

**NewsGate v0.8y3**  
di Lelio della Pietra

**Manuale utente**

# 1 Introduzione a NewsGate

## 1.1 Cosa è NewsGate

Ho deciso di scrivere NewsGate quando mi è balenata in testa l'idea di rendere news ed email disponibili sul mio sistema. Purtroppo in Italia nessun Internet provider sembra conoscere il significato di "sistema amatoriale", per cui i costi delle connessioni UUCP sono a dir poco proibitivi. Ho avuto la fortuna di trovare un provider canadese che mi fornisse una connessione UUCP via TCP a prezzo veramente ridotto (se volete l'email nella vostra BBS per meno di 7000/mese scrivete a paul@egate.net); tuttavia la scarsa velocità di trasferimento e - soprattutto - problemi di news "sparite" lungo la via mi hanno suggerito di provvedere da solo a scrivere un programma col quale prelevare le news direttamente dal mio provider, con una "normale" connessione PPP. Così è nata l'idea.

NewsGate è un programma che si collega al server NNTP (news) del vostro provider e provvede al trasferimento delle news e quindi al loro successivo salvataggio in file PKT, per darle direttamente in pasto al mail processor della BBS. Gli utenti della BBS vedranno le news esattamente come vedrebbero una normale conferenza echomail; anche i reply vengono gestiti alla stessa maniera, in modo da assicurare la totale trasparenza.

NewsGate ha le seguenti funzionalità:

- Compatibilità con gli standard RFC1123, RFC1036, RFC977, RFC850, RFC822, RFC724;
- Compatibilità con gli standard FTS-0001, FTS-0004, FSC-0004, FSC-0039 e FSC-0041;
- Compatibilità con le anomalie dei più comuni news server e news reader;
- E' interamente gestito da command line, in modo da favorire l'automatizzazione del poll;
- Effettua tutte le conversioni necessarie off-line, in modo da non perdere tempo prezioso durante il poll;
- Possibilità di gestire più NNTP server.

Insieme al NewsGate viene fornita anche una lista di server NNTP free. Dateci un'occhiata.

## 1.2 Disclaimer

NewsGate viene fornito "così com'è" e l'utente usa NewsGate a proprio rischio. Nonostante tutti gli sforzi siano stati fatti per "irrobustire" il programma, l'autore non si assume nessuna responsabilità per eventuali danni derivanti dall'utilizzo o mancato utilizzo di NewsGate o della documentazione.

## 1.3 Registrazione

NewsGate è un programma shareware. Ciò significa che la versione distribuita è una versione con qualche limitazione rispetto alla versione registrata. In particolare, nella versione shareware c'è qualche "domandina" cui rispondere per far andare avanti il programma e la limitazioni di massimo 3 newsgroup e un solo server.

NewsGate può essere utilizzato in versione non registrata per un massimo di 30 giorni. Passati i quali occorre registrarsi secondo le procedure del file REGISTER.xxx dove xxx è la nazione di residenza.

Gli utenti registrati riceveranno una chiave che "sbloccherà" il NewsGate. E' ovvio che la chiave è personale e gli utenti registrati si impegnano a non divulgarla, noleggiarla o cederla a terzi.

La homepage di Newsgate è <http://www.logicom.it/NewsGate>. Il mio indirizzo email, per registrazioni ed eventuali info, è [ldellapi@tin.it](mailto:ldellapi@tin.it). Se non funzionasse, rivolgersi, nell'ordine, ai seguenti indirizzi: [dsmod@freenet.hut.fi](mailto:dsmod@freenet.hut.fi), [root@hobbit.egate.net](mailto:root@hobbit.egate.net).

L'ultima versione di NewsGate è disponibile in F/R al mio nodo col magic NEWSGATE.

## **1.4 Ringraziamenti**

Un ringraziamento particolare va a Paul Andersen, mio provider UUCP. Inoltre a tutto il gruppo dei betatester (random order): Gaetano Monfrecola, Aris Ferrara, Oreste Dimaggio, Fausto Iannuzzi, Paolo Polce, Emiliano Chirchiano, Sean Rima.

## 2 Funzionamento di NewsGate

### 2.1 Concetti generali sul funzionamento di NewsGate

Come accennato nell'introduzione, NewsGate lavora in due fasi. Una prima fase è quella della chiamata al server, del prelievo/deposito delle news e del loro salvataggio in un formato temporaneo (praticamente nel formato standard RFC850). Una seconda fase è quella della conversione da RFC850 in pacchetti FidoNet compatibili. E' sicuramente una buona idea effettuare la conversione PRIMA e DOPO il poll, una prima volta per convertire le news uscenti e una seconda per convertire le news entranti.

#### 2.1.1 Struttura del file di configurazione

Il file di configurazione di NewsGate è NEWSGATE.INI e si trova nella stessa directory del NewsGate. Dato che NewsGate può gestire più NNTP server, il file di configurazione si divide in più parti: una contenenti informazioni di carattere generale, indipendenti da ogni server e una ciascuna per ogni server. Quando si chiama NewsGate si passa come argomento opzionale il nome della sezione del file di configurazione relativa al server da chiamare.

