

POVSetup Doc

COLLABORATORS

	TITLE : POVSetup Doc		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY		August 16, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	POVSetup Doc	1
1.1	Sommaire	1
1.2	Licence	1
1.3	Shareware	2
1.4	Installation	3
1.5	Introduction	3
1.6	Système requis	3
1.7	Démarrage	4
1.8	Description de l'interface	5
1.9	Fichiers	5
1.10	Fichier d'entrée	6
1.11	Editer	6
1.12	Fichier de sortie	6
1.13	Voir	7
1.14	Créer fichier de sortie	7
1.15	Convertir fichier de sortie	7
1.16	Image	7
1.17	Largeur de l'image	7
1.18	Hauteur de l'image	8
1.19	Présélections	8
1.20	Taille /2	8
1.21	Taille *2	9
1.22	Début du rendu en ligne	9
1.23	Fin du rendu en ligne	9
1.24	Par défaut	9
1.25	Format du fichier de sortie	10
1.26	Options	10
1.27	Afficher progression du rendu	10
1.28	Prévisualisation	10
1.29	Antialiasing	11

1.30	Qualité	11
1.31	Cache de disque	11
1.32	Pile	11
1.33	Priorité	11
1.34	Config	12
1.35	Programme POV	12
1.36	Include	12
1.37	Convertisseur	12
1.38	Visualiseur	13
1.39	Editeur	13
1.40	Prefs	13
1.41	Sauver prefs	13
1.42	Charger prefs	14
1.43	Contrôles	14
1.44	Commencer	14
1.45	Rendu	14
1.46	Continuer	14
1.47	Stopper	15
1.48	Infos	15
1.49	Iconifier	15
1.50	Quitter	15
1.51	Mises à jour de POVSetup	15
1.52	Contacteur l'auteur	16

Chapter 1

POVSetup Doc

1.1 Sommaire

POVSetup v1.0
© Copyright (06/01/95) Lejardinier Olivier
All Rights Reserved

- 1.) Licence
- 2.) Shareware
- 3.) Installation
- 4.) Introduction
- 5.) Système requis
- 6.) Démarrage
- 7.) Description de l'interface
- 8.) Mises à jour de POVSetup
- 9.) Contacter l'auteur

Il est conseillé de lire chronologiquement cette documentation

MUI v2.01+ - Magic User Interface
Copyright © 1992-94 Stefan Stunz - All Rights Reserved

ReqTools Library - The Requester Toolkit - Release 2.2b+
Copyright © 1991-1994 Nico François - All Rights Reserved

1.2 Licence

1.) Licence

Cette acceptation de licence se rapporte à tous les programmes, à tous les manuels et disquettes du pack 'POVSetup', version 1.0 ou supérieure.

Le non-respect d'un ou plusieurs des points ci-dessous provoquera

l'expiration de la licence, c-à-d terminera vos droits d'utiliser ou de manipuler (ex: distribuer) ce pack.

- Le prix de vente ne peut être supérieur aux frais de copie du logiciel, (support, frais de copie/de port).
- L'archive de POVSetup doit être distribuée dans son intégralité (programmes, documentations, données annexes, etc...).
La distribution d'une partie de l'archive n'est pas autorisée.
- Aucun fichiers contenu dans l'archive POVSetup ne peut être vendu avec un produit commercial sans autorisation écrite de la part de l'auteur.
- Le contenu global de l'archive POVSetup ne peut être modifiée en aucune façon.

Cependant j'autorise :

- la recompression de cette archive avec n'importe quel compresseur.
- la traduction de cette documentation dans une autre langue si et seulement si le traducteur :
 - * traduit rigoureusement cette documentation.
 - * me fait parvenir son travail pour que je puisse l'inclure dans les versions futures de POVSetup (voir 'Contacter l'auteur').
- J'autorise la distribution (sur disquette ou CD-ROM) de l'archive POVSetup dans les collections de programmes du domaine public avec une préférence pour l'Amiga Library (créé par Fred Fish) tant que le distributeur de la dite collection suit scrupuleusement les différents points décrits ci-dessus.

