

## **00 Introductie**

INTRODUCTIE : Hier zie je een kort voorbeeld van een tankslag in Steel Beasts en leer je de basisbegrippen van het Kaart-scherf.

## **01 LEO Geschutslessen A**

ELEMENTAIRE CONTROLE VAN HET KANON : Leer de basisbegrippen van het tankgeschut en het Primaire Zicht van de Kanonnier (PZK).

## **02 LEO Geschutslessen B**

BASISBEGRIPPEN LASER: Leer de basisbegrippen bij het gebruik van de laser-reikwijdtebepaler.

## **03 LEO Geschutslessen C**

BEWEGENDE DOELWITTEN: Leer hoe te vuren op bewegende doelwitten, met behulp van de anticiperende beweging van het kanon ("automatic lead").

## **04 LEO Geschutslessen D**

HET THERMISCHE ZICHT SYSTEEM: Leer hoe het Thermische Zicht Systeem (TZS) je kan helpen om doelwitten te detecteren, zelfs bij daglicht.

## **05 LEO Geschutslessen E**

SAMENWERKEN MET DE ANDERE BEMANNINGSLEDEN VAN DE TANK: Leer hoe de tankcommandant (TC) je doelwitten aanwijst.

## **06 LEO Geschutslessen F**

MANUELE INVOER VAN REIKWIJDTE: Leer hoe je manueel de reikwijdte kan invoeren in de ballistische computer.

## **07 LEO Geschutslessen G**

VUURCONTROLE: NOODSITUATIE-MODUS: Leer hoe te mikken en vuren in de Noodsituatie-modus.

## **08 LEO Geschutslessen H**

HET SECUNDAIRE ZICHT VAN DE KANONNIER: Leer hoe je het Secundaire Zicht van de Kanonnier (SZK) kan gebruiken om te mikken en te vuren op doelwitten.

## **09 LEO Geschutslessen I**

MANUELE VUURCONTROLE: Leer hoe te mikken en te vuren in de Manuele mode.

## **10 Besturing A**

BASISBEGINSELEN BESTURING: Leer de basisbegrippen van het besturen van je tank met behulp van de toetsen en met eenvoudige routes.

## **11 Besturing B**

WERKEN MET ROUTES : Leer meer details over hoe je kan werken met routes en hoe een eenheid verschillende gedragspatronen kan vertonen op een route.

## **12 Besturing C**

EEN EENHEID VERPLAATSEN : Leer de verschillende peloton-formaties kennen en hoe je die kan aanpassen.

## **13 Besturing D**

WERKEN MET CONTROLEPUNTEN : Leer meer over de controlepunten in Steel Beasts en hoe het gedrag te controleren van een eenheden op controlepunten.

## **14 TC A**

DE TANKCOMMANDANT - BASISKENNIS: Maak kennis met het normale gezichtspunt van de tankcommandant (TC), hoe je de luiken opent en sluit, en hoe je de tank kan besturen als TC.

## **15 LEO TC B**

THE COMMANDER'S PERI

## **16 LEO TC C**

MORE TC CONTROLS

## **17 Artillerie**

## **18 Meerdere eenheden**