

## **00 Introduction**

INTRODUCTION : Dans cette introduction, vous allez voir une brève démonstration d'une bataille de chars dans Steel Beasts et vous allez apprendre les notions de base de l'écran « Carte ».

## **01 M1 Instructions de tir A**

CONTROLE ELEMENTAIRE DU CANON : Apprenez les principes de base du canon ainsi que du viseur principal du canonnier.

## **02 M1 Instructions de tir B**

PRINCIPES DE BASE DU LASER : Apprenez les principes de base du laser à détermination de portée.

## **03 M1 Instructions de tir C**

LASER – MULTIPLES ECHOS : Approfondissez votre connaissance du laser, don't les multiples échos et l'usage du "commutateur-portée" pour sélectionner les premiers ou derniers échos.

## **04 M1 Instructions de tir D**

DES CIBLES QUI SE DEPLACENT: Apprenez à tirer sur des cibles qui se déplacent, à l'aide du mouvement anticipatif du canon ("automatic lead").

## **05 M1 Instructions de tir E**

LE SYSTEME DE VUE THERMIQUE : Apprenez comment le système de vue thermique (SVT) vous aide à détecter des cibles, même pendant la journée.

## **06 M1 Instructions de tir F**

COLLABORER AVEC LES AUTRES MEMBRES DE L'EQUIPAGE DU TANK : Apprenez comment le commandant du tank vous désigne des cibles et comment il faut manipuler le sélecteur de munitions sur base des actions du commandant et du chargeur.

## **07 M1 Instructions de tir G**

INTRODUCTION MANUELLE DE LA PORTEE : Apprenez comment vous pouvez introduire manuellement la portée dans l'ordinateur de visée.

## **08 M1 Instructions de tir H**

MODE DE TIR "ETAT D'URGENCE" : Apprenez à viser et tirer dans le mode "Etat d'urgence".

## **09 M1 Instructions de tir I**

LE VISEUR AUXILIAIRE DU CANONNIER : Apprenez à viser et tirer à l'aide du Viseur Auxiliaire du Canonnier (VAC).

## **10 M1 Instructions de tir J**

MODE DE TIR "MANUEL" : Apprenez à viser et tirer dans le mode de tir "Manuel".

## **11 Conduite A**

LES BASES DE LA CONDUITE : Apprenez les bases de la conduite de votre tank à l'aide des touches et des routes simples.

### **12 Conduite B**

COMPRENDRE LES ROUTES : Apprenez plus de détails concernant les routes et les comportements différents d'une unité en route.

### **13 Conduite C**

DEPLACER UNE SECTION : Apprenez les différents formations d'une section et comment il est possible de les modifier.

### **14 Conduite D**

COMPRENDRE LES POINTS DE CONTROLE : Apprenez plus de détails concernant les points de contrôle en Steel Beasts et comment vous pouvez régler le comportement des unités sur les les points de contrôle.

### **15 Commandant A**

LE COMMANDANT DU TANK - CONNAISSANCES DE BASE : Le champ visuel normal du commandant du tank (CT), l'écouille ouverte/fermée, comment le CT peut conduire le tank.

### **16 M1 Commandant B**

DESIGNER DES CIBLES : Apprenez comment le commandant du tank désigne des cibles au canonnier.

### **17 M1 Commandant C**

### **18 Artillerie**

### **19 Multiples unités**