L'auteur se réserve le droit d'interdire ou d'interrompre à n'importe quel moment la distribution à un distributeur si celui-ci viole, du point de vue du propriétaire du copyright, un ou plusieurs points de cette licence.

Les profits résultants d'une distribution illégale devront être reversés au propriétaire du copyright.

L'auteur fournit ce programme "tel quel". Le risque entier de l'utilisation de ce programme vous appartient. L'auteur ne sera pas responsable des dommages résultant de l'utilisation de son programme, ni, mais non limité à celles-ci, des pertes de données résultant de l'utilisation directe ou indirecte de ce programme.

1.3 Shareware

2.) Shareware

POVSetup est un programme shareware :

N'étant pas un adepte des 'requesters shareware' et autres artifices utilisés par les programmeurs pour contraindre l'utilisateur à payer le droit d'utiliser un logiciel, je vous fais confiance en ce qui concerne le support du shareware.

Donc, si vous utilisez souvent POVSetup ou tout simplement si vous voulez me faire un don, veuillez m'envoyer 20 francs (français) UNIQUEMENT EN ESPECES avec vos coordonnées à l'adresse suivante :

Lejardinier Olivier - POVSetup
9 rue Conti
76600 Le Havre
France

1.4 Installation

3.) Installation

Avant le lancement de la procédure d'installation, vous devez vous assurer que le système MUI v2.01 ou supérieure ainsi que la librairie ReqTools v38 ou supérieure sont correctement installés

Copier le répertoire complet de POVSetup sur votre disque dur puis lancer le programme 'Install_POVSetup'.

1.5 Introduction

4.) Introduction

Ce programme a été créé à l'attention des utilisateur du programme de raytracing 'Persistence Of Vision', communément appelé 'POV'.

Le principal but à atteindre lors de la création de ce programme était de faciliter le réglage des quelques 15 paramètres du raytracer POV et ceci grâce à l'utilisation d'une interface graphique créée avec le fabuleux environnement MUI (Magic User Interface).

1.6 Système requis

5.) Système requis

Pour fonctionner, ce programme nécessite obligatoirement :

- l'OS 3.0 ou supérieur.
 - le système MUI v2.01 ou supérieur.
 - la ReqTools librairie v38 ou supérieure.
 - le programme POV v1.0 ou supérieure.
 - l'utilisation d'un processeur rapide, de suffisamment de mémoire et d'un disque dur est grandement conseillée, voir indispensable.
-

1.7 Démarrage

6.) Démarrage

Démarrez le programme en double-cliquant sur son icône ou en tapant son nom dans une fenêtre Shell ou CLI.

Si c'est la première fois que POVSetup est installé dans votre système, vous devez, avant toute utilisation, effectuer un minimum de configuration dans la partie de l'interface graphique appelée 'Config'.

L'accès aux différents gadgets de l'interface graphique sera décrit comme un chemin d'accès.

Ex : Sélectionner un fichier .pov dans :
 'Fichiers:Entrées Sorties/Fichier d'entrée'

-> Signifie : Aller dans le groupe 'Fichiers', puis dans
 l'ensemble 'Entrées Sorties' et sélectionner un
 fichier dans la zone 'Fichier d'entrée'.

Note : La sélection d'un chemin d'accès ou d'un fichier dans un gadget string se fait par l'intermédiaire d'un petit gadget bouton se situant immédiatement à droite de ce gadget string.

Configuration minimale à réaliser :

- Indiquer le chemin d'accès au programme POV dans :
 Config:POV/Programme POV :
- Indiquer le chemin d'accès aux includes de POV dans :
 Config:POV/Include :
- Indiquer le chemin d'accès au programme de conversion de format d'images dans :
 Config:Outils Supplémentaires/Convertisseur :

Note : Je vous conseille d'utiliser le programme 'Dump2i24' fournit avec le pack POV.

