

# **MUIWBPattern**

Eric Gerard VF

Copyright © CopyrightÂ©1996 Joseph Carlson

COLLABORATORS

	TITLE : MUIWBPattern		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY	Eric Gerard VF	August 16, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>MUIWBPattern</b>	<b>1</b>
1.1	MUIWBPattern : Table des matières . . . . .	1
1.2	Comment s'enregistrer . . . . .	1
1.3	Description du programme . . . . .	2
1.4	Installation . . . . .	4
1.5	Utilisation du programme . . . . .	4
1.6	Astuces . . . . .	6
1.7	A faire . . . . .	6
1.8	Rapports d'erreurs . . . . .	7
1.9	Du même auteur également . . . . .	7
1.10	L'auteur . . . . .	8
1.11	MUI . . . . .	9

## Chapter 1

# MUIWBPattern

### 1.1 MUIWBPattern : Table des matières

```
MUIWBPattern
-+- Version 1.2 -+-
04-Juillet-96
```

Copyright © 1996 Joseph~Carlson, Tous droits réservés.

Ce logiciel est SHAREWARE (payant) ! Cette archive est librement distribuable aussi longtemps qu'aucun fichier dans l'archive n'est modifié ou effacé. Voir "Comment s'enregistrer", pour une description de ce qui est désactivé dans cette version.

#### TABLE DES MATIERES

```
Description du programme
Comment s'enregistrer
  Installation
  Utilisation
  Astuces
Rapports d'erreurs
Ce qui est à faire
  Historique
Au sujet de l'auteur
```

Traduction française par Eric GERARD <egerard@club-internet.fr>

### 1.2 Comment s'enregistrer

#### COMMENT S'ENREGISTRER

Les pages "Fenêtres" et "Ecran" sont désactivées si le programme n'est pas

---

une version enregistrée. Toutes les autres caractéristiques sont pleinement fonctionnelles.

Le prix est de seulement 5 dollars US (~25 F) pour une version enregistrée de MUIWBPattern ! Envoyez simplement le liquide ou le chèque accompagné du formulaire d'enregistrement ci-après.

Je vous enverrai un numéro de série et les instructions sur la façon d'activer toutes les caractéristiques du programme via e-mail (si vous incluez votre adresse e-mail), ou sur papier via la poste.

Une fois que vous serez enregistré, vous serez capable d'utiliser les pages "Fenêtres" et "Ecran". Votre numéro de série fonctionnera avec toutes les futures versions Shareware de MUIWBPattern.

--COUPEZ ICI-----

Formulaire d'enregistrement à MUIWBPattern (1.2)

Je souhaiterais m'enregistrer à MUIWBPattern. J'accompagne ce formulaire de mon règlement qui est de 5 US\$.

NOM : \_\_\_\_\_

ADRESSE : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

ADRESSE E-MAIL : \_\_\_\_\_

A poster à l'adresse suivante :

Joe Carlson  
Apt E-22  
3020 Yorba Linda Blvd  
Fullerton, CA 92831  
USA

--COUPEZ ICI-----

## 1.3 Description du programme

### DESCRIPTION DU PROGRAMME

MUIWBPattern permet à votre Amiga d'avoir différents fonds qui apparaissent à chaque initialisation de votre machine. Le programme peut être lancé de deux façons différentes :

1. Afficher une interface pour vous permettre de créer les listes d'images que vous voulez pour les fonds du Workbench, des fenêtres et de l'écran.

2. Choisir tranquillement les fonds à utiliser à la prochaine initialisation de votre machine.

#### MATERIEL NECESSAIRE

Nécessite le Kickstart 2.0 ou supérieur.

Nécessite Magic User Interface ( MUI ) version 3.2 ou supérieur.

Tout Amiga depuis l'A500 jusqu'au A4000

#### CARACTERISTIQUES

- " Permet les changements aléatoires ou ordonnés à chaque initialisation.
- " les images peuvent être situées à n'importe quel endroit de votre système qui peut être accessible lorsque le Workbench est lancé.
- " Si vous avez l'OS 3.0 ou supérieur, toutes les images dont vous avez les datatypes pourront être utilisées (GIF, JPEG, etc).
- " Petit, moins de 30Ko. Seulement un exécutable et deux icônes, aucun autre fichier n'est créé ou installé.
- " Utilise MUI.
- " Les préférences sont sauvées comme des types d'outils de l'icône.
- " Ne "patch" pas le système.
- " Utilise la bibliothèque locale.library (catalogue français inclus).

