

COORDINANDO A LA TRIPULACION

Hasta ahora, tu y el cargador os encontrabais solos como únicos miembros de la tripulación en el tanque. Ahora el Comandante de carro (TC) y el conductor se unirán.

Entre otras cosas, El Comandante de carro TC designa objetivos al artillero, decide la munición que se tiene que cargar en el cañón principal, e imparte las ordenes de fuego. Cuando se localiza un blanco enemigo, el Comandante TC dará una pequeña alarma, como, "Gunner, sabot, tank!" o simplemente "Tank!" Al mismo tiempo, el comandante asumirá el control del cañón del artillero, dirigiendo la torreta hacia el objetivo que quiere que el artillero abra fuego. Cuando el artillero observe el objetivo, dirá, "Identified!" lo que es la clave para que el Comandante TC devuelva el control al artillero. El TC ordenará la orden de fuego.

Es importante de darse cuenta que cuando el Comandante TC ordena un cambio de munición para el cañón principal, el cargador no descargará el proyectil que estuviera cargado. Una vez cargado, solo sale cuando es disparado. El Comandante ordenará al cargador que quiere que se cargue un tipo de munición cuando él dé la orden de fuego. Por ejemplo, dirá "Fire! Fire HEAT!" ó "Fire!"

En el Leopard, el cargador marca el tipo de munición que tiene cargado el cañón principal. El último dígito marca el tipo de munición como sigue: "A" para sabot, "B" para HEAT, "C" para munición especial, "d" cuando la ametralladora coaxial está seleccionada. Esto hace que el trabajo del artillero del Leopard sea más fácil que el del M1, que tiene que estar constantemente atento al tipo de munición cargada y colocar el interruptor de munición seleccionada en concordancia.

En este tutorial El Comandante TC te designará objetivos. Practica disparándoles y aprovecha el trabajo de la tripulación. Observa los diferentes comportamientos de la munición HEAT y SABOT . El HEAT tiene menos velocidad y más resistencia aerodinámica, traza un arco mayor que el de la munición SABOT. La munición HEAT explota al contacto lo que lo hace más efectivo contra objetivos no blindados o poco blindados que los SABOT, que ocasionalmente pueden atravesar un blindado sin destruirlo.-