

- 1. Gleich richtig: Windows-Installation**
 - 1.1 Installation von einer temporären Sicherheitskopie
 - 1.2 Neue Treiber ohne Diskettenwechsel benutzen
 - 1.3 Windows Installation beschleunigen
 - 1.4 Minimale Win-Installation
 - 1.5 Besonderheiten bei Nutzung von Stacker oder Double Density
 - 1.6 Jetzt auch mit Supervga
 - 1.7 Windows automatisch PIF-Dateien erstellen lassen
- 2. Der schnelle Start von Windows und Anwendungsprogrammen**
 - 2.1 Start von Windows ohne Erscheinungsbild
 - 2.2 Der schnelle Start eines Anwendungsprogramms
 - 2.3 Start eines Anwendungsprogramms durch Angabe der Bearbeitungsdatei
- 3. Mehr Windows durch mehr Speicher**
 - 3.1 Begriffe rund um die Speicherverwaltung
 - 3.2 Probleme durch Umstieg: Windows und der Treiber EMM386
 - 3.3 EMM386.SYS oder EMM386.EXE?
 - 3.4 So richtet man hohen Speicher optimal ein
 - 3.5 Wie kann man die Nutzung des hohen Speichers kontrollieren
 - 3.6 Bis zum letzten Bit, Nutzung von EMM386
 - 3.7 Was tun bei scheinbar unmotivierten Fehlern und Pannen
 - 3.8 SMARTDRV wird intelligent
- 4. Arbeitsvereinfachung mit Windows**
 - 4.1 Jedem das Seine: Spezielle Gruppen in Windows anlegen
 - 4.2 Einfachere Arbeit mit Fenstern
 - 4.3 Programme optimal starten - Parameter in Windows
 - 4.4 Multitasking für alle DOS-Anwendungen
- 5. Optimierte Arbeitsabläufe durch vorteilhafte Einstellungen**
 - 5.1 Automatisches Laden bzw. Starten von Programmen
 - 5.2 Datendateien als Icon
 - 5.3 Übergabe von Parametern an DOS-Anwendungen
 - 5.4 Selbständige Arbeitsschritte an mehreren Dateien durchführen
 - 5.5 Mehr Arbeitsspeicher durch virtuellen Speicher (Swapdatei)
 - 5.6 Den RAM-Speicher des Computers optimal einsetzen
 - 5.7 Festplattenkapazität einsparen
 - 5.8 Die Extension-Zuweisungen erweitern
 - 5.9 DOS-Anwendungen nicht im Fenster
 - 5.10 Geschwindigkeit durch Textmodus
 - 5.11 Geschwindigkeit durch Exklusivität
 - 5.12 Der schnelle Bildschirmtreiber
 - 5.13 Der zu schnelle Druckerspooles-Abbruch
- 6. Die besten Tips und Tricks zum Datei-Manager**
 - 6.1 Drag and Drop - Die Windows 3.1 Spezialität
 - 6.2 Schneller als Norton - Den Datei-Manager beschleunigen
 - 6.3 Nie wieder suchen - Optimale Anordnung von Fenstern
 - 6.4 Automatische Aktualisierung bei Änderung der Daten
 - 6.5 Windows-Optimierung mit "heißen" Verknüpfungen
 - 6.6 Frei programmierbare Verknüpfungen
 - 6.7 Dateien im Datei-Manager direkt drucken
- 7. Unbekanntes für optimierte Arbeitsvorgänge nutzen**
 - 7.1 Die neuen Möglichkeiten von OLE (Object Linking and Embedding)

- 7.2 TrueType, die neuen Schriften in Windows 3.1
- 7.3 Hotshots erstellen mit der Zwischenablage
- 7.4 Erstellen und Einbinden eigener Hintergrundbilder
- 7.5 Icons dauerhaft positionieren
- 7.6 Vorhandene Programmsymbole (Icons) nutzen

8. Maßnahmen beim Einsatz von Windows im Netzwerk

- 8.1 Die falsche Shell-Version
- 8.2 NETX als Ersatz von NET3, NET4 und NET5
- 8.3 Mehr Dateien im Netzwerk öffnen
- 8.4 Wechseln in eine höhere Verzeichnisebene
- 8.5 Eine Swapdatei im Netz einrichten

9. Tips für User und Supervisor: Windows im Netzwerk

- 9.1 Eigentlich kein echter Trick - Nutzung des Datei-Managers
- 9.2 Eigenschaften von Dateien ändern
- 9.3 Treiberproblematik im Netzwerk lösen
- 9.4 Probleme mit der WIN.INI bei der Arbeit im Netz
- 9.5 Ausloggen unter Windows verhindern
- 9.6 Probleme bei einer Netzwerkkarte und Windows
- 9.7 Besonderheiten bei permanenten Auslagerungsdateien

10. Utility-Programme für Windows

- 10.1 Datenkonvertierung von DOS nach Windows
- 10.2 Datenkonvertierung von Windows nach DOS
- 10.3 Eigene Icons erstellen

11. Interessante Zusatzinformationen

- 11.1 Die Swapdatei verlagern
- 11.2 Verändern der Farbschemata
- 11.3 Verändern des Windows-Desktops
- 11.4 Die Schriftart und -größe der Icon-Bezeichnung bestimmen
- 11.5 Die Ausrichtung der Menüs verändern
- 11.6 Die Fenster der Windows-Oberfläche verändern
- 11.7 Iconzuweisung auch für DOS-Programme
- 11.8 Der Dank an die Windows-Ersteller
- 11.9 Verändern von Bestenliste-Ergebnissen bei Windows-Spielen
- 11.10 Ein Trick für Solitär
- 11.11 Die Windows-Datei WinA20.386
- 11.12 Windows: Besonderheiten beim Multitasking
- 11.13 Wann EXE und wann PIF-Dateien starten

12. Datenaustausch optimal

- 12.1 Kinderleichter Austausch von Daten zwischen Anwendungen
- 12.2 Datenaustausch zwischen Windows-Anwendungen
- 12.3 Datenaustausch mit DOS-Anwendungen

13. Quicktips

- 13.1 SYSEDIT - schnelles Ändern der Systemdateien
- 13.2 Kennen Sie schon die Schrift WingDings
- 13.3 Wann kann man Anwendungen als Symbol starten
- 13.4 Wie bekommt man die Uhr immer sichtbar nach vorne
- 13.5 Wie startet man Programme wahlweise nur als Symbol
- 13.6 Drucken in Windows, TrueType
- 13.7 Windows Hintergrundmuster
- 13.8 Wie kann man im Programm-Manager Parameter für Programme verwenden?

- 13.9 Fenster im Datei-Manager schnell nebeneinander setzen
- 13.10 Icons mehrfach nutzen

Anhang A: ANSI-Tabelle

Anhang B: ASCII-Tabelle

Anhang C: Iconübersicht

Stichwortverzeichnis