



## ***Preview manual***



©2000 by JoWood Productions Software GmbH

**JoWood Productions Software GmbH**  
**Bahnhofstraße 22**  
**A-4802 Ebensee**

**www.jowood.com**  
**www.verkehrsgigant.com**



Copyright © 2000 by JoWood Productions Software GmbH  
Alle Rechte vorbehalten.

Software, Grafik, Musik, Text, Namen und Handbuch sind urheberrechtlich geschützt. Kein Teil der Software und des Handbuchs darf in irgendeiner Form reproduziert, aufgeführt, gesendet oder in eine andere Sprache übersetzt werden ohne die ausdrückliche und schriftliche Erlaubnis der JoWood Productions Software Gesellschaft m.b.H.

Die meisten Hard- und Softwarebezeichnungen in diesem Handbuch sind eingetragene Warenzeichen und müssen als solche behandelt werden.

### ***Epilepsie-Warnung***

Es kann bei manchen Menschen zu Bewußtseinstörungen oder epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtblitzen ausgesetzt sind. Bestimmte Grafiken und Effekte in Computerspielen können bei diesen Menschen einen epileptischen Anfall oder eine Bewußtseinsstörung auslösen. Auch können bisher unbekannte Neigungen zur Epilepsie gefördert werden.

Falls Sie oder jemand in Ihrer Familie Epileptiker ist, konsultieren Sie bitte Ihren Arzt, bevor Sie dieses Spiel benutzen.

Sollten während des Spielens Symptome wie Schwindelgefühle, Wahrnehmungsstörungen, Augen- oder Muskelzuckungen, Ohnmacht, Desorientierung oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, *schalten Sie das Gerät SOFORT ab* und konsultieren Sie einen Arzt, bevor Sie wieder weiterspielen.



# ***Inhaltsverzeichnis***

Epilepsie-Warnung .....	2
Installation .....	6
Spiel starten .....	6
Wichtige Hinweise zur Preview-Version .....	6
Endlosspiel .....	6
Funktionalität .....	6
Willkommen .....	7
Das Hauptmenü .....	8
Endlosspiel auswählen .....	8
Spielbedienung .....	10
Das Spielziel .....	10
Das Verhalten der Bewohner .....	10
Wer wohnt und arbeitet wo? .....	11
Darstellungsoptionen .....	12
Fahrzeuge kaufen .....	12
Fahrzeugwartung .....	13
Fahrzeugliste .....	13
Haltestellen bauen .....	14
Abreissen .....	15
Schienen verlegen .....	16
Linienliste .....	16
Linie einrichten .....	17
Fahrzeuge zu Linie zuordnen .....	19
Linienbilanz .....	20
Firmenbilanz .....	21
Fahrpreise .....	21
Gehälter .....	21
Werbung .....	22
Warum fahren Leute mit dem Bus ... ..	22
Wie oft steigen Fahrgäste um? .....	23



## ***Installation***

Das komplette „VG\_GAME“-Verzeichnis von CD auf Festplatte kopieren.

DirectX 7.0 muß installiert sein. Ansonsten DirectX 7.0 von der CD installieren.

## ***Spiel starten***

Das Programm „Verkehrsgigant\_preview.exe“ im Verzeichnis „VG\_GAME“ starten.

## ***Wichtige Hinweise zur Preview-Version***

### ***Endlosspiel***

Diese Version ist beschränkt auf das Endlosspiel und bietet fünf exemplarische Karten. Das Spiel ist endlos im wahrsten Sinne des Wortes, für die Preview gibt es keine Gewinnabfrage.

Die Verkaufsversion wird sowohl Endlosspiel als auch Kampagnen bieten!

### ***Funktionalität***

Die wichtigsten Bestandteile sind bereits integriert.

