

MultiTool II V2.1

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> MultiTool II V2.1		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 22, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	MultiTool II V2.1	1
1.1	Manuel pour MultiTool II V2.1 ©1993 par Boris Jakubaschk	1
1.2	Pour ceux qui ne lisent jamais les manuels...	1
1.3	Introduction	2
1.4	De la légalité...	3
1.5	Shareware	4
1.6	Remerciements	5
1.7	Installation	6
1.8	Préférences	7
1.9	Divers	7
1.10	Programme	9
1.11	Menu	10
1.12	Icône	11
1.13	Type de fichier	11
1.14	Liste Device	12
1.15	Liste Action	12
1.16	Modes des devices	12
1.17	Utilisation de MTool	13
1.18	Listes de fichiers	14
1.19	Copier, Effacer...	14
1.20	Selections	15
1.21	Archives	16
1.22	Analyse et Action	16
1.23	Menu	17
1.24	Icônes	17
1.25	Autres options	18

Chapter 1

MultiTool II V2.1

1.1 Manuel pour MultiTool II V2.1 ©1993 par Boris Jakubaschk

MultiTool II
V2.1
05.02.1994
- Versoin Shareware -

MANUEL

TABLE DES MATIERES :

Pour ceux qui ne lisent jamais les manuels...

1. Introduction

1.1 De la légalité... 1.2 Shareware
1.3 Remerciements

2. Installation

3. Préférences

3.1 En général 3.2 Programmes
3.3 Menus 3.4 Icônes
3.5 Types de donnée 3.6 Liste des devices
3.7 Liste des actions 3.8 Modes des devices

4. Utilisation de MTool

4.1 Liste de fichiers 4.2 Copier, Effacer...
4.3 Selections 4.4 Archives
4.5 Analyse / Action 4.6 Menus
4.7 Icônes 4.8 Autres options

1.2 Pour ceux qui ne lisent jamais les manuels...

... Je vais brièvement insister sur certains points importants. Ou sinon je vais devoir répondre aux mêmes questions encore et encore !

- MTool est shareware. Si vous l'utilisez fréquemment, vous devriez payer 15\$US pour l'enregistrement. Vous aurez alors droit à un fichier clé qui éliminera toutes les limitations de MTool, et pour toutes les futures versions également.
- Vous pouvez donner MTool à qui vous voulez si vous ne demandez pas d'argent pour cela.
- La première ligne de chaque liste de fichiers est affichée en gras car vous pouvez utiliser les touches du curseur pour contrôler les listes de fichiers. L'entrée montrée en gras est utilisée comme un curseur.
- L'apostrophe inversée ("`", en dessous de ESC) fait cycler le gadget de la liste des devices vers une autre liste (configurable).
- Pressez Espace pour changer la liste des fichiers active.
- Il y a des gadgets "Parent" invisibles sur la gauche et sur la droite des bords de la fenêtre.
- "Cacher" dans le menu "Projet" ferme la fenêtre de MTool. Celle-ci se réouvre en pressant la "hotkey" Ctrl-Alt-"<".

Si vous n'avez pas compris un seul mot de tout ceci, vous devriez considérer la lecture complète de ce manuel ;-)

1.3 Introduction

1. Introduction :

Bienvenue à MultiTool II V2.1 !

MTool est un outil qui vous aidera à gérer vos disquettes et vos disques durs : installer des programmes, changer l'organisation de vos données ou effacer des fichiers.

De tels programmes sont souvent appelés utilitaires DOS ou utilitaires de répertoires. Ils fonctionnent tous de la même façon : il y a deux listes qui chacune affichent un répertoire. Vous pouvez sélectionner les fichiers et les sous-répertoires dans ces listes et effectuer des actions sur eux à travers des gadgets spéciaux : copier, effacer, voir une image, etc.

MTool offre des possibilités supplémentaires qui le différencient de la plupart des autres utilitaires DOS :

- L'affichage laisse autant de place que possible pour les listes de fichiers ;
 - Les gadgets d'action sont entre les listes de fichiers.
- Comparativement aux autres programmes, il y a beaucoup moins de gadgets mais avec beaucoup plus de fonctions complexes ;

- Une autre liste au-dessus des gadgets d'action peut cycler entre différentes listes optionnelles. Ceci peut être utilisé pour sélectionner le device courant ou pour exécuter des actions spéciales définies par l'utilisateur ;
- J'ai programmé en respectant le "guide du style de l'interface utilisateur". MTool nécessite l'OS3.0 (V37.xx). Les OS plus récents sont détectés et utilisés (i.e. localisation avec l'OS2.1, pointeur système occupé avec l'OS3.0) ;
- Malgré toute sa complexité, MTool peut être installé et configuré très facilement. Il y a un éditeur de préférences où vous pouvez définir tout à l'aide la souris.

J'espère que MTool vous sera utile et vous aidera à gérer vos données

Boris Jakubaschk

1.4 De la légalité...

1.1 Problèmes de légalité :

L'auteur ne peut être tenu responsable pour l'adéquation et la précision de ce manuel et/ou du programme qu'il décrit. Tout dommage, direct ou indirect, causé par l'utilisation ou la mauvaise utilisation de ce manuel et/ou de ce programme qu'il décrit, est de la seule responsabilité de l'utilisateur lui-même.

MultiTool II, © Copyright 1992 Boris Jakubaschk. Tout droit réservé.

Ce programme est SHAREWARE, donc si vous l'utilisez fréquemment, vous devriez payer un prix d'enregistrement de 15\$US (voir prochain chapitre pour les détails). Ce programme peut être librement distribué aussi longtemps que toute sa documentation et les exécutables demeurent inchangés et sont inclus dans la distribution. Aucun profit ne peut être fait en vendant ce programme.

