

1. Einleitung

- 1.1 Überblick über die Kapitel
- 1.2 Arbeiten mit Access
 - 1.2.1 Vorbemerkungen
 - 1.2.2 Installation von Access
 - 1.2.3 Eingabe von Daten
 - 1.2.4 Die Tabelle
 - 1.2.5 Die Abfrage
 - 1.2.6 Das Formular
 - 1.2.7 Der Bericht
 - 1.2.8 Verwendung von Ausdrücken
 - 1.2.9 Object Linking and Embedding
 - 1.2.10 Import/Export
 - 1.2.11 Datensicherheit

2. Das erste Makro in Access

- 2.1 Einsatzgebiete von Makros
- 2.2 Das Makrofenster
- 2.3 Das erste Makro erstellen und ausführen
- 2.4 Makros als Makrogruppe zusammenfügen
- 2.5 Erster Test mit Fehlersuche
- 2.6 Mit Makros arbeiten
- 2.7 Überblick über die weiteren Möglichkeiten mit Makros

3. Mit Makros programmieren

- 3.1 Ausgabe von Informationen
- 3.2 Mit Bedingungen arbeiten
- 3.3 Auf Ereignisse reagieren
 - 3.3.1 Definition eines Ereignisses
 - 3.3.2 Beschreibung der einzelnen Ereignisse
 - 3.3.3 Reihenfolge der Ereignisse
- 3.4 Datenbankobjekt bearbeiten
 - 3.4.1 Objekt öffnen und schließen
 - 3.4.2 Fenster verändern
 - 3.4.3 Objekt kopieren und umbenennen
 - 3.4.4 Objekt drucken
 - 3.4.5 Eigenschaften von Objekten
- 3.5 Steuerelemente verwenden
 - 3.5.1 Überblick über die Steuerelemente
 - 3.5.2 Werte festlegen
 - 3.5.3 Das Steuerelement Bezeichnungsfeld
 - 3.5.4 Das Steuerelement Textfeld
 - 3.5.5 Die Steuerelemente Listefeld und Kombinationsfeld
 - 3.5.6 Das Steuerelement Befehlsschaltfläche
 - 3.5.7 Die Steuerelemente Kontrollkästchen, Optionsfeld und Umschaltfläche
 - 3.5.8 Das Steuerelement Optionsgruppe
 - 3.5.9 Die übrigen Steuerelemente
- 3.6 Daten bearbeiten
 - 3.6.1 Datensätze ansteuern
 - 3.6.2 Daten aktualisieren
 - 3.6.3 Datensätze filtern
 - 3.6.4 Datensätze suchen
 - 3.6.5 Gültigkeit von Daten überprüfen
 - 3.6.6 Dateneingabe erzwingen
- 3.7 Objekte ausführen
- 3.8 Makro-Beispiele für Formulare und Berichte

- 3.8.1 Zusammenarbeit von Formularen
- 3.8.2 Makros in Berichten
- 3.9 Menüs für Formulare
- 3.9.1 Individuelle Menüleiste erstellen
- 3.9.2 Standard-Menüpunkte übernehmen
- 3.10 Arbeiten mit der Tastatur
- 3.10.1 Tastenbelegungen definieren
- 3.10.2 Die Aktion Tastaturbefehle
- 3.11 Import/Export realisieren

4. Das erste Programm in Access Basic

- 4.1 Die Entwicklungsumgebung
- 4.2 Grundwissen
- 4.3 Das erste Programm schreiben und ausführen
- 4.4 Programme importieren/exportieren
- 4.5 Erster Test

5. Die Sprache Basic

- 5.1 Daten in Variablen verwalten
- 5.1.1 Variablen besitzen einen Typ
- 5.1.2 Numerische Variablen
- 5.1.3 Variablen für Zeichenketten
- 5.1.4 Umwandlung von Datentypen
- 5.1.5 Private Datentypen festlegen
- 5.2 Operatoren
- 5.3 Verzweigungen und Schleifen
- 5.3.1 If...Then...Else-Anweisung
- 5.3.2 Select-Case-Anweisung
- 5.3.3 For-Anweisung
- 5.3.4 Do...Loop-Anweisung
- 5.3.5 Schleife vorzeitig beenden
- 5.3.6 GoTo-Anweisung
- 5.4 Unterprogramme
- 5.4.1 Sub-Prozedur
- 5.4.2 Funktion
- 5.4.3 Parameterübergabe
- 5.4.4 Prozedur verlassen
- 5.4.5 Rekursion
- 5.4.6 Lokale Prozeduren
- 5.5 Vereinbarung von Feldern (Arrays)
- 5.5.1 Eindimensionale Arrays
- 5.5.2 Mehrdimensionale Arrays
- 5.5.3 Größe von Arrays ist dynamisch
- 5.6 BASIC-Funktionen
- 5.6.1 String-Funktionen
- 5.6.2 Arithmetische Funktionen
- 5.6.3 Funktionen zur Ausführung von MS-DOS-Befehlen
- 5.6.4 Datums- und Zeit-Funktionen

6. Mit Access Basic programmieren

- 6.1 Besonderheiten der Access-Basic-Sprache
- 6.1.1 Datentyp Variant
- 6.1.2 Aktionen und Makros aufrufen
- 6.1.3 Eine Access-Basic-Funktion benutzen
- 6.1.4 Bezeichner greift auf Felder und Steuerelemente zu
- 6.1.5 Objektvariablen