Un tipico esempio di file di configurazione è il seguente:

```
[General]
DefServer=Server1
... configurazioni generali ...

[Server1]
... configurazioni del solo Server1 ...

[Server2]
... configurazioni del solo Server2 ...

[Server3]
... configurazioni del solo Server3 ...
```

Chiamando NewsGate senza nessun parametro verrà effettuata la connessione con il server Server1 (come specificato dalla linea DefServer in General). Altrimenti si dovrà specificare Server1, Server2 o Server3 in base al server da chiamare.

**ATTENZIONE:** i nomi dei server sono case sensitive.

Le singole voci del menu di configurazione sono esaminate nel capitolo 3.

### 2.2 I parametri della linea di comando

NewsGate ha due possibili sintassi da linea di comando. Una se lo si usa per chiamare il server NNTP e l'altra se lo si usa per la conversione. Per ottenere aiuto sulla linea di comando, si può usare:

```
NEWSGATE /?
```

Ogni opzione può essere abbreviata con la sola prima lettera. Ad esempio, /G è equivalente a /GATE.

#### 2.2.1 Sintassi per il poll NNTP

Per il poll NNTP NewsGate ha la seguente sintassi:

```
NEWSGATE [/LIST] [/NONEWS] [ServerName]
```

Se utilizzato senza alcun parametro, NewsGate si connette al server specificato come DefServer nel file di configurazione e preleva le news (oltre naturalmente a depositare le news uscenti). Se si desidera utilizzare un altro

server si può specificare la relativa sezione del file di configurazione in `ServerName`. L'opzione `/LIST` è utilizzata per richiedere al server la lista delle conferenze disponibili; tale lista verrà salvata nel file indicato da `ListFile` nel file di configurazione; se tale opzione non è specificata verrà usato il file `list_of_server`. L'opzione `/NONEWS` viene utilizzata in genere insieme a `/LIST` per non effettuare alcuno scambio di news.

## 2.2.2 Sintassi per la conversione RFC850 <-> .PKT

Per effettuare la conversione dei pacchetti Fido in news e viceversa, si utilizzi la seguente sintassi:

```
NEWSGATE /GATE
```

Non è necessario aggiungere altro.

## 2.3 Il file utenti

Per riempire il campo `From` dei newsgroup uscenti NewsGate deve conoscere l'indirizzo email dell'utente stesso. E' pertanto utilizzato un file contenenti tali informazioni. Il nome del file è `NEWSGATE.USR` nella stessa directory del NewsGate, oppure il file specificato nell'opzione `EmailFile` del file di configurazione.

Il file ha la seguente sintassi:

- 1) Tutte le righe comincianti per `#` sono considerate commento
- 2) I primi 36 caratteri sono il nome dell'utente in FidoNet
- 3) I caratteri da 38 a 52 contengono l'indirizzo FidoNet dell'utente
- 4) I caratteri successivi al 54° contengono l'email dell'utente

(Naturalmente nel file in questione ci sono adeguate righe esplicative).

Sono da notare alcuni particolari. Innanzitutto, il nome e l'indirizzo dell'utente devono coincidere (maiuscole/minuscole a parte) ESATTAMENTE. Per cui, se Lelio della Pietra scrive a volte dal 2:335/244 e a volte dal 2:335/244.1 sarà necessario inserire DUE righe. Come sarà necessario inserire due righe se l'utente Paperino Paolino scrive talvolta con l'alias Quack.

Secondo, è possibile utilizzare dei pattern. Nell'indirizzo FidoNet si può utilizzare l'asterisco (\*) per riempire alcuni campi (ATTENZIONE: tutti i campi devono essere specificati, per cui per indicare tutti gli utenti FidoNet si utilizza la sintassi `*:*/*.*` e non semplicemente `*`). Nell'email si possono utilizzare due pattern: `%F` indica il nome dell'utente con gli spazi sostituiti da punti (es. `lelio.della.pietra`), `%D` indica la notazione FidoNet per l'instradamento dell'email (`p0.f244.n335.z2`).

Credo che la cosa migliore sia chiarire il tutto con un esempio:

L'utente Lelio della Pietra accede a volte con l'AKA 2:335/244 e a volte con 2:335/244.1. Non solo: a volte esce come Lelio della Pietra e a volte come Master of Darkness. Il suo indirizzo email è `Lelio@na.flashnet.it`. Inoltre, tutti gli utenti del 2:335/244 hanno email `nome.cognome@hobbit.egate.net`, mentre per gli altri si utilizzi il solito email `nome.cognome@p#.f#.n#.z#.fidonet.org`.

Ecco il file corrispondente:

```
#
#<----- User Name -----> <Fido Address > <      EMail
Lelio della Pietra           2:335/244           lelio@na.flashnet.it
Master of Darkness          2:335/244           lelio@na.flashnet.it
Lelio della Pietra          2:335/244.1         lelio@na.flashnet.it
Master of Darkness          2:335/244.1         lelio@na.flashnet.it
*                             2:335/244.*         %F@hobbit.egate.net
*                             *:*/*.*.            %F@%D.fidonet.org
```

Le email degli utenti vengono evidentemente lette nell'ordine in cui compaiono, per cui la prima riga ha priorità sull'ultima.