#### CETTE ARCHIVE INCLUS :

README	- le fichier de description pour Aminet/BBS
MUIWBPattern.info	- l'icône du tiroir.
MUIWBPattern/	
Install	- L'installation se fait même facilement !
Install.info	
InstallFr	- L'installation en français.
InstallFr.info	
MUIWBPattern.guide	- Ce texte (en anglais) et son icône.
MUIWBPattern.guide.info	
MUIWBPatternFr.guide	- La documentation en français (ce texte).
MUIWBPatternFr.info	
MUIWBPattern.cd	- le fichier catalogue de description.
MUIWBPattern/Prefs/	
MUIWBPattern	- Le programme principal
MUIWBPattern.info	
MUIWBPattern/WBStartup/	
MUIWBPattern.info	- L'icône projet pour le tiroir WBStartup.

MUIWBPattern/Catalogs/français/  
MUIWBPattern.catalog - le catalogue français

## 1.4 Installation

### INSTALLATION

Double-cliquez simplement sur l'icône "Install"...

OU si vous préférez l'installer manuellement :

1. Déplacez l'icône MUIWBPattern du tiroir Prefs vers votre tiroir SYS:Prefs
2. Déplacez l'icône MUIWBPattern du tiroir WBStartup vers votre tiroir SYS:WBStartup.
3. Assurez-vous que l'"outil par défaut" dans l'icône WBStartup est défini pour désigner le programme de préférences.
4. Si vous voulez utiliser MUIWBPattern dans une langue différente, copiez le fichier catalogue dans sys:locale/catalogs/...

ATTENTION : Si vous mettez à jour manuellement le programme, faites bien attention à ne pas recopier l'icônes Préférences. Il contient votre configuration courante et les informations sur votre enregistrement.

## 1.5 Utilisation du programme

### UTILISATION DU PROGRAMME

#### Mode Prefs

Le programme peut être lancé de deux façons différentes : le mode Prefs et le mode Startup.

Le mode Prefs est utilisé lorsque vous double-cliquez l'icône préférences MUIWBPattern ou que le programme est lancé depuis un Shell sans aucun argument. Le lancement du programme en mode Prefs ouvre la GUI.

L'interface de MUIWBPattern est composée de trois pages similaires. Les pages sont "Workbench", "Fenêtres" et "Ecran". Elles se rapportent aux trois mêmes types de fond que le programme WBPatten.

Chaque page possède les cellules d'actions suivantes :

Méthode de sélection :

"Fichier unique/"	- Cette méthode ne changera pas l'image ou le
Pas de changement"	motif lorsque vous réinitialisez



"Fichiers aléatoire" - La prochaine image sera sélectionnée aléatoirement dans la liste.

"Fichiers dans l'ordre" - Les images seront sélectionnées dans l'ordre des fichiers de la liste (les fichiers sont habituellement classés alphabétiquement).

Liste des fichiers :

C'est la liste des images qui seront utilisées comme fonds. Les fichiers peuvent être situés n'importe où dans le système de fichiers et répétés de nombreuses fois pour augmenter la probabilité d'affichage. Chaque page a sa propre liste de fichiers. Vous pouvez déplacer et déposer les icônes depuis le Workbench jusque dans la liste, et même trier la liste vous-même en déplaçant les noms.

"Ajouter" - En cliquant sur cette cellule d'action, cela affichera un requête de fichiers ASL standard. Sélectionnez les fichiers que vous voulez ajouter à la liste. Cette requête supporte la sélection de fichiers multiples en utilisant la touche Shift.

"Tester" - Teste le fichier actuellement sélectionné dans la liste des fichiers. Le système tentera de charger le fichier comme un fond. Un fichier peut également être sélectionné en double-cliquant son nom dans la liste.

"Retirer" - Retire le fichier sélectionné de la liste.

"Vider" - Retire tous les fichiers de la liste.

"Classer" - Classe alphabétiquement la liste d'après le nom du chemin.

Les cellules d'action suivantes, en dessous des pages, quitteront le programme :

"Sauver" - Sauve les listes de fichiers dans son icône et conserve les fonds testés à l'écran.