Noch nicht vorhanden sind:

Nur Real-Modell und Kapitalisten-Modus möglich

Werbeeinnahmen durch Werbeaufträge (Vermieten von Werbeflächen auf Fahrzeugen)

Detaillierte Bilanzen und Statistiken

Variabler Schwierigkeitsgrad

Nur Busse und Strassenbahnen sind verfügbar

Computergegner nicht aktiv

Multiplayer noch nicht möglich

## ***Willkommen***

Willkommen im Klub der Verkehrsgiganten. Sie übernehmen die ehrenvolle und sicher nicht leichte Aufgabe öffentliche Verkehrssysteme in verschiedenen Städten aufzubauen. Beginnen Sie mit wenigen Bussen und arbeiten Sie sich hoch zu einer ganzen Fahrzeugflotte.

## Das Hauptmenü

Zu Spielbeginn oder während des Spiels durch Drücken der ESC-Taste gelangen Sie in das Hauptmenü.

Von dort aus können Sie Spielstände laden, neue Spiele beginnen, Einstellungen verändern und die Highscore-Liste einsehen.



## Endlosspiel auswählen

Wählen Sie in diesem Menü aus, welche Karte Sie spielen möchten. Klicken Sie auf die Pfeiltasten links und rechts des Kartennamens, um alle Karten zu sehen.



Links sehen Sie einen Ausschnitt der gewählten Karte und eine Übersichtskarte. Die Textinformationen sollen Ihnen bei der Auswahl der passenden Karte helfen.

Haben Sie sich für eine Karte entschieden, so klicken sie auf Spielen.

Nun wird die Karte geladen. In dieser Version dauert das - abhängig von der Kartengröße - noch relativ lange, weil noch viel während des Ladevorgangs berechnet werden muß. In der finalen Version wird das Laden der Karten sehr schnell gehen.

Möchten Sie zurück ins Hauptmenü, dann klicken Sie auf Abbrechen.



# ***Spielbedienung***

## ***Das Spielziel***

Je nach gewählter Karte oder Mission werden Ihnen bestimmte Ziele vorgegeben. Doch wie erreichen Sie diese Ziele? Selbstverständlich durch den Aufbau eines Verkehrsnetzes. Wie das geht, das wollen wir Ihnen nun erklären.

## ***Das Verhalten der Bewohner***

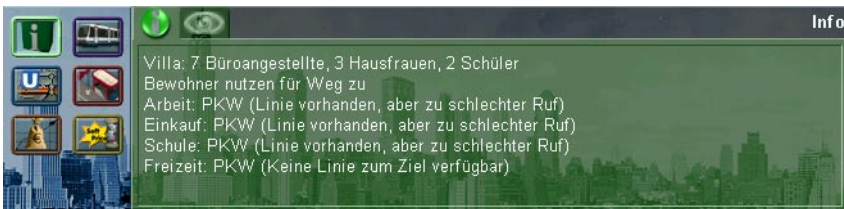
Die Bewohner Ihrer Spielwelt haben bestimmte Lebensrhythmen. Diese sollten Sie beachten, um maximalen Gewinn und auch Spielspaß zu erreichen. Es gibt vier wichtige Kategorien von Häusern: Wohnhäuser, Arbeitsplätze (Fabriken, Bürohäuser, Tankstellen usw.), Schulen und Freizeiteinrichtungen (Fußballstadien, Kinos, Theater, Museen, Kirchen usw.). Jeder Bewohner wohnt in einem Wohnhaus und wird diese Wohnung nicht wechseln (es sei denn, durch unvorhersehbare Ereignisse - meist wandert er dann aber aus). In einem Wohnhaus herrscht eine strenge - und zugegeben ziemlich veraltete, um nicht zu sagen chauvinistische - Aufgabenteilung. Die Männer pendeln den Großteil der Zeit zwischen Arbeitsplatz und Wohnhaus. Die Frauen gehen einkaufen und sorgen dafür, daß die Kühlschränke nicht leer werden. Und die Kinder gehen brav zur Schule. Es gibt keine Geburten und keine Sterbefälle. Schlechte Nachricht für die Kinder, die müssen zeitlebens zur Schule gehen. Am Wochenende besucht die Familie geschlossen eine Freizeiteinrichtung zur Entspannung. Um die Simulation etwas übersichtlicher zu gestalten, haben wir so manche Dinge vereinfacht. So haben alle Männer eines Wohnhauses denselben Arbeitsplatz, die Frauen besuchen dasselbe Kaufhaus und die Kinder dieselbe Schule. Alle Bewohner eines Wohnhauses besuchen dieselbe Freizeiteinrichtung. Rümpfen Sie jetzt nicht sofort die Nase, sie werden sehen, daß es trotz dieser Vereinfachungen schwierig genug sein wird alle Zusammenhänge einer großen Karte zu verstehen.