**NOTA BENE:** Se di un utente non viene trovata la corrispondente email il suo messaggio non sarà inviato. Pertanto, se si fosse rimossa l'ultima riga del file di cui sopra, solo gli utenti del 2:335/244 sarebbero stati abilitati a postare news. E se l'ultima riga fosse lasciata com'è, ma con Fido Address 2:335/2\*.\* solo gli utenti dell'Hub 2:335/200 sarebbero stati autorizzati a postare news.

## 2.4 I file header e footer

Avendo un gateway può essere utile fornire, insieme al messaggio, alcune informazioni aggiuntive, quali l'indirizzo del gateway stesso, il doppio indirizzo FidoNet/email dell'utente e, in genere, il disclaimer che il sysop non è responsabile di quanto postato dagli utenti stessi.

Per far tutto ciò esiste la possibilità di aggiungere tali disclaimer all'inizio o alla fine del messaggio (rispettivamente header e footer). Per aggiungere un header o un footer file si utilizzino le voci `Header` e `Footer` del file di configurazione. I file header e footer sono dei normalissimi file di testo nei quali è possibile inserire i seguenti pattern:

|    |                                  |                                  |
|----|----------------------------------|----------------------------------|
| %f | Nome del mittente                | es. Lelio della Pietra           |
| %t | Nome del destinatario            | es. All                          |
| %e | Email del mittente               | es. lelio@na.flashnet.it         |
| %s | Subject del messaggio            | es. Nuova release di NewsGate!!! |
| %i | Indirizzo FidoNet del mittente   | es. 2:335/244.0                  |
| %d | Indirizzo FidoNet in forma email | es. p0.f244.n335.z2              |
| %g | Indirizzo FidoNet del Gateway    | es. 2:335/244.99                 |
| %% | Carattere %                      |                                  |

## 2.5 Come "leggere" l'output a video di NewsGate

Per mostrare a video il massimo numero di informazioni nel minimo spazio NewsGate utilizza parecchie abbreviazioni. Ecco come interpretarne l'output. Prendiamo, ad esempio, il seguente output:

```

+-----+
|                                     | Outbound | Inbound  |
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
|                                     |SNT|REJ|SKP|Tot Bytes|LIST|RCV|SKP|Tot Bytes|
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| rec.humor.funny                    | 0 | 0 | 0 |          | 581|513| 0 |    172402|
| hobbit.test.1                       | 0 | 0 | 0 |          | 37 | 37 | 0 |    14603 |
| hobbit.test.2                       | 0 | 0 | 0 |          | 2  | 2  | 0 |     3712 |
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+

```

Come si può vedere, per ogni gruppo sono mostrati dei dati sia per la posta uscente che per quella entrante.

Nella posta uscente si notano quattro colonne:

- 1) SNT: Indica il numero dei messaggi effettivamente inviati al server
- 2) REJ: Indica quanti messaggi il server ha rifiutato, per una ragione o per l'altra
- 3) SKP: Indica quanti messaggi il server ha richiesto di "postare più tardi". In pratica basta UN SOLO messaggio in SKP che l'invio dei messaggi viene posticipato alla sessione successiva
- 4) Tot Bytes è il totale dei byte inviati al server (esclusi, ovviamente, i messaggi di handshaking)

Analogamente, in quella entrante:

- 1) LIST: è il numero dei messaggi che il server ci ha proposto di prelevare
- 2) RCV: è il numero dei messaggi finora prelevati
- 3) SKP: è il numero dei messaggi che NewsGate ha rifiutato perché duplicati
- 4) Tot bytes è, anche qui, il numero di byte ricevuti dal server.

## 3 Il file di configurazione in dettaglio

In questo capitolo si analizzano le singole voci del file di configurazione. Con il simbolo `[path]` si indica il path completo della directory dove è situato il file `NEWSGATE.EXE`.

Il nome del file di configurazione è `[path]NEWSGATE.INI` ed è l'unico file il cui nome non può essere cambiato. Per la struttura del file si rimanda al paragrafo 2.1.1.

### 3.1 La sezione General

#### 3.1.1 DefServer

La voce `DefServer` è utilizzata per indicare il server di default cui connettersi se non è specificato alcun server da linea di comando. Il nome del server è case sensitive.

Maggiori spiegazioni sulla struttura del file di configurazione sono nel paragrafo 2.1.1.

Il parametro è obbligatorio.

#### 3.1.2 LogFile

La voce `LogFile` contiene il nome del file di log del NewsGate. Se non specificata, il valore di default è `[path]NEWSGATE.LOG`.

#### 3.1.3 LogItems

In `LogItems` si specifica quali voci debbono essere registrate sul log e quali no. Si tratta di una stringa con alcuni caratteri, in particolare:

- Attiva i log informativi
- \* Attiva i log dei trasferimenti
- ? Attiva il log degli errori (critici e non)
- : Attiva il log dei trasferimenti col server

L'ultima voce è utile solo in caso di debug del programma (magari per segnalare alcuni errori) e fa crescere spaventosamente la dimensione del logfile.

Se non specificata, il valore di default è `-*?:` per le beta release e `-*?` per le public release.

