

Teil 1 : Die Datenbank benutzen

1. Eine Einführung

- 1.1 Das Prinzip von Paradox für Windows
- 1.2 Die Bestandteile von Paradox für Windows
 - 1.2.1 Tabellen
 - 1.2.2 Abfragen
 - 1.2.3 Formulare
 - 1.2.4 Berichte
 - 1.2.5 Grafik
 - 1.2.6 Und sonst?
- 1.3 Was ist neu an Paradox für Windows?
 - 1.3.1 Benutzeroberfläche
 - 1.3.2 Objektorientiert
 - 1.3.3 Grafiken
 - 1.3.4 Schalterleiste
 - 1.3.5 Schnittstellen
 - 1.3.6 Programmiersprache ObjectPAL
 - 1.3.7 Feldtypen
 - 1.3.8 Verbesserte Generatoren
 - 1.3.9 Zusammenfassung
- 1.4 Von Paradox zu Paradox für Windows
 - 1.4.1 Bestehende Tabellen
 - 1.4.2 Neue Feldtypen
 - 1.4.3 Sekundärer Index

2. Installation von Paradox für Windows

- 2.1 Systemvoraussetzungen
- 2.2 Disketten des Lieferumfangs
- 2.3 Die Beispieldateien
- 2.4 Zusätzliche Hinweise
- 2.5 Durchführung der Installation
- 2.6 Nach der Installation
 - 2.6.1 ODAPI-Konfigurationsprogramm
 - 2.6.2 Dienstprogramm Lokale Einstellungen
 - 2.6.3 Dienstprogramm Tabellenreparatur
 - 2.6.4 Dienstprogramm Seriennummern

3. Die Grundstrukturen von Paradox für Windows

- 3.1 Start von Paradox für Windows
 - 3.1.1 Wichtige Voreinstellungen
 - 3.1.2 Aufruf des Programmes
 - 3.1.3 Paradox für Windows verlassen
- 3.2 Die Benutzeroberfläche von Paradox für Windows
 - 3.2.1 Begriffsdefinitionen für den Anfang
 - 3.2.2 Aufbau und Bedienungselemente der Fenster
 - 3.2.3 Bedienung der Windows-Menüs
 - 3.2.4 Einsatz von Dialogfeldern
 - 3.2.5 Verwendung von Auswahllisten
- 3.3 Der Bildschirmaufbau des Programmes
- 3.4 Die Standardarbeitsfläche von Paradox für Windows
 - 3.4.1 Die Menüleiste
 - 3.4.2 Die Schalterleiste
 - 3.4.3 Wechseln der Arbeitsflächen
 - 3.4.4 Zugriff auf Dateien
- 3.5 Grundbegriffe

- 3.5.1 Datenbankbegriffe für den Anfang
- 3.5.2 Spezifische Begriffe von Paradox für Windows

4.	Tabellenbearbeitung
4.1	Was ist eine Tabelle?
4.2	Planungen vor der Erstellung einer Tabelle
4.2.1	Sammlung der Informationen
4.2.2	Festlegung der Datenfelder
4.2.3	Ein Negativbeispiel
4.2.4	Die Strukturentwurfsschablone
4.3	Die Arbeitsfläche zur Strukturerstellung
4.4	Anlegen einer Tabellenstruktur im Paradox-Format
4.4.1	Aufbau der Arbeitsfläche
4.4.2	Feldnamen
4.4.3	Feldtypen
4.4.4	Feldlängen
4.4.5	Festlegung von Schlüsselfeldern
4.4.6	Speichern der Tabellenstruktur
4.5	Anlegen einer Tabellenstruktur im dBASE-Format
4.5.1	Aufbau der Arbeitsfläche
4.5.2	Feldnamen
4.5.3	Feldtypen
4.5.4	Feldlängen
4.5.5	Festlegung der Dezimalstellen
4.5.6	Definition von Schlüsselfeldern
4.5.7	Speichern der Tabellenstruktur
4.6	Eine Beispieltabelle
4.7	Ändern einer bestehenden Tabellenstruktur
4.7.1	Den Typ eines Feldes einer Paradox-Tabelle ändern
4.7.2	Den Typ eines Feldes einer dBASE-Tabelle ändern
4.7.3	Ein Datenfeld hinzufügen
4.7.4	Löschen eines Datenfeldes
4.7.5	Möglichkeiten der Eingabeüberprüfung
4.7.6	Warnung beim Ändern der Tabellenstruktur
4.7.7	Weitere Aktionen mit Datenfeldern
4.7.8	Den Namen einer Tabelle ändern
4.7.9	Festlegung von Sekundärschlüsseln
4.7.10	Einsatz eines zusammengesetzten Indizes
4.7.11	Übernahme einer bestehenden Tabellenstruktur
4.7.12	Einsatz einer Nachschlagetabelle
4.8	Verwaltung der Datensätze
4.8.1	Arbeitsfläche der Tabellenbearbeitung
4.8.2	Änderung der Tabellendarstellung
4.8.3	Datensätze erfassen
4.8.4	Besondere Erfassungsformen
4.8.5	Ändern erfaßter Datensätze
4.8.6	Löschen einzelner Datensätze
4.8.7	Sonstige Operationen mit einzelnen Datenfeldern
4.8.8	Aktivierung eines Sekundärschlüssels
4.9	Daten suchen
4.9.1	Suche nach einem bestimmten Feldinhalt
4.9.2	Suche anhand des Satzzeigers
4.9.3	Suche einer bestimmten Feldspalte
4.9.4	Daten suchen und ersetzen
4.10	Sortierung der Daten
4.11	Die Menüs zur Tabellenbearbeitung

