

HandyDMS V1.2 Dokumentation

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> HandyDMS V1.2 Dokumentation		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		December 2, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1 HandyDMS V1.2 Dokumentation	1
1.1 HandyDMS V1.2 Anleitung (© 1994,95 by Martin Lindhorst)	1
1.2 HandyDMS - die wahrscheinlich beste Oberfläche für DMS!	1
1.3 Rechtliches	2
1.4 Shareware	2
1.5 Installation...	3
1.6 Nutzung	3
1.7 Funktionen im Hauptfenster...	4
1.8 Funktionen im Prefsfenster...	4
1.9 Nutzung...	4
1.10 Nutzung...	5
1.11 Nutzung...	6
1.12 Nutzung...	7
1.13 Gadgetbeschreibung...	8
1.14 Gadgetbeschreibung...	8
1.15 Gadgetbeschreibung...	8
1.16 Gadgetbeschreibung...	8
1.17 Gadgetbeschreibung...	8
1.18 Gadgetbeschreibung...	8
1.19 Gadgetbeschreibung...	9
1.20 Gadgetbeschreibung...	9
1.21 Gadgetbeschreibung...	9
1.22 Gadgetbeschreibung...	9
1.23 Copyright Bemerkungen...	9
1.24 Systemvoraussetzungen für HandyDMS...	9
1.25 Geschichte des Programms/Zukunft	10
1.26 Geschichte des Programms...	10
1.27 Geschichte des Programms...	11
1.28 Autor	11
1.29 Danksagungen	11

Chapter 1

HandyDMS V1.2 Dokumentation

1.1 HandyDMS V1.2 Anleitung (© 1994,95 by Martin Lindhorst)

HandyDMS V1.2

Veröffentlicht am 25.01.95

© 1994,95 by Martin Lindhorst - All rights reserved

INHALT:

Einführung
Rechtliches
Shareware
Installation
Bedienung
Vorraussetzungen
Geschichte/Zukunft
Danksagungen

...und niemals vergessen...

O N L Y A M I G A M A K E S I T P O S S I B L E !

1.2 HandyDMS - die wahrscheinlich beste Oberfläche für DMS!

Willkommen zu HandyDMS V1.2!

HandyDMS ist eine grafische Benutzeroberfläche ('GUI') für den populären Packer DMS. Ich selbst war lange auf der Suche nach einem Programm dieser Art, doch keines der Existierenden konnte mich auch nur halbwegs überzeugen; entweder war die Oberfläche veraltet und nur DMS V1.11 wurde unterstützt, oder das Programm war 250(!) KB groß. HandyDMS wurde dagegen speziell an die neuesten Versionen von DMS angepaßt und unterstützt somit auch (fast) alle Optionen, es bietet eine schöne Oberfläche im 'Look and Feel' von OS 2/3 und ist nur etwa 15 KB klein! In Zukunft werden neue Versionen von HandyDMS erscheinen, sobald ein neues DMS mit neuen Optionen veröffentlicht wurde.

Im Gegensatz zu dem Programm DMSWB, welches direkt von M. Pendec, dem DMS-Programmierer, stammt, ist HandyDMS sehr flexibel in der Bedienung UND HAT NICHT SO VIELE BUGS! ;-)

Sie müssen nur einmal den Pfad ihres DMS-Packers angeben, und schon haben Sie die Kontrolle über ALLE DMS-Operationen und natürlich auch über alle DMS-Optionen auf einen Blick! Dank der geschickten und kompakten Anordnung der Gadgets hat es HandyDMS nicht nötig, sein Fenster der jeweiligen DMS-Operation anzupassen, wie es bei DMSWB der Fall ist.

Außerdem können mit HandyDMS nicht nur vier DMS-Operationen gleichzeitig ausgeführt werden, sondern theoretisch bis zu ZEHN! Die Anzahl ist lediglich abhängig von der Menge des freien Speichers (und natürlich von der Anzahl der Laufwerke).

Sogar ein anderes DMS-tool, wie z.B. Mapus, kann per HandyDMS benutzt werden!

