

LOS DIOS DEL ESTADIO

Bienvenido a “Los Dioses del Estadio” , el primer CD-ROM en el mundo en español, que trata exhaustivamente todo lo relacionado con los Juegos Olímpicos.

“Los Dioses del Estadio” incorpora múltiples innovaciones de navegación e interactividad total llevada a su máximo exponente, sirva como ejemplo, la conexión directa a Internet, que representa una propiedad totalmente exclusiva, siendo el primer título de CD-ROM que lo incorpora en el mundo.

“Los Dioses del Estadio” se divide en cinco bloques independientes : JJ.OO. DE LA ERA ANTIGUA, JJ.OO. DE LA ERA MODERNA, DEPORTES OLIMPICOS, TOP 60 Y CARRUSEL OLIMPICO.

Dentro de estos bloques podremos encontrar : Los orígenes y cronología de los juegos de la era antigua, historia de cada edición de los Juegos de la era moderna, todos los deportes olímpicos, los sesenta deportistas olímpicos que entraron en la leyenda, y una exposición fotográfica que recorre todas y cada una de las Olimpiadas.

GUIA DE NAVEGACION

La navegación es muy sencilla e intuitiva. Para comenzar a navegar por el programa, se debe partir desde la pantalla o menú principal. En esta pantalla encontraremos por medio de iconos reconocibles cada uno de los bloques principales del programa, incluyendo el botón de salida del programa.

Pulsando el icono del bloque elegido entraremos en su ejecución. Al comienzo de cada bloque aparecerá una pantalla de menú que contendrá las distintas opciones de entrada o consulta.

Para salir completamente del programa tenemos que volver a la pantalla del menú principal y pulsar el botón de Salida representado por la puerta de un estadio.

LA BARRA DE COMANDOS GENERALES

Todas las pantallas posteriores a los menús de los bloques, incorporan una barra de comandos generales que aparece solo con llevar el puntero del ratón a la parte inferior de la pantalla y desapareciendo cuando nos alejamos de este área. La única pantalla de menú de bloque que incorpora esta barra es la de los JUEGOS OLIMPICOS DE LA ERA MODERNA, en las demás se indica con un comando específico para la vuelta al menú principal. El apartado de CARRUSEL OLIMPICO no tiene barra general de comandos (Pulsando el logotipo de la AGENCIA EFE se vuelve al menú principal).

Cada barra inferior de comandos, dependiendo del bloque donde este situada, tiene distintos pulsadores que nos ofrecen diferentes opciones, siendo comunes los de : ⌂ Vuelta al menú principal, ↶ Vuelta al menú del bloque, ↵ Vuelta a la anterior bloque de origen o última pantalla, 🔊 Conexión de sonido y 🌐 Conexión a Internet.

En el bloque de DEPORTES OLIMPICOS observaremos dos nuevos comandos, estos son : La Interactivación de Vídeo (representado por un ojo) y la consulta del Medallero olímpico (representado por un atleta con varias medallas al cuello).

NAVEGANDO POR LOS “DIOS DEL ESTADIO”

La entrada a cada bloque se realiza desde el menú principal o por transición desde cualquier palabra o texto marcada en color verde (Hipertexto). Cada bloque tiene su propio tipo de navegación o consulta :

Juegos de la Era Antigua

En este bloque encontraremos dos vías de consulta : HISTORIA Y CRONOLOGIA.

En la pantalla de HISTORIA , se puede recorrer la historia de los primeros Juegos Olímpicos desde sus orígenes hasta los prolegómenos de la primera Olimpiada de la era moderna, con textos e imágenes asociadas, por medio de un scroll formado por dos manos y situado en la última columna de la derecha.

En la pantalla de CRONOLOGIA , se recogen los datos conocidos sobre las incidencias o ganadores de las pruebas de cada Olimpiada desde sus inicios en el año 776 antes de Jesucristo. Para consultar los años se utiliza el scroll (dos manos) situado en la segunda columna cercana al visor de años, para recorrer el texto de cada año se usa el scroll en forma de lanza de la última columna.

La salida del bloque y vuelta al menú principal se realiza pulsando el botón del Pebetero en llamas que se encuentra en el lado inferior derecho de la pantalla.

