

SpellForce

Versione 1.35

Contenuto del file readme.rtf

AVVISO PER LA SALUTE E L'EPILESSIA

Requisiti di sistema

Installazione

Ultime modifiche effettuate

PROBLEMI NOTI

Supporto

Links ai siti Web

Copyrights

(c) 2003 JoWoOD Productions Software AG

Technologiepark 4a

A-8786 Rottenmann

Austria

Il Software, la grafica, musica, testi, nomi e il manuale utente sono marchi registrati protetti da copyright.

Il software e il manuale non possono essere copiati, riprodotti, tradotti o riportati in nessun formato elettronico o cartaceo, sia in parte che integralmente, senza il consenso scritto di JoWoOD Productions Software AG.

La maggior parte dei marchi software e hardware riportati in questo manuale utente sono marchi commerciali registrati e appartengono ai rispettivi proprietari.

AVVISO PER LA SALUTE E L'EPILESSIA

Alcune persone possono avere problemi di epilessia alla visione di luci intermittenti o di particolari schemi luminosi nella vita quotidiana. Queste persone possono riscontrare analoghi episodi anche guardando la televisione o utilizzando un videogioco. Anche i giocatori che non hanno mai sofferto di attacchi possono comunque soffrire di malattie epilettiche non diagnosticate. Consulta il medico se tu o un membro della tua famiglia soffrite di malattie epilettiche. Quando avverti uno dei seguenti sintomi smetti immediatamente di giocare: sensazione di svenimento, alterazioni della vista, contrazioni involontarie degli occhi o dei muscoli, confusione, perdita di conoscenza e/o convulsioni.

Requisiti di Sistema

IMPORTANTE: Per poter installare e utilizzare il gioco su sistemi operativi Windows 2000 o Xp è necessario che l'utente abbia facoltà di "amministratore del sistema".

Configurazione Minima:

- PC, Windows 98/ME/2000/XP,
- DirectX 9.0b o superiore
- Processore 1000 Mhz (1 GHz) o superiore
- 256 MB RAM
- Scheda Video AGP 3D con 32 MB RAM video proprietaria
(consigliata scheda nVidia GeForce2MX o superiore)
- Mouse
- Scheda audio compatibile DirectX 9.0b
- Lettore CD-ROM
- 2.0 GB spazio libero su disco fisso più almeno 500 MB di spazio aggiuntivo per
i salvataggi e i files swap di Windows(salvataggi temporanei)

Configurazione consigliata:

- PC, Windows 98/ME/2000/XP,
- DirectX 9.0b o superiore
- Processore 1800 MHz
- 512 MB RAM
- Scheda video AGP 3D con 128 MB RAM video proprietaria(consigliata scheda nVidia
GeForceFX/ATI Radeon 9700 Pro o superiore)
- Mouse
- Scheda Sonora compatibile DirectX 9.0b
- Lettore CD-ROM
- 2.0 GB spazio libero su disco fisso più almeno 500 MB di spazio aggiuntivo per
i salvataggi e i files swap di Windows(salvataggi temporanei)

Installazione

IMPORTANTE: Per poter installare e utilizzare il gioco su sistemi operativi Windows 2000 o Xp è necessario che l'utente abbia facoltà di "amministratore del sistema".

Per eseguire correttamente il processo di installazione consigliamo di chiudere e/o disattivare ogni altro programma o applicazione aperto in background(ex: antivirus,realplayer,etc).

Inserisci il CD 1 nel lettore CD-Rom e si aprirà automaticamente il menù di installazione del gioco.Nota: se la schermata di installazione non dovesse apparire in automatico assicurati che la funzione di "Inserimento automatico" del tuo lettore sia attivata.Diversamente clicca sull'icona Risorse del Computer sul desktop,seleziona l'unità CD e clicca due volte su questa,se dovesse apparire la struttura del CD seleziona il file Autorun.exe e cliccaci due volte sopra per avviarlo.

Così facendo si otterrà ugualmente il menù di installazione.

Da questo per proseguire nel processo seleziona la voce "Install" e segui successivamente le istruzioni che compariranno a video.Il programma ti chiederà di specificare la directory di installazione,di default questa è impostata su: C:\Programmi\JoWoOD\SpellForce.

