

Zobrazuje seznam herních zařízení, která jsou v systému nainstalována. Pokud chcete herní zařízení testovat, konfigurovat nebo překalibrovat, vyberte jej a klepněte na tlačítko **Vlastnosti**.

Aktualizuje údaje zobrazené v seznamu **Herní zařízení**.

Chcete-li přidat nové herní zařízení, klepněte na toto tlačítko.

Klepnutím na toto tlačítko odeberete vybrané herní zařízení.

Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno Upřesnit nastavení, ve kterém lze zvolit upřednostňované zařízení.

Chcete-li toto herní zařízení testovat nebo kalibrovat, klepněte na toto tlačítko.

Spustí poradce při potížích systému Windows.

Zobrazuje seznam ID zařízení, uvádí, která herní zařízení jsou nyní přiřazena k jednotlivým ID, a port, na kterém jsou nainstalována.



Označuje, že u tohoto zařízení je k dispozici list vlastností od výrobce. Pokud chcete použít výchozí list systému, zrušte zaškrtnutí tohoto políčka.

Po klepnutí je možné změnit ID přiřazené k vybranému hernímu zařízení.

Zvolte v seznamu game port, který chcete přiřadit hernímu zařízení.

Zobrazuje seznam herních zařízení podle typu (například letecká řídicí páka se dvěma tlačítky) a podle názvu produktu (např. Microsoft SideWinder [Auto Detect]). Pokud je název produktu herního zařízení v tomto seznamu uveden, zvolte jej.

Jestliže název produktu herního zařízení uveden není, klepněte na tlačítko **Vlastní** a vytvořte herní zařízení nebo nainstalujte software ovladače zařízení.

Spustí Průvodce přidáním hardwaru, který slouží k instalaci ovladače herního zařízení pomocí instalační diskety.

Pokud není k dispozici instalační disketa a zařízení není uvedeno v seznamu Herní zařízení, můžete po klepnutí na toto tlačítko určit jeho vlastnosti.

Určuje počet os herního zařízení. Herní zařízení se dvěma osami umožňují, až na výjimky, pohyb nahoru, dolů, vpřed a vzad. Součástí herního zařízení se třemi osami je obvykle ovladač rychlosti. Součástí herního zařízení se čtyřmi osami je obvykle ovladač rychlosti a kormidlo.

Určuje, že třetí osa je tvořena kormidlem nebo pedály.



Určuje, že třetí osou je osa z.

Určuje počet tlačítek herního zařízení.

Určuje, že se jedná o zařízení určené k simulaci letecké páky.

Určuje, že se jedná o dotekový ovladač, který má obvykle dvě až čtyři tlačítka.

Určuje, že zařízení je volant.

Určuje, že herní zařízení má poziční klobouček. Poziční klobouček umožňuje zadat pozici nebo směr, odkud má být objekt zobrazen na obrazovce.

Místo k zadání názvu vlastního herního zařízení. Tento název bude zobrazen v seznamu dostupných zařízení nainstalovaných v počítači.

Určuje, že zařízení je pákový ovladač.



Vyberte ID zařízení, které chcete přiřadit k názvu uvedenému v seznamu **Herní zařízení**.  
Některé hry vyžadují, aby bylo hernímu zařízení přiřazeno ID 1.

Zobrazuje ID vybraného zařízení. Pokud chcete toto ID přiřadit k hernímu zařízení, klepněte na jeho název v seznamu **Herní zařízení**.

Uvádí seznam dostupných herních zařízení. Klepněte na zařízení, které chcete nastavit jako upřednostňované zařízení pro starší aplikace, a na tlačítko **OK**.

Určuje, že herní zařízení má kormidlo nebo pedály, nebo zapne samostatné kormidlo nebo pedály, které jste připojili.

Obnoví výchozí nastavení ovládacích prvků zařízení. V případě zařízení USB jsou hodnoty nastavení získány ze samotného zařízení. V případě ostatních zařízení se použije obecné nastavení v závislosti na typu zařízení.

Spustí Průvodce kalibrací zařízení, jehož pomocí lze nastavit rozsah pohybu pro osy herního zařízení.

Slouží k testování rozsahu pohybu. Pokud není možné dosáhnout všech čtyř rohů testovacího pole, zkuste herní zařízení překalibrovat.

Slouží k testování rozsahu pohybu. Pokud není možné dosáhnout horní a dolní hrany testovacího pole, zkuste herní zařízení překalibrovat.



Slouží k testování pozičního kloboučku herního zařízení. Je možné testovat maximálně čtyři poziční kloboučky. První poziční klobouček má červenou barvu, druhý je modrý, třetí černý a čtvrtý zelený. Pokud kloboučky nereagují správně, získáte nápovědu potřebnou k řešení tohoto problému klepnutím na tlačítko Poradce při potížích.

Testuje tlačítka herního zařízení. Postupně stiskněte všechna tlačítka. Přiřazená čísla tlačítek určuje výrobce herního zařízení.