Vous pouvez cependant :

- donner MTool à vos amis ;
- le déposer dans toute boîte aux lettres électroniques ou réseau où les utilisateurs n'ont pas à payer pour la récupération (FIDO, FTP) ;
- l'inclure dans toute collection DP non commerciale.

Les fichiers suivants doivent être présents avec MTool :

MTool	- le programme lui-même
MTool.info	- son icône
MTPrefs	- l'éditeur de préférences
MTPrefs.info	- son icône
ENVARC/MTool/MTool.Prefs	- exemple de fichier de configuration
Catalogs/#?	- fichiers catalogues pour différents langages (OS2.1+)
MTool_x.guide	- ce manuel, le "x" indique le langage
MTool_x.history	- historique de MTool
MTool_x.desc	- courte description pour les listes de fichiers des

boîtes aux lettres électroniques
Localesource/#? - les sources des fichiers de localisation vous
permettant de faire vos propres catalogues

Dans l'archive originale de MTool, j'ai aussi inclus le visualiseur de texte/hexadécimal MI écrit par Andreas Baum (Sunnysoft). Il est installé en même temps que MTool si vous utilisez le script installer. Vous pouvez redistribuer les deux programmes (MI et MTool) séparément si vous le voulez.

Tous les fichiers doivent être redistribués inchangés !

Si vous êtes capable de traduire les fichiers de localisation pour MTool dans une autre langue, s'il vous plaît faites-le et envoyez-moi le résultat. Les fichiers sources pour la localisation peuvent être trouvés dans "Localesource/...". S'il vous plaît, traduisez seulement le contenu de MTool_d.ct. Mtool.cd doit rester inchangé.

MTool a été développé sur une période de un an et ne devrait plus contenir de bug sérieux. Bien sûr, aucun gros programme n'est absolument dépourvu de bug. Aussi, j'apprécierais que vous me rapportiez tous les bugs que vous rencontrez. C'est la seule façon que j'ai de les corriger !

Ecrivez-moi à : Boris Jakubaschk
Klauprechtstraße 1
76137 Karlsruhe
Germany
ou envoyez-moi du courrier : E-mail Boris@alice.tynet.sub.org
Fido Boris Jakubaschk, 2:246/1115.2

1.5 Shareware

1.2 Shareware :

Cette version de MTool est limitée. Ses fonctionnalités sont réduites par une requête "Enregistrez-vous s'il vous plaît". En plus, quelques unes des nouvelles possibilités sont visibles sans que vous puissiez les utiliser :

- Il y a une requête au départ. Vous devez attendre jusqu'à ce que l'escargot ait traversé la fenêtre ;
- La création automatique d'icône a été désactivée ;
- Les actions sur les fichiers à l'intérieur des archives sont désactivées ;
- La fenêtre d'application (possibilité de déplacer des icônes vers la fenêtre de MTool) n'est pas opérationnelle.

Si vous êtes un utilisateur enregistré, je vous enverrai un fichier clé. Il supprimera toutes les limitations de cette version démo. Ce fichier clé marchera également avec toutes les futures versions de MTool.

S'il vous plaît, aidez-moi à continuer le développement de MTool en envoyant les frais d'enregistrement.

Le prix est actuellement de 15\$. Aucune exception (Hum, si vous êtes au chômage avec plus de 5 enfants à charge, je pourrais y réfléchir...).

Vous pouvez payer un prix équivalent dans d'autres monnaies. Quand l'argent arrive, le fichier clé est envoyé "uuencodé" par courrier électronique, ou alors je vous envoie une disquette contenant ce fichier clé.

Je préfère recevoir de l'argent liquide. Je sais qu'il existe un risque d'envoyer de l'argent dans des lettres, mais c'est le moyen le plus facile pour moi de le changer en DM. Les Eurocheques (en DM !) sont aussi acceptés. Les autres types de chèques sont très coûteux à encaisser.

Envoyer l'argent à :

Boris Jakubaschk, Im Öschle 28, 78727 Oberndorf
Germany

(These registrations are processed by my sister. If you want to get a personal reply by me, send your registration to (becomes valid at March 1995):

Boris Jakubaschk, Klauprechtstraße 1, 76137 Karlsruhe)

1.6 Remerciements

1.3 Remerciements :

MTool a été développé avec l'aide de beaucoup d'amis et d'autres personnes qui m'ont envoyé des rapports de bugs et des suggestions. Merci !

Ces personnes sont :

- Ceux qui ont traduit les catalogues et/ou le manuel :
 - Christopher J. Ellerbeck (anglais, V1.5)
 - Arian T. Kulp (anglais, V2.0)
 - Mikael Silfver (catalogue auédois)
 - Johan Billing (manuel auédois, V2.1)
 - Thorkild Stray (norvégien)
 - Adam Sjøgren (catalogue danois)
 - Volker A. Graf (manuel danois, V2.1)
 - Pascal Aubert (catalogue français)
 - Lionel Vintenat (manuel français, V2.1)
 - Marco Mellia (italien)
 - Vlado Saffa (slovaque)
 - Osmo Ahvenlampi (suomi)
 - H. Huisman (manuel hollandais)
 - Rembrandt de Witt (catalogue hollandais)
 - Ali Kauffeld-Kars (hollandais, V2.1)
- Andreas Baum pour son MultiIndicator;
- Stefan Boberg pour LHA ;