"Utiliser" - Utilise les fonds courants des fichiers testés. Ne sauvegarde pas les changements apportés à la liste des fichiers.

"Annuler" - Restitue les fonds utilisés avant d'avoir lancé le programme.

Mode Startup

Le programme sera lancé en mode Startup si une icône projet avec son outil par défaut définit pour MUIWBPattern est double-cliquée ou s'il est lancé depuis un Shell avec un argument (par exemple "sys:prefs/MUIWBPattern quiet" pourrait être placé dans votre script s:user-startup au lieu d'utiliser l'icône WBStartup).

---

Ce second mode sélectionne automatiquement les images qui seront affichées la prochaine fois que vous lancerez votre ordinateur, et les sauvent dans le fichier "ENVARC:sys/wbpattern.prefs". Lorsque l'icône de lancement est située dans votre répertoire SYS:WBStartup, un nouveau fond sera choisi à chaque fois que vous réinitialiserez votre ordinateur.

## 1.6 Astuces

### ASTUCES

- " Testez chaque fichier avant de sauver les listes.
- " Si vous avez un motif (au lieu d'une image) sauvé avec le système standard du programme des préférences WBPpattern, l'option "Single File/No Change" du type de liste le préservera. Ce programme ne vous permet pas de sélectionner ou de modifier ces motifs de 16x16 pixels. Une fois qu'une liste de fichiers est sauvée avec une méthode de sélection différente, le motif sera perdu.
- " Si vous décidez que MUIWBPattern n'est pas pour vous, effacez simplement les icônes MUIWBPattern dans vos répertoires Prefs et WBStartup. Aucun autre fichier n'est créé par ce programme. Si vous avez installé un catalogue, il devra être retiré également.

## 1.7 A faire

### A FAIRE

- " Inclure des catalogues pour plusieurs langues (voir ci-après).
- " Ajouter un écran et un son au lancement.
- " Peut-être implanter une option NO REMAP (NE PAS RECOLORER). C'est un attribut supporté par l'OS qui prévient le Workbench d'une recoloration du fond.
- " Afficher les listes simultanément, permettant de déplacer les options entre les listes.
- " Ajouter le style NewIcons aux icônes.

J'apprécierai tout commentaires ou suggestions que vous auriez.

Si quelqu'un réalise ses propres icônes pour MUIWBPattern, merci de me les envoyer. Je serais très honoré d'utiliser vos icônes MagicWB ou NewIcons avec MUIWBPattern !

Catalogues :

Depuis la version 1.2, MUIWBPattern supporte la locale.library. Est inclus dans l'archive le fichier de description du catalogue "MUIWBPattern.cd"

---

pour ceux qui savent comment réaliser des catalogues. Si vous faites un catalogue dans votre langue, merci de me l'envoyer via e-mail et/ou de le placer sur Aminet.

## HISTORIQUE

### VERSION 1.2 04-juillet-96

" Ajout du support de la locale.library, ainsi le programme peut être lancé dans différentes langues. Merci à Eric GERARD pour la traduction française et l'inspiration pour l'ajout du support de la locale.

" Retrait de l'option du menu "About MUI..." et ajout du bouton "A propos de MUI..." dans la fenêtre "A propos".

" Changement de l'option du menu "About MUI\_WBPattern..." pour "A propos..."

" Le nom du programme a changé de MUI\_WBPattern par MUIWBPattern.

### VERSION 1.1 23-mars-96 - Première réalisation

" Rajout de l'option "Drag & Drop" (Déplacer & Déposer) pour que l'utilisateur puisse trier les listes.

" Rajout de la page d'enregistrement à la fenêtre "About" (A propos).

### VERSION 1.0 18-Fév-96

" Non réalisé dû à un manque de temps libre...

## 1.8 Rapports d'erreurs

### RAPPORTS D'ERREURS

J'ai essayé de faire tout mon possible pour m'assurer qu'aucun de mes programmes ne comportaient pas d'erreurs. Je teste tous mes logiciels sur un A4000 aussi bien que sur un A500, en essayant toutes les combinaisons d'options possibles, en utilisant d'autres programme en même temps.

Si vous trouvez une erreur, MERCI de me la faire connaître ! ! ! Si je n'en ai pas connaissance, je ne peux la corriger. La qualité est très importante pour moi. Informez-moi sur votre système (modèle/mémoire/cartes/version du WB) et sur le problème.

