

Was ist eigentlich...? - Das PC-System und seine Bestandteile

- 1.1 Was man vorher wissen sollte
- 1.2 So liest man eine Computerverkaufsanzeige
- 1.3 Verschiedene Rechnertypen im Vergleich
- 1.4 Wieviel Arbeitsspeicher (RAM) braucht man?
- 1.5 So unterscheiden sich Diskettenlaufwerke
- 1.6 Darauf sollte man bei einer Festplatte achten
- 1.7 Wohin mit der Flut von Daten: Weitere Speichermedien
- 1.8 Welcher Bildschirm ist geeignet?
- 1.9 Das leisten die unterschiedlichen Drucker
- 1.10 Scanner - Der Computer liest Bücher
- 1.11 Von Mäusen und anderen PC-Haustieren
- 1.12 Der Multimedia-PC - die neue Wunderwelt der Töne und bewegten Bilder
- 1.13 Was sind denn Schnittstellen?
- 1.14 Netzwerke - der PC auf dem Weg zu den Ursprüngen
- 1.15 Und die mitgelieferte Software...?

Kaufen, Auspacken und Aufstellen

- 2.1 Was man beim Kauf beachten sollte
- 2.2 Was man immer vergißt
- 2.3 Auspacken, aufstellen und anschließen
- 2.4 Es kann losgehen! "Tut's" der Rechner überhaupt?
- 2.5 Eins nach dem anderen - Tips zur Einarbeitung
- 2.6 Erfahrungen anderer nutzen - Wie findet man die richtigen Bücher?

Was Sie vom Betriebssystem DOS wissen sollten (auch als Windows-Nutzer)

- 3.1 Wozu überhaupt ein "Betriebssystem"
- 3.2 Die drei Zugangswege zum PC
- 3.3 DOS für Windows-Anwender
- 3.4 Das Anschalten des PC's
- 3.5 DOS hautnah: Erster Kontakt
- 3.6 Was gibt's überhaupt in meinem PC - DIR?
- 3.7 Wie hält der PC Ordnung - Arbeit mit Verzeichnissen?
- 3.8 Wie bereitet man Disketten vor (FORMAT)?
- 3.9 Aus eins mach zwei - Wie kopiert man Disketten?
- 3.10 Wie kopiert man Date(ie)n (COPY)?
- 3.11 Wie benennt man Dateien um (RENAME)?
- 3.12 Wie kann man sich Daten ansehen (TYPE)?
- 3.13 Wenn's zuviel wird - Wie löscht man Daten?
- 3.14 Wie am Fließband - Joker nutzen
- 3.15 Nur mit Vorsicht zu "genießen": AUTOEXEC.BAT und CONFIG.SYS
- 3.16 Safety first: Wie man Daten sichert (und im Notfall wiederherstellt)
- 3.17 Wie man gängige Programme startet und wieder verläßt
- 3.18 Der zweite Weg zum PC: Die DOS-SHELL
- 3.19 Was DOS noch kann ...
- 3.20 DR DOS - Eine Alternative zu MS-DOS?

So geht vieles leichter - Microsoft Windows

- 4.1 Das leistet Windows
- 4.2 Auf "Win" geht's los - Windows starten
- 4.3 Von Fenstern und Symbolen - Wie man Windows bedient
- 4.4 Programme starten und verwenden

- 4.5 Ganz umsonst: Die Textverarbeitung Write
- 4.6 Auch umsonst: Das Malprogramm Paintbrush
- 4.7 Noch mehr umsonst: Weitere Programme in Windows
- 4.8 Alles auf einmal - Multitasking
- 4.9 Wie kommt das Bild in den Text? - Datenaustausch
- 4.10 Kopieren, verschieben, "fallenlassen" - Nutzung des Datei-Managers
- 4.11 Was Windows sonst noch so kann
- 4.12 Was Windows nicht mehr kann - Überblick über Standard-Software

Einstieg in die weite Welt der Software

- 5.1 Wie kommt die Software auf die "Platte"?
- 5.2 Wenn Goethe das geahnt hätte - Das leisten Textverarbeitungen
- 5.3 Nur für DOS? Word 5.5
- 5.4 Nicht mehr umsonst: Word für Windows 2.0 von Microsoft
- 5.5 Wenn Zahlen "in den Raum wachsen" - Tabellenkalulation

Probleme selbst lösen - Programmiersprachen

- 6.1 Das leisten Programmiersprachen
- 6.2 QuickBASIC
- 6.3 QBasic
- 6.4 Turbo Pascal
- 6.5 Was es sonst noch gibt

Wenn einmal etwas nicht so läuft - Pannenhilfe

Anhang

Lexikon wichtiger Begriffe rund um den PC

Tabelle der Tasten

ASCII-Tabelle

Stichwortverzeichnis