

- 1. Das erste Mal**
 - 1.1 Das QBasic-System
 - 1.2 QBasic starten
- 2. Der QBasic-Bildschirm**
 - 2.1 Menüs
 - 2.2 Fenster
 - 2.3 Dialogboxen
 - 2.4 Konfiguration
 - 2.5 Systemvoraussetzung und -nutzung
- 3. Der QBasic-Editor**
 - 3.1 Die Funktionstasten
 - 3.2 Die Steuertasten
- 4. Der Direktmodus**
- 5. Das Hilfesystem**
 - 5.1 Allgemeine Hilfe
 - 5.2 Kontext-sensitive Hilfe
 - 5.3 Hilfe zu den Dialogboxen
- 6. Die Beispiel-Programme**
- 7. Projektabwicklung am Beispiel Farbtabelle**
 - 7.1 Eingabe mit Sonderzeichen
 - 7.2 Programm speichern und drucken
 - 7.3 Entwicklung eines Spielprogrammes
- 8. Programmaufbau in QBasic**
 - 8.1 Ein Menü-Programm
 - 8.2 Ein Mauseinbindungs-Programm
 - 8.3 Eine einfache Dateiverwaltung
 - 8.4 Tilgungstabellen für Darlehen
- 9. Grafik und Sound**
 - 9.1 Grafik-Karte ermitteln
 - 9.2 Bewegte Bilder
 - 9.3 Sound-Programmierung: Ein Hörtest
 - 9.4 Melodien-Editor für den PLAY-Befehl
- 10. Fehlersuche in QBasic-Programmen**
 - 10.1 Das Debug-Menü
 - 10.2 Fehlerverfolgung im Programm mit ON ERROR
 - 10.3 Verfolgen von Ereignissen
- 11. Anhang**
 - 11.1 Hinweise zur Konvertierung von BASIC-Programmen
 - 11.2 Übersicht über die Menüs
 - 11.3 QBasic-Parameter
- 12. Stichwortverzeichnis**