

00 Introduction

INTRODUCTION : Dans cette introduction, vous allez voir une brève démonstration d'une bataille de chars dans Steel Beasts et vous allez apprendre les notions de base de l'écran « Carte ».

01 M1 Instructions de tir A

CONTROLE ELEMENTAIRE DU CANON : Apprenez les principes de base du canon ainsi que du viseur principal du canonnier.

02 M1 Instructions de tir B

PRINCIPES DE BASE DU LASER : Apprenez les principes de base du laser à détermination de portée.

03 M1 Instructions de tir C

LASER – MULTIPLES ECHOS : Approfondissez votre connaissance du laser, don't les multiples échos et l'usage du "commutateur-portée" pour sélectionner les premiers ou derniers échos.

04 M1 Instructions de tir D

DES CIBLES QUI SE DEPLACENT: Apprenez à tirer sur des cibles qui se déplacent, à l'aide du mouvement anticipatif du canon ("automatic lead").

05 M1 Instructions de tir E

LE SYSTEME DE VUE THERMIQUE : Apprenez comment le système de vue thermique (SVT) vous aide à détecter des cibles, même pendant la journée.

06 M1 Instructions de tir F

COLLABORER AVEC LES AUTRES MEMBRES DE L'EQUIPAGE DU TANK : Apprenez comment le commandant du tank vous désigne des cibles et comment il faut manipuler le sélecteur de munitions sur base des actions du commandant et du chargeur.

07 M1 Instructions de tir G

INTRODUCTION MANUELLE DE LA PORTEE : Apprenez comment vous pouvez introduire manuellement la portée dans l'ordinateur de visée.

08 M1 Instructions de tir H

MODE DE TIR "ETAT D'URGENCE" : Apprenez à viser et tirer dans le mode "Etat d'urgence".

09 M1 Instructions de tir I

LE VISEUR AUXILIAIRE DU CANONNIER : Apprenez à viser et tirer à l'aide du Viseur Auxiliaire du Canonnier (VAC).

10 M1 Instructions de tir J

MODE DE TIR "MANUEL" : Apprenez à viser et tirer dans le mode de tir "Manuel".

11 Conduite A

LES BASES DE LA CONDUITE : Apprenez les bases de la conduite de votre tank à l'aide des touches et des routes simples.

12 Conduite B

COMPRENDRE LES ROUTES : Apprenez plus de détails concernant les routes et les comportements différents d'une unité en route.

13 Conduite C

DEPLACER UNE SECTION : Apprenez les différentes formations d'une section et comment il est possible de les modifier.

14 Conduite D

COMPRENDRE LES POINTS DE CONTROLE : Apprenez plus de détails concernant les points de contrôle en Steel Beasts et comment vous pouvez régler le comportement des unités sur les points de contrôle.

15 Commandant A

LE COMMANDANT DU TANK - CONNAISSANCES DE BASE : Le champ visuel normal du commandant du tank (CT), l'écoutille ouverte/fermée, comment le CT peut conduire le tank.

16 M1 Commandant B

DESIGNER DES CIBLES : Apprenez comment le commandant du tank désigne des cibles au canonier.

17 M1 Commandant C

18 Artillerie

19 Multiples unités