4.11.1	Das Menü Datei
4.11.2	Das Menü Bearbeiten
4.11.3	Das Menü Tabelle
4.11.4	Das Menü Datensatz
4.11.5	Das Menü Eigenschaften
4.11.6	Das Menü Fenster
4.11.7	Das Menü Hilfe
4.12	Die Objektmenüs der Tabellenbearbeitung

5.

Formularbearbeitung

5.1	Was ist ein Generator?
5.2	Unterschiedliche Formulartypen
5.2.1	Das Eindatensatzformular
5.2.2	Multidatensatzformular
5.2.3	Tabellenformular
5.2.4	Leerformular
5.3	Das Standardformular
5.3.1	Einsatz des Standardformulars von Paradox für Windows
5.3.2	Zuweisung eines anderen Standardformulars
5.4	Der Formulargenerator
5.4.1	Aufruf des Generators
5.4.2	Aufbau der Arbeitsfläche
5.5	Behandlung der Objekte eines Formulars
5.5.1	Auswählen eines Objektes
5.5.2	Auswahl mehrerer Objekte
5.5.3	Objekte gruppieren
5.5.4	Bewegen eines Objektes
5.5.5	Die Größe eines Objektes ändern
5.5.6	Ein Objekt kopieren
5.5.7	Ein Objekt anderweitig verwenden
5.5.8	Das Menü eines Objektes abrufen
5.5.9	Die Eigenschaften mehrerer Objekte gleichzeitig ändern
5.6	Die Gestaltungsmöglichkeiten des Formulargenerators
5.6.1	Zeichnen eines Rahmens
5.6.2	Zeichnen einer Linie
5.6.3	Zeichnen eines Kreises
5.6.4	Eingabe von Zusatztext
5.6.5	Einfügen einer Grafik
5.6.6	Ein OLE-Objekt platzieren
5.6.7	Einen Schalter einfügen
5.6.8	Positionieren eines Datenfeldes
5.6.9	Platzierung von Tabellenangaben in Tabellenform
5.6.10	Platzierung von Angaben über mehrere Datensätze
5.6.11	Grafische Anzeige der Tabellendaten
5.6.12	Einsatz von Kreuztabellen
5.7	Nach der Formularerstellung
5.7.1	Speichern eines erstellten Formulars
5.7.2	Verlassen der Arbeitsfläche
5.7.3	Nachträgliche Änderung eines Formulars
5.8	Einsatz eines definierten Formulars
5.9	Erstellen eines Multitabellenformulars
5.10	Weitergehende Möglichkeiten der Formularbearbeitung
5.10.1	Anzeige des aktuellen Formulars
5.10.2	Die Objekthierarchie
5.10.3	Hinzufügen weiterer Tabellen
5.11	Die Menüs zur Formularbearbeitung

- 5.11.1 Das Menü Datei
- 5.11.2 Das Menü Bearbeiten
- 5.11.3 Das Menü Formular
- 5.11.4 Das Menü Entwurf
- 5.11.5 Das Menü Eigenschaften
- 5.11.6 Das Menü Fenster
- 5.11.7 Das Menü Hilfe
- 5.12 Die Objektmenüs der Formularbearbeitung

6.