Um die Bewohner dazu zu bringen, vom geliebten eigenen Auto auf öffentliche Verkehrsmittel umzusteigen, müssen Sie schon einiges bieten. Prinzipiell fahren Leute nur mit Ihren Bussen, wenn sie damit eines ihrer Ziele erreichen können. Dabei wägen sie aber genau die Vor- und Nachteile ab. Wenn sie also

mit dem Bus dreimal so lange wie mit dem eigenen Auto brauchen würden, dann geben sie bestimmt keinen müden Euro für ein Ticket aus. Auch die Qualität der Verkehrsmittel, der Ruf des Unternehmens, die Wartezeiten, Mundpropaganda und vieles mehr spielt eine wichtige Rolle.

## **Wer wohnt und arbeitet wo?**

Eine der wichtigsten Informationen zu Spielbeginn ist also wer wo wohnt und wo sind die Ziele dieser Leute. Diese Information erhalten Sie ganz einfach. Dazu wählen Sie den Info-Modus.



Klicken Sie nun auf ein beliebiges Gebäude. Im Textfenster sehen Sie nun Informationen zum Gebäude.

Ist das Gebäude ein Wohnhaus, dann wird das Wohnhaus grün eingefärbt und alle zugehörigen Ziele rot. Nicht immer werden alle Zielgebäude so nahe sein, daß sie auch im sichtbaren Spielfeldausschnitt zu sehen sind. In der Übersichtskarte werden die Gebäude ebenfalls grün und rot dargestellt.

Ist das Gebäude ein Zielgebäude (so nennen wir alle Arbeitsplätze, Kaufhäuser, Schulen und Freizeiteinrichtungen), dann wird das angewählte Gebäude wieder grün dargestellt, und alle Wohnhäuser, von denen Bewohner zu diesem Zielgebäude kommen, rot dargestellt.

Verbringen Sie zu Beginn am besten einige Zeit mit dem Anwählen verschiedenster Gebäude. So bekommen Sie am raschesten einen ersten Eindruck, welche Gebäude wichtig sind und wie die grobe Bevölkerungsverteilung aussieht.

## **Darstellungsoptionen**

Um einen besseren Überblick zu bekommen können Sie anstelle der Gebäude Symbole einblenden. Wählen Sie den Ansichts-Modus, um festzulegen, was im Spielfeld angezeigt werden soll.



Gerade zu Beginn werden Ihnen oft Gebäude die Sicht auf die Bürgersteige verdecken. Dies umgehen Sie elegant, indem Sie alle verdeckenden Gebäude abschalten.

## **Fahrzeuge kaufen**

Kein Verkehrsunternehmen ohne Fahrzeuge. Zu Spielbeginn müssen Sie sich allerdings mit Bussen und Strassenbahnen bescheiden. Das vor allem auch aus finanziellen Gründen.

Um Fahrzeuge zu kaufen wählen Sie den Fahrzeugkauf-Modus.



