

- 1. Allgemeines zum Thema PC-Sound**
 - 1.1 Auspacken, Einstellen, Einbauen
 - 1.2 Installation der mitgelieferten Software
 - 1.3 Die mitgelieferten Softwarepakete
 - 1.3.1 Die Sound-Blaster-Software für alle
 - 1.3.2 Die Software der SB-Pro
 - 1.4 Troubleshooting der Hardware
 - 1.4.1 Port-Adressen
 - 1.4.2 Interrupts
 - 1.4.3 DMA-Kanäle
 - 1.4.4 Joystick-Jumper
- 2. Softwareunterstützung auf der DOS-Ebene**
 - 2.1 Anwenderprogramme
 - 2.2 Spiele
 - 2.2.1 Simulationsspiele, Denkspiele, Sportspiele
 - 2.2.2 Actionspiele, Adventures
 - 2.3 Shareware und PD-Software
 - 2.4 Mailboxen für PD und Shareware
- 3. Software-Unterstützung auf der Windows-Ebene**
 - 3.1 Einrichten der Sound-Treiber
 - 3.2 Sounds für Windows-Events
 - 3.3 Der Klangrecorder
 - 3.4 Die Medien-Wiedergabe
 - 3.5 Die Sound-Blaster-Tools für Windows
 - 3.6 MIDI unter Windows
- 4. MIDI mit der Sound-Blaster-Karte**
 - 4.1 Ein kurzer Einblick in MIDI
 - 4.2 Ein kurzes MIDI-Glossar
 - 4.3 Wie mache ich was mit MIDI?
 - 4.3.1 Grundlegendes zu den MIDI-Kabeln
 - 4.3.2 Der Aufbau eines MIDI-Systems
 - 4.3.3 Die MIDI-Sprache
 - 4.4 Die MIDI-Hardware der Sound-Blaster-Karte
 - 4.5 Die MIDI-Software der Sound-Blaster-Karte
- 5. Die Programmierung der Sound-Blaster-Karte**
 - 5.1 Die Theorie der Musik
 - 5.2 Der digitale Tonkanal
 - 5.2.1 Aufbau des CT-Voice-Formates
 - 5.2.2 Der Treiber CT-VOICE.DRV
 - 5.2.3 Die VOC-Programmierung mit Turbo Pascal 6.0
 - 5.2.4 Die VOC-Programmierung mit Borland C++ 3.0
 - 5.2.5 Allgemeines zur Soundprogrammierung unter Windows
 - 5.2.6 Sound-Ausgabe mit Turbo Pascal für Windows
 - 5.2.7 Sound-Ausgabe mit Borland C++ für Windows
 - 5.2.8 Sound-Ausgabe mit Visual Basic
 - 5.3 Die Programmierung der FM-Stimmen
 - 5.3.1 Theorie zur FM-Synthese
 - 5.3.2 Das SBI-Format
 - 5.3.3 Das CMF-Musikformat
 - 5.3.4 Die Funktionen des Treibers SBFMDRV.COM
 - 5.3.5 Die CMF-Programmierung mit Turbo-Pascal 6.0
 - 5.3.6 Die CMF-Programmierung mit Borland C++ 3.0

- 5.4.1 Der Aufbau einer MOD-Datei
- 5.4.2 Ein Beispielprogramm MODSCRIPT
- 5.5 Das MIDI-File-Format
- 5.5.1 Der Aufbau der MID-Datei
- 5.5.2 Ein Beispielprogramm MIDSCRIPT

Stichwortverzeichnis