

Teil I : Die Einführung

1. Die Einleitung

- 1.1 Die Geschichte der PC
- 1.2 Die Entwicklung von OS/2
- 1.3 Was leistet OS/2 2.0?
- 1.4 Vorteile von OS/2 gegenüber anderen Systemen

2. OS/2 installieren

- 2.1 Systemvoraussetzungen
 - 2.1.1 Der Prozessor
 - 2.1.2 Der Arbeitsspeicher (RAM)
 - 2.1.3 Die Grafikkarte
 - 2.1.4 Die Festplatte
 - 2.1.5 Die Maus
- 2.2 Die Installation vorbereiten
 - 2.2.1 Sicherungskopien der Installationsdisketten
 - 2.2.2 Backup der Festplatte
 - 2.2.3 DOS-Bootdiskette erstellen
 - 2.2.4 OS/2-Bootdiskette erstellen
 - 2.2.5 Windows: *.INI-Dateien sichern
 - 2.2.6 Wie soll OS/2 2.0 installiert werden?
 - 2.2.7 OS/2 auf eigener Partition
 - 2.2.8 OS/2 auf DOS-Partition
 - 2.2.9 Den Boot-Manager einsetzen
 - 2.2.10 Das High Performance File System (HPFS) benutzen
 - 2.2.11 Zusammenfassung: Die Vorteile des HPFS
 - 2.2.12 Besonderheiten bei bestimmter Hardware
- 2.3 Die Installation starten
 - 2.3.1 Festplatte partitionieren
 - 2.3.2 Boot-Manager installieren
 - 2.3.3 Dateisystem installieren
 - 2.3.4 Minimal-Installation
 - 2.3.5 Komplett-Installation
 - 2.3.6 Ausgewählte Installation
 - 2.3.7 Konfiguration der OS/2-Parameter
 - 2.3.8 Konfiguration der DOS-Parameter
 - 2.3.9 Die erweiterten Optionen
 - 2.3.10 WIN-OS/2 konfigurieren
 - 2.3.11 Bestehende Anwendungen aufnehmen
 - 2.3.12 CONFIG.SYS und AUTOEXEC.BAT umstellen
 - 2.3.13 Drucker installieren
 - 2.3.14 Einen Video-Treiber installieren

3. Für Einsteiger

- 3.1 Starten und Beenden
 - 3.1.1 Starten von OS/2 2.0
 - 3.1.2 Der Systemstart-Ordner
 - 3.1.3 Beenden von OS/2 2.0
- 3.2 Der Startbildschirm
- 3.3 Arbeiten mit der Maus
- 3.4 Was sind Objekte?
- 3.5 Arbeiten mit Fenstern
- 3.6 Bedienung der Menüs
- 3.7 Arbeiten mit der Hilfe

- 4. Für Umsteiger**
- 4.1 Starten und Beenden
- 4.1.1 Starten von OS/2 2.0
- 4.1.2 Der Systemstart-Ordner
- 4.1.3 Beenden von OS/2 2.0
- 4.2 Der Startbildschirm
- 4.3 Arbeiten mit der Maus
- 4.4 Was sind Objekte?
- 4.5 Arbeiten mit Fenstern
- 4.6 Bedienung der Menüs
- 4.7 Arbeiten mit der Hilfe
- 4.8 Wozu noch eine Kommandozeile?

- 5. Mit der Workplace Shell arbeiten**
- 5.1 Der Startbildschirm
- 5.2 Die Workplace Shell einrichten
- 5.3 Das Objekt kennenlernen
- 5.4 Mit Objekten umgehen
- 5.4.1 Öffnen und Schließen
- 5.4.2 Markieren
- 5.4.3 Kopieren und Verschieben
- 5.4.4 Löschen
- 5.4.5 Drucken
- 5.4.6 Umbenennen
- 5.4.7 Referenzen verwenden
- 5.4.8 Suchen
- 5.4.9 Erstellen
- 5.4.10 Verknüpfen
- 5.5 Die Laufwerke
- 5.5.1 Dateien suchen
- 5.5.2 Formatieren
- 5.5.3 Kopieren
- 5.5.4 Prüfen
- 5.5.5 Informationen anzeigen
- 5.5.6 Partitionen ändern