BLABLA! :-)

1.3 Rechtliches

Rechtliches:

HandyDMS ist Shareware! Das heißt, daß es beliebig kopiert und weitergegeben werden darf, solange alle Files des Original-Archives (siehe unten) mitkopiert werden. Falls HandyDMS verkauft werden soll, darf der Endpreis, welcher Porto und Verpackung etc. enthält, nicht höher als 8 DM sein.

Diese Dateien müssen auf jeden Fall immer mitkopiert werden:

HandyDMS/HandyDMS : das Hauptprogramm
HandyDMS/HandyDMS.info : das Icon dazu
HandyDMS/HandyDMS.install : ein kleines Install-skript
HandyDMS/HandyDMS.install.info : das Icon dazu
HandyDMS/Deutsch/HandyDMS.guide : Deutsche AmigaGuide-Anleitung
HandyDMS/Deutsch/HandyDMS.guide.info : das Icon dazu
HandyDMS/Deutsch/Reg.Form : das Deutsche Registrationsformular
HandyDMS/Deutsch/Reg.Form.info : das Icon dazu
HandyDMS/English/HandyDMS.guide : Englische AmigaGuide-Anleitung
HandyDMS/English/HandyDMS.guide.info : das Icon dazu
HandyDMS/English/Reg.Form : das Englische Registrationsformular
HandyDMS/English/Reg.Form.info : das Icon dazu
HandyDMS/libs/Regtools.library : die benötigte Library

Alle Dateien müssen so weitergegeben werden, wie sie der Autor veröffentlicht hat, SIE DÜRFEN ALSO KEINESFALLS MODIFIZIERT WERDEN!

Die Benutzung von HandyDMS erfolgt auf eigene Gefahr! Der Autor übernimmt keinerlei Haftung für etwaige Schäden, die durch die Benutzung oder auch durch eventuelles Fehlverhalten von HandyDMS entstehen!
BENUTZUNG AUF EIGENE VERANTWORTUNG!

1.4 Shareware

HandyDMS ist Shareware:

Diese unregistrierte Version von HandyDMS ist in ihrer Funktionalität durch leichte Einschränkungen und »Nervrequester« behindert:

- Der Pfad des DMS-Programms kann nicht gesichert werden, er muss jedesmal beim Programmstart neu eingestellt werden.
- Beim Starten und Verlassen des Programms erscheinen Requester, die jedoch nicht sonderlich hinderlich sind, sie sollen nur Ihr Gewissen belasten und Sie dazu bewegen, sich registrieren zu lassen!

Falls Sie HandyDMS mögen, bitte ich Sie, sich registrieren zu lassen. Sie ermutigen mich dadurch, HandyDMS weiter zu entwickeln und unterstützen das Prinzip der Shareware! VIELEN DANK!

Registrierte Anwender erhalten INNERHALB VON ZWEI TAGEN nach dem Erhalt der Sharewaregebühr von 15 DM bzw. 10 US\$ eine persönliche Version von HandyDMS per Post zugeschickt, die selbstverständlich in keinsten Weise eingeschränkt ist!

Außerdem werden registrierte Benutzer kurz vor Veröffentlichung der jeweils nächsten Version von HandyDMS schriftlich benachrichtigt, wenn der Wunsch danach in der Registrierung geäußert wird. Registrierte Benutzer können mir jederzeit eine Diskette MIT RÜCKPORTO schicken, sie erhalten daraufhin postwendend die neueste Version von HandyDMS.

Die Sharewaregebühr von 15 DM bzw. 10 US\$ in BAR oder als Scheck ZUSAMMEN MIT DEM AUSGEFÜLLTEN REGISTRIERUNGSFORMULAR ("Reg.form") an:

Martin Lindhorst
Rambergstr. 41
30161 Hannover
Germany

1.5 Installation...

Installation:

Die Installation von HandyDMS ist äußerst einfach:

Kopieren Sie einfach das Hauptprogramm ('HandyDMS') und das Icon ('HandyDMS.info') dorthin, wo es Sie haben wollen. Außerdem muß sich die Regtools.library V38 in ihrem LIBS: Verzeichnis befinden!