Dopo aver copiato i files di gioco sul tuo disco fisso il programma controllerà quale versione dei drivers DirectX è installata sul tuo sistema e,nel caso in cui rilevasse una versione inferiore alla DirectX 9.0b,ti chiederà di installare quest'ultima versione fornita con il gioco(puoi eventualmente installarla manualmente dalla directory del CD 1 chiamata \DirectX).

Il programma di installazione infine creerà una cartella chiamata "SpellForce" nel menù di Programmi di Windows(raggiungibile premendo Start o Avvio).Questa include un collegamento diretto per lanciare il gioco,il file readme con le ultime informazioni sul prodotto,il programma di disinstallazione e i links ai siti Web di JoWoOD e alla homepage di "SpellForce".

Disinstallare il gioco:

Quando desideri disinstallare completamente il prodotto dal tuo Pc clicca sulla voce "Uninstall" dal menù di avvio del gioco o dalla relativa voce nella cartella "SpellForce" del menù Programmi di Windows(raggiungibile premendo Start o Avvio).

Ultime modifiche effettuate

Versione 1.35

- Partita libera: avatar non validi: Se l'utente distribuiva i punti abilità rimanenti mentre l'avatar si reincarnava (dopo essere morto in Modalità Partita Libera), questo poteva compromettere la validità del personaggio. In tal caso, era impossibile caricare le partite contenenti personaggi non validi.
- Pertanto, ora non è più possibile distribuire i punti abilità durante la reincarnazione del personaggio: Problema nell'utilizzo contemporaneo di vari incantesimi di difesa: le Aure non funzionavano.
- In tal caso, alcune aure non risultavano visibili. Questo problema è stato risolto: Messaggio di errore nel menu Selezione Personaggio quando non era stata salvata nessuna partita: Se il giocatore usciva dal menu Selezione Personaggio per andare al menu principale senza aver salvato nessuna partita, poteva verificarsi una Violazione di Accesso. Questo problema è stato risolto e ora questa procedura funziona correttamente.
- Miglioramento di Shal'Dun: Dopo l'utilizzazione dei portali, in quest'area potevano verificarsi dei problemi di funzionamento. Questo problema è stato risolto.
- Non ci sono più attacchi contro unità amiche: Prima era possibile attaccare anche unità amiche mediante la tastiera. Questo problema è stato risolto.
- Accesso al portale durante la sequenza dei filmati: Prima era possibile accedere ai portali anche durante i filmati del gioco, causando talvolta l'arresto del sistema. Ora è possibile accedere ai portali solo dopo il completamento del filmato.
- Movimenti di Janina: In rari casi, Janina restava ferma invece di seguire il giocatore nei suoi spostamenti. Questo problema è stato risolto.
- Problemi di Fuochi magici nell'area Zanne infuocate: Se il giocatore usciva dalla zona Zanne infuocate mentre la missione Fuoco magico era attiva, e poi vi ritornava per completarla, talvolta era impossibile completare la missione. Questo problema è stato risolto.
- Unità bloccate: In rari casi, le unità del giocatore venivano bloccate da unità neutrali, e non potevano più muoversi. Con questo patch, questo problema è stato risolto. Purtroppo, però, se una partita salvata contiene questo tipo di problema, non è possibile correggerlo.
- Missione secondaria riflessa: Se il giocatore utilizzava l'Altare prima di aver trovato tutti e tre gli oggetti della missione, tale missione diventava impossibile. Questo problema è stato risolto.
- Quando si giocava per molto tempo, talvolta poteva verificarsi un arresto della musica e degli effetti sonori FX. Questo problema audio è stato risolto: Onda d'urto: quest'incantesimo ora è più efficace contro le unità dall'intelligenza molto elevata.
- Lo scambio di rune durante la creazione dell'eroe provocava la perdita dell'equipaggiamento da parte dell'eroe. Questo problema è stato risolto: Gli avatar con attributi dai valori estremamente alti, talvolta causavano errori di calcolo. Questo problema è stato risolto.
- L'installazione del supplemento (Add-on) nello Spellforce originale, talvolta causava un messaggio di errore nella mappa Greydusk Vale (la Valle di Greydusk). Questo problema è stato risolto.