Teil II : Die tägliche Praxis

- 6. Das System an Ihre eigenen Vorstellungen anpassen**
- 6.1 Sicherheitsabfragen an- und abschalten
- 6.2 Das Tastaturverhalten ändern
- 6.3 Die Mausgeschwindigkeiten und -tasten ändern
- 6.4 Die Ländereinstellungen ändern
- 6.5 Die Systemuhr stellen
- 6.6 Den Warnton an- und ausschalten
- 6.7 Das Spool-Verzeichnis ändern
- 6.8 Schriften ändern, hinzufügen und löschen
- 6.9 Die Bildschirmfarben ändern
- 6.10 Anwendungen einbinden
- 6.11 Treiber installieren
- 6.12 Nachträglich OS/2-Optionen installieren

- 7. Die Kommandozeile**
- 7.1 Die Kommandozeile starten
- 7.2 Die Tastatur-Funktionen
- 7.3 Arbeiten mit Datenträgern

- 7.4 Arbeiten mit Verzeichnissen
- 7.5 Arbeiten mit Dateien
- 7.6 Arbeiten mit Prozessen
- 7.7 Batchdateien

8. Mit DOS-Programmen arbeiten

- 8.1 DOS-Programme einrichten
 - 8.1.1 Fenster und Vollbild
 - 8.1.2 Die DOS-Einstellungen
 - 8.1.3 Daten verknüpfen
 - 8.1.4 Icon zuweisen
 - 8.1.5 Schablonen erstellen
 - 8.1.6 Parameter übergeben
- 8.2 DOS-Programme starten und beenden
 - 8.2.1 Schriftgröße ändern
 - 8.2.2 Fensterinhalt scrollen
 - 8.2.3 Maussteuerung
 - 8.2.4 Einstellungen ändern
 - 8.2.5 Programm beenden
- 8.3 Mit DOS-Programmen drucken
- 8.4 Mit der Zwischenablage arbeiten
- 8.5 Eine DOS-Box booten
- 8.6 Die Speicherverwaltung optimieren
- 8.7 Die Technik
 - 8.7.1 Die Probleme
 - 8.7.2 Der Prozessor
 - 8.7.3 Virtuelle Geräte

9. Windows-Programme benutzen

- 9.1 Arbeiten mit Windows-Programmen
- 9.2 Einrichten von Windows-Programmen
 - 9.2.1 Fenster und Vollbild
 - 9.2.2 Die Win-OS/2-Einstellungen
 - 9.2.3 Daten verknüpfen
 - 9.2.4 Icon zuweisen
- 9.3 Windows-Programme starten und beenden
- 9.4 Mit Windows-Programmen drucken
- 9.5 Der Datenaustausch, DDE und OLE
- 9.6 Windows-Treiber einbinden
- 9.7 Schriften mit dem Adobe Type Manager verwalten
- 9.8 Der Programm-Manager
 - 9.8.1 Datei
 - 9.8.2 Optionen
 - 9.8.3 Fenster
 - 9.8.4 Hilfe
- 9.9 Die Task-Liste
 - 9.9.1 Umschalten zu
 - 9.9.2 Programm beenden
 - 9.9.3 Abbruch
 - 9.9.4 Überlappend
 - 9.9.5 Nebeneinander
 - 9.9.6 Symbole anordnen
- 9.10 Der Druck-Manager
 - 9.10.1 Anhalten
 - 9.10.2 Fortsetzen
 - 9.10.3 Löschen

- 9.10.4 Optionen
- 9.10.5 Anzeige
- 9.10.6 Hilfe
- 9.11 Die Systemanpassung
 - 9.11.1 Einstellungen
 - 9.11.2 Hilfe
- 9.12 Die Win-OS/2-Konfiguration
 - 9.12.1 Hilfe
- 9.13 Mit mehreren Programmen arbeiten
 - 9.13.1 Mehrere Programme starten
 - 9.13.2 Zwischen Programmen wechseln
 - 9.13.3 Prozesse (Programme) starten und beenden
 - 9.13.4 Daten zwischen Programmen austauschen
- 9.14 Drucken
 - 9.14.1 Drucker installieren
 - 9.14.2 Drucker konfigurieren
 - 9.14.3 Spooler einrichten
 - 9.14.4 Dateien drucken
 - 9.14.5 Druckjobs verwalten
 - 9.14.6 Hardcopies machen