- Matt Dillon pour le compilateur C DICE ;
- Holger Trapp pour son icône "MagicWB" pour MTool ;
- Klaas Hermanns pour FileX ;
- Stefan Becker pour Toolmanager, et la permission de dupliquer l'interface utilisateur de son éditeur de préférences ;
- Jan van den Baard pour GadToolsBox ;
- Markus Mönig pour avoir résolu bien des problèmes au début ;
- Markus Nerdling (MAXON) pour m'avoir envoyé les bibliothèques RKRM ;
- Andreas Baum, Jens Bönisch, Matthias Hank, Bernd Johannes, Harald Schneider, Mikael Silfver, Holger Trapp and Erik Wende (par ordre alphabétique), mes beta-testeurs ;
- Johan Billing, Rolf Damm, Marc Duponcheel, Christopher J. Ellerbeck, José Garcia, Jan Holler, Brian Jacobson, Christian Krenner, Reinhard Kunter, Markus Mönig, Marc Necker, Robert Peter Poole, Jochen Schiller, Harald Schuler, Thorkild Stray und Gregor Wenkelewsky, qui m'ont aidé avec leurs rapports de bugs et leurs suggestions.

1.7 Installation

2. Installation :

Dans la distribution standard de MTool, vous trouverez un script d'installation pour installer rapidement et facilement MTool sur votre système. Il nécessite l'outil "Installer" de Commodore. Si vous ne l'avez pas, ou voulez installer MTool manuellement, s'il vous plaît, suivez ces directives :

- Faites un répertoire pour les fichiers de préférences :

```
MAKEDIR ENVARC:MTool
```

Si vous êtes déjà enregistré à MTool, vous devriez copier votre fichier clé dans ce répertoire.

- Choisissez un répertoire pour le programme principal ou créez-en un. Copiez "MTool" et "MTool.info" dedans. Si vous préférez faire les choses à partir du Workbench, déplacez juste l'icône de MTool dans le répertoire souhaité.

- Vous pouvez copier "MTPrefs" et "MTPrefs.info" dans un répertoire qui se trouve dans la liste des chemins du système, par exemple SYS:Tools. Alternativement, vous pouvez copier ces fichiers dans SYS:Prefs. Les noms doivent alors être changés en "MTool" et "MTool.info". Les utilisateurs du Workbench déplacent juste l'icône de MTPrefs dans le tiroir Prefs et le renome en "MTool" (sélectionner Icône/Renommer depuis le menu).

- Si vous utilisez l'OS 2.1 ou supérieur, vous devrez copier le répertoire "catalogs" vers "Locale:catalogs". Tous les textes sont alors affichés dans la langue courante.
- Les fontes, les manuels et les sources des catalogues ne sont pas nécessaires pour le bon fonctionnement de MTool mais probablement très utiles.
- Maintenant, redémarrez votre Amiga ou copier le contenu de ENVARC:MTool vers ENV:MTool. Vous pouvez maintenant commencer à configurer MTool avec MTPrefs.

1.8 Préférences

3. Préférences :

Vous devriez faire quelques ajustements simples avant d'utiliser MTool pour la première fois. Pour faire cela, s'il vous plaît démarrez le programme MTPrefs d'abord.

Une fenêtre s'ouvre avec une grosse liste dedans. Au-dessus de la liste il y a un gadget cycle vous permettant de choisir quels éléments seront affichés dans la liste. D'abord, vous devriez regarder "Divers". C'est ici le bon point de départ.

Sur la gauche, vous voyez quelque gadgets pour la manipulation des entrées de la liste individuellement. Ils sont désactivés pendant que vous éditez les préférences "Divers".

Les trois gadgets en bas de la fenêtre sont utilisés pour quitter le programme. Si vous choisissez "Sauve", vos préférences seront sauvegardées pour toujours, "Utilise" les rendra valides jusqu'au prochain "reset" et "Annule" quittera simplement l'éditeur de préférences sans rien changer.

Si vous double-cliquez sur une entrée dans la liste ou si vous la sélectionnez et cliquez ensuite sur "Edite", une autre fenêtre s'ouvrira. Il vous demandera les préférences adéquates.

1.9 Divers

3.1 Divers :

Chemins :

- Position LHA : Entrez le chemin et le nom du programme LHA sur votre système. Si LHA est présent dans la liste des chemins du système (par exemple dans C:), "LHA" sera suffisant dans ce cas. Si vous n'entrez pas l'emplacement de LHA, MTool ne sera pas capable de traiter les archives.

- Def. Chemin 1 : MTool peut afficher deux répertoires dans ses listes de fichiers au démarrage. Vous pouvez définir le répertoire pour la liste de fichiers de gauche ici.
- Def. Chemin 2 : Pareil qu'au dessus pour la liste de fichiers de droite.
- Icône tiroir : Plus tard dans ce document, nous discuterons de la manière de générer des objets icône. Ici vous pouvez choisir l'objet icône que MTool utilisera pour les tiroirs. Pour maintenant, vous ne pouvez pas définir cet objet icône pour les tiroirs car il n'y a pas d'objet icône défini.

Ecran & Drapeaux :

- Type d'Ecran : Choisissez si MTool ouvrira sa fenêtre sur l'écran du Workbench, sur un écran publique, ou sur un nouvel écran.
- Nom Ecran : Si la fenêtre de MTool ne s'ouvre pas sur l'écran du Workbench, vous pouvez entrer le nom de l'écran qu'il créera.
- Plein Ecran : Si sélectionné, MTool utilise la pleine taille de l'écran sans gadget de changement de taille. Cela ne marche pas avec l'écran du Workbench.
- AutoDir : Avec AutoDir sélectionné, MTool détecte tous les changements de disquettes et met à jour les listes d fichiers si nécessaire.
- Fermer=Cacher : Normalement MTool quitte si vous fermez sa fenêtre. Si vous sélectionnez cette option, MTool "s'endormira" si vous fermez sa fenêtre (mais il reste en mémoire). Il peut être réouvert en pressant sa "hotkey" (Ctrl-Alt-<). Cette hotkey peut être configurée à l'aide des types d'outil de MTool.
- Longueur, ... : Celui-ci et tous les autres gadgets sont utilisés pour définir les options de copie, de déplacement et d'effacement des fichiers. Ces gadgets sont dans le même ordre dans la requête de copie de MTool. Il sont décrits avec plus de détail au chapitre 4 de ce manuel.

