

OPERANDO CON LA TRIPULACION DEL TANQUE

Hasta ahora, el cargador y tú erais la única tripulación del tanque. Ahora el Comandante (TC) y el conductor se os unirán.

Entre otras cosas, el comandante TC designa blancos al artillero, decide qué munición deberá cargar el cargador, e imparte la orden de fuego. Cuando un objetivo es localizado, el Comandante avisará con una viva orden, como..., "Gunner, sabot, tank!" o posiblemente "Tank!" Al mismo tiempo, el Comandante TC ignorará al artillero y moverá la torreta hacia el objetivo al que quiere que el artillero dispare. Cuando el artillero localiza un objetivo, gritará, "Identified!" procedimiento para que el Comandante TC devuelva el control de la torreta al artillero. El Comandante TC dará entonces la orden de disparar.

Es importante de darse cuenta que cuando el Comandante TC ordena un cambio de munición para el cañón principal, el cargador no descargará el proyectil que estuviera cargado. Una vez alimentado el cañón, solo sale cuando es disparado. El Comandante ordenará al cargador que quiere que se cargue un tipo de munición cuando el de la orden de fuego. Por ejemplo, diría "Fire! Fire HEAT!" ó "Fire!"

En el M1, el artillero debe tener en mente el tipo de munición cargado, en todo momento, en el cañón principal, y seleccionar INTERRUPTOR DE MUNICION SELECCIONADA al tipo de munición cargada. El artillero tiene que escuchar también al cargador, quien informará a la tripulación cuando empieza a cargar un tipo diferente de munición diciendo, por ejemplo, "HEAT up!", en vez de el típico "Up!" La elección del interruptor munición seleccionada es usado por el ordenador balístico para calcular la sobre-elevación y el lead Fuego corregido. Sabot y HEAT tiene diferentes velocidades de proyección y propiedades balísticas, por lo que no elegir la selección de munición correctamente se traduce en un error severo en el disparo .

En este tutorial, el Comandante TC designará objetivos para que les dispare. Presta atención al tipo de munición que se está cargando, y selecciona con el interruptor de munición seleccionada el tipo apropiado. En Steel Beasts, la tecla INSERT selecciona Sabot, y DELETE selecciona HEAT. A través de los menús también puedes realizar la selección.