

Dokumentation für Kniffel

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Dokumentation für Kniffel		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 22, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Dokumentation für Kniffel	1
1.1	Dokumentation für Kniffel	1
1.2	Beschreibung	1
1.3	Copyright	2
1.4	Registrierung	2
1.5	Voraussetzungen	2
1.6	Installation	2
1.7	Konfiguration	3
1.8	Benutzung	3
1.9	Autor	3
1.10	Anschrift	3
1.11	Telefon	3
1.12	e-mail	4
1.13	Bankverbindung	4
1.14	Danksagung	4
1.15	Entstehungsgeschichte	4
1.16	Version 1.5	4

Chapter 1

Dokumentation für Kniffel

1.1 Dokumentation für Kniffel

Dokumentation für Kniffel – ein Würfelspiel
Version 1.5 (29.01.95)
Copyright © 1993–95 André Schenk

– Shareware –

Beschreibung
Copyright
Registrierung
Voraussetzungen
Installation
Konfiguration
Benutzung
Autor
Danksagung
Entstehungsgeschichte

1.2 Beschreibung

Kniffel ist wohl eines der beliebtesten Würfelspiele. Es gibt für den Amiga schon sehr viele verschiedene Umsetzungen, bisher konnte leider keine alle meine Wünsche befriedigen.

Meine Eltern mögen dieses Spiel sehr, so daß ich kurz vor Weihnachten 1993 beschloß, ihnen ein selbstgeschriebenes Kniffel-Programm zu schenken.

Nachdem sich das Programm im "täglichen Einsatz" hier bewährt hat, möchte ich es gern auch anderen zur Verfügung stellen. Bei der Programmierung habe ich den Schwerpunkt nicht auf möglichst viel "Schnickschnack", wie das Spielen gegen einen Computergegner oder Soundunterstützung, sondern auf Stabilität und Einhaltung der Richtlinien von Commodore gelegt. In wie weit mir das gelungen ist, muß jeder selbst beurteilen.

Das Programm wurde komplett mit "Amiga Oberon" entwickelt.

1.3 Copyright

Dieses Programm ist Shareware. Das vorliegende Archiv enthält eine eingeschränkte Demoversion, die frei verteilbar ist und in PD-Sammlungen aufgenommen werden darf.

Obwohl ich mit großer Sorgfalt gearbeitet habe, kann ich keine Garantie dafür geben, daß das Programm unter allen Umständen fehlerfrei arbeitet und lehne deshalb jede Haftung für Schäden, die infolge der Benutzung meines Programmes entstehen, ab.

1.4 Registrierung

Da ich viel Zeit in die Programmierung gesteckt habe, habe ich beschlossen, das Programm als Shareware zu veröffentlichen.

Die vorliegende Version ist in der Hinsicht eingeschränkt, daß das Laden und Speichern des Spielstandes sowie der Bestenliste nicht möglich ist.

Wer eine Vollversion haben möchte, kann sich über eine meiner am Ende dieses Dokumentes unter Autor stehenden Adressen an mich wenden.

Die Sharewaregebühr beträgt 20 DM bzw. 15 US-Dollar.

1.5 Voraussetzungen

Prinzipiell genügt ein Amiga mit 512K RAM und Kickstart 2.04. Für die Lokalisierung und den Screenmode-Requester ist mindestens Kickstart 2.1 nötig. Ab Kickstart 3.0 können einige Gadgets verschiedenfarbig dargestellt und "shared pens" benutzt werden.

Getestet wurde das Programm auf:

- Amiga 500 mit Kickstart 2.04, 2.1
- Amiga 2000 mit Kickstart 3.1, Picasso
- Amiga 4000

1.6 Installation

Außer dem Kopieren des Katalogfiles nach LOCALE:Catalogs/deutsch muß nichts installiert werden, deshalb erspare ich mir ein Installer-Script.

1.7 Konfiguration

Das Programm hat einen eingebauten Voreinsteller. Die Speicherung der Daten erfolgt in dem Verzeichnis, in dem sich auch das ausführbare Programm befindet (PROGDIR:).

1.8 Benutzung

Das Programm ist sowohl vom CLI als auch von der Workbench aus lauffähig und sollte mit 4K Stack auskommen.

Normalerweise arbeitet man während des Spiels mit der Maus. Zusätzlich lassen sich die 5 Würfel über die Tasten F1 bis F5 bedienen.

Der gerade aktive Spieler ist an der Farbmarkierung um seinen Spielernamen erkennbar.

Beim Verlassen des Spieles werden die Spielernamen sowie die Kumulativwerte gespeichert, so daß beim nächsten Programmstart das Spiel fortgesetzt werden kann.

Alles Weitere sollte selbsterklärend sein, so daß ich auf eine ausführlichere Beschreibung verzichte.

1.9 Autor

Anschrift
Telefon
e-mail
Bankverbindung

1.10 Anschrift

André Schenk
Tapachstraße 97 C
70437 Stuttgart

1.11 Telefon

0711-844455

1.12 e-mail

andre@melior.s.bawue.de
schenkae@minnie.informatik.uni-stuttgart.de
2:246/1216.42@fidonet

1.13 Bankverbindung

Deutsche Bank Stuttgart
Bankleitzahl 60070070
Kontonummer 7719776

1.14 Danksagung

Mein Dank gilt meinen Eltern sowie Kai Bolay und Klaus Geßner für ihre vielen Anregungen zur Verbesserung des Programmes.

1.15 Entstehungsgeschichte

Version 1.5

1.16 Version 1.5

erste öffentliche Version