Mode Ecran :

Une requête du mode écran s'ouvre. Vous pouvez entrer la résolution, le nombre de couleurs, et le mode d'affichage de MTool si il est configuré pour ouvrir son propre écran.

Dimension de la fenêtre :

Une fenêtre vide apparaît. Vous pouvez la déplacer et changer sa taille comme bon vous semble. Quand le résultat est à votre goût, fermez simplement cette fenêtre. A partir de maintenant, MTool ouvrira sa fenêtre de la même taille et à la même position.

Fonte pour les Gadgets :

Vous pouvez sélectionner le nom et la taille de la fonte qui sera utilisée pour les gadgets.

Fonte pour les Listes :

Pareil qu'au-dessus pour les listes (que des fontes non proportionnelles).

Si vous avez suivi le manuel séquentiellement jusqu'ici, et si vous avez essayé chaque chose dans le programme, vous devriez sauver votre configuration maintenant ("Sauve") et démarrer MTool. Ses fonctions sont décrites dans Chapitre 4 de ce manuel. Les sous-chapitres suivants décrivent des préférences plus avancées. Elles n'auront aucun sens avant que vous n'utilisiez MTool.

1.10 Programme

3.2 Programme :

Si vous cyclez "Type d'Objet" de "Divers" vers "Programme", vous verrez d'abord que les gadgets sur la gauche ne sont maintenant plus désactivés. Vous pouvez les utiliser pour ajouter de nouvelles entrées dans la liste, pour en enlever, pour en déplacer vers le haut et vers le bas de la liste, ou pour en copier. Vous pouvez trier la liste complète par ordre alphabétique.

Faites une nouvelle entrée en sélectionnant "Ajoute". Sélectionnez la nouvelle entrée et changez son nom (par exemple en "Protection bits") en tapant le nom dans le gadget chaîne sous la liste.

Maintenant cliquez sur "Edite". Il y a une requête avec le nom de l'objet dans le gadget chaîne le plus en haut. Vous pouvez changer le nom de l'objet avec. La glissière en dessous du gadget chaîne peut être utilisé pour sélectionner toutes les entrées de la liste pour les changer :

Programme : Chemin et nom du programme.
Paramètres : Entrez ici les arguments du programme. Les arguments fixes (c'est-à-dire les options) sont écrits exactement comme vous le feriez dans un shell. Les arguments variables comme les noms de fichier ou les chemins sont remplacés par un "%s" (guillemets inclus).
Déf.Param.1 : Ici vous pouvez déterminer ce qui sera utilisé pour remplacer le premier "%s" dans la chaîne des paramètres.
Déf.Param.2 : Pareil pour le second "%s".
Déf.Param.3 : Pareil pour le troisième "%s".

Je sais que cette méthode de définition des objets programme n'est pas facile à comprendre. Peut-être quelques exemples aideront :

1. Protection bits :

Programme : C:Protect
Paramètres : "%s" %s
Déf.Param.1 : Nom Fichier Soure
Déf.Param.2 : Requête

Déf.Param.3 : Aucun

Si l'objet programme est appelé (comment faire cela sera expliqué plus tard), il y aura une requête vous demandant d'entrer un argument. Votre entrée remplacera le premier %s dans la chaîne des arguments. MTool créera maintenant une commande pour chaque fichier dans la liste de fichiers active. Il remplacera à tour de rôle le second "%s" avec chacun des noms de fichier sélectionnés. Si par exemple, vous avez sélectionné les fichiers "startup-sequence" et "user-startup" dans votre tiroir S:, alors appelez cet objet programme et tapez +S dans la chaîne de la requête. MTool créera et exécutera alors les commandes suivantes :

```
C:Protect "S:user-startup" +S
C:Protect "S:startup-sequence" +S
```

2. Editeur :

```
Programme      : SYS:XCli/EDC
Paramètres    : "%s" -Sticky
Déf.Param.1   : Nom Fichier Source
Déf.Param.2   : Aucun
Déf.Param.3   : Aucun
```

Cet exemple montre comment appeler CygnusEd depuis MTool. Si vous oubliez "-Sticky", vous pouvez utiliser ce genre d'objet pour plein d'autres programmes, comme un afficheur d'images, un joueur de modules, un moniteur de fichiers...

3. Copier :

```
Programme      : C:Copy
Paramètres    : "%s" "%s"
Déf.Param.1   : Nom Fichier Source
Déf.Param.2   : Chemin Destination
Déf.Param.3   : Aucun
```

Ceci est une alternative au gadget "Copier" de MTool. Il a peu de sens dans cette exemple, mais c'est un bon exemple du concept d'objet programme dans MTool.

1.11 Menu

3.3 Menu:

le contenu de cette requête est sans grande surprise. Il y a seulement deux nouveaux gadgets :

```
Raccourci : Touche qui doit être utilisée (avec la touche Amiga droite)
            pour appeler l'objet programme défini ci-dessous.
Programme : Objet programme appelé par cette entrée du menu.
```

Les noms des objets sont utilisés comme entrées dans le menu "Outils" de MTool.

