

- 1. Was ist Windows?**
 - 1.1 Einiges zu Oberflächen
 - 1.2 Das Windows-Konzept
 - 1.3 Die Bestandteile von Windows
 - 1.4 Die Neuheiten der Version 3.1
- 2. Windows starten und beenden**
 - 2.1 Der einfache Start
 - 2.2 Start im Standard-Modus
 - 2.3 Start im erweiterten 386-Modus
 - 2.4 Windows mit optionalen Parametern starten
 - 2.5 Anzeige des Betriebsmodus
 - 2.6 Windows mit Anwendungen starten
 - 2.7 Windows beenden
- 3. Windows bedienen**
 - 3.1 Allgemeines zur Maus- und Tastaturbedienung
 - 3.2 Die Bedienungselemente eines Fensters
 - 3.3 Auswahl eines Menüs
 - 3.4 Auswahl eines Befehls
 - 3.5 Dialogfelder
 - 3.6 Bedienung von Dialogfeldern
 - 3.7 Aktivieren von Fenstern
 - 3.8 Fenster als Symbol darstellen
 - 3.9 Fenster verschieben
 - 3.10 Größe des Fensters anpassen
 - 3.11 Fenster über gesamten Bildschirm darstellen
 - 3.12 Anwendungen über das Systemmenü beenden
- 4. Die Windows-Hilfe**
 - 4.1 Verwenden der Hilfefunktion
 - 4.2 Erstellung eines eigenen Hilfesystems
 - 4.3 Programmieren einer Applikation mit Hilfe-Unterstützung
- 5. Windows richtig installieren**
 - 5.1 Anlegen von Sicherungskopien
 - 5.2 Starten des Installationsprogramms
 - 5.3 Einbindung von Fremdtreibern
 - 5.4 Das Windows-Setup
- 6. Die Windows-Speicherverwaltung**
 - 6.1 Allgemeines zum Speicher
 - 6.2 Die Speicherverwaltung unter DOS
 - 6.3 Extended und Expanded Memory
 - 6.4 Die Speicherverwaltung von Windows
 - 6.5 Die Konfiguration Ihres Computers
 - 6.6 Erweiterungsspeicher einbauen
 - 6.7 Expanded Memory für Windows einrichten
 - 6.8 Extended Memory für Windows einrichten
- 7. Windows und die Festplatte optimieren**
 - 7.1 Warum Festplattenoptimierung
 - 7.2 Einsatz eines Cache-Programms
 - 7.3 Verwendung temporärer Verzeichnisse
 - 7.4 Einsatz von SMARTDRIVE
 - 7.5 Virtuelles Laufwerk durch RAMDRIVE

- 7.6 Optimierung des freien Plattenplatzes
- 7.7 Die Optimierung des Interleave-Faktors
- 7.8 Der Einbau einer schnelleren Festplatte

- 8. Die Windows-Umgebung individuell anpassen**
 - 8.1 Einsatz der Systemsteuerung
 - 8.2 Datum und Uhrzeit ändern
 - 8.3 Änderungen der Mauseinstellungen
 - 8.4 Schriftarten aktivieren
 - 8.5 Serielle Datenübertragungsanschlüsse konfigurieren
 - 8.6 Tastatur und Signalton
 - 8.7 Ändern der länderspezifischen Einstellungen
 - 8.8 Farben für den Bildschirm setzen
 - 8.9 Individuelle Einrichtung der Oberfläche
 - 8.10 Multitasking-Optionen definieren
 - 8.11 Multimedia-Treiber installieren

- 9. Das Windows-Setup**
 - 9.1 Einsatz des Windows-Setup
 - 9.2 Installation neuer Treiber
 - 9.3 Windows-Komponenten einrichten

- 10. Die Initialisierungsdateien**
 - 10.1 Verwendung der INI-Dateien
 - 10.2 Arbeiten mit dem Systemeditor
 - 10.3 Die Datei WIN.INI
 - 10.4 Die Datei CONTROL.INI
 - 10.5 Die Datei SYSTEM.INI
 - 10.6 Die Datei PROGMAN.INI
 - 10.7 Die Datei WINFILE.INI

- 11. Der Programm-Manager**
 - 11.1 Die Oberfläche des Programm-Managers
 - 11.2 Umgang mit Programmgruppen
 - 11.3 Starten eines Programms über sein Symbol
 - 11.4 Starten eines Programms ohne Symbol
 - 11.5 Programmeigenschaften setzen
 - 11.6 Erstellen einer Programmgruppe
 - 11.7 Verschieben und Kopieren von Symbolen
 - 11.8 Programme manuell in Windows einbinden
 - 11.9 Programme automatisch in Windows einbinden