- Indiquer le chemin d'accès au programme de visualisation d'images dans :
 Config:Outils Supplémentaires/Visualiseur :

Note : Je vous conseille d'utiliser le programme 'Viewtek' ou 'PPShow' disponible dans la plupart des collections DP, ou à la rigueur le programme 'Multiview' du Workbench se trouvant dans le répertoire 'SYS:Utilities/'.

- Indiquer le chemin d'accès à l'éditeur de text dans :
 Config:Outils Supplémentaires/Editeur :

Note : Vous pouvez par exemple utiliser le programme 'Ed' du Workbench (répertoire 'C:').

Pour l'instant, ne modifier pas les zones appelées 'Args :'.

Langage :

La bibliothèque Locale de l'OS 3.0 ou plus est gérée pour la localisation de l'interface graphique ou des requêtes de POVSetup.

Actuellement, deux langage sont disponibles :

- l'anglais (langage par défaut).
- le français (utilisé seulement si votre Workbench est configuré en français).

Note : Vous pouvez créer un catalogue dans votre langue, ceci en utilisant le fichier de description 'povsetup.cd' et le fichier de traduction 'empty.ct' se trouvant dans le répertoire 'Catalog' du répertoire de POVSetup.

Interface graphique :

Pour l'utilisation générale de l'interface graphique, se référer à la documentation de MUI.

Note : Si vous êtes un utilisateur enregistré de MUI, je vous conseille fortement de configurer POVSetup en 'XEN Lo'.

1.8 Description de l'interface

7.) Description de l'interface

MUI offrant un nombre important de possibilités de configuration, surtout si vous êtes un utilisateur enregistrés de MUI, il n'existe pas à priori d'apparence "standard", des couleurs, résolutions, et des polices de caractères pour l'interface graphique de POVSetup.

- 7.1) Fichiers
- 7.2) Image
- 7.3) Options
- 7.4) Config
- 7.5) Prefs
- 7.6) Contrôles

1.9 Fichiers

7.1) Fichiers

- 7.1.1) Fichiers:Entrées Sorties/Fichier d'entrée
 - 7.1.2) Fichiers:Entrées Sorties/Editer
-

- 7.1.3) Fichiers:Entrées Sorties/Fichier de sortie
- 7.1.4) Fichiers:Entrées Sorties/Voir
- 7.1.5) Fichiers:Créer fichier de sortie
- 7.1.6) Fichiers:Convertir fichier de sortie

1.10 Fichier d'entrée

7.1.1) Fichiers:Entrées Sorties/Fichier d'entrée

Ce gadget permet de spécifier un fichier scène POV soit en entrant directement son nom dans le gadget string, soit en le sélectionnant avec le popup gadget se trouvant complètement à droite.

Je vous conseille de nommer toutes vos scènes POV avec l'extension '.pov'

1.11 Editer

7.1.2) Fichiers:Entrées Sorties/Editer

Lorsque vous activerez ce gadget, le programme d'édition spécifié dans 'Editeur' sera lancé, vous permettant ainsi d'éditer la scène POV sélectionnée dans 'Fichier d'entrée'.

1.12 Fichier de sortie

7.1.3) Fichiers:Entrées Sorties/Fichier de sortie

Ce gadget permet de spécifier un nom de fichier utiliser pour sauver l'image calculée avec POV.

Le type de format de fichier est spécifier par 'Format du fichier de sortie'. Je vous conseille de rajouter au nom du fichier l'extension correspondant au type de fichier :

```
ex : Format 'Targa 24Bits' -> extension '.TGA'
      Format 'Dump (QRT)'   -> extension '.QRT'
      Format 'Raw RGB'      -> extension '.RAW'
```

Le fichier de sortie n'est créé que si l'option 'Créer fichier de sortie' est activée.

Note : Si cette option est sélectionnée et si le nom du fichier de sortie existe déjà, une confirmation vous sera demandée lors du lancement du rendu.

1.13 Voir

7.1.4) Fichiers:Entrées Sorties/Voir

Ce gadget vous permet de visualiser l'image sélectionner dans 'Fichier de sortie' avec le visualiseur sélectionner dans 'Visualiseur'.

