

**Exchange**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> Exchange		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 22, 2024	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Exchange</b>	<b>1</b>
1.1	ExChange V2.00 - Dokumentation . . . . .	1
1.2	ExChange V2.00 - Zweck . . . . .	2
1.3	ExChange V2.00 - Installation . . . . .	2
1.4	ExChange V2.00 - Kopierhinweise . . . . .	2
1.5	ExChange V2.00 - MUI . . . . .	3
1.6	ExChange V2.00 - Aufruf . . . . .	4
1.7	ExChange V2.00 - Gadgets . . . . .	4
1.8	ExChange V2.00 - Menüs . . . . .	6
1.9	ExChange V2.00 - ARexx-Port . . . . .	8
1.10	ExChange V2.00 - Zukunft . . . . .	8
1.11	ExChange V2.00 - Credits . . . . .	8
1.12	ExChange V2.00 - Historie . . . . .	9
1.13	ExChange V2.00 - Der Autor . . . . .	9

---

## Chapter 1

# Exchange

### 1.1 ExChange V2.00 - Dokumentation

```

-----
----- T.O.M. Software Wuppertal -----
-----

#####      ## #####      ## ##### ##      ## #####
#####      ## #####      ## #####      ## #####
##          ## ##      ## ##      ## ##      ## ##      ##
##          ## ## V2.00 ##      ## ##      ## ## ##      ##
#####      ##### ## ~~~~~ ##### ##### ## ##### ## #####
#####      #####      ## ##### ##### ##### ## #####
###         ## ## ##      ## ## ##      ## ##      ## ##
###         ## ## ##      ## ## ##      ## ##      ## ##
#####      ## #####      ## ## ##      ## #####      ##
#####      ## #####      ## ## ##      ## #####      ##

-----
----- MUI - Exchange V2.00 -----
-----

Zweck           Wofür das ganze ?
Autor           Wer hat das verbrochen ?
Installation    Wie bekomme ich das installiert ?
Kopierhinweise Was darf ich und was nicht ?
Aufruf         Wie starte ich den ganzen Kram ?
Gadgets        Was machen die Knöpfe da ?
Menüs          Was machen die Menüs da oben ?
ARexx-Port     Was, ein ARexx-Port ?
Zukunft        Was soll noch hineinkommen ?
Credits        Wer ist für was verantwortlich ?
Historie       Was war wann endlich drin ?

-----
--- Marc Schröer ---
--- 30.01.1995 ---
-----

```

## 1.2 ExChange V2.00 - Zweck

Seit OS 2.0 unterstützt das Betriebssystem sogenannte Commodities. Dies sind kleine Tools, die z.B. über die WBStartUp in das System eingebunden werden und sich in den Input-Stream hängen und so unter anderem auf irgendwelche Tastatureingaben oder Mausbewegungen reagieren können.

Zusammen mit den Workbench-Version 2.0, 2.1 und 3.0 wurde auch immer wieder das Commodity 'Exchange' ausgeliefert, das zur Manipulation der Commodity-Liste von Intuition dient. Leider stellt Commodore zwar wunderschöne Richtlinien zum Design des User-Interfaces zur Verfügung und beliebig viele Leute kritisieren Programme, die sich nicht an diese Richtlinien halten, jedoch hält sich auch Commodore nicht an ihre eigenen Richtlinien, was zum Beispiel die Fontsensitivität ihrer Programme anbelangt. Aus diesem Grunde habe ich mich dazu durchgerungen, meine eigene Variation von Exchange zu schreiben.

Mein Exchange hat folgende Funktionen:

- vollkommen fontsensitiv
- vollkommen screenunabhängig
- vollkommen localized
- vollkommen tastaturbedienbar
- vollkommen genial

Darüberhinaus benutzt Exchange MUI von Stefan Stuntz und muß deshalb schon genial sein. Wie Olli Wagner es formulierte: 'Nach der Dino-Mania haben wir nun die MUI-Mania.'

Es sei auch nicht verschwiegen, daß ExChange auf einem Demo-Programm von Klaus Melchior basiert, daß der MUI-Distribution beigelegt ist. Mittlerweile habe ich ihn gefragt, ob das O.k. ist und er sagte, daß es jetzt eh zu spät sei... :-)

Marc Schröder  
T.O.M. Software

## 1.3 ExChange V2.00 - Installation

Da wir ja nun einmal den Installer von Commodore bekommen haben, sollten wir ihn doch auch nutzen. Deshalb wird die Installation vollkommen durch das Installer-Skript übernommen und jede weitere Beschreibung erübrigt sich hiermit.