## 1.9 Du même auteur également

### DU MEME AUTEUR EGALEMENT

Ceux-ci sont disponibles sur Aminet :

Slider2 - Slider est un magnifique jeu de taquin. Ce jeu de patience est similaire à ces petits jeux auxquels nous avons tous joué au moins une fois. Il est caractérisé par un très joli fond marbré

---

en haute-résolution et avec les pièces en imitation bois. La taille du puzzle est ajustable en largeur et en hauteur depuis 2x2 jusqu'à 8x8. Inclut des graphismes séparés pour les machines AGA et non-AGA (Aminet: game/think/Slider2.lha).

SliderPicsAGA1.lha - Images de qualités pour être utilisées avec Slider en mode AGA.

SliderPicsECS1.lha - Images de qualités pour être utilisées avec Slider en mode ECS.

CARNAGE - Un jeu pour deux joueurs qui occasionne une dépendance, dans lequel vous devez débusquer et tuer votre adversaire avec l'arme que vous pourrez trouver. La seconde moitié de l'écran au-dessus fait défiler les caractéristiques avec des graphiques en haute-résolution, conçu avec le son stéréo, des labyrinthes, des téléporteurs, toutes sortes d'armes depuis les fusils jusqu'aux bazookas, et de terrifiants robots tueurs qui connaissent chacun de vos mouvements. Il y a également un support de liaison via le port série/modem pour jouer contre un ami (ou ennemi) qui est simplement au téléphone ailleurs. Et vous pouvez taper des messages entre vous en temps réel, ainsi vous pouvez exprimer ce que vous ressentez réellement lorsque vous recevez une grenade. Carnage a été écrit par Randall Richards et Joseph Carlson (Aminet: game/2play/Carnage.lha).

----- En cours de développement :

CP-3 CONTROL PAD ADAPTER :

Nous avons travaillé à un prototype de device qui permet à DEUX manettes de la Sega Megadrive d'être branchées sur UN seul port de jeu de l'Amiga. Oui, c'est bien deux manettes sur un port ! Ceci laisse votre souris libre pour l'utiliser pendant les jeux à deux. Cet adaptateur détecte également tous les boutons sur une manette "6 boutons". Pas seulement les directions, mais également A, B, C, Start, X, Y, Z et les boutons Mode (et depuis les deux manettes branchées dans un port !).

Notre prototype a été testé et fonctionne sur un Amiga 4000 et un Amiga 500 (Matériel et logiciel par Randall Richards et moi-même).

A tous les développeurs et programmeurs intéressés qui pensent qu'il peut y avoir un marcher pour ceci, merci de nous contacter à mon E-mail ou mon adresse postale.

## 1.10 L'auteur

L'AUTEUR

Merci d'envoyer tout commentaire (en anglais uniquement) à :

Joe Carlson  
3020 Yorba Linda Blvd  
Apt. E-22  
Fullerton, CA 92831  
USA

---

EMAIL: jcarlson@ecs.fullerton.edu  
ou jcarlson@wavenet.com

J'apprécie tout les retours que vous pourrez me faire, tels les suggestions ou rapports d'erreurs.

Voyez aussi mes autres productions dans Du même auteur également.

## 1.11 MUI

Cette application utilise

MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993/94 par Stefan STUNTZ

MUI est un système pour générer et maintenir des interfaces utilisateur graphiques. Avec l'aide d'un programme de préférences, l'utilisateur d'une application a la possibilité de personnaliser la présentation en accord avec ses propres goûts.

MUI est distribué comme un ShareWare. Pour obtenir un ensemble complet contenant de nombreux exemples et plus d'informations au sujet de l'enregistrement, veuillez vous référer au fichier nommé "muiXXusr.lha" (XX signifie le dernier numéro de version) se trouvant sur votre BBS local ou sur une disquette du domaine public.

Si vous voulez vous enregistrer directement, vous êtes libre d'envoyer

DM 30.- ou US\$ 20.-

à

Stefan Stuntz  
Eduard-Spranger-Straße 7  
80935 München  
GERMANY

ou

au site français d'enregistrement

120.- FF

Etienne Schneider  
5 rue des sapins  
67760 Gambsheim  
France

---