Auf Wunsch kann die Installation auch durch das beigelegte Skript erfolgen!

1.6 Nutzung

Die Funktionen von HandyDMS

Funktionen im Hauptfenster

Funktionen im Prefsfenster

1.7 Funktionen im Hauptfenster...

Das Hauptfenster:

Pulldown-Menü
Gadgets

1.8 Funktionen im Prefsfenster...

Das Prefsfenster:

Gadgets

1.9 Nutzung...

Menüpunkte im Pull-down-Menüs des Hauptfensters:

PROJECT/About:
Informationen über HandyDMS... (ach!?)

PROJECT/Quit:
Beendet HandyDMS, die Einstellungen werden NICHT automatisch gesichert!

PREFS/Edit Prefs:
Öffnet das Prefsfenster.

PREFS/Load Prefs:
Die Einstellungen werden aus ENV: geladen und initialisiert. Falls sich keine HandyDMS-Einstellungen in ENV: befinden oder das Laden aus einem anderen Grund fehlschlägt, bleiben die Fenster unverändert.

PREFS/Save Prefs:
Die aktuellen Einstellungen werden nach ENV: bzw. ENVARC: gesichert.
Gesichert wird:

- der Zustand aller Gadgets (außer den Dateinamen) im Haupt- und Prefsfenster.
- das aktuelle Verzeichnis des Dateirequesters.
- die Position der Fenster.

IN DER UNREGISTRIERTEN VERSION WIRD DER DMS-PFAD NICHT GESICHERT!

1.10 Nutzung...

Die einzelnen Gadgets des Hauptfensters und ihre Funktion:

WRITE:

Das ausgewählte DMS-Archiv wird auf eine Diskette entpackt.

Optionen/Gadgets, die WRITE beeinflussen:

From/to Track xx to xx Validate Verify PC HD

READ:

Eine Diskette wird in das Archiv mit dem angegebenen Namen gepackt.

Optionen/Gadgets, die READ beeinflussen:

From/to Track xx to xx Validate Packmode Bitmap PC HD

VIEW:

Informationen über das ausgewählte DMS-Archiv werden angezeigt.

Optionen/Gadgets, die VIEW beeinflussen:

Full info

VIEWDIZ:

Zeigt Beschreibung des ausgewählten Archivs, wenn vorhanden.

Optionen/Gadgets, die VIEWDIZ beeinflussen:

Savediz

TEST:

Prüft das ausgewählte DMS-Archiv.

Optionen/Gadgets, die TEST beeinflussen:

keine

REPACK:

Packt das ausgewählte DMS-Archiv mit den aktuellen Einstellungen NEU, DER NAME DES AUSGEWÄHLTEN TXT-FILES IST BEI DIESER FUNKTION DER NAME DES NEUEN ARCHIVS!

Optionen/Gadgets, die REPACK beeinflussen:

From/to Track xx to xx Packmode

APPEND:

Eingestellte Tracks werden gepackt und an das ausgewählte DMS-Archiv angehängt. Dadurch ist es möglich, ein DMS-Archiv z.B. mit den Tracks 02-06 und 70-79 zu erzeugen.

Optionen/Gadgets, die APPEND beeinflussen:

From/to Track xx to xx Validate Packmode Bitmap

BANNER:

Zeigt Text, der zu dem ausgewählten Archiv gepackt wurde.

Optionen/Gadgets, die BANNER beeinflussen:

keine

MAKESFX:

Erstellt aus dem ausgewählten Archiv ein SELBSTENTPACKENDES Archiv, welches den Archivnamen + Endung ".SFX" bekommt.

Optionen/Gadgets, die MAKESFX beeinflussen:

keine

USERTOOL:

Dieses Gadget ist FREI KONFIGURIERBAR! (Siehe Prefswindow)

Get DMS:

Öffnet einen Dateirequester für die Wahl eines DMS-Archives.
Falls eine DMS-Operation gestartet wird, ohne dass ein Archiv angegeben ist,
öffnet sich dieser Requester automatisch.