Es ist nur darauf hinzuweisen, daß unbedingt das MUI-System installiert sein muß, sonst verabschiedet sich ExChange mit einem müden Lächeln.

## 1.4 ExChange V2.00 - Kopierhinweise

Obwohl diese Copyright-Bestimmungen nicht von meinem Anwalt geprüft worden sind, hoffe ich, daß sie klar und prägnant formuliert worden sind und von allen da draussen verstanden werden:

---

- Dieses Programm darf solange weiterkopiert werden, wie keine Gebühr für das Kopieren veranschlagt wird und das Packet unverändert weitergegeben wird.
- Verbreitung durch Mailbox-Systeme ist nicht nur erlaubt, sondern erwünscht. Das Programmpacket darf jedoch nur auf Systemen zum Downloaden angeboten werden, die keine Gebühr für das Downloaden oder den Zugriff auf Binärbretter verlangen.
- Außerdem möchte ich nicht, daß irgendwelche arme, rechtsradikale, verirrte Menschen mit diesem Programm rumspielen, ok ?
- Sollten irgendwelche Veränderungen am Sourcecode vorgenommen werden, wäre es nett, wenn man mich darüber informieren könnte, damit wir das koordinieren.
- Das Copyright des Sourcecodes, der Anleitung und überhaupt aller Teile der Distribution verbleibt trotz aller PublicDomain-Geschichte bei mir. Der Sourcecode darf aber gerne als Grundlage für eigene Programme genommen werden, ich habe das ja schließlich mit dem Source von Klaus auch getan :-)

## 1.5 ExChange V2.00 - MUI

This application uses

MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993/94/95 by Stefan Stuntz

MUI is a system to generate and maintain graphical user interfaces. With the aid of a preferences program, the user of an application has the ability to customize the outfit according to his personal taste.

MUI is distributed as shareware. To obtain a complete package containing lots of examples and more information about registration please look for a file called "muiXXusr.lha" (XX means the latest version number) on your local bulletin boards or on public domain disks.

If you want to register directly, feel free to send

DM 30.- or US\$ 20.-

to

Stefan Stuntz  
Eduard-Spranger-Straße 7  
80935 München  
GERMANY

## 1.6 ExChange V2.00 - Aufruf

ExChange sollte am besten durch Kopieren in das WBStartup-Verzeichnis gestartet werden. Dadurch erübrigt sich ein Starten nach dem Booten. Das Verhalten von ExChange kann durch die Tooltypes des Piktogramms verändert werden.

Diese sind:

Tooltype	Wert	Wirkungsweise
CX_POPUP	YES/NO	legt fest, ob ExChange zu Beginn sein Fenster öffnen oder ob es nur sein Piktogramm auf die Workbench legen soll
CX_PRIORITY	<Zahl>	legt die Priorität des Programmes in der Commodity-Liste fest. (siehe Benutzerhandbuch der WB)
CX_POPKEY	<String>	Tastenkombination, die zum Öffnen des ExChange-Fensters führt (siehe Benutzerhandbuch der WB)
PUBSCREEN	<Screenname>	legt den Namen des Publicscreens fest, auf dem sich das ExChange-Fenster öffnen soll.
ICONFILE	<Filename>	Name des Icons, das alternativ zum eingebauten Icon verwendet werden soll, wenn ExChange ikonifiziert wird
APPICON	ON/OFF	gibt an, ob ein Application-Icon beim Ikonifizieren auf die Workbench gelegt werden soll

Die Defaultwerte der Tooltypes sind die folgenden :

```
CX_POPUP=NO,          CX_PRIORITY=0
CX_POPKEY="control f8"  PUBSCREEN="Workbench"
APPICON=ON
```

Diese Parameter können auch beim Start vom CLI aus angegeben werden. Ein Beispielaufruf könnte so aussehen:

```
Aztec:Exchange/Doc> ExChange CX_POPUP=YES PUBSCREEN="Anubis"
```

Dies würde das ExChange-Fenster auf dem Publicscreen ANUBIS öffnen.

Entfernt werden kann ExChange durch sich selbst, durch den ARexx-Port oder durch die entsprechenden Gadgets.

## 1.7 ExChange V2.00 - Gadgets

Listview-Gadget - Das Listview-Gadget zeigt die sich momentan im Speicher befindenden Commodities an.