Bewegen Sie sich mit den Pfeiltasten durch die Angebotsliste. Zu jedem Fahrzeug erhalten Sie Informationen über Attraktivität (wie wird das Fahrzeug Ihren künftigen Fahrgästen gefallen), Geschwindigkeit, Kaufpreis, Wartungskosten usw.

Außerdem sehen Sie wieviele Fahrzeuge dieses Typs Sie bereits besitzen.

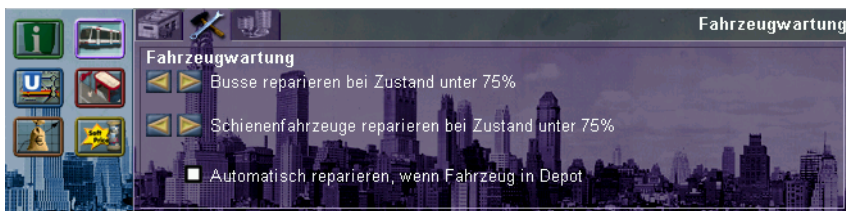
Wollen Sie nun ein Fahrzeug kaufen, dann klicken Sie auf den Kaufen-Button

rechts unten. Ist dieser Button grau dargestellt, dann haben Sie nicht genügend Geld für den Kauf.

Für jedes Fahrzeug, daß Sie kaufen, wird automatisch ein Fahrer eingestellt. Diesen müssen Sie auch bezahlen, wenn das Fahrzeug nutzlos im Depot herumsteht. Es sollte also in Ihrem eigenen Interesse sein, nicht zu viele Fahrzeuge einfach so auf Vorrat im Depot zu haben.

## **Fahrzeugwartung**

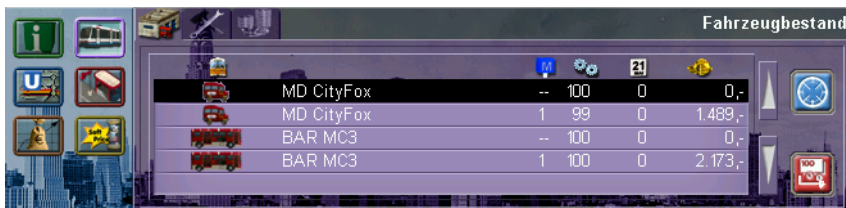
Um keine Unfälle - und damit verbundenen drastischen Imageverlust - zu provozieren, sollten die Fahrzeuge regelmäßig gewartet werden. Um den Wartungsrythmus einzustellen wählen Sie den Fahrzeugwartungsmodus.



Hier können Sie auch einstellen, ob ein Fahrzeug automatisch repariert werden soll, wenn es von einer Linie abgezogen und ins Depot geschickt wird.

## **Fahrzeugliste**

Um einen Überblick über alle in Ihrem Besitz befindlichen Fahrzeuge zu erhalten wählen Sie den Fahrzeuglistemodus.



Hier werden alle Fahrzeuge aufgelistet, die Ihrem Unternehmen gehören. Sie sehen von links beginnend das Fahrzeugsymbol, den Modellnamen, die Zuge-



hörigkeit zu einer Linie (keine Zuordnung bedeutet, dieses Fahrzeug ist im Depot und wartet auf seinen Einsatz), den Zustand des Fahrzeugs, das Fahrzeugalter (in Jahren), und die bisherigen Einnahmen des Fahrzeugs.

Sie können ein nicht mehr benötigtes Fahrzeug wieder verkaufen. Wählen Sie dazu das gewünschte Fahrzeug in der Liste aus und klicken Sie auf den Verkaufen-Button rechts unten.

Um das Spielfeld auf das ausgewählte Fahrzeug zu zentrieren, klicken Sie auf den Zentrieren-Button rechts oben.

## ***Haltestellen bauen***

Beim Einrichten einer neuen Verkehrslinie ist es empfehlenswert zuerst die Haltestellen zu errichten. Wählen Sie dazu den Haltestellen bauen-Modus.