#### 3.1.4 WorkPath

La voce `WorkPath` contiene il nome della directory dove NewsGate memorizza i file di controllo e di I/O delle news. **NON SI TRATTA DI UNA DIRECTORY TEMPORANEA**, visto che non tutti i file contenuti in tale directory sono cancellabili. Se non specificata, il valore di default è `[path]WORK`.

#### 3.1.5 PktIn

La voce `PktIn` contiene il nome della directory dove NewsGate deposita i `.PKT` file una volta effettuata la conversione da RFC850 in PKT (In sta per "entranti in BBS"). NewsGate presterà attenzione che nessun `.PKT` file sia sovrascritto, quindi tale directory potrà essere tranquillamente la directory di scompattazione del proprio mail processor. Se non specificata, il valore di default è `[path]PKTIN`.

### **3.1.6 PktOut**

La voce `PktOut` contiene il nome della directory da dove NewsGate preleva i `.PKT` file per convertirli in RFC850 e per il successivo posting (Out sta per “usciti dal BBS”). Una volta convertiti i pacchetti saranno rimossi. Sarà necessario un batch particolare per rendere disponibili a NewsGate tali `.PKT`. Un esempio è fornito nel capitolo 4. Se non specificata, il valore di default è `[path]PKTOUT`.

### **3.1.7 Gateway**

La voce `Gateway` è utilizzata per inserire l’obbligatorio indirizzo FidoNet del gateway. Generalmente si utilizza un point `.99` o `.999` dell’AKA cui assegnare il gate stesso.

### **3.1.8 RouteTo**

La voce obbligatoria `RouteTo` è invece utilizzata per inserire l’indirizzo cui inviare la posta (quello del proprio mail processor). In genere è l’AKA della BBS cui compete il gateway.

### **3.1.9 Path**

Nella voce `Path` si inserisce il path da inserire nell’apposito kludge del messaggio. Se tale voce non è specificata, tale kludge non sarà inserito.

**ATTENZIONE:** Il path non prevede né zona né point, quindi il path di `2:335/244.99` è `335/244`.

### **3.1.10 SeenBy**

Analogamente a `Path`, in `SeenBy` si inserisce il seen-by da inserire nell’apposito kludge del messaggio. Anche qui, se tale voce non è specificata non verrà aggiunto il seen-by al messaggio.

**ATTENZIONE:** Il seen-by non prevede né zona né point, quindi il seen-by di `2:335/244.99` è `335/244`.

### **3.1.11 Origin**

La voce `Origin` contiene la sezione testuale dell’origin del messaggio. Verranno aggiunte dal gateway le opportune intestazioni. Ad esempio, una linea

```
Origin=The Hobbit BBS Internet Gateway
```

genererà un’origin:

```
* Origin: The Hobbit BBS Internet Gateway (2:335/244.99)
```

### **3.1.12 MsgSize**

La voce `MsgSize` contiene la massima dimensione di un messaggio FidoNet, header e footer inclusi. I messaggi più lunghi saranno splittati se in ingresso (Internet -> FidoNet) o cestinati se in uscita (FidoNet -> Internet).

### 3.1.13 From

La voce `From` specifica come trattare il mittente del messaggio nel gating DA Internet. Può assumere tre valori:

`Name` Se specificati nome ed email verrà preferito il nome. In sua assenza si userà l'email  
`Email` Verrà comunque utilizzata l'email  
`Gate` I messaggi saranno tutti provenienti dall'utente fittizio "NewsGate"

L'utilizzo del nome è sicuramente più intuitivo ed elegante, ma l'utilizzo dell'email risulta molto più pratico quando si debba replicare in email. In ogni caso il messaggio conterrà, quale prima riga del testo, nome ed email del mittente.

### 3.1.12 DateFmt

La voce `DateFmt` è una delle più delicate di NewsGate. Nei vari test effettuati ho scoperto che lo standard RFC850 per la formattazione delle date viene rigettato dalla maggior parte dei server (bello standard!). Alcuni server richiedono la data in un formato, altri in un altro. Per questo NewsGate offre la possibilità di adattarsi: `DateFmt` può essere uno dei seguenti valori:

|                       |  |                                      |
|-----------------------|--|--------------------------------------|
| <code>RFC1123</code>  | Standard RFC1123 (default)             | Tue, 01 Jan 1997 00:00:00 +0100      |
| <code>RFC1123B</code> | Standard RFC1123 con GMT               | Tue, 01 Jan 1997 00:00:00 GMT+0100   |
| <code>RFC1036</code>  | Standard RFC1036 (uguale a RFC822)     | Tue, 01 Jan 97 00:00:00 GMT+0100     |
| <code>RFC850</code>   | Standard RFC850                        | Tuesday, 01-Jan-97 00:00:00 GMT+0100 |
| <code>RFC822</code>   | Standard RFC822                        | Tue, 01 Jan 97 00:00:00 GMT+0100     |
| <code>RFC724A</code>  | Standard RFC724 con weekday abbreviato | Tue, 01 Jan 97 00:00:00 GMT+0100     |
| <code>RFC724B</code>  | Standard RFC724 con weekday intero     | Tuesday, 01 Jan 97 00:00:00 GMT+0100 |

Per individuare quello riconosciuto dal proprio server, fare riferimento al capitolo 4.