Get TXT:

Öffnet einen Dateirequester für die Wahl eines Textes.

Get DIZ:

Öffnet einen Dateirequester für die Wahl eines File_id.diz files.

Eine ausführlichere Beschreibung aller DMS-Funktion können Sie der DMS-Anleitung entnehmen!

1.11 Nutzung...

Die einzelnen Gadgets des Prefsfensters und ihre Funktion:

Get DMS.exe:

Öffnet einen Dateirequester für die Wahl des DMS-Packers.
DER DMS-PFAD MUSS UNBEDINGT EINGESTELLT WERDEN!

Extern:

Öffnet einen Dateirequester für die Wahl eines externen Programms, das beim Aktivieren des "Usergadgets" gestartet werden soll.

Syntax:

In diesem Gadget kann hinter dem Namen des externen Programms (s.o.) angegeben werden, mit welchen Argumenten es aufgerufen werden soll.

Dabei steht ein:

- erstes "%" für das ausgewählte DMS-Archiv.
- zweites "%" für die ausgewählte Textdatei.
- drittes "%" für die ausgewählte File_id.diz-Datei.

Dazu einige Beispiele.

Name:

In diesem Gadget kann der Name angegeben werden, den das "Usergadget" tragen soll. Dieser Name darf höchstens acht Zeichen lang sein. Der angegebene Name wird in dem Gadget sofort nach Verlassen des Prefsfenster angezeigt, ZENTRIERT wird er jedoch erst beim erneuten Starten von HandyDMS oder dem Laden der Einstellungen. Dadurch kann es unter Umständen zu sehr unschönen Überlappungen kommen, die sicherlich in der nächsten Version nicht mehr vorkommen.

Write Output:

Hier können Sie die Eigenschaften des Fensters definieren, das für die Operation WRITE geöffnet wird.

Read Output:

Hier können Sie die Eigenschaften des Fensters definieren, das für die Operation READ geöffnet wird.

View Output:

Hier können Sie die Eigenschaften des Fensters definieren, das für die Operation VIEW geöffnet wird.

ViewDIZ Output:

Hier können Sie die Eigenschaften des Fensters definieren, das für die Operation VIEWDIZ geöffnet wird.

Test Output:

Hier können Sie die Eigenschaften des Fensters definieren, das für die Operation TEST geöffnet wird.

Repack Output:

Hier können Sie die Eigenschaften des Fensters definieren, das für die Operation REPACK geöffnet wird.

Append Output:

Hier können Sie die Eigenschaften des Fensters definieren, das für die Operation APPEND geöffnet wird.

Banner Output:

Hier können Sie die Eigenschaften des Fensters definieren, das für die Operation BANNER geöffnet wird.

MakeSFX Output:

Hier können Sie die Eigenschaften des Fensters definieren, das für die Operation MAKESFX geöffnet wird.

Extern Output:

Hier können Sie die Eigenschaften des Fensters definieren, das für die Operation des Usergadgets geöffnet wird.

Falls Sie nicht wissen, wie Sie die Eigenschaften eines Fensters definieren, schauen Sie in die Anleitung(en) ihres AMIGAs! Wenn Sie nur stört, daß die Ausgabefenster nach Beendigung der DMS-Operationen geöffnet bleiben, löschen Sie das Wort "WAIT" aus den "Output-Gadgets"!

1.12 Nutzung...

Beispiele zur Belegung des Usergadgets:

Am einfachsten ist das Einbinden eines Tools, das nur den Namen des DMS-Archivs benötigt, z.B. der Archivtester "Mapus". Wählen Sie einfach per Requester (oder auch ohne) das Programm aus und hängen Sie ein " %s" an den Dateinamen. Ein Druck auf das Usergadget startet nun immer das ausgewählte Programm mit DMS-Archiv als Argument.