1.14 Créer fichier de sortie

7.1.5) Fichiers:Créer fichier de sortie

Ce gadget permet de spécifier si vous voulez ou non qu'un fichier soit créé lors du rendu d'une scène.

Note : Si cette option est désélectionnée, le gadget permettant de sélectionner le type de rendu ('Rendu', 'Continuer') est désactivé.

1.15 Convertir fichier de sortie

7.1.6) Fichiers:Convertir fichier de sortie

Ce gadget permet de convertir le fichier se sortie en un autre format (par ex conversion d'un fichier Dump QRT en IFF 24 bits), ceci grâce au programme 'Convertisseur'.

1.16 Image

7.2) Image

- 7.2.1) Image:Taille/Largeur de l'image
- 7.2.2) Image:Taille/Hauteur de l'image
- 7.2.3) Image:Taille/Présélections ~
- 7.2.4) Image:Taille/Taille /2
- 7.2.5) Image:Taille/Taille *2
- 7.2.6) Image:Limites/Début du rendu en ligne
- 7.2.7) Image:Limites/Fin du rendu en ligne
- 7.2.9) Image:Limites/Par défaut
- 7.2.10) Image:Format du fichier de sortie

1.17 Largeur de l'image

7.2.1) Image:Taille/Largeur de l'image

Ce gadget permet de spécifier la largeur de l'image qui sera calculée.

Attention : Certaines versions de POV ne gèrent pas des valeurs trop petites ou trop grande de largeur d'image -> consulter votre manuel de POV pour connaître ces valeurs limites.

Pour modifier cette valeur vous pouvez utiliser les gadgets 'Présélections', 'Taille /2' et 'Taille *2'.

1.18 Hauteur de l'image

7.2.2) Image:Taille/Hauteur de l'image

Ce gadget permet de spécifier la hauteur de l'image qui sera calculée.

Attention : certaines versions de POV ne gèrent pas des valeurs trop petites ou trop grande de hauteur d'image -> consulter votre manuel de POV pour connaître ces valeurs limites.

Pour modifier cette valeur vous pouvez utiliser les gadgets 'Présélections', 'Taille /2' et 'Taille *2'.

1.19 Présélections

7.2.3) Image:Taille/Présélections

Ce gadget permet de sélectionner une taille prédéfinie d'image.

Le choix de tailles offert dépend du nombre de 'Monitors' installer dans votre système.

1.20 Taille /2

7.2.4) Image:Taille/Taille /2

Ce gadget permet de diviser par 2 les valeurs se trouvant dans les zones 'Largeur de l'image' et 'Hauteur de l'image'.

Lorsque ces valeurs ne peuvent plus être divisées par 2, ce gadget est désactivé.

1.21 Taille *2

7.2.5) Image:Taille/Taille *2

Ce gadget permet de multiplier par 2 les valeurs se trouvant dans les zones 'Largeur d'image' et 'Hauteur d'image'.

Lorsque ces valeurs ne peuvent plus être multipliées par 2, ce gadget est désactivé.

1.22 Début du rendu en ligne

7.2.6) Image:Limites/Début du rendu en ligne

Ce gadget permet de spécifier à quelle ligne de l'image doit débuter le rendu.

Cela permet de ne faire le rendu que d'une partie de l'image, afin par ex de vérifier un détail particulier de la scène.

Cette valeur peut être remise à zéro grâce au gadget 'Par défaut' situé juste à côté.

1.23 Fin du rendu en ligne

7.2.7) Image:Limites/Fin du rendu en ligne

Ce gadget permet de spécifier à quelle ligne de l'image doit se terminer le rendu.

Cela permet de ne faire le rendu que d'une partie de l'image, afin par ex de vérifier un détail particulier de la scène.

Cette valeur peut être remise à sa valeur par défaut grâce au gadget 'Par défaut' situé juste à côté.

1.24 Par défaut

7.2.9) Image:Limites/Par défaut

Ce gadget permet de réinitialiser la valeur du gadget situé à gauche.