### 3.1.13 IHave

Se siete abilitati all'utilizzo del comando `IHAVE` sul news server in questione, settare `IHave` a `Yes`. Normalmente questa voce è abilitata solo ai feed NNRP, per cui di default è settata a `No`. L'utilizzo del comando `IHAVE` in sostituzione di `POST` non aggiunge granché alle prestazioni del sistema.

### 3.1.14 BufSize e TxBufSize

La voce `BufSize` indica la dimensione in byte del cache buffer in ingresso. Maggiore è, meglio è, anche se non è necessario superare i 64k. Di default è 16384. Analogo discorso per `TxBufSize`

### 3.1.15 Timeouts e TimeoutMS

Le voci `Timeouts` e `TimeoutMS` sono utilizzate congiuntamente per indicare il timeout al raggiungimento del quale interrompere la connessione. `Timeouts` indica il numero di tentativi da rifare ogni qualvolta sopraggiunge un timeout e `TimeoutMS` indica la durata in millisecondi di un singolo timeout.

Ciò che è importante è il loro prodotto: una coppia `Timeouts=10` e `TimeoutMS=100` ha lo stesso effetto della coppia `Timeouts=1000` e `TimeoutMS=1` (ossia di interrompere la connessione se il server non si fa vivo per un secondo). Tuttavia la seconda scelta effettuerà 1000 tentativi di 1 millisecondo l'uno e la prima 10 tentativi di 100. La differenza è sostanziale: nel secondo caso c'è un aumento di prestazioni a scapito dell'utilizzo di CPU da parte di NewsGate.

Di default, `Timeouts=25` e `TimeoutMS=250` (6.25 secondi). Se il server da raggiungere è lento si può alzare adeguatamente il prodotto dei due (ricordandosi che aumentando `Timeouts` si può andare più veloci, mentre aumentando `TimeoutMS` si può perdere qualcosuccia in prestazioni ma non si carica eccessivamente la CPU).

### **3.1.16 FirstNo**

Ogni volta che NewsGate legge le news riprende esattamente dalla prima news non letta. Tuttavia, la prima volta che si legge un newsgroup NewsGate campionerà un numero fisso di messaggi (gli ultimi). Tale numero è specificato in `FirstNo`. Di default, `FirstNo=30`.

**ATTENZIONE:** Il primo poll di news, per esigenze legate alla costruzione della `DupeTable`, è, per motivi tecnici, notevolmente più lento.

### **3.1.17 MsgID**

Il valore contenuto in `MsgID` viene utilizzato per generare un numero di messaggio unico sia per il lato FidoNet (FTS-0041) che per il lato Internet (RFC977-RFC850). **NON DIMINUIRE PER NESSUNA RAGIONE IL VALORE DI MSGID!!!** Pena la creazione di messaggi duplicati.

### **3.1.18 DupeBoard**

NewsGate mantiene i `MsgID` di un certo numero di messaggi per news onde evitare duplicati. Il numero di messaggi/area tenuti nella `Dupe Table` è specificato in `Dupeboard`. Di default, `Dupeboard=100` e non può comunque essere settato a meno di 50.

### **3.1.19 GMT**

GMT è un numero, compreso fra -12 e +12, indicante la differenza di fuso orario col meridiano di Greenwich. In Italia, `GMT=+1`. E' una voce obbligatoria in quanto il poll delle news è basato sull'orario dell'ultima chiamata, e uno sfasamento di orario fra server e client può causare lo smarrimento di alcune news.

### **3.1.20 EmailFile**

`EmailFile` è il nome del file utenti di cui al paragrafo 2.3. Il path è relativo alla directory dove è situato NewsGate e il default è `EmailFile=NEWSGATE.USR`.

### **3.1.21 Organization**

`Organization` è la stringa da inserire nell'eventuale field `Organization` delle news uscenti. Non è un campo obbligatorio e, se non specificato, verrà saltata l'`Organization` line. Generalmente si mette il nome dell'organizzazione (= BBS) da cui il messaggio è partito.

### **3.1.22 Identifier**

`Identifier` è un altro delicatissimo parametro di NewsGate. Tutte le news uscenti verso Internet devono avere un identificativo unico. NewsGate risolve ciò costruendo una stringa la cui prima parte è un numero progressivo, e la seconda è la stringa contenuta in `Identifier`. Ad esempio, se `Identifier=.hobbit.egate.net`, un tipico `MsgId` può essere `00000001.hobbit.egate.net`.

**ATTENZIONE:** lo standard RFC850 specifica chiaramente che il server non deve fare assunzioni sul tipo di stringa contenuta in `Msg-ID`. Tuttavia molti server si rifiutano di accettare il messaggio se il suo `Msg-ID` non è nella forma `ID@dominio.tld`. Il server del mio ISP si rifiutava di accettare messaggi del tipo `00000001.hobbit.egate.net` e ho dovuto utilizzare una sintassi del tipo `00000001@hobbit.egate.net`

(Identifier=@hobbit.egate.net). Questo perché ho un dominio. Chi non avesse un dominio può provare ad usare qualcosa del tipo Identifier=.userid@dominio.del\_provider.

### **3.1.23 Header e Footer**

Header e Footer contengono i path (relativi alla directory di NewsGate) dei file Header e Footer come da paragrafo 2.4. Non specificandone uno (o entrambi) non verrà inserito il corrispondente file.