Ein WENIG komplizierter ist es, wenn Sie die Argumente in einer anderen Reihenfolge

als 1. DMS-Archiv, 2. Textdatei und 3. DIZdatei benötigen. Schreiben Sie dazu einfach ein kleines Skript, das so oder ähnlich aussieht:

```
-----  
.key dmsfile,txtfile,dizfile
```

(Ihr Tool bzw. Befehl) ("**<dmsfile>**", "**<txtfile>**" oder "**<dizfile>**")

Speichern Sie dieses Skript ab und setzen Sie das "S"-Flag der Datei.
Nun können Sie in das Syntaxgadget eingeben: "(Skriptname) %s %s %s"

Um z.B. das ausgewählte DIZ-File mit dem Befehl "Type" per Usergadget anzeigen zu lassen, lautete das Skript folgendermaßen:

.key dmsfile,txtfile,dizfile

C:Type <dizfile>

1.13 Gadgetbeschreibung...

Auf dieses Laufwerk wird entpackt/von diesem Laufwerk wird gepackt.

1.14 Gadgetbeschreibung...

Wenn angewählt, packt DMS nur die Blöcke/Tracks, die Amiga-Dos als 'belegt' gekennzeichnet hat.

1.15 Gadgetbeschreibung...

Wenn angewählt, speichert DMS die Dizcription des Archivs (falls vorhanden) in das ausgewählte DIZ-file.

1.16 Gadgetbeschreibung...

Wenn angewählt, werden Informationen über jeden einzelnen Track des Archivs angezeigt.

1.17 Gadgetbeschreibung...

Wenn angewählt, werden Disks im PC-Format gelesen/beschrieben.

1.18 Gadgetbeschreibung...

Wenn angewählt, werden Disks im HighDensity-Format gelesen/beschrieben.

1.19 Gadgetbeschreibung...

Packmodus, der verwendet werden soll:

NONE : keine Kompression
HEAVY1: gute Kompression
HEAVY2: exzellente Kompression
BEST : DMS wählt den besten Packmodus für die Menge an freiem Speicher

1.20 Gadgetbeschreibung...

Auf diese Tracks der Disk wird entpackt/von diesen Tracks wird gelesen.

1.21 Gadgetbeschreibung...

Wenn angewählt, validiert Amiga-Dos alle Disks, die mit DMS zu tun haben.

1.22 Gadgetbeschreibung...

Wenn angewählt, wird jeder geschriebene Track auf Fehler überprüft.

1.23 Copyright Bemerkungen...

HandyDMS ist © 1994,95 by Martin Lindhorst
HandyDMS ist nicht Public Domain, sondern SHAREWARE!
Alle Rechte bleiben beim Autor!

Regtools.library, die für die wunderbaren Datei- und Inforequester benutzt wird, ist © 1994 by Nico François.

DMS ist © 1988-91 SDS Software
DMS und DMSWB sind © 1993-94 ParCon Software

1.24 Systemvoraussetzungen für HandyDMS...

HandyDMS benötigt:

- mindestens Kick 2.04 (MÜSSTE INZWISCHEN JEDER HABEN!)
- Regtools V38 (ist im Archiv enthalten)
- das DMS-executable, am besten V2.04+

HandyDMS wurde auf einem A1200 mit 030/MMU programmiert (100% assembler) und erfolgreich getestet, sollte aber auf jedem Amiga ab Kick 2.04 laufen!

1.25 Geschichte des Programms/Zukunft

Existierende Versionen von HandyDMS:

Version 1.0 (10.08.94): Erste Veröffentlichung! (für DMS V2.04)

Version 1.1 (17.08.94): V1.0 -> V1.1

Version 1.2 (25.01.95): V1.1 -> V1.2

Ideen für zukünftige Versionen:

- Automatische Erkennung der möglichen Drives (nächste Version)
- Fontsensitivität etc. (MUI?) (übernächste Version)

Jede Idee für zukünftige Versionen von HandyDMS sowie Fehlerreporte sind sehr willkommen (Autor)! IDEEN REGISTRIERTER BENUTZER WERDEN NATÜRLICH MIT HÖHERER PRIORITÄT BERÜCKSICHTIGT! ;)

1.26 Geschichte des Programms...

Änderungen von V1.0 zu V1.1:

HINZUGEFÜGT: - Wie angekündigt, werden jetzt sowohl PC-, als auch HD-disks unterstützt.

