

Einleitung

Grundlagen

1 DTP - was ist das?

Synopsis DTP

2 Ein Wort zur Hardware...

Der Rechner

Der Bildschirm

Der Drucker

3 ...und eines zur Software

Schriften verwenden mit PageMaker

Grafikprogramme

4 Programmstart und Benutzeroberfläche PageMaker

Programmstart

Benutzeroberfläche PageMaker

5 Objekttypen und Bearbeitungsmöglichkeiten in PageMaker

Text

Grafische Bausteine: Linien, Bögen und Flächen

Grafik

Seite

Positionierungshilfen

6 Arbeitsmodi von PageMaker

Layoutmodus

Funktionen

Textmodus

Referenz

7 Menübefehle im Layoutmodus

Menü Datei

Menü Bearbeiten

Menü Option

Menü Seite

Menü Schrift

Menü Einstellung

Menü Fenster

Menü Hilfe

8 Menübefehle im Textmodus

Menü Datei

Menü Bearbeiten

Menü Option

Menü Textabschnitt

Menü Schrift

Menü Fenster

Menü Hilfe

Praxis

9 Logik des Entwurfs

Layout...
...und Realisation

10 Mikrotypographie

Die Anatomie des Zeichens
Zeichenumfang
Die Ordnung der Schriften
Die Ordnung der Schriftschnitte
Schriften auswählen
Ausgleich

11 Makrotypographie

Die Zeile
Der Absatz
Die Seite

12 Typo-Graphisches

Initiale mit PageMaker
Schrifteffekte
Formsatz

13 Textbearbeitung

Der Texteditor
Text markieren
Text formatieren
Suchen und Ersetzen
Rechtschreibprüfung
Silbentrennung
Inhaltsverzeichnis erstellen
Index erstellen

14 Schnittstelle zur Textverarbeitung

Import und Export über die Zwischenablage
Textimport aus Textverarbeitungsdateien
Text in der Textverarbeitung vorbereiten
Text in Pagemaker importieren
Verbindungen zu den Textverarbeitungsdateien
Export von Text aus Pagemaker

15 Arbeitshilfen

Fehlerkorrektur
Bildschirmanzeige
Lineale
Hilfslinien
Verbindungen
Makro-Befehle
Die Hilfe-Funktion

16 Punkt, Punkt, Komma, Strich...

Linien
Flächen
Flächenelemente aus externen Programmen

17 Vektorgrafiken mit PageMaker

Import und Export über die Zwischenablage
Austausch über Grafikformate

Grafiken bearbeiten
Drucken von Vektorgrafiken

18 Halbtönvorlagen

Grundlagen
Datenaustausch...
Bearbeiten von Halbtönbildern
Speicherplatz sparen

19 Strichvorlagen

Strichvorlage im Pixelformat
Strichvorlage im Vektorformat durch Tracing
Strichvorlagen im Vektorformat (CAD)

20 Tabellen

Tabelle im TabellenEditor einrichten und Dateneingabe
Importieren in den TabellenEditor
Bearbeiten der Tabelle im TabellenEditor
Datenaustausch mit PageMaker und anderen Programmen
Tabelle des TabellenEditors in PageMaker bearbeiten und aktualisieren

21 Farbe

Grundlagen
PageMaker und Farbe
Eigene Farben definieren
Farbauszüge
Farbe anders genutzt: Layer

22 PostScript

Drucken unter PostScript
PostScript-Schriften
PostScript-Emulatoren

23 Das optimale Druckergebnis

Druckparameter einstellen
Tips und Tricks

Anwendungen

24 Berichte, Referate und Protokolle

Die Seiten einrichten
Gestalten der Standardseite
Texteingabe und Druckformate
Eine Tabelle im Texteditor gestalten
Die Tabelle positionieren
Eine Mustervorlage erstellen
Ein anderer Aufbau

25 Formblätter

Vorüberlegungen
Auswahl des Einheitensystems
Einrichten der Satzdatei
Auswahl des Reindruckers
Textimport
Vertikale Strukturierung der Seite mit Hilfslinien
Druckformate für die Tabulatoren einrichten

Ausrichten des Textes und letzte Formatierungen

26 Illustrationen

Die Seite anlegen

Erstellen der Tropfen-Grafik in CorelDRAW!

Erstellen der Papierschnitzel in CorelDRAW!

Positionieren der Grafiken aus CorelDRAW!

Die Textblöcke in den Papierschnitzeln positionieren

Die Pressestimmen-Zeile

27 Buchsatz

Die Mustervorlage

Die einzelnen Kapitel

Kapitelleiste und Inhaltsverzeichnis erstellen

Stichwortverzeichnis

Vorbereitung für die Belichtung

Technische Daten

A Anhang

Installation von PageMaker

Installation von ATM

Weitere PostScript-Schriften hinzufügen

Installation von Druckertreibern

Fachzeitschriften

Danksagung

S Stichwortverzeichnis