### **3.1.24 FastRECV**

FastRECV è l'opzione che consente di disabilitare il Fast Receive delle news (normalmente attivato). Non ho trovato server su cui il FastRECV abbia causato problemi, in ogni caso è possibile disabilitarlo. FastRECV può essere Yes oppure No.

**ATTENZIONE:** Il FastRECV è per motivi tecnici non utilizzabile durante il primo poll: pertanto questo potrà essere notevolmente più lento dei successivi.

### **3.1.25 OldStyle**

OldStyle può essere Yes oppure No: se Yes l'output a video sarà nello stesso, rudimentale stile della versione 0.8g. Di default è, naturalmente, No.

### **3.1.26 PktPass**

PktPass è la password da inserire nei file .PKT generati da NewsGate. Può essere massimo di 8 caratteri; se tale parametro manca i pacchetti saranno sprovvisti di password.

## **3.2 La sezione server**

### **3.2.1 NewsServer**

NewsServer contiene il nome del server cui connettersi per recuperare le news. Si possono risparmiare un paio di secondi per connessione specificando, al posto del nome del server, direttamente il suo IP address. Naturalmente è un parametro obbligatorio.

### **3.2.2 Port**

La porta NNTP standard è 119. Casomai il server in questione dovesse usare un'altra porta, la si può specificare in Port.

### **3.2.3 ListFile**

Nome del file in cui salvare la lista delle newsgroup del server quando richiesta con l'opzione /LIST. Il valore di default è List=list\_of\_[server]. Il path è relativo alla directory di NewsGate

### 3.2.4 NNTPUser e NNTPPass

Alcuni server richiedono l'autenticazione dell'utente per concedere accesso. Si usino queste due voci per fornire il nome utente e la password per accedere ad un server protetto.

### 3.2.5 Group00, Group01, ..., Group99

Sono i gruppi da prelevare. Se si vuole prelevare il gruppo it.pippo, inserire la linea `Group00=it.pippo`. Naturalmente, se il gruppo 0 è già occupato, si sostituisca col primo numero libero (non è necessario che i numeri siano consecutivi: si possono scegliere 0, 50 e 99, ma perché poi?).

Si possono prelevare fino a 99 gruppi per server. Se ne servono di più:

- controllate se non vi convenga sostituire la linea commutata con un collegamento diretto.
- se a) è falso, configurate una seconda copia del server con nuovi gruppi. (vedi esempio al paragrafo 3.3)

## 3.3 Un NEWSGATE.INI d'esempio

Ecco il NEWSGATE.INI del mio BBS. E' da notare qualche particolare:

- molte opzioni, anche se al default, sono state inserite lo stesso
- ho inserito due volte il server news.flashnet.it: di default faccio il poll delle news "standard", se mi serve testare NewsGate uso NEWSGATE Flash2 così pollo solo it.test

```
[General]
DefServer=FlashNet
BufSize=65536
Timeouts=2000
TimeoutMS=5
DupeBoard=100
GMT=1
Gateway=2:335/244.98
RouteTo=2:335/244
SeenBy=335/244
Path=335/244
From=Name
PktIn=c:\temp
PktOut=c:\uucp\news\pktout
Origin=The HobBIT BBS Internet Gateway
MsgID=00003645
Identifier=@hobbit.egate.net
Footer=footer.txt
DateFmt=RFC1123
```

```
[FlashNet]
NewsServer=news.flashnet.it
Port=119
ListFile=flashlst.txt
Group00=it.comp.demos
Group01=it.hobby.scacchi
Group02=comp.sys.ibm.pc.demos
Group03=it.arti.cinema
Group04=comp.mail.uucp
Group05=comp.graphics.algorithms
Group06=it.comp.musica
```

Group07=alt.bbs.excalibur

[Flash2]

NewsServer=news.flashnet.it

Group00=it.test

## 4 Installazione di NewsGate

La prima cosa da fare, quando si installa NewsGate, è fare qualche script che automatizzi il Gateway e il poll delle news. Credo che la cosa più semplice da fare sia mostrare gli script che utilizzo in BBS, qualsiasi sysop è in grado di capire cosa fanno e come.

### 4.1 Lo script di Gateway

Lo script di Gateway è quello che si occupa di convertire i PKT in news e viceversa. Particolari degni di nota: il nome del pacchetto del point assegnato a NewsGate è 954C4B70.\* e utilizzo FastEcho come mail processor, ma poco ci vuole a convertire verso altri mailer.

```
@echo off
CD C:\UUCP\NEWS\PKTOUT
PKUNZIP C:\MAIND\OUTBOUND\954C4B70.*
DEL C:\MAIND\OUTBOUND\954C4B70.*
CD ..
NEWSGATE /G
FASTECHO TOSS
```

### 4.2 Lo script di poll: automazione del poll di NewsGate

Generalmente mi connetto ad InterNet almeno una volta al giorno: in tal caso lancio NewsGate a mano, essendo inutile fare una telefonata in più per le news. Credo che buona parte dei sysop si trovi nelle mie condizioni. In tal caso, lo script di poll è, banalmente:

```
@echo off
CD C:\UUCP\NEWS
NEWSGATE
NEWSGATE Server2          Se c'è
NEWSGATE Server3          Se c'è
...
```

Addirittura, se il server è uno si può anche fare a meno del batch. E' ovvio che prima e dopo il poll va lanciato lo script di Gateway.

