

Raytracing-Studio

C. Caroli, C. Stortz

Raytracing und Grafik pur - auf über 500 Mbyte

Haben Sie sich auch schon immer gefragt, wie die Profis von Film und Fernsehen

den Vorspann der Tagesschau hergestellt haben? Wollten Sie schon immer wissen, wie man Dinosaurier durch die Landschaft stampfen und ein Raumschiff durch das Universum fliegen lassen kann?

Die Antwort finden Sie auf dieser CD und in diesem Buch! Zuerst werden Sie in die Geheimnisse des Raytracing - verantwortlich für die unglaublichen Effekte - eingeführt. Danach arbeiten Sie sich in POV ein, dem besten Raytracer für PCs. Vertiefen Sie Ihre Kenntnisse anhand der Erstellung eigener Filme und Animationen und erkunden Sie danach die Welt des Raytracing auf eigene Faust.

Unterstützt werden Sie dabei von der Programmvietfalt auf der CD-ROM: Unzählige Raytracer, 3D-Editoren, Animationsprogramme, Erweiterungs- und Hilfsprogramme, Texturen, Beispielbilder, Animationen und von Raytracing-Profis erstellte Objektdateien warten darauf, von Ihnen voll "ausgenutzt" zu werden.

Mit Raytracing können Sie Ihren künstlerischen Neigungen nachgehen und Ihrer Phantasie freien Lauf lassen: Alles, was Sie sich bildlich vorstellen können, sei es die Ansicht einer einfachen Kaffeekanne, die Architektur Ihres Traumhauses oder ein Perpetuum mobile, können Sie mit Hilfe der Raytracing-Techniken sichtbar und greifbar machen. Dazu brauchen Sie weder mathematische Vorkenntnisse noch Programmiererfahrung, sondern nur Ihren PC und die Idee.

Als Leckerbissen finden Sie auf der CD drei Musikstücke der Rock-Band "Bird of Prey", die mit jedem normalen CD-Player abspielbar sind.

Systemvoraussetzungen:

PC 386 oder höher, 4 Mbyte Arbeitsspeicher, VGA-Grafikkarte, CD-ROM-Laufwerk, CD-Player für die Audio-Tracks.