Bewegen Sie sich mit den Pfeiltasten durch die Angebotsliste und entscheiden Sie sich für eine Haltestelle. Die Haltestellen unterscheiden sich vor allem durch ihre Attraktivität und die Baukosten.

Beachten Sie folgende wichtige Regeln:

Bus- und Strassenbahnhaltestellen müssen immer auf einem Bürgersteig direkt neben einer Fahrbahn errichtet werden.

S-Bahnstationen können nur auf bestehende Schienen gebaut werden.

Jede Haltestelle oder Station kann für maximal vier Linien gleichzeitig genutzt werden.

Bewegen Sie nun den Mauszeiger über das Spielfeld. Sie werden sehen, daß Gebäude grün und rot dargestellt werden. Dies passiert nur, wenn die Haltestelle auf einem günstigen Feld positioniert werden würde.

Die grün markierten Gebäude zeigen den Einzugsbereich der Haltestelle. Das heißt, die Bewohner oder Besucher dieser Gebäude können diese Haltestelle zum Einsteigen verwenden. Rot markiert sind alle Gebäude, zu denen die potentiellen Fahrgäste von dieser Haltestelle aus hinwollen. Hier wird aber immer der Optimalfall dargestellt. Wenn also keine Linie zu den Zielgebäuden besteht, dann wird auch niemand an dieser Haltestelle einsteigen um dorthin zu kommen.

## **Abreißen**

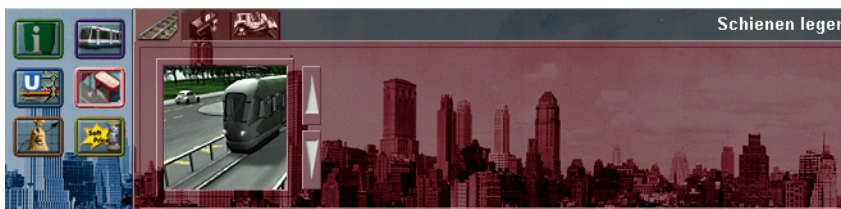
Um Gebäude abreißen zu können, wählen Sie den Abreißenmodus.



Beim Schienenverlegen werden Gebäude übrigens automatisch abgerissen. Sie müssen also nicht vor dem Verlegen von Schienen mühsam Schneisen durch die Altstadt schlagen. Möglicherweise wird aber das Verlegen von Schienen durch die Altstadt Schneisen durch Ihr Konto schlagen.

## Schienen verlegen

Um Schienen für Straßenbahn, S-Bahn usw. zu verlegen wählen Sie den Schienen verlegen-Modus.

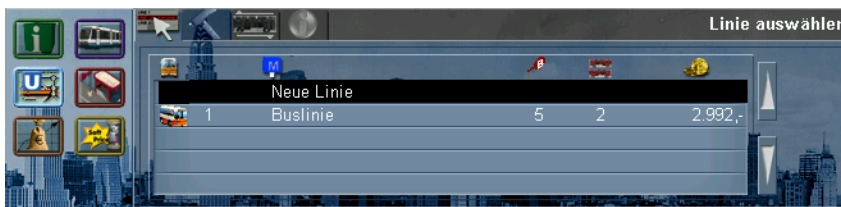


Straßenbahnschienen müssen immer auf Strassen verlegt werden. Bedenken Sie, daß die Straßenbahnen nie gegen die Fahrtrichtung fahren dürfen.

Um Schienen zu verlegen, wählen Sie den Typ aus. Klicken Sie in das Spielfeld (bei Straßenbahnschienen auf eine Fahrbahn), halten Sie den Mauszeiger gedrückt und ziehen Sie die Schienen auf.

## Linienliste

Um eine Übersicht über alle vorhandenen Linien zu erhalten oder eine neue Linie einzurichten wählen Sie den Linienliste-Modus.