'Début du rendu en ligne' -> par défaut = 0

'Fin du rendu en ligne' -> par défaut = 'Hauteur de l'image'

1.25 Format du fichier de sortie

7.2.10) Image:Format du fichier de sortie

Ce gadget permet de spécifier le type de format du fichier de sortie que devra générer POV lors du rendu.

1.26 Options

7.3) Options

```

7.3.1) Options:Options de rendu/Afficher progression du r
7.3.2) Options:Options de rendu/Prévisualisation          utilisation ←
       générale de l'interface graphique, se référer à
7.3.3) Options:Options de rendu/Antialiasing              fortement de ←
       configurer POVSetup en 'XEN Lo'.
"}
7.3.4) Options:Options de rendu/Qualité
       7.1.1) Fichiers:Entrées Sorties/Fichier d'entr
7.3.5) Options:Cache de disque                            7.1.3) Fichiers: ←
       Entrées Sorties/Fichier de sortie
7.3.6) Options:Pile                                       rs:Créer fichier ←
       de sortie
7.3.7) Options:Priorité                                   7.4.3) Config: ←
       Outils supplémentaires/Convertisseur
       "}
```

1.27 Afficher progression du rendu

7.3.1) Options:Options de rendu/Afficher progression du rendu

Cette option, si elle est activée, indiquera à POV d'ouvrir une fenêtre d'informations sur le rendu en cours.

1.28 Prévisualisation

7.3.2) Options:Options de rendu/Prévisualisation

Cette option, si elle activée, indiquera à POV d'afficher un prérendu du rendu en cours, suivant le type d'affichage spécifié dans le gadget situé à droite.

Note : Le type d'affichage doit être choisi en fonction du matériel dont vous disposez (cf doc POV).

1.29 Antialiasing

7.3.3) Options:Options de rendu/Antialiasing

Cette option, si elle est activée, permet de spécifier le niveau d'antialiasing utilisé lors du rendu.

Vous pouvez modifier cette valeur en utilisant le slider se trouvant à côté.

Note : POV gère la valeur de l'antialiasing d'une façon particulière :
-> plus cette valeur est BASSE, plus l'antialiasing est ELEVE.
Pour les valeurs idéales, voir doc POV.

1.30 Qualité

7.3.4) Options:Options de rendu/Qualité

Ce gadget vous permet de définir la qualité du rendu.
5 choix vous sont offerts avec 2 niveaux de qualité par choix.

1.31 Cache de disque

7.3.5) Options:Cache de disque

Cette option, si elle est activée, permet de définir le cache du disque utilisé avant d'écrire les données de l'image sur le support.

Si cette option est désactivée ou égale à 0, les données seront écrites immédiatement sur le support.

1.32 Pile

7.3.6) Options:Pile

Cette option permet de spécifier la taille de la pile utilisée par le programme POV.

Note : Une valeur incorrecte de pile peut entraîner un plantage du système.

1.33 Priorité

7.3.7) Options:Priorité

Cette option permet de définir le niveau de priorité d'exécution du programme POV lors d'un rendu.

Note : Une valeur TROP élevée de priorité peut entraîner un dysfonctionnement du système d'exploitation (gestion de la souris ralentie, etc...)

1.34 Config

7.4) Config

- 7.4.1) Config:POV/Programme POV
- 7.4.2) Config:POV/Include
- 7.4.3) Config:Outils supplémentaires/Convertisseur
- 7.4.4) Config:Outils supplémentaires/Visualiseur
- 7.4.5) Config:Outils supplémentaires/Editeur

1.35 Programme POV

7.4.1) Config:POV/Programme POV

Dans ce gadget, vous devez spécifier le chemin d'accès au programme POV.

1.36 Include

7.4.2) Config:POV/Include

Dans ce gadget, vous devez spécifier le chemin d'accès aux includes de POV.

Note : POVSetup rajoute le répertoire où se trouve la scène POV sélectionnée aux chemins de recherche des includes de POV.