- 6.2 Steuerelemente in Access Basic verwenden
 - 6.2.1 Ereignisse
 - 6.2.2 Eigenschaften verändern
 - 6.2.3 Besonderheiten bei Steuerelementen
- 6.3 Ein- und Ausgabe über Dialogfeld und Meldungsfenster
 - 6.3.1 Ausgabe in ein Meldungsfenster
 - 6.3.2 Eingabe durch ein Dialogfeld
- 6.4 Testen von Access-Basic-Programmen
 - 6.4.1 Fehlersuche mit dem Direktfenster
 - 6.4.2 Laufzeitfehler
- 6.5 Mit Objekten von Access Basic arbeiten
 - 6.5.1 Datenbankobjekte verändern Daten
 - 6.5.2 Datenbank, Tabelle, Dynaset und Snapshot vorgeben
 - 6.5.3 Zugriff auf Daten
 - 6.5.4 Sequentiell oder über den Index positionieren
 - 6.5.5 Datensätze ändern, anfügen und löschen
 - 6.5.6 Daten eingrenzen
 - 6.5.7 Daten sortieren und filtern
 - 6.5.8 Transaktionssicherung und Datenschutz
 - 6.5.9 Informationen über die Datenbank ermitteln
 - 6.5.10 SQL in Access
 - 6.5.11 Abfragen
- 6.6 Text und Grafik in Berichten ausgeben
 - 6.6.1 Textausgabe
 - 6.6.2 Grafische Grundfunktionen
 - 6.6.3 Werkzeuge zum Zeichnen
 - 6.6.4 Das Koordinatensystem
- 6.7 Dynamischer Datenaustausch (DDE)
 - 6.7.1 Programme tauschen Daten aus
 - 6.7.2 Einsatzgebiet und Überblick
 - 6.7.3 Verbindungsaufbau
 - 6.7.4 DDE an Beispielen demonstrieren
 - 6.7.5 Access als DDE-Server erkunden
- 6.8 Auf Windows-API-Funktionen zugreifen
 - 6.8.1 Arbeiten mit Windows-API-Funktionen
 - 6.8.2 Initialisierungsdateien
- 6.9 Access mit eigener C- und Pascal-DLL erweitern
 - 6.9.1 DLL erstellen
 - 6.9.2 DLL am Beispiel

7. Eigene Datenbankanwendungen erstellen

- 7.1 Definition einer Datenbankanwendung
 - 7.1.1 Der Start einer Datenbankanwendung
 - 7.1.2 Popup-Formulare verwenden
 - 7.1.3 Symbolleiste verstecken
 - 7.1.4 Datenbankfenster ausblenden
- 7.2 Hinzufügen eines Info-Dialogfeldes
 - 7.2.1 Das einfache Info-Dialogfeld
 - 7.2.2 Das Info-Dialogfeld zur Anzeige von Speicher-Informationen
- 7.3 Ausgabe auf den Drucker
 - 7.3.1 Aktuellen Datensatz drucken
 - 7.3.2 Bericht drucken
 - 7.3.3 Nur bestimmte Datensätze eines Berichts drucken
 - 7.3.4 Berichte zum Drucken auswählen
- 7.4 Implementierung einer eigenen Benutzeranmeldung
 - 7.4.1 Gesichertes Datenbanksystem

- 7.4.2 Eigenes Anmeldesystem erstellen
- 7.5 Aufruf von Applikationen
- 7.6 Eigenes Hilfesystem
 - 7.6.1 Die ersten Schritte zum eigenen Hilfesystem
 - 7.6.2 Bitmaps als Bilder und Schaltflächen benutzen
 - 7.6.3 Weitere Steuerzeichen in den Themendateien
 - 7.6.4 Beispiel eines komfortablen Hilfesystems
 - 7.6.5 Hilfe-Makros verwenden
 - 7.6.6 Weitere Einstellungen in der Projektdatei
 - 7.6.7 Anwendung zum Hilfesystem programmieren
- 7.7 Erstellung einer eigenen Toolbox
- 7.8 Multimedia: Sprechender Taschenrechner
 - 7.8.1 Soundblaster, Soundkarte oder PC-Lautsprecher
 - 7.8.2 Der Taschenrechner
 - 7.9 Verwendung von speziellen mathematischen Funktionen
 - 7.9.1 Funktionen zum Zahlensystem
 - 7.9.2 Weitere Funktionen
 - 7.9.3 Eigene Funktionen in eine Anwendung integrieren
 - 7.9.4 Rechner mit verschiedenen Zahlensystemen
- 7.10 Multimedia Control Interface
 - 7.10.1 Multimedia-Unterstützung unter Windows
 - 7.10.2 Medienkontrolle
 - 7.10.3 MCI-Geräte
 - 7.10.4 MCI-Gerät steuern
 - 7.10.5 Beispiel zur MCI-Kommandozeichenkette
 - 7.10.6 Beispiel zur MCI-Kommandomeldung
- 7.11 Verwaltung von Musik in WAV-Dateien
- 7.12 Verwaltung von Bilddateien
- 7.13 Anlegen einer Steuerdatei für WinWord-Serienbrief
 - 7.13.1 Das Geheimnis der Steuerdatei
 - 7.13.2 Die Anwendung zur Erstellung der Steuerdatei

8. Das Access-Distribution-Kit

- 8.1 Die Access Laufzeitumgebung
 - 8.1.1 Aufrufmöglichkeiten der Laufzeitversion
 - 8.1.2 Unterschiede zwischen Access und Laufzeitversion
 - 8.1.3 Weiteres
- 8.2 Eigenes Setup-Programm zusammenstellen
 - 8.2.1 Beispiel der Zusammenstellung der Disketten
 - 8.2.2 Installationspaket erstellen

Anhang

Anhang A: Datenbankobjekte

Anhang B: Umwandlung der englischen in deutsche Begriffe

Anhang C: Diskette im Buch

Stichwortverzeichnis