Hier sehen Sie alle bereits vorhandenen Linien aufgelistet. Das Symbol am Anfang einer Zeile zeigt Ihnen, ob es sich um eine Buslinie, Straßenbahnlinie usw. handelt. Klicken Sie auf das Fahrzeugsymbol oberhalb der Liste um die Einträge anders zu ordnen. Dies können Sie mit allen Symbolen oberhalb von Listeneinträgen machen.



Nebem dem Fahrzeugsymbol sehen Sie die Liniennummer. Alle Linien werden durchnummeriert. Diese Nummer können Sie auch ändern, ebenso den Namen (nicht in Preview-Version).

Nun folgen Liniename, Anzahl der Haltestellen, Anzahl der Fahrzeuge und die aktuellen Einnahmen.

In der Previewversion können Sie Linien nicht stilllegen.

Um nun eine neue Linie einzurichten wählen Sie Neue Linie. Um eine bestehende Linie zu ändern, wählen Sie die gewünschte Linie aus. Dann wählen Sie den Linie einrichten-Modus.

## **Linie einrichten**

In diesem Modus können Sie nun den Streckenplan für eine neue Linie festlegen oder eine bestehende Linie verändern.

Wir wollen nun den Streckenplan für eine neue Linie festlegen. Klicken Sie dazu in das Spielfeld, um den Startpunkt festzulegen.



Von diesem Startpunkt ausgehend, können Sie nun den Streckenplan bestimmen. Eine Linie ist erst dann gültig, wenn Sie wieder zum Startpunkt zurückführt.

Bei Bus- und Straßenbahnlinien müssen Sie die Fahrtrichtungen beachten. Aber keine Angst, Sie können gar nicht falsch bauen, das wird automatisch verhindert.

Bewegen Sie den Mauszeiger über das Spielfeld. Sie sehen eine Reihe von grauen Pfeilen, die anzeigen, wie der Streckenplan momentan verlaufen würde. Sind Sie mit einem ersten Teilabschnitt zufrieden, dann klicken Sie auf das entsprechende Fahrbahnstück. Der erste Abschnitt ist nun festgelegt. Da die Linie aber noch nicht zum Startpunkt zurück führt, ist die Linie noch nicht gültig und wird rot dargestellt.

Führt die Strecke an einer Haltestelle vorbei, dann wird diese Haltestelle automatisch in die Linie eingefügt. Das heißt, die Fahrzeuge werden bei dieser Haltestelle stoppen. Möchten Sie eine Haltestelle aber nicht anfahren, dann klicken Sie einfach nochmal auf das Feld neben der Haltestelle oder auf die Haltestelle selbst. Sie wird nun aus dem Streckenplan gelöscht. Nochmaliges Anklicken fügt sie wieder ein.



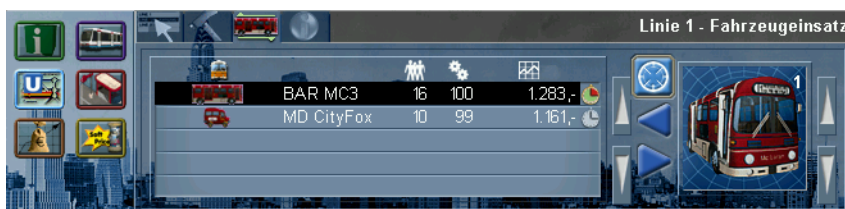
Um Streckenteile zu löschen, bewegen Sie den Mauszeiger einfach über den bestehenden Streckenteil zurück. Rote X-Markierungen zeigen Ihnen, welche Streckenteile gelöscht werden.

Wenn Sie nun mit Ihrer Strecke den Startpunkt wieder erreicht haben, dann wird die Streckenführung grün dargestellt. Sind Sie zufrieden mit der Route, dann klicken Sie auf den Linie übernehmen-Button rechts unten. Ansonsten wählen Sie einen neuen Startpunkt und verändern den Streckenplan wie gewünscht.