- Die Funktion "MakeSFX" zum Erstellen von selbstentpackenden DMS-Archiven wird nun unterstützt.
- Ein zusätzliches Gadget, das dem Benutzer ermöglicht, sein "Lieblings-DMS-tool" durch HandyDMS zu benutzen. DIESES GADGET IST FREI KONFIGURIERBAR, vom Gadgetnamen bis zu den Argumenten, die dem externen Tool übergeben werden! Durch dieses Feature kann man z.B. einen externen Archivtester in HandyDMS einbinden!
- Sowohl für MakeSFX, als auch für das externe Programm lassen sich (natürlich) die Eigenschaften des Ausabefensters definieren!
- HandyDMS meldet sich nun, wenn das Speichern der Einstellungen fehlschlug.

BUG ENTFERNT: - Beim gescheiterten Versuch, die Einstellungen zu laden, wurden die Defaultwerte nicht korrekt initialisiert, wie in der Anleitung beschrieben. Es konnte z.B. passieren, daß die Gadgets schon "Track 0 to 79" anzeigten, während HandyDMS intern noch vorherige Werte benutzte.

HandyDMS V1.1 ändert die Gadgets bzw. das Fenster nicht, falls das Laden der Einstellungen fehlschlug.

ENTFERNT: - Die "Retries"-Option von DMS wird nun nicht mehr unterstützt! Ich glaube nicht, daß es Leute gibt, die den (von DMS voreingestellten) Wert von 3 Versuchen ständig ändern! (Oder doch?)

GEÄNDERT: - Die einzelnen Dateinamen (DMS-, TXT- bzw. DIZ-Datei) werden NICHT mehr mit den Einstellungen gespeichert! Stattdessen speichert HandyDMS V1.1 das aktuelle VERZEICHNIS! Das ist sinnvoller.

- Messagerequester erscheinen nun nicht mehr auf dem Bildschirm ZENTRIERT, sondern so, wie es mit dem ReqTools-Voreinsteller vom Benutzer festgelegt wurde.
- Die eingebauten Einstellungen wurden verbessert (insbesondere für die Ausgabefenster).
- HandyDMS V1.1 benutzt nicht mehr den Font "Topaz 8" für die

Pulldown-Menüs, sondern den eingestellten "Screen-Font".

1.27 Geschichte des Programms...

Änderungen von V1.1 zu V1.2:

BUG ENTFERNT: - ENFORCER-HITS ENTFERNT! Jeder Gadgetklick löste einen Hit aus! :-(
Dank an Markus Schmall für die Information!
- Gelegentlich konnte es zu einem "Datenstau" kommen, bei dem jedes Gadget verzögert behandelt wurde. Korrigiert.
- Der Name des "Usergadgets" wird nun IMMER korrekt zentriert.
- Dateinamen/Pfadangaben mit Leerzeichen werden nun in Anführungszeichen gesetzt.

GEÄNDERT: - viele kleine Änderungen, Optimierungen; ein paar eigene Routinen durch Betriebssystemfunktionen ersetzt.

1.28 Autor

My, myself and I:

REGISTRIERUNGEN, Fehlerreporte sowie Ideen bitte an:

Martin Lindhorst
Rambergstr. 41
30161 Hannover
Germany

1.29 Danksagungen

SLAM Danks und Grüße gehen an:

Anton Koch (Betatester)

Arne Schwettmann (Betatester)

Vasco Steinmetz (für die Hilfe mit meinen kleinen Problemen)

Markus Schmall (ebenfalls für die Hilfe)

Blackhawk/Paradox (für das verbesserte DMS!)

Commodore(?) (für die wunderbaren AMIGAs!)

DE LA SOUL (für die beste Musik, die es gibt!)
