

1. Wozu brauchen Sie Visual Basic?

- 1.1 Was ist eigentlich ein Programm?
- 1.2 Warum selbst programmieren?
- 1.3 Die Sprache BASIC: Geschichte und Gegenwart
- 1.4 Die Besonderheit von Visual Basic unter Windows
- 1.5 Visual Basic 1.0 und 2.0: Unterschiede / Aufstieg

2. Der erste Kontakt mit VB

- 2.1 Die Windows-Umgebung
- 2.2 Installation und Start von VB
- 2.3 Wegweiser durch die VB-Elemente
 - 2.3.1 Die Menüs
 - 2.3.2 Die Symbolleiste
 - 2.3.3 Die Toolbox
 - 2.3.4 Der Menüeditor
 - 2.3.5 Der Editor
 - 2.3.6 Das Hilfesystem
 - 2.3.7 Das Testfenster (Direktfenster)

3. Grundlagen der BASIC-Programmierung

- 3.1 Elemente eines BASIC-Programmes
- 3.2 VB bietet mehr: Objekte, Elemente, Methoden und Ereignisse
- 3.3 Variablen, Datentypen und Konstanten
 - 3.3.1 Variablen
 - 3.3.2 Buchstaben und Texte: Strings
 - 3.3.3 Datenfelder (Arrays)
 - 3.3.4 Konstanten
- 3.4 Ein- und Ausgabe von Daten
 - 3.4.1 Ausgaben
 - 3.4.2 Eingaben
- 3.5 EDV: Rechnen und Vergleichen
- 3.6 Entscheidungen und Schleifen
- 3.7 Module, Unterprogramme, Prozeduren und Funktionen
 - 3.7.1 Module
 - 3.7.2 Unterprogramme mit Gosub und Return
 - 3.7.3 Prozeduren mit Sub und End Sub
 - 3.7.4 Funktionen mit Function und End Function
 - 3.7.5 Gemeinsame Variablen
 - 3.7.6 Tips für den Umgang mit den Programmelementen
- 3.8 Verwalten von Daten-Dateien

4. Spielend programmieren in VB

- 4.1 Das Projekt: Ein Spiel unter Windows
- 4.2 Das Spielefenster: Anlegen der VB-Form
- 4.3 Einsetzen der VB-Steuerelemente in die Form
- 4.4 Vorbereitung zur Programmierung
 - 4.4.1 Der Deklarations-Abschnitt: Globale Variablen
 - 4.4.2 Die Prozeduren: Subs und Functions
 - 4.4.3 Ereignisse
- 4.5 Programmierung des Spielverlaufs
 - 4.5.1 Das Spiele-Fenster
 - 4.5.2 Die Schaltflächen
 - 4.5.3 Programmende oder Neues Spiel?
 - 4.5.4 Setzen der Farben durch Dragging
 - 4.5.5 Anzeige der Spielzeit mit dem Zeitmesser
- 4.6 Programm ausdrucken

4.7 Erstellung eines eigenständigen Programmes

5. VB-Programmierpraxis

- 5.1 Ein Editor für die WIN.INI-Datei
 - 5.1.1 Anlegen der Form INIEdit
 - 5.1.2 Laden der INI-Datei
 - 5.1.3 Editieren der WIN.INI-Datei im Textfeld
 - 5.1.4 Abspeichern der INI-Datei
 - 5.1.5 Suchen innerhalb des Texts
 - 5.1.6 Einsatz von Pulldown-Menüs
 - 5.1.7 Ermitteln der vorhandenen INI-Dateien
- 5.2 Eine kleine Uhr
- 5.3 Programmierung des Druckers
- 5.4 Aufbau eines Rechnungsformulars
- 5.5 Bitte wählen: Dateiauswahl
- 5.6 Ein kleines Malprogramm
- 5.7 Leider nötig: Fehlersuche und Debugging
 - 5.7.1 Fehlerverfolgung im Programm
 - 5.7.2 Fehlereingrenzung mit dem VB-Debugger
 - 5.7.3 Debugging-Training am Beispiel

6. Ausblick auf fortgeschrittene Möglichkeiten

- 6.1 Direkte Windows-Programmierung über DLLs: Sound
- 6.2 Datenaustausch zwischen Programmen
- 6.3 Erweiterungen für die Toolbox: Custom Controls

7. Anhang

- 7.1 Übertragung alter BASIC-Programme auf VB
- 7.2 Lösungen zu den Aufgaben im Buch
- 7.3 Die VB-Menüs

Stichwortverzeichnis