Exemple :

Nom d'objet: Copier Fichiers
Raccourci : Y
Programme : Copier

Ceci crée une entrée "Copier Fichiers" dans les menus. Le raccourci clavier est montré sur le bord droit du menu. Si vous sélectionnez l'entrée du menu, l'objet programme "Copier" est appelé.

1.12 Icône

3.4 Icône :

Ceci ouvre simplement une requête de fichiers. Là vous pouvez sélectionner un fichier icône à utiliser pour le nom courant.

Exemple :

Nom d'objet : Tiroir
Icône : SYS:System.info

"System.info" est un symbole de tiroir. Vous pouvez utiliser cet objet pour définir une icône à vos tiroirs (voir divers->chemins).

1.13 Type de fichier

3.5 Type de Fichier :

Ceci est une des très grosses possibilités de MTool, donc par conséquent un peu compliquée. Vous devez donner à MTool un moyen d'identifier les différents fichiers. Plus tard, vous pourrez dire à MTool quoi faire avec.

Le gadget "Reconnu" à droite est utilisé pour sélectionner un mode d'examen :

- Filtre : La chaîne de reconnaissance est utilisée comme un motif du DOS et comparée avec le nom du fichier à tester.
 - ASC-Filtre : La chaîne de reconnaissance est comparée octet par octet avec les octets du début du fichier. Les points d'interrogation dans la chaîne sont des jokers.
 - HEX-Filtre : Tous les deux caractères de la chaîne de reconnaissance sont utilisés comme un octet hexadécimal et ce dernier est comparé avec un octet du fichier. Vous pouvez là aussi utiliser des points d'interrogation comme jokers.
 - ASCII Texte : MTool teste si le fichier est un texte ASCII. La chaîne de reconnaissance n'est dans ce cas pas utilisée.
 - Inconnu : Les objets avec cette entrée sont appelés seulement si aucun autre type de fichier ne convient. La chaîne de reconnaissance n'est dans ce cas pas utilisée.
-

Il y a trois utilisations à la reconnaissance des types de fichier :

- MTool peut afficher le type d'un fichier si vous sélectionnez "Analyse".
- MTool peut exécuter un objet programme approprié pour un fichier si vous double-cliquez dessus ou sélectionnez "Action".
- Si vous cliquez sur "Icône", MTool créera une icône pour le fichier selon son type.

Donc vous pouvez définir un objet programme et un objet icône pour chaque type de fichier.

1.14 Liste Device

3.6 Liste Device :

Vous pouvez définir une liste des devices en alternative à la première. Les noms d'objet sont utilisés comme entrées de la liste. Si vous sélectionnez une entrée, la liste de fichiers active montrera le répertoire entré dans "Nom Chemin".

1.15 Liste Action

3.7 Liste Action :

La liste des devices peut être commutée avec une liste d'actions. Cela fonctionne de la même façon que la liste des devices configurable : les noms d'objet sont affichés dans la liste et un des objets "Programme" est exécuté quand vous sélectionnez son entrée.

1.16 Modes des devices

3.8 Modes des devices :

Vous pouvez utiliser cette liste pour deux types différents de configuration. Premièrement, vous pouvez enlever des entrées de la liste des devices en utilisant un motif DOS. Ceci peut être fait séparément pour les devices, les volumes et les assignations. Peut-être est-il meilleur de voir cela sur deux exemples :

- Imaginez, vous aimeriez voir tous les noms de devices (DF0:, DH0:, ...) dans la liste des devices mais pas les noms de volumes. Positionnez juste le gadget cycle sur "Volumes", mettez la chaîne du motif sur "#?" et commutez "Cacher Objet dans Liste Devices". Le nom de l'objet peut être librement choisi.

- Imaginez, vous ne voulez pas voir l'assignation "Wordsworth:" dans la liste des devices. Motif : "Wordsworth:", gadget cycle :

"Assignations", "Cacher Objet dans Liste Devices". Et c'est fait.

Comme seconde fonction, vous pouvez commuter le cache des répertoires pour certains devices qui ne le supportent pas (voir les explications au chapitre 4.8.5). Pour le savoir, si un device supporte le cache des répertoires, copiez juste un fichier (avec MTool) dans un répertoire de ce device. Si la liste du répertoire n'est pas mis à jour automatiquement, le cache des répertoires doit être désactivé. Je ne connais que CrossDOS où cela est nécessaire. Donc je l'utilise comme exemple :

- Mettez le motif à "PC?:", le gadget cycle sur "Devices". Alors commutez sur "Désactiver Caches". C'est tout.

1.17 Utilisation de MTool

4. Utilisation de MTool :

Si vous n'avez jamais travaillé avec un gestionnaire de fichiers comme MTool, je vais décrire brièvement les bases d'un tel programme.

En tant qu'utilisateur de MTool, vous devriez être familier avec l'utilisation du Workbench et du shell. Autrement, vous et votre système seront tous deux perdus !

MTool fournit les caractéristiques et la flexibilité du shell avec le confort que vous connaissez de l'utilisation du Workbench. Vous pouvez effectuer toutes les actions par la souris : cela inclut copier, déplacer et effacer des fichiers, afficher des images, éditer du texte, etc...

Après avoir lancé MTool, vous devriez voir deux grosses boîtes vides. Elles seront utilisées plus tard pour l'affichage des listes de fichiers. Au sommet de chacune des listes de fichiers se trouve un gadget chaîne où le nom du répertoire courant est affiché. Vous pouvez activer ce gadget en cliquant dedans avec la souris. Alors vous pouvez taper dedans un chemin à afficher. En dessous de chaque liste de fichiers se trouve une petite boîte contenant des informations supplémentaires à propos du disque contenant le chemin.