1.37 Convertisseur

7.4.3) Config:Outils supplémentaires/Convertisseur

Dans ce gadget, vous devez spécifier le programme de conversion de format de fichier image. C'est ce programme qui est utilisé lorsque vous pressez le gadget 'Convertir fichier de sortie'.

Comme arguments, vous devez spécifier dans 'Args:' '%s %s<chaine>' où <chaine> est une chaîne de caractère à rajouter au nom du fichier de sortie.

Ex : En admettant que le convertisseur crée un fichier IFF 24 bits, vous pouvez spécifier '%s %sIFF24Bits' dans le gadget 'Args :'.

1.38 Visualiseur

7.4.4) Config:Outils supplémentaires/Visualiseur

Dans ce gadget, vous devez spécifier le programme de visualisation d'images qui sera utilisé lorsque vous activerez le gadget 'Voir'.

En arguments, vous devez spécifier au moins un '%s' qui sera remplacé par le nom du fichier de sortie.

1.39 Editeur

7.4.5) Config:Outils supplémentaires/Editeur

Dans ce gadget, vous devez spécifier le programme d'édition de texte, qui sera utilisé lorsque vous activerez le gadget 'Editer'.

En arguments, vous devez spécifier au moins un '%s', qui sera remplacé par le nom du fichier d'entrée.

1.40 Prefs

7.5) Prefs

7.5.1) Sauver prefs

7.5.2) Charger prefs

1.41 Sauver prefs

7.5.1) Sauver prefs

Ce gadget vous permet de sauver les préférences courantes de l'interface POVSetup.

Vous pouvez sauver les préférences globalement (choix 'Défaut' du requester) ou pour chaque fichier scène (choix 'Autre' du requester).

Si vous choisissez de sauver les préférences uniquement pour un fichier scène particulier, l'extension '.PSCfg' sera rajouté au nom du fichier d'entrée.

1.42 Charger prefs

7.5.2) Charger prefs

Ce gadget vous permet de charger les préférences par défaut ou d'un fichier scène particulier.

1.43 Contrôles

7.6) Contrôles

- 7.6.1) Contrôles:Commencer
- 7.6.2) Contrôles:Rendu
- 7.6.3) Contrôles:Continuer
- 7.6.4) Contrôles:Stopper
- 7.6.5) Contrôles:Infos
- 7.6.6) Contrôles:Iconifier
- 7.6.7) Contrôles:Quitter

1.44 Commencer

7.6.1) Contrôles:Commencer

Ce gadget vous permet de démarrer le rendu de la scène POV sélectionnée.

1.45 Rendu

7.6.2) Contrôles:Rendu

Si cette option est activée, un nouveau rendu sera commencé pour la scène POV sélectionnée.

1.46 Continuer

7.6.3) Contrôles:Continuer

Cette option vous permet de continuer un rendu précédemment stoppé avec le gadget 'Stopper'.

1.47 Stopper

7.6.4) Contrôles:Stopper

Ce gadget vous permet d'interrompre le rendu en cours.

Note : Il peut arriver qu'un rendu se soit terminé sans que POVSetup en soit averti, dans ce cas le programme vous le signalera (ce n'est pas un bug !!).

1.48 Infos

7.6.5) Contrôles:Infos

Ce gadget vous permet d'obtenir diverses informations sur le programme POVSetup.

1.49 Iconifier

7.6.6) Contrôles:Iconifier

Ce gadget vous permet d'iconifier l'interface.

1.50 Quitter

7.6.7) Contrôles:Quitter

Ce gadget vous permet de quitter POVSetup.

1.51 Mises à jour de POVSetup

8.) Mises à jour de POVSetup

Si je continue à développer Kondike ADPTools, les prochaines mise à jour seront disponible dans les diverses collections de programmes du domaine publique.

1.52 Contacter l'auteur

9.) Contacter l'auteur

Vous êtes libre de m'envoyer des rapports de bogues, des commentaires, ou des suggestions, à l'adresse suivante :

Lejardinier Olivier - POVSetup
9 rue Conti
76600 Le Havre
France