

Klondike ADPTools Doc

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Klondike ADPTools Doc		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 16, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Klondike ADPTools Doc	1
1.1	Sommaire	1
1.2	Licence :	1
1.3	Shareware :	3
1.4	Installation :	3
1.5	Introduction :	3
1.6	Système requis :	3
1.7	Démarrage :	4
1.8	Description des programmes ARexx :	4
1.9	Préparation des images :	5
1.10	0-About.adpro :	6
1.11	1-ScaleCards.adpro :	6
1.12	2-MakeGlobalPalette.adpro :	6
1.13	3-RenderCardset.adpro :	7
1.14	4-CreateCardset.adpro :	7
1.15	Mises à jour de Klondike ADPTools :	8
1.16	Contacter l’auteur :	8
1.17	Historique/Nouveautés :	8

Chapter 1

Klondike ADPTools Doc

1.1 Sommaire

Klondike ADPTools v1.1
- The ADPro tool kit for Klondike -
© Copyright (06.04.95) Lejardinier Olivier
All Rights Reserved

- 1.) Licence
- 2.) Shareware
- 3.) Installation
- 4.) Introduction
- 5.) Système requis
- 6.) Démarrage
- 7.) Description des programmes ARexx
- 8.) Mises à jour
- 9.) Contacter l'auteur
- 10.) Historique/Nouveautés

Il est conseillé de lire d'une façon ordonnée cette documentation.

Art Department Professional - Release 2.5.0
Copyright © 1990-1994 ASDG, Incorporated - All Rights Reserved

Klondike AGA
Copyright © REKO Productions - All Rights Reserved

ARexx
Copyright © 1987 by William S. Hawes - All Rights Reserved

Installer v1.24
Copyright © 1985-1992 Commodore-Amiga, Inc. - All Rights Reserved

1.2 Licence :

1.) Licence

Cette acceptation de licence se rapporte à tous les programmes, à tous les manuels et disquettes du pack 'Klondike ADPTools', version 1.0 ou supérieure.

Le non-respect d'un ou plusieurs des points ci-dessous provoquera l'expiration de la licence, c-à-d terminera vos droits d'utiliser ou de manipuler (ex: distribuer) ce pack.

- Le prix de vente ne peut être supérieur aux frais de copie du logiciel, (support, frais de copie/de port).
- L'archive de Klondike ADPTools doit être distribuée dans son intégralité (programmes, documentations, données annexes, etc...).

La distribution d'une partie de l'archive n'est pas autorisée.

- Aucun fichiers contenu dans l'archive Klondike ADPTools ne peut être vendu avec un produit commercial sans autorisation écrite de la part de l'auteur.
- Le contenu global de l'archive Klondike ADPTools ne peut être modifiée en aucune façon.

Cependant j'autorise :

- la recompression de cette archive avec n'importe quel compresseur.
- la traduction de cette documentation dans une autre langue si et seulement si le traducteur traduit rigoureusement cette documentation.

S'il le désire, il pourra me faire parvenir son travail pour que je je puisse l'inclure dans les futures versions de Klondike ADPTools (voir 'Contacter l'auteur').

- J'autorise tout particulièrement les auteurs de Klondike à intégrer l'archive Klondike ADPTools avec leur jeu Klondike à la condition qu'il n'en tire aucun bénéfice commercial.
- J'autorise la distribution (sur disquette ou CD-ROM) de l'archive Klondike ADPTools dans les collections de programmes du domaine public avec une préférence pour l'Amiga Library (créée par Fred Fish) tant que le distributeur de la dite collection suit scrupuleusement les différents points décrits ci-dessus.

L'auteur se réserve le droit d'interdire ou d'interrompre à n'importe quel moment la distribution à un distributeur si celui-ci viole, du point de vue du propriétaire du copyright, un ou plusieurs points de cette licence.

Les profits résultants d'une distribution illégale devront être reversés au propriétaire du copyright.

L'auteur fournit ce programme "tel quel". Le risque entier de l'utilisation de ce programme vous appartient. L'auteur ne sera pas responsable des dommages résultant de l'utilisation de son programme, ni, mais non limité à celles-ci, des pertes de données résultant de l'utilisation directe ou

indirecte de ce programme.

1.3 Shareware :

2.) Shareware

Klondike ADPTools est un programme SHAREWARE :

Si vous utilisez souvent Klondike ADPTools ou tout simplement si vous voulez me faire un don, veuillez m'envoyer 20 (ou plus) francs français UNIQUEMENT EN ESPECES avec vos coordonnées à l'adresse suivante :

Lejardinier Olivier - Klondike ADPTools
9 rue Conti
76600 Le Havre
France

1.4 Installation :

3.) Installation

Pour installer Klondike ADPTools sur votre disque dur, copier le répertoire 'Klondike_ADPTools' à l'endroit que vous voulez, puis double-cliquer sur l'icône 'Install Klondike ADPTools' pour démarrer l'installation.