Teil III: Fortgeschrittenes Arbeiten

10. Die REXX-Sprache einsetzen

- 10.1 Vom Batch zum REXX-Programm
- 10.2 Befehle in REXX
- 10.3 Variablen
- 10.4 Rechnen mit REXX
- 10.5 Mit Entscheidungen auf Ereignisse reagieren
- 10.6 Mit Schleifen Befehle wiederholen
- 10.7 Daten einlesen und ausgeben
- 10.8 Datei-Handling
- 10.9 Texte und Wörter verarbeiten
- 10.10 Prozeduren und Funktionen erstellen
- 10.11 Eingebaute REXX-Funktionen nutzen
- 10.12 Die Funktionsbibliothek REXXUTIL
- 10.13 PMREXX und REXXTRY
- 10.14 Fehler suchen

11. Textverarbeitung mit dem erweiterten Editor

- 11.1 Editor starten
- 11.2 Dateien laden und speichern
- 11.3 Text eingeben und ändern
- 11.4 Suchen und ersetzen
- 11.5 Textblöcke bearbeiten
- 11.6 Texte formatieren
- 11.7 Die Voreinstellungen

12. Grafiken mit PM Chart erstellen

- 12.1 Zeichnung erstellen
- 12.2 Objekte bearbeiten
- 12.3 Tabelle anlegen
- 12.4 Diagrammtyp wählen
- 12.5 Beschriftungen und Legenden erstellen
- 12.6 Farben und Füllmuster festlegen
- 12.7 Grafiken drucken

- 12.8 Weitere Einstellungen
- 13. Symbole mit dem Symboleditor ändern**
 - 13.1 Den Symboleditor starten
 - 13.2 Pinselform wählen
 - 13.3 Flächen füllen
 - 13.4 Blockoperationen
 - 13.5 Kreise zeichnen
 - 13.6 Die Farbpalette
 - 13.7 Praxis: Symbol einbinden
 - 13.8 Weitere Einstellungsmöglichkeiten
 - 13.9 Der "Hotspot"
- 14. Der OS/2-System-Editor**
 - 14.1 Dateien laden und speichern
 - 14.2 Blockoperationen
 - 14.3 Suchen und ersetzen
- 15. Dateien und Texte suchen**
 - 15.1 Dateien suchen
 - 15.2 Texte suchen
 - 15.3 Gefundene Dateien bearbeiten
- 16. Datenfernübertragung mit dem PM Terminal**
 - 16.1 Modem konfigurieren
 - 16.2 Terminal-Emulation auswählen
 - 16.3 Übertragungsparameter einstellen
 - 16.4 Dateien übertragen
 - 16.5 Mailbox anwählen
- 17. CPU-Auslastung mit Pulse messen**
- 18. Mit dem PM Diary Termine verwalten**
 - 18.1 Wecker
 - 18.2 Tagesplaner
 - 18.3 Monatsplaner
 - 18.4 Kalender
 - 18.5 Planerarchive
 - 18.6 Eintragsliste
 - 18.7 Erledigen
 - 18.8 Archiv Erledigen
 - 18.9 Melodieneditor
 - 18.10 Notizblock
 - 18.11 Rechner
 - 18.12 Tabellenkalkulation
 - 18.13 Datenbank
 - 18.14 Haftnotiz
- 19. Sich mit den Spielen entspannen**
 - 19.1 OS/2-Schach
 - 19.2 Katze und Maus
 - 19.3 Puzzle
 - 19.4 Scramble
 - 19.5 Reversi
 - 19.6 Harfe

20. Multimedia Presentation Manager/2

- 20.1 Was ist Multimedia?
- 20.2 MPC versus Ultimedia
 - 20.2.1 Prozessor
 - 20.2.2 Speicher
 - 20.2.3 Festplatte
 - 20.2.4 Video
 - 20.2.5 Audio-Karte
 - 20.2.6 CD-ROM
 - 20.2.7 Betriebssystem
 - 20.2.8 LAN
- 20.3 Die Installation
- 20.4 Das Volume Control
- 20.5 Das Multimedia Setup
 - 20.5.1 System
 - 20.5.2 Pioneer Videodisc
 - 20.5.3 Digital Audio
 - 20.5.4 MIDI
- 20.6 Der Multimedia Data Converter
- 20.7 Der Media Player
- 20.8 Das Toolkit
- 20.9 Person to Person