Dans cette boîte se trouve l'espace libre sur le disque, et son état ("OK" : tout est bon, "Prot." : protégé contre l'écriture, "Vali" : disque non validé, -- pas d'écriture autorisée).

Sur le côté de cette boîte se trouve un gadget avec un "I" dedans. Cliquer dessus fait apparaître une requête qui montre plus d'information à propos de ce disque : la capacité complète, le nom du disque, et la taille des fichiers et répertoires sélectionnés.

Si vous cliquez à l'intérieur d'une liste de fichiers, la ligne d'état en dessous sera mise en valeur et l'autre deviendra plus sombre. En plus, la boîte autour de la liste apparaît comme sortant de l'écran. Cette liste s'appelle la liste active. Vous pouvez changer de liste de fichiers active aussi en pressant le touche "ESPACE".

1.18 Listes de fichiers

4.1 Operations sur les listes de fichiers :

Entre les deux listes de fichiers se trouve une colonne des différents gadgets utilisés pour effectuer les fonctions de base du programme.

Au sommet de cette colonne se trouve le gadget "Précédent". Si vous cliquez dessus, la liste de fichiers active changera pour le répertoire un niveau au-dessus--la répertoire parent. Par exemple, si vous êtes dans le répertoire "Workbench:devs/printers" et si vous cliquez sur "Précédent", MTool examinera le répertoire "Workbench:devs" et affichera son contenu. Vous pouvez aussi faire cela en cliquant sur les bords extérieurs de chaque liste, ou en pressant la touche de curseur de gauche.

Le "P" du gadget "Précédent" est sous-ligné. Cela signifie que vous pouvez aussi effectuer l'action de ce gadget en pressant la touche "P". C'est la même chose avec tous les gadgets qui ont des lettres sous-lignées à l'intérieur.

Sous le gadget "Précédent", vous trouverez une liste contenant les noms de tous les devices, de tous les disques disponibles et de toutes assignations actives. La liste est mise à jour à chaque fois que vous insérez ou enlevez un disque.

Si vous sélectionnez une entrée de cette liste, son répertoire sera affiché dans la liste des fichiers active.

La liste des devices peut être utilisée pour deux autres buts. D'abord, vous pouvez définir votre propre liste des devices en utilisant l'éditeur de préférences. Ensuite, vous pouvez définir une liste pour des actions étendues. Le mode de la liste des devices peut être changé avec le gadget en-dessous de cette liste. Son raccourci clavier est l'apostrophe inversée "'".

1.19 Copier, Effacer...

4.2 Copier, Déplacer, Effacer, Renomer et Makedir :

Les trois premiers gadgets sous la liste des devices sont les plus importants pour la structure de vos disques et les données stockées dessus. C'est aussi là que vous effacez des (voire tous les) fichiers. Soyez prudent !

Copier : Tous les fichiers et les répertoires qui sont sélectionnés dans la liste des fichiers active sont copiés vers le répertoire de la liste des fichiers inactive. Les données originales restent inchangées. Les répertoires sont copiés avec tout leur contenu.

Déplacer : Fait la même chose que Copier mais avec une grosse différence : tous les fichiers originaux sont effacés après avoir été copiés. Après le déplacement des fichiers sélectionnés, les originaux dans le répertoire source sont effacés.

Effacer : Elimine tous les fichiers et les répertoires (en incluant leur contenu) dans le chemin actif. Rappelez vous que cela est définitif ! Si vous effacez accidentellement quelque chose, il existe des outils comme DiskSlav2 et FixDisk qui peuvent remettre en l'état les choses, mais seulement si vous n'avez pas écrit quelque chose sur le disque après.

Chacun de ces trois gadgets fait apparaître une fenêtre. Elle est utilisée pour contrôler la copie ou l'effacement des fichiers. Si vous êtes sûr de vouloir copier/effacer tous les fichiers sélectionnés, vous pouvez presser la touche "ENTREE". MTool copiera/effacera tous les fichiers sans vous donner une chance d'annuler l'opération.

Autrement, il vous sera montré des informations sur le fichier courant selon ce que vous avez sélectionné dans la moitié supérieure de la fenêtre : date, taille et version.

Vous pouvez aussi comparer le fichier avec un fichier de même nom qui existe déjà dans le chemin inactif. En addition, vous pouvez dire si vous voulez une confirmation pour chaque fichier, si tous les fichiers doivent être copiés/effacés sans confirmation ou (dans le cas de la copie) si vous voulez être prévenu pour les fichiers qui existent déjà dans le répertoire destination. Si vous sélectionnez "Changer Nom", il vous sera demandé un nouveau nom pour chaque fichier qui existe déjà.

Renommer : Il y a une fenêtre pour chaque entrée sélectionnée dans la liste des fichiers active où vous pouvez changer le nom du fichier ou du répertoire. Si vous voulez annuler cette action pour tous les fichiers sélectionnés, cliquez sur le gadget de fermeture de la fenêtre de renommage. "Annuler" saute simplement le fichier courant.

"MakeDir" crée un nouveau répertoire dans le chemin actif. Dans la fenêtre vous devrez taper le nom de votre choix. Le gadget "I" à côté de "MakeDir" fait la même chose, mais crée une nouvelle icône pour le nouveau répertoire.

1.20 Selections

4.3 Selections :

Les deux gadgets suivants sont utilisés pour sélectionner certaines des entrées de la liste des fichiers active. "S. Tout" sélectionne toutes les entrées, "S. Rien" enlève toutes les sélections.