- 12. Programme unter Windows**
 - 12.1 Windows- und Nicht-Windows-Anwendungen
 - 12.2 Starten von Anwendungen
 - 12.3 Die DOS-Eingabeaufforderung
 - 12.4 Mehrere Anwendungen gleichzeitig
 - 12.5 Programmsteuerung mit der Task-Liste
 - 12.6 Anwendungen im erweiterten 386-Modus
 - 12.7 Multitasking mit der Zeitscheibe
 - 12.8 Praxisorientierter Einsatz der Prioritätensteuerung
 - 12.9 Beschleunigung des Bildschirmwechsels
 - 12.10 Speicherresidente Programme

- 13. Programmanpassung durch PIF-Dateien**
 - 13.1 Warum Programmanpassung

- 13.2 Hilfen zur Erstellung einer PIF-Datei
- 13.3 Eintragungen zum Programm-Aufruf
- 13.4 Bildschirm-Optionen
- 13.5 Speicheroptionen setzen
- 13.6 Schnittstellen-Zugriff
- 13.7 Tastaturoptionen
- 13.8 Die 386-Speicheroptionen
- 13.9 Die 386-Bildschirmoptionen
- 13.10 Multitasking-Optionen
- 13.11 Die 386-Tastenfunktionen
- 13.12 Pif-Übersicht über Standard-Programme

14. Datenaustausch zwischen Anwendungen

- 14.1 Konzepte zum Datenaustausch
- 14.2 Statischer Datenaustausch über die Zwischenablage
- 14.3 Inhalt der Zwischenablage speichern
- 14.4 Format in der Zwischenablage ändern
- 14.5 Daten bei Nicht-Windows-Anwendungen tauschen
- 14.6 Dynamischer Verknüpfung über die Zwischenablage
- 14.7 Einbettung (OLE) eines Objektes
- 14.8 Symbolansicht mit dem Packager erstellen

15. Der Datei-Manager

- 15.1 Die Oberfläche des Datei-Managers
- 15.2 Die Arbeit mit der Verzeichnisstruktur
- 15.3 Wechseln des Laufwerks
- 15.4 Anzeige der Dateinamen
- 15.5 Anzeige der Dateiliste ändern
- 15.6 Die Diskettendienste des Datei-Managers
- 15.7 Zugriff auf Netzwerklauferwerke
- 15.8 Dateien einer Anwendung zuordnen
- 15.9 Programme und Dateien aufrufen
- 15.10 Ausdruck einer Textdatei;
- 15.11 Suchen von Dateien
- 15.12 Bewegen von Dateien und Verzeichnissen
- 15.13 Kopieren von Dateien und Verzeichnissen
- 15.14 Löschen von Dateien und Verzeichnissen
- 15.15 Umbenennen von Dateien und Verzeichnissen
- 15.16 Ändern der Dateiattribute

16. Drucken mit Windows

- 16.1 Allgemeines zum Drucken
- 16.2 Installieren und Konfigurieren von Druckern
- 16.3 Druck-Manager verwenden
- 16.4 Optionen für den Druck-Manager setzen

17. Write

- 17.1 Die Oberfläche von Write
- 17.2 Erstellen eines Dokumentes
- 17.3 Speichern eines Dokumentes
- 17.4 Markieren von Zeichen und Absätzen
- 17.5 Editierfunktionen in Write
- 17.6 Texte kopieren und verschieben
- 17.7 Textstellen suchen und ersetzen
- 17.8 Zeichenformatierungen
- 17.9 Absatzformatierung

- 17.10 Die Formatierungsleiste
- 17.11 Tabulatoren
- 17.12 Die Druckausgabe
- 17.13 Einbinden von Grafiken
- 17.14 Fremdformate verarbeiten

18. Paintbrush

- 18.1 Die Oberfläche von Paintbrush
- 18.2 Zeichnen mit Paintbrush
- 18.3 Die Zeichen-Werkzeuge
- 18.4 Laden und Speichern von Zeichnungen
- 18.5 Ansichten der Zeichnung
- 18.6 Textbearbeitung
- 18.7 Ändern von Farb- und Strichattributen
- 18.8 Zusammenarbeit mit der Zwischenablage
- 18.9 Zusätzliche Funktionen
- 18.10 Das Layout der Zeichnungsfläche
- 18.11 Erstellung und Verarbeitung einer Hardcopy
- 18.12 Die Druckausgabe

19. Der Notizblock

- 19.1 Texte bearbeiten
- 19.2 Editierfunktionen
- 19.3 Die Suchfunktion
- 19.4 Uhrzeit und Datum einfügen
- 19.5 Erstellen einer Protokolldatei
- 19.6 Dateien speichern und öffnen
- 19.7 Dokumente drucken

