

- 1. Die Welt der 486er**
 - 1.1 Eine Klasse für sich
 - 1.2 Geschichte des Personal Computers
 - 1.3 Kaufhilfe
- 2. Die Systemeinheit - das Zentrum des Computers**
 - 2.1 Gehäusearten in der Übersicht
 - 2.2 Aufstellung und Ergonomie
 - 2.3 Elektronik
 - 2.4 Umgang mit der Hardware
 - 2.5 Probleme mit der Hardware
- 3. Speicher**
 - 3.1 Speicherhardware
 - 3.2 Speicherverwaltung
 - 3.3 Speicherausbau und -nutzung
 - 3.4 Probleme mit dem Speicher
- 4. Bus**
 - 4.1 Bus-Standards
 - 4.2 Kartenvielfalt
 - 4.3 Einbau von Erweiterungskarten
 - 4.4 Probleme mit Erweiterungssteckkarten
- 5. Setup**
 - 5.1 Normales Setup
 - 5.2 Erweitertes Setup
 - 5.3 Bedienung des Setups
 - 5.4 EISA-Setup
 - 5.5 Probleme mit dem Setup
- 6. Massenspeicher**
 - 6.1 Diskettenlaufwerke
 - 6.2 Festplatten
 - 6.3 CD-ROM
 - 6.4 Streamer
 - 6.5 Einbau von Massenspeichern
 - 6.6 Probleme mit den Disketten
 - 6.7 Probleme mit der Festplatte
- 7. Grafik**
 - 7.1 Elektronik
 - 7.2 Monitore
 - 7.3 Einsatz und Konfigurierung der Grafikkarten
 - 7.4 Probleme mit Grafikkarten und Monitoren
- 8. Schnittstellen**
 - 8.1 Tastaturen
 - 8.2 Mäuse
 - 8.3 Parallele Schnittstelle
 - 8.4 Serielle Schnittstelle
 - 8.5 Gameport und sonstige Schnittstellen
 - 8.6 Konfigurierung und Einsatz der Schnittstellen
 - 8.7 Probleme mit der Tastatur
 - 8.8 Probleme mit den Schnittstellen

9.	Multimedia
9.1	Multimedia-Hardware
9.2	Die richtige Sound-Karte
9.3	Multimedia in der Praxis
10.	Netzwerke
10.1	Netzarten
10.2	Netzwerk-Software
10.3	Netzwerke in der Praxis
11.	Betriebssysteme
11.1	MS-DOS
11.2	OS/2
11.3	Windows NT
12.	Benutzeroberflächen
12.1	Einfache Shells
12.2	Windows 3.1
12.3	Andere Benutzeroberflächen
13.	Programme für den 486er
13.1	Speicher-Manager
13.2	Multitasking
13.3	Sonstige Programme
13.4	Protected-Mode-Software
14.	PC Tuning
14.1	Hauptplatine
14.2	Peripherie
14.3	Software-Tuning
14.4	Die neuen Features in MS-DOS 6.0
15.	Die Diskette im Buch
15.1	Das Hardware-Menü
15.2	Das Laufwerke-Menü
15.3	Das System-Menü
15.4	Das Benchmark-Menü
15.5	Das Anzeigen-Menü
15.6	Das Listing
16.	Anhang
16.1	ASCII-Tabelle
16.2	Tastenbezeichnungen
16.3	Nationale Tastaturbelegungen
16.4	Gerätebezeichnungen
16.5	Dateiendungen
16.6	Schnittstellenbelegung
16.7	Standardmodi von VGA-Grafikkarten
16.8	Grafikbuchsenbelegung
16.9	Interrupt-Kanäle
16.10	Akustische Fehlermeldungen
16.11	Scan-Codes der Tastatur
16.12	Der AT-Bus und seine Signale
16.13	CD-ROM-Applikationen
16.14	Glossar
16.15	Literaturverzeichnis

Stichwortverzeichnis