## ***Fahrzeuge zu Linie zuordnen***

Um auch Geld mit einer Linie zu verdienen, sollten Sie selbstverständlich einige Fahrzeuge einsetzen. Wählen Sie dazu den Fahrzeug zuordnen-Modus.



Aus den in Ihrem Depot vorhandenen Fahrzeugen können Sie nun auswählen, welche davon für die neue Linie eingesetzt werden sollen. Rechts sehen Sie ein Abbild der vorhandenen Fahrzeuge. Im rechten oberen Eck des Bildes steht, wieviele Fahrzeuge dieses Typs zur Verfügung stehen.

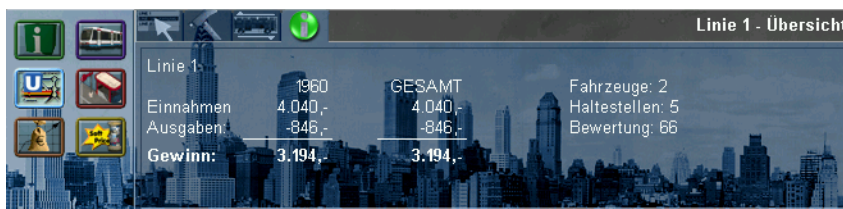
Mit den blauen Pfeiltasten zwischen Liste und Bild können Sie nun Fahrzeuge zur Linie zuordnen oder auch wieder abziehen. Das können Sie selbstverständlich jederzeit und für jede Linie machen. Oft wird es auch notwendig sein, Fahrzeuge mit geringer Kapazität gegen bessere Fahrzeuge auszutauschen und umgekehrt.

Mit dem Zentrieren-Button oberhalb der Zuordnungspfeile können Sie das Spielfeld auf das in der Liste ausgewählte Fahrzeug zentrieren.

In dieser Fahrzeugliste sehen Sie wieder das Fahrzeugsymbol, den Modellnamen, die Auslastung (wieviele Fahrgäste sind aktuell im Fahrzeug), den Zustand, und die Einnahmen. Angezeigt werden dabei nur die Einnahmen, seit das Fahrzeug dieser Linie zugeordnet wurde.

## Linienbilanz

Um einen raschen Überblick zu bekommen, wie es um eine bestimmte Linie steht, wählen Sie den Linienbilanz-Modus.



Linie 1 - Übersicht				
Linie 1:	1960	GESAMT	Fahrzeuge: 2	
Einnahmen	4.040,-	4.040,-	Haltestellen: 5	
Ausgaben:	-846,-	-846,-	Bewertung: 66	
<b>Gewinn:</b>	<b>3.194,-</b>	<b>3.194,-</b>		

Hier sehen Sie, ob die Linie Gewinn macht oder nicht. Außerdem gibt es Informationen zur Bewertung der Linie (was sagen die Kunden zu Ihrem Angebot), wieviele Fahrzeuge und Haltestellen eingesetzt werden, wie es um den Bekanntheitsgrad der Linie steht (wen niemand die Linie kennt, hilft das beste Angebot nichts), und wieviele Fahrgäste bis jetzt befördert wurden.

Je mehr Fahrgäste befördert werden, desto bekannter wird auch Ihre Linie. Mundpropaganda ist in diesem Fall fast unbezahlbar, und nur sehr teuer durch Werbung zu ersetzen.



## **Firmenbilanz**

Um einen raschen Überblick für Ihr Unternehmen zu erhalten wählen Sie den Bilanzübersicht-Modus.