Les petits gadgets "?" sur la droite ouvrent une requête de chaîne où vous entrez un motif AmigaDOS. Tous les fichiers qui correspondent avec ce motif seront (dé-)sélectionnés.

Dans votre manuel d'AmigaDOS vous trouverez une bonne description sur comment utiliser les motifs.

Aussitôt que vous avez sélectionné des fichiers dans la liste de fichiers actuelle -- que cela ait été fait avec la souris ou avec les gadgets mentionnés au-dessus --, l'affichage de l'espace libre sur le disque en-dessous de la liste des fichiers change pour montrer le nombre d'octets sélectionnés. Donc vous pouvez voir instantanément si

les fichiers sélectionnés tiendront ou non sur le disque destination.

1.21 Archives

4.4 Archives :

Les archives sont des fichiers contenant un ou plusieurs fichiers stockés dans une format compressé. Elles sont surtout utilisées pour les fichiers transférés par modem car ils le sont ainsi plus rapidement, et car c'est plus facile à manier (travail avec un seul fichier au lieu de douzaines).

MTool est capable de contrôler toutes les actions standards de l'archivageur "LHA". LHA doit être sur votre système et son chemin d'accès doit être configuré correctement en utilisant MTPrefs.

4.4.1 Créer de nouvelles archives :

Si vous voulez créer une nouvelle archive, vous faites comme si vous vouliez copier des fichiers ou des répertoires. Décidez d ceux que vous voulez archiver. Alors, au lieu de sélectionner "Copier", sélectionnez juste "Archive". Alors il vous sera demandé un nom pour la nouvelle archive. Après, tous les fichiers et les répertoires sélectionnés de la liste des fichiers active seront compressés dans l'archive qui sera placée dans la liste des fichiers inactive. Les fichiers originaux ne sont pas touchés.

4.4.2 Désarchiver des archives, les effacer partiellement, ou rajouter des fichiers :

Si vous avez une archive déjà construite, vous pouvez double-cliquer son nom comme le nom d'un répertoire. MTool affichera alors le contenu de l'archive dans la liste active. Les sous-répertoires ne sont pas montrés comme des sous-répertoires--tous les fichiers sont affichés avec leur chemin complet. Vous pouvez traiter cette liste comme n'importe quel autre liste de fichiers : Copier, Déplacer, Effacer, etc. MTool refusera de montrer le contenu d'archives dans les deux listes de fichiers à la fois, car copier des fichiers d'une archive vers une autre aurait été trop compliqué puisque ce n'est pas directement supporté par LHA. Pour faire cela vous devez désarchiver les fichiers d'abord (peut-être dans RAM:) et alors les archiver encore.

Certaines actions ne peuvent être utilisées avec les archives, donc leur gadget deviennent fantômes aussi longtemps qu'une archive est affichée dans la liste des fichiers active.

1.22 Analyse et Action

4.5 Analyse et Action :

Vous pouvez faire analyser par MTool les fichiers sélectionnés (pas les répertoires) en activant le gadget "Analyse". La fenêtre d'analyse

montre le nom du fichier et une liste d'informations que MTool connaît à propos de ce fichier, à la fois basées sur vos définitions des objets, et sur du code interne à MTool.

Sur le bord droit, vous pouvez voir et manipuler les drapeaux de protection du fichier. Les changements sont seulement écrits sur le fichier si vous ne quittez pas la fenêtre avec "Annule".

Action : Essayez de faire quelque chose d'utile avec le fichier. Normalement, un programme est lancé (par exemple un afficheur d'images). Il y a aussi deux autres moyens d'effectuer une action spécifique au type de fichier sans utiliser la fenêtre d'analyse. Vous pouvez double-cliquer un nom de fichier dans la liste des fichiers ou vous pouvez cliquer sur le gadget "Action". Dans le premier cas, l'action est faite pour le fichier double-cliqué seulement, dans l'autre cas, tous les fichiers sélectionnés seront affectés. Pour le moment, les actions fonctionnent avec les textes ASCII et les archives LHA si MTool est configuré correctement. Les autres types de fichiers peuvent être définis en utilisant l'éditeur de préférences.

1.23 Menu

4.6 Menu :

Il y a deux fonctions majeures dans les menus. Vous pouvez appeler l'éditeur de préférences pour configurer le mode écran et les fontes de MTool selon vos besoin, ou vous pouvez inclure des programmes externes au menu "Outils". Cela sera expliqué plus tard.

Dans le menu "Projet" vous trouvez les entrées pour afficher des informations à propos de MTool et pour quitter le programme. Ceci peut aussi être fait en pressant "Amiga-Q" ou ESC.

"Cacher" ferme la fenêtre (et l'écran) de MTool. Pour la réouvrir, vous devez redémarrer MTool ou presser sa "hotkey" (par défaut Ctrl-Alt-<) ou encore utiliser le programme "Exchange" pour les commodités.

Le menu "Préférences" est utilisé pour charger des fichiers de préférences, pour appeler l'éditeur de préférences, et pour commuter entre deux modes importants :

- "Propre écran" commute entre l'écran du Workbench et un écran publique personnalisé.
- "AutoDir" autorise la mise à jour de la liste des devices quand un disque est inséré ou retiré. La liste des fichiers sera alors mise à jour aussi (si nécessaire).

Comme mentionné ici, le menu "Outils" peut contenir des programmes supplémentaires que vous pouvez configurer avec l'éditeur de préférences.

1.24 Icônes

4.7 Icons

MTool peut créer une icône pour chacun des fichiers que vous choisissiez. Pour cela, vous devez avoir d'abord défini le type de fichier dans les préférences, et aussi avoir défini une icône attachée à ce type de fichier. Pour assigner une icône, sélectionnez simplement les fichiers et cliquez sur "Icône" et MTool fera le reste.