21. OS/2 im Novell-Netzwerk verwenden

- 21.1 Den Requester installieren
 - 21.1.1 Die NET.CFG
 - 21.1.2 Die Treiber
 - 21.1.3 Die Tools installieren
- 21.2 An- und Abmelden
 - 21.2.1 In der Kommandozeile
 - 21.2.2 Mit der Workplace Shell
- 21.3 Die Laufwerk-Objekte
- 21.4 Die Netware Tools
 - 21.4.1 Einstellungen laden und speichern
 - 21.4.2 Laufwerke zuordnen
 - 21.4.3 User verwalten
 - 21.4.4 Server verwalten
 - 21.4.5 Printer Ports
 - 21.4.6 Druckjobs verwalten
- 21.5 DOS- und Windows-Anwendungen
 - 21.5.1 Global
 - 21.5.2 Private
 - 21.5.3 IPX/SPX only

22. Die besten Tips & Tricks zur OS/2 2.0

- 22.1 Die CONFIG.SYS optimieren
- 22.2 Die AUTOEXEC.BAT optimieren
- 22.3 CD-ROM installieren
- 22.4 OS/2 mit Windows-Oberfläche
- 22.5 Quickstart von Programmen
- 22.6 Symbolanzeige einstellen
- 22.7 4OS2 und 4DOS installieren
- 22.8 Eine VDM per Batch beenden
- 22.9 Den Platten-Cache optimieren
- 22.10 Windows Multimedia Extension installieren
- 22.11 STARTUP.CMD trickreich nutzen

Teil IV : Die Referenzen

23. Die Objekt-Referenz

- 23.1 Standard-Objekt
 - 23.1.1 Öffnen
 - 23.1.2 Hilfe
 - 23.1.3 Erstellen
 - 23.1.4 Kopieren
 - 23.1.5 Verschieben
 - 23.1.6 Referenz erstellen
 - 23.1.7 Löschen
- 23.2 Programm
 - 23.2.1 Öffnen
- 23.3 Datendatei
 - 23.3.1 Öffnen
 - 23.3.2 Drucken
- 23.4 Ordner
 - 23.4.1 Öffnen
 - 23.4.2 Aktualisieren
 - 23.4.3 Fenster
 - 23.4.4 Suchen
 - 23.4.5 Auswählen
 - 23.4.6 Sortieren nach
 - 23.4.7 Anordnen
 - 23.4.8 Schließen
- 23.5 Druckerobjekt
 - 23.5.1 Öffnen
 - 23.5.2 Status ändern
 - 23.5.3 Standard
- 23.6 Netzwerkdrucker
- 23.7 Laufwerk
 - 23.7.1 Öffnen
 - 23.7.2 Datenträger prüfen
 - 23.7.3 Datenträger formatieren
 - 23.7.4 Datenträger kopieren
- 23.8 Fenster in Symbolgröße
- 23.9 Papierkorb
- 23.10 Workplace Shell
 - 23.10.1 Öffnen
 - 23.10.2 Hilfe
 - 23.10.3 Systemabschluß
 - 23.10.4 Sperren
- 23.11 Referenz
 - 23.11.1 Original

24. Die Befehlsreferenz

- 24.1 Die CONFIG.SYS
- 24.2 OS/2-Befehle
- 24.3 DOS-Befehle

25. REXX-Referenz

- 25.1 Schlüsselwortinstruktionen
- 25.2 Funktionen
- 25.3 Die Funktionsbibliothek REXXUTIL

- 26. Anhang**
- 26.1 Tasten-Funktionen
- 26.2 Datenfernübertragung
 - 26.2.1 Internet, Usenet
 - 26.2.2 CompuServe
 - 26.2.3 Mailboxen
 - 26.2.4 FIDO
- 26.3 Traps
- 26.4 Datei-Liste
- 26.5 Die Dateisysteme HPFS und FAT
 - 26.5.1 Das FAT (File Allocation Table)-Dateisystem
 - 26.5.2 High Performance File System - HPFS
- 26.6 OS/2 2.00.1
 - 26.6.1 PMGRE32
 - 26.6.2 Win-OS/2 3.0

Stichwortverzeichnis