20. Der Kalender

- 20.1 Die Oberfläche des Kalenders
- 20.2 Datum auswählen
- 20.3 Besondere Tage kennzeichnen
- 20.4 Tageskalender konfigurieren
- 20.5 Termine und Text eingeben
- 20.6 Die Weckeinrichtung
- 20.7 Speichern und Laden von Kalenderdateien
- 20.8 Kalenderblatt drucken

21. Das Terminal

- 21.1 Vorbereiten des Terminals
- 21.2 Übertragung mit Modem oder Akustik-Koppler
- 21.3 Herstellen und Lösen der Verbindung
- 21.4 Senden von Daten
- 21.5 Anhalten der Übertragung
- 21.6 Daten direkt abspeichern
- 21.7 Daten direkt drucken
- 21.8 Belegung von Funktionstasten
- 21.9 Übertragungskabel herstellen

22. Der Karteikasten

- 22.1 Die Oberfläche des Karteikastens
- 22.2 Stichwörter
- 22.3 Eingeben von Informationen
- 22.4 Karteikarten bearbeiten
- 22.5 Bilddateien verarbeiten

- 22.6 Informationen suchen
- 22.7 Karteien zusammenführen
- 22.8 Ansteuerung eines Modems
- 22.9 Speichern und Laden von Karteidateien
- 22.10 Karteien drucken

- 23. Der Makrorekorder**
 - 23.1 Arbeitsweise des Makrorekorders
 - 23.2 Aufzeichnen eines Makros
 - 23.3 Speichern und Öffnen von Makros
 - 23.4 Starten eines Makros
 - 23.5 Ändern der Wiedergabe-Eigenschaften
 - 23.6 Zusammenführen mehrerer Makrodateien

- 24. Die Uhr**
 - 24.1 Aufruf und Ansicht der Uhr
 - 24.2 Einstellung der Parameter

- 25. Der Rechner**
 - 25.1 Die Standard-Funktionen
 - 25.2 Berechnungen einfügen
 - 25.3 Die technisch-wissenschaftliche Anzeige

- 26. Die Windows-Spiele**
 - 26.1 Solitär
 - 26.2 Minesweeper

- 27. Die Zeichensatztabelle**
 - 27.1 Auswahl der Zeichen
 - 27.2 Kopieren von Zeichen

- 28. Multimedia mit Windows**
 - 28.1 Einführung in Multimedia
 - 28.2 Einbinden von Geräte-Treibern
 - 28.3 Der Klangrekorder
 - 28.4 Die Medien-Wiedergabe
 - 28.5 Das Windows-Warnsignal

- 29. Windows und MS-DOS 5.0**
 - 29.1 Grundsätzliche Zusammenarbeit mit MS-DOS 5.0
 - 29.2 Optimale Installation auf verschiedenen Rechnersystemen
 - 29.3 Installation für einfachen Wechsel zwischen DOS und Windows
 - 29.4 Sinn und Nutzen von Gerätetreibern in der CONFIG.SYS
 - 29.5 Aufräumen der Festplatte für Windows
 - 29.6 Optimale Speicherverwaltung
 - 29.7 So geht's richtig: Datensicherung mit DOS und Windows
 - 29.8 So geht's schnell und ohne Pannen: Datenträger formatieren
 - 29.9 Windows und die Nutzung von Datenträgern

- 30. Windows und DR DOS 6.0**
 - 30.1 Grundsätzliche Zusammenarbeit mit DR DOS 6.0
 - 30.2 Beispiel-Systemdateien CONFIG.SYS und AUTOEXEC.BAT
 - 30.3 Besonderheiten beim Umgang mit Datenträgern
 - 30.4 Installation für Wechsel zwischen DR DOS und Windows

- 31. Windows im Netzwerk**

- 31.1 Das ist ein Netzwerk
- 31.2 Netzwerk-Grundlagen
- 31.3 So richtet man ein Novell-Netzwerk ein
- 31.4 DOS im Netz installieren
- 31.5 So installiert man Windows im Netzwerk
- 31.6 Windows-Applikationen im Netzwerk
- 31.7 So arbeitet man mit dem Datei-Manager im Netz
- 31.8 Drucken im Netzwerk
- 31.9 So kann man Nachrichten und Daten austauschen
- 31.10 Netzwerklexikon

32. Technologien von Windows

- 32.1 Datenaustausch zwischen Programmen: OLE und DDE
- 32.2 Kommunikation unter Teilprogrammen: DDE
- 32.3 Dokumente einbinden und verketten: OLE
- 32.4 Die Schrift sieht aus wie gedruckt: TrueType

33. Windows Programmierung

- 33.1 Erster Schritt: Anzeigen des ersten Fensters mit Titel
- 33.2 Zweiter Schritt: Hinzufügen eines Menüs
- 33.3 Dritter Schritt: Aufruf eines Dialogfeldes
- 33.4 Vierter Schritt: Ausgabe
- 33.5 Ausblick

Anhang

Stichwortverzeichnis