Tastenkürzel: Cursor hoch und runter

Aktuelles Commodity:

~~~~~

Aktivieren - aktiviert das momentan angewählte Commodity.  
Daraufhin nimmt dieses Commodity seine Aufgaben wieder war. Wie ein Commodity auf dieses Kommando reagiert, ist nicht von ExChange abhängig.

Tastenkürzel: 'A'

Deaktivieren - deaktiviert das momentan angewählte Commodity.  
Danach sollte das Commodity keine Funktionen mehr ausführen sondern nur auf ein erneutes Aktivieren warten. Auch hierbei ist es nicht von ExChange abhängig, ob sich ein Commodity deaktivieren läßt.

Tastenkürzel: 'D'

Entfernen - entfernt das momentan angewählte Commodity aus dem Speicher. Ob sich ein Commodity entfernen läßt, hängt wiederum nicht von ExChange ab. Bei manchen Commodities (z.B. MagicMenu) ist es nicht möglich, sie zu entfernen. Hier sollte dann ein 'Deaktivieren' durchgeführt werden.

Tastenkürzel: 'E'

Schnittstelle zeigen - Durch dieses Gadget wird das Commodity angewiesen, sein Fenster mit irgendwelchen Bedienelementen zu öffnen.

Tastenkürzel: 'Z'

Schnittstelle verstecken- Und durch dieses Gadget wird das Commodity dazu überredet, das Fenster wieder zu verstecken.

Tastenkürzel: 'V'

Ausgewählte Commodities:

~~~~~

Aktivieren - aktiviert alle momentan ausgewählten Commodities.

Tastenkürzel: 'N'

Deaktivieren - deaktiviert alle momentan ausgewählten Commodities.

Tastenkürzel: 'K'

Entfernen - entfernt alle ausgewählten Commodities aus dem Speicher.

---

Tastenkürzel: 'F'

Schnittstelle zeigen - Durch dieses Gadget werden alle ausgewählten Commodities angewiesen, ihre Fenster mit irgendwelchen Bedienelementen zu öffnen.

Tastenkürzel: 'G'

Schnittstelle verstecken- Und durch dieses Gadget werden die Commodities dazu überredet, ihre Fenster wieder zu verstecken.

Tastenkürzel: 'T'

