

BaseConverter

COLLABORATORS

	TITLE : BaseConverter		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY		August 16, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	BaseConverter	1
1.1	BaseConverter.guide	1
1.2	introduction	1
1.3	description	1
1.4	address	2
1.5	wildgraphics	3

Chapter 1

BaseConverter

1.1 BaseConverter.guide

BaseDisplay v1.0

Ecrit par Nicolas Mougel

© Copyright 1994 Wild Graphics

Introduction

Description

Contact

1.2 introduction

Introduction

BaseDisplay est une commande AmigaDOS qui donne l'équivalent d'un nombre naturel d'une base donnée vers toutes les autres bases.

Cette commande permet d'avoir accès rapidement aux résultats dans plusieurs bases différentes sans avoir à faire plusieurs opérations de conversion (comme ce serait le cas avec Bc).

1.3 description

Description

Usage de la commande Bdis :

Bdis <Base> <Nombre Base>

Base : Base de départ

Nombre Base : Nombre naturel à convertir

Les bases reconnues sont la base binaire (2), octale (8), décimale (10) et hexadécimale (16).

Quelques exemples d'utilisation de Bdis :

```
Bdis 2 110110
donne à l'écran:
binaire       : 110110
octal        : 66
décimal      : 54
hexadécimal  : 36

Bdis 10 9542
retourne le résultat :
binaire       : 10010101000110
octal        : 22506
décimal      : 9542
hexadécimal  : 2546

Bdis 16 F15BFE
vaut dans chacune des bases :
binaire       : 111100010101101111111110
octal        : 74255776
décimal      : 15817726
hexadécimal  : F15BFE
```

Dans le cas où vous effectuez des erreurs d'utilisation, la commande vous avertit par un message d'usage ou d'erreur.

Les messages d'erreur gérés sont :

- une base non admise
- des caractères inconnus dans une base de départ.

Pour les assoiffés de connaissances parmi vous, sachez que la commande Bdis (comme la commande Bc) se base sur le jeu de caractères ASCII lors de ses conversions et gère au maximum les 32 premiers caractères du nombre (32 bits).

Les dépassements ne sont pas indiqués. Voici le champ de valeurs valide pour chaque base :

```
binaire : 0 à 11111111111111111111111111111111
octal   : 0 à 37777777777
décimal : 0 à 4294967295
hexa    : 0 à FFFFFFFF
```

Les valeurs négatives ne sont pas gérées pour l'instant. Si vous désirez ardemment que cette nouvelle caractéristique soit intégrée à Bdis, faites-le savoir en contactant l'auteur.

1.4 address

Si vous avez des suggestions à me faire part, ou si vous désirez envoyer quelques petits mots sympas, des porte-bonheurs, ou des

fleurs de votre jardin :

Nicolas Mougel, 6 avenue de la Chasse, 77500 Chelles

Plus sérieusement pour ceux qui sont passionnés de fractals ou d'images de synthèse, il vous est peut-être possible de participer à la newsletter Wild Graphics. Contactez-moi si vous êtes intéressés.

1.5 wildgraphics

Wild Graphics est une newsletter mensuelle et concise dédiée à l'image de synthèse et aux fractals.

Elle a été lancée bénévolement en Février 1994 et compte actuellement 11-12 personnes qui y participent de manière alternative.

Le but de cette newlester est de regrouper des passionnés d'images et d'encourager la création en mettant en avant chaque mois :

- les projets en cours
- les idées
- les nouveautés
- les articles
- les questions-réponses

...de chacun. Le tout étant variable suivant les participations mensuelles.

Si vous pensez pouvoir apporter quelque chose de plus à la newsletter, contactez-moi en envoyant une description rapide de votre domaine de prédilection à l'intérieur du domaine de l'image de synthèse ou des fractals.

Des réalisations personnelles peuvent aussi m'être envoyées pour compléter votre description.

Normalement il sera répondu à toute lettre de personne motivée.