1.5 Introduction :

4.) Introduction

Cet ensemble de programmes ARexx a été créé à l'attention des utilisateur du jeu Klondike voulant créer * FACILEMENT * leurs propres jeux de cartes.

Le principal but à atteindre lors de la création de ces programmes était de limiter au maximum les manipulations de fichiers par l'utilisateur, ainsi que le temps de création d'un jeu de cartes.

Remarque : Une bonne connaissance des documentations du logiciel ADPro et du jeu Klondike (notamment la section '7. How to make a cardset?') est fortement conseillée pour une parfaite compréhension de cette documentation.

1.6 Système requis :

5.) Système requis

Pour fonctionner, ces programmes nécessitent obligatoirement :

- L' OS 3.0 ou supérieur.
- ARexx.
- ADPro version 2.5 ou supérieure.
- Sufisament de mémoire (4Mo de FAST minimum) et bien sûr un disque dur.

1.7 Démarrage :

6.) Démarrage

Pour utiliser les différents programme ARexx du pack Klondike ADPTools, vous devez démarrer le gestionnaire ARexx (se référer au manuel du Workbench pour l'installation et l'utilisation des programmes ARexx), puis démarrez ADPro.

Pour exécuter un des programme ARexx, vous devez double-cliquer dans la liste 'User Commands' sur :

- | | |
|---------------------------|---|
| 0-About.adpro | : pour obtenir des informations sur Klondike ADPTools. |
| 1-ScaleCards.adpro | : pour créer des cartes au formats IFF 24Bits 86x128. |
| 2-MakeGlobalPalette.adpro | : pour calculer la palette globale des cartes précédement créées. |
| 3-RenderCardset.adpro | : pour créer le jeu de cartes final. |
| 4-CreateCardset.adpro | : utilisé uniquement si le programme précédent à échoué. |

1.8 Description des programmes ARexx :

7.) Description des programmes ARexx

La plupart du temps, vous devrez exécuter les trois programmes ARexx dans l'ordre 1-2-3 pour créer un nouveau jeu de cartes.

Note : Le programme '4-CreateCardset.adpro' ne sera utilisé que si le programme '3-RenderCardset.adpro' a échoué : en fait il vous permet de ne refaire que la procédure finale de création du jeu de cartes.

*** NOTE TRES TRES IMPORTANTE *** :

VOUS NE DEVEZ EN AUCUN CAS UTILISER DES CHEMINS D'ACCES COMPORTANT DES ESPACES DANS LEURS NOMS SOUS PEINE D'UNE INTERRUPTION INOPORTUNE DES PROGRAMMES. (bug dans WORD() ???)

- 7.1) Préparation des images
- 7.2) 0-About.adpro
- 7.3) 1-ScaleCards.adpro
- 7.4) 2-MakeGlobalPalette.adpro
- 7.5) 3-RenderCardset.adpro
- 7.6) 4-CreateCardset.adpro

1.9 Préparation des images :

7.1) Préparation des images

Avant de pouvoir créer un nouveau jeu de cartes vous devez posséder sur votre disque dur d'un nombre suffisant d'images de votre choix, d'un format et taille quelconque, mais \geq à 86x128.

Les possesseurs de scanners peuvent digitaliser directement leurs images au format 86x128, les sauver UNIQUEMENT en IFF 24 bits et utiliser les programmes 2-3.

Sinon, il vous faut :

- * 52 images pour les cartes elles-mêmes.
- + 1 image CARD00 = carte 'REKO-Production' (cf doc Klondike).
- + 1 image CARD01 = carte avec seulement un cadre (cf doc Klondike).
- > Pour ces 2 cartes, vous pouvez utiliser celles se trouvant dans le répertoire 'Klondike_ADPTTools/Templates'.
- + 1 image CARD02 = représentant le dos d'une carte (cf doc Klondike).

ceci pour un jeu de cartes 'standard' (55 cartes).

Pour un jeu de cartes 'extra' (59 cartes) il vous faut EN PLUS :

- + 1 image CARD55 = carte la plus à gauche en bas de l'écran.
- + 1 image CARD56 = carte au milieu gauche en bas de l'écran.
- + 1 image CARD57 = carte au milieu droit en bas de l'écran.
- + 1 image CARD58 = carte la plus à droite en bas de l'écran.
- * 52 images symboles (pique, coeur, etc...)
- > là je vous conseille fortement d'utiliser celles fournies dans le répertoire 'Klondike_ADPTTools/Symbols'.

Le but de Klondike ADPTools n'est pas de perdre son temps à dessiner des nouveaux symboles...

Enfin, pour obtenir un résultat parfait, ces images doivent de préférence se conformer aux points suivants :

- elles doivent être 'plus hautes que larges' dans un rapport (idéal) de $86/128=0.67$ (ex de format : 344x512)

- elles ne doivent pas déjà contenir de bords noir ou d'une autre couleur. Si le cas se présente, vous pouvez charger l'image sous ADPro et utiliser 'Operators/Crop_Visual' pour les supprimer, et ensuite sauvegarder (de préférence en IFF) l'image.