Alle Commodities:

~~~~~

Aktivieren - führt 'Aktivieren' auf alle Commodities aus. Dies ist ganz praktisch, wenn durch 'Alle deaktivieren' sämtliche Commodities abgeschaltet worden sind.

Tastenkürzel: 'L'

Deaktivieren - führt 'Deaktivieren' auf alle Commodities aus. Dies kann zum Beispiel nützlich sein, wenn sich manche Spiele, wie Frontier oder Pirates, nicht mit Screen- oder Mouseblankern verstehen oder mit anderen Patches Probleme haben.

Tastenkürzel: 'K'

Entfernen - führt 'Entfernen' auf alle Commodities aus.

Tastenkürzel: 'R'

Ikonifizieren - schließt das ExChange-Fenster und legt ein Piktogramm auf den Workbench-Screen

Tastenkürzel: 'I'

Programmende - entfernt das ExChange-Programm aus dem Speicher

Tastenkürzel: 'P'

## 1.8 ExChange V2.00 - Menüs

Das Projekt-Menü

-----

Über... - zeigt Informationen über das Programm und seinen berühmten Autoren an

Tastenkürzel: '?'

Ikonifizieren - schließt das Fenster und legt ein Piktogramm auf die Workbench

Tastenkürzel: 'I'

Programmende - verläßt das Programm und schließt alle Ressourcen

Tastenkürzel: 'Q'

#### Das Broker-Menü

-----  
Aktivieren - aktiviert das aktuelle Commodity. Siehe hierzu unter Gadgets die Beschreibung des entsprechenden Gadgets.

Tastenkürzel: 'A'

Alle aktivieren - aktiviert alle Commodities. Siehe hierzu unter Gadgets die Beschreibung des entsprechenden Gadgets.

Tastenkürzel: 'L'

Deaktivieren - deaktiviert das aktuelle Commodity. Siehe hierzu unter Gadgets die Beschreibung des entsprechenden Gadgets.

Tastenkürzel: 'D'

Alle deaktivieren - deaktiviert alle Commodities. Siehe hierzu unter Gadgets die Beschreibung des entsprechenden Gadgets.

Tastenkürzel: 'K'

Entfernen - entfernt das aktuelle Commodity aus dem Speicher.

Tastenkürzel: 'E'

Alle entfernen - entfernt alle Commodities aus dem Speicher, wenn dies möglich sein sollte

Tastenkürzel: keins

#### Das Schnittstelle-Untermenü

-----  
zeigen - weist das aktuelle Commodity an, sein Fenster mit diversen Bedienelementen zu öffnen.

Tastenkürzel: 'Z'

verstecken - weist das aktuelle Commodity an, sein Fenster mit diversen Bedienelementen zu schliessen.

Tastenkürzel: 'V'

---

## 1.9 ExChange V2.00 - ARexx-Port

ExChange verfügt über einen ARexx-Port, über den das gesamte Programm gesteuert werden kann. Dies mag vielleicht nicht besonders sinnvoll erscheinen, aber da MUI diesen Port anbietet, sollte man ihn auch nutzen.

Befehlsname Beschreibung

---

SELECT\_NAME - Parameter: NAME

macht das Commodity mit dem Namen 'NAME' zum momentan aktuellen Commodity.

SELECT\_TASK - Parameter: TASKADR

macht das Commodity mit der Taskadresse 'TASKADR' zum aktuellen Commodity.

ACTIVATE - aktiviert das momentan aktuelle Commodity

DEACTIVATE - deaktiviert das momentan aktuelle Commodity

ACTIVATEALL - aktiviert alle Commodities, die momentan laufen.

DEACTIVATEALL - deaktiviert alle Commodities, die momentan laufen.

REMOVE - entfernt das momentan aktuelle Commodity.

REMOVEALL - entfernt alle Commodities.

INTERFACE\_HIDE - zeigt das Fenster des aktuellen Commodity.

INTERFACE\_SHOW - versteckt das Fenster des momentan aktuellen Commodity.

QUIT - beendet Exchange

## 1.10 ExChange V2.00 - Zukunft

Das hier habe ich mir für die nächsten Versionen noch vorgenommen:

- Localize : auch die Menü-Shortcuts lokalisieren
- Localize : mehr Sprachen in Catalogs und Dokumentation

Für weitere Vorschläge habe ich immer ein offenes Ohr...

## 1.11 ExChange V2.00 - Credits

- Caruso, der dieses Programm gewidmet ist, weil sie, auch wenn sie es nicht weiß, mir sehr viele schöne Stunden schenkt und zeigt, daß es doch noch Sinn hat, auf dieser Welt zu sein...
-

- Oliver Graf, der einen kurzen Blick über das Programm geworfen hat und meinte, es sähe 'ganz gut' aus.
- Stefan Stuntz, der dieses wunderbare MUI-System entwickelt hat und bei dem sich so viele Leute wie nur möglich registrieren sollten.
- Klaus Melchior, dessen Sourcecode mir gut erklärte, wie die nicht dokumentierten Funktionen der commodities.library funktionieren.
- MANX, weil sie die Entwicklung des Aztec C Compilers für den Amiga eingestellt haben (Hallo, Sarkasmus !)
- SAS/C, weil sie die Entwicklung des SAS/C-Compilers eingefroren haben (Hallo, Sarkasmus !)
- Runrig, Phil Collins, Genesis, Simple Minds, Heroes del Silencio, Pet Shop Boys, Elton John, Jethro Tull, Cat Stevens, PUR, U2, R.E.M., Eric Clapton, Dire Straits, Die Prinzen, Fury in the Slaughterhouse, The Beautiful South, Midnight Oil, Herbert Grönemeyer, Sisters of Mercy, Nationalgalerie, The Cranberries

## 1.12 ExChange V2.00 - Historie

| Version | Datum    | Beschreibung                            |
|---------|----------|-----------------------------------------|
| 1.0     | 14.11.93 | erster, öffentlicher Release            |
| 1.01    | 04.12.93 | Remove all eingebaut, APPICON, ICONNAME |
| 1.02    | 23.12.93 | CxTranslate eingebaut, Bugfixes         |
| 1.20    | 23.12.93 | Verbesserungen, Selektierung eingebaut  |
| 1.30    | 23.12.93 | Layout-Verbesserung                     |
| 2.00    | 29.01.95 | zweiter, öffentlicher Release           |

## 1.13 ExChange V2.00 - Der Autor

Ja, das bin ich, der Autor dieses wundervollen und revolutionären Tools :-)

Marc - Christian Schröer  
 Mählersbeck 120  
 42279 Wuppertal

Bundesrepublik Deutschland

Telefon: 0202 - 666792

email : schroeer@dekanat.informatik.uni-dortmund.de  
 schroeer@tom.bergisch-land.sub.de  
 schroeer@tom.anubis.sub.de

Installer and Installer project icon  
 (c) Copyright 1991-94 Commodore-Amiga, Inc. All Rights Reserved.  
 Reproduced and distributed under license from Commodore.