Versione 1.11

- Nuove vantaggiose funzioni: nei suggerimenti del menu costruzione in riferimento ai tipi di costruzione, si

- potrà vedere ora quanti edifici si possiedono e quanti sono attualmente in costruzione.
- Le nuove soulstone aggiunte vengono rinominate in base alla loro posizione, anche quando carichi partite salvate vecchie
- Si può ora scambiare le rune dell'eroe in maniera diretta. Per cui non è più necessario rimuovere una runa prima di inserire quella nuova.

Versione 1.10

- Aumentata facilità di gioco: più di 30 nuove scorciatoie per aumentare la velocità di spostamento nel mondo di SpellForce.
- Aumentata facilità di gioco: Possibilità di ordinare l'inventario.
- Aumentata facilità di gioco: In caso si rimuovesse la runa di un eroe, tutto l'equipaggiamento dell'eroe tornerà nell'inventario.
- Nuovo livello di difficoltà "Hard": questo livello è una nuova sfida per chiunque abbia già giocato a SpellForce. In ogni caso, più nemici significano più esperienza...
- Nuove opzioni audio per suono surround e predisposizione per quattro altoparlanti.
- Ora gli elfi possiedono anche l'abilità di costruire la hall del tiro con l'arco nella modalità multiplayer.

Versione 1.05

- E' stata corretta l'impossibilità di ottenere il livello di abilità 12 per l'Avatar
- La funzione del Caricamento Veloce è stata assegnata al tasto F9
- Le vecchie screenshots catturate non vengono più sovrascritte
- Un suggerimento sbagliato nella finestra dialogo dell'equipaggiamento è stato corretto (mano destra/mano sinistra)
- L'inserimento di uno spazio nell'indicazione della cartella di destinazione dell'installazione comportava un blocco del gioco nelle partite multigiocatore.
- Nella visuale in 3a persona, l'eroe avatar era attaccato dai suoi soldati che agiscono a lunga distanza nella modalità Follow-Mode.
- Per migliorare la differenziazione, le rune dell'eroe sono colorate diversamente eroe da eroe.

Versione 1.03

- Il gioco si bloccava qualora il giocatore decidesse di imparare l'incantesimo "Magia delle Preghiere". Ciò è stato corretto.
- Può verificarsi che le partite salvate possano portare ad un blocco del sistema durante il processo di caricamento oppure quando si cambia una mappa dopo aver caricato una partita salvata. Questo problema è stato risolto.
- In alcuni casi, quando il gioco si blocca, il file logconsole.des potrebbe danneggiarsi. Quindi il gioco si bloccherà ancora la prossima volta che giocherai. Dopo la patch 1.03, il file danneggiato logconsole.des non causerà più blocchi aggiuntivi del gioco.
- Fino ad ora, non c'era un controllo nella modalità multigiocatore, per assicurarsi che i giocatori usassero la stessa versione del programma. In caso fossero funzionanti diverse versioni del programma, l'unico messaggio che continuava ad apparire, era "Attendere", e appariva dopo che l'host avesse iniziato la partita. Dopo la patch 1.03, verrà visualizzato un messaggio di errore.
- Alcune volte nella visuale in 3a persona, le unità del giocatore attaccavano l'avatar del giocatore stesso. Ciò non si verifica più.
- La missione Stonecrusher aveva tendenza a fallire: gli gnomi non demolivano i blocchi di pietra. Ora i blocchi di pietra sono demoliti ogni volta (anche in modo retroattivo).

Versione 1.02

- Un messaggio di errore "Configurazione di sistema Incompatibile" durante l'installazione del gioco e durante il lancio del gioco è apparso su sistemi con chip Intel, che abbiano inoltre installato l'applicazione acceleratore Intel (Intel Busmaster IDE-Driver) et chip nforce2 (Forceware 3.13). Per procedere comunque all'installazione del gioco, lanciate l'update v1.02 – questo programma farà partire l'installazione del gioco

e così risolverà i problemi di incompatibilità. Il messaggio di errore “Configurazione di sistema

Incompatibile” si visualizza quando l’opzione “Emulazione – RMPS” è in funzione nei driver virtuali. Questa opzione deve essere disattivata.

