

- 1. Einleitung**
 - 1.1 Windows-3.1-Modi
 - 1.2 Die Windows-Bibliotheken
 - 1.3 Beschreibung eines Fensters
 - 1.4 Programmkomponenten
- 2. Das erste Windows-Programm**
 - 2.1 Listing und Struktogramm
 - 2.2 Header-Datei
 - 2.3 WinMain
 - 2.4 Initialisierung
 - 2.5 Fenster
 - 2.6 MSG-Struktur
 - 2.7 Message Loop
 - 2.8 Fensterfunktion
 - 2.9 Default-Fensterfunktion
 - 2.10 Meldungen
 - 2.11 Beenden einer Applikation
 - 2.12 Module Definition File
 - 2.13 Kompilieren und Linken
- 3. Speicherverwaltung von Windows**
 - 3.1 Dynamische Speicherverwaltung programmieren
 - 3.2 Verwaltungsaufwand von Windows
 - 3.3 Details zu Speichermodellen
 - 3.4 Handle-Problematik unter Windows
 - 3.5 Die ToolHelp.DLL von Windows 3.1
- 4. Tastatur- und Mauseingaben**
 - 4.1 Eingabemeldungen
 - 4.2 Tastatureingaben
 - 4.3 Mauseingaben
 - 4.4 Timer-Eingaben
- 5. Ausgabe**
 - 5.1 Device Context (DC)
 - 5.2 WM_PAINT-Meldung
 - 5.3 Ausgabefunktionen
 - 5.4 Werkzeuge zum Zeichnen
- 6. Drucken**
 - 6.1 Drucker-Einstellungen
 - 6.2 Funktionen zum Drucken
 - 6.3 Die Druckertreiber
- 7. TrueType-Schriften**
 - 7.1 Die Problematik von WYSIWYG
 - 7.2 Technik der Computerschriften
 - 7.3 Weitere Neuerungen zu den Windows-Fonts
 - 7.4 Programmierung mit TrueType-Fonts
- 8. Resources**
 - 8.1 Resource-Typen
 - 8.2 Icon
 - 8.3 Cursor
 - 8.4 Restliche einzelne Anweisungen

- 8.5 STRINGTABLE
- 8.6 Menü
- 8.7 Menu Accelerator Keys
- 8.8 Dialogboxen
- 8.9 MessageBox

- 9. Controls (Steuerelemente)**
- 9.1 Überblick über die Control-Arten
- 9.2 Controls als selbständige Fenster
- 9.3 Die Control-Klassen

- 10. Scrollbars**
- 10.1 Arbeiten mit Scrollbars
- 10.2 Beispiel zu den Scrollbars

- 11. Standard-Dialogboxen**
- 11.1 Dialogboxen für das Öffnen und Sichern von Dateien
- 11.2 Dialogboxen zum Finden und Ersetzen von Text
- 11.3 Dialogboxen zum Suchen und Ersetzen von Text
- 11.4 Dialogbox zur Einstellung des Fonts

- 12. Mapping Mode**
- 12.1 Mapping-Modi
- 12.2 Beispiel zu MM_Isotropic und MM_Anisotropic

- 13. Bitmaps**
- 13.1 Geräteabhängige Bitmaps
- 13.2 Geräteunabhängige Bitmaps (DIB)

- 14. Clipboard**
- 14.1 Text-Format
- 14.2 Bitmap-Format
- 14.3 Anderes Wissenswertes über Formate
- 14.4 Clipboard Viewer

- 15. Dateibehandlung**
- 15.1 MS-DOS-Dateien
- 15.2 Dateien zur Initialisierung

- 16. Dynamic Link Library**
- 16.1 Far-Funktionen
- 16.2 Einschränkungen
- 16.3 Erstellung einer DLL
- 16.4 DLL-Beispiele

- 17. Hilfesystem**
- 17.1 Hilfe-Applikation
- 17.2 Erstellung eines Hilfesystems
- 17.3 Beispiel zum Hilfesystem

- 18. Multiple Document Interface**
- 18.1 Aufbau einer MDI-Applikation
- 18.2 Zusätze und Änderungen im Programm
- 18.3 Beispiel zu MDI

- 19. System-Registration-Datenbank**

- 19.1 Aufbau der Registration-Datenbank
- 20. OLE**
 - 20.1 Kommunikation unter Windows
 - 20.2 Objekte einbinden und verketteten: OLE
 - 20.3 Der Kunde (Client) bei OLE
 - 20.4 OLE-Objektpakete-Package (Objekt-Manager)
 - 20.5 OLE Streams
 - 20.6 Server
- 21. Das Entwicklungswerkzeug QuickCase:W**
 - 21.1 Bedeutung von Entwicklungswerkzeugen
 - 21.2 Arbeiten mit QuickCase:W
- 22. Das DOS Protected Mode Interface (DPMI)**
 - 22.1 EMS-Emulatoren
 - 22.2 VCPI
 - 22.3 DPMI
 - 22.4 Die Funktionen des DPMI
 - 22.5 DPMI und Windows-Applikationen
 - 22.6 Zusammenfassung
- 23. Anhang A: Installation der Beispielprogramme**
- 24. Anhang B: Windows-API-Funktionen**
 - 24.1 Meldungsfunktionen
 - 24.2 Graphics Device Interface
 - 24.3 System Services Interface
 - 24.4 Neue API-Funktionen in Windows 3.1
- 25. Anhang C: Windows Meldungen**
 - 25.1 Window-Management-Meldungen
 - 25.2 Initialisierungs-Meldungen
 - 25.3 Input-Meldungen
 - 25.4 System-Meldungen
 - 25.5 Clipboard-Meldungen
 - 25.6 System-Information-Meldungen
 - 25.7 Control-Meldungen
 - 25.8 Button-Control-Meldungen
 - 25.9 Edit-Control-Meldungen
 - 25.10 Listbox-Control-Meldungen
 - 25.11 Combobox-Control-Meldungen
 - 25.12 Owner-Draw-Control-Meldungen
 - 25.13 Notification-Meldungen
 - 25.14 Scrollbar-Meldungen
 - 25.15 Nonclient-Area-Meldungen
 - 25.16 Multiple-Document-Interface-Meldungen
 - 25.17 Meldungen zu DDE
 - 25.18 Neue Meldungen in Windows 3.1
- 26. Anhang D: Windows-Datenstrukturen**

Stichwortverzeichnis