Juegos de la Era Moderna

El menú de este bloque incluye un dial a la izquierda de la pantalla, indicando todos los años correspondientes a las Olimpiadas y un mapa del mundo a la derecha. Por medio de la pulsación y arrastre de la antorcha nos situaremos en el año elegido, encendiéndose el área del país que fue o será sede de los Juegos, tan solo deberemos dirigirnos al área iluminada y pulsar en esta para entrar en el menú de consulta correspondiente al año seleccionado.

Dentro de este menú encontramos a la izquierda de la pantalla cinco esferas veladas que corresponden con las consultas de Historia, Juegos, Anécdotas, Efemérides y Resultados. Al presionar cualquiera de ellas entraremos en la pantalla y podremos leer el texto y ver las imágenes asociadas pulsando la palabra que este indicada en color rojo . En la sección de Historia, además, podremos escuchar una locución pulsando el comando de sonido que se encuentra en la barra general de comandos que aparece llevando el cursor a la parte inferior de la pantalla.

Los retornos a los menús de cada año o principal del bloque se efectúan con los comandos de la barra general.

Leyendas Olímpicas / Top 60

En esta sección podremos oír y leer las biografías de los sesenta deportistas que por su esfuerzo, resultados u historia están considerados como leyendas dentro del olimpismo. En la pantalla podemos hacer avanzar el texto por medio del scroll inferior u oír su locución pulsando el botón (representado por un oído) que se halla en la barra general. En cada pantalla de cada deportista, oiremos el himno nacional de su país pulsando la imagen de su bandera.

Carrusel Olímpico

En este bloque encontramos un dial con todos los años correspondientes a Olimpiadas y con la antorcha para indicarlos. Una vez seleccionado un año, pulsaremos el cartel oficial que aparece en la derecha y se visualizaran las imágenes con la explicación de cada una de ella en el lado inferior. Pulsando las flechas avanzaremos o retrocederemos las distintas imágenes y podemos terminar pulsando el logotipo de la AGENCIA EFE. Si pulsamos nuevamente en este logotipo desde la primera pantalla, volveremos al menú principal del programa.

Deportes Olímpicos

El menú del bloque incluye una zona central en la que siempre podremos ver al menos cinco deportes distintos y podremos buscar el que deseamos por medio del scroll en forma de zapatillas deportivas en la parte derecha. Con dos pulsaciones en el deporte elegido entraremos en la pantalla.

La pantalla de cada deporte incluye tres o cuatro pestañas que pulsándolas nos introduce en una ficha, Historia, Reglas, Biotipo o Categorías (activada o desactivada dependiendo de si las tiene o requiere una explicación más específica). Una vez pulsada la ficha seleccionada tendremos la información escrita y la imagen asociada, avanzando en el texto por medio del scroll en la base inferior de la página.

En la barra general de comandos que aparece al llevar el puntero a la parte inferior de la pantalla, podremos visualizar el vídeo del deporte (si este lo tuviera) pulsando el botón que representa un ojo. Aparecerá una pantalla con los mandos de reproducción, pausa, todo hacia adelante o hacia atrás y una esfera central con una pequeña flecha, con la que podremos avanzar o retroceder "frame a frame" para observar más detenidamente los movimientos o realización de un ejercicio o competición.

Por medio del botón de retroceso (el primero por la izquierda) volveremos a la pantalla original desde la que hemos activado el vídeo.

Desde la barra general, también podremos consultar el Medallero de cada Olimpiada en ese deporte y por categorías, pulsando el botón representando un atleta con medallas al cuello. También dentro de la barra general encontraremos un botón representando a un mundo, pulsando este, nos aparecerá un menú de Conexión a Internet con los URL que tratan sobre ese deporte, bastará con pulsar el URL elegido para conectar automáticamente con el, apareciendo en pantalla la información. Para esta conexión se necesita poseer un modem y estar conectado a un servidor, así como estar conectado a Internet en el momento de la consulta. Dentro de cualquier ficha encontraremos alusiones a deportistas famosos y a ediciones de Olimpiadas que están marcadas en color verde, pulsando la palabra nos llevara directamente a la pantalla del personaje o a la Olimpiada de que se trata para consultar, se volverá después por medio del botón de retorno.

En la ficha del Biotipo y marcando con el puntero del ratón en las distintas zonas de la imagen podremos ver las dotes, características físicas o el equipo necesario.

La salida del bloque y vuelta al menú principal se realiza pulsando el botón del Pebetero en llamas que se encuentra en el lado inferior derecho de la pantalla de menú de Deportes.