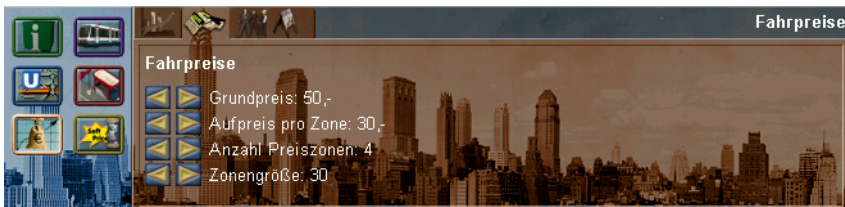


Unternehmen - Bilanzübersicht			
	1960	GESAMT	
Einnahmen	8.350,-	8.350,-	Bewertung: 62
Ausgaben	-136.504,-	-136.504,-	Firmenwert: -3.154,-
Gewinn:	-128.154,-	-128.154,-	Flachendeckung: 13%
			Fahrzeuge: 4
			Haltestellen: 5
			Fahrgäste: 125

In der finalen Version gelangt man von hier aus zu den Detailübersichten und Statistiken.

## **Fahrpreise**

Um die Fahrpreise festzulegen wählen Sie den Fahrpreis-Modus.



Fahrpreise	
Grundpreis:	50,-
Aufpreis pro Zone:	30,-
Anzahl Preiszonen:	4
Zonengröße:	30

Stellen Sie hier ein, wie teuer Sie Ihre Tickets verkaufen wollen. Wie die meisten Verkehrsbetriebe sollten auch Sie ein Zonenpreissystem anbieten. Zu Spielbeginn können Sie unbesorgt die Voreinstellungen übernehmen.

## **Gehälter**

Um die Gehälter für Ihre Fahrer festzulegen wählen Sie den Gehälter-Modus. Ihre Fahrer wollen selbstredend auch dafür bezahlt werden, daß sie unfallfrei und freundlich Fahrgäste befördern.



Je besser Sie die Fahrer bezahlen, desto freundlicher werden sie zu den Fahrgästen sein. Dies wirkt sich direkt auf das Image der Linien und des Unternehmens aus.

Etwas Geld sollten Sie auch in die Weiterbildung der Fahrer investieren. Nur gut ausgebildete Fahrer gehen auch sorgsam mit den Fahrzeugen um. Diese Ausgaben helfen daher Wartungskosten zu sparen und Unfälle zu verhindern.

## **Werbung**

Wählen Sie den Werbung-Modus um einzustellen wieviel Sie für Werbung ausgeben wollen.

In der Preview-Version stellen Sie ein, wieviel Prozent des Vormonatsumsatzes Sie für Werbung ausgeben wollen. Das wird in der finalen Version noch geändert (Fernsehwerbung, Radiowerbung, Printwerbung etc.).

## **Warum fahren Leute mit dem Bus ...**

Kann ein Einwohner eines seiner Ziele mit einer Verkehrslinie erreichen, dann stehen für ihn einige Entscheidungen an.

Ob er mit dem Bus fährt, ist erst mal abhängig davon, ob er die Linie überhaupt kennt. Der Bekanntheitsgrad einer Linie ist abhängig von der Anzahl der beförderten Fahrgäste und der Qualität der Linie (Image).

Kennt er die Linie, dann wird die Weglänge zwischen Privatauto und Bus verglichen. Braucht der Einwohner mit dem Bus für den Hin- und Rückweg wesentlich länger als mit dem Auto, dann sinkt die Wahrscheinlichkeit, daß er sich für den Bus entscheidet. Bedenken Sie dabei, daß immer der Hin- und der Rückweg verglichen wird.

Weitere Entscheidungsfaktoren sind die Wartezeit bei den Haltestellen, das Image der Linie und des Unternehmens, die Freundlichkeit des Personals, die

Qualität der eingesetzten Fahrzeuge und der Zustand der eingesetzten Fahrzeuge.

### ***Wie oft steigen Fahrgäste um?***

Es ist nicht besonders lustig, wenn man zehnmal den Bus wechseln muß, um an ein Ziel zu kommen. Die Bewohner steigen deshalb maximal dreimal um. Sie werden also maximal vier verschiedene Linien benutzen um an ein bestimmtes Ziel zu kommen.

