

CYBERSPACE 'N' REALITIES

Detlef Burkhardt

Die CD "Cyberspace 'n' Reality 1" ist das Kompendium zum Thema Cyberspace, Virtual Reality, 3D-Sound und interaktiven Medien für 94/95. Sie bietet nicht nur die wichtigsten Adressen, Artikel und Produkte an zu diesem Bereich der Kommunikation, sondern stellt auch die wichtigsten Soft- und Hardware-Projekte in Wort, Bild und Beispielprogrammen vor.

VR-Programme

Cyberspace zum Anfassen. Die wichtigsten Virtual-Reality-Programme und -Projekte in der Übersicht mit Beispielwelten und kurzen Anleitungen für Mac und PC.

Interaktive Klangwelten

Nicht wenige Musiker haben den "Thrill", die Spannung, des neuen Mediums VR entdeckt. Lauschen Sie den Klängen, Tracks und Songs von namhaften Musikern
(auch als Audio-CD abspielbar).

Cyberspace-Games

Die besten Spiele zum Thema. Testen Sie die besten Titel als Demo-Versionen oder Shareware-Titel.

Face, das CD-ROMagazin

Das Magazin zum Thema bringt diesmal "Facts's Rumours" über Virtual Reality, Cyberspace und interaktive Medien. Mit Nachrichten, Interviews, Workshops und Datenbanken mit Adressen, Produktbeschreibungen, Büchern, Magazinen etc. Das Kompendium!

CyberMegaTools

Super! Tools, Konverter, 3D-Modeller und wichtige Zulieferprogramme (Bitmap, Sound etc.) für die Erstellung virtueller Welten.