

Grafikbearbeitung & Morphing

Claudia Born, Thomas Chr. Freudenberg

Diese CD-ROM ist eine Anregung zum Entdecken der faszinierenden Welt digitaler Bildinformationen. Sie finden darauf Beschreibungen, Bilder und Programme, die Ihnen den Einstieg in diese Welt erleichtern.

Die folgende Auflistung gibt einen ersten Überblick über die enthaltene Software:

- Ein Programm aus dem High-End-Bereich der Druckvorstufe, das die Integration der bisher getrennten Bereiche Bildverarbeitung, Vektorgrafik, Morphing, Textsatz, Verlaufsgenerierung, Kontursatz etc. enthält.
- Morphing-Programme
- Utilities für das Autodesk 3D-Studio
- Viewer / Bildbetrachter für verschiedenste Bildformate
- Bildbearbeitungsprogramme verschiedenster Art
- Raytracing-Programme
- Torus-Generatoren
- Einen Landschaftsgenerator
- Konvertierer
- Animationen
- Faszinierende Fraktale
- Player für FLI- und GRV-Dateien
- Autodesk Animator Player für Windows
- und vieles mehr!

Systemvoraussetzungen:

IBM-kompatibler AT 80286 oder höher, 4 Mbyte RAM, 50 Mbyte Festplatte, CD-ROM-Laufwerk, VGA-Grafikkarte, Soundkarte