch da ist!

Release 1.3a:

38.7 (28.01.95):

Fix: Es wird geprüft, ob der `BarLayer` schon ge'lock't ist.
Wenn ja, dann wird nicht gewartet bis er frei ist!

Release 1.3:

38.6 (27.01.95):

Neu: `'OPS=OnlyPubScreens/T'` -> es werden nur `PubScreens` benutzt
Neu: Falls der aktuelle `Screen` ein `PubScreen` ist, wird er während
des Schreibens gelockt, damit er nicht geschlossen werden kann!
Wenn nicht, wird vor `Gfx.Text()` nachgeguckt, ob er noch da ist!
Fix: Eine 'unschöne' Anzeigen sollten nun nicht mehr vorkommen!
Neu: `'Pri=TaskPriority/K/N'` -> Priorität des Task. `-3 <= pri <= +3`
Neu: `Notify` auf `'ENV:sys/locale.prefs'`

38.5 (26.01.95):

Fix: Es wird nun der `Screen.barLayer` vor dem Schreiben gelockt.

Release 1.2:

38.4 (13.01.95):

Neu: Es sollten nun die richtigen `Pens` (wie der `ScreenTitel`) benutzt
werden!
Neu: Zwei verschiedene Versionen für `OS2.x (>=v38)` und `OS3.x (>=v39)`
Es wird beim Start auf die richtige OS Version geprüft!
Fix: `CloseLocale()` wurde am Ende des Progs vergessen;-(
Fix: `Locale.FormatDate()` hängt bei manchen Formaten (die abgekürzten!)
ein `0X` zuviel, dadurch fehlte bei den anderen das letzte Zeichen
des Datums!
Fix: Falls das `Notify` nicht klappte, wurde am Ende des Programms
trotzdem `Dos.EndNotify()` aufgerufen.
Ein paar Aufräumarbeiten.

Release 1.1:

38.3 (12.01.95):

Fix: Das Neueinlesen der Parameter klappte nicht so gut.
Neu: Bei `MF = ""` oder `DF = ""` werden die `defaultFormate` wieder gesetzt.

38.2 (11.01.95):

Neu: Die `EnvVar` wird bei Änderungen automatisch eingelesen!
Änd: Option `'Memory'` ist nun eine `Toggle-Option`, s. doku

38.1 (09.01.95):

Änd: `Locale.FormatDate()` anstatt `Dos.DateToStr()` und `SPrintF()`.
Daher auch der Aufstieg zur Version 38!
Änd: `'Seconds/S'` fällt deswegen weg.
Neu: Option `'DF=DateFormat/K'` -> Format der Datums-/ZeitAnzeige
Neu: Option `'MF=MemoryFormat/K'` -> Format der SpeicherAnzeige
Neu: `Environmentvariable (ScreenClock)` für die Parameter

Release 1.0:

37.3 (05.01.95):

Neu: Option `'Memory/S'` -> zeigt auch den Speicher an
Änd: Einige interne Änderungen -> weniger Zeitverbrauch !?

37.2 (03.01.95):

Neu: Option 'Screen/K' - gibt ein Pattern für die Bildschirmtitel an die benutzt werden sollen!

Neu: Es wird ein MsgPort eingerichtet, zum überprüfen, ob ScreenClock schon läuft.

37.1 (02.01.95):

Angefangen, da ich bemerkte, daß KCX bei mir nur deswegen läuft;-)