

00 Introductie

INTRODUCTIE : Hier zie je een kort voorbeeld van een tankslag in Steel Beasts en leer je de basisbegrippen van het Kaart-scherf.

01 M1 Geschutslessen A

ELEMENTAIRE CONTROLE VAN HET KANON: Leer de basisbegrippen van het tankgeschut en het Primaire Zicht van de Kanonnier (PZK).

02 M1 Geschutslessen B

BASISBEGRIPPEN LASER: Leer de basisbegrippen bij het gebruik van de laser-reikwijdtebepaler

03 M1 Geschutslessen C

GEbruik VAN DE LASER – MEERDERE ECHO'S: Een verdere uitdieping van het gebruik van de laser, o.a. betreffende meerdere echo's en het gebruik van de reikwijdte-schakelaar om de eerste of laatste echo's te selecteren.

04 M1 Geschutslessen D

BEWEGENDE DOELWITTEN: Leer hoe te vuren op bewegende doelwitten, met behulp van de anticiperende beweging van het kanon ("automatic lead").

05 M1 Geschutslessen E

HET THERMISCHE ZICHT SYSTEEM: Leer hoe het Thermische Zicht Systeem (TZS) je kan helpen om doelwitten te detecteren, zelfs bij daglicht.

06 M1 Geschutslessen F

SAMENWERKEN MET DE ANDERE BEMANNINGSLEDEN VAN DE TANK: Leer hoe de tankcommandant (TC) je doelwitten aanwijst en ook hoe je de munitie-schakelaar instelt (op basis van de handelingen van de lader en de TC).

07 M1 Geschutslessen G

MANUELE INVOER VAN REIKWIJDTE: Leer hoe je manueel de reikwijdte kan invoeren in de ballistische computer.

08 M1 Geschutslessen H

VUURCONTROLE: NOODSITUATIE-MODUS: Leer hoe te mikken en vuren in de Noodsituatie-modus.

09 M1 Geschutslessen I

HET SECUNDAIRE ZICHT VAN DE KANONNIER: Leer hoe je het Secundaire Zicht van de Kanonnier (SZK) kan gebruiken om te mikken en te vuren op doelwitten.

10 M1 Geschutslessen J

MANUELE VUURCONTROLE: Leer hoe te mikken en te vuren in de Manuele modus.

11 Besturing A

BASISBEGINSELEN BESTURING: Leer de basisbegrippen van het besturen van je tank met behulp van de toetsen en met eenvoudige routes.

12 Besturing B

WERKEN MET ROUTES: Leer meer details over hoe je kan werken met routes en hoe een eenheid verschillende gedragspatronen kan vertonen op een route.

13 Besturing C

EEN EENHEID VERPLAATSEN: Leer de verschillende peloton-formaties kennen en hoe je die kan aanpassen.

14 Besturing D

WERKEN MET CONTROLEPUNTEN: Leer meer over de controlepunten in Steel Beasts en hoe het gedrag te controleren van een eenheden op controlepunten.

15 TC A

DE TANKCOMMANDANT - BASISKENNIS: Maak kennis met het normale gezichtspunt van de tankcommandant (TC), hoe je de luiken opent en sluit, en hoe je de tank kan besturen als TC.

16 M1 TC B

DOELWITTEN AANDUIDEN: Leer hoe de tankcommandant doelwitten aanduidt aan de kanonnier.

17 M1 TC C

MORE TC CONTROLS

18 Artillerie

19 Meerdere eenheden