1.25 Autres options

4.8 Autres options :

4.8.1 Contrôle par le clavier :

Depuis la version 1.3 de MTool, presque toutes les fonctions peuvent être appelées par le clavier. Les plus importantes sont les touches du curseur. Elles contrôlent la liste de fichiers active. L'entrée de la liste qui est montrée en gras est utilisée comme un "curseur". La touche du curseur gauche passe au répertoire parent, la touche du curseur droite effectue une "Action" à l'entrée en gras, c'est-à-dire que s'il s'agit d'un répertoire, les fichiers seront montrés, s'il s'agit d'une archive, son contenu sera affiché.

Cette interface est compatible avec la requête de fichiers MFR de Stefan Stuntz.

Vous pouvez sélectionner des entrées en tenant enfoncée la touche SHIFT en même temps que vous déplacez le curseur dans la liste des fichiers. La désélection est obtenue en tenant enfoncée la touche ALT. Vous pouvez changer la liste des fichiers active en pressant la touche ESPACE, et "Entrée sélectionne le gadget chaîne au-dessus de la liste des fichiers.

Le contrôle de la liste des devices fonctionne presque de la même façon. "Del" commute le contrôle de la liste des devices. Haut/bas bougent le curseur, gauche/droite chargent le répertoire de l'entrée sélectionnée dans la liste de fichiers de gauche/droite. Les différents modes de la liste des devices peuvent être changés en pressant "'" (apostrophe inversée).

4.8.2 Commodité :

Le support de la commodité a été inclus dans MTool v1.5. Ceci a introduit une nouvelle entrée dans les menu : Cacher. Si vous la sélectionnez, MTool fermera sa fenêtre (si MTool utilise son propre écran, il sera aussi fermé). Il reste cependant en mémoire. Pour réouvrir la fenêtre, pressez la "hotkey" (par défaut Ctrl-Alt-<), utilisez le programme des commodités "Exchange", ou démarrez-le une nouvelle fois. Le second MTool réveillera le premier et se terminera en silence. Vous aurez besoin pour un court instant de suffisamment de mémoire pour deux MTools. Vous pouvez changer la "hotkey" en entrant "CX_POPKEY=combinaison de touches" dans les types d'outil de MTool ou en la fournissant comme paramètre shell. "CX_POPUP=no" force MTool à fermer sa fenêtre après son démarrage. Donc vous pouvez le mettre dans votre tiroir WBStartup et il sera prêt à être utilisé avec une simple frappe de touche.

4.8.3 Fenêtre d'application :

Il y a un moyen très facile d'afficher des répertoires si MTool fonctionne sur l'écran du Workbench. Prenez simplement une icône et jetez-la sur une des listes de fichiers. Son répertoire sera affiché et le nom du fichier de l'icône sera sélectionné. Cela fonctionne aussi si vous sélectionnez plus d'une icône.

4.8.4 Icône d'application :

Comme une icône d'application ne fonctionne que sur l'écran du workbench, dans MTool V2.1, une telle icône apparaît sur l'écran du workbench immédiatement après que vous ayez lancé le programme. Elle sert à deux choses. D'abord vous pouvez lâcher des icônes dessus pour montrer leur chemin dans la liste des fichiers actuelle, et ensuite vous pouvez double-cliquer dessus pour que MTool montre sa fenêtre au premier plan -- indépendamment de là où il se trouvait avant (couvert par d'autres fenêtres, sur un autre écran ou caché).

4.8.5 Cache des répertoires :

MTool garde toujours en mémoire les derniers 20 répertoires. Si vous voulez afficher un des répertoires mémorisés et si il n'a pas changé depuis qu'il a été mémorisé, il sera affiché sans délai. Ceci est spécialement utile quand vous travaillez avec des disquettes. Vous n'avez pas à penser à cette option, tout se fait automatiquement.

4.8.6 Réexaminer les répertoires automatiquement :

Normalement, MTool détecte si un des répertoires affichés est modifié et relie dans ce cas ce répertoire. Ceci ne fonctionne pas avec certains systèmes de fichiers. Dans ces cas, les caches des répertoires (voir 4.8.5) doit être désactivé. MTool ne détectera pas les changements dans ce répertoire, donc vous devrez les réexaminer manuellement en cliquant sur le gadget "!" à côté de la chaîne affichant le chemin.

4.8.7 Possibilités spéciales :

- L'éditeur de préférences ouvre sa fenêtre sur le même écran que MTool si disponible. Tout changement dans les préférences est reflété par MTool--il s'adapte instantanément.
 - Pendant qu'il attend vos entrées, MTool vérifie les changements dans les répertoires affichés dans les listes de fichiers. Si quoi que ce soit change, MTool recharge les listes pour refléter ce changement. Cela est fait en utilisant la notification et ne prend pas de temps processeur.
 - Les répertoires sont relus seulement si ils ont réellement changé.
 - Vous pouvez changer les préférences de la requête de copie pendant son activité. Il s'arrêtera alors et pourra être redémarré en utilisant "Continue".
-

- Pendant le renommage de plusieurs fichiers, vous pouvez annuler en quittant simplement la requête de chaîne.
 - Les gadgets en biseau peuvent être actionnés en pressant "Entrée".
 - A gauche et à droite du gadget "précédent", vous trouvez deux gadgets avec les symboles "<" et ">". Ils sont utilisés pour afficher le contenu d'une liste de fichiers dans l'autre, donc les deux listes de fichiers mon
-