Der Reportgenerator

- 6.1 Begriffsdefinition
- 6.2 Unterschiedliche Typen eines Reportes
 - 6.2.1 Der Eindatensatzreport
 - 6.2.2 Multidatensatzreport
 - 6.2.3 Tabellenreport
 - 6.2.4 Leerreport
- 6.3 Der Standardreport
 - 6.3.1 Einsatz des Standardreportes von Paradox für Windows
 - 6.3.2 Zuweisung eines anderen Standardreportes
- 6.4 Der Reportgenerator
 - 6.4.1 Aufruf des Generators
 - 6.4.2 Aufbau der Arbeitsfläche
 - 6.4.3 Die Abschnitte eines Reportes
- 6.5 Behandlung der Objekte eines Reportes
 - 6.5.1 Auswählen eines Objektes
 - 6.5.2 Auswahl mehrerer Objekte
 - 6.5.3 Objekte gruppieren
 - 6.5.4 Bewegen eines Objektes
 - 6.5.5 Die Größe eines Objektes ändern
 - 6.5.6 Ein Objekt kopieren
 - 6.5.7 Ein Objekt anderweitig verwenden
 - 6.5.8 Das Menü eines Objektes abrufen
 - 6.5.9 Die Eigenschaften mehrerer Objekte gleichzeitig ändern
- 6.6 Die Gestaltungsmöglichkeiten des Reportgenerators
 - 6.6.1 Zeichnen eines Rahmens
 - 6.6.2 Zeichnen einer Linie
 - 6.6.3 Zeichnen eines Kreises
 - 6.6.4 Eingabe von Zusatztext
 - 6.6.5 Einfügen einer Grafik
 - 6.6.6 Ein OLE-Objekt platzieren
 - 6.6.7 Positionieren eines Datenfeldes
 - 6.6.8 Plazierung von Tabellenangaben in Tabellenform
 - 6.6.9 Plazierung von Angaben über mehrere Datensätze
 - 6.6.10 Grafische Anzeige der Tabellendaten
- 6.7 Nach der Reporterstellung
 - 6.7.1 Speichern eines erstellten Reportes
 - 6.7.2 Verlassen der Arbeitsfläche
 - 6.7.3 Nachträgliche Änderung eines Reportes
- 6.8 Einsatz eines definierten Reportes
 - 6.8.1 Reportausgabe am Bildschirm
 - 6.8.2 Reportausgabe auf einem Drucker
- 6.9 Erstellen eines Multitabellenreportes
- 6.10 Weitergehende Möglichkeiten der Reportbearbeitung
 - 6.10.1 Anzeige des aktuellen Reportes am Bildschirm
 - 6.10.2 Ausdruck des aktuellen Reportes
 - 6.10.3 Die Objekthierarchie

	6.10.4	Hinzufügen weiterer Tabellen
6.11		Die Menüs zur Reportbearbeitung
	6.11.1	Das Menü Datei
	6.11.2	Das Menü Bearbeiten
	6.11.3	Das Menü Report
	6.11.4	Das Menü Entwurf
	6.11.5	Das Menü Eigenschaften
	6.11.6	Das Menü Fenster
	6.11.7	Das Menü Hilfe
6.12		Die Objektmenüs der Reportbearbeitung
7.		Abfragen
	7.1	Begriffsdefinition
	7.2	Der Abfragegenerator
	7.2.1	Aufruf des Abfragegenerators
	7.2.2	Aufbau der Arbeitsfläche
	7.3	Durchführung einer Abfrage
	7.4	Weitergehende Selektionsmöglichkeiten
	7.4.1	Mathematische Operatoren
	7.4.2	Mathematische Vergleichsoperatoren
	7.4.3	Logische Verknüpfungen
	7.4.4	Spezielle Paradox für Windows-Funktionen
	7.4.5	Besondere Aktionen
	7.4.6	Vergleiche mit Jokern
	7.4.7	Zusammenfassung der Selektionsmöglichkeiten
	7.5	Verbindung mehrerer Tabellen
	7.6	Gruppierung von Selektionskriterien
	7.7	Datensätze einer anderen Tabelle einfügen
	7.8	Abhängigkeiten zwischen mehreren Tabellen
	7.8.1	Referenzintegrität
	7.8.2	Nachschlagetabelle
	7.9	Die Menüs zur Abfragebearbeitung
	7.9.1	Das Menü Datei
	7.9.2	Das Menü Bearbeiten
	7.9.3	Das Menü Abfrage
	7.9.4	Das Menü Eigenschaften
	7.9.5	Das Menü "Fenster"
	7.9.6	Das Menü "Hilfe"
	7.10	Die Objektmenüs der Abfragebearbeitung
8.		Datenaustausch
	8.1	Unterstützte Datenformate
	8.2	Austausch per DDE
	8.2.1	Import von Daten anderer Programme
	8.2.2	Export von Paradox für Windows - Daten mit DDE
	8.3	Einsatz des OLE-Prinzips
	8.4	Import und Export auf andere Weise
	8.4.1	Daten exportieren
	8.4.2	Der Datenimport
	8.5	Datenaustausch in beliebige Dateien
	8.5.1	Auslagern von Daten in eine Datei
	8.5.2	Daten aus einer Datei einlesen
	8.6	Bearbeitung von dBASE- und Paradox-Datenbanken
9.		Zusätzliche Programmooptionen
	9.1	Einrichtung des Druckers