- Il personaggio Goran non forniva al giocatore la ricompensa promessa. Ora la fornisce.
- Tutto il parlato per le versioni multiplayer è stato aggiornato. La patch è necessaria per giocare contro altri giocatori che abbiano versioni del gioco con parlato in lingue differenti.
- Le fazioni nel multiplayer hanno un movimento più fluido.
- Si verificavano cali di performance quando veniva impartito un ordine di attacco a diverse unità ad un target lontano. Questo problema è stato corretto.
- Occasionalmente le barre d’energia dei personaggi rimanevano a video durante i dialoghi disturbando il giocatore. Ora le barre d’energia sono state rimosse durante i dialoghi.
- Talvolta , le ombre degli alberi hanno problemi di visualizzazione. Ora questo inconveniente è stato corretto.
- In formazioni costituite da unità veloci e lente, le più veloci si muovevano più rapidamente delle lente e poi si fermavano ad aspettarle. Ora le unità veloci hanno la loro velocità di spostamento che si adatta alle unità più lente.
- Sono stati corretti dei blocchi del gioco che si verificavano nelle partite multigiocatore dopo partite di lunga durata.

PROBLEMI NOTI

Le schede video 3D AGP con 32 MB di memoria o superiore e con supporto hardware T&L (Hardware Transform & Lighting) sono perfettamente supportate. Se riscontri un qualsiasi problema grafico utilizzando una di queste schede informaci sul modello esatto di scheda video che possiedi e sulla versione dei driver installati.

Assicurati in particolare di utilizzare i driver più recenti disponibili per la tua scheda video, l'uso di driver datati infatti può comportare diversi problemi. Consulta il sito del produttore della tua scheda video per avere maggiori informazioni sulla disponibilità di driver aggiornati.

Porte necessarie per giocare online, in multiplayer con Gamespy :

UDP	2302-2400	(DirectPlay device address default)
UDP	2801	(SpellForce Game)
TCP	3783	(Voice Chat Port)
UDP	3783	(Voice Chat Port alternative)
UDP	6073	(DirectPlay enumerations using DPNSVR)
UDP	6515	(Dplay UDP)
UDP	6500	(Query Port)
TCP	6667	(Gamespy Chat)
UDP	13139	(Custom UDP Pings)
UDP	27900	(Master Server UDP Heartbeat)
TCP	28900	(Master Server List Request)
TCP	29900	(GP Connection Manager)
TCP	29901	(GP Search Manager)

Supporto Tecnico

JoWood Productions Software AG support
www.jowood.com/support

Siti Web

Sito del gioco
<http://www.spellforce.com>

JoWood Productions Software AG Site
<http://www.jowood.com/>

Phenomic Game Development Site
<http://www.phenomic.de>

Copyrights

SpellForce - The Order of Dawn © 2003 Phenomic Game Development. Tutti i diritti sono riservati.
SpellForce è un marchio registrato di JoWoOD Productions Software AG. Pubblicato da JoWoOD Productions.

Questo software contiene tecnologia software concessa in licenza da GameSpy Industries, Inc. (c) 1999-2003 GameSpy Industries, Inc. GameSpy e il logo "Powered by GameSpy" sono marchi registrati di GameSpy Industries, Inc. Tutti i diritti sono riservati.

Utilizza Bink Video Technology. Copyright © 1997-2003 di RAD Game Tools, Inc.
Utilizzato sotto licenza

Utilizza Miles Sound System Technology. Copyright © 1997-2003 di RAD Game Tools, Inc.
Utilizzato sotto licenza

Ringraziamenti

Vogliamo ringraziare tutti gli sviluppatori di tecnologie software gratuite utilizzate in questo prodotto.

Linguaggio Lua sviluppato e scritto Waldemar Celes, Roberto Ierusalimschy e Luiz Henrique de Figueiredo.

Lua Copyright © 1994-2000 Tecgraf, PUC-Rio. Tutti i diritti sono riservati.
Per maggiori dettagli consultare il sito: <http://www.lua.org>.

Zlib Copyright © 1995-2002 Jean-loup Gailly e Mark Adler.
Per maggiori dettagli consultare il sito: <http://www.gzip.org/zlib>.

STLport Copyright © 1999,2000 Boris Fomitchev.
Per maggiori dettagli consultare il sito: <http://www.stlport.org>.

Boost Smart Pointer Library, Copyright © 1998,1999 Greg Colvin e Beman Dawes,
Copyright © 2001, 2002 Peter Dimov