Qualche problema può sorgere se il batch deve essere eseguito in automatico. NT dovrebbe aprire automaticamente la connessione col server, Win95 (almeno la versione che ho io) dice di farlo ma mi chiede di premere OK, quindi niente automazione.

Esistono vari programmi \*ware per automatizzare il dialup di W95. Quello che io ho trovato comodo è il Ndial32 di Mark Gamber (DIALER.ZIP da qualche parte su ftp://volftp.vol.it, sono una dozzina di k). E' ovvio che il pacchetto di autodial deve avere anche un modo per l'autohang... Se si usa un autodialer, lo script diventa (sintassi del Ndial32):

```
@echo off
CD C:\UUCP\NEWS
START /W NDIAL32 FlashNet,flashnet.it,myaccount,mypassword
NEWSGATE
NEWSGATE Server2          Se c'è
NEWSGATE Server3          Se c'è
...
NHANG32 FlashNet
```

## 4.3 Troubleshooting

### 4.3.1 Il server rifiuta la connessione

Le cose sono tre: o si è sbagliata la configurazione della rete, o si è sbagliata la configurazione del newsgate e non si sta pollando un newsserver. Capita però a volte che i server siano down per manutenzione, quindi tentare ad altri orari.

### 4.3.2 “Unexpected server response”

Il server ha risposto al NewsGate con una risposta non prevista dagli standard RFC977. La prima cosa da fare quando succedono queste cose è attivare il log dei trasferimenti col server (`LogItems=-*?`) e controllare cosa effettivamente ha risposto il server (in genere, oltre al numero dell'errore, il server riporta anche un messaggio d'errore). Ciò può essere spesso utile per identificare l'errore.

### 4.3.3 Posting not allowed

Il server ha, per qualche motivo, rifiutato il messaggio. Anche in questo caso è utilissimo il log dei trasferimenti come spiegato al paragrafo precedente. I motivi del fallimento possono essere vari:

- a) Il server è in manutenzione e in quell'orario non accetta posting. Riprovare più tardi
- b) Il server non riconosce il Msg-ID: sostituire il Msg-ID con uno del tipo `ID@dominio.tld`, come spiegato nel paragrafo 3.1.22
- c) Il server non è in grado di riconoscere la data: provare con i vari tipi di data di cui al paragrafo 3.1.11
- d) Se il server risponde che il messaggio è troppo vecchio può darsi che interpreti l'anno “97” come 0097 e non come 1997 (mi è capitato anche questo!). Anche in questo caso, sostituire il tipo di data.

Prima di rieffettuare il tentativo, rimuovere dalla directory WORK i file \*.OUT “difettosi” e rilanciare il gateway.

### 4.3.4 Il server non invia le news o il programma non riesce a riceverle

Controllare che esista la directory di lavoro di NewsGate (WORK). Se il difetto persiste, provare a disabilitare il FastRECV.

### 4.3.5 Interventi “a mano” sui file

I file .IN e .OUT sono normalissimi file ASCII, il cui formato è specificato nel capitolo 5. In caso di crash, errori vari o altro è facilissimo intervenire a mano sui file per correggere a mano l'eventuale inconveniente.

## 4.4 Bug reporting

Prima di segnalare un bug, effettuare le seguenti operazioni:

- a) attivare il log dei trasferimenti col server e cercare di capire cosa è successo
- b) individuare in quale gruppo si è verificato il problema e se ciò è accaduto in ingresso o in uscita
- c) tentare di riprodurre l'errore
- d) alla fine, inviare: il file .INI, il log, il file .IN e/o .OUT che ha causato il guaio insieme ad una dettagliata descrizione di tutte le condizioni necessarie a ripetere l'errore.

## 5 Formato dei file

### 5.1 Generalità

Di ogni gruppo, NewsGate mantiene tre file:

|            |  |
|------------|--|
| gruppo.IN  | che contiene i dati in ingresso dal gruppo |
| gruppo.OUT | che contiene i dati in uscita dal gruppo   |
| gruppo.CTL | che è il file di controllo del gruppo      |

Cancellando i file .IN e/o .OUT si cancellano, rispettivamente, le news entranti o uscenti del gruppo. Cancellando il file .CTL si “resetta” il gruppo, come se nessuna news fosse mai stata pollata da quel gruppo: nel poll successivo NewsGate recupererà gli ultimi `FirstNo` messaggi presenti sul server.

### 5.2 Il file .IN

Il file .IN è banalmente semplice. Contiene, riga per riga, ciò che è arrivato dal server, in formato RFC850-RFC977. L’header è separato dal corpo del testo mediante una linea vuota e la fine di ogni messaggio è marcata dalla sequenza `<CR-LF>.<CR-LF>` (RFC977).

### 5.3 Il file .OUT

Il file .OUT è identico in tutto e per tutto al file .IN, tranne per il fatto che la prima riga di ogni messaggio (che NON viene inviata al server) contiene il MsgID. Ciò è utile nel caso si possa utilizzare il comando IHAVE.