9.2	Zuweisung der benötigten Dateiverzeichnisse
9.2.1	Das Arbeitsverzeichnis
9.2.2	Das Privatverzeichnis
9.2.3	Einrichten eines neuen Alias-Verzeichnisses
9.2.4	Ändern eines Alias-Verzeichnisses
9.3	Gestaltung der Standardarbeitsfläche
9.4	Fensterverwaltung
9.5	Der Arbeitsordner
9.5.1	Inhaltsanzeige des Arbeitsordners
9.5.2	Hinzufügen einer Datei
9.5.3	Entfernen einer Datei
9.5.4	Ordnen der Symbole

10.

Paradox für Windows im Netzwerk

10.1	Definition eines Netzwerkes
10.2	Netzwerk! Warum und wofür?
10.3	Die Bestandteile eines Netzwerkes
10.3.1	Der Fileserver
10.3.2	Der Printserver
10.3.3	Die Arbeitsstation
10.3.4	Das Netzwerkbetriebssystem
10.4	Die Sicherheit der Daten
10.4.1	Datenschutz
10.4.2	Datensicherheit
10.5	Besonderheiten bei der Installation im Netzwerk
10.6	Benutzer nachträglich einrichten
10.7	Mit Paradox für Windows im Netzwerk arbeiten
10.8	Die Schutzmechanismen von Paradox für Windows
10.8.1	Sperren einzelner Datensätze
10.8.2	Dateisperre
10.8.3	Vergabe von Paßwörtern
10.9	Die Menüs für den Netzwerkeinsatz
10.9.1	Das Menü Datei
10.9.2	Das Menü Datensatz

Teil 2 :

Objektorientierte Programmierung mit

11.

Das Handwerkszeug

11.1	Der Editor
11.1.1	Tutorial
11.1.2	Referenz
11.2	Der Debugger
11.2.1	Tutorial
11.2.2	Referenz
11.3	Das Hilfesystem
11.3.1	Tutorial
11.3.2	Referenz

12.

Die Spielregeln

12.1	Strukturfragen
12.1.1	Objekte
12.1.2	Containership-Hierarchie
12.1.3	Event-Handling
12.1.4	Programme
12.2	ObjectPAL
12.2.1	Ausdrücke und Zeichen

12.2.2	Variablentypen und -behandlung
12.2.3	ObjectPAL-Konstanten
12.2.4	Kontrollstrukturen
12.2.5	Integrierte Methoden
12.2.6	Windows-spezifische Elemente
12.3	Diplomatie
12.3.1	Multi-User-Anwendungen
12.3.2	Fehlerbehandlung
12.3.3	Aufbau eines Hilfesystems
12.3.4	Bibliotheken

13.	Klassenreferenz
13.1	Datenklassen
13.2	Eventklassen
13.3	Designklassen
13.4	Dateiklassen
13.5	Systemklassen
13.6	Anzeigeklassen

Anhang

Anhang A:	Tastaturbelegung
Anhang B:	ASCII-Code-Tabelle
Anhang C:	SES - Die Struktur-Entwurfs-Schablone
Anhang D:	Zur Diskette im Buch
	Start des File Extractors
	Die Menüreferenz
Anhang E:	Glossar
Anhang F:	Literaturverzeichnis;

Stichwortverzeichnis