1.10 0-About.adpro :

7.2) 0-About.adpro

Ce programme ARexx permet d'obtenir des informations sur Klondike ADPTools.

1.11 1-ScaleCards.adpro :

7.3) 1-ScaleCards.adpro

Ce programme ARexx permet de scaler vos images au format 86x128 puis de les sauvegarder en IFF 24 Bits :

- Lancer ce programme sous ADPro
 - Sélectionner des images à scaler (normalement 52)
 - Sélectionner la destination des images scalées
 - Sélectionner le nom de base des images scalées
- ex : Si vous entrez 'Card', les images porteront les noms :
- Card.000
 - Card.001
 - etc...

Remarques : Le programme vous donnera par défaut le nom de base de la première carte sélectionnée.

Contrairement à la version 1.0 les cartes scalées peuvent être numérotées à partir de 000.

1.12 2-MakeGlobalPalette.adpro :

7.4) 2-MakeGlobalPalette.adpro

Ce programme ARexx permet de calculer la palette globale des images scalées avec '1-ScaleCards.adpro' :

- Lancer ce programme sous ADPro.
- Sélectionner des images scalées au format 86x128 (normalement 52).
- Entrer le nombre de cartes qui seront utilisées pour calculer la palette.

Note : Le programme vous donnera une valeur courante, calculée automatiquement, en fonction de la mémoire disponible.

Ce nombre représente le nombre de ligne de 4 cartes à utiliser.
Normalement il est égal à 13. (13x4=52 cartes).

- Une fois que la palette a été calculée le programme vous demandera si vous voulez définir vous-même la couleur du fond du jeu de cartes ou bien utiliser la couleur par défaut.

Si vous choisissez de la définir vous-même, le programme vous demandera les 3 composantes de la couleur.

- Sélectionner la destination et le nom du fichier palette.
- Vous pouvez ensuite sauvegarder une preview des cartes calculées avec la palette globale.

Vous pouvez ainsi visualiser cette image pour déterminer les cartes que vous voulez garder.

1.13 3-RenderCardset.adpro :

7.5) 3-RenderCardset.adpro

Ce programme ARExx permet de créer le jeu de carte final.

NOTE IMPORTANTE : L'outil 'REKO' fournit avec le jeu Klondike doit être installé dans 'C:' (voir 'Installation').

- Lancer ce programme sous ADPro.
- Sélectionner au minimum 52 fichiers cartes (correspondant avec cette palette).
- Sélectionner une palette globale créée avec '2-MakeGlobalPalette.adpro'.
- Sélectionner au minimum 52 fichiers symboles.
- Sélectionner la destination des cartes rendues avec la palette.
- Entrer le nom de base des cartes.
- Choisir le type de jeu de cartes :
 - 55 cartes : jeu standard
 - 59 cartes : jeu extra
- Quelque soit le type choisi, vous devrez sélectionner les cartes CARD00, CARD01 et CARD02 (cf doc de Klondike).
- Si vous avez choisi le type de jeu extra, vous devez en plus sélectionner CARD55, CARD56, CARD57, et CARD59 (cf doc de Klondike).
- Sélectionner la destination du jeu de cartes.

Voilà, si tout se passe bien, c'est fini !! sinon vous serez peut-être obligé d'utiliser '4-CreateCardset.adpro'.

Vous devez maintenant assigner ce nouveau jeu de cartes à une touche sous Klondike, pour cela vous devrez éditer le fichier REKO.Prefs.

1.14 4-CreateCardset.adpro :

7.6) 4-CreateCardset.adpro

Ce programme ARexx NE DOIT être utilisé que si '3-RenderCardset.adpro' a échoué lors de la création du jeu de cartes.

1.15 Mises à jour de Klondike ADPTools :

8.) Mises à jour de Klondike ADPTools

Si je continue à développer Klondike ADPTools, les prochaines mise à jour seront disponible dans les diverses collections de programmes du domaine publique.

1.16 Contacter l'auteur :

9.) Contacter l'auteur

Vous êtes libre de m'envoyer des rapports de bogues, des commentaires, ou des suggestions, à l'adresse suivante :

Lejardinier Olivier - Klondike ADPTools
9 rue Conti
76600 Le Havre
France

1.17 Historique/Nouveautés :

10.) Historique/Nouveautés

v1.1 (06.04.95) :

- Correction de quelques bugs dans l'affichage des messages.
 - Meilleure gestion des erreurs fichier/système.
 - Détermination automatique :
 - du nom de base des cartes.
 - du nom de la palette globale.
 - du nom de la preview.en fonction du premier fichier sélectionné.
 - du nombre de cartes à utiliser pour le calcul de la palette globale.
 - Rajout du programme '4-CreateCardset.adpro' en cas d'échec du programme '3-RenderCardset.adpro'
-

- Support du programme Installer de Commodore pour la procédure d'installation.

v1.0 (22/02/95) : Première version.