### 5.4 Il file .CTL

Il file .CTL comincia con la seguente struttura:

```
struct CTL
{
    char Identifier[4] ; // Versione del CTL-FILE. Attualmente 'CTL1'
    time_t tm ; // Timestamp della data/ora dell'ultimo poll
    int Dupes ; // Dupeboard size dell'area in questione
    int Index ; // Msg-ID effettivamente memorizzati
} ;
```

seguita da Index stringhe CR-LF-terminated contenenti i Msg-ID della dupeboard. I Msg-ID sono memorizzati a partire dal messaggio più recente fino al messaggio meno recente.

# SOMMARIO

|  |          |
|--|----------|
| <b>1 INTRODUZIONE A NEWSGATE.....</b>                    | <b>2</b> |
| 1.1 Cosa è NewsGate.....                                 | 2        |
| 1.2 Disclaimer.....                                      | 2        |
| 1.3 Registrazione.....                                   | 2        |
| 1.4 Ringraziamenti.....                                  | 3        |
| <b>2 FUNZIONAMENTO DI NEWSGATE.....</b>                  | <b>4</b> |
| 2.1 Concetti generali sul funzionamento di NewsGate..... | 4        |
| 2.1.1 Struttura del file di configurazione.....          | 4        |
| 2.2 I parametri della linea di comando.....              | 4        |
| 2.2.1 Sintassi per il poll NNTP.....                     | 4        |
| 2.2.2 Sintassi per la conversione RFC850 <-> .PKT.....   | 5        |
| 2.3 Il file utenti.....                                  | 5        |
| 2.4 I file header e footer.....                          | 6        |
| 2.5 Come “leggere” l’output a video di NewsGate.....     | 6        |
| <b>3 IL FILE DI CONFIGURAZIONE IN DETTAGLIO.....</b>     | <b>8</b> |
| 3.1 La sezione General.....                              | 8        |
| 3.1.1 DefServer.....                                     | 8        |
| 3.1.2 LogFile.....                                       | 8        |
| 3.1.3 LogItems.....                                      | 8        |
| 3.1.4 WorkPath.....                                      | 8        |
| 3.1.5 PktIn.....   | 8        |
| 3.1.6 PktOut.....  | 9        |
| 3.1.7 Gateway.....                                       | 9        |
| 3.1.8 RouteTo.....                                       | 9        |
| 3.1.9 Path.....  | 9        |
| 3.1.10 SeenBy.....                                       | 9        |
| 3.1.11 Origin.....                                       | 9        |
| 3.1.12 MsgSize.....                                      | 9        |
| 3.1.13 From.....   | 10       |
| 3.1.12 DateFmt.....                                      | 10       |
| 3.1.13 IHave.....  | 10       |
| 3.1.14 BufSize e TxBufSize.....                          | 10       |
| 3.1.15 Timeouts e TimeoutMS.....                         | 10       |
| 3.1.16 FirstNo.....                                      | 11       |
| 3.1.17 MsgID.....  | 11       |
| 3.1.18 DupeBoard.....                                    | 11       |
| 3.1.19 GMT.....  | 11       |
| 3.1.20 EmailFile.....                                    | 11       |
| 3.1.21 Organization.....                                 | 11       |
| 3.1.22 Identifier.....                                   | 11       |
| 3.1.23 Header e Footer.....                              | 12       |
| 3.1.24 FastRECV.....                                     | 12       |
| 3.1.25 OldStyle.....                                     | 12       |
| 3.1.26 PktPass.....                                      | 12       |
| 3.2 La sezione server.....                               | 12       |
| 3.2.1 NewsServer.....                                    | 12       |
| 3.2.2 Port.....  | 12       |

|  |           |
|--|-----------|
| 3.2.3 ListFile.....  | 13        |
| 3.2.4 NNTPUser e NNTPPass.....   | 13        |
| 3.2.5 Group00, Group01, ..., Group99.....                                    | 13        |
| <b>3.3 Un NEWSGATE.INI d'esempio.....</b>                                    | <b>13</b> |
| <b>4 INSTALLAZIONE DI NEWSGATE.....</b>                                      | <b>15</b> |
| <b>4.1 Lo script di Gateway.....</b>   | <b>15</b> |
| <b>4.2 Lo script di poll: automazione del poll di NewsGate.....</b>          | <b>15</b> |
| <b>4.3 TroubleShooting.....</b>  | <b>16</b> |
| 4.3.1 Il server rifiuta la connessione.....                                  | 16        |
| 4.3.2 "Unexpected server response".....                                      | 16        |
| 4.3.3 Posting not allowed.....   | 16        |
| 4.3.4 Il server non invia le news o il programma non riesce a riceverle..... | 16        |
| 4.3.5 Interventi "a mano" sui file.....                                      | 16        |
| <b>4.4 Bug reporting.....</b>  | <b>16</b> |
| <b>5 FORMATO DEI FILE.....</b>   | <b>17</b> |
| <b>5.1 Generalità.....</b>   | <b>17</b> |
| <b>5.2 Il file .IN.....</b>  | <b>17</b> |
| <b>5.3 Il file .OUT.....</b>   | <b>17</b> |
| <b>5.4 Il file .CTL.....</b>   | <b>17</b> |